ФГБОУ ВО "Чувашский государственный университет им. И. Н. Ульянова"

Факультет: ИВТ Кафедра: Вычислительной техники Предмет: Web-программирование

Лабораторная работа №4 **Работа с объектами. Таймеры**

Выполнил: студент группы ИВТ-41-20

Галкин Дмитрий

Проверила: Первова Н.В

Цель работы

Изучить основы базового языка по работе с объектами и таймерами JavaScript. Получить основные навыки создания и использования объектов для работы с данными в JavaScript.

Задания

1. Таймер

```
До начала 2022 учебного года
161: 13: 46: 43
день часов минут секунды
```

Функция присвоения переменным, вычисленные значения времени

```
function countdownTimer() {
   const diff = deadline - new Date();
  if (diff \leq 0) \frac{1}{3}
    clearInterval(timerId);
   const days = diff > 0 ? Math.floor( x diff / 1000 / 60 / 60 / 24) : 0;
   const hours = diff > 0 ? Math.floor( x diff / 1000 / 60 / 60) % 24 : 0;
   const minutes = diff > 0 ? Math.floor( x diff / 1000 / 60) % 60 : 0;
   const seconds = diff > 0 ? Math.floor( x diff / 1000) % 60 : 0;
   $days.textContent = days < 10 ? '0' + days : days;</pre>
   $hours.textContent = hours < 10 ? '0' + hours : hours;</pre>
   $minutes.textContent = minutes < 10 ? '0' + minutes : minutes;</pre>
   $seconds.textContent = seconds < 10 ? '0' + seconds : seconds;</pre>
   $days.dataset.title = declensionNum(days, words: ['день', 'дня', 'дней']);
   $hours.dataset.title = declensionNum(hours, words: ['yac', 'yaca', 'yacob']);
   $minutes.dataset.title = declensionNum(minutes, words: ['минута', 'минуты', 'минут']);
   $seconds.dataset.title = declensionNum(seconds, words: ['секунда', 'секунды', 'секунды']);
```

Вывод данных, посредством присваивания тегам значения переменных

```
const $days = document.querySelector( selectors: '#time_days');
const $hours = document.querySelector( selectors: '#time_hours');
const $minutes = document.querySelector( selectors: '#time_minutes');
const $seconds = document.querySelector( selectors: '#time_seconds');

countdownTimer();
// вызываем функцию countdownTimer каждую секунду
timerId = setInterval(countdownTimer, timeout: 1000);
```

2. Объекты

```
OutCountries – вывод данных на страницу
 let obi1 = {
   countries: countriess.slice(),
   name: "obj1",
   outCountries:
      function () {
         console.log(this.name);
         output = this.countries.map(makeTableFromCountry);
         output.forEach(function (info :string , i :number , arr :string) } {
           div.innerHTML += (info + "<br>");
         div.innerHTML += ""
1
 let obj2 = new Changes();
                                                             changeCountries – изменение данных массива.
 lobj2 = {
                                                             Нужно сохранить только те массивы, в которых
    countries: countriess.slice(),
                                                             присутствуют Карпаты и Альпы.
    name: "obj2",
    changeCountries:
       function (data_1, data_2) {
          console.log(this.name);
          let data = []:
          data.push(data_1);
          data.push(data_2);
          for (let country in this.countries) {
             let isData = this.countries[country].includes(data);
             if (!isData) {
                delete this.countries[country];
                                                             Здесь вызывается свой же метод для объекта
// Пункт а
                                                             obj1
obj1.outCountries();
// Пункт б
                                                             Метод apply позволяет передать
                                                                                                              контекст
obj1.outCountries.apply(obj2);
                                                             другого объекта, имена полей должны быть
                                                             одинаковы для работы. Контекстом является
output = this.countries.map(makeTableFromCountry);
                                                             поле this.
                                                             Изменение массива с передачей параметров
                                                             объекта obj1 используя метод obj2
obj2.changeCountries.apply(obj1, ['Альпы', 'Карпаты']);
 changeCountries:
                                                             Через for прохожусь по всем элементам массива
    function (data_1, data_2) {
       console.log(this.name);
                                                             countries.
                                                                             чтобы
                                                                                         проверить
                                                                                                          входят
       let data = []:
                                                             переданные данные в элемент.
       data.nush(data 1):
       data.push(data 2):
        for (let country in this countries) {
           let isData = this.countries[country].includes(data);
          if (!isData) {
             delete this.countries[country];
Array.prototype.includes = function (data) {
                                                             Если данные входят в одномерный массив, то
   Let found:
                                                             found возвращает True, в противном случае false
   for (let i = 0; i < this.length; i++) {</pre>
                                                             (значит удаляем элемент массива из исходного)
     if (this[i][0] instanceof Array) {
         continue;
      else if (this[i] instanceof Array) {
        found = data.some(r \Rightarrow this[i].index0f(r) \ge 0);
         break;
   return found;
```

Вывод

Изучил теоретические сведения о том, как работать с объектами и правильную передачу контекстов объектов и дальнейшее их использование в другой области объекта. Также изучил работу с типом данных Date и реализовал работу простенького таймера.