МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное бюджетное учреждение высшего образования «Чувашский государственный университет И.Н. Ульянова» Факультет информатики и вычислительной техники Кафедра вычислительной техники

Системное программирование
Лабораторная работа 5
«Преобразование ASCII в UNICODE»

Выполнил:

Студент группы ИВТ-41-20 Галкин Д.С.

Проверил:

Яковлев С.В.

Цель работы:

Напишите программу копирования файла с преобразованием из ASCII в UNICODE:

```
atou [-i] FileIn FileOut
```

1. Опция -і запрещает замену существующего файла. Непосредственное преобразование файла необходимо осуществить служебной функцией:

BOOL Asc2Un(LPCTSTR fIn, LPCTSTR fOut, BOOL bFailfExist)

- 2. Проверьте все варианты использования программы atou
- 3. Функция **CreateFile** позволяет задать характеристики доступа к файлу, чтобы повысить быстродействие. Пример **FILE_FLAG_SEQUENTIAL_SCAN**. Примените этот флаг в функции **Asc2Un** и определите, повышается ли быстродействие для больших файлов
- 4. Выполните функцию **Asc2Un** с определенной переменной UNICODE и без нее. Каков эффект и есть ли он вообще?

Полный текст программы:

ascii_conver_utils.h

```
//
// Created by Dmitry Galkin on 16.02.2024.
//

#ifndef ASCII_CONVER_UTILS_H
#define ASCII_CONVER_UTILS_H
#include <string>

const std::string PATH_FILES_lAB5 = "./Lab5/resources/";

// Прототип функции Asc2Un
bool Asc2Un(const char* fIn, const char* fOut, bool bFailIfExist);

#endif //ASCII_CONVER_UTILS_H
```

```
//
// Created by Dmitry Galkin on 16.02.2024.
#include "ascii_conver_utils.h"
#include <fstream>
#include <iostream>
#include <locale>
#include <codecvt>
bool Asc2Un(const char* fIn, const char* fOut, bool bFailIfExist) {
    // Проверка существования выходного файла
    std::ifstream testExist(fOut);
    if (bFailIfExist && testExist.good()) {
        testExist.close();
        std::cerr << "Output file already exists. Use -i to ignore.\n";</pre>
        return false;
    }
    testExist.close();
    // Открытие входного файла в двоичном режиме
    std::ifstream inFile(fIn, std::ios::binary);
    if (!inFile) {
        std::cerr << "Could not open input file.\n";</pre>
        return false;
    }
    // Открытие выходного файла в двоичном режиме
    std::ofstream outFile(fOut, std::ios::binary);
    if (!outFile) {
        std::cerr << "Could not open output file.\n";</pre>
        inFile.close();
        return false;
    }
    // Копирование содержимого файла
    outFile << inFile.rdbuf();</pre>
    inFile.close();
    outFile.close();
    return true;
}
```

```
#include "Lab4/write_utils.h"
#include <iostream>
#include <vector>
#include <sys/termios.h>
using namespace std;
void start_lab4(int argc, char* argv[]);
int main(int argc, char* argv[]) {
    if(start_lab5(argc, argv))
            return 1;
    return 0;
}
bool start_lab5(int argc, char* argv[]) {
    if (argc < 3) {
        std::cerr << "Usage: atou [-i] FileIn FileOut\n";</pre>
        return true;
    }
    bool ignoreIfExists = false;
    const char* fileIn;
    const char* fileOut;
    // Обработка аргументов командной строки
    if (argc == 4 && std::string(argv[1]) == "-i") {
        ignoreIfExists = true;
        fileIn = argv[2];
       fileOut = argv[3];
    } else {
       fileIn = argv[1];
        fileOut = argv[2];
    }
    // Вызов функции преобразования
    if (!Asc2Un1(fileIn, fileOut, ignoreIfExists)) {
        std::cerr << "Error converting file from ASCII to UNICODE.\n";</pre>
        return true;
    }
    std::cout << "File converted successfully.\n";</pre>
    return false;
}
```

Пример работы:

