

Actividad Integrada: Validación del Diseño y Documentación del Proyecto de Software

Etapas del Proyecto: Diseño

Objetivo General:

Consolidar la etapa de diseño del sistema mediante la verificación de requisitos y modelos de software, empleando listas de chequeo como instrumento de control de calidad, en un entorno colaborativo y ágil.

Fase 1: Revisión del Diseño Modular y Requisitos (SRS)

Objetivo específico:

Revisar el diseño modular y el informe de requisitos (SRS) previamente desarrollados, con base en listas de chequeo elaboradas por los propios equipos.

Actividades:

1. Socialización breve de los productos anteriores.
2. Diseño colaborativo de una **lista de chequeo para validar el documento SRS**, considerando:
 - Claridad de los requisitos funcionales y no funcionales.
 - Coherencia entre módulos.
 - Uso de términos definidos y consistentes.
 - Cumplimiento del alcance establecido.
3. Aplicación de la lista de chequeo al SRS de su propio equipo.
4. Documentación de hallazgos y mejoras propuestas.

Producto esperado:

- Lista de chequeo del SRS.
- Documento de hallazgos y mejoras al SRS.

Fase 2: Auditoría Técnica de Modelos UML

Objetivo específico:

Validar los modelos de software (diagramas UML) desarrollados en la etapa de análisis y asegurar su coherencia con los requisitos del sistema.

Actividades:

1. Análisis de caso práctico: El equipo trabajará sobre su propio informe de análisis (con casos de uso, clases, actividades).

2. Elaboración de una **lista de chequeo para validar modelos UML**, que contemple:
 - Relación clara entre los modelos y los requisitos.
 - Precisión en los elementos del diagrama.
 - Cumplimiento de estándares de modelado.
 - Comprensibilidad por parte del equipo.
3. Aplicación de la lista al informe de análisis del equipo.
4. Ajuste y mejora del documento de análisis según los hallazgos.
5. Simulación de auditoría técnica entre pares, presentando hallazgos y debatiendo correcciones propuestas.

Producto esperado:

- Lista de chequeo de modelos UML.
- Informe de ajustes aplicados.
- Participación en auditoría técnica.

Ambiente Requerido:

- Aula con acceso a internet.
- Herramientas de modelado (Lucidchart, Figma, Canva, StarUML, etc.).
- Edición de documentos (Word, Google Docs).
- Plataforma LMS para compartir y comentar resultados.

Estrategias Didácticas Activas:

- Aprendizaje basado en problemas (ABP).
- Simulación de procesos reales de desarrollo ágil.
- Evaluación entre pares y análisis crítico.
- Trabajo colaborativo y roles rotativos.

Evidencias de Aprendizaje:

- Listas de chequeo diseñadas y aplicadas.

- Documento de hallazgos del SRS y modelos UML.
- Ajustes documentales realizados.
- Reflexión individual escrita.

Duración Estimada:

6 horas (distribuidas según necesidades del grupo):

1. Revisión del SRS: 2 horas
2. Validación de modelos UML: 2 horas
3. Presentación y auditoría entre pares: 1 hora
4. Reflexión individual y retroalimentación: 1 hora