Datos del estudiante

**Nombre y apellidos**

**Fecha de entrega**

Actividad 1: Desarrollo del cronograma de un proyecto

Objetivos de la actividad

* Ser capaz de realizar un diagrama de red o flujograma en función de las actividades del proyecto y la relación lógica entre ellas.
* Ser capaz de realizar un cronograma en función del diagrama de red obtenido y las estimaciones de las duraciones de cada una de las actividades, así como de identificar el camino crítico y determinar la duración del proyecto.
* Ser capaz de aplicar las técnicas de *fast tracking* y *crashing* para reducir la duración del proyecto y sea capaz de identificar los cambios que se producen en el cronograma.

Descripción de la actividad

* Para la realización de la **opción 1:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Actividad | Dependencia: es sucesora de las siguientes actividades | Duración de la actividad (días) |
| Inicio |  | 0 |
| A | Inicio | 7 |
| B | Inicio | 10 |
| C | A | 9 |
| D | B | 5 |
| E | B | 3 |
| F | C y D | 4 |
| G | D | 2 |
| H | E | 9 |
| I | F y G | 4 |
| J | I y H | 2 |
| Final | J | 0 |

* Para la realización de la **opción 2:**

La actividad C es sucesora de A y, por tanto, se hace en secuencia. Sin embargo, se puede hacer *fast tracking*, es decir, comenzar la actividad C tres días antes de haber terminado la A (la C está parcialmente paralelizada con la A). En términos de cálculos es como si la duración de la actividad C se hubiese reducido en tres días y su nueva duración pasase de nueve a seis días.

* Para la realización de la **opción 3:**

La actividad F tiene una duración de cuatro días, pero podemos aplicar *crashing* para reducir su duración, poniendo más recursos a trabajar. El resultado es que su duración se reduce en dos días, pasando la duración de cuatro a dos días.

Para realizar esta actividad tendrás que rellenar la siguiente tabla:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| TABLA DE RESPUESTAS | | | |
| Opción | Duración del proyecto (días) | Camino crítico (secuencia de actividades) | Colchón de la actividad G (días) |
| Inicial |  |  |  |
| Después del *fast tracking* |  |  |  |
| Después del *fast tracking* y *crashing* |  |  |  |

Criterios de evaluación

Se evaluará la identificación de la duración del proyecto, del camino crítico y del colchón de la actividad G, en los tres supuestos: inicial (1), después del *fast tracking* (2) y después de la combinación *fast tracking* y *crashing* (3). Para la nota de la actividad se ponderará un punto por cada respuesta acertada de las 9 pedidas.

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Desarrollo del cronograma de un proyecto (valor real: 1 punto) | Descripción | Puntuación  máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Tener correctas las tres preguntas de la opción 1 | 5 | 50% |
| Criterio 2 | Tener correctas las tres preguntas de la opción 2 | 2,5 | 25% |
| Criterio 3 | Tener correctas las tres preguntas de la opción 3 | 2,5 | 25% |
|  |  | **10** | **100 %** |