

EJERCICIOS PROPUESTOS EN CONSOLA EN C# .NET 2005

1. Ingrese un número y al presionar la tecla [Enter], se visualizara el doble, la mitad y el cubo del número ingresado.
Resultado:
OPERACION CON NUMEROS
Ingrese un numero =>25
Resultado de Aplicación
Mitad =>12.5
Doble =>50
Cubo =>15625
2. Ingrese el nombre de un alumno y sus 3 notas, se deberá visualizar el nombre del alumno con el promedio de sus notas (Tomar en cuenta que la tercera nota tiene peso doble).
Resultado:
INGRESO DE NOTAS
Alumno: Carlos
Edad:25

RESULTADOS DE NOTAS
Nota 1:15
Nota 2:13
Nota 3:08
Promedio:11
3. Ingrese la cantidad de metros y al hacer clic en un botón convertirlo a cms (1 metro=100 cms)
Resultado:
CONVERTIR DE METROS A CENTIMETROS
Ingrese la cantidad en metros: 2.5
En centímetros es: 250.0
4. Ingrese el nombre de un trabajador y la cantidad de baldes que hace dicho trabajador. Se deberá visualizar el pago al trabajador (Tomar en cuenta que se paga 0.25 por balde hecho).
Resultado:
PAGOS AL TRABAJADOR POR CANTIDAD DE BALDES

Trabajador: Carlos Rivas
#.Baldes: 30

Pago por balde: 0.25
Visualizar pago al Trabajador: 7.5
5. Realice un programa donde se ingrese el nombre de un Artefacto, el precio del mismo, y la cantidad a comprar. Se deberá visualizar el valor de venta el valor del igv(19% del valor de venta, el descuento 30% del valor de venta y el valor total que será la suma de valor de venta + igv – descuento)
Resultado:
VENTAS DE ARTEFACTOS - CARSA
Artefacto: Ventilador
Precio: 70
Cantidad: 2

Valor de Venta: 140
Igv: 26.6
Total de Venta: 124.6 S/.
6. Ingrese el nombre de un artefacto, precio, cantidad y el numero de cuotas en la que piensa pagar el valor de la venta (precio x cantidad). Al presionar la tecla [Enter] deberá visualizar la cuota inicial (35% del valor de venta), el saldo (valor de venta – cuota inicial) así como también el valor de cada cuota (saldo/nro de cuotas).
Resultado:
VENTA DE ARTEFACTO AL CREDITO
Artefacto: Televisor
Precio: 550
Cantidad: 2
#.Cuotas: 3

Cuota Inicial: 385
Saldo: 715
Valor de cuota: 238.33

7. Ingrese la cantidad de alumnos matriculados y visualice la cantidad de aulas llenas y el numero de alumnos que falta para llenar un aula (Tome en cuenta que una aula se llena con 40 alumnos).

Resultado:

CALCULO DE CANTIDAD DE ALUMNOS MATRICULADOS

#.Alumnos: 190

RESULTADOS DE AULAS Y ALUMNOS

#.Aulas: 4

#.Alu.Fal: 30

8. Ingrese un número que será el total de segundos y visualice la cantidad de horas, minutos y segundos que hay.
Ejemplo: Total Segundos = 7600

Horas =2

Minutos = 6

Segundos = 40

Resultado:

HALLAR LA HORA-MINUTOS-SEGUNDOS

Ingrese el total de segundos: 7600

Resultado Hora-Minuto-Segundos

Hora: 2

Minutos: 6

Segundos: 40

9. Ingrese la cantidad de dólares a comprar y la tasa de cambio del día, se deberá visualizar el monto en soles a pagar.

Resultado:

CASA DE CAMBIO DE DOLARES

Fecha de Hoy: 26/02/2006

Tasa de Cambio: 3.46

Cantidad de dólar: 150

Monto en Soles: 519.00

10. Se pide hacer un programa para repartir dinero entre 3 socios para eso se deberá ingresar el monto a repartir y el porcentaje que le corresponde a cada socio. Al final se deberá visualizar el monto que el corresponde a cada socio.

Resultado:

REPARTICION DE DINERO

Ingrese el Monto: 250

%.Socio 1: 10

%.Socio 2: 40

%.Socio 3: 50

Monto Socio 1: 25

Monto Socio 2: 100

Monto Socio 3: 125

11. Se deberá ingresar el sueldo de un trabajador y se deberá mostrar cuantos billetes de 100, 50, 20, 10, 5,2 y 1 sol le toca al trabajador en base al sueldo que percibe.

Resultado:

DESGLOZADOR DE BILLETES

Trabajador: Carlos Rivas

Sueldo: 1583

Billetes de 100: 15

Billetes de 50: 1

Billetes de 20: 1

Billetes de 10: 1

Billetes de 5: 0

Billetes de 2: 1

Billetes de 1: 1