# **EJERCICIOS RESUELTOS 1:**

# APLICACIONES EN CONSOLA EN C# .NET 2005

### **APLICACION 1:**

```
Programa1.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace AplicacionConsola
  public enum Tipocuenta { cheque, deposito }
  public struct CuentaBancaria
     public long Nrocuenta;
     public decimal balancecta;
     public Tipocuenta Tcuenta;
  class Programa1
     static void Main()
        CuentaBancaria cuentaoro;
        Console.Write("Ingrese el numero de cuenta: ");
        cuentaoro.Nrocuenta = long.Parse(Console.ReadLine());
        cuentaoro.Tcuenta = Tipocuenta.cheque;
        cuentaoro.balancecta = (decimal)3200.00;
        Console.WriteLine("***Resumen de cuenta***");
        Console.WriteLine("Numero cuenta:{0}", cuentaoro.Nrocuenta);
        Console.WriteLine("Tipo de cuenta: {0}", cuentaoro.Tcuenta);
        Console.WriteLine("Balance de cuenta: {0}:", cuentaoro.balancecta);
        Console.ReadLine();
     }
  }
}
```

```
Ingrese el numero de cuenta: 1001

***Resumen de cuenta***
Numero cuenta:1001
Tipo de cuenta: cheque
Balance de cuenta: 3200:
```

### **APLICACION 2:**

```
Programa2.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace AplicacionConsola
  class Programa2
     public static void Main()
        Console.BackgroundColor = ConsoleColor.DarkBlue;
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.White;
        Console.WriteLine("Visual C# Net 2005");
        Console.BackgroundColor = ConsoleColor.Black;
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Yellow;
        Console.Write("Bienvendidos - ");
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Magenta;
        Console.Write("Seccion 2673");
        Console.WriteLine();
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.Cyan;
        DateTime hoy = DateTime.Now;
        Console.WriteLine("Formato Normal:" + hoy.ToString());
        Console.WriteLine("Formato Fecha corta:" + hoy.ToShortDateString());
        Console.WriteLine("Formato Fecha Larga:" + hoy.ToLongDateString());
        Console.ReadKey();
        Console.BackgroundColor = ConsoleColor.White;
        Console.ForegroundColor = ConsoleColor.DarkRed;
        Console.Clear();
     }
  }
}
 🗪 file:///D:/Clases/B-Taller N Capas/SEM-1/AplicacionSemana1/AplicacionCons...
 Visual C# Net 2005
```

```
Visual C# Net 2005
Bienvendidos - Seccion 2673
Formato Normal:24/02/2009 07:13:44 p.m.
Formato Fecha corta:24/02/2009
Formato Fecha Larga:martes, 24 de febrero de 2009
```

Profesor: Carlos García

## **APLICACION 3:**

```
Programa3.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace AplicacionConsola
  class Programa3
     enum carreras
        computacion, electronica, diseño, secretariado
     }
     public static void Main()
        try
           string alumno;
           Console.Write("Nombre del Alumno: ");
           alumno = Console.ReadLine(); //solo cadenas
           Console.Write("Elija una carrera [Computacion=0," +
           "Electronica=1,Diseño=2,Secretariado=3]:");
           string nrocarrera = Console.ReadLine();
           //Ingresar un numero entero, que sera considerado como cadena
           carreras n = (carreras)int.Parse(nrocarrera);
           Console.WriteLine("La carrera elegida es:" + n);
        catch (Exception ex)
           Console.WriteLine(ex.Message);
        Console.ReadKey(); //haciendo una pausa
  }
}
```

```
on file:///D:/Clases/B-Taller N Capas/SEM-1/AplicacionSemana1/AplicacionConsola/AplicacionConsola/bi... 
Nombre del Alumno: Carlos Garcia V.
Elija una carrera [Computacion=0,Electronica=1,Diseño=2,Secretariado=3]:1
La carrera elegida es:Electronica
```

#### **APLICACION 4:**

```
Programa4.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace AplicacionConsola
  class Programa4
     enum editoriales
        Macro=1,
        Megabyte=2,
        Wrox=3,
        Navarrete=4
     }
     public static void Main()
        double descuento = 0;
        Console.WriteLine("Calculos");
        Console.Write("Ingrese Nombre: ");
        string nombre = Console.ReadLine();
        Console.Write("Ingrese Editorial [Macro=1,Megabyte=2,Wrox=3,Navarrete=4]: ");
        string editorial = Console.ReadLine();
        int NumEditorial = Convert.ToInt32(editorial);
        editoriales NEditorial = (editoriales)NumEditorial;
        Console.WriteLine("La editora escogida fue:{0}", NEditorial);
        Console.Write("Monto Comprado: ");
        Double monto = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());
        try
        {
           Console.Write("Tipo de Comprador [1=Estudiante,2=Publico]: ");
           int tipocomprador = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
           switch (NumEditorial)
              case 1://"Macro"
                   if (tipocomprador == 1)
                      descuento = monto * 0.25;
                      descuento = monto * 0.1;
                   break;
```

case 2: //"Megabyte":

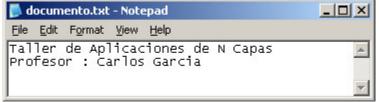
```
if (tipocomprador == 1)
                      descuento = monto * 0.20;
                    else
                      descuento = monto * 0.12;
                    break;
              case 3: //"Wrox":
                    if (tipocomprador == 1)
                      descuento = monto * 0.23;
                      descuento = monto * 0.14;
                   break;
              case 4: //"Navarrete":
                    if (tipocomprador == 1)
                      descuento = monto * 0.27;
                    else
                      descuento = monto * 0.19;
                    break;
                 }
           Console.Write("El cliente {0} tendra que pagar la suma de {1:c} " +
           " con el descuento {2:c} el monto a pagar es {3:c}", nombre, monto, descuento,
              monto - descuento);
         }
         catch (Exception ex)
           Console.WriteLine("Ocurrio el siguiente error: {0}", ex);
         Console.Read();
     }
  }
}
```

```
Calculos
Ingrese Nombre: Carlos Garcia V.
Ingrese Nombre: Carlos Garcia V.
La editora escogida fue:Navarrete
Monto Comprado: 4500
Tipo de Comprador II=Estudiante,2=Publicol: 2
El cliente Carlos Garcia V. tendra que pagar la suma de S/. 4,500.00 con el des cuento S/. 855.00 el monto a pagar es S/. 3,645.00
```

### **APLICACION 5:**

Manejo de archivos con la librería System.IO.

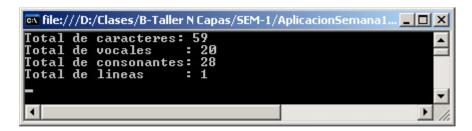
Crear un archivo llamado documento.txt, en la unidad c:\ documento.txt - Notepad



# LecturadeArchivo.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
using System.IO;//FileStream, FileReader
namespace AplicacionConsola
  class LecturadeArchivo
     static void Main(string[] args)
        //Abriendo el archivo de texto con FileMode.Open
        FileStream stream = new FileStream("c:\\documento.txt", FileMode.Open);
        //Lectura del archivo abierto
        StreamReader reader = new StreamReader(stream);
        //obteniendo la longitud del archivo
        int size = (int)stream.Length;
        //creando un arreglo con el tamaño de la longitud del archivo
        char[] contenido = new char[size];
        for (int i = 0; i < size; i++)
        { //leyendo letra por letra
           contenido[i] = (char)reader.Read();
        //cerrando el lector de archivos
        reader.Close();
        resumiendo(contenido);
     static void resumiendo(char[] contenido)
        int vocales = 0, consonantes = 0, lineas = 0;
        //recorriendo el contenido del arreglo
        foreach (char caracter in contenido)
           //verificando si el caracter es letra
           if (Char.IsLetter(caracter))
              if ("AEIOUaeiou".IndexOf(caracter) != -1)
                vocales++;
```

```
}
              else
                consonantes++;
           }
           else if (caracter == '\n')
              lineas++;
           }
        }
        Console.WriteLine("Total de caracteres: {0}", contenido.Length);
        Console.WriteLine("Total de vocales : {0}", vocales);
        Console.WriteLine("Total de consonantes: {0}", consonantes);
        Console.WriteLine("Total de lineas : {0}", lineas);
        Console.ReadLine();
     }
  }
}
```



### **APLICACIÓN 6**

Llamada de funciones entre clases.

Crearemos una clase y lo llamaremos Utils.cs

### Utils.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace Utils
{
    class Utils
    {
        //funciones
        public static int numeromayor(int a, int b)
        {
            if (a > b)
                return a;
            else
                 return b;

            // otra alternativa
            // return (a > b) > (a) : (b);
        }
}
```

```
//intercambio de enteros, pasados por referencia
public static void intercambio(ref int a, ref int b)
  int temp = a;
  a = b;
  b = temp;
}
// Calculo de factorial
// y retorna el resultado como un parametro de salida out
public static bool Factorial(int n, out int respuesta)
               // bucle contador
  int k;
  int f;
              // valor trabajado
  bool ok = true; // true si es ok, false si no es
  // Chequeando el valor de entrada
  if (n < 0)
     ok = false;
  // Calculando el valor del factorial como el
  // producto de todos los numeros de 2 para n
  try
  {
     checked
        f = 1;
        for (k = 2; k \le n; ++k)
           f = f * k;
        // Aqui otra alternativa
        // for (f = 1,k = 2;k <= n;++k)
        // f *= k;
  }
  catch(Exception)
     f = 0;
     ok = false;
  // asignando el valor como resultado
  respuesta = f;
  // return para la llamada
  return ok;
```

```
//Funcion del factorial recursiva.
  public static bool RecursiveFactorial(int n, out int f)
     bool ok=true;
     // entradas negativas
     if (n < 0)
     {
           f = 0;
           ok = false;
     if (n \le 1)
        f = 1;
     else
     {
        try
           int pf;
           checked
              ok = RecursiveFactorial(n-1,out pf);
              f = n * pf;
           }
        }
        catch(Exception)
           f = 0;
           ok = false;
     }
     return ok;
Llamando a la función Utils.cs desde la clase Test.cs.
Test.cs
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Text;
namespace Utils
  public class Test
     public static void Main()
        string letra;
        do
```

}

```
{
           int x:
                     // valor de entrada 1
                    // valor de entrada 2
           int y;
           int mayor; // resultado desde numeromayor()
                  // resultado de factorial
           bool ok; // factorial satisfactorio/fallado
           //limpiando la pantalla
           Console.Clear();
           // obtener numeros de entrada
           Console.Write("Ingrese el primer numero:");
           x = int.Parse(Console.ReadLine());
           Console.Write("Ingrese el segundo numero:");
           y = int.Parse(Console.ReadLine());
           // Probando el metodo numeromayor
           mayor = Utils.numeromayor(x, y);
           Console.WriteLine("El valor alto es " + mayor);
           // Probando el metodo intercambio
           Console.WriteLine("Antes de intercambiar: " + x + "," + y);
           Utils.intercambio(ref x, ref y);
           Console. WriteLine ("Despues de intercambiar: + x + "," + y);
           // Obteniendo el valor para el factorial
           Console.Write("Numero para el factorial:");
           x = int.Parse(Console.ReadLine());
           // Probando la funcion del factorial
           ok = Utils.Factorial(x, out f);
           // resualtado de la salida del factorial
           if (ok)
              Console.WriteLine("Factorial(" + x + ") = " + f);
           else
              Console.WriteLine("No se puede hacer el computo de este factorial");
           // Probando la funcion del factorial (version recursiva)
           ok = Utils.RecursiveFactorial(x, out f);
           if (ok)
              Console. WriteLine("Factorial(" + x + ") = " + f + " (recursive)");
           else
              Console.WriteLine("No se puede hacer el computo de este factorial (recursive)");
           Console.Write("Desea Salir de la Aplicacion [S=Continuar][N=Salir]:");
           letra = Console.ReadLine();
        } while (letra == "S");
     }
  }
}
```

```
Ingrese el primer numero:2
Ingrese el segundo numero:5
El valor alto es 5
Antes de intercambiar: 2,5
Despues de intercambiar: 5,2
Numero para el factorial:5
Factorial(5) = 120
Factorial(5) = 120 (recursive)
Desea Salir de la Aplicacion [S=Continuar][N=Salir]:_
```