

Modelo canvas Clockrow

Edder Hernández Forero, Alberto Nicolai Romero Martinez | September 8, 2020

Costos

Beneficios

Alianzas clave

Proveedor de alojamiento en la tienda de aplicaciones.
(Google)

Compañías con utilidades similares para una posible integración.
(Google Calendar, Asana, Jira)

Actividades clave

Análisis y captura de requisitos.
Diseño de Mockups.
Diseño de marca.
(Logo, iconos, etc)
Diseño de estructura.
Implementación.
Pruebas.
Mantenimiento y actualización.
Publicidad y marketing.
Creación de canales de comunicación.

Recursos clave

Aplicación móvil de Android desarrollada y construida en el lenguaje Kotlin.

Infraestructura computacional.

Propuesta de valor

Una aplicación móvil para gestionar el tiempo de trabajo y la organización en un cronograma de tareas genéricas para cualquier usuario interesado en mejorar su productividad. A diferencia de otras apps, se proveen herramientas para recomendar espacios de tiempo para determinadas tareas, motivar el trabajo continuo y enfocado en tareas únicas y sistema de ludificación del tiempo de trabajo.

Relación con el cliente

Redes sociales.
(Facebook, Instagram, Twitter)

Derechos de publicidad.

Canales

Tienda de aplicaciones
(Google Play Store)

Correo del proyecto.

Segmento de clientes

Estudiantes de educación básica secundaria o superior.

Trabajadores intelectuales, artesanales y autónomos.

Personas interesadas en gestionar proyectos personales.

Equipos de trabajo.

El 75% de los estudiantes universitarios se considera procrastinador.
(Rodríguez y Clariana, 2016)

Estructura de costos

Inscripción en la Play Store como desarrollador.
Infraestructura computacional.
Derechos de publicidad.

Flujo de ingresos

Publicidad de google AdMob.
Compra de versión premium.