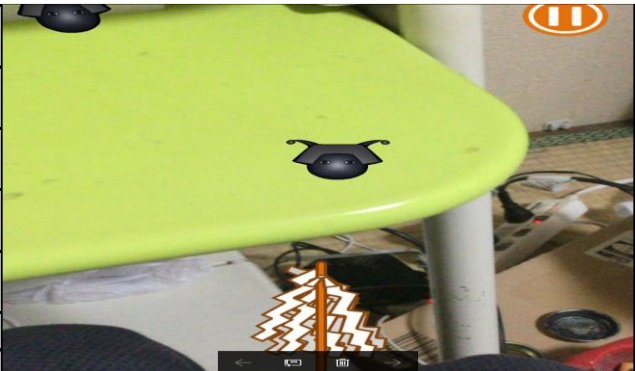


# ポートフォリオシート

氏名	リュウチョク	所属	東京コミュニケーションアート専門学校
----	--------	----	--------------------

作品名	みらいちゃん	作品画像
-----	--------	------

ジャンル	AR	
プラットフォーム	IOS	
開発環境	unity	
使用言語	C#	
制作期間	二週間	
チーム人数	プログラマー: 2人 プランナー: 1人	

## ■ゲーム概要

デバイスのカメラで穢れを探し出し、タッチで穢れをロックしたら、おおぬさをスワイプで穢れを倒すというゲームです。

## ■制作担当箇所

敵(生成、動きなど)、操作

## ■アピールポイント

一番面白いことは、カメラで映しつつ、敵を探し出すことです。いろいろな部分がまだできていないですが、これからはクリアした後、撮影機能と写真保存を追加したいと思います。

## ■ファイル名

