

# Viikkoraportti 1

Antti Röyskö

15. maaliskuuta 2018

Tällä viikolla päätin aiheen, tein github-repon, määrittelydokumentin ja tämän viikkoraportin. Työhön aikaa käytin noin 5 tuntia, aiheen valitsemiseen paljon enemmän. Tiesin haluavani tehdä jotain joka hyödyntää Link/Cut treeitä, joten päätin tehdä Dinic'n algoritmin.

Ohjelman tekemistä en ole vielä aloittanut. Aion tehdä ohjelman C++:lla.

Gitin käyttö on vielä minulle aika uutta, mutta onneksi sitä on aika helppo oppia.

Kurssin logistiikka on vielä suurilta osin epäselvää. Aikataulu näyttää siltä, että ohjelma kuuluisi toteuttaa ylhäältä alas, vaikka tässä tapauksessa looginen progressio on alhaalta ylös Splay Tree  $\rightarrow$  Link/Cut tree  $\rightarrow$  Dinic. Voin kyllä kirjoittaa Dinic'n normaalin  $O(V^2 E)$  version käyttöliittymän testaamista varten. En ole koskaan käyttänyt mitään testaamiskirjastoa tai vastaavaa, testaaminen on mielestäni helpompaa yleensä toteuttaa itse.

Seuraavalla viikolla selvitän miten tarkalleen eri osien on tarkoitus käyttää toisiansa, ja koodaan Splay Treen.