

# Тестовое задание

**Нужно написать функцию, которая определяет, есть ли на поле хоть один возможный ход.**

**Можно писать на C, C++, C#, PHP, Java, Lua.**

Есть матч-3 поле 6 рядов на 6 столбцов. На нем фишки 4х типов. Фишки падают вниз после сокращения. Новые фишки не досыпаются.

Примеры полей:

Цифры от 1 до 4 означают тип фишки, 0 или null - отсутствие фишки

Поле 1:

```
1 2 2 3 4 1
4 2 3 3 1 1
1 3 2 1 1 4
3 2 4 3 4 1
1 2 2 3 4 1
1 2 2 1 2 3
```

Поле 2:

```
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
0 0 0 0 0 0
0 0 2 3 4 0
0 1 3 3 1 1
1 3 2 1 1 4
```

Поле 1 заполнено целиком. На поле 2 уже сокращены верхние ряды, осталось несколько нижних.

Корректный ход: поменять две стоящие рядом по вертикали или горизонтали фишки местами, чтобы получилось сложение фишек (3 и более в ряд).

На поле 2 можно поменять фишку в первом ряду, втором столбце (тип 3) местами с фишкой во втором ряду, втором столбце (тип 1).

```
0 0 2 3 4 0
0 3 3 3 1 1
1 1 2 1 1 4
```

Во втором ряду получится 3 3 3, три фишки в ряд, которые можно сократить. Значит, этот ход возможен.