



# Hack Puebla <5.0> 2020

## Reglamento

El evento seguirá las reglas establecidas por los siguientes documentos:

- Código de conducta de la MLH: <https://static.mlh.io/docs/mlh-code-of-conduct.pdf>
- Reglamento de la MLH: <https://github.com/MLH/mlh-hackathon-rules/blob/master/Rules.md>
- Reglamento vial ITESM Puebla: <http://www.pue.itesm.mx/campusseguro/transporte/ReglamentoVial201811.pdf>
- Reglamento General de Alumnos ITESM: <http://sitios.itesm.mx/va/reglamentos/RGA.pdf>

En el presente documento se listan algunos de los artículos más importantes. Esto no quiere decir que el reglamento se limita a las reglas contenidas en este documento.

Al inscribirse, los participantes aceptaron apegarse al Código de Conducta de la MLH, el cual establece lo siguiente:

"Be respectful, *Harassment and abuse are never tolerated*. If you are in a situation that makes you uncomfortable at an MLH Member Event, if the event itself is creating an unsafe or inappropriate environment, or if interacting with a MLH representative or event organizer makes you uncomfortable, please report it using the procedures included in this document."

"Harassment includes but is not limited to offensive verbal or written comments related to gender, age, sexual orientation, disability, physical appearance, body size, race, religion, social class, economic status, veteran status, sexual images, deliberate intimidation, stalking, following, harassing photography or recording, sustained disruption of talks or other events, inappropriate physical contact, and unwelcome sexual attention. If what you are doing is making someone feel uncomfortable, that counts as harassment and is enough reason to stop doing it."

En cuanto a las reglas, es importante recordar que no solamente hay que cumplir con las estipuladas por la MLH, sino también por el ITESM Campus Puebla. Las reglas son las siguientes:

Generales

- Mostrar una identificación vigente al entrar a las instalaciones. En caso de no mostrar una, **se negará el acceso a las instalaciones**.
- Está **estrictamente prohibido fumar dentro de las instalaciones** del ITESM Campus Puebla. Incurrir en esta acción puede valer la descalificación del equipo del infractor.
- Leer capítulos 2 (Faltas de disciplina) y 3 (Comportamientos inapropiados) del Reglamento General de Estudiantes del ITESM.

#### De competición

- Cada equipo debe tener **4 participantes**, los cuales deben presentarse en el horario de registro obligatoriamente, de lo contrario, el comité organizador puede descalificar al equipo.
- Los integrantes de los equipos deben **ser estudiantes o graduados recientes** (máximo un año de haberse graduado).
- Los integrantes **NO pueden estar fuera** del evento durante la competencia, salvo en horarios de 10 pm a 8 am, donde pueden ir a cenar, dormir y desayunar a otros lugares, aunque se les recuerda que se les dará cena y desayuno y habrá snacks en la madrugada. Deberán avisar a algún responsable (staff) sobre su salida, para que se tenga control de los equipos.
- **Todo el trabajo en un proyecto debe hacerse durante el hackathon.**
- Se pueden utilizar ideas que surgieron en momentos previos al hackathon.
- Se pueden reutilizar ideas, pero no código ya hecho.
- Los equipos **pueden usar frameworks, librerías y proyectos open-source**, así como boilerplates (pero deben ser básicos, que cuenten sólo con la estructura de un proyecto).
- Una vez que el tiempo se terminó, los equipos sólo pueden realizar reparaciones menores a sus proyectos. **No se permite agregar nuevas funcionalidades o cambios significativos.**

Los invitamos a leer los respectivos documentos para así crear un ambiente sano durante el hackathon. Esperamos contar con su apoyo para que este evento se lleve a cabo cumpliendo con los estatutos establecidos en todo momento. ¡Gracias!