

# PAC 1. UF1.

## *Diseño e implementación de interfaces*

## **Parte teórica**

### **1. ¿Qué diferencias hay entre el menú de archivo y el menú de proyectos en la IDE Microsoft Visual Studio?**

En el menú encontramos varias opciones, entre ellas archivo y proyecto.

El menú desplegable de archivo, permite crear un nuevo proyecto, abrir otro ya existente, guardar cambios, imprimir y configuraciones de la página de impresión, etc...

El menú desplegable de proyecto nos permite llevar a cabo la gestión de los elementos diversos del proyecto, siempre y cuando estén disponibles.

### **2. Enumere las principales vistas y sus características de la IDE de NetBeans.**

Dentro de la ventana propiedades encontramos las numerosas opciones de personalización para el usuario que ofrece NetBeans. Las principales vistas son las siguientes:

Propiedades, que muestra las propiedades de un objeto y posibilita su modificación mediante selectores.

Binding, que ofrece la posibilidad de configurar las fuentes de datos que necesitan las propiedades de un elemento.

Eventos, que muestra aquellos que se definen para el control. Ofrece la opción de definir un manejo para eventos seleccionados.

Código, donde asignaremos un especificado para un elemento que se encuentre dentro del código.

### **3. ¿Qué es el Workspace si hablamos de un proyecto creado dentro de la herramienta eclipse?**

El workspace no es otra cosa que el espacio de trabajo. Al abrir Eclipse por primera vez nos dirá mediante una ventana donde queremos almacenar los proyectos que llevaremos a cabo con la IDE. Aquí es donde se encontraran cada uno de nuestros proyectos organizados en carpetas.

### **4. ¿Cuál es la función de los objetos llamados Listeners (oyentes o escuchadores)?**

Los escuchadores de eventos son objetos que reciben eventos y los tratan. Esperan a que una determinada situación (evento) se de en un momento para llevar a cabo unas acciones concretas por lo que dependiendo del tipo de evento que suceda necesitaremos un escuchador adecuado a este.

## Parte práctica

### 5. Cree un proyecto en Visual Studio.

En las siguientes capturas de pantalla mostramos como crear un nuevo proyecto, en el cual hemos utilizado la opción genérica de aplicación de consola. Elegiremos la que más se adapte a nuestro proyecto a desarrollar según su funcionalidad:





