### Desarrollo de aplicaciones web / multiplataforma



M02B: Bases de datos

UF4. Bases de datos objeto-relacionales

## Índice

- 1. Introducción
  - a. El paradigma de la orientación a objetos
  - b. Características de las BDOR
- 2. Tipos de datos objeto
  - a. Tipos Complejos
  - b. Colecciones



- En los años 90, de la mano de la programación Orientada a Objetos nacen las bases de datos Orientadas a Objetos.
  - Formato de información adecuado para este paradigma de programación.
  - Menos restricciones de las exigidas por el modelo relacional.

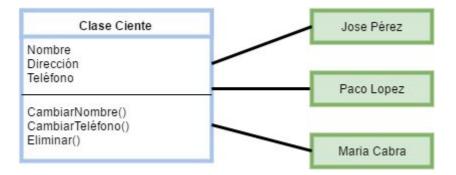
- Las BDOO puras tienen una discreta cuota de mercado, sin embargo:
  - La mayoría de los SGBD comerciales incluyen ciertos elementos de la orientación a objetos en sus bases de datos relacionales.
  - Nacimiento de las bases de datos Objeto-Relacional





#### a. El paradigma de la orientación a objetos (I)

- Proporciona una representación más directa del mundo real entendido en:
  - Clases→ Tipos de elementos que deseamos representar.
    - Atributos → Características de la clase.
    - Métodos → Funciones o procedimientos que pueden realizar.
  - Objetos → Instancias de los objetos propiamente dichos





#### a. El paradigma de la orientación a objetos (II)

- Las principales características la orientación a objetos son:
  - Encapsulación → Los objetos son entidades aisladas y sólo son accesibles a través de sus métodos públicos.
  - Reutilización → Debido a la encapsulación podemos utilizar las mismas clases en diferentes contextos sin conocer su implementación.
  - Herencia → Permite crear una clase general y derivar clases con características similares.
    - E.g. Clase Persona
      - Clase Alumno
      - Clase Profesor
  - Polimorfismo → Permite redefinir el comportamiento de un método dependiendo de la clase a la que pertenezca (Dentro de un árbol de herencia).



#### b. Características de las Bases de datos Objeto-Relacionales (I)

- En el modelo objeto-relacional:
  - Cada registro de una tabla se considera un objeto
  - Y la definición de la tabla su clase.
- El modelo objeto relacional tiene capacidad para gestionar tipos de datos complejos,
   lo cual contradice algunas de las restricciones establecidas por el modelo relacional.
  - Permite campos multivaluados, lo cual contradice frontalmente la 1FN

Alumnos		
DNI	NOMBRE	Asignaturas
123456P	Paco	{M01,M03A}
3214560	Marta	{M05,M02B}



#### b. Características de las Bases de datos Objeto-Relacionales (II)

- El modelo objeto-relacional contradice ... (Continuación):
  - Las tablas dejan de ser elementos bidimensionales para convertirse en estructuras de datos más complejas.
    - E.g. Una columna puede ser de tipo "Asignatura" conteniendo toda la información de esta y no únicamente su clave ajena.

Alumnos		
DNI	NOMBRE	Asignaturas
123456P	Paco	{aNombre: Bases de datos aCodigo: M02A}

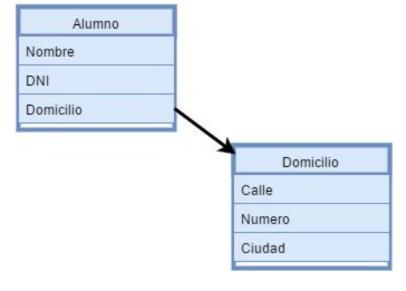


#### b. Características de las Bases de datos Objeto-Relacionales (III)

El modelo objeto-relacional contradice ... (Continuación) bis:

Del mismo modo, es posible que los valores que adopte un campo sean registros de otra tabla (Es decir, colecciones de objetos). Esto se conoce como

"Modelo relacional anidado"





- a. <u>Tipos Complejos (Object Types) l</u>
- Para construir los tipos de usuario se utilizan los tipos básicos provistos por el sistema y otros tipos de usuario previamente definidos. Un tipo define una estructura y un comportamiento común para un conjunto de datos de las aplicaciones.
  - Un tipo objeto representa a una entidad del mundo real.
  - Se compone de los siguientes elementos:
    - Nombre→ Sirve para identificar el tipo de los objetos.
    - Atributos→ Modelan la estructura y los valores de los datos de ese tipo.
      - Cada atributo puede ser de un tipo de datos básico o de un tipo de usuario.



Métodos→ Procedimientos o funciones escritos en el lenguaje PL/SQL (almacenados en la base de datos).

- a. Tipos Complejos (Object Types) II
- Definición de un tipo objeto.

```
CREATE or REPLACE TYPE nombreObjeto AS OBJECT (
    atributo TIPO,
    atributo2 TIPO,
    ...,
    MEMBER FUNCTION nombreFuncion RETURN Tipo,
    MEMBER FUNCTION nombreFuncion2(nomVar TIPO) RETURN Tipo,
    MEMBER PROCEDURE nombreProcedimiento
    PRAGMA RESTRICT_REFERENCES (nombreFuncion, restricciones),
    PRAGMA RESTRICT REFERENCES (nombreFuncion2, restricciones),
    PRAGMA RESTRICT_REFERENCES (nombreProcedimiento, restricciones)
);
```



Dónde "restricciones" puede ser cualquiera de las siguientes o una combinación de ellas:

- WNDS: Evita que el método pueda modificar las tablas de la BD.
- RNDS: Evita que el método pueda leer las tablas de la base de datos.
- **WNPS**: Evita que el método modifique variables del paquete PL/SQL.
- **RNPS**: Evita que el método pueda leer las variables del paquete PL/SQL.

- a. Tipos Complejos (Object Types) III
- Definición del cuerpo de un objeto.

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY nombreObjeto AS
 MEMBER FUNCTION nombreFuncion
 RETURN Tipo
  IS
    BEGIN
     . . .
  END nombreFuncion;
 MEMBER FUNCTION nombreFuncion2(nomVar TIPO)
  RETURN Tipo
  IS
    BEGIN
  END nombreFuncion2;
 MEMBER PROCEDURE nombreProcedimiento
  IS BEGIN
  END nombreProcedimiento;
END; /
```

- a. Tipos Complejos (Object Types) IV
- Ejemplo:

```
CREATE or REPLACE TYPE persona AS OBJECT (
   idpersona number,
   dni varchar2(9),
   nombre varchar2(15),
   apellidos varchar2(30),
   fecha_nac date,
   MEMBER FUNCTION muestraEdad RETURN NUMBER,
   PRAGMA RESTRICT_REFERENCES (muestraEdad,WNDS)
);
```

#### **Definición clase**

#### Cuerpo de la clase



```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY persona AS
   MEMBER FUNCTION muestraEdad
   RETURN NUMBER
   IS
     BEGIN
     return to_char(sysdate, 'YYYYY')-to_char(fecha_nac, 'YYYYY');
   END muestraEdad;
END;
```

- a. Tipos Complejos (Object Types) V
- Una vez hemos definido la clase y su cuerpo, podemos usar este objeto como si de un tipo cualquiera se tratase.

```
DECLARE
   Trabajador1 Persona;
Begin
   Trabajador1:= NEW Persona(1, '123456', 'Alberto', 'Oliva', '22/12/1989');
   DBMS_OUTPUT.put_line('El empleado '||Trabajador1.nombre|| ' ha sido creado');
END;
```



#### a. Colecciones

 Para poder contar con atributos multivaluados es necesario que los organicemos en una estructura de datos, esta estructura es conocida como Array o Colección. Para crear un atributo de tipo array debemos usar la siguiente sintaxis.

```
-- Lista de un tipo primitivo varchar2

create type colec_nombres as varray(10) of varchar2(20);

-- Lista de un tipo de usuario: Persona

create type colec_personas as varray(10) of Persona;
```



#### a. Colecciones II

 Una vez hemos creado un tipo colección podemos usarla dentro de la definición de una clase:

```
Create or Replace Type Departamento as Object(
NombreDept Varchar2(100),
Empleados colec_personas
);
```



#### a. Colecciones II

Ejemplo de uso de objeto con clases:

```
Declare

RRHH Departamento;

Begin

RRHH:= new Departamento('Recursos Humanos', colec_personas(
Persona(2, '1111', 'Genesis', 'Martinez', '12/12/1212'),
Persona (3, '2222', 'Raul', 'Garcia', '23/11/1765'))

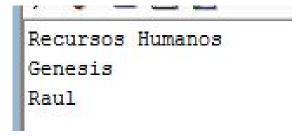
);

DBMS_OUTPUT.put_line(RRHH.nombredept);

DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(RRHH.EMPLEADOS(1).nombre);

End;

End;
```





- a. Tablas derivadas de objetos
- Del mismo modo que creamos objetos haciendo uso de los tipos definidos, podemos hacerlo con las tablas:

```
Create table Empleados(
   NombreDept Varchar2(50),
   Datos_Empleado Persona
);
```

Para hacer un insert debemos indicar el tipo de objeto que estamos insertando

```
insert into Empleados
values ('Informática', Persona(1, '1111', 'Paco', 'Gonzalez', '23/12/1988'));
```



# ¡Ánimo Chicos!

