CFGS DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA MODELO EXAMEN



M03B. PROGRAMACIÓN B

NOMBRE:		
DNI v EIDMA:		

UF4: Programación orientada a objetos. Fundamentos.

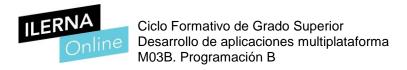
- Character
 - a. Es un tipo de datos primitivo.
 - b. Es una clase envolvente.
 - c. Es un operador.
 - d. Ninguna de las opciones anteriores es verdadera.
- 2. ¿Qué modificador tendrá una clase que puede ser accesible únicamente desde ese paquete?
 - a. public
 - b. private
 - c. protected
 - d. Sin modificador.
- 3. Los constructores
 - a. Puede haber más de uno en una clase.
 - b. Se llaman igual que la clase.
 - c. Pueden no tener parámetros.
 - d. Todas las respuestas anteriores son verdaderas.
- 4. La herencia en JAVA:
 - a. Es múltiple para interfaces y clases.
 - b. Es múltiple para clases, pero no para interfaces.
 - c. Es múltiple para interfaces, pero no para clases.
 - d. No puede ser múltiple ni para interfaces ni para clases.
- 5. Elija la opción correcta:
 - a. La cláusula extends relaciona clases con interfaces.
 - La cláusula extends relaciona clases entre sí, interfaces entre sí o clases con interfaces.
 - c. La cláusula extends relaciona clases entre sí o interfaces entre sí.
 - d. La cláusula extends relaciona clases entre sí pero no interfaces.
- 6. El paso del mismo mensaje da como resultado diferente respuesta dependiendo de la clase a la que se envía. Esto se llama...
 - a. Herencia.
 - b. Polimorfismo.
 - c. Interface.
 - d. Abstracción.
- 7. ¿Con qué palabra reservada podemos indicar que nos referimos a un atributo de la clase?
 - a. instanceof
 - b. this
 - c. new
 - d. try

UF5: Programación orientada a objetos. Librerías de clases fundamentales.

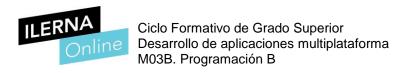
- 8. Los tipos Comparable y Comparator sirven para:
 - a. Proporcionar un orden a los objetos de un tipo creado por el usuario.
 - b. Proporcionar un orden a los objetos de un tipo creado por el usuario y a los tipos envoltorio de Java.
 - c. Proporcionar un orden a los a los tipos envoltorio de Java.
 - d. Ninguna de las anteriores
- 9. El componente que permite escribir texto editable y seleccionable y que es capaz de contener varias líneas es:
 - a. Canvas
 - b. Dialog
 - c. TextArea
 - d. TextField
- 10. Las excepciones en Java:
 - a. Son un mecanismo para representar errores en tiempo de ejecución.
 - b. Son un mecanismo para representar errores en tiempo de compilación.
 - c. Pueden ser capturadas mediante un bloque try/catch.
 - d. Las opciones a) y c) son correctas.
- 11. ¿Qué método utilizamos para dividir las cadenas?
 - a. split
 - b. length
 - c. trim
 - d. indexOf
- 12. Las operaciones que se encuentran en el bloque finally
 - a. Sólo se ejecutan si se produce la excepción.
 - b. Sólo se ejecutan si no se produce la excepción.
 - c. Se ejecutan tanto si se produce la excepción como si no se produce.
 - d. Ninguna de estas opciones es correcta.
- 13. ¿Qué colección utilizarías si quieres almacenar un alumno con su DNI?
 - a. List
 - b. HashMap
 - c. ArrayList
 - d. Vector
- 14. Señale la opción con la que recorremos una lista de ArrayList.
 - a. for (int i = 0; i < lista.size(); i++)
 - b. for (int i = 0; $i \le lista.size()$; i++)
 - c. for (int i = 0; i < array.length; i++)
 - d. for (int i = 0; $i \le array.length$; i++)

UF6: Programación orientada a objetos. Introducción a la persistencia en BD.

- 15. El método createStatement() tiene como parámetros:
 - a. La contraseña.
 - b. El nombre de usuario.
 - c. Ambas opciones son correctas.
 - d. Ninguna opción es correcta.
- Cuando trabajamos con bases de datos desde Java, debemos recordar cerrar
 - a. La sentencia.
 - b. El resultado obtenido de la consulta.
 - c. Ambas son correctas.
 - d. Ambas son incorrectas.
- 17. Selecciona la opción falsa sobre las bases de datos objetorelacionales:
 - a. Podemos considerar las bases de datos objeto-relacionales como una extensión de una base de datos relacional.
 - En una base de datos objeto-relacional podremos almacenar objetos.
 - c. En una base de datos objeto-relacional podemos almacenar únicamente tipos primitivos de Java.
 - d. Todas las opciones son verdaderas.
- 18. ¿Qué elementos necesitamos para realizar la conexión a la base de datos?
 - a. El nombre de la base de datos.
 - b. El usuario.
 - c. La contraseña.
 - d. Todas las respuestas son correctas.
- 19. Para la conexión a una base de datos
 - a. Además del usuario y contraseña, necesitamos el driver para realizar la conexión.
 - b. Además del nombre de la base de datos, necesitamos el driver para realizar la conexión.
 - c. Ambas opciones son correctas.
 - d. Ambas opciones son incorrectas.
- 20. Las consultas SQL las guardamos en variables de tipo
 - a. Boolean.
 - b. String.
 - c. SQL.
 - d. Int.



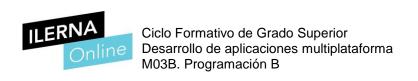
- 21. Señala la opción que no es un gestor de bases de datos relacionales para Java:
 - a. Db4o.
 - b. Obtetivity/DB.
 - c. EyeDB.
 - d. Todos son gestores de bases de datos relacionales.

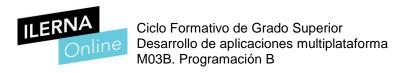


UF4: Programación orientada a objetos. Fundamentos.

1. Explica todo lo que sepas sobre las clases abstractas en Java.

 Crea una clase llamada libro. Incluye los atributos que consideres, mínimo 5, para esta clase. También debes incluir los constructores, métodos getter y setter y la sobrecarga del método toString() que devuelva una cadena con la información necesaria. Ejemplo: [Titulo – Autor]

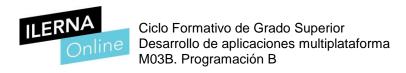




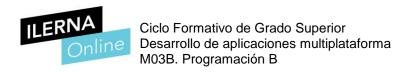
UF5: Programación orientada a objetos. Librerías de clases fundamentales.

 En el constructor de una clase Persona, solo se permiten años de nacimiento posteriores a 1894. Si se incumple esta restricción se lanzará la excepción IllegalArgumentException. Los atributos son: nombre, año y dni.

- 2. Crea los siguientes métodos:
- 2.1. Un método que reciba por parámetro una lista de números, y escoja uno al azar de esta lista. El método devolverá otra lista, donde cada elemento sea el mismo que recibió, multiplicado por el número escogido.



2.2. Un método que lea de lea un fichero de texto, que contiene números y los guarde en una lista. (Los números se encuentran cada uno en una línea del fichero)



UF6: Programación orientada a objetos. Introducción a la persistencia en BD.

¿Qué sentencia necesitamos para conectarnos a una base de datos?
 ¿Con qué método podemos ejecutar una sentencia SQL?

2. Escribe las sentencias necesarias para preparar la sentencia a una base de datos, ejecutarlo y cerrar dicha sentencia.