

## UF1. [PAC01] Programación en XML

Para esta actividad debéis leer y aplicar los capítulos 2 y 3 del libro, para después realizar la siguiente práctica propuesta. Se creará un foro específico para el debate y las dudas sobre esta PAC. ¡¡Ánimo y a por ello!!

**Sugerencia:** Podéis usar Adobe Dreamweaver, Aptana Studio, o cualquier otro editor (yo uso NOTEPAD ++)

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado "copy-paste" de código ya escrito será puntuada con un 0.

### Actividades

En la práctica se pide realizar el desarrollo de dos páginas web:

#### La primera: Una tienda de video-juegos

Debe constar de:

- Al menos 3 páginas entrelazadas. Todas ellas deben mostrar una relación clara y ofrecer navegabilidad (con un menú).
- Cuyos apartados sean:
  - **Página de inicio:** Donde especificar quienes son y a que se dedican. Esta página debe seguir la estructura (solo la estructura, no lo que pide el ejercicio) creada con tablas (etiqueta) del ejercicio propuesto 9 de la página 109.
  - **Página de productos:** Con la misma estructura del punto anterior, crear una tabla interior donde mostrar los diferentes artículos.
  - **Página de formulario:** Con la misma estructura del punto primero, crear el formulario de alta de usuario propuesto en el ejercicio 5 de la página 107.

### La segunda: Una tienda de Jardinería

Debe constar de:

Al menos 3 páginas entrelazadas. Todas ellas deben mostrar una relación clara y ofrecer navegabilidad (con un menú).

Cuyos apartados sean:

- **Página de inicio:** Donde especificar quienes son y a que se dedican. Esta página debe seguir la estructura del apartado anterior, pero esta vez creada con capas y estilos para situar cada capa.
- **Menú:** Crear el menú propuesto en el ejercicio 4 de la página 163.
- **Página de artículos:** (Sugerencia: al crear los estilos para mostrar los artículos, no es necesario crear más de una clase que usar con cada artículo)
- **Página de factura:** Esta página debe seguir la estructura creada en el ejercicio propuesto 3 de la página 162, pero con capas.

Esta debe realizarse creando estilos CSS. Solo es necesario un documento .css (aunque en los ejercicios mencionados propongan la creación de varios).

**Entrega:** Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre\_apellido1\_apellido2\_NúmeroUF\_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.