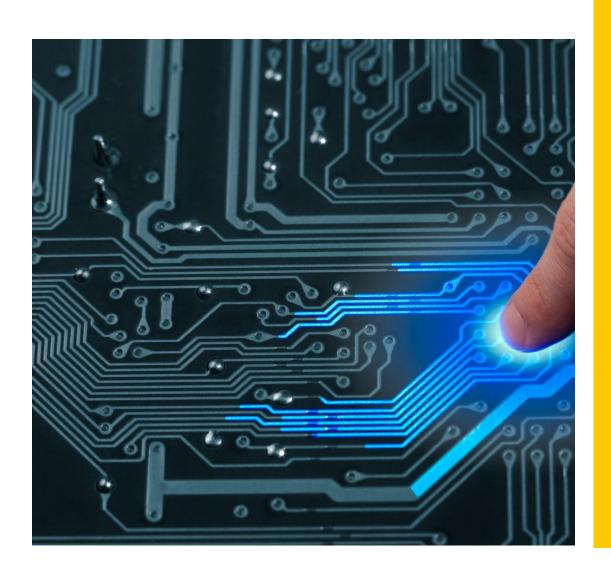


CFGS

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ENTORNOS DE DESARROLLO
INTRODUCCIÓN AL DISEÑO ORIENTADO A OBJETOS

PAC 1: Elaboración de diagramas de clases





PAC 1: Elaboración de diagramas de clases

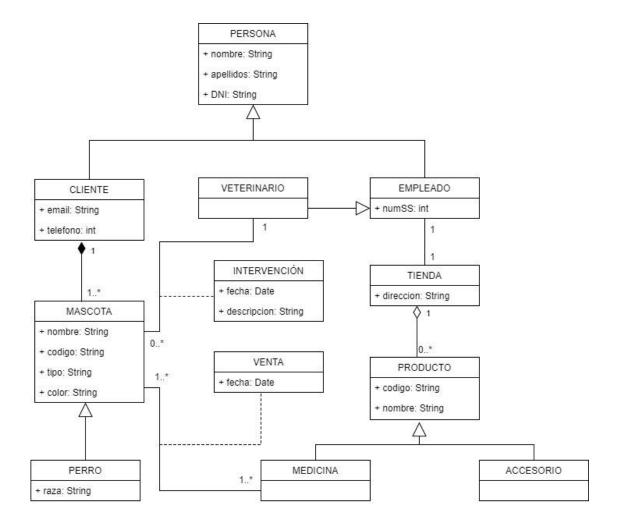
INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

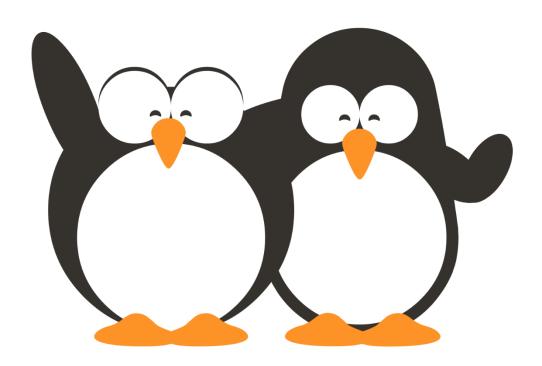
- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del libro digital para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto de la nota final.
- 1. Realice un diagrama de clases para nuestra clínica veterinaria.
 - Los clientes, son los dueños de las mascotas, de quienes se debe conocer su nombre y apellidos, DNI, dirección de email y teléfono. Estos clientes tendrán como mínimo una mascota, para la que también se debe conocer su nombre, el código asignado, el tipo y color de la misma. Además, si es un perro, es necesario indicar la raza.
 - Desde la clínica se ofrecen dos tipos de servicios: de venta de productos y de intervenciones.
 - Para el servicio de tienda, tendremos un solo empleado del que se conocerá nombre y apellidos, el número de la seguridad social y el DNI. De la tienda se conocerá la dirección en la que se localiza.
 - En la tienda existen dos tipos de productos, accesorios y medicinas. Estas últimas son las que se deben registrar cuando se venden a un cliente, es decir, deben estar asociadas a la mascota del cliente, y la fecha en la que se ha realizado dicha venta. Los productos se identifican por su nombre y un código asignado.
 - En la parte de intervenciones, tenemos 4 veterinarios, de los que se deben almacenar los mismos datos que del empleado de la tienda. Por lo tanto, se debe llevar un historial del veterinario que ha intervenido a la mascota, la fecha y la descripción.

Desarrollo de aplicaciones web / Desarrollo de aplicaciones multiplataforma Entornos de desarrollo. Introducción al diseño orientado a objetos PAC 1: Elaboración de diagramas de clases





¡Buen trabajo!



www.ilerna.es