

UF2. [PAC03] SOLUCIÓN

Actividades

Parte teórica

Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:

1. ¿Qué es un protocolo de comunicación?
 - a. Son reglas que permiten el flujo de comunicación entre dos sistemas con el mismo protocolo.
 - b. Son reglas que permiten el flujo de comunicación entre dos sistemas con el mismo o distinto protocolo.
 - c. Pueden estar implementados mediante hardware, software o una combinación de ambos.
 - d. No pueden estar implementados mediante hardware, sólo mediante software.
2. Las capas de abstracción de TCP/IP son:
 - a. Capa de aplicación, capa de transporte y capa de red.
 - b. Capa de aplicación, capa de transporte, capa de red y capa de enlace.
 - c. Capa de aplicación, capa de transporte y capa de enlace.
 - d. Capa de aplicación, capa de transporte, capa de enlace y capa de comunicación.
3. ¿Cuál es el protocolo basado en la conexión?
 - a. TCP.
 - b. UDP.
 - c. Los dos.
 - d. Ninguno de estos dos.

4. UDP
 - a. El orden de entrega es importante.
 - b. Se garantiza la recepción de los paquetes enviados.
 - c. Envía paquetes independientes.
 - d. Envía paquetes dependientes.
5. El API de bajo nivel de Java se ocupa de
 - a. Las direcciones y las URIs.
 - b. Las URIs y las URLs.
 - c. Los sockets y las interfaces.
 - d. Los sockets y las conexiones.
6. ¿Cuál de estas subclases no pertenece a la clase InetAddress?
 - a. Inet4Address.
 - b. Inet8Address.
 - c. Inet6Address.
 - d. Todas son subclases de InetAddress.
7. Si tenemos la siguiente dirección:
<http://www.ucm.es:80/BUCM/servicios/5760.php>
¿Cuál es el puerto de conexión?
 - a. 5760
 - b. 57
 - c. 60
 - d. 80
8. Señala la respuesta correcta:
 - a. Los sockets utilizan la abstracción de los protocolos TCP y UDP.
 - b. Los protocolos TCP utilizan la abstracción de los sockets.
 - c. Los protocolos UDP utilizan la abstracción de los sockets.
 - d. Tanto los protocolos UDP como los TCP utilizan la abstracción de los sockets.

9. Para conectarnos a un servidor SMTP
 - a. Necesitamos conocer su puerto.
 - b. Es suficiente con conocer el nombre del servidor.
 - c. Necesitamos tanto el nombre del servidor como el puerto.
 - d. Es imposible conectar con un servidor SMTP.

10. Los sockets...
 - a. Pueden ser orientados a conexión.
 - b. Pueden ser no orientados a conexión.
 - c. Tenemos ambos tipos.
 - d. No se distinguen por tipos.

11. Si recibimos el código 3yz de un protocolo FTP:
 - a. Respuesta intermedia positiva, el servidor aceptó el comando pero la acción solicitada necesita más información.
 - b. Respuesta preliminar positiva, el servidor inició la acción solicitada.
 - c. Respuesta de terminación positiva, el servidor terminó con éxito la acción solicitada.
 - d. Ninguna de las opciones es correcta.

12. FTP es un protocolo que pertenece a...
 - a. La capa de interfaz de red.
 - b. La capa de transporte.
 - c. La capa de internet.
 - d. La capa de aplicación.

13. SMTP
 - a. Permite al usuario acceder a una máquina remota y manejarla como si estuviese sentado delante de ella.
 - b. Especifica el formato exacto de los mensajes.
 - c. Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros que se encuentran en sistemas remotos.
 - d. Sistema que usa servidores distribuidos a lo largo de la red para resolver el nombre de un host.

14. ¿Cuál de estas clases no corresponde al servidor POP3?
- a. POP3Client.
 - b. POP3SClient.
 - c. POP3Server.
 - d. POP3MessageInfo.
15. NFS
- a. Se utiliza para transferir ficheros.
 - b. Se utiliza para realizar peticiones a los servidores web.
 - c. Se utiliza para intercambiar información de gestión entre los dispositivos de una red.
 - d. Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros que se encuentran en sistemas remotos.
16. Utilizamos DNS para
- a. Conexión remota.
 - b. Correo electrónico.
 - c. Acceso a ficheros remotos.
 - d. Resolución de nombres de ordenadores.
17. Si recibimos el código 1yz de un protocolo FTP:
- a. Respuesta intermedia positiva, el servidor aceptó el comando pero la acción solicitada necesita más información.
 - b. Respuesta preliminar positiva, el servidor inició la acción solicitada.
 - c. Respuesta de terminación positiva, el servidor terminó con éxito la acción solicitada.
 - d. Ninguna de las opciones es correcta.
18. ¿Cuál es el puerto reservado para FTP?
- a. 21
 - b. 23
 - c. 25
 - d. 80

19. ¿Cuál es el puerto reservado para SMTP?

- a. 21
- b. 23
- c. 25
- d. 80

20. ¿Cuál de estos constructores no existe para la clase ServerSocket?

- a. ServerSocket();
- b. ServerSocket(int port);
- c. ServerSocket(int port, InetAddress direc);
- d. ServerSocket(int port, int máximo, InetAddress direc);

Matriz de respuestas

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
A y C	B	A	C	C	B	D	D	C	C	A	D	B	C	D	D	B	A	C	C