

CFGS

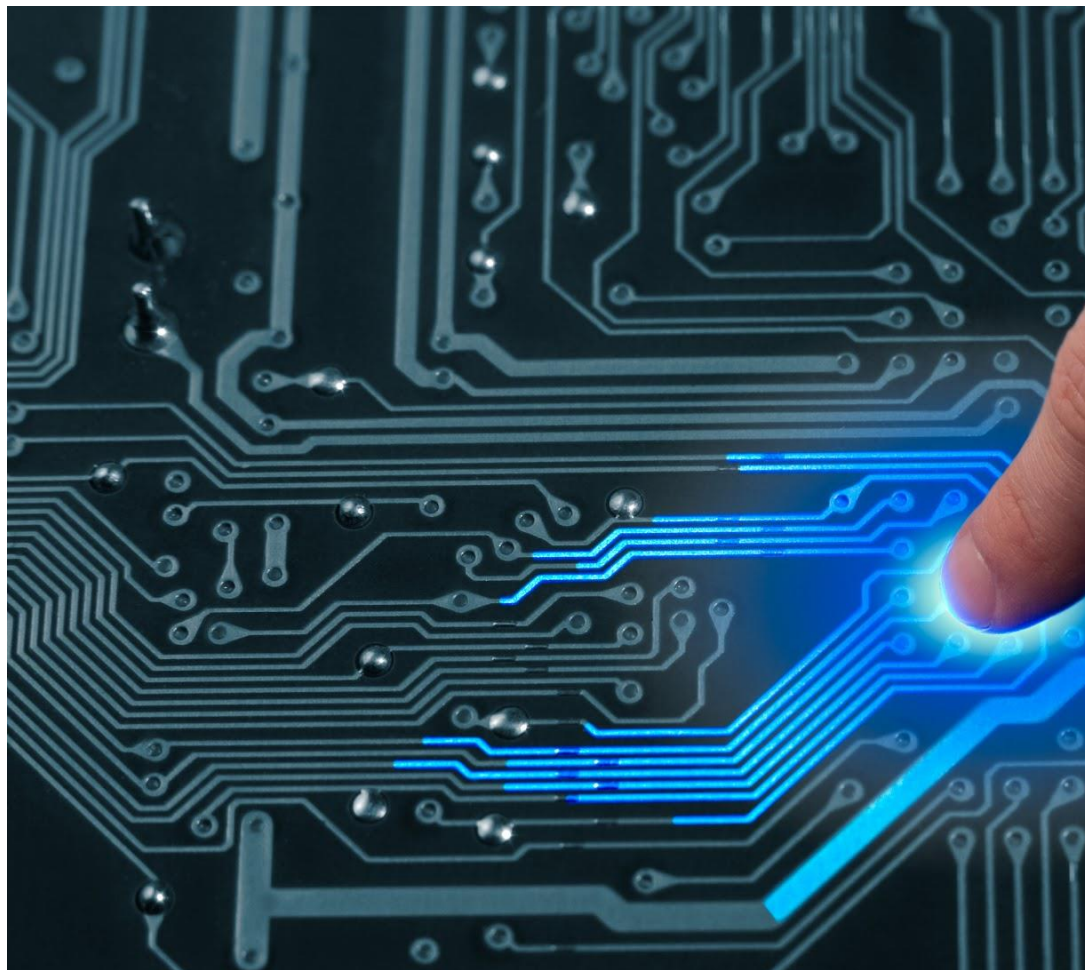
DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ENTORNOS DE DESARROLLO

OPTIMIZACIÓN DE PRUEBAS

PAC 2: Optimización y documentación



PAC 2: Optimización y documentación

INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del material didáctico para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto y medio de la nota final.

1. ¿Qué es la refactorización?
2. ¿Cuándo consideras que es necesario refactorizar?
3. ¿Qué son los bad smells?
4. ¿Cuáles son las partes de un software más conflictivas a la hora de refactorizar?
5. Nombra los métodos de refactorización que podemos encontrar en Eclipse.
6. ¿Qué es el control de versiones?
7. Describe en qué consisten los siguientes términos del control de versiones:
 - a. Repositorio
 - b. Revisión
 - c. Etiquetar
 - d. Trunk
 - e. Crear un branch
 - f. Checkout
 - g. Commit

- h. Importación
- i. Update
- j. Merge
- k. Conflicto

8. ¿Qué es subversion? ¿Cómo funciona el ciclo de vida de esta herramienta?
9. ¿Qué tipo de documentación se realizan de un proyecto?
10. ¿Qué es JavaDoc? ¿Para qué se utiliza?

¡Buen trabajo!

