

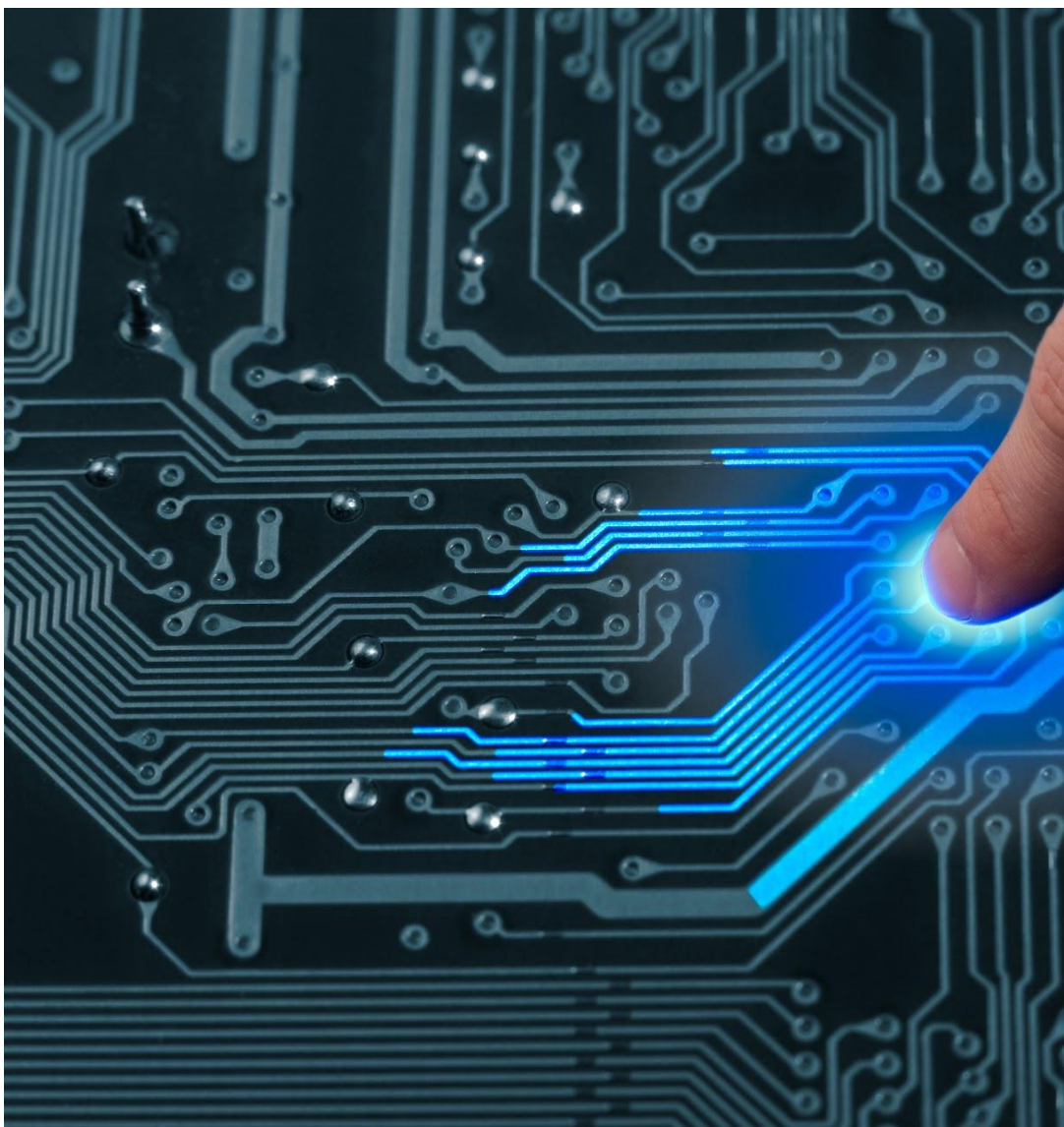
CFGS

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

PROGRAMACIÓN B

INTRODUCCIÓN A LA PERSISTENCIA EN BASES DE DATOS

PAC 2: Diseño de programas con lenguajes de programación
orientados a objetos para la gestión de bases de datos



PAC 2: Diseño de programas con lenguajes de programación orientados a objetos para la gestión de bases de datos

INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del material didáctico para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Si el proyecto no compila, la puntuación máxima será un 4.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto de la nota final.

Entrega de la PAC:

- Se debe entregar junto con el proyecto comprimido, una memoria en el que se expliquen los pasos realizados junto con los puntos más importantes del código explicados.

1. Guardar en una base de datos local la información de los clientes, mascotas y tratamientos.

¡Buen trabajo!

