

CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web / Multiplataforma

MODELO 1



M03A. PROGRAMACIÓN

EVALUACIÓN. UF1.

1. – (1p) Que muestra por pantalla el siguiente código? **No hace falta explicarlo, solo escribir lo que saldría por pantalla.**

| | |
|--------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <pre>int i=1,z=3; while(i<5) { i++; } Console.WriteLine("{0}",z);</pre> | PANTALLA: |
|--------------------------------------------------------------------------------|-----------|

2. – (1p) Dado el siguiente programa, si queremos que muestre por pantalla las palabras "Muy bien", que valor deberíamos ingresar por teclado? Hay muchas soluciones, **solo poned lo que pondríais por teclado para que diese el resultado, o sea, uno de los posibles.**

| | |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|
| <pre>int x, i; x=int.Parse(Console.ReadLine()); i=int.Parse(Console.ReadLine()); if((x>0) && ((x-i)%2==0)) { Console.WriteLine("Muy bien!"); } else { Console.WriteLine("Error!"); }</pre> | Que debemos introducir por teclado?: |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------|

3. – (1p) Dado el siguiente array de enteros: `int[] números= new int[100];` Marcad la opción correcta:

- a) Hay 100 números, entre las posiciones 0 y 100 incluidas.
- b) Hay 100 números, entre las posiciones 0 y 99 incluidas.
- c) Hay 99 números, entre las posiciones 0 y 100 incluidas.
- d) Hay 99 números, entre las posiciones 0 y 99 incluidas.

4. – (5p) Realizad un programa que declare un array de 20 enteros, lo llene de números aleatorios entre 0 y 1000, lo muestre por pantalla, muestre el mínimo, y diga cuantos múltiplos de 11 hay.

5. – (2p) Realizad un programa que pida un texto por teclado, y muestre un mensaje diciendo **SI** si en el texto aparecen la misma cantidad de letras **B**, letras **V**, y letras **H**. En caso contrario debe mostrar **NO**.

EVALUACIÓN. UF2.

Nota: En los ejercicios 1 y 2 se os pide que llaméis o declaréis una función. Son procesos complementarios, es decir, el ejercicio1 os sirve de ejemplo para lo que pido en el ejercicio 2, y el ejercicio 2 os sirve de ejemplo para el ejercicio1.

1. – (1p) Dada la siguiente función, llama a la función de manera correcta desde el MAIN, teniendo en cuenta las variables que hay en el main.

| | |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|
| FUNCION: Static int calcular(int x, ref int y); | MAIN: Int num1=7,num2=8,resultado=9; //llama a la función: |
|------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------|

2. – (1p) Dado el siguiente código en el main, declara como debería ser la función “ejercicio2” sin hacer la implementación de la misma.

| | |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| MAIN: Int x=11; Bool vrf = true; string wrd="Hola"; ejercicio2(wrd,x,out vrf); | FUNCION: //declara la función |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------|

3. – Realizad **un único programa** con lo que se pide:

- (4p con la parte del MAIN, explicada mas abajo) Escribid una función que sea int, reciba un entero y si el número recibido es par se retorne tal cual o por lo contrario se retorne un 0. La función debe llamarse FuncionA
- (4p con la parte del MAIN, explicada mas abajo) Escribid una función que sea void y recibe un vector de 20 int y una variable int nombrada x por referencia. Cada vez que recorremos el vector debemos llamar a la función A. Para finalizar acumulando en la variable x los números que nos retorne la funciónA. Esta función debe llamarse FuncionB
- Escribid el MAIN, que declare un entero n1 y un array de 20 enteros aleatorios.
 - Llamamos a la función B.
 - Llamamos a la funciónA con el enteros n1 para mostrar el acumulado total.

EVALUACIÓN. UF3.

1.(5p) – Realizad un programa que siga los siguientes pasos.

- a) Abrid y recorred el fichero de texto llamado “ejercicio1.txt”, y que se encuentra en el proyecto.
- b) Mostrad por pantalla **cuantas** líneas hay en total, cuantas tienen una longitud inferior a 50 caracteres, y cuantas contienen al menos una letra A mayúscula.

2.(5p) – Realizad un programa que siga los siguientes pasos.

- a) Cree el fichero resultado.txt
- b) Ir pidiendo números de dos en dos por teclado y para cada pareja de números, escriba en el fichero los dos números ordenados de menor a mayor, hasta que los dos números sean 0, pero no debe aparecer los dos ceros en el fichero (o sea, cuando introducen los dos ceros, finaliza el programa).

Ejemplo de programa 2

Introduzca dos números

3

4

Introduzca dos números

6

2

Introduzca dos números

8

7

Introduzca dos números

0

0

Ejemplo de fichero resultado.txt

3 4

2 6

7 8