

DOCUMENTO RECOPILATORIO EXAMEN FINAL

CFGS. Desarrollo de Aplicaciones WEB /
MULTIPLATAFORMA

Profesor: Adrián Torres



DOCUMENTO RECOPIULATORIO EXAMEN FINAL

Las preguntas recogidas en este documento son susceptibles (o no) de aparecer en el examen final. En este documento no están recogidas el 100% de las preguntas que pueden aparecer en el examen, las preguntas pueden provenir de dudas en foros, muros, video-tutorías, material didáctico e incluso cualquier recurso que os haya aportado durante el semestre.

No obstante seguir las indicaciones de este documento os prepara para realizar una buena Prueba de Evaluación Final.

Cada UF del Examen constará de 12 preguntas de Tipo test que serán el 60% de la nota del Examen por cada UF.

Cada UF del Examen constará también de 2 preguntas (cortas a resolver en 4-5 líneas o ejercicios prácticos) que serán el 40% de la nota del Examen por cada UF.

Examen / Nota	60%	40%
UF1	12 preguntas tipo test	2 preguntas cortas o ejercicios.
UF2	12 preguntas tipo test	2 preguntas cortas o ejercicios.
UF3	12 preguntas tipo test	2 preguntas cortas o ejercicios.

PREGUNTAS DEL MATERIAL DIDÁCTICO

Estas preguntas pueden aparecer en formato tipo test o como pregunta corta a resolver en 4 líneas. Las preguntas marcadas en **AMARILLO** son más susceptibles de aparecer como preguntas cortas. Esto no quiere decir que las demás no puedan hacerlo, pero sí que estas debéis repasarlas bien. Pensad que estas preguntas pueden aparecer como tipo test también.

- Tema 1:
 - o Punto 1.1 Concepto y ventajas. (solo página 2)
 - o Punto 1.2 SGML. El origen. (solo página 5)
 - o Punto 1.4 Clasificación de los Lenguajes de Marcas. (solo negritas). Esquema en PAC.
 - o Punto 1.6.2 Solo características XML.
- Tema 2:
 - o Punto 2.1. Solo leer primeros 2 párrafos.
 - o Punto 2.2. Saber estructura de un documento.
 - o Punto 2.4 Conocer elementos de la cabecera.
 - o Punto 2.4.3.1 Proviene de PAC, saber que significan los símbolos de Copyright (figura 2.1 o similar).
 - o Punto 2.5.1 Manejo del texto, conocer H1, H2,....
 - o Punto 2.5.2 Conocer tipos de listas.
 - o Punto 2.5.4 y 2.5.6 Proviene de PAC. Diferenciar entre DIV y TABLE.
 - o Página 65. Figura 2.17 (Contenido de la tabla, Definición de siglas)
 - o Punto 2.7. HTML5 (solo página 86).
 - o
- Tema 3:
 - o Punto 3.1 CSS. (solo página 112 y primeros 4 párrafos)
 - o Punto 3.5 Leer/Repasar
 - o Punto 3.7 Leer/Repasar
- Tema 4:
 - o Página 167. ¿Qué no es XML?
 - o Página 175. Espacio de nombres. (solo página 175)
 - o Página 179. ¿Qué es un Parser XML?
 - o Punto 4.6. Documentos XML válidos.
 - o Página 188 en adelante. Componentes del DTD
 - o Página 190. Ejercicio 4.4
 - o Punto 4.10. Lenguajes basados en XML. Conocer siglas y que son.

- o Punto 4.11. Lenguajes de almacenado de info. Conocer siglas y que son.
- o Repasar ejercicios de las PACs. XML y DTD.
- Tema 5:
 - o Punto 5.3 XPath. ¿Qué es y para que se utiliza?
 - o Página 268. Direccionamiento.
 - o Punto 5.4 XQuery. ¿Qué es y para que se utiliza?
 - o Punto 5.5 ¿Qué es y para que se utilizan?
 - SAX
 - DOM
 - JAXP
 - XPOINTER
 - XLINK
 - JAXB
 - o Repasar Recursos sobre ejercicios ejemplo XPath
- Tema 6:
 - o Punto 6.2 XSLT. Todo página 306-307
 - Figura 6.1
 - Figura 6.2
 - o Página 307. CSS vs XSLT
 - o Página 307. Procesador XSLT
 - o Página 310. Estructura básica. Mirar ejemplo recuadrado punto 2.
 - o Punto 6.2.1 ¿Cómo se enlaza?
 - o Página 319. Actividad 6.1
 - o Página 326. Ejemplo.
 - o Punto 6.3. XSL-FO. ¿Qué es y para que se utiliza?
 - FOP. ¿Qué es y para que se utiliza
 - o Página 349. Figura 6.5.
- Tema 7:
 - o Punto 7.1. RSS. ¿Qué es y para que se utiliza?
 - o Punto 7.2 Estructura de un RSS.
 - o Punto 7.3 Elemento <channel>, Elemento <ítem>.
 - o Proviene de PAC. ¿Lectores RSS?
- Tema 8
 - o Leer páginas 384,385,386,387,392, 393.
 - o Leer ampliación-complemento aportado al final de este documento.
 - o Entra todo lo mencionado inmediatamente anterior a este punto para el tema 8

Ampliación-Complemento UF3

ERP

Los ERP forman parte de las herramientas BI (Business Intelligence) que registran la información sobre aspectos de una determinada actividad. Un componente estrella de los ERP son los CRM que se dedican a la gestión de contactos con clientes.

Un ERP (en inglés, Enterprise Resource Planning) es un sistema para incrementar la eficacia de una empresa, mejorando su sistema de ventas, distribución, logística...en resumidas cuentas un ERP es un sistema de gestión global para la empresa y en el que se trabaja por separado (módulos) cada área.

Los ERPs adquieren estructuras modulares y destacan por sus Menús modulares con base de datos central y por su posibilidad de implantar el sistema mediante etapas o por partes. Son aplicaciones integrales

Los módulos de un ERP común son: producción, distribución, logística, envíos, inventario, módulos de compras y ventas, facturación y contabilidad en la empresa. Pero los ERP también pueden intervenir en áreas como la gestión de proyectos o control de pedidos, recursos humanos, calidad de servicio, control de almacenes.

Esquematizando, las características de un ERP son:

- Acceso a una base de datos centralizada.
- Captura datos automáticamente.
- Estructura de trabajo modular.
- Configurables. Cada parte se puede especificar con una configuración propia.
- Interactivo. Los componentes destacan por su interacción interna.

Historia de las Siglas ERP

Nos remontamos entre los años 1939 y 1945, justamente cuando tuvo lugar la Segunda Guerra Mundial. Como suele suceder, el armamento y la estrategia suelen ir de la mano, y más si se trata de uno de los conflictos bélicos más importantes en la historia del siglo XX. El gobierno de Estados Unidos ideó programas especializados para conseguir el control de la logística militar y organizar a las tropas en el frente conocidos como sistemas de **Planificación de Requerimiento de Materiales** (Material Requirements Planning Systems o MRP-I Systems). Los sistemas **MRP** empezaron a aplicarse a la gestión de grandes empresas para el control de sus sistemas productivos a finales de los años 50. Los MRP fueron evolucionando también con los cambios tecnológicos e informáticos y creándose programas avanzados de gestión especializados que integraban todas las funciones que se desarrollan en una empresa y que la empresa de tecnología informática Gartner bautizaría como ERP. Actualmente los sistemas ERP son los sistemas de negocio principales de una empresa, complementándose con otros sistemas de información auxiliares como Customer RelationShip Management – CRM, Enterprise Content Management – ECM, Business Process Management – BPM ó Business Intelligence – BI.

Estructura básica

Existen muchas aproximaciones distintas para describir cómo se compone un sistema ERP. Una de las más comunes, consiste en analizar el ERP siguiendo las diferentes capas que lo componen.

- **Infraestructura hardware** viene determinada por los requisitos mínimos del fabricante del ERP y por las funcionalidades y utilidad que dará la empresa al programa. Es una de las estructuras que se deben planificar con más cuidado, ya que depende mucho del funcionamiento de la aplicación.
- **Infraestructura software** es absolutamente dependiente de la capa anterior. Una vez se han implantado las máquinas y comunicaciones, se tiene que estudiar qué software se escogerá.
- La **base de datos** variará dependiendo del volumen que se desee almacenar. Suele ser común que en el momento de seleccionar el software que se desea integrar, puedas escoger la base de datos que mejor se ajuste a las necesidades.

- La **aplicación** es el corazón del sistema, ya que refleja los procesos internos de la empresa. El fabricante adapta las necesidades y funcionalidades que la empresa necesita en el momento de implantar la aplicación. Integra los módulos de la empresa desde donde después se gestionará la información. Entre ellos encontramos: Gestión financiera, ventas y compras, fabricación o recursos humanos entre otros.
- La **interfaz**, es la encargada de conectar los componentes anteriores y permitir así a los usuarios trabajar con la aplicación.

Interfaz de ERP

1. **Cliente Estándar.** Consiste en una aplicación con toda la funcionalidad disponible que puede estar ejecutando las reglas de negocio o tareas en las áreas funcionales citadas anteriormente, en el mismo ordenador en el que se está ejecutando la propia aplicación Cliente Estándar. Ello implica una mayor necesidad de recursos tanto de hardware, ya que no cualquier ordenador servirá, como de comunicaciones porque el ancho de banda disponible deberá ser grande.
2. **Cliente Ligero.** Es una aplicación especialmente diseñada para que el uso de recursos de hardware y comunicaciones se minimice. La tendencia general es que esta aplicación especial sea el navegador web. Con ello se obtienen varios beneficios: no hay que instalar nada adicional, consumo reducido de ancho de banda, posibilidad de usar dispositivos móviles, etc. A todo esto se puede sumar que las posibilidades de estos clientes ligeros están ya muy cerca de los clientes estándar.
3. **Aplicaciones de hoja de cálculo.** Si bien no se suelen considerar como parte del ERP, la experiencia demuestra que gran número de los usuarios de estos sistemas, utilizan las hojas de cálculo especialmente para presentar informes complejos, gráficos, análisis de datos, etc.
4. **Cliente 100% Web:** se ejecuta desde el navegador.