

Hoja de ejercicios 64_65:

- Clases genéricas.
- Métodos *getClass* y *getSimpleName*.
- Métodos genéricos.

64. Crea una clase llamada *ClaseGenerica*:

- Con dos atributos privados llamados *a* y *b* de tipo genérico.
- Al constructor se le pasarán los valores iniciales de *a* y *b*.
- Implementa todos los getters y setters.
- Crea el método
`public void intercambiaAB()`
Que intercambia los valores de los atributos *a* y *b*.
- Crea el método
`public String nombreClase()`
Que devuelve el nombre del tipo de clase con el que se ha instanciado el objeto.

Crea una clase aparte con un método main que haga lo siguiente:

- Instanciar la clase genérica con al menos un tipo Integer y otro String.
- Probar los métodos.

65. Crea una clase *Utilidades* con los siguientes métodos estáticos genéricos:

- El siguiente método invertirá el orden de los elementos del array:
`public static <T> void alReves(T[] elementos)`
- El siguiente método mostrará por consola los elementos del array:
`public static <T> void muestraArray(T[] elementos)`
- El siguiente método inicializará el array del primer parámetro con el valor del segundo parámetro.
`public static <T> void inicializa (T[] elementos, T elemento)`

Crea una clase aparte con un método main que haga lo siguiente:

- Prueba los métodos con un array numérico y otro de tipo String.