

**Hoja de ejercicios 57\_59:**

- **Clases finales.**
- **Métodos finales.**
- **Sobreescritura de métodos.**
- **Clases abstractas.**

57. Crea una clase *final* sencilla llamada *Definitiva* con dos atributos de tipo *String* con sus *getters* y *setters*. Comprueba que se puede extender la clase.

58. Crea una clase (no *final*) llamada *Demo* que tenga dos métodos, uno de ellos *final*. Crea una subclase que herede de *Demo* llamada *SubDemo* que sobrescriba el método que no es *final*. Comprueba que el método *final* no puede ser sobrescrito en la subclase. Comprueba además que el método de la subclase ha sido sobrescrito.

59. Crea una clase **abstracta** llamada *Forma*:

- Con los siguientes atributos:
  - *String nombre*
  - *double base, double altura*
  - *double posicionX, double posicionY*
  - *String color*
- Con el siguiente método abstracto:
  - *double calcularArea()*
- Con los siguientes métodos no abstractos:
  - *getters* y *setters* de los atributos.
- Comprueba que no se puede instanciar la clase abstracta *Forma*.
- Crea una clase llamada *Triangulo* que herede de la clase *Forma*. Define en ella el método *calcularArea*.
- Crea una clase llamada *Rectangulo* que herede de la clase *Forma*. Define en ella el método *calcularArea*.
- Crea una clase aparte con el método *main* para probar todas las funcionalidades de las subclases *Triangulo* y *Rectangulo*.