

## UF1. [PAC02] Programación en XML

Para esta actividad debéis leer y aplicar los capítulos 2 y 3 del libro, para después realizar la siguiente práctica propuesta. Se creará un foro específico para el debate y las dudas sobre esta PAC. ¡¡Ánimo y a por ello!!

**Sugerencia:** Podéis usar Adobe Dreamweaver, Aptana Studio, o cualquier otro editor que consideréis. En el libro aparecen varios ejemplos.

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado "copy-paste" de código ya escrito será puntuada con un 0.

### ACTIVIDADES

Para esta actividad debéis leer y aplicar el capítulo 4 del libro, para después realizar los ejercicios 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, 9 de las páginas 258 - 261.

Durante el capítulo se proponen diferentes programas (editores XML) para realizar la tarea,

**Entrega:** Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre\_apellido1\_apellido2\_NúmeroUF\_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.