

UF1. [PAC02] SOLUCIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones debéis ayudaros del libro de texto, capítulo 2, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga **UN ÚNICO DOCUMENTO PDF** con los dos manuales de instalación, y con la imagen del tercer ejercicio.

Para poder comprobar que habéis realizado las dos instalaciones que se solicitan en la práctica debéis acompañar cada apartado con capturas de pantalla de tu PC y con los comentarios que consideréis oportunos. Debéis entregar un manual de instalación, con capturas de pantalla de todos los pasos que realicéis. No es necesario agregar al manual las pantallas en las que se dejen las configuraciones por defecto, es suficiente con mencionarlás.

Cada pregunta tiene un peso diferente. Las dos primeras preguntas valen 3 puntos cada una, mientras que la última pregunta tiene un peso de 4 puntos.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el día 2 de NOVIEMBRE.

Sugerencia: Para la realización del tercer ejercicio es necesario instalar el software DATA MODELER.

Información: Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de código ya escrito será puntuada con un 0.

Actividades

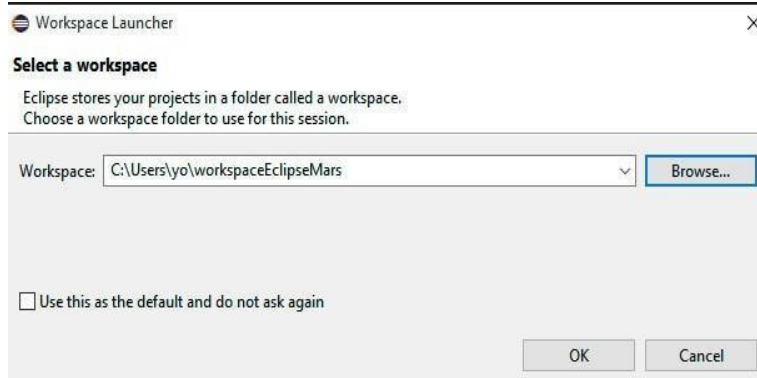
Parte práctica

1. Instalación Eclipse.

Aceptamos la licencia.



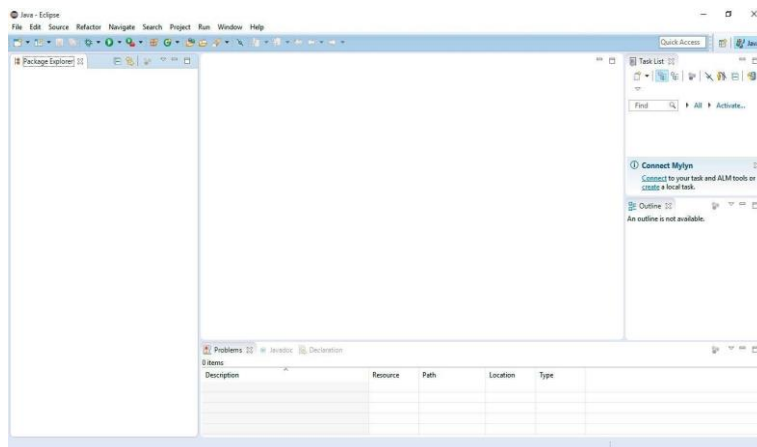
Una vez instalado, lo lanzamos y seleccionamos la carpeta donde se guardarán los proyectos.



Pantalla de bienvenida. Accedemos a la ventana principal pulsando en Workbench.



Ventana principal de trabajo.



2. Instalación plugins WindowBuilder.

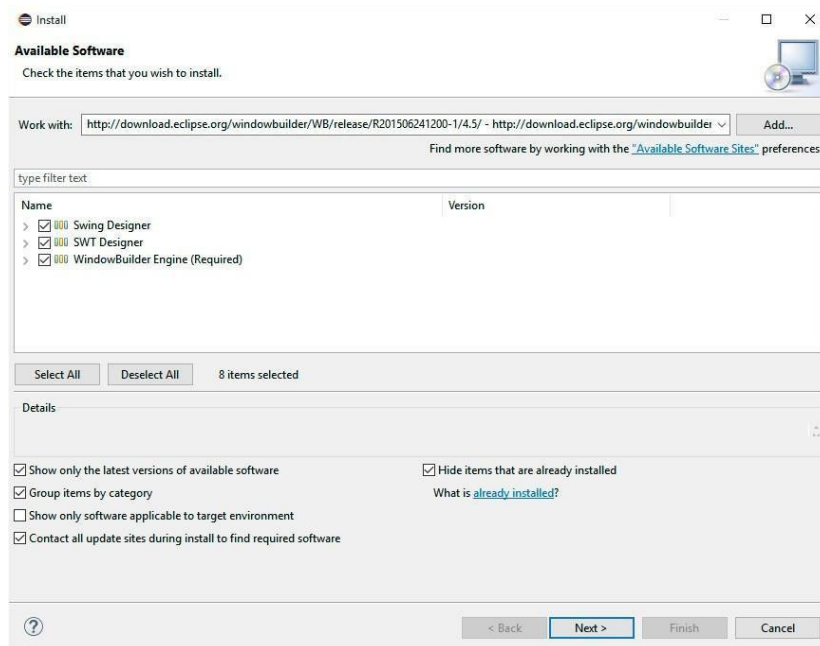
La instalación anterior ya incorpora el plugin WindowBuilder. En caso contrario podemos instalarlo desde Help->Install New Software.

Aparece una ventana donde añadimos el link de descarga

<http://download.eclipse.org/windowbuilder/WB/release/R201506241200-1/4.5/> en el campo work with, y pulsamos el botón Add.

Después seleccionamos todos los elementos de WindowBuilder y click en Next.

Aceptamos los términos de la licencia y click en Finish.



Una vez instalado WindowBuilder creamos un nuevo proyecto java desde **File->New>Java Project**.

Después click botón derecho sobre el proyecto y seleccionamos **New->Other**.

En la ventana siguiente: WindowBuilder->Swing Designer->Application Window y next. Finalmente elegimos el nombre de la aplicación, el package y finish.

- Para el esquema E/R de la página 92 de tu libro de texto a un modelo lógico con Data Modeler, realiza la ingeniería al modelo relacional. Añade los atributos de las relaciones N:M en el modelo relacional (recuerda que las relaciones N:M al pasarlas al modelo relacional se convierten en tablas. Sigue las especificaciones que aparecen en tu libro de texto en la página 92 justo debajo del modelo E/R. Debes entregar el resultado obtenido tras la realización de la ingeniería al modelo relacional.

