

## UF3. [PAC03] Solución

Para responder a las siguientes cuestiones deberéis ayudaros del libro de texto, capítulo 6, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga UN ÚNICO DOCUMENTO PDF con las imágenes de los diagramas.

Cada ejercicio vale 5 puntos.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el día 11 de ENERO.

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de código ya escrito será puntuada con un 0.

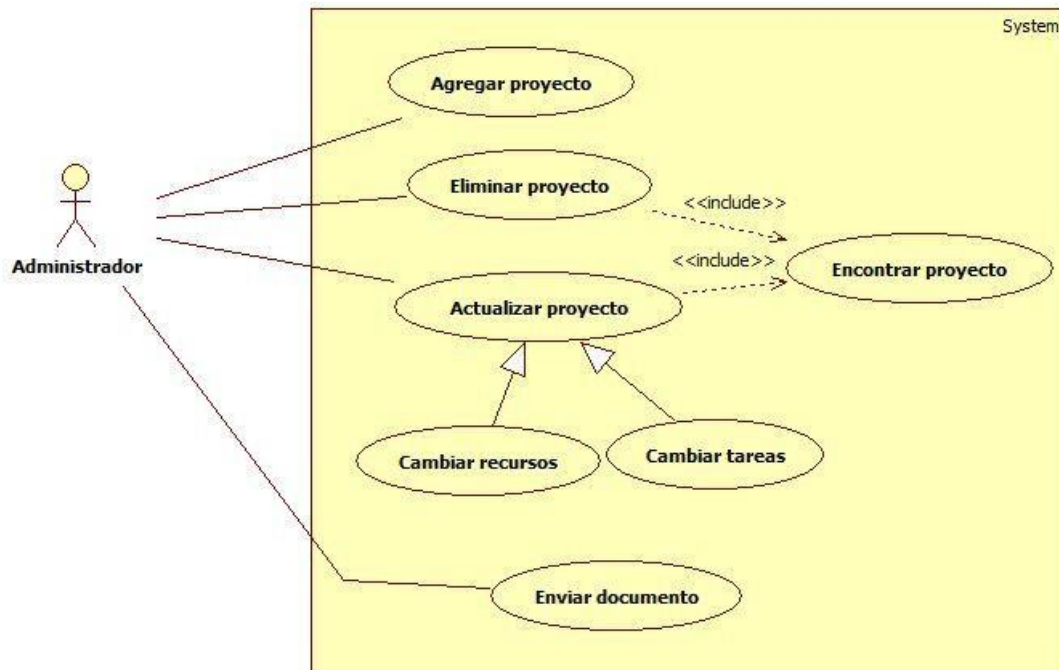
## Actividades

### Parte práctica

1. Construye el diagrama de casos de uso para el siguiente enunciado: en una oficina se lleva a cabo la gestión de proyectos. La única persona que controla los proyectos es el administrador, cuyas funciones son las siguientes:

- Puede agregar, eliminar y actualizar un proyecto, pero para eliminar y actualizar es necesario encontrar el proyecto en cuestión.
- A la hora de actualizar un proyecto se pueden dar dos situaciones: cambiar la información sobre las tareas del proyecto o cambiar los recursos asociados al proyecto.
- Para informar a todos los miembros del equipo sobre los avances en el proyecto se envía un documento por e-mail.

Utiliza las relaciones <<include>>, <<extend>> y de generalización que consideres.



2. Escribe un diagrama de casos de uso para modelar la interacción de un cliente y un empleado de un banco con un cajero automático. No utilices relaciones <<extend>> e <<include>>. Las especificaciones son las siguientes:

- El cajero automático lo puede utilizar el cliente del banco y el empleado de la sucursal.
- El cliente debe identificarse en el cajero antes de realizar cualquier operación.
- El cliente puede cambiar el pin, sacar dinero, consultar el saldo y consultar los últimos movimientos.
- El empleado utiliza el cajero automático únicamente para reponer dinero.

