

CFGS

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA Y DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

M03A: Programación.

Unidad Formativa 1: Programación estructurada.

UF1_PAC02_ENUNCIADO



EJERCICIO

1. Recoger 2 números e indicar cuál de los dos es mayor o igual al otro.

```

5  [using System.Threading.Tasks;
6
7  namespace Primer_proyecto
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13
14             /*
15              1. Recoger 2 números e indicar cuál de los dos es mayor o igual al otro.
16
17             */
18
19             int num_1, num_2;
20
21             Console.Write("Ingrese un número entero: ");
22             num_1 = int.Parse(Console.ReadLine());
23
24             Console.Write("Ingrese otro número entero: ");
25             num_2 = int.Parse(Console.ReadLine());
26
27             if (num_1 > num_2) {
28                 Console.Write("El entero más grande es: ");
29                 Console.Write(num_1);
30             }
31             else {
32                 Console.Write("El entero más grande o igual es: ");
33                 Console.Write(num_2);
34             }
35             Console.Read();
36
37         }
38     }
39 }
40
41
42

```

2. Introducir 1 número e indicar si es positivo, negativo o cero.

```

7  namespace Primer_proyecto
8  {
9      class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13
14             /*
15              2. Introducir 1 número e indicar si es positivo, negativo o cero.
16              */
17
18             /*
19              */
20             int num_1;
21
22             Console.Write("Ingrese un número entero: ");
23             num_1 = int.Parse(Console.ReadLine());
24
25             if (num_1 > 0)
26             {
27                 Console.Write("El entero es positivo");
28             }
29             else if (num_1 < 0)
30             {
31                 Console.Write("El entero es negativo");
32             }
33             else
34             {
35                 Console.Write("El entero 0");
36             }
37             Console.Read();
38
39
40
41         }
42     }
43 }
44

```

3. Introduciendo un número del 1 al 7 el programa nos tiene que informar del día de la semana.

```

/*
3. Introduciendo un número del 1 al 7 el programa nos tiene que informar del día de la semana.
*/

string Dia;

Console.Write("Ingrese un número entero entre el 1 y el 7: ");
num_1 = int.Parse(Console.ReadLine());

switch(num_1)
{
    case 1:
        Dia = "Lunes";
        break;
    case 2:
        Dia = "Martes";
        break;
    case 3:
        Dia = "Miércoles";
        break;
    case 4:
        Dia = "Jueves";
        break;
    case 5:
        Dia = "Viernes";
        break;
    case 6:
        Dia = "Sábado";
        break;
    case 7:
        Dia = "Domingo";
        break;
    default:
        Dia = "No se introdujo un entero entre el 1 y el 7";
        break;
}

//Salida de información
Console.WriteLine(Dia);
Console.Read();

```

4. Sacar todos los números del 1 al 100 utilizando el for y el while.

```
static void Main(string[] args)
{
    /*
    4.Sacar todos los números del 1 al 100 utilizando el for y el while.
    */

    int num_1 = 1; int num_2= 1;
    Console.Write("Numeración utilizando el FOR:");
    Console.WriteLine();
    for (num_1 = 1; num_1 <= 100; num_1++)
    {
        Console.Write(num_1);
        Console.Write(" ");
    }
    Console.WriteLine();
    Console.Write("Numeración utilizando el WHILE:");
    Console.WriteLine();
    while (num_2<=100)
    {
        Console.Write(num_2);
        Console.Write(" ");
        num_2++;
    }

    Console.Read();
}
```

5. Invéntate un menú utilizando el do while.

```
namespace Primer_proyecto
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            /*
             5. Invéntate un menú utilizando el do while.
            */

            int num_1 = 0;
            do
            {
                Console.WriteLine("MENU DE OPCIONES");
                Console.WriteLine("1.Parte A");
                Console.WriteLine("2.Parte B");
                Console.WriteLine("3.Salir");
                Console.WriteLine("Introduzca una opción: ");
                try
                {
                    num_1 = int.Parse(Console.ReadLine());
                }
                catch (FormatException e)
                {
                    Console.WriteLine(e.Message);
                }

                switch (num_1)
                {
                    case 1:
                        Console.WriteLine("Has escogido la opción 1.");
                        break;

                    case 2:
                        Console.WriteLine("Has escogido la opción 2.");
                        break;

                    case 3:
                        Console.WriteLine("Saliendo de la aplicación.");
                        break;

                    default:
                        Console.WriteLine("No es ninguna de las opciones, ¿puedes volver a introducir por favor?");
                        break;
                }
            } while (num_1 != 3);
        }
    }
}
```

¡Buen trabajo!

