

CFGS

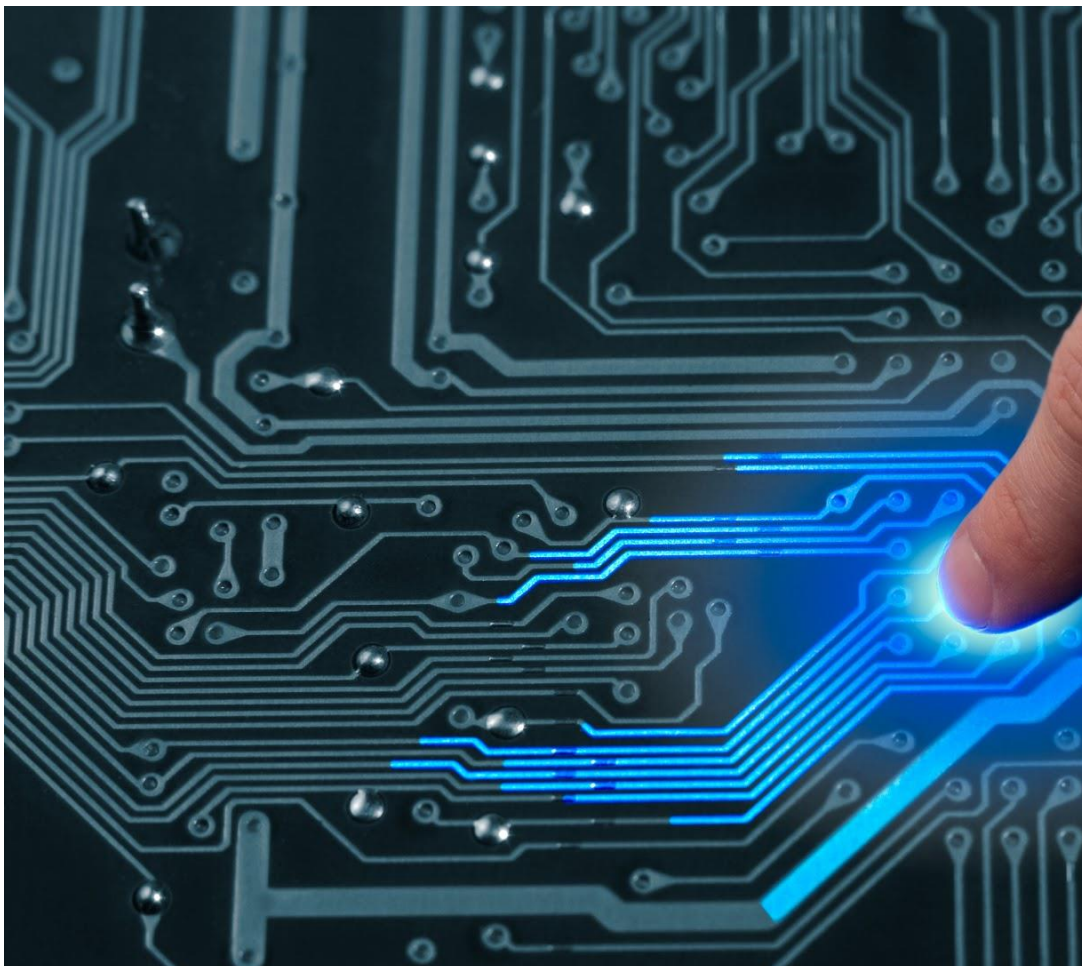
# DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ENTORNOS DE DESARROLLO

DESARROLLO DE SOFTWARE

PAC 2: Entornos de desarrollo



## PAC 2: Entornos de desarrollo

### INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del libro digital para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto de la nota final.

1. ¿Qué es un IDE?

**Un IDE es una aplicación informática cuya función es simplificar la tarea del programador mediante un conjunto de herramientas.**

2. Enumera los componentes de un IDE.

- **Editor de texto**
- **Compilador**
- **Intérprete**
- **Depurador**
- **Constructor de interfaz gráfica**
- **Control de versiones**

3. ¿Qué es un plugin?

**Un plugin es un complemento software que añade funcionalidades al IDE.**

4. Investiga 4 IDEs diferentes y 2 plugin, y explica sus posibles funciones.

### IDE

- **IntelliJ IDEA:** IDE multiplataforma, que permite trabajar con lenguajes como Java, JavaScript, HTML, XSS, XML o Ruby, por lo que permite crear con cualquier tipo de aplicaciones con estos lenguajes.
- **JDeveloper:** IDE multiplataforma, que permite trabajar con lenguajes como Java, XML, PL/SQL, JavaScript, PHP o UML, y permite crear cualquier tipo de aplicaciones con estos lenguajes.
- **NetBeans:** IDE multiplataforma, que permite trabajar con lenguajes como Java, C, C++, PHP, XML, HTML, y permite crear cualquier tipo de aplicaciones con estos lenguajes.
- **Microsoft Visual Studio:** IDE de Windows, que permite trabajar con lenguajes C#, C++, Java, .NET, Python, PHP o Visual Basic, y permite crear cualquier tipo de aplicaciones con estos lenguajes.

### Plugin

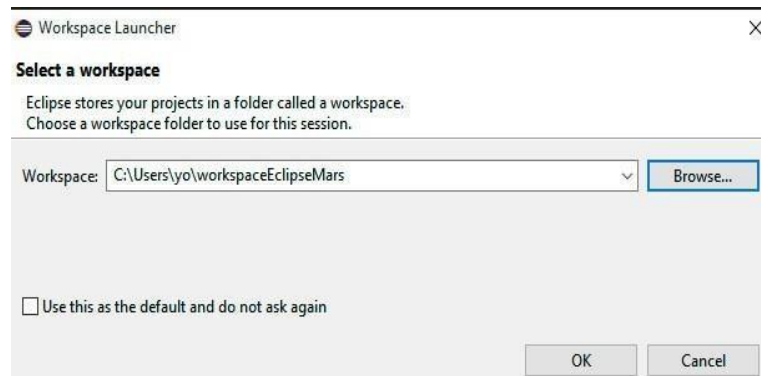
- **AdobeFlashPlayer** -> para los navegadores web
- **WooCommerce** -> para WordPress

5. Instala Eclipse junto con el plugin WindowBuilder.

**Aceptamos la licencia.**



**Una vez instalado, lo lanzamos y seleccionamos la carpeta donde se guardarán los proyectos.**



**Pantalla de bienvenida. Accedemos a la ventana principal pulsando en Workbench.**

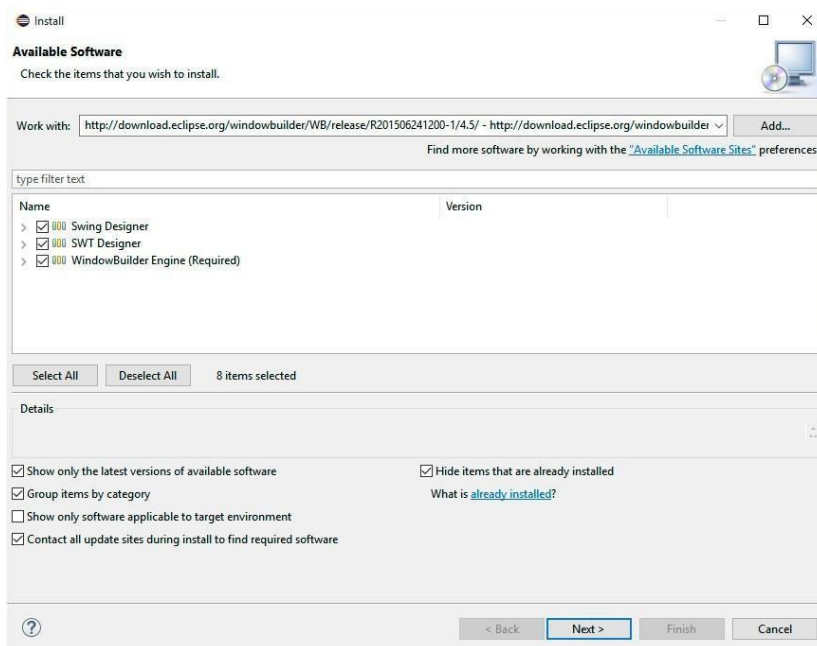


**Ventana principal de trabajo.**

**Help->Install New Software.**

**Aparece una ventana donde añadimos el link de descarga  
<http://download.eclipse.org/windowbuilder/WB/release/R201506241200-1/4.5/>  
en el campo work with, y pulsamos el botón Add.**

**Después seleccionamos todos los elementos de WindowBuilder y click en Next.  
Aceptamos los términos de la licencia y click en Finish.**



**Una vez instalado WindowBuilder creamos un nuevo proyecto java desde File->New>Java Project.**

**Después click botón derecho sobre el proyecto y seleccionamos New->Other.**

**En la ventana siguiente: WindowBuilder->Swing Designer->Application Window y next. Finalmente elegimos el nombre de la aplicación, el package y finish.**

# ¡Buen trabajo!

