

## UF1. [PAC02] Layouts y menús

Para la realización de las siguientes actividades deberéis ayudaros del libro de texto, capítulos 7, 8, 9 y 10, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga los proyectos creados para la parte práctica.

Los ejercicios tienen la siguiente puntuación: el ejercicio 1 vale 3 puntos, cada una de sus partes es 1 punto, mientras que los ejercicios 2 y 3 valen 2 puntos cada uno. Por último, el ejercicio 4 tiene un valor de 3 puntos.

Se valorará positivamente el correcto uso del nombre en los nombres de variables, métodos y clases.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el 28 de OCTUBRE.

**Sugerencia:** Para la realización de estos ejercicios es necesario utilizar Android Studio.

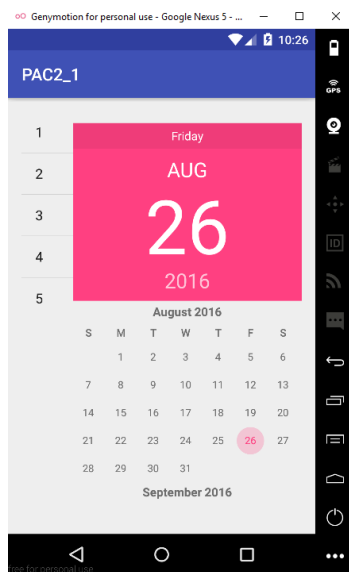
**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de código ya escrito será puntuada con un 0.

## Actividades

### PARTE PRÁCTICA

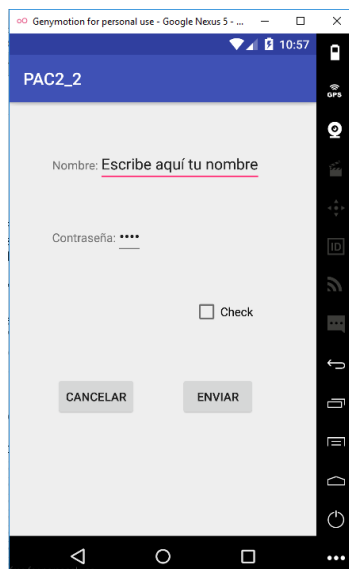
1. Diseña las siguientes interfaces con diferentes layouts y componentes. El nombre de cada proyecto debe coincidir con el especificado en el ejercicio.

## Ejercicio 1: PAC2\_1



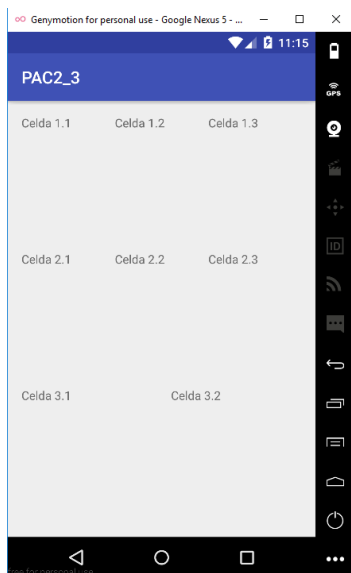
Los elementos del **listbox** debe mostrar en un **Toast** el elemento seleccionado.

## Ejercicio 2: PAC2\_2



El **checkbox** debe notificar con un **Toast** el evento realizado.

### Ejercicio 3: PAC2\_3



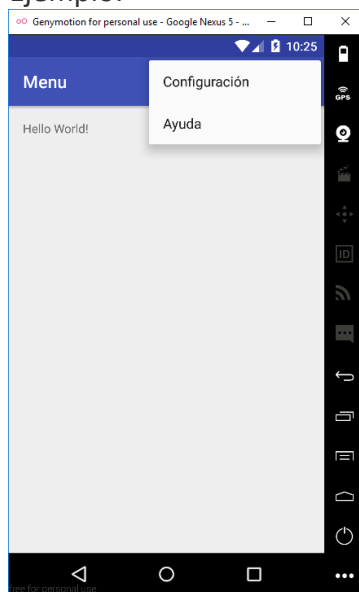
Las siguientes imágenes pueden ser de gran ayuda para conocer la estructura de la tabla del ejercicio PAC2\_3.



- Realizar en un nuevo proyecto, con nombre **PAC2\_4**, donde deben aparecer 5 nuevos componentes, que no se hayan visto en el ejercicio anterior, como por ejemplo: **Spinner**, **Radio button...** junto con la programación de los eventos necesarios para su buen funcionamiento. (Es suficiente con un **Toast** que indique este evento).

- Realizar un proyecto, con nombre **PAC2\_5** con un menú.

Ejemplo:



- Realizar en un nuevo proyecto, con nombre **PAC2\_6** con un menú lateral desplegable.

**Entrega:** Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre\_apellido1\_apellido2\_NúmeroUF\_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.