PAC 2. UF5.

Teoría.

- Si tengo la definición, int [] array = new int [100]; , ¿cuál es la última posición del array?
 - a. 99
 - b. 100
 - c. 101
 - d. Ninguna de las opciones anteriores es correcta.
- ¿Cuál de los siguientes métodos nos permite dividir una cadena en un array de cadenas?
 - a. charAt()
 - b. indexOf()
 - c. trim()
 - d. split()
- 3. Si queremos acceder al último carácter de una cadena, ¿qué método utilizaremos?
 - a. charAt(cadena.length());
 - b. charAt(cadena.length() 1);
 - c. indexOf(cadena.length());
 - d. indexOf(cadena.length() 1);
- 4. Queremos añadir la letra C en la colección ArrayList letras, que tiene los elementos A, B, D, E. Como queremos que salga en la posición que le corresponde (entre el 2 y el 4), ¿cómo debemos realizarlo?
 - a. letras.add("C");
 - b. letras.add(3, 'C');
 - c. letras.add('C', 3);
 - d. letras.add(2, 'C');
- Señale la opción con la que podemos sobrescribir el valor del tercer elemento de una lista, que vale D, para que tenga un valor C.
 - a. set (2, 'C');
 - b. set (3, 'C');
 - c. set ('D', 'C');
 - d. El método set no se puede aplicar a la colección ArrayList.
- ¿Qué colección utilizarías si quieres almacenar un alumno con su DNI?
 - a. List
 - b. HashMap
 - c. ArrayList
 - d. Vector

- 7. A la hora de crear un menú con Swing, ¿cuál de los siguientes elementos es opcional?
 a. JMenuBar
 b. JMenu
 c. JMenuItem
 d. JMenuSeparator
- 8. ¿Cuál de los siguientes contenedores es superior?
 - a. JDialog
 - b. JPane
 - c. JSplitPane
 - d. JScrollPane
- ¿Cuál de los siguientes elementos permite al usuario escribir en la aplicación gráfica creada con Swing?
 - a. JLabel
 - b. JTextField
 - c. JButton
 - d. JRadioButton
- 10. ¿Cuál de estos eventos utilizarías en una aplicación para que se ejecute cuando se cambia el puntero de un JTextField a otro?
 - a. mousePressed
 - b. mouseMoved
 - c. keyPressed
 - d. focusLost

Matriz de respuestas:

- 1 A
- 2 D
- 3 B
- 4 D
- 5 D
- 6 B
- 7 D
- 8 B
- 9 B
- 10 D