

UF2. Persistencia en BDR-BDOR-BDOO.

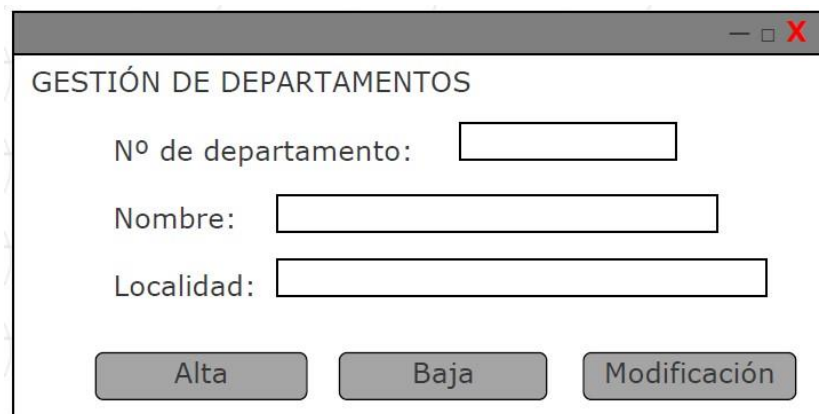
Actividades PAC02:

Crea la base de datos empresa. Para la creación de las tablas usa el fichero de empresa.sql. Debes insertar contenidos en estas tablas para poder comprobar que los resultados de tus ejercicios son correctos.

El objetivo de la práctica consiste en crear un programa que permita realizar **altas, bajas y modificaciones** sobre la tabla **DEPARTAMENTOS**

Antes de nada, tendrás que realizar el proceso de configuración de hibernate para trabajar con la base de datos, y mapear las tablas.

Al ejecutar el programa, se visualizará una pantalla similar a la de la figura, donde se visualizan 3 campos de entrada para introducir los datos del departamento, y 3 botones, “Alta”, “Baja”, “Modificación”.



The screenshot shows a Java Swing window with the title "GESTIÓN DE DEPARTAMENTOS". Inside the window, there are three text input fields arranged vertically. The first field is labeled "Nº de departamento:", the second is labeled "Nombre:", and the third is labeled "Localidad:". Below these fields, there are three buttons arranged horizontally, labeled "Alta", "Baja", and "Modificación". The window has a standard Mac OS X-style title bar with a red close button.

Tras cualquiera de las acciones, se mostrará un mensaje indicando la acción realizada (puede ser una etiqueta encima de los botones):

- “Departamento introducido”
- “Departamento eliminado”
- “Departamento modificado”

Se visualizarán mensajes de error cuando se intente dar de alta un departamento que exista, eliminar o modificar un departamento que NO exista. Para eliminar un departamento será suficiente con indicar el nº de departamento.

Podrás reutilizar la clase **SessionFactoryUtil.java** y, al igual que en el ejemplo, podrás crear la clase **Main.java**, con el mismo objetivo, y la clase **Pantalla.java**.

En la clase Pantalla, además de los métodos iniciar() y actionPerformed(ActionEvent e), puedes utilizar los métodos siguientes (es sólo una sugerencia para estructurar el código, pero **no es obligatorio**):

- void InsertarDep(int dep, String nombre, String localidad), que inserta los datos de un departamento.
- void BajaDep(int dep), que lo elimina
- void ModificaDep(int dep, String nombre, String localidad), que lo modifica

Entrega:

- Entregar un documento PDF con la memoria de la práctica. Código comentado, y capturas de pantalla de la solución.
- Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre DAM_M06_UF2_PAC2_Nombre_Apellido1_Apellido2 y dentro proyecto de eclipse.