

## UF2. [PAC02] Lenguaje DML

**Sugerencia:** Podéis apoyaros en información encontrada en internet.

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de internet será puntuada con un 0.

### Actividades

Usando la base de datos Liga que se encuentra subida a la plataforma, realiza las siguientes consultas en MySQL:

1. Obtener los datos de todos los jugadores.
2. Obtener los datos de los jugadores que se encuentren en el equipo 1.
3. Obtener datos de todos los jugadores menos los de los equipos uno, dos y tres.
4. Obtener el número de ciudades en las que hay equipos.
5. Listado de partidos ordenado por equipo local y fecha.
6. Número de partidos ganados por equipos locales.
7. Nombres de jugadores que empiecen por “A” y tengan al menos 2 vocales.
8. Datos del último partido, incluyendo el nombre de los equipos y jugadores.
9. Datos del equipo y del capitán para equipos que hayan ganado más de 2 partidos como visitantes.
10. Realizar una consulta para mostrar los equipos que no han jugado ningún partido como locales.

**Entrega:** Entregar la solución en fichero **PDF** con el nombre DAMDAW\_M02A\_UF2\_PAC02\_Nombre\_Apellidos donde se incluyan los enunciados de los ejercicios y las respuestas de los mismos en forma de sentencias SQL en texto plano y capturas de pantalla que demuestren su funcionamiento.

