

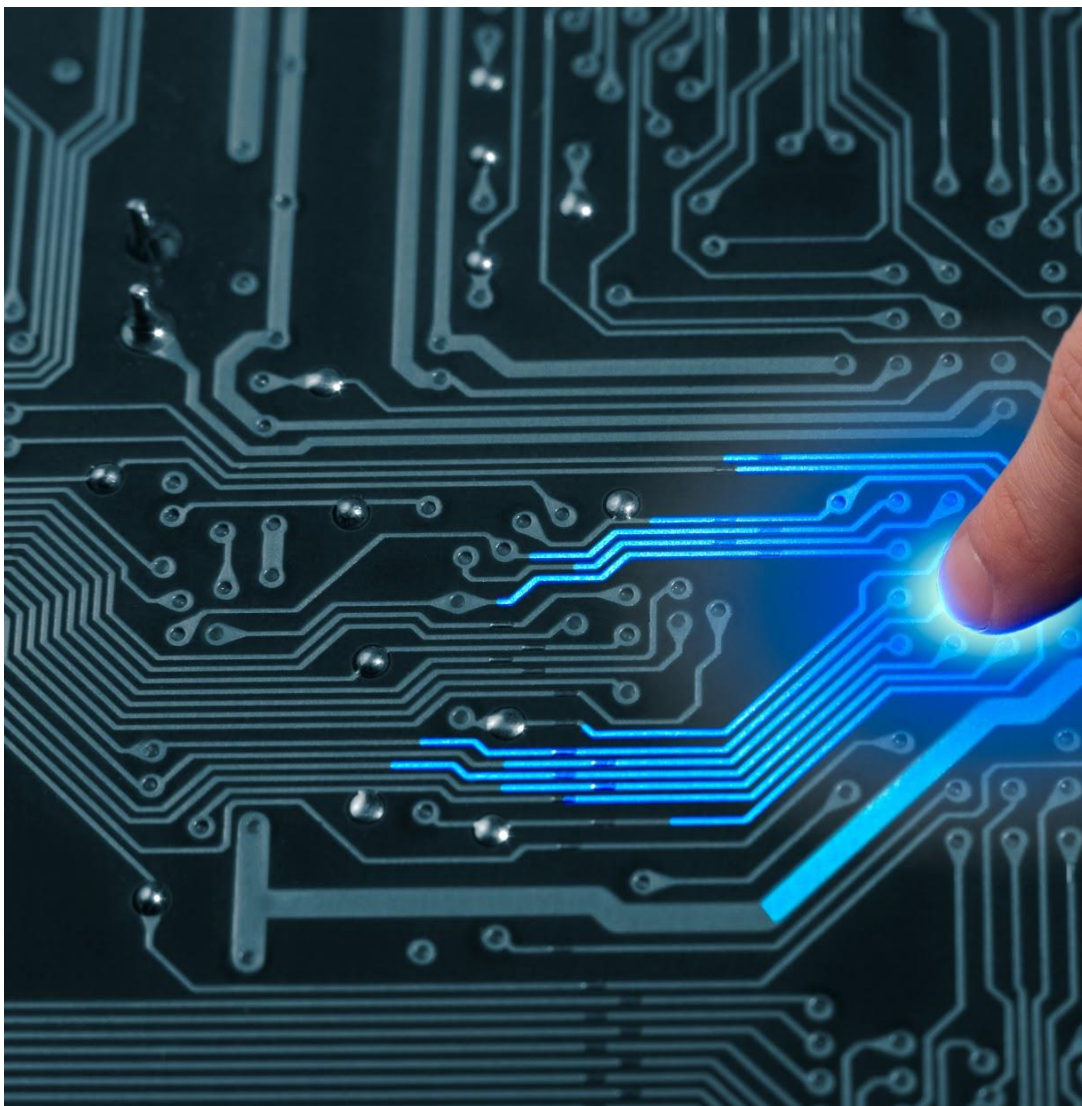
CFGS

DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

PROGRAMACIÓN B

PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS. LIBRERÍAS DE CLASES
FUNDAMENTALES

PAC 2: Teoría



PAC 2: Teoría

INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del material digital para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto de la nota final.

1. Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:

1. Si tengo la definición, **int [] array = new int [100];** , ¿cuál es la última posición del array?
 - a. 99
 - b. 100
 - c. 101
 - d. Ninguna de las opciones anteriores es correcta.
2. ¿Cuál de los siguientes métodos nos permite dividir una cadena en un array de cadenas?
 - a. charAt()
 - b. indexOf()
 - c. trim()
 - d. split()
3. Si queremos acceder al último carácter de una cadena, ¿qué método utilizaremos?
 - a. charAt(cadena.length());
 - b. charAt(cadena.length() - 1);
 - c. indexOf(cadena.length());
 - d. indexOf(cadena.length() - 1);

4. Queremos añadir la letra C en la colección ArrayList letras, que tiene los elementos A, B, D, E. Como queremos que salga en la posición que le corresponde (entre el 2 y el 4), ¿cómo debemos realizarlo?
 - a. letras.add('C');
 - b. letras.add(3, 'C');
 - c. letras.add('C', 3);
 - d. letras.add(2, 'C');
5. Señale la opción con la que podemos sobrescribir el valor del tercer elemento de una lista, que vale D, para que tenga un valor C.
 - a. set (2, 'C');
 - b. set (3, 'C');
 - c. set ('D', 'C');
 - d. El método set no se puede aplicar a la colección ArrayList.
6. ¿Qué colección utilizarías si quieres almacenar un alumno con su DNI?
 - a. List
 - b. HashMap
 - c. ArrayList
 - d. Vector
7. A la hora de crear un menú con Swing, ¿cuál de los siguientes elementos es opcional?
 - a. JMenuBar
 - b. JMenu
 - c. JMenuItem
 - d. JMenuSeparator
8. ¿Cuál de los siguientes contenedores es superior?
 - a. JDialog
 - b. JPanel
 - c. JSplitPane
 - d. JScrollPane
9. ¿Cuál de los siguientes elementos permite al usuario escribir en la aplicación gráfica creada con Swing?
 - a. JLabel
 - b. JTextField
 - c. JButton
 - d. JRadioButton
10. ¿Cuál de estos eventos utilizarías en una aplicación para que se ejecute cuando se cambia el puntero de un JTextField a otro?
 - a. mousePressed
 - b. mouseMoved
 - c. keyPressed
 - d. focusLost

[illegible]

¡Buen trabajo!

