



# **MP02B BASES DE DATOS**

## **ESQUEMA RESUMIDO DE LOS RESUMENES PAL EXAMEN**

## VISTAS

```
CREATE VIEW nombrevista AS SELECT columnas FROM tabla WHERE condicion;
```

## USUARIOS

```
CREATE USER usuario IDENTIFIED BY contraseña;  
DROP USER usuario;  
GRANT/REVOKE create session TO/FROM usuario;  
GRANT/REVOKE all privileges TO/FROM usuario;  
GRANT/REVOKE select/insert/delete/update ON nombretabla TO/FROM usuario [WITH GRANT OPTION];  
GRANT/REVOKE IsoloPermiso ANY TABLE TO/FROM usuario;
```

Para otorgar permisos sobre columnas específicas de una tabla, primero hay que crear una vista con esas columnas, y luego otorgar permisos sobre esa vista.

## BLOQUES ANÓNIMOS

```
DECLARE  
  variables  
BEGIN  
  [----] <--Esto lo uso para indicar bloques generales de código  
END;
```

## PROCEDIMIENTOS

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE nombreprocedimiento[(parametros)] AS  
  variables  
BEGIN  
  [----]  
EXCEPTION  
  [----]  
END;
```

-Para llamar a un procedimiento se usa CALL *nombreprocedimiento*();

-Los parametros se pasan (*nombreparametro* IN/OUT/IN OUT *tipoparametro*)

## FUNCIONES

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION nombrefuncion[(parametros)] RETURN tiporetorno AS  
  variables  
BEGIN  
  [----]  
EXCEPTION  
  [----]  
END;
```

## TIPOS DE DATOS MAS USADOS

NUMBER-CHAR-VARCHAR-VARCHAR2-BOOLEAN-DATE-%TYPE-%ROWTYPE

## DECLARACION VARIABLES

```
nombrevARIABLE [CONSTANT] tipodato [NOT NULL] [:=valor];
```

## ASIGNACION VARIABLES

```
nombrevARIABLE := valor;  
SELECT consultaSQL INTO nombrevARIABLE [FROM DUAL];  
nombrevARIABLE :=&texto;
```

Sentencias de asignación concretas que se han usado en las PACS

```
SELECT EXTRACT(YEAR FROM(SYSDATE)) INTO nombrevARIABLE FROM DUAL;  
SELECT FLOOR(MONTHS_BETWEEN(SYSDATE,fecha)/12) INTO edad FROM DUAL;
```

## SENTENCIAS A CONOCER

```
SET SERVER OUTPUT ON  
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(texto);
```

## SENTENCIAS DE CONTROL Y BUCLES

IF ... THEN [----] ELSIF ... THEN [----] ELSE [----] END;	CASE <i>variable</i> WHEN ... THEN [----] WHEN ... THEN [----] ELSE [----] END;	WHILE ... LOOP [----] END;
LOOP [----] EXIT WHEN ...; END LOOP;	LOOP [----] IF ... THEN EXIT; END IF; END LOOP;	FOR <i>indice</i> IN [REVERSE] <i>valorinicial</i> ... <i>valorfinal</i> LOOP [----] END LOOP;

OJO! Que todos los ... indican condicionales menos los del bucle for, que en la sentencia se usa literalmente.

## CURSORES 1:

```
DECLARE  
CURSOR nombrecursor IS sentenciaSQL select;  
BEGIN  
FOR variableQuevaserunRegistro IN nombrecursor LOOP  
[----]  
END LOOP;  
END;
```

## CURSORES 2

```
DECLARE
  CURSOR nombrecursor is sentenciaSQL select;
BEGIN
  OPEN nombrecursor;
  LOOP
    FETCH nombrecursor INTO variablesque se correspondan con los campos del select;
    EXIT WHEN nombrecursor % NOTFOUND;
    [----]
  END LOOP;
  CLOSE nombrecursor;
END;
```

## ATRIBUTOS DE LOS CURSORES

%ISOPEN - %NOTFOUND - %FOUND - %ROWCOUNT

## EXCEPCIONES

```
DECLARE
  nombrexcepcion EXCEPTION;
BEGIN
  RAISE nombrexcepcion;
EXCEPTION
  WHEN nombrexcepcion THEN
    [----]
END;
```

+En las excepciones predefinidas, no hace falta declararlas ni lanzarlas.

+Principales excepciones predefinidas que podemos necesitar:

-NO\_DATA\_FOUND - TOO\_MANY\_ROWS – INVALID\_NUMBER – OTHERS

+Si no queremos declarar una excepcion y no la vamos a manejar, tambien podemos usar

-RAISE\_APPLICATION\_ERROR(-20000,'*texto a mostrar*');

## DISPARADORES

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER nombredisparador
  AFTER/BEFORE INSERT OR DELETE OR [UPDATE [OF nombrecolumnas]]
  ON nombretablas [FOR EACH ROW] [WHEN sentenciacondicional]
DECLARE
  variables
BEGIN
  [----]
END;
```

+Se usa IF *INSERTING/DELETING/UPDATING THEN* cuando queremos saber el tipo de operación que ha activado el disparador.

+Se usa :OLD.*columna* :NEW.*columna* para acceder a los valores antiguos y nuevos del registro.

## BBDDOR

### CREACION DE UN TIPO DE OBJETO (CLASES)

```
CREATE OR REPLACE TYPE nombreclase AS OBJECT(  
  atributosvarios tipoatributos,  
  MEMBER FUNCTION nombremetodo[(parametros)] [RETURN tiporetorno],  
  ORDER MEMBER FUNCTION compareTo(e IN nombreclase) RETURN NUMBER  
);
```

### CREACION DEL CUERPO

```
CREATE OR REPLACE TYPE BODY nombreclase AS  
  
  MEMBER FUNCTION nombremetodo[(parametros)] RETURN tiporetorno IS  
    variables;  
  BEGIN  
    [----]  
    [RETURN retorno];  
  END;  
  
  ORDER MEMBER FUNCTION compareTo(e IN nombreclase) RETURN NUMBER IS  
    variables;  
  BEGIN  
    [----]  
    RETURN retorno;  
  END;  
END;
```

### INSTANCIAR UN OBJETO (CONSTRUCTORES)

```
DECLARE  
  nombreobjeto nombreclase;  
BEGIN  
  nombreobjeto := NEW nombreclase(valoratributo1,valoratributo2,...valoratributoN);  
  INSERT INTO tablaquesea VALUES(campo1,...campoN, nombreclase(nombreobjeto));  
  INSERT INTO tablaquesea VALUES(campoN, NEW nombreclase(valoratributos));  
END;
```

## **ARRAYS**

### **CREACION DEL TIPOARRAY**

```
CREATE TYPE clasearray AS VARARRAY(tamaño) OF tipodato;
```

### **USO EN TABLA**

```
CREATE TABLE nombretabla(  
    atributosvarios tipoatributos,  
    campomultivaluado clasearray  
);
```

### **INSERCIÓN DE DATOS**

```
INSERT INTO nombretabla VALUES(atributosvarios,  
                                clasearray(tipodato1(valor1),  
                                              tipodatoN(valorN)  
                                )  
                                );
```

## **TABLAS ANIDADAS**

### **CREACION DEL TIPOTABLE**

```
CREATE TYPE clasetabla AS TABLE OF tipodato;
```

### **USO EN TABLA**

```
CREATE TABLE nombretabla(  
    atributosvarios tipoatributos,  
    campomultivaluado clasetabla,  
    NESTED TABLE campomultivaluado STORE AS alias  
);
```

### **INSERCIÓN DE DATOS**

```
INSERT INTO nombretabla VALUES(atributos varios,  
                                clasetabla(tipodato1(valor1),  
                                              tipodatoN(valorN)  
                                )  
                                );
```