

## UF3. [PAC02] Solución

Para responder a las siguientes cuestiones deberéis ayudaros del libro de texto, capítulo 6, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga <u>UN ÚNICO DOCUMENTO PDF</u> con las respuestas del test y las imágenes de los diagramas.

La pregunta tipo test vale 1 punto, por lo que cada pregunta tiene un valor de 0,33 puntos. Cada diagrama vale 3 puntos.

Las preguntas tipo test se corregirán sólo en la caja que veréis después de las preguntas.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el día 20 de DICIEMBRE.

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado "copy-paste" de <u>código ya escrito</u> será puntuada con un 0.

### **Actividades**

### Parte teórica

- 1. Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:
  - 1.1. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los diagramas de estado es correcta?
    - a) Son adecuados para describir el comportamiento de varios objetos en un mismo caso de uso.
    - b) Son adecuados para describir el comportamiento de un objeto.
    - c) Son adecuados para mostrar la secuencia general de acciones de varios objetos y casos de uso.
    - d) Todas son correctas.
  - 1.2. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los diagramas de interacción es correcta?

# Departamento de Informática y comunicaciones DAM\_DAW\_ Módulo 05: Entornos de desarrollo. UF3. Introducción al diseño orientado a objetos.



- a) Son adecuados para describir el comportamiento de varios objetos en un mismo caso de uso.
- b) Son adecuados para describir el comportamiento de un objeto.
- c) Son adecuados para mostrar la secuencia general de acciones de varios objetos y casos de uso.
- d) Todas son correctas.
- 1.3. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones sobre los diagramas de actividad es correcta?
  - a) Son adecuados para describir el comportamiento de varios objetos en un mismo caso de uso.
  - b) Son adecuados para describir el comportamiento de un objeto.
  - c) Son adecuados para mostrar la secuencia general de acciones de varios objetos y casos de uso.
  - d) Todas son correctas.

### **MATRIZ DE RESPUESTAS**

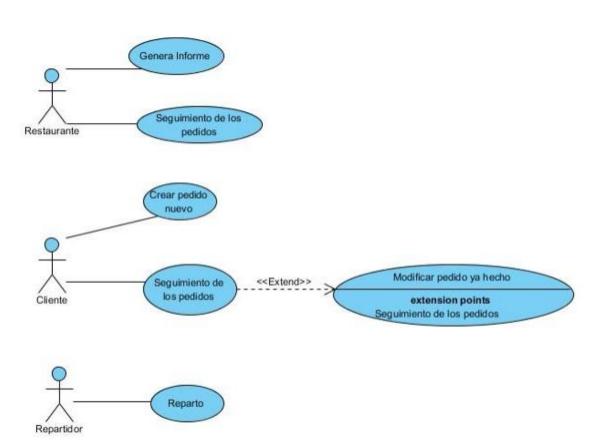
1.1	1.2	1.3
В	A	С



### Departamento de Informática y comunicaciones

DAM\_DAW\_ Módulo 05: Entornos de desarrollo. UF3. Introducción al diseño orientado a objetos.

- 2. Necesitamos una aplicación que permite a un restaurante gestionar los pedidos creados por sus clientes permitiéndoles llevar un seguimiento de su pedido y modificar los pedidos antes de que se repartan. Además, quiere llevar un seguimiento de los pedidos repartidos por sus empleados mediante informes que generará la propia aplicación. Realice:
  - 2.1. El diagrama de casos de uso y de secuencia para el restaurante.
  - 2.2. El diagrama de actividad para sus pedidos.



**Departamento de Informática y comunicaciones** *DAM\_DAW\_ Módulo 05: Entornos de desarrollo.* UF3. Introducción al diseño orientado a objetos.

