

UF1. [PAC01] Actividades y fragments

Para la realización de las siguientes actividades deberéis ayudaros del libro de texto, capítulos 4, 5, 6, 11, 12, 14 y 15, y consultar, si lo creéis necesario, internet. Aunque esta PAC se base en esos capítulos, es muy recomendable leer los capítulos 1, 2 y 3 para empezar a programar para Android.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga **UN ÚNICO DOCUMENTO PDF** con las respuestas de la parte teórica, y el proyecto creado para la parte práctica.

Los ejercicios sobre la parte teórica tienen un valor de 0,5 puntos, y el ejercicio práctica vale 5 puntos.

Se valorará positivamente el correcto uso del nombre en los nombres de variables, métodos y clases.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el 14 de OCTUBRE.

Sugerencia: Para la realización de estos ejercicios es necesario utilizar Android Studio.

Información: Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de código ya escrito será puntuada con un 0.

Actividades

PARTE TEÓRICA

1. ¿Qué es una actividad?
2. ¿Cuál es el evento obligatorio de todas las actividades? ¿Cuál es su funcionalidad?
3. ¿Cuáles son los pasos que debemos seguir para añadir una nueva actividad a nuestra aplicación?
4. Explicar el ciclo de vida de una actividad con sus eventos.
5. ¿Qué evento utilizarías para grabar el estado de una aplicación?

6. ¿Qué es un fragmento?
7. ¿Cómo añadimos un fragmento a una actividad?
8. ¿En qué recurso añadiremos las cadenas de texto? ¿De qué forma declararías una cadena?
9. ¿En qué recurso añadiremos los iconos de la aplicación?
10. ¿Cómo hacemos en Android para tener otras configuraciones de idiomas?

PARTE PRÁCTICA

11. Realiza una aplicación con dos actividades. El paso de una a otra se debe hacer mediante botones.

Además, la primera actividad contendrá una Lista de nombres, que al pinchar sobre cada elemento, se mostrará un fragmento con más datos de cada persona, por ejemplo apellidos y teléfono. Al pulsar sobre un botón del fragmento, éste se ocultará.

Entrega: Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre_apellido1_apellido2_NúmeroUF_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.