

```
//Generar un fichero con dos números enteros con la suma de estos.  
//El programa se acaba cuando los dos números son 0;
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;  
using System.Threading.Tasks;  
using System.IO;  
  
namespace repaso_1_3_2  
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {  
            int numero1, numero2, suma;  
  
            FileStream flujo = new FileStream("resultado.txt", FileMode.Create, FileAccess.  
Write);  
            StreamWriter fichero = new StreamWriter(flujo);  
  
            do  
            {  
                Console.Write("Introducir primer número: ");  
                numero1 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
                Console.Write("Introducir segundo número: ");  
                numero2 = int.Parse(Console.ReadLine());  
  
                suma = numero1 + numero2;  
  
                if (numero1 != 0 || numero2 != 0)  
                {  
                    fichero.WriteLine("{0}+{1}={2}", numero1, numero2, suma);  
                }  
  
            } while (numero1!=0 || numero2!=0);  
  
            fichero.Close();  
            flujo.Close();  
        }  
    }  
}
```