Departamento de Informática y comunicaciones DAM Módulo 02: Diseño de interfaces.



DAM_ Modulo U2: Diseno de interfaces. UF1. Diseño e implementación de interfaces.

UF1. [PAC04] Solución

Para la realización de las siguientes cuestiones deberéis ayudaros del libro de texto, capítulo 6, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga <u>UN ÚNICO DOCUMENTO PDF</u> con las respuestas del test y de las preguntas cortas, y además se adjuntarán las soluciones de la parte práctica, con nombres identificativos.

La pregunta con el tipo test tiene un valor de 2 puntos, por lo que las preguntas tipo test tienen un valor de 0,5 cada una. El resto de preguntas cortas de teoría vale 1,5 puntos cada una. Por último, el ejercicio práctico vale 2 puntos.

Las preguntas tipo test se corregirán sólo en la caja que veréis después de las preguntas.

Recordad que la fecha límite para la entrega de la PAC es el día 2 de DICIEMBRE.

Sugerencia: Para la realización del ejercicio práctico es necesario tener instalado Visual Studio.

Información: Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado "copy-paste" de <u>código ya escrito</u> será puntuada con un 0.

Actividades

Parte teórica

- 1. Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:
 - 1.1. Cuando el atributo Mode tiene el valor OneWay:
 - a. Envía datos desde el origen al destino pero solamente cuando se inicia la aplicación o cuando cambia DataContext. Por lo tanto no se generan notificaciones entre el origen y el destino.
 - b. Los datos en el destino se actualizan cada vez que se realiza un cambio en el origen.
 - c. Envía datos desde el origen al destino.

Departamento de Informática y comunicaciones



DAM_ Módulo 02: Diseño de interfaces. UF1. Diseño e implementación de interfaces.

- d. Envía los datos del origen al destino y, si hay cambios en el valor de la propiedad de destino, estos volverán a enviarse al origen.
- 1.2. Cuando el atributo UpdateSourceTrigger tiene el valor Explicit:
 - a. El origen no se actualizará a menos que se llame al método BindingExpression UpdateSource desde el código.
 - b. Indica que el origen se actualizará cuando el control del destino pierda el foco.
 - c. Indica que el destino actualizará el origen cada vez que cambie la propiedad enlazada.
 - d. Ninguna de las anteriores.
- 1.3. Cuando el atributo UpdateSourceTrigger tiene el valor LostFocus:
 - a. El origen no se actualizará a menos que se llame al método BindingExpression UpdateSource desde el código.
 - b. Indica que el origen se actualizará cuando el control del destino pierda el foco.
 - c. Indica que el destino actualizará el origen cada vez que cambie la propiedad enlazada.
 - d. Ninguna de las anteriores.
- 1.4. Cuando el atributo UpdateSourceTrigger tiene el valor PropertyChanged:
 - a. El origen no se actualizará a menos que se llame al método BindingExpression UpdateSource desde el código.
 - b. Indica que el origen se actualizará cuando el control del destino pierda el foco.
 - c. (Indica que el destino actualizará el origen cada vez que cambie la propiedad enlazada.)
 - d. Ninguna de las anteriores.

MATRIZ DE RESPUESTAS

1.1	1.2	1.3	1.4
В	A	В	С

ILERNA Online

Departamento de Informática y comunicaciones

DAM_ Módulo 02: Diseño de interfaces. UF1. Diseño e implementación de interfaces.

2. Enumere los valores posibles del atributo Mode.

Default

OneTime

OneWay

OneWayToSource

TwoWay

3. ¿Qué elementos aparecen dentro de una cadena de conexión a la hora de definir una conexión a un origen de datos en un servidor de base de datos SQL Server?

Serve, Database, Userld, Password.

En ocasiones es posible omitir el usuario y la clave utilizando seguridad integrada (Trusted_Connection = True).

4. ¿Qué opciones posibles permite el atributo UpdateSourceTrigger?

Default

Explicit

LostFocus

PropertyChanged

5. Desde la vista del explorador de datos, ¿qué opciones dispone el usuario si desea crear una interfaz vinculada a datos mediante el uso de técnicas de arrastrar y soltar?

Grid o tabla y campos individuales o detallas.

Parte práctica

6. Realice un enlace de datos simple permitiendo configurar la propiedad que define la fuente a utilizar en un bloque de texto a una lista donde se define los nombres de las fuentes disponibles.

XAML

Window x:Class="WpfAplicacionGarceta.enlaceSimple"
xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
Title="enlaceSimple" Height="300" Width="300">



Departamento de Informática y comunicaciones

DAM_ Módulo 02: Diseño de interfaces. UF1. Diseño e implementación de interfaces.

```
<Grid>
<StackPanel>
<TextBlock Width="248" Height="24" Text="Fuentes:"
TextWrapping="Wrap"/>
<ListBox x:Name="lbFuente" Width="248" Height="56">
<ListBoxItem Content="Arial"/>
<ListBoxItem Content="Courier"/>
<ListBoxItem Content="Algerian"/>
<ListBoxItem Content="Symbol"/>
</ListBox>
<TextBlock Width="248" Height="24" Text="Fuente seleccionada:" />
<TextBlock Width="248" Height="24" Text="{Binding ElementName=lbFuente,
Path=SelectedItem.Content}"
FontFamily="{Binding ElementName=lbFuente, Path=SelectedItem.Content}"/>
</StackPanel>
</Grid>
</Window>
```

