

Hoja de ejercicios 3:

- La clase String.
- La clase Number.
- Argumentos desde línea de comandos.

32. Realiza un programa que lea una cadena y diga cuántos caracteres no numéricos hay.
33. Realiza un programa que lea una cadena. El programa nos dirá si la cadena contiene todos los caracteres numéricos o no.
34. Realiza un programa que lea una frase y nos la muestre al revés.
35. Realiza un programa que lea 10 palabras, para posteriormente mostrarlas en orden alfabético ascendente.
36. Realiza un programa que lea un número entero y nos diga si es par o impar y si es caipúa o no.
37. Realiza un programa que lea una frase y nos diga si es un palíndromo o no. Un palíndromo es una palabra o frase que se lee igual hacia adelante que hacia atrás. Para facilitar la codificación se deberán introducir las frases sin tildes. Ejemplos:

*La ruta nos aporoto otro paso natural.
Dabale arroz a la zorra el abad.
Se van sus naves.*

38. Realiza un programa que lea 11 cadenas de caracteres para mostrar finalmente la de mayor longitud.
39. Realiza un programa con un menú de opciones que ofrezca las siguientes posibilidades:

Menú:

- 1.-Introducir nombre.
- 2.-Listar nombres.
- 3.-Eliminar nombre.
- 4.-Eliminar todos los nombres.
- 5.-Salir.

NOTA: Se podrán almacenar hasta un máximo de 5 nombres. No se permitirán nombres repetidos.

40. Realiza un programa que lea dos cadenas de caracteres. Se mostrarán entrelazadas, empezando por la primera.
41. Realiza un programa que sume todos los números pasados por línea de comando:
- ```
$java Suma 4 67.6 9 2
$La suma es 82.6
```
42. Realiza un programa que lea desde línea de comando una serie de cadenas. Mostrará por pantalla las cadenas que estén íntegramente escritas en mayúsculas.