

## UF2. [PAC03] Repaso UF2

Para la realización de las siguientes cuestiones deberéis ayudaros del libro de texto, capítulos 3 y 4, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga UN ÚNICO DOCUMENTO PDF con las respuestas del test.

Todas las preguntas valen lo mismo, cada pregunta tiene un valor de 0,5 puntos.

Las preguntas tipo test se corregirán sólo en la caja que veréis después de las preguntas.

Recordad que la fecha límite para la entrega de la PAC es el día 18 de MAYO.

## Actividades

### Parte teórica

Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:

1. ¿Qué es un protocolo de comunicación?
  - a. Son reglas que permiten el flujo de comunicación entre dos sistemas con el mismo protocolo.
  - b. Son reglas que permiten el flujo de comunicación entre dos sistemas con el mismo o distinto protocolo.
  - c. Pueden estar implementados mediante hardware, software o una combinación de ambos.
  - d. No pueden estar implementados mediante hardware, sólo mediante software.
2. Las capas de abstracción de TCP/IP son:
  - a. Capa de aplicación, capa de transporte y capa de red.
  - b. Capa de aplicación, capa de transporte, capa de red y capa de enlace.
  - c. Capa de aplicación, capa de transporte y capa de enlace.
  - d. Capa de aplicación, capa de transporte, capa de enlace y capa de comunicación.

3. ¿Cuál es el protocolo basado en la conexión?
  - a. TCP.
  - b. UDP.
  - c. Los dos.
  - d. Ninguno de estos dos.
  
4. UDP
  - a. El orden de entrega es importante.
  - b. Se garantiza la recepción de los paquetes enviados.
  - c. Envía paquetes independientes.
  - d. Envía paquetes dependientes.
  
5. El API de bajo nivel de Java se ocupa de
  - a. Las direcciones y las URIs.
  - b. Las URIs y las URLs.
  - c. Los sockets y las interfaces.
  - d. Los sockets y las conexiones.
  
6. ¿Cuál de estas subclases no pertenece a la clase InetAddress?
  - a. Inet4Address.
  - b. Inet8Address.
  - c. Inet6Address.
  - d. Todas son subclases de InetAddress.
  
7. Si tenemos la siguiente dirección:  
<http://www.ucm.es:80/BUCM/servicios/5760.php>  
¿Cuál es el puerto de conexión?
  - a. 5760
  - b. 57
  - c. 60
  - d. 80

8. Señala la respuesta correcta:
- a. Los sockets utilizan la abstracción de los protocolos TCP y UDP.
  - b. Los protocolos TCP utilizan la abstracción de los sockets.
  - c. Los protocolos UDP utilizan la abstracción de los sockets.
  - d. Tanto los protocolos UDP como los TCP utilizan la abstracción de los sockets.
9. Para conectarnos a un servidor SMTP
- a. Necesitamos conocer su puerto.
  - b. Es suficiente con conocer el nombre del servidor.
  - c. Necesitamos tanto el nombre del servidor como el puerto.
  - d. Es imposible conectar con un servidor SMTP.
10. Los sockets...
- a. Pueden ser orientados a conexión.
  - b. Pueden ser no orientados a conexión.
  - c. Tenemos ambos tipos.
  - d. No se distinguen por tipos.
11. Si recibimos el código 3yz de un protocolo FTP:
- a. Respuesta intermedia positiva, el servidor aceptó el comando pero la acción solicitada necesita más información.
  - b. Respuesta preliminar positiva, el servidor inició la acción solicitada.
  - c. Respuesta de terminación positiva, el servidor terminó con éxito la acción solicitada.
  - d. Ninguna de las opciones es correcta.
12. FTP es un protocolo que pertenece a...
- a. La capa de interfaz de red.
  - b. La capa de transporte.
  - c. La capa de internet.
  - d. La capa de aplicación.

13. SMTP

- a. Permite al usuario acceder a una máquina remota y manejarla como si estuviese sentado delante de ella.
- b. Especifica el formato exacto de los mensajes.
- c. Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros que se encuentran en sistemas remotos.
- d. Sistema que usa servidores distribuidos a lo largo de la red para resolver el nombre de un host.

14. ¿Cuál de estas clases no corresponde al servidor POP3?

- a. POP3Client.
- b. POP3SClient.
- c. POP3Server.
- d. POP3MessageInfo.

15. NFS

- a. Se utiliza para transferir ficheros.
- b. Se utiliza para realizar peticiones a los servidores web.
- c. Se utiliza para intercambiar información de gestión entre los dispositivos de una red.
- d. Permite a los usuarios el acceso en línea a ficheros que se encuentran en sistemas remotos.

16. Utilizamos DNS para

- a. Conexión remota.
- b. Correo electrónico.
- c. Acceso a ficheros remotos.
- d. Resolución de nombres de ordenadores.

17. Si recibimos el código 1yz de un protocolo FTP:

- a. Respuesta intermedia positiva, el servidor aceptó el comando pero la acción solicitada necesita más información.
- b. Respuesta preliminar positiva, el servidor inició la acción solicitada.
- c. Respuesta de terminación positiva, el servidor terminó con éxito la acción solicitada.
- d. Ninguna de las opciones es correcta.

18. ¿Cuál es el puerto reservado para FTP?
- 21
  - 23
  - 25
  - 80
19. ¿Cuál es el puerto reservado para SMTP?
- 21
  - 23
  - 25
  - 80
20. ¿Cuál de estos constructores no existe para la clase ServerSocket?
- ServerSocket();
  - ServerSocket(int port);
  - ServerSocket(int port, InetAddress direc);
  - ServerSocket(int port, int máximo, InetAddress direc);

**Matriz de respuestas**

| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
|   |   |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |

**Entrega:** Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre\_apellido1\_apellido2\_NúmeroUF\_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.