

CFGS

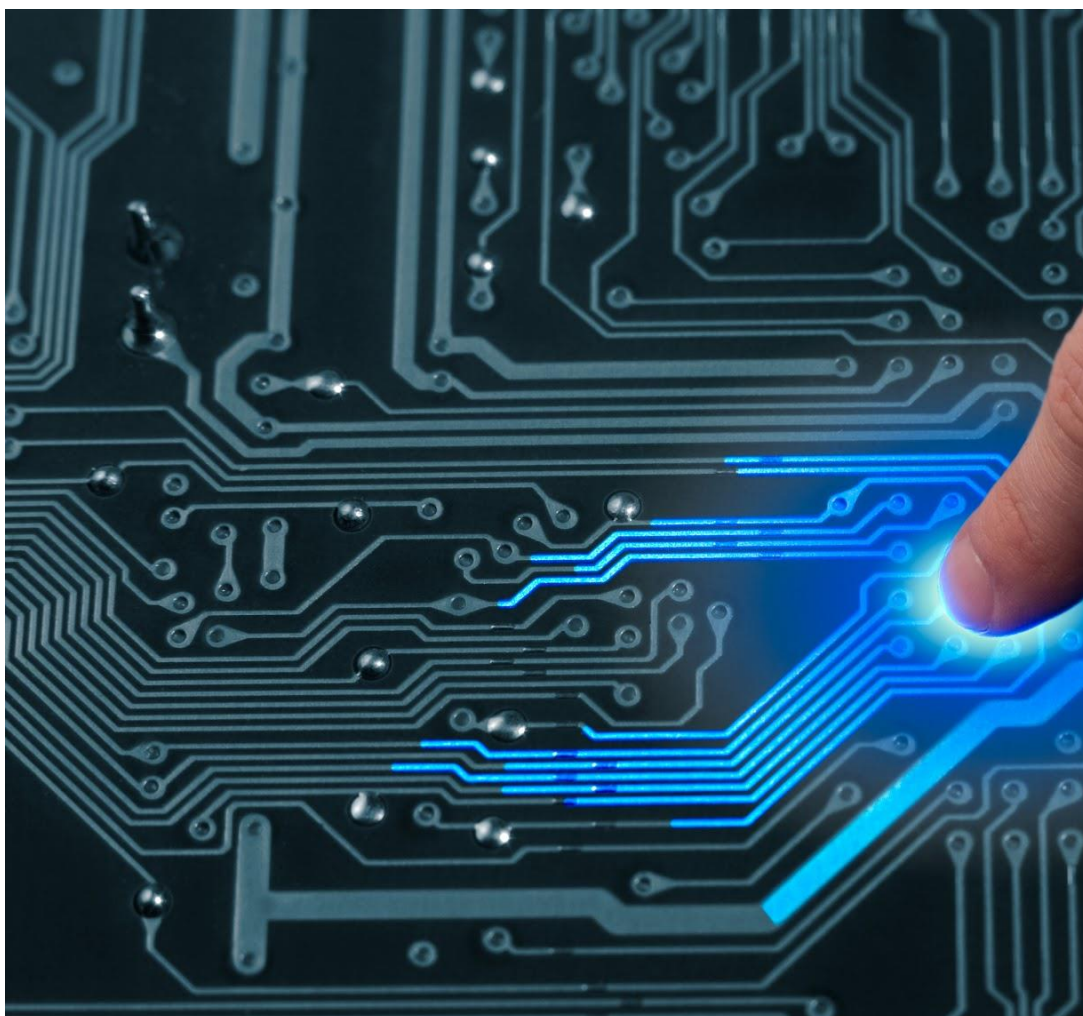
# DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

ENTORNOS DE DESARROLLO

DESARROLLO DE SOFTWARE

PAC 2: Entornos de desarrollo



## PAC 2: Entornos de desarrollo

### INFORMACIÓN

Para responder a las siguientes cuestiones deberás ayudarte del material didáctico y consultar internet.

Requisitos varios que deben cumplirse en vuestros trabajos:

- En los ejercicios, si se requieren de cálculos, estos deben aparecer en la respuesta que planteéis.
- Siempre que utilicéis información de Internet para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar la fuente (la página web) de dónde habéis sacado aquella información.
- Siempre que utilicéis información del libro digital para responder / resolver alguna pregunta, tenéis que citar el tema y la página de dónde habéis sacado aquella información.
- No se aceptarán respuestas sacadas de Internet utilizando la metodología de copiar y pegar. Podéis utilizar Internet para localizar información, pero el redactado de las respuestas ha de ser vuestro.
- Las respuestas a las preguntas deben estar bien argumentadas, no se admiten respuestas escuetas o monosílabas.
- Se valorará la presentación, ortografía y gramática de vuestro trabajo hasta con un punto de la nota final.

1. ¿Qué es un IDE?
2. Enumera los componentes de un IDE.
3. ¿Qué es un plugin?
4. Investiga seis IDEs diferentes y 2 plugin, y explica sus posibles funciones.
5. Instala Eclipse junto con el plugin WindowBuilder.

# ¡Buen trabajo!

