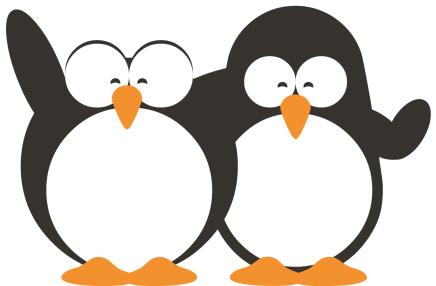
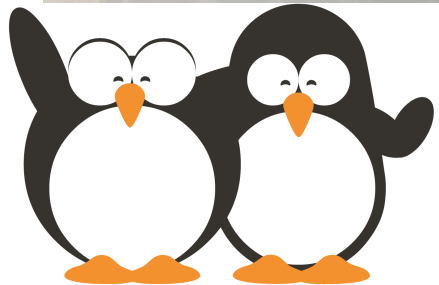


# ÍNDICE

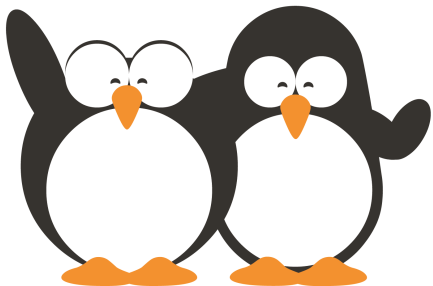
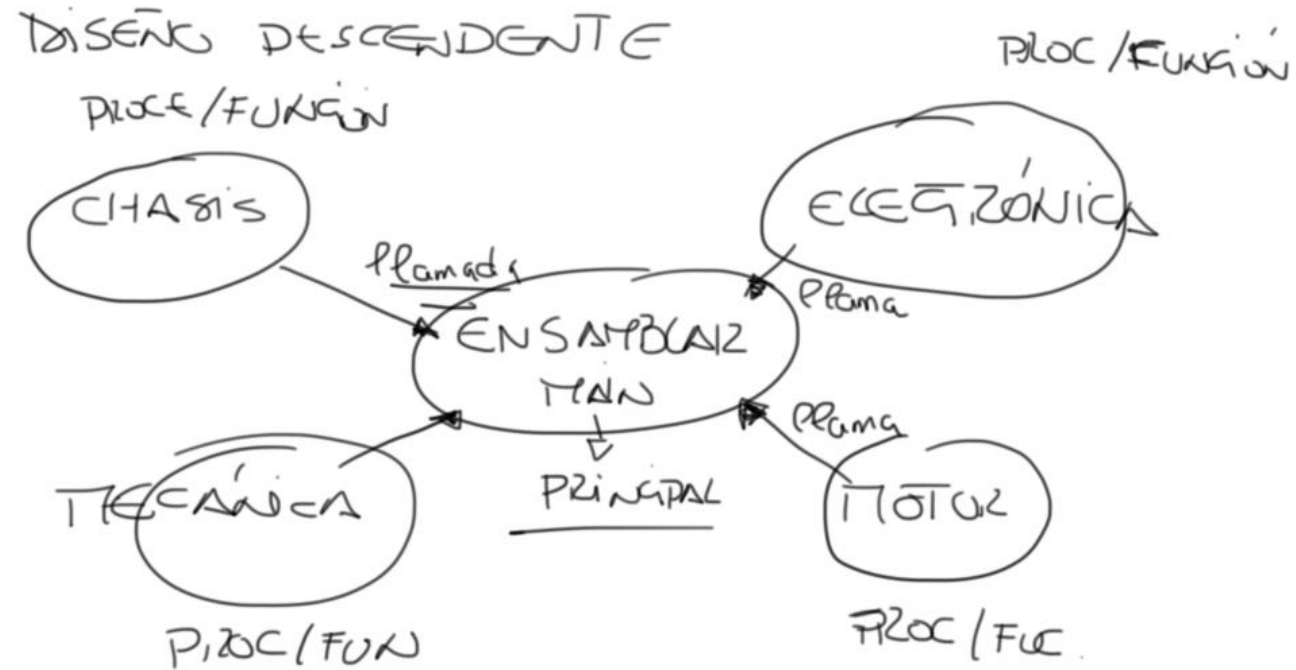
- 1.Procedimientos Y Funciones
- 2.Disparadores
- 3.Dudas



# DISEÑO DESCENDENTE



# DISEÑO DESCENDENTE

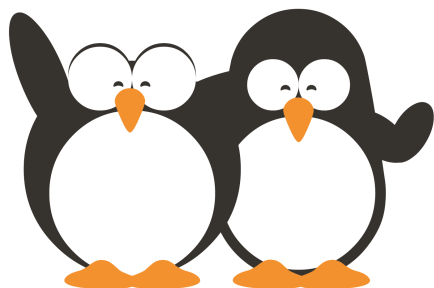


# Procedimientos

## Introducción

- Un procedimiento es un subprograma que ejecuta una acción específica y que no devuelve ningún valor. Un procedimiento tiene un nombre, un conjunto de parámetros (opcional) y un bloque de código.
- La sintaxis para declararlo es:

```
CREATE [OR REPLACE]
PROCEDURE <procedure_name> [(<param1> [IN|OUT|IN OUT] <type>,
                                <param2> [IN|OUT|IN OUT] <type>,
                                ...)]
IS
    -- Declaración de variables locales
BEGIN
    -- Sentencias
[EXCEPTION]
    -- Sentencias control de excepcion
END [<procedure_name>;
```



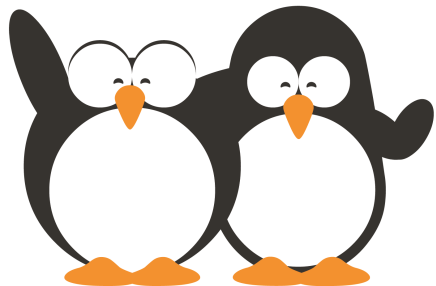
# Procedimientos

## Ejemplo

- En el ejemplo hemos creado un procedimiento que muestra los números desde el 1 hasta el valor pasado por parámetro.

```
create or replace procedure joc(i number) is
  num constant number := 2525;
begin
  case
    when i < num then
      dbms_output.put_line('El numero es mas pequeño, continua buscando...');
    when i > num then
      dbms_output.put_line('El numero es mas grande, continua buscando...');
    when i = num then
      dbms_output.put_line('HAS ACERTADO !!!!');
  end case;
end;
```

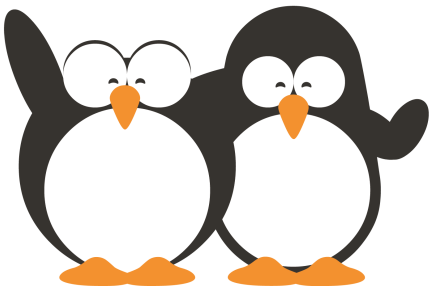
- Para llamar al procedimiento una vez creado simplemente debemos poner su nombre y, entre paréntesis el parámetro o parámetros necesarios.



# Procedimientos

## Parámetros

- Para declarar los parámetros de un procedimiento debemos seguir la siguiente sintaxis.  
`<param1> [IN|OUT|IN OUT] <type>`
  - <param1> es el nombre del parámetro
  - <type> es el tipo de dato
  - [IN|OUT|IN OUT] → Indica la forma en la que pasamos el parámetro al procedimiento.
    - IN: El parámetro es de entrada, significa que la variable original (Fuera de la función) no se verá afectada.
    - OUT: El parámetro es de salida. El parámetro se usará para almacenar un valor de salida del procedimiento. No se puede emplear como parámetro de entrada.
    - IN OUT: El parámetro actúa como parámetro de entrada/salida, es decir, se emplea para pasar un valor al procedimiento y, además, como forma de almacenar un valor de salida.



# PARÁMETROS IN -OUT / IN

*pass by reference*

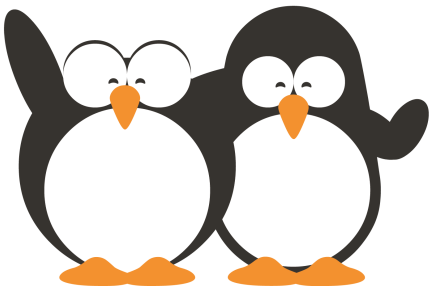


fillCup(       )

*pass by value*



fillCup(       )



# Funciones

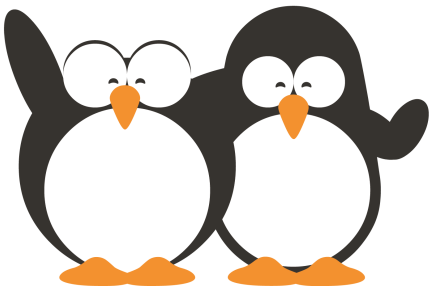
## Introducción

- Las funciones PL/SQL son unidades funcionales similares a los procedimientos, la principal diferencia radica en que las funciones devuelven un resultado tras su ejecución.
- Es necesario indicar el tipo de dato que la función va a devolver en la definición de la misma.
- Sintaxis:

```

CREATE [OR REPLACE]
FUNCTION <fn_name>[(<param1> IN <type>, <param2> IN <type>, ...)]
RETURN <return_type>
IS
    result <return_type>; OUT
BEGIN

    return(result);
[EXCEPTION]
    -- Sentencias control de excepción
END [<fn_name>];
  
```



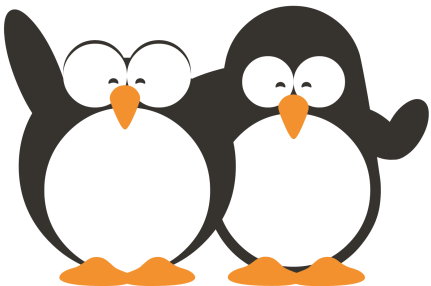


# Funciones

## Ejemplo

- En el ejemplo hemos programado una función que recibe dos números por parámetro y devuelve la suma de ambos.

```
CREATE OR REPLACE  
FUNCTION sumarNumeros(num1 number, num2 number)  
RETURN NUMBER  
IS  
    resultado NUMBER;  
BEGIN  
    resultado:=num1+num2;  
    return(resultado);  
END ;
```



# Funciones

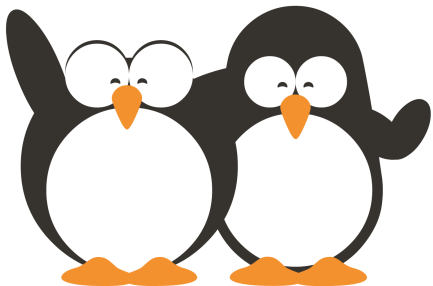
## Llamadas a funciones

- Para llamar a una función se hace de forma similar a como llamábamos a los procedimientos, sin embargo, ahora podemos usar el dato que nos devuelve la función asignando a una variable o bien imprimiendo por pantalla.

```
Begin
    sumarNumeros(2,2);
End;
```

```
Declare
    suma Number;
Begin
    suma:=sumarNumeros(2,2);
end;
```

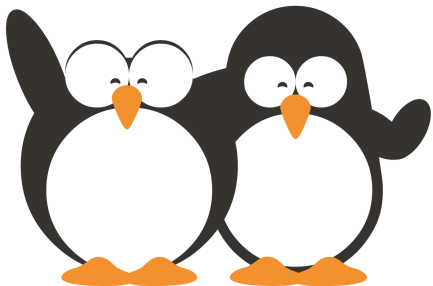
```
Begin
    DBMS_OUTPUT.PUT_LINE(sumarNumeros(2,2));
end;
```



# DISPARADORES

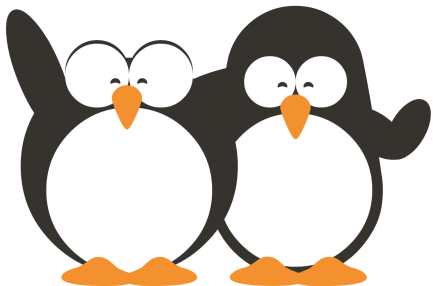
- Un trigger es un bloque PL/SQL asociado a una tabla, que se ejecuta como consecuencia de una determinada instrucción SQL (una operación DML: INSERT, UPDATE o DELETE) sobre dicha tabla.

```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER <nombre_trigger>
{BEFORE|AFTER}
    {DELETE|INSERT|UPDATE [OF col1, col2, ..., colN]
    [OR {DELETE|INSERT|UPDATE [OF col1, col2, ..., colN]...}]
ON <nombre_tabla>
[FOR EACH ROW [WHEN (<condicion>)]]
DECLARE
    -- variables locales
BEGIN
    -- Sentencias
[EXCEPTION]
    -- Sentencias control de excepcion
END <nombre_trigger>;
```



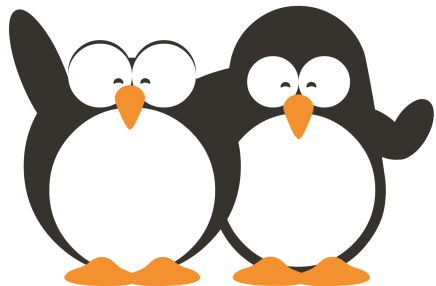
# DISPARADORES

- Los triggers pueden definirse para las operaciones INSERT, UPDATE o DELETE, y pueden ejecutarse antes o después de la operación. (After/Before)
- El modificador FOR EACH ROW indica que el trigger se disparará cada vez que se realizan operaciones sobre una fila de la tabla.
- Si se acompaña del modificador WHEN, se establece una restricción; el trigger solo actuará, sobre las filas que satisfagan la restricción.



# DISPARADORES

- Dentro del ambito de un trigger disponemos de las variables OLD y NEW . Estas variables se utilizan del mismo modo que cualquier otra variable PL/SQL, con la salvedad de que no es necesario declararlas, son de tipo **%ROWTYPE** y contienen una copia del registro antes (OLD) y despues(NEW) de la acción SQL (INSERT, UPDATE, DELTE) que ha ejecutado el trigger. Utilizando esta variable podemos acceder a los datos que se están insertando, actualizando o borrando.



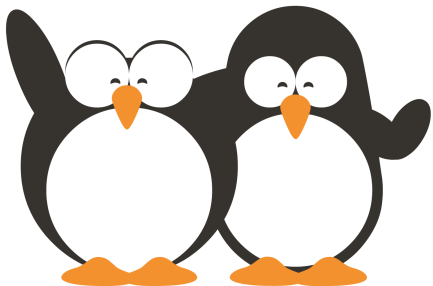
# DISPARADORES

- El siguiente ejemplo muestra un trigger que inserta un registro en la tabla PRECIOS\_PRODUCTOS cada vez que insertamos un nuevo registro en la tabla PRODUCTOS:

```
CREATE OR REPLACE TRIGGER TR_PRODUCTOS_01
  AFTER INSERT ON PRODUCTOS
  FOR EACH ROW
  DECLARE
    -- local variables
  BEGIN
    INSERT INTO PRECIOS_PRODUCTOS
    (CO_PRODUCTO,PRECIO,FX_ACTUALIZACION)
    VALUES
    (:NEW.CO_PRODUCTO,100,SYSDATE);
  END ;
```

El trigger se ejecutará cuando sobre la tabla PRODUCTOS se ejecute una sentencia INSERT.

```
INSERT INTO PRODUCTOS
(CO_PRODUCTO, DESCRIPCION)
VALUES
('000100','PRODUCTO 000100');
```



# DISPARADORES

create or replace TRIGGER auditasueldo

AFTER UPDATE of SALARIO ON emp

FOR EACH ROW

DECLARE

ca number (5);

BEGIN

select (max(id\_cambio)+1) into ca

from auditaemple;

if (ca is null )then ca:=1;

end if;

INSERT into auditaemple values (ca,'El salario del empleado '||:old.emp\_no||'sal  
viejo' ||:old.salario||'sal nuevo' ||:new.salario,sysdate);

END;

EJERCICIO 1

