

## UF1. Persistencia en ficheros.

### Actividades PAC01:

1. Crea un programa en Java que nos permita escoger entre diferentes opciones. Al ejecutar el programa nos debe listar las opciones disponibles de forma similar a esto: (2 puntos)

**Escoja una de las siguientes opciones:**

- 1 -> Crear un fichero binario vacío
- 2 -> Introducir módulos
- 3 -> Modificar el número de alumnos
- 4 -> Eliminar módulo
- 5 -> Salir

Y según la opción escogida, realizar una de las siguientes funcionalidades:

- 1) Generar un fichero binario vacío llamado ilerna.dat (2 puntos)
- 2) Permitir la introducción de varios registros. Los datos de cada registro son: (2 puntos)
  - a) Modulo: Entero
  - b) Nombre: String
  - c) Alumnos: Entero
- 3) Permitir modificar el número de alumnos a partir del número de módulo. (2 puntos)
- 4) Eliminar módulos buscándolos con el número de módulo. (2 punto)

**Nota: Realizar la PAC en ECLIPSE y entregar el proyecto completo comprimido en formato .rar**

**Nota 2: El código debe estar comentado y bien estructurado para facilitar su legibilidad.**

#### Entrega:

1. Memoria de la práctica que contenga las secciones más relevantes del código comentando las soluciones tomadas y explicando cualquier aspecto que lo requiera. Debe incluir asimismo capturas de pantalla con sus correspondientes explicaciones a modo de manual de usuario.
2. Proyecto de la solución programada en ECLIPSE.

Entregar un fichero comprimido llamado *DAM\_M06\_UF1\_PAC01\_nombre\_apellido1\_apellido2* que contenga el proyecto de eclipse y la memoria de prácticas en formato PDF.