

PAC 2. UF1.

Generación de interfaces de usuario.

1. Responde a este test en la matriz de respuestas que se encuentra al final de las preguntas:

1 - Respecto al lenguaje XAML:

- a. Se trata de un lenguaje orientado únicamente al desarrollo de interfaces web.
- b. Se trata de un lenguaje orientado únicamente al desarrollo de interfaces móviles.
- c. Se trata de un lenguaje orientado únicamente al desarrollo de interfaces de escritorio.
- d. Se trata de un lenguaje orientado al desarrollo de interfaces tanto web como de escritorio.**

2 - SVG está pensado para:

- a. Definir simples especificadas mediante ecuaciones matemáticas o mediante expresiones algebraicas.**
- b. Definir figuras complejas formadas por la unión de varias figuras simples o complejas.
- c. Definir simples especificadas mediante ecuaciones matemáticas o mediante expresiones algebraicas y definir figuras complejas formadas por la unión de varias figuras simples o complejas.
- d. Ninguna de las anteriores.

3 - Indica cuáles de los siguientes son elementos de SVG:

- a. Elementos contenedores, elementos gráficos y elementos de animación.**
- b. Elementos definitivos, elementos contenedores y elementos de gradiente.
- c. Elementos contenedores, elementos de audio y elementos fijos.
- d. Elementos contenedores, elementos moleculares y elementos de animación.

4 - Respecto al lenguaje XUL:

- a. Hace uso del motor de renderizado Gecko, creado por Mozilla.**
- b. Está desarrollado por IBM
- c. Está basado en Python
- d. Todas las anteriores.

5 - El lenguaje que permite crear una interfaz basada en web que permite ser utilizado en cualquier tipo de dispositivo (Desde un PC a un SmartPhone) es:

- a. UIML
- b. SVG
- c. XAML
- d. Ninguno de los anteriores.**

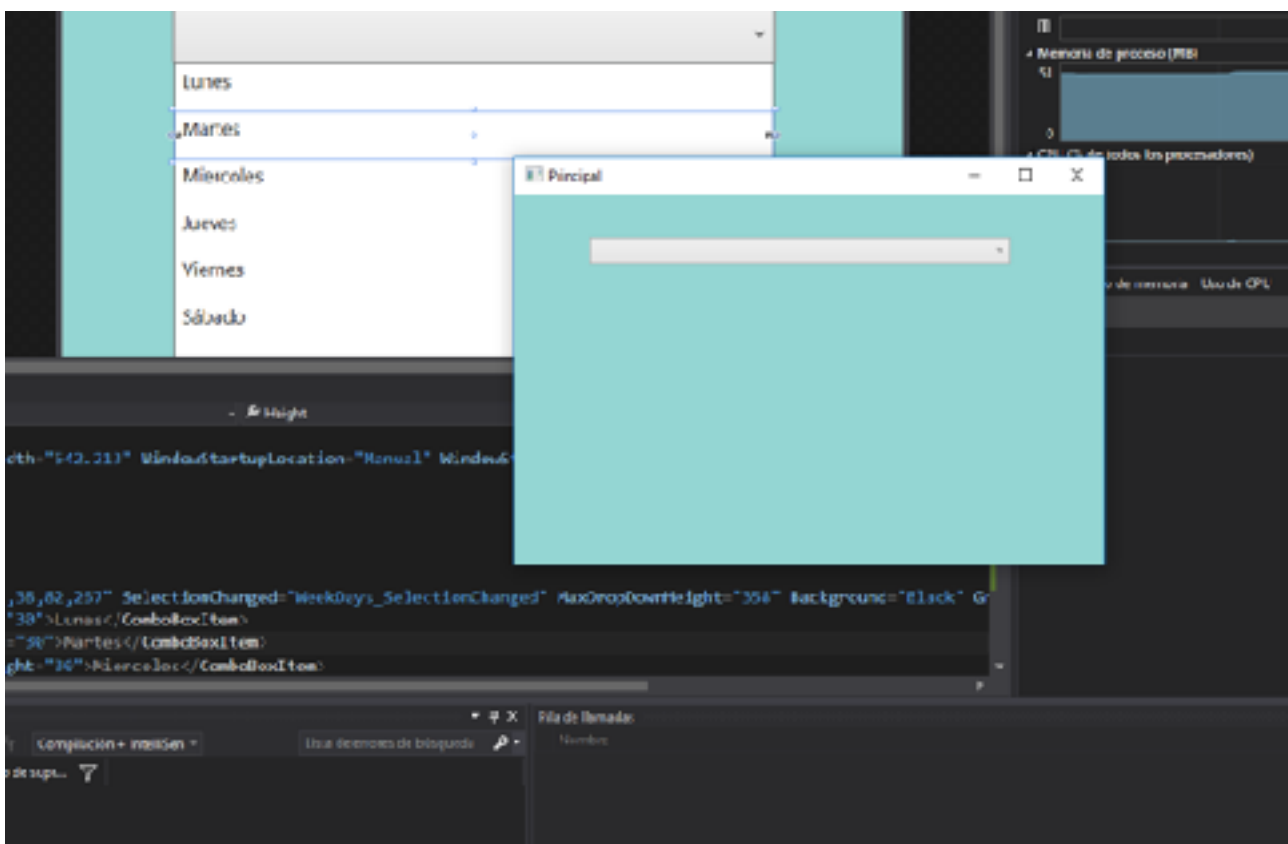
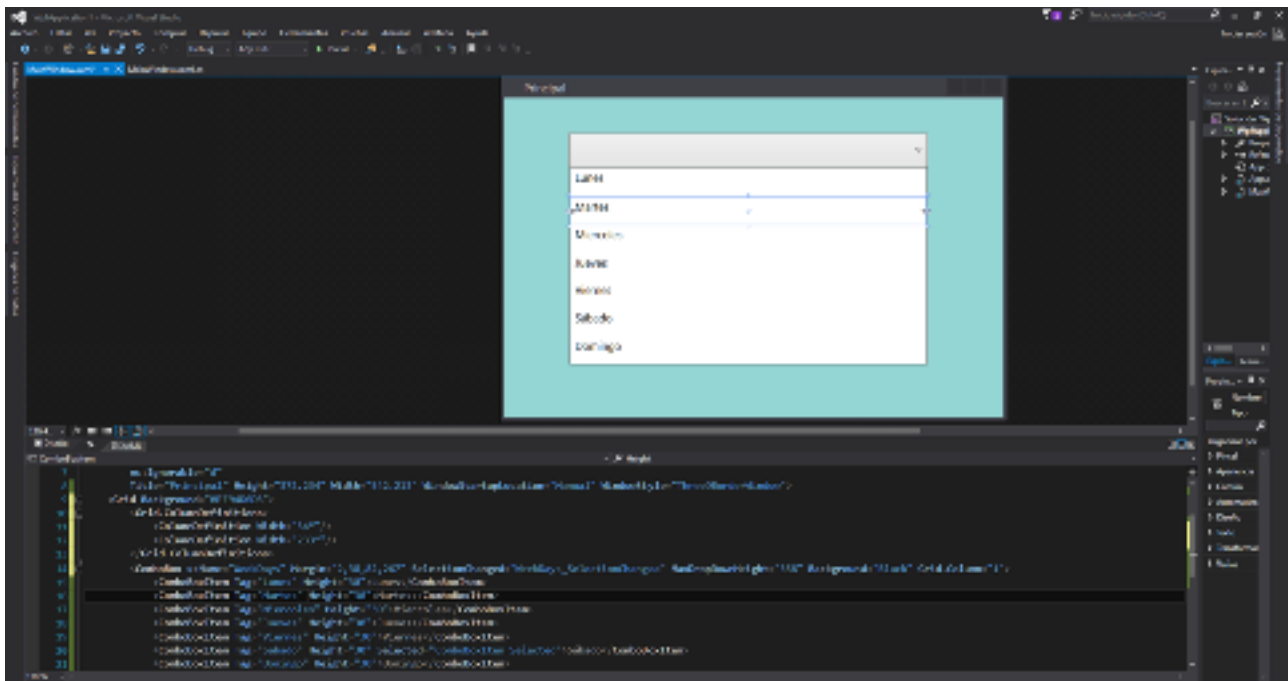
6. El lenguaje MXML es un lenguaje:

- a. Usado junto a las aplicaciones Adobe Flex**
- b. Presenta una estructura jerárquica donde el elemento raíz es el DataGrid.
- c. El resultado de compilar un archivo MXML es un fichero .fla.
- d. Ninguno de los anteriores.

MATRIZ DE RESPUESTAS:

1	2	3	4	5	6
D	A	A	A	D	A

2. Cree una interfaz mediante XAML donde se puede seleccionar un elemento de una lista despegable.

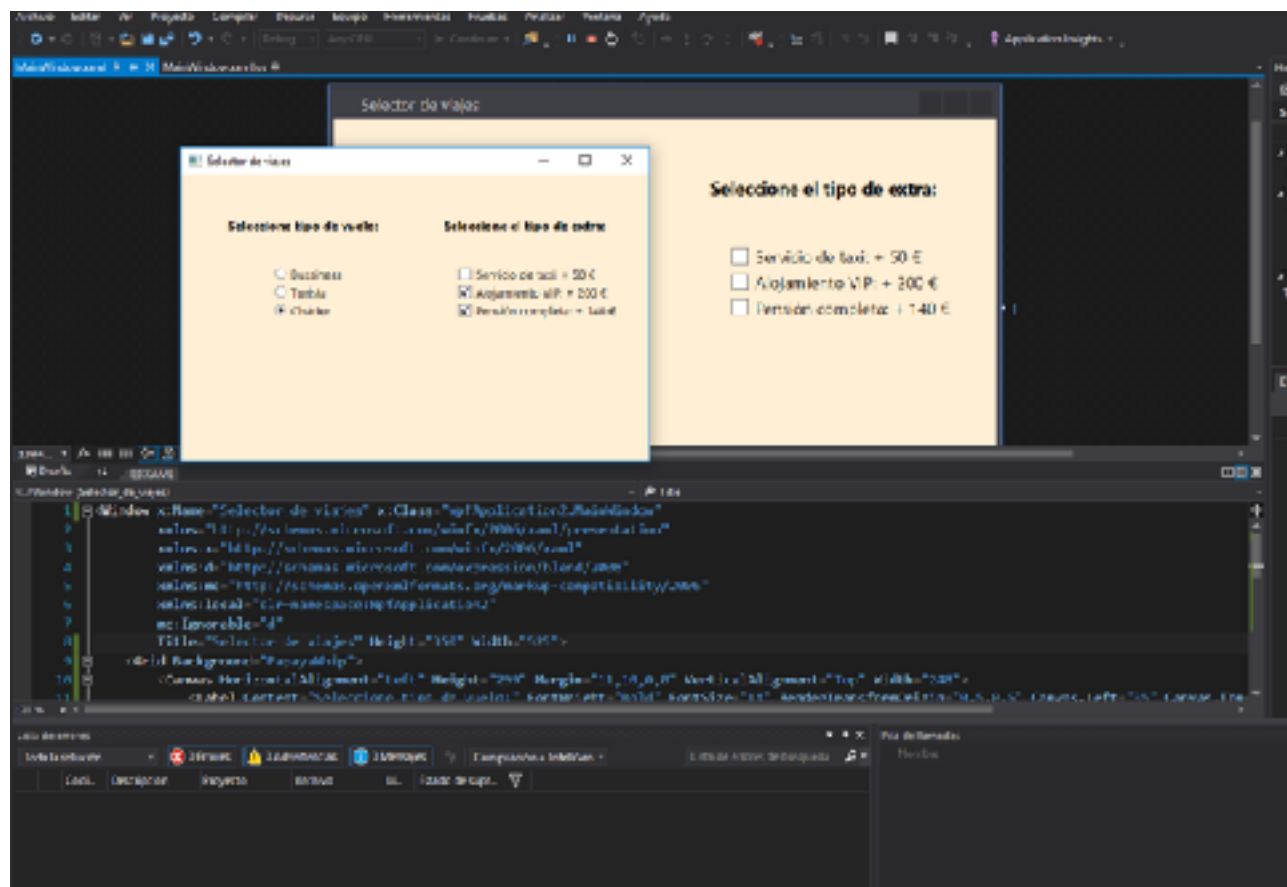
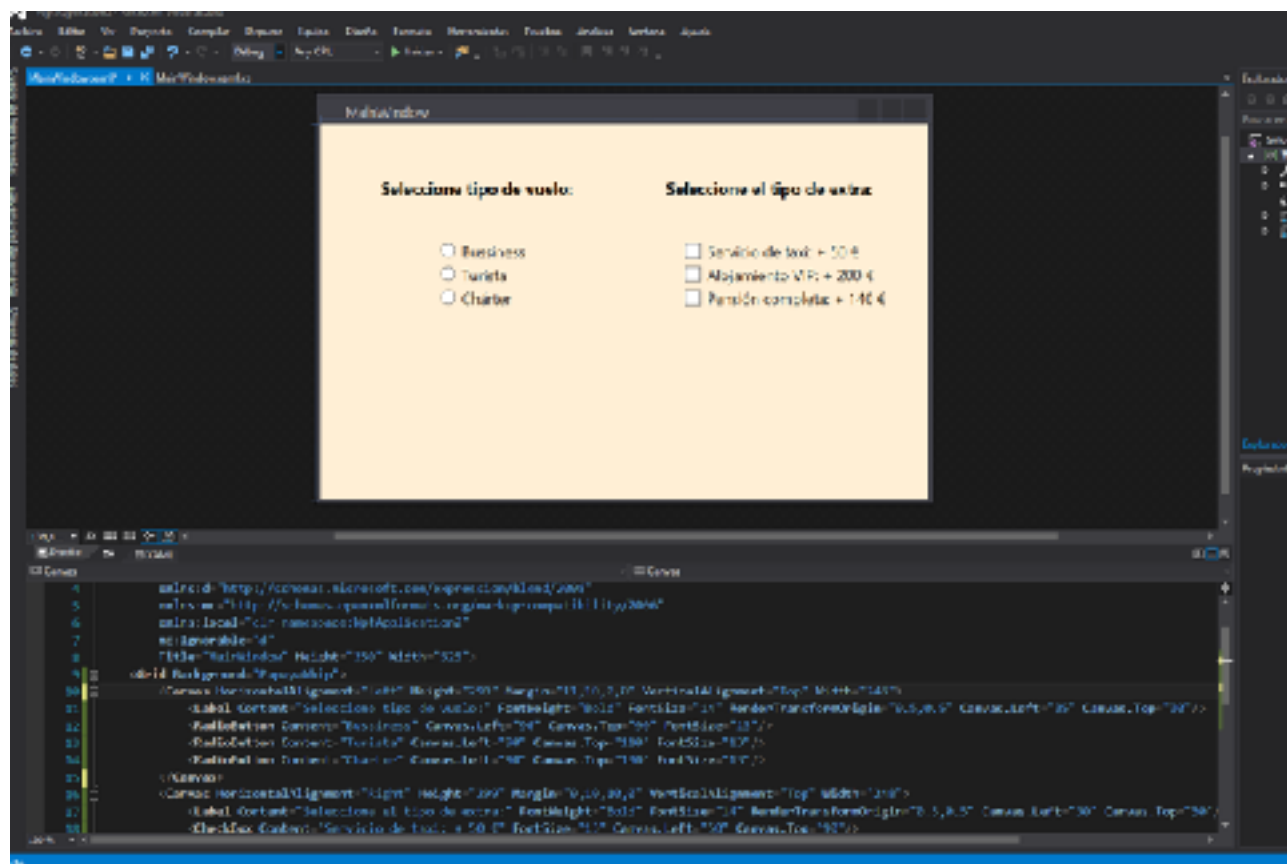


Código XAML:

```
<Window x:Class="WpfApplication1.MainWindow"
        xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
        xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
        xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
        xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
        xmlns:local="clr-namespace:WpfApplication1"
        mc:Ignorable="d"
        Title="Principal" Height="372.234" Width="542.213" WindowStartupLocation="Manual"
        WindowStyle="ThreeDBorderWindow">
    <Grid Background="#FF94D6D3">
        <Grid.ColumnDefinitions>
            <ColumnDefinition Width="34*"/>
            <ColumnDefinition Width="233*"/>
        </Grid.ColumnDefinitions>
        <ComboBox x:Name="WeekDays" Margin="2,38,82,267"
            SelectionChanged="WeekDays_SelectionChanged" MaxDropDownHeight="358"
            Background="Black" Grid.Column="1">
            <ComboBoxItem Tag="Lunes" Height="30">Lunes</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Martes" Height="30">Martes</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Miercoles" Height="30">Miercoles</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Jueves" Height="30">Jueves</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Viernes" Height="30">Viernes</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Sabado" Height="30"
                Selected="ComboBoxItem_Selected">Sábado</ComboBoxItem>
            <ComboBoxItem Tag="Domingo" Height="30">Domingo</ComboBoxItem>
        </ComboBox>
    </Grid>
</Window>
```

3. Cree una interfaz en donde se muestren al usuario las siguientes opciones para seleccionar. La interfaz permite reservar un viaje en el cual se incluyen diferentes extras:

Servicio Taxi + 50€, Alojamiento VIP + 200€, Pensión Completa + 140€.
 Las opciones de vuelo deberán determinar solamente una de las siguientes opciones: Bussiness, Turista, Chárter.



Código XAML:

```
<Window x:Name="Selector_de_viajes" x:Class="WpfApplication2.MainWindow"
    xmlns="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml/presentation"
    xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2006/xaml"
    xmlns:d="http://schemas.microsoft.com/expression/blend/2008"
    xmlns:mc="http://schemas.openxmlformats.org/markup-compatibility/2006"
    xmlns:local="clr-namespace:WpfApplication2"
    mc:Ignorable="d"
    Title="Selector de viajes" Height="350" Width="525">
    <Grid Background="PapayaWhip">
        <Canvas HorizontalAlignment="Left" Height="299" Margin="11,10,0,0"
VerticalAlignment="Top" Width="248">
            <Label Content="Seleccione tipo de vuelo:" FontWeight="Bold" FontSize="14"
RenderTransformOrigin="0.5,0.5" Canvas.Left="35" Canvas.Top="30"/>
            <RadioButton Content="Bussiness" Canvas.Left="90" Canvas.Top="90" FontSize="13"/>
            <RadioButton Content="Turista" Canvas.Left="90" Canvas.Top="110" FontSize="13"/>
            <RadioButton Content="Chárter" Canvas.Left="90" Canvas.Top="130" FontSize="13"/>
        </Canvas>
        <Canvas HorizontalAlignment="Right" Height="299" Margin="0,10,10,0"
VerticalAlignment="Top" Width="248">
            <Label Content="Seleccione el tipo de extra:" FontWeight="Bold" FontSize="14"
RenderTransformOrigin="0.5,0.5" Canvas.Left="30" Canvas.Top="30"/>
            <CheckBox Content="Servicio de taxi: + 50 €" FontSize="13" Canvas.Left="50"
Canvas.Top="90"/>
            <CheckBox Content="Alojamiento VIP: + 200 €" FontSize="13" Canvas.Left="50"
Canvas.Top="110"/>
            <CheckBox Content="Pensión completa: + 140 €" FontSize="13" Canvas.Left="50"
Canvas.Top="130"/>
        </Canvas>
    </Grid>
</Window>
```