

## UF1. [PAC03] Almacenamiento interno

Para la realización de las siguientes actividades deberéis ayudaros del libro de texto, capítulos 13, 16 y 17 y consultar, si lo creéis necesario, internet. Como ampliación podéis echar un vistazo al ejemplo del capítulo 18.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga los proyectos creados para la parte práctica.

Los ejercicios tienen la siguiente puntuación: los ejercicios 1 y 2 valen 3 puntos cada uno, mientras que el ejercicio 3 vale 4 puntos.

Se valorará positivamente el correcto uso del nombre en los nombres de variables, métodos y clases.

Recordad que la fecha límite para la entrega de esta PAC es el 11 de NOVIEMBRE.

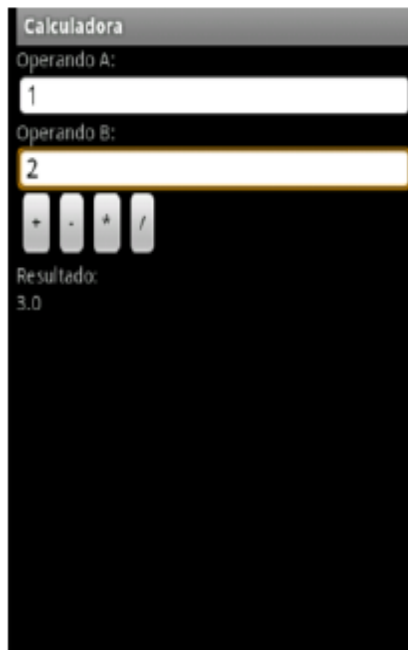
**Sugerencia:** Para la realización de estos ejercicios es necesario utilizar Android Studio.

**Información:** Cualquier PAC copiada y/o en la que se haya utilizado “copy-paste” de código ya escrito será puntuada con un 0.

## Actividades

### PARTE PRÁCTICA

1. Crear una aplicación que guarde las preferencias en almacenamiento interno.
2. Crear una aplicación de calculadora para Android. El diseño será libre. Se propone un ejemplo de diseño para la calculadora:



3. Crear una nueva aplicación de calculadora. Se propone un nuevo ejemplo para este ejercicio:



**Entrega:** Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre\_apellido1\_apellido2\_NúmeroUF\_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.