

UF3. [PAC01] COMUNICACIONES EN RED

Para la realización de las siguientes actividades deberéis ayudaros del libro de texto, capítulo 3, y consultar, si lo creéis necesario, internet.

Debéis subir un único archivo comprimido que contenga el **PROYECTO COMPRIMIDO**.

Recordad que la fecha límite para la entrega de la PAC es el día 29 de ABRIL.

Sugerencia: Realizar el proyecto Java en Eclipse y con la versión 8 de Java o superior, para así trabajar todos de forma estandarizada.

Actividades

Parte práctica

1. Escribe un programa que cuente el número de conexiones que vaya recibiendo. Este programa dispondrá de un socket stream servidor. Cada vez que un socket cliente se conecte, este le enviará un mensaje con el número de clientes conectados hasta ahora. Así pues, el primer cliente que se conecte recibirá un 1, el segundo un 2, el tercero un 3, etc.

Entrega: Entregar la solución en una carpeta comprimida con el nombre nombre_apellido1_apellido2_NúmeroUF_NumeroPAC donde se incluya todos los archivos y documentos generados necesarios para la solución de estos ejercicios.