APUNTES SI-SINOSI-SINO-FINSI.

Hola a todos. Visto los problemas que hay con los bloques SI, procedo a explicar las distintas maneras que existen de trabajar con ellos.

Bloque mínimo:

SI CONDICION ENTONCES
INSTRUCCIÓNES
FIN SI

Éste es el bloque mínimo de un SI. Como veis, lleva un finsi.

SI-SINO

SI CONDICION ENTONCES
INSTRUCCIONES
SINO
INSTRUCCIONES2
FIN SI

En éste caso, si CONDICION ES CIERTA, ejecutaremos lo que hay en INSTRUCCIONES y saltaremos hasta el FINSI. Si CONDICION ES FALSA, ejecutaremos lo que hay en INSTRUCCIONES2. En un BLOQUE SI, sólo puede haber un único SINO (o ninguno).

SI-SINOSI

SI CONDICION ENTONCES
INSTRUCCIONES
SINOSI CONDICION2 ENTONCES
INSTRUCCIONES2
SINO
INSTRUCCIONES3

FIN SI

En éste caso, si CONDICION ES CIERTA, ejecutaremos lo que hay en INSTRUCCIONES y saltaremos hasta el FINSI, por tanto, NO MIRAREMOS SI CONDICION2 ES CIERTA O NO. Si CONDICION ES FALSA, miraremos si CONDICION2 ES CIERTA, en cuyo caso ejecutaremos lo que hay en INSTRUCCIONES2 (Fijaros que sólo lo miramos en caso que CONDICION sea FALSA), y saltaremos hasta el FINSI. En caso que CONDICION2 ES FALSA, entraremos en SINO, ejecutaremos INSTRUCCIONES3, y saldremos del BLOQUE SI.

En un bloque de éste tipo, puede haber muchos SINOSI, y un solo sino (o ninguno).

INSTRUCCIONES

Dónde pone INSTRUCCIONES, puede haber:

- 1. Una o muchas instrucciones, como leer, escribir, hacer operaciones...
- 2. Otro Bloque SI /SI-SINO / SI-SINOSI entero, es decir, con su SI y su FINSI.