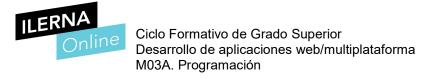
CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web / Multiplataforma MODELO 3



M03A. PROGRAMACIÓN



EVALUACIÓN. UF1.

1. – (1p) Que muestra por pantalla el siguiente código? No hace falta explicarlo, solo escribir lo que saldría por pantalla.

```
int i=1, z=10;

while (i<5 && z>3)

{

    i++;

    z--;

    Console.WriteLine("{0}",z);

}
```

2. – (1p) Dado el siguiente programa, si queremos que el programa muestre la palabra "aceptada", que valor deberíamos ingresar por teclado? Hay muchas soluciones, solo poned lo que pondríais por teclado para que diese el resultado, o sea, uno de los posibles.

```
int x=0,y=1,z=2;
x=int.Parse(Console.ReadLine());
if((x>0) && ((x-y)%2==0))
{
    Console.WriteLine("Denegada");
}
else
{
    Console.WriteLine("Aceptada");
}
```

3. – (1p) Dado el siguiente script:

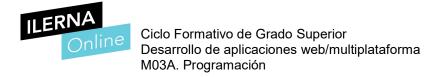
```
int[] A = new int[10];
Random rnd = new Random();
for (int i = 0; i < 10; i++)
{A[i] = rnd.Next(-5,5); }
```

- a) Hay 10 números, con valores entre 0 y 10.
- b) Hay 10 números, entre las posiciones 0 y 5.
- c) Hay 10 números, entre las posiciones -5 y 5.
- d) Hay 9 números, entre las posiciones -5 y 5.
- **4.** (5p) Realizad un programa que declare un array de 20 enteros, lo llene de números aleatorios entre 0 y 1000, lo muestre por pantalla, muestre el mínimo, y diga cuantos múltiples de 11 hay.



Ciclo Formativo de Grado Superior Desarrollo de aplicaciones web/multiplataforma M03A. Programación

5. - (2p) Realizad un programa que pida un texto por teclado, y muestre un mensaje diciendo **SI** si en el texto aparecen la misma cantidad de letras **B**, letras **V**, y letras **H**. En caso contrario debe mostrar **NO**.



EVALUACIÓN. UF2.

Nota: En los ejercicios 1 y 2 se os pide que llaméis o declaréis una función. Son procesos complementarios, es decir, el ejercicio1 os sirve de ejemplo para lo que pido en el ejercicio 2, y el ejercicio 2 os sirve de ejemplo para el ejercicio1.

1. – (1p) Dada la siguiente función, llama a la función de manera correcta desde el MAIN, teniendo en cuenta las variables que hay en el main.

FUNCION:	MAIN:
Static int calcular(out	string cadena1=7,cadena2=8,
string cadena1, ref cadena	bool bl2=true;
2);	//Ilama a la función:

2. – (1p) Dado el siguiente código en el main, declara como debería ser la función "ejercicio2" (no hace falta implementar la función, o sea, no hace falta escribir el código de la función, solo "declararla")

MAIN:	FUNCION:
Int x=10,y=11,z=20,k;	//declara la función
bool bl3=true;	
ejercicio2(ref bl3,x,y,out k);	

- 3. Realizad un único programa con lo que se pide:
 - (3p con la parte del MAIN, explicada mas abajo) Escribid una función que sea void, reciba un entero por referencia e incremente su valor en 10 unidades. La función debe llamarse FuncionA
 - (5p con la parte del MAIN, explicada mas abajo) Escribid una función que sea int, recibe un array de 10 enteros, y otra variable entera (le llamaremos X). Esta función debe recorrer el array, y en cada vuelta del bucle, llamar a la función A, pasándole X, y almacenar el valor en la posición correpondiente del array. Esta función devuelve la SUMA de todos los números metidos en el array. La función debe llamarse FuncionB
 - Escribid el MAIN, que declare dos enteros(n1 y n2), y un array de 10 enteros.
 - Le damos valor 5 a n1. Llamamos a funciona pasándole n1, y imprimimos por pantalla lo que vale n1.
 - Llamamos a la funcionB, guardando el resultado en n2, y pasándole el array y n1.
 - Mostramos el contenido del array por pantalla



Ciclo Formativo de Grado Superior Desarrollo de aplicaciones web/multiplataforma M03A. Programación

EVALUACIÓN. UF3.

78

- **1.(5p)** Realizad un programa que siga los siguientes pasos.
 - a) Abrid y recorred el fichero de texto llamado "ejercicio1.txt", y que se encuentra en el proyecto.
 - b) Mostrad por pantalla **cuantas** líneas hay en total, cuantas tienen una longitud inferior a 50 caracteres, y cuantas contienen almenos una letra A mayúsucla.
- **2.(5p)** Realizad un programa que siga los siguientes pasos.
 - a) Cree el fichero resultado.txt
 - b) Ir pidiendo números de dos en dos por teclado y para cada pareja de números, escriba en el fichero los dos números ordenados de menor a mayor, hasta que los dos números sean 0, pero no debe aparecer los dos ceros en el fichero (o sea, cuando introducen los dos ceros, finaliza el programa).

Ejemplo de programa 2
Introduzca dos números
3
4
Introduzca dos números
6
2
Introduzca dos números
8
7
Introduzca dos números
0
0
Ejemplo de fichero resultado.txt
3 4
2 6