PEC 5

Frameworks: Formularios en Angular



© Información relevante:

- Fecha límite de entrega: 15 de diciembre.
- Peso en la nota de FC: 12.5%.

Universitat Oberta de Catalunya





Contenido

Información docente	3
Presentación	3
Objetivos	3
Enunciado	4
Ejercicio 1 – Preguntas teóricas sobre formulários Angular (1.5 puntos)	4
Ejercicio 2 – Práctica – Formularios dirigidos por template (3.5 puntos)	5
Ejercicio 3 – Preguntas teóricas sobre formularios reactivos Angular (1.5 puntos)	8
Ejercicio 4 – Práctica – Formulários reactivos (3.5 puntos)	9
Formato y fecha de entrega	11



™ Información docente

Presentación

Esta práctica se centra en conocer la creación de formularios en Angular, haciendo uso de las dos técnicas con las que el framework nos permite operar: formularios dirigidos por template y reactivos.

Objetivos

Los objetivos que se desean lograr con el desarrollo de esta PEC son:

- Comprender las diferencias entre formularios dirigidos por template y formularios reactivos.
- Crear aplicaciones Angular usando formularios dirigidos por template.
- Crear aplicaciones Angular usando formularios reactivos.
- Construir formularios básicos y complejos utilizando validaciones genéricas y customizadas.
- Aprender a leer y comprender la documentación oficial de Angular.



Enunciado

Esta PEC contiene 4 ejercicios evaluables. Debéis entregar vuestra solución de los 4 ejercicios evaluables (ver el último apartado).



Debido a que las actividades están encadenadas (i.e. para hacer una se debe haber comprendido la anterior), es altamente recomendable hacer las tareas y ejercicios en el orden en que aparecen en este enunciado.

Antes de continuar debes:

Haber leído el recurso teórico T01.PEC5_Teoria_2020.pdf disponible en el apartado "Contenidos y recursos" del aula de esta PEC.

Ejercicio 1 – Preguntas teóricas sobre formularios Angular (1.5 puntos)

Crea un documento de texto PEC5_Ej1_respuestas_teoria y responde a cada una de las siguientes preguntas:

- a) ¿Cuáles son las principales diferencias entre formularios dirigidos por template
 y formularios reactivos?
- b) ¿Qué son, para qué sirven y cómo se utilizan las directivas ngModel y ngModelChange?
- c) ¿Que son, cuáles son y para qué sirven los estados en los formularios dirigidos por templates?
- d) ¿Qué ventajas aportan los FormGroup en la composición de formularios?



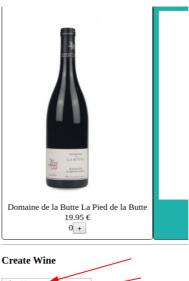
Ejercicio 2 – Práctica – Formularios dirigidos por template (3.5 puntos)

Partiendo del último ejercicio realizado en la PEC anterior, crea una carpeta PEC5_Ej2 y realiza las siguientes tareas:

Crea un **nuevo componente** llamado **wine-new** en nuestro directorio de componentes wines, en el cual se encuentran los componentes wine-item y wine-list de la práctica anterior. Debes **crear un formulario** que tome la siguiente información:

- Nombre de vino.
- Precio del vino.
- URL de la imagen.
- Variable para saber si está en venta.

Debes **crear también un Form**Group, denominado **wine**, para agrupar todos los componentes del formulario. Por tanto, para desarrollar este ejercicio debes utilizar el **enfoque de "Form Groups"** en lugar de usar el two-way data binding de "ngModel". El formulario debe mostrar un resultado similar al siguiente:







Validaciones:

- Todos los campos son obligatorios (salvo el checkbox).
- Se debe cumplir el patrón de una URL para una imagen usando una expresión regular (RegEx) que valide la aparición de una ruta válida (ejemplo: https://www.direccion.com/nuevo-vino.jpg). Lo importante de la práctica no es la expresión regular como tal, sino la validación del formulario. El patrón debería empezar por http o https seguido de :// a continuación vendría una letra en minúsculas o mayúsculas o un número del 0 al 9, como mínimo. Obligatoriamente después del nombre vendría un "." y el dominio estaría compuesto entre 2 y 3 caracteres que serán letras minúsculas o mayúsculas. Es decir, estaremos formando una URL válida para localizar un recurso, en este caso una imagen.
- Deberás mostrar mensajes de error cuando las validaciones sean incorrectas cuando se esté rellenando la información en el formulario, haciendo uso de directivas estructurales en el propio template, estos mensajes se mostrarán solamente después de que el usuario haya editado los campos, o bien después que se realiza un envío al formulario (submit).

A continuación, se muestran las imágenes con los mensajes que se deberán mostrar en la validación de los formularios. La primera imagen es el estado inicial, que no debería mostrar ningún error. En la segunda imagen se muestra el formulario una vez que ha sido editado una vez y se ha borrado su contenido, finalmente la última imagen muestra el formulario tras introducir una URL incorrecta.

Wine Name Wine Price Wine Image URL On Sale Create

Create Wine



Create Wine



Create Wine

Cartojal	
4	
invalid- <u>url</u>	
Wine Image URL does no	t seem to be a valid URL
On Sale	
Create	

NOTA: No se debe incluir el vino en la lista de vinos, sino que se mostrará por consola que se han recogido correctamente los datos desde el formulario. Agregaremos los vinos a la lista en una siguiente PEC.



Ejercicio 3 – Preguntas teóricas sobre formularios reactivos Angular (1.5 puntos)

Crea un documento de texto PEC5_Ej3_respuestas_teoria y responde a cada uno de los siguientes puntos:

- a) ¿Qué son, para qué sirven y cómo se utilizan FormControl, FormGroup y FormBuilder?
- b) Busca en la página oficial de Angular (o utiliza un recurso de O'Reilly) en el que se especifiquen todos los validadores que incluye Angular para ser utilizados en los formularios reactivos. Construye una tabla de resumen de estos.
- c) ¿Que son, cuáles son y para qué sirven los estados en los formularios reactivos?



Ejercicio 4 – Práctica – Formularios reactivos (3.5 puntos)

Partiendo del último ejercicio realizado en la PEC4 (es decir no se comenzará desde el Ejercicio 2 de esta PEC), crea una carpeta PEC5_Ej4 y realiza el mismo ejercicio que has hecho utilizando los formularios dirigidos por template pero utilizando formularios reactivos. Para ello debes seguir los siguientes pasos:

- Crear un **nuevo componente** que permita agregar nuevos vinos.
- Crear un formulario que tome los siguientes datos: nombre, precio, URL de la imagen y si está en venta o no.
- Crear un FormGroup el cual encapsulará el formulario. Deberás utilizar
 FormBuilder.
- Incluir la validación de que todos los campos son obligatorios salvo el checkbox.
- Incluir la validación de que el precio de un vino debe ser mínimo 1€
- Incluir la validación de que la URL de la imagen es válida usando un patrón RegEx.
- Deberás mostrar mensajes de error cuando las validaciones sean incorrectas, pero sólo o bien después de que el usuario haya editado los campos, o bien después que se realiza un envío al formulario (submit).
- Crear una validación customizada (propia) denominada NameWineValidator que se asociará al nombre del vino y que permitirá validar que el nombre de los vinos es alguno de los siguientes:
 - Laya
 - K-Naina
 - Verdejo
 - Monastrell



Create Wine



NOTA: Al igual que en el ejercicio 2, no se debe incluir el vino en la lista de vinos, sino que se mostrará por consola que se han recogido correctamente los datos desde el formulario. Agregaremos los vinos a la lista en una siguiente PEC.



Formato y fecha de entrega

Tienes que entregar un fichero *.zip, cuyo nombre tiene que seguir este patrón: loginUOC_PEC5.zip. Por ejemplo: dgarciaso_PEC5.zip. Este fichero comprimido tiene que incluir los siguientes elementos:

- Un fichero de texto PEC5_Ej1_respuestas_teoria para las respuestas del ejercicio 1.
- Una carpeta PEC5_Ej2 con los ficheros resultado de haber realizado las tareas del ejercicio 2 (Eliminar la carpeta node modules)
- Un fichero de texto PEC5_Ej3_respuestas_teoria para las respuestas del ejercicio 3.
- Una carpeta PEC5_Ej4 con los ficheros resultado de haber realizado las tareas del ejercicio 4 (Eliminar la carpeta node_modules)

El último día para entregar esta PEC es el **15 de diciembre de 2020** hasta las **23:59**. Cualquier PEC entregada más tarde será considerada como no presentada.