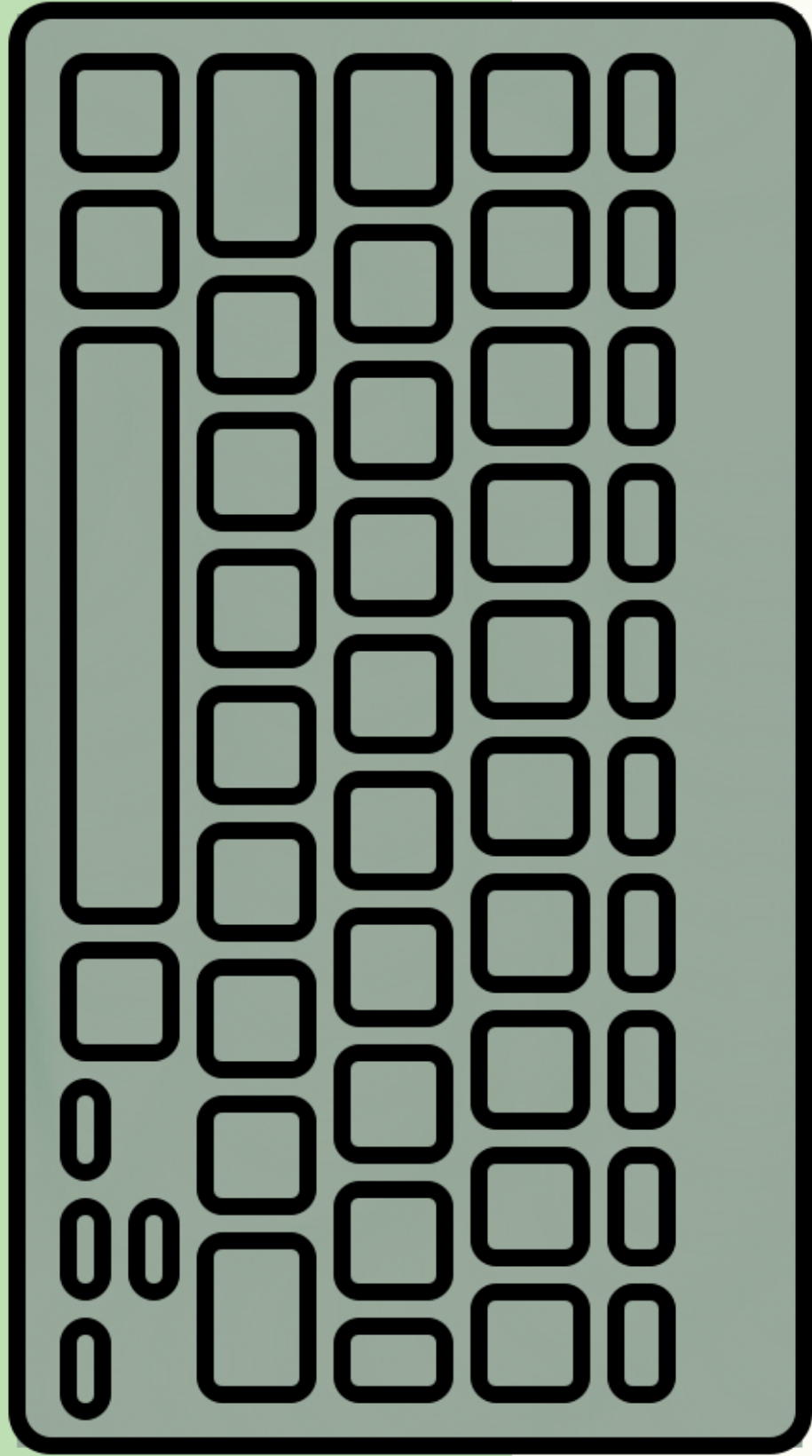


ANDREA SÁNCHEZ



PROYECTO FINAL

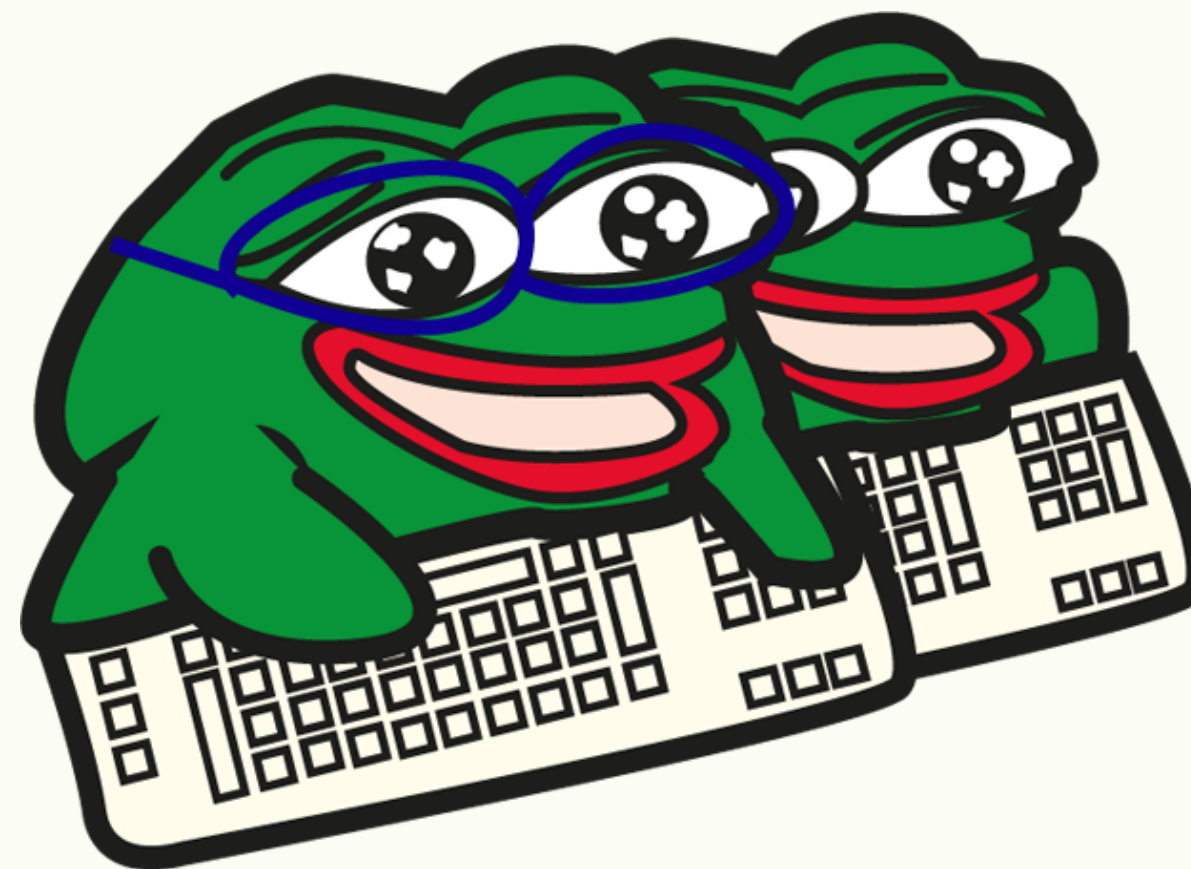
PEEPOTYPE

QUÉ ES PEEPOTYPE



FINALIDAD / OBJETIVOS

PORQUE DECIDÍ HACER PEEPOTYPE



¿QUÉ LENGUAJES UTILIZO?

JavaScript

HTML5 Vídeo y ChartJS

Express

Servidor Express

WebSockets, MongoDB y LocalStorage

Hago las connexiones Mongo con ajax y jquery

Que trae PEEPOTYPE

- **MODOS SOLITARIO**

Puedes jugar diferentes modos de juego

- **MODOS MULTIJUGADOR**

Puedes competir contra un amigo

- **TABLA DE PUNTUACIONES**

Puedes ver todas tus puntuaciones