

Curso: Desarrollo de Software Básico en Python

“Este curso está diseñado para que aprendas haciendo. Nuestro objetivo es que al terminar tengas proyectos para mostrar y bases para buscar trabajo en tecnología.”

Descripción General del Curso

Este curso de 16 horas (8 sesiones) está diseñado para introducir a estudiantes sin experiencia previa en el mundo del desarrollo de software. A través de sesiones prácticas e intensas, se construyen los conocimientos clave para crear una aplicación web sencilla usando Python, FastAPI y HTML/CSS/JS. El enfoque es completamente práctico y orientado a la empleabilidad: aprender haciendo, con dos proyectos funcionales y una orientación clara para buscar trabajo en el mundo tecnológico.

Objetivos del Curso

1. Comprender los fundamentos de arquitectura de software.
2. Adquirir competencias básicas en programación con Python.
3. Construir y consumir servicios web con FastAPI.
4. Desarrollar interfaces simples con HTML, CSS y JS.
5. Integrar frontend y backend en un proyecto funcional.
6. Conocer los principales perfiles laborales y estrategias para conseguir empleo.

Plan de Clases (8 sesiones)

Clase	Temas	Objetivos
1	Arquitectura de Software + Empleabilidad I	Comprender cómo se estructura una aplicación web moderna y qué roles existen. Conocer el mercado laboral tecnológico.
2	Python I: Sintaxis básica + VS Code + Git	Introducir Python, variables, tipos, condicionales. Configurar entorno y control de versiones.
3	Python II: Estructuras + Funciones + Jupyter (opcional)	Dominar estructuras de control, listas, diccionarios y funciones.

4	Python III + Archivos + GitHub + Proyecto Local	Guardar y cargar datos desde archivos. Subir proyecto a GitHub.
5	Bases de Datos (SQLite) + SQL + Visualización	Conectar Python con SQLite. Crear y consultar bases de datos.
6	Backend con FastAPI + API REST	Diseñar una API RESTful básica y conectarla con SQLite.
7	Frontend: HTML, CSS, JS + Conexión API	Desarrollar una interfaz web que consuma la API.
8	Proyecto Final + Empleabilidad II	Integrar todos los componentes. Saber cómo postular a trabajos.

Herramientas y Recursos por Clase

- VS Code: Introducido en la clase 2 como entorno principal.
- Git, GitHub y GitHub Desktop: Introducido en la clase 1 como herramienta de portafolio y control de versiones. Se usa desde la clase 2.
- Jupyter Notebook: Mención opcional en clase 3 para exploración interactiva.
- DB Browser / SQLite Viewer: clase 5.
- Swagger UI / Postman: clase 6 para probar APIs.