

Marabá, 13 de Outubro de 2018



**Disciplina:** Computação Gráfica e Processamento Digital de Imagens  
**Projeto:** Modelagem do Galpão de Laboratórios da unidade II - Unifesspa  
**Professor:** Dr. Manoel Ribeiro  
**Discente:** Anselmo Mendes e Fernando Freire

## Cronograma de Projeto

Mês/Semanas

	Outubro				Novembro				Dezembro			
	1 <sup>a</sup>	2 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>	2 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup>	1 <sup>a</sup>	2 <sup>a</sup>	3 <sup>a</sup>	4 <sup>a</sup>
Escolha do projeto	X	X	X									
Levantamento das fotos do local			X									
Modelagem dos objetos			X	X								
Etapa de textura dos objetos				X	X							
União dos objetos modelados					X	X	X					
Animação							X	X				
Renderização (etapa final)								X	X			

Legenda:

	Não iniciado
	Em andamento
	Pronto