

Exercícios Básicos

1. Contagem Simples

Escreva um programa que imprima os números de 1 a 10.

2. Tabuada

Crie um programa que exiba a tabuada de um número fornecido pelo usuário (de 1 a 10).

3. Soma de Números

Calcule a soma de todos os números de 1 a 100.

4. Contagem Regressiva

Faça um programa que conte de 10 até 1 e depois imprima "DECOLAR!".

Exercícios Intermediários

5. Validação de Entrada

Peça ao usuário para digitar um número entre 1 e 10. Continue pedindo até que ele digite um número inválido.

6. Menu Interativo

Crie um menu com opções (1-Somar, 2-Subtrair, 3-Multiplicar, 4-Sair) que só termina quando o usuário escolher "Sair".

7. Número Primo

Verifique se um número fornecido pelo usuário é primo.

8. Fatorial

Calcule o fatorial de um número usando repetição.

Exercícios Avançados

9. Pirâmide de Asteriscos

Desenhe uma pirâmide usando asteriscos:

```
*  
***  
*****  
*****  
*****
```

10. Palíndromo

Verifique se uma palavra ou número é palíndromo usando repetição.

11. Estatísticas de Notas

Leia notas de alunos até que o usuário digite -1. Calcule:

- Média das notas
- Maior e menor nota
- Quantidade de aprovados (nota ≥ 7)

12. Padrão Numérico

Imprima o seguinte padrão:

```
1  
12  
123  
1234  
12345.
```

Feito por:

Anselmo Nhamage