

## TESTE DE PROGRAMACAO;

1 – a e b;

2 –

```
[1] public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    int a = 5;
    int b = 4;
    int c = b;
    int d = a++ + --c;
    c++;
    System.out.println("a = " + --a);
    System.out.println("b = " + b++);
    System.out.println("c = " + c);
    System.out.println("d = " + d--);

}
}
```

```
run:
a = 5
b = 4
c = 4
d = 8
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

3 – a;

4 – A vantagem de java e:

A linguagem java tem muitas vantagens na criação de aplicativos para dispositivos móveis, podemos usar o mesmo código para programar para outras plataformas e é código livre;

```

5 - package exercicio5;

import java.util.Scanner;

public class principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Deseja calcular a area QUADRADO (1 - para quadrado)"
            + " ou do CIRCULO (2 - para circulo)?");
        byte resposta = sc.nextByte();
        if (resposta == 1) {
            System.out.print("Digite um valor: ");
            int lado = sc.nextInt();
            int area = lado * lado;
            System.out.println("A area do quadrado e: " + area);
        }else{
            System.out.print("Digite um valor: ");
            int raio = sc.nextInt();
            double area = 3.14 * raio * raio;
            System.out.println("A area do circulo e: " + area);

        }
    }
}

```

**6 – package** exercício6;

```

import java.util.Scanner;

public class principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Escolha o prato: ");
        System.out.println("1 - Bife com natas");
        System.out.println("2 - Camarao panado");
        int opcao = sc.nextInt();
        System.out.println("Quantidade a levar");
        double valor = 0;
        int quant = sc.nextInt();
        switch (opcao) {
            case 1:
                if (quant == 1)
                    valor = 800 - (800 * 0.15);
                else
                    valor = (800 * quant - (800 * 0.23));
                break;
            case 2:
                if (quant == 1)
                    valor = 950 - (950 * 0.20);
                else
                    valor = (950 * quant - (950 * 0.28));
        }
    }
}

```

```

        break;
    }
    System.out.println("O valor a ser pago é: " + valor);
}

}

7 - package exercicio7;

import java.util.Scanner;

public class principal {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Digite o primeiro valor: ");
        int a = sc.nextInt();
        System.out.println("Digite o segundo valor: ");
        int b = sc.nextInt();
        int maior = 0;
        int menor = 0;
        if (a > b) {
            maior = a;
            menor = b;
        }else{
            maior = b;
            menor = a;
        }
        int num = menor;
        int factorial = menor;
        int c = menor;
        for (int i = 2; i < menor; i++) {
            if (menor > 1) {
                factorial = factorial * (c - 1);
                c--;
                System.out.println("O factorial de " + num + " é "
                    + factorial);
            }
        }
        int n = maior;
        int facto = maior;
        int d = maior;
        for (int i = 2; i < maior; i++) {
            if (maior > 1) {
                facto = facto * (d - 1);
                d--;
                System.out.println("O factorial de " + n + " é de "
                    + facto);
            }
        }
    }
}

```