

## Exercícios Básicos

### 1. Saudação Personalizada

Crie um método que receba um nome como parâmetro e imprima "Olá, [nome]!".

### 2. Dobro de um Número

Escreva um método que receba um número inteiro e retorne o seu dobro.

### 3. Par ou Ímpar

Crie um método que receba um número e retorne `true` se for par e `false` se for ímpar.

### 4. Área do Retângulo

Desenvolva um método que receba base e altura de um retângulo e retorne sua área.

## Exercícios Intermediários

### 5. Calculadora Básica

Crie quatro métodos: `somar()`, `subtrair()`, `multiplicar()` e `dividir()`. Cada um deve receber dois números e retornar o resultado da operação.

### 6. Validador de Nota

Escreva um método que receba uma nota (0 a 20) e retorne:

- "Aprovado" se nota  $\geq 10$
- "Reprovado" se nota  $< 10$

### 7. Maior de Três

Crie um método que receba três números inteiros e retorne o maior deles.

### 8. Primo Verificador

Crie um método que receba um número e retorne `true` se ele for primo e `false` caso contrário.

## Exercícios Avançados

### 9. Processador de Vetor

Desenvolva os seguintes métodos para trabalhar com vetores:

- `somaVetor(vetor)` - retorna a soma dos elementos
- `mediaVetor(vetor)` - retorna a média
- `maiorElemento(vetor)` - retorna o maior valor

### 10. Fatorial Recursivo

Implemente um método recursivo que calcule o fatorial de um número.

**Feito por:**

Anselmo Nhamage