

實習題目 - 4

踩地雷遊戲

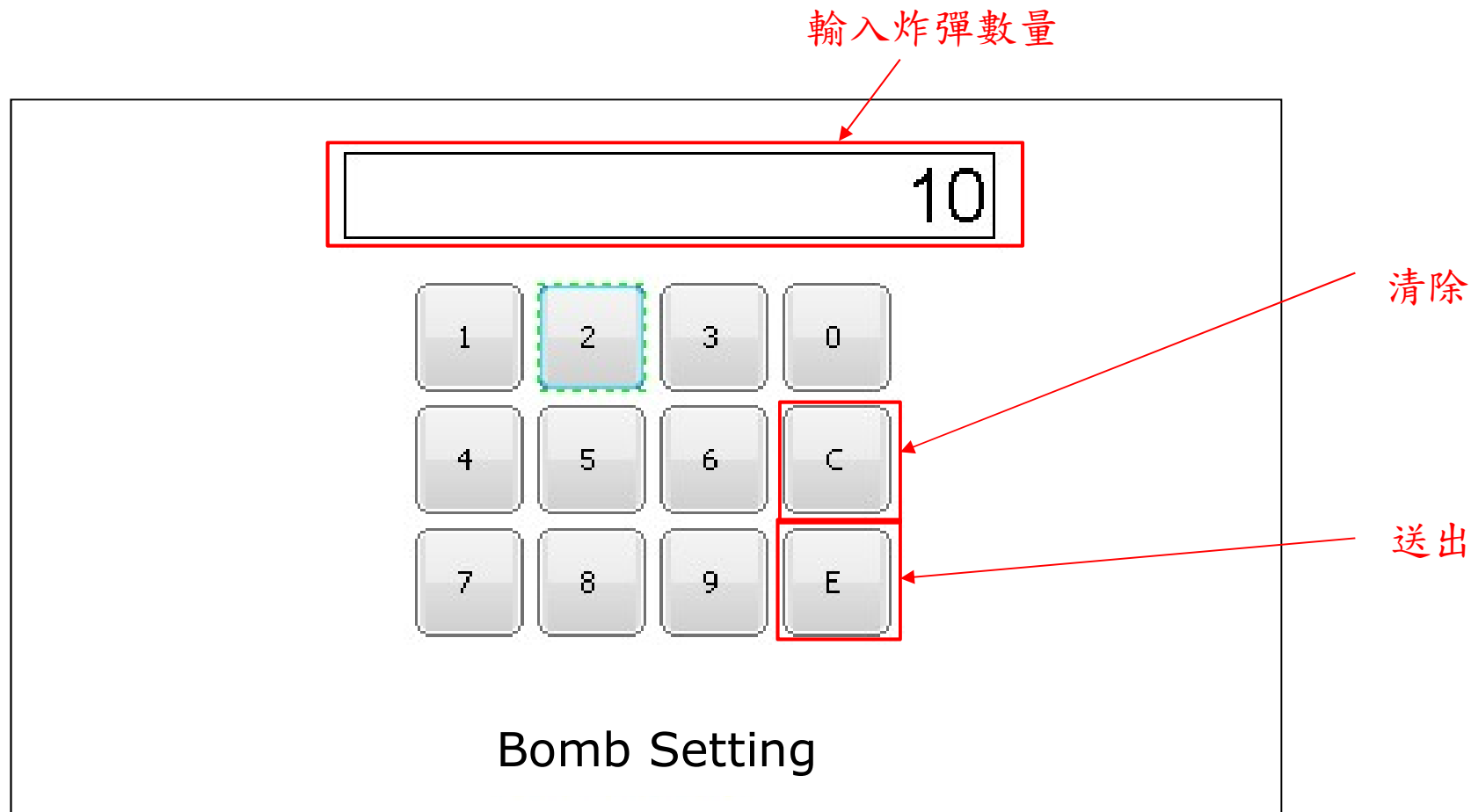
溫進坤

james_wen@hotmail.com

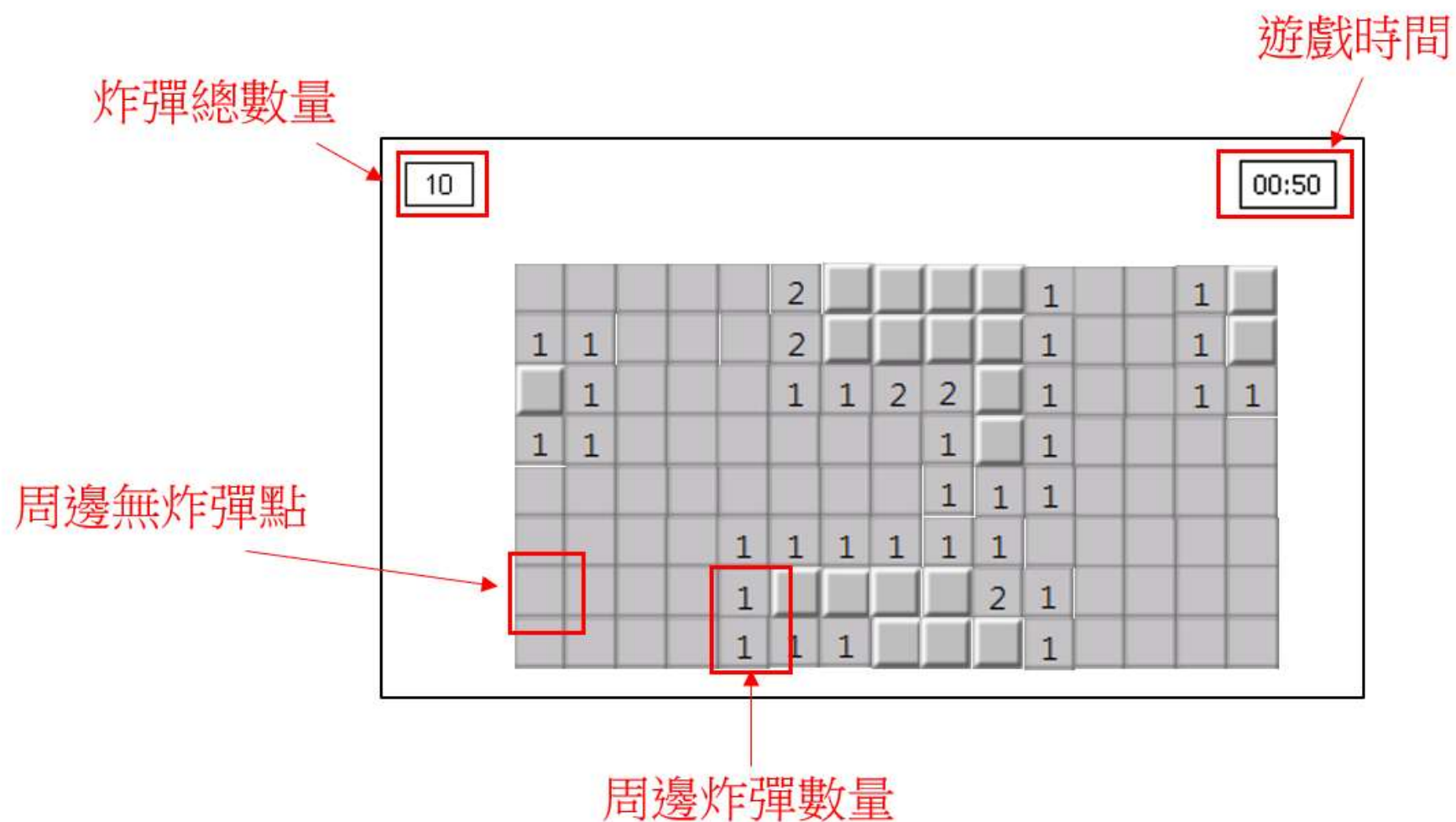
題目功能

1. 開機後自動進入設定畫面，設定炸彈數量 5 - 99，設定完成後開始遊戲。
2. 炸彈需”隨機”放置於15*8的畫面中。
3. 遊戲中左上角顯示炸彈總數量。
4. 遊戲中右上方顯示遊戲開始時間(分:秒)。
5. 點擊的點周邊八個點若有炸彈，顯示炸彈數量。
6. 點擊的點不是炸彈或炸彈周圍八個點，顯示空白，並且把相連結的空白部分全部顯示出來，直到周邊有炸彈的點。
7. 畫面中只剩下炸彈點未點開時顯示Win，遊戲時間停止。
8. 點擊到炸彈點後顯示Fail，並且顯示所有炸彈位置，遊戲時間停止。
9. 遊戲結束後，按下USR 按鍵進入設定畫面。
10. 使用STemWin或TouchGFX完成GUI畫面。

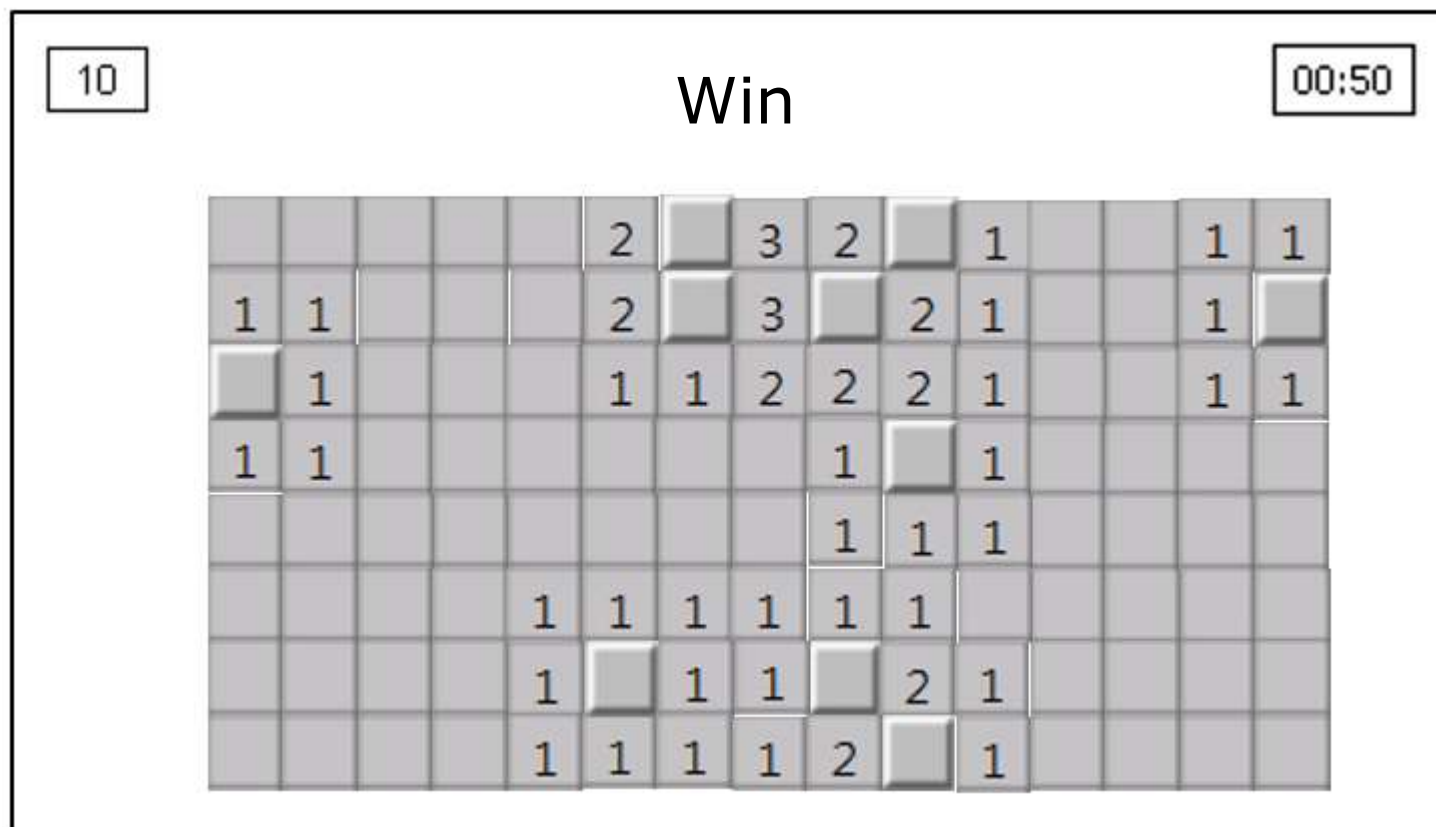
地雷設定畫面



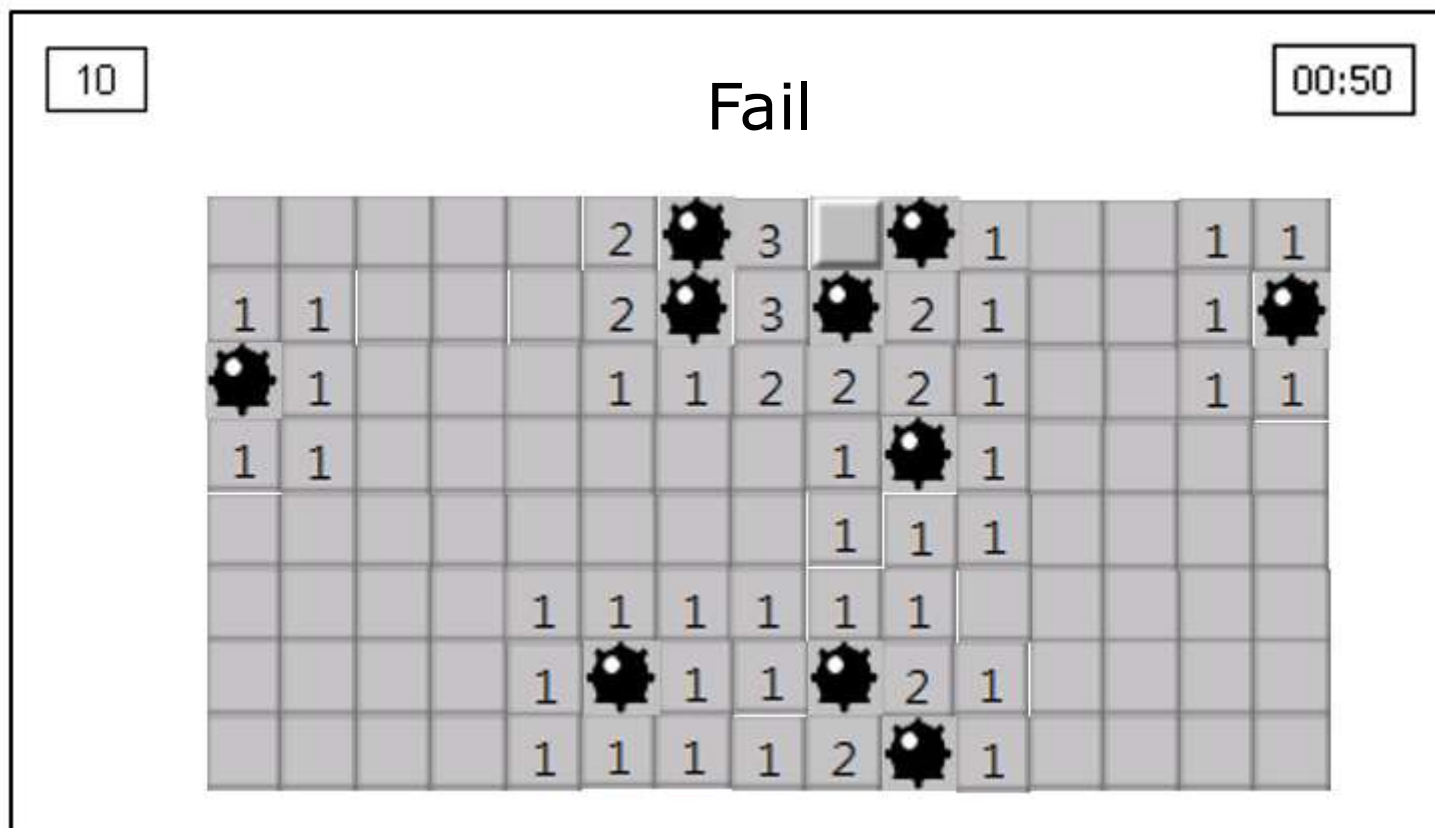
遊戲畫面



遊戲畫面-成功



遊戲畫面-失敗



計分方式

1. 程式完成後，將所有程式檔案壓縮7z檔後，將檔案命名為實習題目號碼_學號，上傳至Moodle[繳交作業]。(檔名:Lab4_學號.7z)
2. 助教會每週下載全部作業程式，檢查功能是否正確，並將檢查結果放上公布欄，若有錯誤需自行修正後，再行上傳檔案。
3. 上傳截止時間後，將無法再上傳程式，未上傳程式該次作業為0分計算。
4. 計分標準依完成順序及程式內容給分，若發現程式有互相抄襲狀況，該兩人分數皆為0分。

參考資料

- Getting started with STemWin Library.pdf
- STM32-V5 STemWin 教程1-60.pdf
- STemWin.pdf
- <https://minesweeper.online/zh/game/475496142>