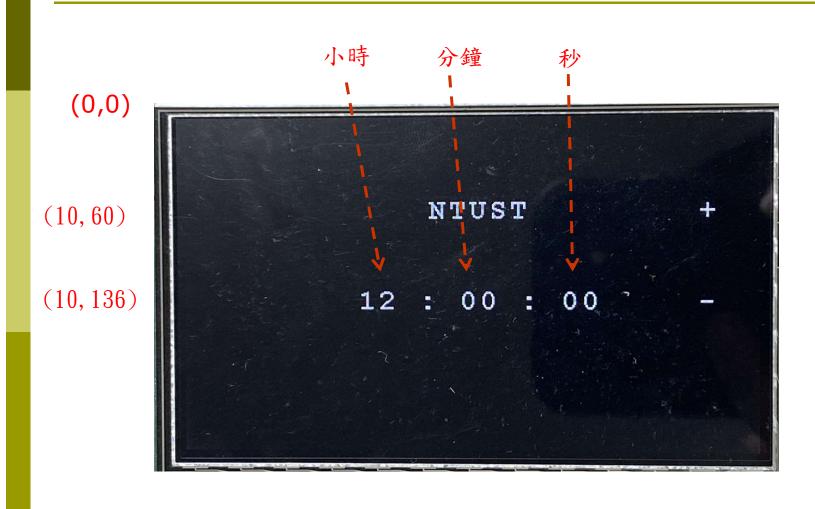
# 實習題目-1數字時鐘

溫進坤 james\_wen@hotmail.com

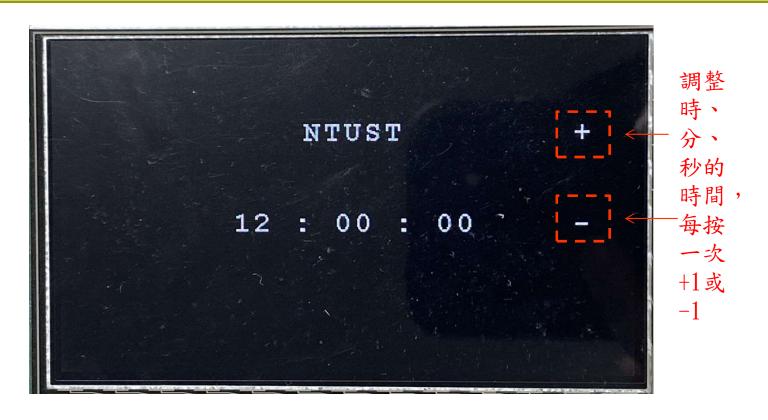
#### 題目功能

- 螢幕上數字時鐘顯示小時、分及秒,開機初始時間為12:00:00,時間顯示為24小時制。
- 2. 按下USR鍵後進入「設定模式」,被選擇時間以 2Hz頻率閃爍,此時按「+」、「-」可以調整時間+1或-1。
- 3. 每次按下USR鍵依序為調整小時、分鐘、秒鐘、 離開設定模式四種功能。
- 4. 顯示之數字時鐘不可有快速閃爍情形。

# 執行畫面



#### 設定模式畫面



首先按下USR按鍵後,進入設定模式,小時以2Hz頻率閃爍,按壓+、-可以調整小時時間,再按下USR按鍵後,分鐘以2Hz頻率閃爍,再按下USR按鍵後,秒鐘以2Hz頻率閃爍,再按下USR按鍵後,離開設定模式。

#### 使用到的HAL

- □ Stm32746g\_discovery\_lcd.c
  - LCD 初始化、畫圖
  - BSP\_LCD\_Init()
  - BSP\_LCD\_DisplayStringAt()
- □ Stm32746g\_discovery\_ts.c
  - ■觸控螢幕初始化、座標讀取
  - BSP\_TS\_Init()
  - BSP\_TS\_GetState()
- □ Stm32746g\_discovery\_it.c
  - ■計時中斷

### 計分方式

- 1. 程式完成後,將所有程式檔案壓縮7z檔後,將檔案命名為實習題目號碼\_學號,上傳至Moodle[繳交作業]。(檔名:Labl\_學號.7z)
- 助教會每週下載全部作業程式,檢查功能是否正確,並將檢查結果放上公布欄,若有錯誤需自行修正後,再行上傳檔案。
- 3. 上傳截止時間後,將無法再上傳程式,未上傳程 式該次作業為0分計算。
- 4. 計分標準依完成順序及程式內容給分,<u>若發現程</u> 式有互相抄襲狀況,該兩人分數皆為0分。

## 参考資料

- Getting started with STM32F746G discovery software development tools.pdf
- STM32F746xx\_HAL\_User\_Manual.chm
- Description of STM32F7xx HAL drivers.pdf
- □ cubeMX Timer 操作步驟.pdf
- □ cubeMX\_LCD操作步驟. pdf