

	Привожу Вам пример баг - репорта на сайте после исследовательского тестирования. В этом примере я хочу показать на момент обнаружения достаточного количества багов на сайте и вариант отправки отчета. Понимаю, что баг - репорт должен создаваться под каждый баг отдельно.					
13.12.2022						
Баг - репорт:	№1					
Автор:	Андрей Сендер / ansen80@inbox.ru					
Проект:	Игра: Snakeldle2					
Краткое описание:	Баги выявленные после исследовательского тестирования игры					
Тестовое окружение:	Xiaomi Redmi Note 8 Pro. Android:11/MIUI Global 12.5.3					
Предусловия:	Войти в игру Snakeldle2					Этот пункт ниже, написан по просьбе заказчика!
Номер	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат	Severity	Priority	Предложения по решению бага
1	Нажать на кнопку деньги "\$" на экране игры	Откроется меню или ничего не произойдет (нужно уточнять документацию)	Прибавляются деньги. видео тут	Critical	High	Исправить немедленно. Деньги не должны появляться по клику.
2	Внизу справа экрана посмотреть на цифры белым шрифтом	Картинка согласно документации	Появились цифры "000" фото тут	Critical	Medium	Цифры удалить. Похоже на помарку в коде игры.
3	Нажать на кнопку UP. В сплывающем меню нажать на информацию (i)	Появилась информация	Знак не кликабелен. фото тут	Major	High	Сделать доступность информации игроку
4	Нажать на кнопку UP. В сплывающем меню нажать на кнопку с монетами (\$)	Откроется меню или ничего не произойдет (нужно уточнять документацию)	Прибавляются деньги. фото тут	Critical	High	Исправить немедленно. Деньги не должны появляться по клику.
5	Нажать на кнопку UP. В сплывающем меню посмотреть на цифры в сером овале со знаком (\$)	Картинка согласно документации	Цифры расположены неравномерно. фото тут	Major	High	Визуально некрасиво. Нужно исправить.
6	Нажать на кнопку СМАЙЛИК. В сплывающем меню нажать на кнопку с монетами (\$)	Откроется меню или ничего не произойдет (нужно уточнять документацию)	Прибавляются деньги. фото тут	Critical	High	Исправить немедленно. Деньги не должны появляться по клику.
7	Нажать на кнопку СМАЙЛИК. В сплывающем меню нажать на информацию (i)	Появилась информация	Знак не кликабелен. фото тут	Major	High	Сделать доступность информации игроку
8	Нажать на кнопку SHOP. В сплывающем меню нажать на любой квадрат в верхнем ряду	Виден текст в квадрате и происходит переход после нажатия на него	Текста нет. Переход происходит на нефункциональное меню. фото тут	Critical	High	Все квадраты пустые, их нужно заполнить контентом и при переходе так же должен быть красивый контент.
9	Посмотреть на шкалу жизни босса когда она заканчивается.	Картинка ровная и четкая	Красный показатель жизни выходит за шкалу жизни. фото тут	Major	Medium	Указатель сделать более четким и не выходящим за рамки
10	На экране игры посмотреть на зеленую змейку в центре экрана слева.	(Нужно читать документацию по игре)	Непонятно для чего она там. фото тут	Major	Medium	Змейка вообще не понятно почему появилась, для чего и зачем. Лучше без нее.
11	Повернуть экран телефона горизонтально	Игра работает в штатном режиме	Игра не настроена под горизонтальное воспроизведение. фото тут	Blocker	High	Невозможно играть в горизонтальном варианте. Нужна срочная адаптация игры. Всплывающее меню появляется только на половину со всеми своими ошибками. Срочно исправить.

12	Выйти из игры и запустить ее через пару секунд.	Игра работает в штатном режиме	Игра играет сама: змейка движется, жизни босса убавляются. видео тут	Blocker	High	Срочно исправить. Нужно понять в чем причина программисту.
	Общее обзорное видео игры с основными ошибками тут					