

13.12.2022			
Автор:	Андрей Сендер / ansen80@inbox.ru		
Тестовое окружение:	Xiaomi Redmi Note 8 Pro. Android:11/MIUI Global 12.5.3		
Чек - лист: Игра Snakeldle2	Статус	Комментарий	Ссылки на баг
Базовые проверки			
Установка	passed		
Удаление	passed		
Запуск приложения (отображение Splash Screen)	passed		
Змейка двигается	passed		
Змейка съедает предметы	passed		
Змейка двигается в сторону предмета на карте	passed		
Предметы появляются при нажатии на карту	passed		
Предметы исчезают при съедании их змейкой	passed		
Предметы на карте визуальны разные и чередуются	passed		
Уровень жизни босса уменьшается при попадании в него предмета	passed		
Боссы меняются	passed		
Деньги появляются при ударе предметов о босса	passed		
Элементы на экране			
Кнопка с черепом не кликабельна	passed		
Кнопка с черепом показывает разные уровни	passed		
Кнопка с количеством денег кликабельна	passed	Зачем? Нужно смотреть документацию. Нужна эта функция или нет.	
Количество денег не меняется при клике	Bugs	Деньги прибавляются при нажатии на кнопку.	Баг 1
Кнопка шестиренка кликабельна	passed		
Меню при нажатии шестиренки появляется	passed		
Можно убрать мелодию	passed		
Можно включить мелодию	fail	После повторного включения через несколько раз, включаются только звуки	
Можно включить только звуки	fail		

Можно убрать только звуки	fail		
Всегда звук отключается при нажатии на кнопку	fail		
Кнопка UP кликабельна	passed		
Информация (i) в сплывающем меню кликабельна	fail		
Кнопки с монетами (\$) кликабельны	passed		
Количество денег не меняется при клике на (\$)	Bugs	Деньги прибавляются при нажатии на кнопку.	Баг 2
Кнопка СМАЙЛИК кликабельна	passed		
Информация (i) в сплывающем меню кликабельна	fail		
Кнопки с монетами (\$) кликабельны	passed		
Количество денег не меняется при клике на (\$)	Bugs	Деньги прибавляются при нажатии на кнопку.	Баг 3
Кнопка Shop кликабельна	passed		
Информация в сплывающем меню Shop в рамках видна	fail		
Информация в меню Shop в рамках кликабельна (верхний ряд)	passed		
Информация в меню Shop в рамках кликабельна (нижний ряд)	fail		
Переход по клику из рамки верхнего ряда есть	passed		
Информация после перехода по клику видна	fail		
Тестирование удобства использования			
Все шрифты читаются	passed		
Все тексты и значки в одном стиле	passed		
Анимация между переходами	passed		
Пиксель-перфект визуально в норме	passed		
Поворот экрана в горизонтальное положение	passed		
Игра подстроилась под горизонтальное положение	Bugs	Игра не откорректирована	Баг 4
Меню СМАЙЛИК при нажатии появилось полностью	fail		
Меню UP при нажатии появилось полностью	fail		
Меню Shop при нажатии появилось полностью	fail		
Тестирование Системы			
После перезагрузки игры данные предыдущей сессии не изменились	passed		
В игру можно играть в авиарежиме	passed		
В игру можно играть при отключенном WiFi	passed		

В игру можно играть при отсутствии мобильной связи	passed		
Данные игры не теряются при входящих звонках	passed		