```
ルビス ルスファン アンシャー
15_15953
```

課題1

ファイル名: montecarlo.c

目的:モンテカルロ法による円周率の計算

プログラムを int pi(int n, double *pi)関数と main 関数に分けられる。

関数 pi で円周率を推定し、推定値が *pi に代入される。pi を推定するために、n 回乱数(x,y)をとり、 $x^2+y^2<100000000$ の条件を満たすものを数え、その数を m とする。 $pi=4\times m/n$ で求める。

```
int pi(int n, double *pi){
        int i;
                                          //for 文のため
        int m = 0;
        for (i = 0; i < n; i++){
                 //乱数を 1-1000 の間からとる
                 int x = rand() \% 10000 + 1;
                 int y = rand() \% 10000 + 1;
                 if ((x*x)+(y*y) < 100000000){
                 //n 個の乱数(x,y)のなか、以上の条件を満たすものを数える。
                         m = m+1;
                 }
        }
        if (m > 0){
                 *pi = 4*((double)m)/n; //求めた pi の値を*pi に代入する
                 return 0;
        } else {
                 return -1;
        }
}
```

main 関数で n を決めて(大きいほど、真の pi 値に近い)、初期値 0 の double *b を宣言する。

```
int main(){
        int n = 100000;
        double *b;
         time_t t;
        //プログラムを run するごとに、違う結果が出るように、以下の文が必要
        srand((unsigned) time(&t));
         for (int i = 0; i < 10; i++){
                 *b = 0;
                 printf("initial: %f\forall n", *b);
                                                  //*b の初期値を表示する
                 pi(n, b);
                                                   //pi を実行
                 printf("result: %f\forall n", *b);
                                                   //pi 実行後の*b を表示
        }
        return 0;
}
```

課題2

time_t t;

```
ファイル名:sort.c
目的: int の配列をソートする
プログラムが void sort_int_array(int *ary, int ary_size)関数と main 関数からなる。
関数 sort_int_array はバブルソートで配列をソートする。
void sort_int_array(int *ary, int ary_size){
        int i, j;
        int temp;
        for (i = 0; i < ary\_size; i++){
                int k = ary\_size - 1;
                                       //配列の末尾を比較する必要がないの
                                        で、ary size - 1 にする
                for (j = 0; j < k; j++){
                        if (ary[j+1] < ary[j]) \{
                                //ary[j]と ary[j+1]をスワップする
                                temp = *(ary+j);
                                *(ary+j) = *(ary+j+1);
                                *(ary+j+1) = temp;
                       }
                }
                k = k - 1;
        }
}
main 関数でランダムな整数の配列を生じ、ソート関数を実行して、ソート後の配列を
表示する。
int main(){
        int size = 20;
        int rand_array[size];
```

```
srand((unsigned) time(&t));
         for (int k = 0; k < 10; k++){
                  for (int j = 0; j < size; j++){
                  ||ランダムな整数の配列を作る
                           rand_array[j] = rand() % 1000 + 1;
                  }
                  sort_int_array(rand_array, size);
                                                               //ソートを実行
                  //ソート後を表示する
                  printf("array: ");
                  for (int i = 0; i < size; i++){
                           printf("%d ", *(rand_array+i));
                  }
                  printf("\u21a4n");
         }
         return 0;
}
```

課題3

ファイル名: concat.c

```
目的:2つの文字列を連結
プログラムは mystrlen 関数、concat 関数と main 関数からなる。
mystrlen はある文字列の長さを出力する関数である。
int mystrlen(char *src){
        int i = 0;
        //格文字列の一番後ろの様子は常に'¥0'があるので、それを見つけたら、文字
        列が終わる
        while (\operatorname{src}[i] != '\$0'){
                i++;
        return i;
}
concat 関数は2つの文字列を連結する。
void concat(char *target, char *src1, char *src2){
        int i = 0;
        int s;
        int ln1 = mystrlen(src1);
        int ln2 = mystrlen(src2);
        if (src1[0] == '\frac{1}{2}0' & src2[0] == '\frac{1}{2}0'){
        //両方の文字列は空の場合、連結結果も空になる、それを*target に代入
            *target = '\$0';
        else if (src1[0] == '\fomage 0'){
        //src1 は空の場合、src2 の各文字を*target に代入
                for (s = 0; src2[s] != '\delta 0'; s++){}
                    *(target+s) = *(src2+s);
                }
```

```
else if (src2[0] == '\forall 0'){
//src2 は空の場合、src1 の各文字を*target に代入
          for (s = 0; src1[s] != '\times 0'; s++){
               *(target+s) = *(src1+s);
          }
else if (ln1 >= ln2){
          while (src2[i] != '\tilde{4}0'){
          //src1 は src2 より長い場合、*target に src1 と src2 の文字を同時
          に src2 が終わるまで入れる
                    target[i] = src1[i];
                    target[ln1 + i] = src2[i];
                    i++;
          }
          while (src1[i] != '\text{\text{$\frac{1}{2}}}0'){
          //残った src1 の文字列を加える
                    target[i] = src1[i];
                    i++;
          }
} else {
//src2 は src1 より長い場合
          while (src1[i] != '\tilde{4}0'){
                    target[i] = src1[i];
                    target[ln1 + i] = src2[i];
                    i++;
          }
          while (src2[i] != '\tilde{Y}0'){
                    target[ln1 + i] = src2[i];
                    i++;
          }
}
```

}

main 関数が初期の文字列と連結したい文字列を宣言し、concat を実行して、最後に concat 後の文字列を表示する。

```
int main(){
```

}

```
//連結の結果のための空文字列
char s1[100];
char s2[100];
char s3[100];
char s4[100];
char *emp = "\$0";
char *str1 = "awiefbaow";
char *str2 = "oaiwenpoarw";
concat(s1, emp, emp);
//両方の文字列は空の場合
printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", emp, emp, s1);
concat(s2, emp, str1);
//一方の文字列は空
printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", emp, str1, s2);
concat(s3, str2, emp);
printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", str2, emp, s3);
concat(s4, str1, str2);
printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\mathbb{Y}n", str1, str2, s4);
return 0;
```