ルビス　ルスファン　アンシャー

15\_15953

**課題１**

ファイル名：montecarlo.c

目的 ：モンテカルロ法による円周率の計算

プログラムをint pi(int n, double \*pi)関数とmain関数に分けられる。

関数piで円周率を推定し、推定値が \*piに代入される。piを推定するために、n回乱数(x, y)をとり、 の条件を満たすものを数え、その数をmとする。で求める。

int pi(int n, double \*pi){

int i; //for文のため

int m = 0;

for (i = 0; i < n; i++){

//乱数を1-1000の間からとる

int x = rand() % 10000 + 1;

int y = rand() % 10000 + 1;

if ((x\*x)+(y\*y) < 100000000){

//n個の乱数(x,y)のなか、以上の条件を満たすものを数える。

m = m+1;

}

}

if (m > 0){

\*pi = 4\*((double)m)/n; //求めたpiの値を\*piに代入する

return 0;

} else {

return -1;

}

}

main関数でnを決めて（大きいほど、真のpi値に近い）、初期値0のdouble \*bを宣言する。

int main(){

int n = 100000;

double \*b;

time\_t t;

//プログラムをrunするごとに、違う結果が出るように、以下の文が必要

srand((unsigned) time(&t));

for (int i = 0; i < 10; i++){

\*b = 0;

printf("initial: %f\n", \*b); //\*bの初期値を表示する

pi(n, b); //piを実行

printf("result: %f\n", \*b); //pi実行後の\*bを表示

}

return 0;

}

**課題２**

ファイル名：sort.c

目的 ：intの配列をソートする

プログラムがvoid sort\_int\_array(int \*ary, int ary\_size)関数とmain関数からなる。

関数sort\_int\_arrayはバブルソートで配列をソートする。

void sort\_int\_array(int \*ary, int ary\_size){

int i, j;

int temp;

for (i = 0; i < ary\_size; i++){

int k = ary\_size - 1; //配列の末尾を比較する必要がないの　　 で、ary\_size - 1にする

for (j = 0; j < k; j++){

if (ary[j+1] < ary[j]){

//ary[j]とary[j+1]をスワップする

temp = \*(ary+j);

\*(ary+j) = \*(ary+j+1);

\*(ary+j+1) = temp;

}

}

k = k - 1;

}

}

main関数でランダムな整数の配列を生じ、ソート関数を実行して、ソート後の配列を表示する。

int main(){

int size = 20;

int rand\_array[size];

time\_t t;

srand((unsigned) time(&t));

for (int k = 0; k < 10; k++){

for (int j = 0; j < size; j++){

//ランダムな整数の配列を作る

rand\_array[j] = rand() % 1000 + 1;

}

sort\_int\_array(rand\_array, size); //ソートを実行

//ソート後を表示する

printf("array: ");

for (int i = 0; i < size; i++){

printf("%d ", \*(rand\_array+i));

}

printf("\n");

}

return 0;

}

**課題３**

ファイル名：concat.c

目的：２つの文字列を連結

プログラムはmystrlen関数、concat関数とmain関数からなる。

mystrlenはある文字列の長さを出力する関数である。

int mystrlen(char \*src){

int i = 0;

//格文字列の一番後ろの様子は常に’\0’があるので、それを見つけたら、文字　　列が終わる

while(src[i] != '\0'){

i++;

}

return i;

}

concat関数は２つの文字列を連結する。

void concat(char \*target, char \*src1, char \*src2){

int i = 0;

int s;

int ln1 = mystrlen(src1);

int ln2 = mystrlen(src2);

if (src1[0] == '\0' && src2[0] == '\0'){

//両方の文字列は空の場合、連結結果も空になる、それを\*targetに代入 \*target = '\0';

} else if (src1[0] == '\0'){

//src1は空の場合、src2の各文字を\*targetに代入

for (s = 0; src2[s] != '\0'; s++){

\*(target+s) = \*(src2+s);

}

} else if (src2[0] == '\0'){

//src2は空の場合、src1の各文字を\*targetに代入

for (s = 0; src1[s] != '\0'; s++){

\*(target+s) = \*(src1+s);

}

} else if (ln1 >= ln2){

while (src2[i] != '\0'){

//src1はsrc2より長い場合、\*targetにsrc1とsrc2の文字を同時にsrc2が終わるまで入れる

target[i] = src1[i];

target[ln1 + i] = src2[i];

i++;

}

while (src1[i] != '\0'){

//残ったsrc1の文字列を加える

target[i] = src1[i];

i++;

}

} else {

//src2はsrc1より長い場合

while (src1[i] != '\0'){

target[i] = src1[i];

target[ln1 + i] = src2[i];

i++;

}

while (src2[i] != '\0'){

target[ln1 + i] = src2[i];

i++;

}

}

}

main関数が初期の文字列と連結したい文字列を宣言し、concatを実行して、最後にconcat後の文字列を表示する。

int main(){

//連結の結果のための空文字列

char s1[100];

char s2[100];

char s3[100];

char s4[100];

char \*emp = "\0";

char \*str1 = "awiefbaow";

char \*str2 = "oaiwenpoarw";

concat(s1, emp, emp);

//両方の文字列は空の場合

printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", emp, emp, s1);

concat(s2, emp, str1);

//一方の文字列は空

printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", emp, str1, s2);

concat(s3, str2, emp);

printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", str2, emp, s3);

concat(s4, str1, str2);

printf("str1: %s, str2: %s, concat: %s\n", str1, str2, s4);

return 0;

}