主要改动：

1. C3D20.cpp and C3D20.h:C3D20单元代码，包括单元刚度阵和单元质量阵计算
2. CMasslineMatrix.h:组装总体质量阵，组装方式与刚度阵组装一致
3. Domain.h and Domain.cpp:加入组装质量阵环节，由于直接加入主干代码，所以单元必须要写质量阵，故删除了杆单元等其他部分，只保留C3D20
4. C3D20.dat 和C3D20.out：输入和输出文件，开启了质量阵debug，out里面会输出全质量阵，输入需要在原输入E和μ的那一行再加入一个密度值

可以在linux终端直接通过./stap++ C3D20.dat运行