

문제 1.

해설)

간단한 코드를 통해 문제 풀이 방법을 알아보시다.

- 모든 문제는 반드시 `return`을 해야 합니다.
- 제공된 파이썬 파일 `01.py`에 답안 코드를 작성 한 후 `python 01.py`로 실행하면 예시 출력 값이 나오게 됩니다. 이를 통해 디버깅을 조금 더 편하게 할 수 있습니다.
- `input` 값이 0이 아닌 정수로 문제에 설명되어 있기에, 0에 대한 예외 처리는 할 필요가 없습니다.

문제 2.

해설)

각 자리 수의 값을 반복하여 곱한 값을 기록합니다.

초기 값 설정에 유의하세요. 곱하기 위해서는 1로, 더하기 위해서는 0으로 설정되어야 합니다.

향후 다른 문제에서 초기 값으로 비어 있는 딕셔너리나 리스트를 만들어야 할 수도 있습니다.

일의 자리, 십의 자리, ... 값을 구하기 위해서는 특정 연산자(`%`, `//`)가 필요합니다.

문제 3.

해설)

딕셔너리를 조작에 대한 학습이 필요합니다. `key`가 없는 경우에 대한 예외처리를 숙지합니다.

```
fruits = {'banana': 1}
fruits['banana'] += 1
print(fruits)
fruits['apple'] += 1
print(fruits)
```

문제 4.

해설)

문자열은 시퀀스 타입으로 반복문으로 각각의 문자열들을 뽑아 낼 수 있습니다.

함수의 특징을 활용하여, 반복문 도중 특정 조건에 return 함으로써 True 값을 반환할 수 있습니다.

반복문이 끝나게 되면, 해당 조건에 걸리지 않았다는 것이기에 False 값을 반환할 수 있습니다.

물론, True/False 값을 관리하는 변수를 생성해도 됩니다.

유의 사항

월말 평가는 2시간 동안 기초 파이썬 문제들을 직접 푸는 형태로 되어 있습니다.

문제들은 조건/반복문, 연산자 등으로 모두 풀이가 가능합니다.

파이썬 문제 풀이를 하기전에 반드시 문제를 어떻게 풀어나가야 할지 고민하시기 바랍니다.