

mvc数据流程

笔记本: spring

创建时间: 2019/5/4 16:28

更新时间: 2019/5/4 16:28

作者: ANNER

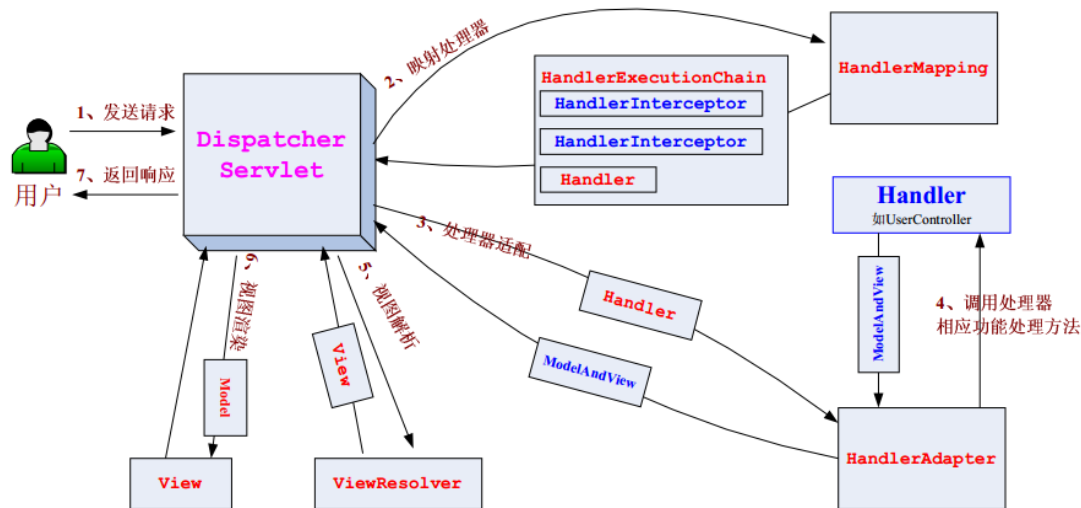


图 2-2 <http://blog.csdn.net/zhaolijiang2012>

- 1、首先用户发送请求——>DispatcherServlet, 前端控制器收到请求后自己不进行处理, 而是委托给其他的解析器进行处理, 作为统一访问点, 进行全局的流程控制;
- 2、 DispatcherServlet——>HandlerMapping, HandlerMapping 将会把请求映射为 HandlerExecutionChain 对象 (包含一个 Handler 处理器 (页面控制器) 对象、多个 HandlerInterceptor 拦截器) 对象, 通过这种策略模式, 很容易添加新的映射策略;
- 3、 DispatcherServlet——>HandlerAdapter, HandlerAdapter 将会把处理器包装为适配器, 从而支持多种类型的处理器, 即适配器设计模式的应用, 从而很容易支持很多类型的处理器;
- 4、 HandlerAdapter——>处理器功能处理方法的调用, HandlerAdapter 将会根据适配的结果调用真正的处理器的功能处理方法, 完成功能处理; 并返回一个 ModelAndView 对象 (包含模型数据、逻辑视图名);
- 5、 ModelAndView 的逻辑视图名——> ViewResolver, ViewResolver 将把逻辑视图名解析为具体的 View, 通过这种策略模式, 很容易更换其他视图技术;
- 6、 View——>渲染, View 会根据传进来的 Model 模型数据进行渲染, 此处的 Model 实际是一个 Map 数据结构, 因此很容易支持其他视图技术;
- 7、 返回控制权给 DispatcherServlet, 由 DispatcherServlet 返回响应给用户, 到此一个流程结束。

