

Challenge

DEVELOPPNENT NOBILE

Cahier des Charges









INTRODUCTION:

- Le Dev Challenge 2019 est la première édition des challenges 24h en développement mobile visant à introduire le processus de développement mobiles dans le monde de l'aéronautique chez les étudiants.
- Ce challenge fait partie des compétitions organisées dans le cadre de la journée national de l'aéronautique Aéroday2K19 qui commence <u>le 27 Avril à</u>
 10h du matin et sera clôturé le jour d'après dans l'auditorium de l'INSAT.
- Convoquée et animée par le bureau de « Aeroday » sous le patronage du club « INSAT Android Club ».



REGLES DE CHALLENGE:

- Une équipe est un groupe de jeunes (Lycéens, étudiants ou diplômés) invitées à concevoir et développer des applications mobiles qui profiteront à l'Aéronautique
 - ✓ Les équipes doivent respecter les délais de préinscription et inscription.
 - ✓ Les équipes doivent valider leur participation le jour J-1 par pointage chez l'accueil de la journée Aeroday pour apporter la passe avant de commencer le challenge.
 - ✓ Une équipe participante ne peut en aucun cas dépasser 4 membres dont un chef d'équipe et trois membres.
 - ✓ Le chef d'équipe doit signer un règlement, remplir un formulaire pour le déclarer participant dans la base de données de l'organisation.
 - ✓ Une même structure (Club, Etablissement universitaire ou scolaire, etc) peut encadrer et inscrire plusieurs équipes.
 - ✓ Un membre ne peut faire partie que d'une seule équipe, même si les équipes appartiennent à la même structure.
 - ✓ Pas de développement hors site: tout développement doit être effectué sur site entre la date de début et la date de fin de l'événement.
 - ✓ OpenSource: les participants sont autorisés à utiliser uniquement open source solutions/libraries/code.
 - ✓ Aeroday Tunisia n'a aucun droit sur aucun de vos codes. Vous possédez votre code.



+216 28586319

Khalil.mejri@aeroday.tn 🖂







MISSIONS:

1/ Phase Idée: un problème est approché ci-dessous dans ce cahier des charges.

➤ But:

- ✓ Comprenez bien le problème auquel vous vous approchez et si vos solutions sont fidèles à toutes les circonstances.
- ✓ Qu'il s'agisse de techniciens, de non-techniciens, d'adolescents ou de toute autre catégorie de personnes, l'application sera utile.
- ✓ Le nombre d'utilisateurs à bénéficier est maximum.
- ✓ Applications natives, Applications Web progressives ou applications hybrides, ce qui vous convient le mieux.



2/ Phase Dev:

Les équipes dont les idées ont été fixées seront éligibles pour commencer le développement de leurs applications et autres pièces jointes nécessaires: captures d'écran, vidéo promo, application, Mockup, etc.



MISSIONS:

3/ Phase qualification:

- Après Chaque équipe va « pitcher » son idée devant un jury selon l'avancement de développement. Chaque candidature est évaluée en 4 catégories avec un certain nombre de points pour chaque catégorie. Le score final consiste en la somme de tous les points de chaque catégorie.
- 1 trophée (+ prix) sera attribuer à la fin par le jury :
 - BEST APP (INNOVATIVE)
 - BEST DESIGN (UI/UX)
 - BEST TEAM





PROBLEME & DESCRIPTION:

Problème : Vols en retard... la ponctualité des avions se dégrade.

- Le transport aérien est quelque chose que nous prenons pour acquis. Nous montons dans l'avion, cela nous amène où nous voulons aller, nous descendons à la porte d'embarquement pour aller à une réunion ou embrasser nos proches. Parfois, les choses tournent terriblement mal et vous finissez par passer des heures, voire des jours à l'aéroport, à chercher désespérément des moyens de vous faire oublier le fait que vous êtes coincé dans un endroit qu'aucun d'entre nous ne voudrait aller.
- Le retard moyen mondial des vols au départ ou à l'arrivée d'un aéroport passe en été (2018) à plus d'une demi-heure. Les retards touchent désormais un vol sur cinq au niveau européen. Et le pire est pour les vols tunisiens.

Objectifs: Time killing Mobile App in the Airport

- Trouvez le moyen de << kill time >> à l'aéroport => avoir une bonne attitude et soyez satisfaits.
- Ca pourra inclure la lecture, la culture, les loisirs qui vous détendre. On 'apprécie les sources de paix et qu'on trouve paisible. Peut même focaliser sur la conversation avec les autres si vous convient et tirer le meilleur parti.
- Ou tout simplement ce qu'on n'a pas le temps de faire quand on est chez nous.



QUALIFICATION:

CRITERES DE QUALIFICATION:

NB: La qualification n'est obligatoirement attribuée si l'application est 100% fonctionnel mais un prototype (version démo) sera nécessaire pour évaluer l'Idée.

Category	Points	% (of final score)	Explanation
User Interface (UI) Design:	0-30	30%	design of the User Interface (elements such as colors, fonts, icons)
User Experience (UX):	0-20	20%	functionality, efficiency, logical structure
Usefulness:	0-20	20%	providing useful information to users (depending on the content)
Availability:	5-20	30%	the potential number/group of users;



+216 28586319 Khalil.mejri@aeroday.tn ⊠ http://www.aeroday.tn/home



SAT- BP 676 Centre Urbain Nord - 1080 Tunisie Cedex 🏫

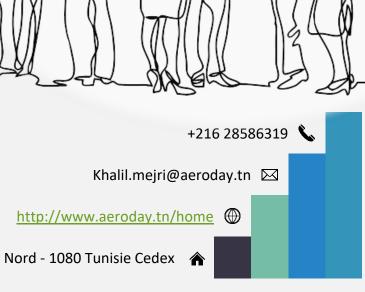


QUALIFICATION:

Après qualification:

- Les gagnants sont sélectionnés exclusivement sur la base du score global obtenu de chaque juge au cours de la phase d'évaluation.
- Les scores de chacune des catégories sont additionnés pour obtenir le score global.
- Les participants seront en outre communiquer par courrier électronique après la publication des résultats du concours pour recevoir les attestations de participations et étudier probablement la possibilité l'incubation de l'idée.





good luck

Visit us

Www.aeroday.tn/challenges/devchallenge

