

# 欧洲赔率与亚洲盘口

(秦 俑)

2008-08-13

## **[基础教程]《欧洲赔率与亚洲盘口》教程——目录**

“《欧洲赔率与亚洲盘口》教程”是我收集各方面资料和信息，以及与本地数个庄家接触后，整理出来的全套对赔率和盘口的认识，是从初级到高级的全面解析。由于中国彩民虽多，但技术流——赔率、盘口派还是很薄弱的，很多彩民甚至不懂什么叫赔率，什么叫盘口，相信这套文章对其会有很大的帮助作用。

我在文中，可能运用我自己作为策划人的思维，将赔率和盘口表现成商品的形式给大家做说明，不足之处，望朋友们指明。当然，按秦俑的一贯风格，所有文字自然全部免费提供。

### **第一部分 赔率篇**

- 一、什么是赔率（赔率的起源）。
- 二、赔率的指导意义（赔率与商品）。
- 三、赔率的构成。
- 四、赔率的基本运算。
- 五、赔率衍生的几种数理模型。
- 六、赔率的盈利模式。
- 七、赔率的搭配体系。
- 八、赔率的基准风险点及欧平赔的意义。
- 九、赔率的分析方法。
  - 1、赔率走势。
  - 2、赔率统计。
  - 3、赔率离散度。
  - 4、赔率对比。
- 十、著名的赔率公司。

### **第二部分 盘口篇**

- 一、什么是盘口（盘口的起源）。
- 二、盘口的指导意义。
- 三、盘口的构成。
- 四、盘口与赔率的互换关系。
- 五、盘口的盈利模式。
- 六、盘口的盘型解析。
- 七、盘口的吻合度探究。
- 八、盘口的基本分析方法。
  - 1、盘路分析。

2、盘口类比。

3、欧亚对比。

九、著名的盘口庄家。

# 第一部分 赔率篇

## 一、什么是赔率（赔率的起源）。

在北京时间 3 月 6 日上午 9 点举行的第 78 届奥斯卡颁奖典礼上，我们看到这样一组数据：

奥斯卡博彩赔率表			
最佳影片	赔率	菲丽西提·霍夫曼	1:4.5
《断背山》	1:1.25	(《穿越美国》)	
《撞车》	1:4	查理兹·塞隆	1:13
《慕尼黑》	1:15	(《决不让步》)	
《晚安, 好运》	1:15	朱迪·丹奇	1:16
《卡波特》	1:25	(《亨德森夫人的礼物》)	
最佳男主角	赔率	凯拉·奈特利	1:16
菲利普·霍夫曼	1:1.1	(《傲慢与偏见》)	
(《卡波特》)		最佳导演	赔率
其他男演员	1:4	李安	1:1.1
最佳女主角	赔率	(《断背山》)	
瑞茜·威瑟斯朋	1:1.25	其他导演	1:4
(《一往无前》)		尚雅兰/制表	

很多人不明白这些影片与其后面的数字有什么联系，然而当结果揭晓时，相信所有人都明白了：李安夺得最佳导演，菲利普·霍夫曼夺得最佳男主角，菲丽西提·霍夫曼夺得最佳女主角，而《撞车》夺得最佳影片。

结果证明了，当后面的数字越接近 1 时（或者说越低时），则其胜出的可能越大。后面的这个数字，就是我们日常生活中经常接触的名词——**赔率**。

赔率始于 1790 年的欧洲，其发明者是英国人奥格登。最初的赔率起源于中世纪的赛马。由于世界上充斥着很多的竞技或者比赛，人们总喜欢为某些竞技或者比赛进行结果预测。然而在赔率诞生之前，任何的预测都是主观的，都是人们根据自己的思维凭空想象得出的结论。为了增加社会和人们的关注度，同时使对比赛结果的预测更加客观和科学，奥格登推出了赔率这一概念。最初的赔率是以百分比例的形式出现的，用来描述竞技胜负的概率，随着这些数字的不断量化，才出现了如今的赔率形态。

所以，**赔率的定义是：将某项竞技或比赛进行数字量化后，所得出的科学、客观的结果预测。意即是：赔率是科学、客观反映竞技或比赛结果的数据形式。**

在现今生活中，我们发现，赔率所容纳的已经不仅仅是体育竞技，而是更大程度的容入了我们的生活，例如上述的“奥斯卡颁奖”、“总统竞选”等等。赔率已经成为我们对事物预知判断的一个重要衡量标准。

我们现在要用赔率来研究足球，有一点重要的前提认识，即：**赔率是科学、客观的数据，不能盲目的否定赔率的指导作用。**

## 二、赔率的指导意义（赔率与商品）。

不可否认的是在这个利益为主的社会里，体育运动已经从原来的竞技比赛变成了商业工具和某些人的赚钱工具了，随着博彩公司的全面涉足，赔率逐渐由一项数据科学变成一项可以盈利的商品。这一部分，我们主要了解赔率与商品的关系，从而看清赔率对于比赛究竟有什么指导意义。

### （一）赔率，一种类似股票和期货的商品。

要了解赔率，首先要了解博彩公司开出赔率的目的是什么？从社会形态来看，一个公司要运转，要发展，首先需要的就是资金。要获得资金，其首先要向大众提供服务或者提供产品。**博彩公司的产品就是——赔率**。因此，研究产品本身的特征、卖点，对于研究赔率而言，至关重要。

拿与赔率相似的股票、期货来做比较，应该还是比较适合的。其实赔率和股票、期货有相似的地方，消费者低买高卖。然而赔率之所以被认为是一种赌博，其最重要的原因在于——赔率并不能像期货和股票那样，具有实物价值，同时它还不具有长期性和稳定性，往往一场球结束，赔率的价值就宣告结束。

我们这里还是先把赔率看成一个很简单的商品进行研究。拿房地产行业来说，一套房子要销售给大众，首先开发商要拿地，然后要进行市场调研，策划分析，提出开发思路，然后根据产品的优劣势规避风险，开出合理的价格面市。那么如果一套房子环境好、地段好、质量好，那么相应的就要贵一些，如果一套房子环境差些、地段不佳、质量不好，那么相应的就要便宜一点。

同时，开发商还要考虑消费者是否认同这套房子的价值，一旦消费者不认同，或者市场供大于求，则这套房子相应的还要贬值，表现在价格上就是持续的下跌（当然实际中开发商往往不会直接降价，而是通过打折的方式来运作）。在这个时候，即使开发商认为其产品本身是非常优秀的，但是由于消费者的不认同，这套房子也只能按照市场来拟定价格。反之，如果开发商自己认为这套房子比较差，但消费者却对这套房子看好时，这套房子同样可以卖到较高的价格。这种情况，我们称之为心理价位偏差。因此，我们在很多房地产策划中看到“卖点群策划”这个词，其目的就是要为房子制造优点，使房子在消费者心目中具有较高的心理价位。

从房地产引到博彩公司，我们发现其运营方式是基本一样的。就像开发商要拿地一样，博彩公司也要选择球赛。然后，正如开发商进行市场调研、分析土地价值、进行策划分析、提出开发思路一样，博彩公司也会分析球员状态、战术打法、球队实力等等，得出胜、平、负三种结果的不同概率。那么赢面大的球队，其赔率自然就低，而赢面小的球队，其赔率自然就高。就如房地产中，地段好、环境好、品质好的房子价格自然高，而反之价格则更低一样的道理。

但这里要强调的是，房子就算地段差、环境不好、品质不佳，消费者愿意买单，那么其价格肯定还是不菲。同理，一场球就算博彩公司再不看好某个结果，如果消费者统一看好这个结果，赔率肯定也是会被压得很低的，这时就是我们所说的冷门赔

率。举个例子，AC 米兰打都灵，AC 米兰获胜赔率为 1.35，尽管我们说博彩公司都不看好缺少攻击力的 AC 能赢球，但由于大众看好 AC 主场反弹，因此 AC 获得的赔率依然比较低。

这种情况，与房地产里的心理价位偏差是一致的。而作为博彩公司，在遇到这种情况的时候，要保证盈利，一方面会根据自己的判断，选定比赛的最终结果，给出对应的赔付较少的赔率，另一方面，要迎合大众的心理需求，相应给出消费者看好的某个结果合适的赔率，这样就能既获得盈利，又使赔率表面达到平衡。

## （二）赔率的均衡理论。

从我们对赔率的跟踪发现，博彩公司开出的赔率，大多根据消费者心理投注方向来制定，只是在细微处体现出博彩公司对于比赛结果的判断。因此，仅仅根据赔率的表象来判断一场球的胜负关系，显然是不妥当的。说得更直白一点，也许这只是自己和自己的心理在博弈而已，因为毕竟赔率整体方向是根据消费者心理来制定的。

但如果仅仅根据消费者的心理来制定赔率，博彩公司是不能完全规避风险和保证盈利的，这时博彩公司应怎样将自我对比赛的认识和大众对比赛的认识相互融合，相互协调呢？这里我们要引入一个词汇——均衡理论。

**均衡理论在赔率中的意思是：根据大众心理投注方向，以及博彩公司自身对比赛的分析、判断，得出理想化的或是貌似理想化的平衡赔率。**在投注群体眼中，这组数据，融合了各方面的资讯、消息、题材、内幕，出任何结果都是完全正常和有理由的，同时也是保证了赔率公司完全处于中立状态，不参与跟投注群体对赌的局面。**但请注意，这是在投注群体眼中，赔率呈现出的表象。**

在很多的赔率分析文章中，我们看到以下一段文字：

- 1、“在整个赔率形成中基本上是不会让博彩公司和彩民对赌的，可以说基本上博彩公司不会参与整个赌博过程，当博彩公司出现数据不平衡的时候博彩公司就是利用他们的资源来把不利于他们的情况变成有利于他们的情况”
- 2、“博彩公司主要是通过收取手续费（水钱）来盈利的，欧洲的博彩公司主要是通过赔率的调整来计算盈利率的，通常他们的盈利率在 10%-15%之间，保持让博彩公司立于不败之地。”

咋眼一看，似乎于情于理都说得过去，其实咱们生活中不乏这样的“庄家”，例如麻将馆打麻将，麻将馆的老板只需要租借一付麻将，然后收租金和场地费就行了，这就是真正的“中间商”。又例如买押宝押大小，盘面上大吃小，小吃大，庄家收水钱就是了，也是只赚不赔。

但请注意了。就拿押宝来说，留心电影的朋友也会发现，押宝的荷官为啥总在电影里扮演着反角？道理浅显易动，因为庄家经手时，会根据盘面的资金数量，进行调控，使庄家吃大注赔小注，拿到最大利润。

博彩公司也是这个道理，根据均衡理论，赔率所呈现出来的，一定是一个理想化的平衡的数据形态，也就是说，表面看，这组赔率打出任何结果都是很正常的，博彩公司只能收取手续费。

实际上，足球是圆的，是个客观的东西，是能够通过分析得出绝大多数结论的东西，博彩公司开出赔率，使得博彩公司必定成为中间商，必须对资金流进行控制，因此，博彩公司实际上必须了解比赛的动态，必须分析出结果，以保证自我的利益。否则，我们又怎么会听到某些著名的博彩公司公布的财务状况里出现“亏损”两个字呢？

因此，赔率的均衡只是表面的均衡，是博彩公司综合了自己对比赛的判断，和大众的投注心理后，给出的数据表象。在这一组组数据后，是博彩公司赖以生存的资本。当大众的投注心理和博彩公司的分析结果相违背时，这组赔率就将成为博彩公司赚钱的工具。而当大众的投注心理和博彩公司的分析结果相同时，这组赔率也会为博彩公司带来亏损，但大众的受益却由于赔率过低，而显得相当低薄。

### （三）赔率的指导意义。

根据上文所述，我们可以得知赔率对于比赛的指导意义有以下几点：

- 1、赔率是一种商品，是具有自身价值的，简单的买低卖高是我们常见的价值流动。既然是商品，研究其商品的盈亏，将是各种赔率研究中最根本的方法。
- 2、赔率是博彩公司通过对比赛的自我分析，并且综合了大众对比赛结果的心理判断后，得出的一组均衡数据。因此，简单的分析赔率表象，是难以达到赔率分析的目的的。
- 3、赔率数据，从表象上已经涵盖了比赛所应包容的所有信息、消息、资讯等等，从而达到均衡状态。因此，在分析赔率时，不要以某一特定的信息（例如伤停、战意、实力、主客场等）作为切入点，这是以偏概全的做法。
- 4、研究赔率带给博彩公司的盈亏状况，能够了解博彩公司对比赛的分析与大众投注心理的偏差和区别，从而是正确的比赛结果呈现在我们面前。
- 5、赔率包涵了两方面的概率：一是博彩公司自身对比赛判断的概率，二是大众心理投注的概率（依据酒吧理论，见后文），当这两个概率出现偏差时，博彩公司能够得到较大数额的盈利。
- 6、总结一句：比赛的种种一切，请以博彩公司的盈利为前提进行研究。

### 三、赔率及博彩公司的构成。

在了解了赔率作为商品的基本运营方式后，我们来研究赔率的构成。赔率一般是通过演算而来，表现出的数据形态。其数据构成是与比赛可能出现的结果相搭配的，例如足球比赛有胜平负三种结果，则其赔率则分别对应胜平负三个结果。而篮球比赛只有胜负两个结果，则其赔率只对应胜负这两个结果。

#### （一）赔率的数字构成及种类。

在生活中，赔率是多种多样的，涵盖了多项比赛，即使是美国大选也有相应的赔率。我们这里只研究足球比赛中赔率的构成。

在足球博彩中，欧洲赔率可以对比赛的胜负平各自开出不同的赔率，也可以为联赛、杯赛开出夺冠赔率，甚至可以为一场比赛的进球数和比分开出赔率。通常的赔率有以下几类：

- 1、标准盘（即比赛的胜、平、负）
  - 2、过关赔率（即多场球组成一个串）
  - 3、上/下盘（大小球）
  - 4、波胆赔率（即比赛的完场比分）
  - 5、半全场赛果（半场比赛的胜、平、负）
  - 6、全场入球总数
  - 7、入球单双数
  - 8、首名入球球员
  - 9、角球上/下盘（角球数量）
  - 10、首先开球方
- ....

这里我们只看标准盘。举个例子，像在皇家马德里客场挑战马德里竞技的比赛，威廉希尔就开出：主队赢 4.33 双方打平 3.40 主队输 1.66，那么 4.33、3.40 和 1.66 这三个数据，就构成了我们传统意义上的赔率数据。

在这组赔率里，皇家马德里赢的赔率最低，而主队胜的赔率最高，是 4.33 倍。赔率数值越小，发生这种可能性的概率越大，但这里要强调的一点是概率大，并不表示一定会取胜，平和负的概率和几率一同样存在，并且是可以发生的，只不过发生次数和几率要少和小罢了。这种赔率的制定也是根据双方的实力和客观条件而得出的，是符合我们第二章所说的均衡理论的。但是需要指出的是，如果投注出现一边倒的情况，庄家的赔率也会做出相应的调整。同时，如果投注出现一边倒的情况，最低的赔率方很可能难以最终胜出。

再举个例子，在本文第一章里的奥斯卡颁奖礼上。赔率最低的《断臂山》最终输给了赔率第二的《撞车》，就说明了，大热方反而难以最终胜出的道理。其实这组赔率未能夺冠理由很简单，《断臂山》中的同性恋题材显然与奥斯卡的传统思维有所背离，从而导致其落选最佳影片。

但我们依然要看到，赔率越低，打出的希望越大。最佳影片中夺冠的《撞车》赔率仅次于《断臂山》，而最佳女主角菲丽西提·霍夫曼赔率也仅次于瑞茜·威瑟斯朋。

## （二）赔率的内部资料构成。

由于地理和传统的关系，欧洲的博彩公司掌握比赛资料的全面和独到性是一般的玩家无法企及的，因此，欧洲赔率往往是我们判断比赛结果的首要参考资料，在绝大多数情况下，赔率能够客观地反映出一场比赛胜负平的可能性。

那么博彩公司是通过哪些资料分析，得出了最后的赔率的呢？这里我们要谈到赔率的内部资料构成（此部分感谢《足球大赢家》报，以及《欧赔核心思维》作者提供资料信息）。目前国内在欧赔的研究上，处于极其懵懂的时期。而了解博彩公司的内部资料构成，对我们研究赔率有相当重要的作用。通常情况下其内部资料分为以下几类：

### 1、球队基本实力。

对联赛球队基本实力有个准确认识。需要对球队球员的基本能力有准确了解。例如意甲德甲则有较明显的中上集团，也有明显的下游集团，西甲则从头到尾纯粹



实力差距最小。球队实力是决定比赛的最核心因素，是庄家研究比赛的基础，相当于武功中的内功。这些反映到赔率上，就是一种数据的量化。

## 2、即时广义实力差。

赔率基础是广实差。广实差包括能够影响受众思维的核心因素。至少包括：**A、人气形势**。如：罗马实力与拉齐奥相当，但人气不同，反映到赔率上有区别的。**B、渊源**。如：西甲的马德里、巴塞罗拿、塞维利亚三大城市对抗，赔率上是会间接表达出来的。**C、战意**。例如：联赛是排位赛，不同阶段盘口思维是不同的。**D、主客场战绩**。**E、近况**。特别是上一场战绩很重要。**F、往绩**。需要提醒：往绩胜负多、交叉胜负多、平局多，对于盘口的影响是不同的。**G、核心球员伤停**。**H、联赛特性**。像德甲、挪超，主队经常大比分取胜，反映到主客场广实差与其他联赛不同。**I、排名**。包括主客场排名。**J、比赛时段**。等等。

以上就是博彩公司为比赛开出赔率的内部数据构成。而要研究这些数据，就必须提到一个词汇——**欧赔核心思维**。欧赔核心思维是对上述资料的补充和延伸，同样是博彩公司开出赔率的充要条件。

### 附：[欧赔核心思维]

欧赔公司开盘首先研究的是即时对比，对即时对比进行统筹，综合分析各种对比因素对投注分布带来的影响，总结有：

#### (1) 人气指数。

强队论绝对实力比中游强不了多少，但是强大的人气指数能力使得，强队对中游胜赔很少开高于 1.40。了解笼统的人气很容易，但是精准判断人气指数的变化需要深厚非凡的功力。巴萨冠军杯大胜影响的人气指数飙升，使得同样赔率下对萨拉平局，就是巴萨大胜后吸收到的胜赔足够多，使得 1.33 胜赔自然偏高。但是中游球队连胜 5 轮，也没有巴萨人气指数上升的一半，保级队 6 连胜也只能使得人气略升。不同对比下人气指数的变化是欧赔研究者需要研究的第一题，能精准判断很多大盘平局、和主队负。

#### (2) 即时实力指数。

在欧赔开盘体系中，如上文所述，广义实力无疑是核心因素，原因是：大多数受众还是通过分析实力来判断比赛的。而决定比赛的最主要的因素是实力。但是欧洲专家理解的实力更深刻，更适合于博彩需要。下面要提到的是适合博彩需要的其他数据、资料构成。

- A、球员实力指数、球员状态指数。
- B、球队体系成熟指数。
- C、球队心理成熟指数。
- D、球队凝聚力指数。
- E、突发事件指数。等等。

以下分别以举例的形式分析：

**A、针对球员的静态实力分析。**相信国内已经有很多成熟的思维，欧洲在数据分析方面更先进。静态实力分析是基础，但远远不是全部。分析比赛需要分析的是球员动态的即时状态，包括真实的伤病状态。这点是欧洲大公司的核心资源，对他们来讲，获取信息的成本并不高。例如：利物浦 1: 4 切尔西，海皮亚不在最佳状态，则在欧洲专家看来比赛走向已定。例如：媒体经常炒作的“复出”题材，就有很大的伸缩空间，如果状态未达最佳强行复出，则球队惨败居多，若精气神十足才复出，球队大胜居多。动态分析对于闲家是绝对盲区，闲家对策是分析赔率弥补之。

**B、球队体系的运转程度。**相信张路对国米体系的分析达到相当水准，欧洲专家

更善于通过这些分析判断赛果，国米体系的结构性问题使得客场面对中上以上球队胜算极低。大家分析一些有结构性问题的强队，如皇马（中场不平衡）、阿森纳（中场不平衡），客场面对中上能力的球队，连平都困难。

**C、心理成熟指数。**举例：华伦、拉科在客场总是平局，就是和巴萨的本质区别，马体、毕尔包客场疲软，就是球队心理体系不成熟的体现。像阿森纳失去维埃拉、亨利受伤，实际上心理能力也下降不止一个档次，这就是心理成熟指数的作用。

**D、球队凝聚力指数。**例如国米 05 年客负尤文，尼维特进第二个任意球，门将塞萨尔指挥排人墙，大家根本不听，此球不进才怪。塞萨尔当然没什么号召力。有个小规律，凡是后防体系对门将俯俯贴贴的球队，后防稳定性都较高。罗马大家习惯于托蒂的大哥大地位，大家把球都传给托蒂，反正进不了球自己也没有责任，其实不是信任托蒂，而是要累死托蒂，从博彩角度这样的球队很容易失分。

**E、突发事件。**当球员知道本场后教练下课（次类消息可能经常被封锁），这场比赛取分可能性很小。乌迪内球队核心主力被禁闭，对球队不仅是实力、体系的影响，其他球员心里也是凉凉的，球员都会同情亚昆塔的，乌迪内连败就很正常了。

**F、体能。**至于体能对于比赛的影响程度到多少，欧洲博彩体系有数量化的研究，对于我们只能感性地判断。

现在足球，技术战术等基本面接程度很高，一个联赛，广大球队之间比赛，取胜者必须付出全部的精气神，所以一旦某个方面出现小小问题，赛果就截然不同。

以上这些广义实力因素大家都有研究，上面的可能不全面，比较深入研究的是：这些因素对赛果的决定程度，使得这方面的研究更适合博彩。欧洲专家无疑对上述因素对比赛结果的影响程度功力最深。反映到欧盘思维上，就是针对受众对上述因素的了解、认识程度，使用赔率组合进行分化诱导。

### （三）博彩公司的构成。

众所周知，任何一个企业要运转，都必须保持内部机构的严密性和完整性，博彩公司也一样。我们在分析赔率之前，一定要了解博彩公司是怎么构成的。其实博彩公司和普通企业相仿，也是由多个部门分工合作完成对赔率、盘口的开发、监控和管理工作的。

在这里，我们以澳门彩票有限公司为例。澳门是一座以旅游业和博彩业闻名于世的城市，素有东方的拉斯维加斯之称，每天来自内地和国外的游客络绎不绝，而来这里游玩的人都不忘去葡京或金沙小玩两把，旅游与博彩密不可分，相互促进。世界杯期间澳彩迎来又一次发展良机，赢利高达十几亿。

澳门本部位于新口岸高美士街，地方很不起眼，如果不是门口“澳门彩票”这四个大字，你还真不敢相信这个亚洲盘的龙头公司居然在这样一个不起眼的角落。公司的办公区就在二楼。澳彩公司由多个部门构成，包括盘房、信息部、客户服务部、电话投注部、现金投注部、业务拓展部、人力资源部、电脑维护部等。每个部门都由密码门隔开，分工明确，井然有序。以下详细介绍部分比较重要的部门。

**信息部：**这个部门就在二楼的拐角处，墙上贴着一张巨大的杰拉德的画报。该部门有 8 名员工，主要负责搜集每场比赛的资料信息，以及整理澳彩派驻国外的信息人员提供的球队资料，这些资料都将成为澳彩操盘手开盘的重要参考依据之一。

**盘房：**位于总部的中间位置，这是澳彩的核心部门，也就是我们平时所说的操盘中心。盘房的主力操盘手大概有二十人左右，每个人负责几个联赛，一般情况下

都比较固定。06 年世界杯期间 60 多场赛事澳彩公司需要承受的几十亿投注资金流向都控制在这么有限的二十人手里，开盘和操盘主要体现出一个“稳”字。

**业务拓展部：**主要负责澳彩公司业务的拓展和玩法的推广等。与欧洲较多的玩法相比，澳彩最受青睐的玩法是亚洲盘和走地，大联赛期间澳彩会根据直播的需要继续推出走地盘，包括走地让球盘、走地上下盘以及走地下一个球等新玩法。新赛季澳彩在保持开盘、操作稳定性的同时将会尽量开发出多种流行玩法供彩民参考。

**投注站：**澳彩的小型投注站大概有 10 多家，主要受理澳门本地玩家的投注。里面有几位接受现金投注的服务员工，还有一部提款机和自动投注机。在投注机的旁边是澳彩的宣传广告和一叠足球赛程，只需花上 10 澳元，就可以感受现金投注的乐趣。

**澳彩人员介绍说：**澳门很少见到博彩媒体，澳门当地博彩气氛十分浓，而很多人都是带着小赌怡情的心情在玩球，所以根本不需要媒体的指导。足球是一项体育运动，澳彩公司的宗旨是提倡博彩娱乐化，小注怡情确实是最恰当的形容。

其中业务拓展部和投注站均为外联性质的部门，也证明了澳彩公司是将市场推广和市场应对放在重心地位的。下图是澳门彩票公司的信息部，以及澳门彩票公司投注站的投注机。（本部分感谢《金手指》报提供相关内容）



#### （四）博彩公司的人员分配及构成。

我们在现实中发现，咱们买房子时，普通的消费者是很难斗得过开发商的，因为房地产开发商就以此为生，自然在专业度和精确度上不是常人能够理解的。博彩同样如此，正如前文所述的一样，博彩公司开出赔率，是经过精密的研究后得出的，普通的投注客很难在专业度和精确度上与之抗衡。那么博彩公司的人员分配及构成是怎样的呢？他们是经过怎样的流程来对一场比赛开出赔率的呢？这里我们要讨论一下博彩公司的人员分配情况。

根据了解，通常情况下，博彩公司都由资料收集员（负责收集资料）、分析师（负责分析比赛结果），操盘手（负责控制资金流向）等多个角色人员构成，其针对比赛开出赔率的过程如下：

1、资料收集员——即被本部派往各地的信息人员：收集完成比赛资料，发回本部。

- 2、赛事分析师：根据资料及相关数据、公式、，对比赛进行预估和分析，得出相关比赛结论。
- 3、评估人员：根据**酒吧理论（后文阐述）**对投注比例进行预估和整理，发往盘房。
- 4、盘房工作人员——即主力操盘手：根据上述结论及赛果、投注比例得出相关赔率、盘口。
- 5、操盘人员：负责在受注过程中控制资金流量，对赔率、盘口进行升降，并协助计算机进行资金量设置。
- 6、财务人员：在赛前得出盈亏平衡点，分析利润；在赛后完成比赛财务报表，得出盈亏状况。

我们在生活中常常听到有人说：“博彩公司只收取手续费（水钱），不参与对赌”。真是这样吗？相信很多资深玩球的人都听过这么两个人的名字——托尼布斯和鲁波特——威廉希尔的首席分析师，这两人本来并不是博彩公司的成员，但由于其对比赛的强大判断力，而被威廉希尔公司高薪聘请为分析师。通过这个事件，我们发现——博彩公司之所以要招纳这类人才，其目的就是预知比赛结果，以便获取更大利润。

再看下则消息：

“英国博彩公司立博公布了截至10月31日2006年的业绩简报，总毛盈利增长了八成，并强调利润达到5%。在网络博彩业务方面，毛盈利增长了17%，从6月30日起至10月31日四个月期间，运营开销增长了10%，主要用于世界杯期间的客外雇佣。立博的投注店毛盈利增长了5%，而其电话投注毛盈利更是增长了47%。”

上述的利润增长，不仅仅是各部门团结合作的成功，更是与博彩公司分析师客观的预测密切相关的。而在网络上，我们看到的所谓“操盘手预知比赛的结果”这一说法，无疑是一个巨大的谎言。实际上，操盘手只涉及资金流向的控制，并不参与比赛的分析。后文我们还将仔细说明——博彩公司的操盘全经过，为广大彩民全面剖析操盘的真相。

#### 四、赔率的基本运算。

##### （一）赔率的运算公式及概率问题研究。

在研究了赔率的构成之后，我们要研究赔率的基本运算，意即：赔率是怎样开出的。从表象来看，赔率本身的得出公式实质是比较简单的，具体为：博彩公司估算出某场赛事胜、平、负三种结果的概率，然后再通过公式来计算出各自应开的赔率。这个公式是： $a \div b = c$   $c - c \times 10\% = d$ 。

其中：a是计算百份比概率的基数100；b是博彩公司通过分析师得出的百份比概率；c是a÷b得出的结果；d就是最后计算出来的赔率。其中10%是庄家的手续费（即正常盈利——水钱部分，后文将提及）。

比如意甲联赛中尤文图斯主场与AC米兰的比赛，博彩公司通过分析得出尤文图斯胜出的概率为40%左右，那么就用这个公式来计算如下：

第一步  $100 \div 40 = 2.5$

第二步  $2.5 - 2.5 \times 10\% = 2.25$

那么，博彩公司开出尤文图斯胜的赔率会在2.25左右。

如博彩公司通过分析得出打平的概率为 31%左右,那么就用这个公式来计算如下:

第一步  $100 \div 31 = 3.22$

第二步  $3.22 - 3.22 \times 10\% = 3$

同样, AC 米兰获胜的赔率也可以按照相同的方法计算出, 为 3.1, 那么这场比赛的赔率则为: 2.25 3 3.1。

在此之后, 博彩公司会在受注过程中, 依据球队动态和投注倾向做出调整。有些比赛的赔率因此会出现比较大的变化, 而有些受球队动态和投注倾向影响不大的比赛则不会出现太大变动。

通过这个公式, 我们可以得出所有比赛的赔率。如某一场比赛, 博彩公司给出以下一组数据:

1.70 3.20 4.80 53.04% 28.18% 18.78% 90.17%

其代表意义依次分别是: 主胜赔率、平局赔率、客胜赔率, 主胜概率、平局概率、客胜概率, 赔付返还率。

到这里很多朋友可能会产生一个疑问, 博彩公司的概率是怎么得出的呢?

所以, 我在这里要强调的是: **概率才是赔率运算公式的关键。概率的大小直接影响到赔率的高低。下面我们将专门研究赔率的概率问题。**

正如我们在前文所提的, 影响赔率的概率有两类:

**一是博彩公司自身对比赛判断的概率, 二是大众心理投注的概率。**

因此上述赔率的计算公式同时也可依据大众心理投注的概率来开出。例如:

某场比赛, 看好 A 队胜的有 40 人, 看好 A 队平的有 25 人, 看好 A 队负的有 35 人。

这样, 根据赔率的计算公式:  $a \div b = c \quad c - c \times 10\% = d$

以 40 人看好 A 队胜为例, 这个公式就是

第一步  $100 \div 40 = 2.5$

第二步  $2.5 - 2.5 \times 10\% = 2.25$

这个 2.25 就是大众心理看好 A 队获胜的赔率。

因此依据大众心理投注的概率, 上面这个例子出现的赔率是: 2.25 3.6 2.57。

那么博彩公司究竟是按照自己的分析来得出概率, 还是按照大众心理来得出概率呢? 当我们研究这个问题的时候, 我们可以发现一个很有趣的事例:

1、当博彩公司以自己的分析来得出概率时, 尽管利润可能加大, 但由于缺乏大众心理投注的支撑, 赔率所带来的赔付风险加大。

2、当博彩公司以大众心理投注来得出概率时, 尽管风险控制力增强, 但公司运营成本增加, 同时利润变薄。

因此, 无论是上述的哪种方法, 其得出的概率都是很片面的。博彩公司的赔率制定类似保险公司的保费和赔付方案一样, 需要依赖严谨的概率计算。那么其严谨性体现在什么方面呢? 我们结合前文介绍的博彩中多次提到的“均衡理论”这一思路, 可以得出: 博彩公司对开出概率的严谨性, 体现在将自己的分析和大众的倾向, 二者融为一体过程中。而这个过程所产生的结果, 就是某场比赛的概率。

## (二) 赔率的概率特征。

让我们从一个简单的游戏说起——抛硬币。

硬币有两面, 抛起后正面朝上的概率 P1 和反面朝上的概率 P2, 经验告诉我们是五十

五十，如果庄家为这个游戏设置赔率，理想情况下应该是正面赔率  $L1=2$ ，反面赔率  $L2=2$ ，概率与赔率的乘积：

$$P1 * L1 = P2 * L2 = 50\% * 2 = 100\%$$

这样如果有人投注的话，赢和输的机会和庄家是相等的，这个赔率在博彩理论上称为“公平赔率”（Fair Odds），它并不保证庄家的赢利，其中不包含必然的庄家利润。然而这只是理想情况。实际情况是，庄家会开出正面  $L1'=1.9$ ，反面  $L2'=1.9$  的赔率，概率与赔率的乘积：

$$P1 * L1' = P2 * L2' = 50\% * 1.9 = 95\% < 100\%$$

在这个情况下，投注者和庄家已经不处于平等的位置，这时的赔率可以保证庄家的赢利，其中包含了庄家的必然利润，也就是俗称的“佣金”或“水钱”。这种情况实际上是任何博彩游戏庄家赢利的基本模式，即对于一个投注事件，开出的受注赔率  $L$  必须满足：

$$P * L < 100\% \quad (P \text{ 是该事件出现的概率})$$

这个公式，理论上使庄家立于不败之地。

其实，庄家在此存在着极大的风险。赔率  $L$  是庄家定的，但公式中另一个重要元素  $P$ ，即事件发生的概率，是不能主观臆定的，对于抛硬币游戏来说，这个  $P$  是很容易从经验确定，但扩展到其他更复杂的事件，如果对于  $P$  的计算出现偏差，庄家就要冒  $P*L>100\%$  赔本的风险！

博彩公司的赔率制定类似保险公司的保费和赔付方案一样，需要依赖严谨的概率计算，他们在这方面做的很专业。具体到足球比赛，对于赛果，他们有一套成熟的数学模型，可以在综合了各种主客观因素的情况下精确地计算出交手两队的临场实力差，并进而演算出比赛各个结果的发生概率，这个概率是前文所提的公平概率，令人叹服的是，通常情况下，这个概率相当接近投注者对赛果的投注比例！

也就是说：在这个时候，博彩公司将我们前文所述的“一是博彩公司自身对比赛判断的概率，二是大众心理投注的概率”，二者有效的融合在了一起。

当然，一个随即引伸出来的问题是，足球比赛具有相当的不确定性，另一方面投注者对于某个赛果的期望可能超出正常的理论计算值，这两个因素的存在，使博彩公司面临另一种潜在风险，而且远甚于前述的概率评估错误的风险。因此博彩公司通常会在公平赔率的基础上，为每个可能结果预留足够多的利润，以平衡这种风险。

事物总有它的两面性。庄家在承担着上述种种风险的同时，也存在着利用这几个风险点攫取暴利的可能。拿抛硬币的例子来说，如果假设由于某种影响因素，使正反面出现的概率不再相等，比如说正面 60%，反面 40%，而这一概率变化投注者并不知道，最后的投注比例通常还会维持五十五十。而此时站在暗处的庄家在设置接受投注的赔率时可以有两种选择，一是客观地按照游戏结果的概率变化，调整赔率，将正面赔率调低，反面赔率调高，这样仍然可以维持正常佣金收入；另一个冒险的选择是，庄家并不改变原来的赔率，以反面开出时赔本的风险来换取正面开出时的远远超出佣金的暴利。

后一种情况并非天方夜谭，正相反，它出现的频率使人对庄家之于比赛的把握不得不由衷赞叹！



要运用这种冒险求暴利的方式，取决于两个先决条件，一是庄家对于预定赛果的高度把握，二是该赛果的概率高于投注者普遍公认的概率。

因此，我们常说——博彩公司的赔率很精确，研究赔率能够很有效的解读比赛——就是这个原因。

### （三）赔率的概率公式演化。

在看完上部分文章后，肯定有朋友会问：“对于赛果，他们有一套成熟的数学模型……”，这个数学模型是怎样的呢？由于博彩公司对于概率公式的严格把控，这个概率运算的具体数学模型是不可能出现在闲家的视野里的，同时即便我们知道这个数学模型，也必定因为种种客观原因（例如对比赛的阅读能力，比赛的状况等等）无法运用。因此我们只能根据赔率的形态，去从内部研究赔率的概率公式。这里我要提到一个非常重要的学术课题：LOTA 模型。LOTA 模型，说到底是一种模仿博彩公司概率计算的一种模型，研究 LOTTA，对研究博彩公司的概率数学模型有极大的益处。

我们研究 LOTTA，只是探求博彩公司开出赔率的数学公式模型，对于广大彩民而言，只做阅读性引导，不做理解性深究。同时，LOTA 文篇表述内容均属于基础知识，探求度不深，望读者海涵。

下文是 LOTTA 的介绍，在此感谢原文作者。

### 附：LOTA 原理及实战运用（节选）。

#### 1、LOTA 关于博彩的基本理念

##### （1）游戏的双重性

博彩从本质来说是概率的游戏，博彩结果服从特定概率而呈现随机性。

游戏的构成元素中，最核心的是“博项”，也就是“用来博彩的项目”，比如足球比赛、赛马、骰子等等。决定输赢的博项必须具备结果的多重性和随机性两个特点——没有结果的多重性就不能有效分散投注，而缺少随机性的结果最终也会因为容易预测而导致注码集中，两种局面都会摧毁博彩的基础，令博彩业不复存在。

博项的两个必要条件客观地让博彩从本质上成为随机性极强的游戏——这一结论永远不会改变。随机性成为所有博彩玩家首先必须面对的现实，也为庄家的生存打下坚实基础，后者通过设置不公平的赔率或规则，在与玩家进行随机事件主宰的博彩游戏时稳占上风。

如此说来玩家受制于这种我们称之为“随机困境”的局面，似乎无法赢得这个游戏，除非短暂的、纯粹幸运的情况降临。

然而，事物总有两面。“商业化”无孔不入地渗透体育和博彩领域，两个行业发生奇妙的化学作用，正令体育类博彩逐渐偏离传统的轨道：博项的表面随机性被加以利用，而随机性本身的可信度却在动摇；与此同时，庄家在可以承受的风险范围内不时逾越保守的“均布利润”的传统行规，以求利润的最大化。现代博彩业的自我完善和发展将这个�戏从总体导向对庄家更有利的态势，同时不可避免地破坏了庄家的掩护——随机性，概率游戏中开始出现某种确定因素和某些确定时机，博彩开始存在“可预测性”，为玩家走出“随机困境”带来一线曙光。

##### （2）捷径抑或必由之路？

还有谁和玩家一样愿意精心研究一场比赛？最贴切的答案可能是庄家（广义上的庄家集团，下同）。

尽管表面上庄家不需要预测比赛的结果，开出盘口和赔率平衡受注即可，然而这里

的盘口和赔率绝非毫无章法，其依据仍然是对比赛的预判。基于球队和比赛的数学模型，庄家制定常规情况下最合理的赔率，再根据受注情况适当调节，控制风险和利润的平衡。如果庄家失去这种计算赔率的能力，玩家眼前就会出现这样的局面：不同庄家对同一场比赛的开盘离散度很大，开盘受注后经常大幅度变盘调整。事实情况并非如此，庄家的开盘显然严谨有度，似乎不约而同，标准盘等固定赔率开盘后的稳定性说明其概率计算结果高度吻合实际，没有对比赛的精确把握，这种高度吻合是无法想象的。

庄家力求精确开出赔率一方面是出于运营的需要（投注者普遍不愿意选择一个频繁大幅度变盘的公司），也有降低风险的目的（长线最赚钱的赔率应当是最接近赛果概率和实际投注比例的赔率，背离越远，庄家风险越大），庄家不得不将自己对比赛高度分析的成果转化成赔率的形式公开，这是博彩游戏规则下一个有趣的悖论。研究赔率的意义凸显出来。在众多分析、预测比赛的方法中，存在这样一种从作为结果数据的赔率入手，逆向演绎庄家对比赛看法的数学分析方法，由于省却了比赛资料和临场信息收集的工作，排除了比赛基本面和实力面多变因素的干扰，而直接“站在巨人（庄家）肩膀上”来分析比赛，这种方法的确可以视为捷径。

仅仅用捷径或许还不足以评价赔率分析方法的意义，上一节提到体育和博彩的异化，竞技体育里越来越多地渗入非竞技因素，职业足球正从一项实力作用下赛果随机的运动演变成时常背离实力和随机性的运动（个中原因殊为复杂，例如商业、政治方面的因素，在此不作讨论），如果完全依赖比赛的基本面资料和信息，而不从往往消息更为灵通的庄家集团获取参照信息的话，博彩玩家将面临信息不对称所带来的巨大风险，在博彩游戏里胜出的机会愈加渺茫。

现代体育和博彩业的关系演变可能是一个值得关注和探讨的话题，当你见到英超赛场和队员球衣上的博彩广告时，或许应该进一步思考职业足球和博彩业的商业结合点。在博彩公司大笔赞助球队司空见惯的当代，当越来越多的数据显示某些赛事的赔率和赛果一致反常，某种推测是：利益关联已经成为两个看似不相干行业之间的潜规则。在这种情况下透过庄家唯一公开的赔率信息辨别机会与陷阱，与其说是捷径，倒不如说是随机性遭到破坏的博彩游戏中玩家必须掌握的应对方法。

### （3）突破不对等困境

不对等是博彩规则的要点。庄家设置的赔率将赛果随机的风险全部转嫁给投注者，后者先天不利，还要面临资本和信息量两方面同庄家的巨大差距。

从普遍、终极的角度，这场游戏总体和最后的胜者一定是庄家，但这个结论或许应该加上注脚：导致这种局面的原因是大多数玩家在理念和方法上远远落后——玩家的劣势经常被归咎于心态（例如贪、想赢怕输），其实博彩理念和方法的匮乏才是本质，缺乏科学的博彩理念就很难发现有效的方法，没有方法终究会导致盲目和危险的心态。博彩或许很大程度上是玩家和庄家运气的角逐，但那是针对结果绝对随机的游戏而言。CASINO里的21点游戏看似运气成分相当大，然而职业算牌手却能充分利用游戏里仅有的两个非随机性（循环发牌时大牌的概率可估算，庄家16点必须要牌）选择时机下手取得胜利，这是玩家必胜庄家的典型范例（世界许多赌场都有职业算牌手的黑名单，足见赌场深知对手的把握）。仔细研究这个范例发现有两个至关重要的因素导致了算牌手的成功：首先是科学的博彩理念——博彩（某些玩法例如21点）不是“赌”，而是“算”和“等”；其次是科学的方法，从非随机因素——庄家唯一的破绽——着手推演和利用。没有树立正确的理念，玩家根本不会有寻找算牌方法的意识，只会凭感觉和粗略经验轻易出击，赢靠侥幸，输了再追，和职业算牌手严谨、科学、冷静的手段相比，焉有不输之理？

足球博彩和任何其他形式的博彩游戏一样，玩家受制于游戏规则和庄家的优势，理论上几乎没有胜算，唯一取胜之道在于拥有先进的理念和贯彻理念的方法。足球博



彩是一种随机性遭到间歇性破坏的游戏，一种较为科学的理念是最大限度地避免落于游戏的随机阶段，只选择确定性较高的时机下手。而通过赔率去寻找这种“高确定性”时机，正是 LOTA 所要完成的任务。

#### 四、赔率的基本运算。

##### 2、LOTA 的意义及局限

###### （1）理论之于博彩

在伽利略从比萨斜塔抛下两个重量不等的铁球之前，世人都以为越重的物体下落越快。如果人类不知道声音的本质是振动，留声机和电话就不会出现。假若人们还在笃信地心说，就无法企望航天飞船和火星探索。没有麦克斯韦的电磁理论，现代移动通讯只能是遥不可及的梦想。

西方在人类文明史上的成就揭示了科学和理论研究的重大意义。对比之下，中国虽然早有引以为傲的四大发明，却终因科技的落后而受制于人。东方的思维模式偏于感性，数千年文明积累的经验和发现无法转化成先进的生产力和强盛的国力，很大程度失之于不能充分地把经验和感知上升到理论和知识体系。

无独有偶，博彩风气盎然的中国长期以来也缺乏对博彩理论的研究。相当多数的投注者把博彩更多地看作“赌”，把输赢归结于运气，而一些相对成功的玩家则懂得从失败中吸取教训，从成功中总结规律——但很大程度上仍然是粗疏的、简单经验的归纳积累，远没有上升到理论和数字的高度。在凭简单经验评估球队实力和根据赛前消息做出判断的方法逐渐动摇之后，很多人笃信从亚洲盘盘口和水位的升降能直接预见最后的输赢，还有人通过大量的赔率统计得出某些赔率组合和赛果的联系，等等。应该说后面这些对赔率和盘口的分析方法或多或少具备成功案例，但由于缺乏更深入的理论基础而无法真正提升方法，或无法明确方法的适用条件。“知其然不知其所以然”，一种方法最终会被变化多端的现实应用所淘汰。面对浩瀚的数据、多变的结果，一些人经验越来越多，也越来越无所适从。古代先民总结了大量的天气和季节变化的经验，但只有到现代天文和气象学对行星运动和天气变化的原理做出严谨的理论阐述，以往的种种经验和现象都能够用科学的理论来解释和验证之后，天气预报学才真正诞生。对博彩而言，对表面经验做出深层的剖析和整理，找出变化和输赢现象背后的理论依据，将有助于鉴别现有经验和传统方法里存在的问题，客观和清醒地认识博彩游戏的本质和所应采取的策略，并有助于树立自信和发现正确的方法。

###### （2）演算赔率

尽管有着商业化的包装，LOTA 首先体现了从理论上以数学方法研究博彩现象的诉求，其主要的切入点选择了赔率。

现代博彩业发端成长于西方，历经一百多年，建立起从形式到内容都十分严谨的行业体系。面对形形色色的博彩项目和瞬息万变的投注，博彩公司长期高效而稳定地运作，至少有赖于一种物质基础——赔率。作为庄家和玩家唯一的交互接口，赔率在博彩游戏中扮演了独一无二且至关重要的角色，它既是游戏中玩家的唯一入口，也是庄家面对市场的窗口和控制盈利和风险的工具。赔率无疑是博彩游戏中的焦点，自然也是博彩理论研究无法回避的课题。

确认了研究方向，接下来的问题是手段或方法。归纳法是很多情况下普遍适用且容易实施的方法，缺点是对多种因素交织的复杂局面难以总结出有效的具有理论价值的规律，与此同时博彩行业的一个特殊性带来启发——作为行业和游戏主体之一的庄家，其制定赔率的专业性和科学性说明赔率相关理论高度成熟和完善，而作为

游戏另一方的玩家群体却被庄家的技术壁垒远远隔离于赔率理论之外，前者似乎安于这种明显的弱势而对庄家掌握的理论望而却步，很少有别的领域其技术或理论的先进性和社会普遍认知水平差距如此之大——为什么玩家不试图去直接掌握这个现成存在并高度完善的理论，却往往对获得这样一个机会轻易说不可能？换句话说，对赔率问题的研究，抛开对博彩公司现成赔率的归纳，还应该有更明智的选择，就是直接研究赔率生成及其变化的原理，从博彩公司赔率的内部或核心来捕捉可能出现的异常和经过表面掩饰的意图。演绎赔率由于更深入问题的本质，较之于归纳法应该具有更高的理论价值，其更强的实战意义也将在后文阐述。

然而，试图以数学来演绎赔率的方法首先遭遇了这样的质疑：博彩公司的赔率是根据受注情况而定，或者根据庄家预期的投注倾向而定，没有严格依据，赔率未必反映了庄家对于比赛的想法或倾向，因而研究赔率的生成没有实用价值。更有观点认为赔率完全有赖于博彩公司的深厚行业资源，外人根本无法奢望能建立起足够准确的赔率体系，用来和庄家的赔率比较。这类听上去似是而非的观点其实缺乏事实依据，没有运用统计等数学方法研究过博彩课题的人，往往容易轻信种种缺乏理论基础的所谓“实战经验”，并在反复的失败中最终形成博彩的“不可知论”和“运气论”，而另一些人具备分析的知识基础，却没有合理运用知识做出研究就轻下悲观的结论，也是博彩界一个普遍的现象。总之，人云亦云而不亲自求证，是博彩研究遭遇抵触和怀疑的一大主因。本文后面不断展开的 LOTA 理论和实战介绍，会用事实来证明赔率生成的可行性和实用性。

### （3）实力评估

谈到演算赔率，一个不能回避的问题是：怎样量化各种数据？换句话说，博彩公司和赔率研究者如何才能将诸如球队实力、状态、打法、阵容、战意、天气、裁判、场地、投注倾向等种种不可尽数的因素，归结为赔率？科学的解决方法之一，是自然科学研究中屡试不爽的理想化模型——可以把上述因素中最重要的、可以量化的因素提炼出来，先搭建起某种“理想赔率”。这一优先提炼出来的因素，正是球队实力。

要评估一辆车的速度，严格来讲固然和车况、风速、路面、驾驶者、乃至车身风阻系数、汽油型号、轮胎等等有关，但更多的情况下人们会首先考虑这部车的引擎性能，因为这才是最关键的、占绝对重要地位的因素——重要到在通常情况下可以忽略其他因素的地步。球队的实力对于比赛战绩的重要性也是如此。

竞技体育的本质是实力竞争，各项运动和比赛中都有自己的排名或积分体系，从数学角度来看就是一种实力模型。不过，现行多种体育项目的积分模型都有一些明显缺陷，最常见的足球联赛积分榜只是粗略划分了三种情况，赢 3 分平 1 分输 0 分，但无法体现 1 比 0 和 5 比 0 两个 3 分之间的区别，忽略了更为细致和本质的得失球因素。另一类以 FIFA 和 ATP 排名为代表的积分排名规则是以参赛次数、级别以及所获名次来加权累计分数，往往过于强调“荣誉”的权重，其排名很难及时响应真实的实力变化，例如在 UEFA 全球俱乐部排名里，西班牙的皇家马德里凭借欧联赛事的出色历史成绩长期高居榜首，波图在取得一次欧洲冠军后大幅跃居前列而长久不退，实际上两队在近一个赛季实力均明显下滑。因此这样的排名某种意义上只能看作“荣誉榜”，而不能作为评估真实实力的精确参照。

研究和实验表明，对体育项目的实力评估应当基于更底层的数据，对球类项目来说没有比得失球更合适的数据，因为它通常是决定输赢结果和取胜幅度的直观和本质的因素，而且容易采集历史样本。LOTA 首先建立了以得失球来表述的实力公式，遵循鼓励进攻的法则，LOTA 强调了进球对实力的贡献，认为 1 比 1 的实力意义要高于 0 比 0，而且按对手实力乃至主客场和联赛水平的不同，对一段时间内的每场比赛作

出实力表现修正。此外，LOTA 采用的算法尽量消除了样本失真（例如球队往绩包含了假球）造成的影响。最后，在考虑时间衰减因素的情况下，以球队近况对实力再次作出修正。这样得到的球队实力值，通过和现行积分榜的对比，以及后文将提到的和博彩公司赔率实力差对比，均得到相当吻合的结果，基本证明了这套模型算法的合理性，一种新的实力评估体系得以建立。

#### （4）理论和实战的标尺

LOTA 实力在联赛排行榜上的作用不是研究的目的，它的使命是推演球队交战结果的概率。

足球比赛的结果由双方的入球数决定，根据一些在这个领域公认有效的统计算法，例如 POSSION 分布理论上从球队的平均入球能够推算出该队入  $x=0, 1, 2, \dots, N$  球的概率，进而计算出球队输赢平的概率。这个并不复杂的算式里，核心问题在于平均入球  $\lambda$  的获取，考虑到现实中的足球是一项攻守兼备的运动，仅仅用入球数来代入并不严谨，应该代之以综合反映球队得失球能力的参数——LOTA 实力。LOTA 实力很大程度上决定了赛果概率的准确度。

既然构建新实力评估体系的初衷是为了演算比赛的赔率，为检验实力结果的准确性，很自然地选取博彩公司开出的赔率作为首选参照。现以英格兰超级联赛 2005 年 1 月第 21 轮比赛来作一番对比，可以看出，上表中 LOTA 赔率与欧洲平均赔率总体吻合较好，而且两者一定程度下的偏离显得颇有规律：欧洲平均赔率（可看作博彩公司开盘的代表）数值低于 LOTA 赔率的一方基本上都能胜出，10 场比赛中除两场（热刺 VS 爱华顿，保顿 VS 西布朗）外都符合这个规律，而更大范围的试验也取得了相近比例的结果，这种赔率偏离和赛果之间的联系在下文引申出 LOTA 的重要分析原理——赔率的利润倾向判别，意味着 LOTA 理论推导结果和实际开盘的适度偏离不仅有规律和可以解释，更可加以利用来实现 LOTA 标盘对赛果的预测。

事实显示，LOTA 的实力和赔率生成算法具有相当高的可行性，是本章第二节中提到的“赔率不可知论”的一个有力的反证。

更重要的意义在于，本章第三节确立的“以实力为主建立赔率”的建模方法，能够得到如此高度吻合实际的结果，可以推论实力因素在比赛赔率中起到的作用是压倒性的，超出一般所想象的程度，反证其他被普遍认为可能对赔率产生较大影响的战意、阵容、状态、临场战术等等因素其实远非如此重要。这意味着博彩公司的开盘模型也是主要基于实力的，同样基于实力的 LOTA 赔率体系因而更具可比性和实用潜力。

显然，LOTA 赔率明显忽略了球队实力以外的诸多因素，而这些因素几乎都是难以及时获取资料且难以量化的，但 LOTA 能够相当接近地反映实力因素及其影响的赛果概率，在概率和风险的局势判断中提供清晰量化的开盘标准，堪称玩家群体在理论研究和实践上的进步，并通过对庄家赔率的本质和开盘机理的揭露，必将进一步促进着理论和实践的深化。

从博彩实战的角度，LOTA 赔率犹如开启了庄家赔率的“后门”，一种新的赔率对比分析方法自然形成，以 LOTA 及其衍生的欧亚换算方法为标尺，用后文提到的技巧，玩家得以捕捉概率游戏里的“确定时机”。

### 3、LOTA 赔率的计算方法（POSSION 模型——泊松分布公式）

泊松分布公式是统计学里的一个经典理论，LOTA 赔率（此处为 LOTA 概率）遵循这个公式：

泊松分布公式（此处略，有兴趣的朋友可查阅统计学书籍）表明，在时间  $T$  内，平

均计数为  $n$  时，计数为  $n$  出现概率。当  $n$  较大时，用泊松分布计算误差较困难，只要  $n > 10$  以上，可用高斯分布代替泊松分布。

根据泊松分布和高斯分布看出，测量时间愈长，总的计数愈大，计数率的相对误差愈小。应当说明，公式在无限多次测量地基础上得到的，实际上我们无法也没必要办到，因此将一次测量值作为平均值处理。同时在评定测量结果不确定度时，也将上述几个公式的基础上进行计算。

而 LOTA 赔率的得出，正是基于此公式。

#### 4、lota 的实质

##### (1) lota 的实质

lota 的体现形式是：将同一博彩公司的标盘和亚盘，转换成可比较的概率，进行对比。那么这个对比的实质是什么？个人认为：在本质上，股市与博彩是一样的，股价和赔率，归根结底，都是一种由现金流决定的。是一种供求关系的平衡点。

股市分析中，最基本的理论，莫过于移动平均线理论。

lota 的实质，就是移动平均线理论！

标盘比亚盘更早开出，更早受注，更稳定，体现的是一种比较长期的移动平均线。

亚盘开出时间晚，受注时间集中，体现的是一种比较短期的移动平均线。

##### (2) 移动平均线

移动平均线(MA)是以道·琼斯的"平均成本概念"为理论基础，采用统计学中"移动平均"的原理，将一段时期内的股票价格平均值连成曲线，用来显示股价的历史波动情况，进而反映股价指数未来发展趋势的技术分析方法。它是道氏理论的形象化表述。移动平均线依计算周期分为短期（如 5 日、10 日）、中期（如 30 日）和长期（如 60 日、120 日）移动平均线。

移动平均线依算法分为算术移动平均线、线型加权移动平均线、阶梯形移动平均线、平滑移动平均线等多种，最为常用的是下面介绍的算术移动平均线。

##### 【计算方法】

$MA = (C1+C2+C3+...+Cn) / n$

C 为每日收盘价。

n 为计算周期。一般 n 定为 5, 10, 30, 60

最常用的是五日、十日和三十日的移动平均线。

移动平均线通常与股价线一同使用。

#### 五、赔率衍生的几种数理模型。

上文说到了赔率的基本运算，以及对博彩公司的概率模型进行了探究。本部分则主要提供赔率所衍生的几种数理模型，供大家参考。

##### (一) 比赛数据模型的构成。

由于赔率的产生，以及与博彩公司营业性质、赢利性质的挂钩，因此更多的专业人士期望通过客观、理性的方法去分析比赛的进程和结果，抛开主观的思维影响，以数理模型的方式得到答案，以期达到通过赔率最终盈利的目的。经过专业分析人士

的不懈努力，各类比赛逐渐形成多种数据模型，在此我们主要介绍三种最主流的数据分析模型。

在西方，成规模的博彩业已经有了 200 多年的历史，涌现出了许多建立在严格的数学统计基础上竞技比赛结果的预测方法，根据我们掌握的资料，有三种权威的预测方法目前被广泛地应用于预测足球比赛的胜负平结果，有一些专家甚至声称，欧洲几乎所有的博彩公司都在这三种预测方法的基础上建立起数学模型，从而决定本公司在一场足球比赛以前开出怎样的初始赔率。

这三种被广泛应用的权威预测方法是：一、埃罗（ELO）预测法；二、进球率比较预测法；三、最近六场战绩比较预测法。

#### A、埃罗预测法：

埃罗预测法是美国物理学家 Aroald Elo 博士创立的，Elo 博士最早将这套方法用于预测国际象棋的比赛结果。他在自己的《棋分高下：过去和现在》一书中对该方法作了详细说明，通过对 1500 场英超比赛的研究，杰奎斯·布莱克对 Elo 预测法进行了不懈地改进，现已经被广泛应用足球赛事中。Elo 预测法的改进模型是通过研究主客场球队在比赛前的积分情况来预测胜负的，Elo 预测法的预测回归方程式为：

主场球队取胜的可能性 =  $44.8\% + (0.53\% \times \text{两队积分差})$

客场球队的获胜可能性 =  $24.5\% + (\text{两队积分差} \times 0.39\%)$

这两个回归方式的得出过程如下：

首先，根据数学专家的研究表明，足球比赛中主客场双方实力的发挥似乎有一个“限度”，如果用埃罗预测法中的双方的分之和来表示其实力的话，那么当将主场球队的优势设定为其实力的 7%，而将客场球队的优势设定为其实力的 5% 时，应用埃罗预测法所预测的结果与实际比赛结果最为接近；而“限度”即为  $7\% + 5\% = 12\%$ 。

##### 1、比赛限度。

根据德拉普金和弗西斯的研究结果，如果比赛双方的赛前得分均为 100 分的话，主场球队的优势为 7 分，而客场球队的优势为 5 分，而“限度”为  $7+5=12$  分；该 12 分谁赢“赢家通吃”；而如果两队的比赛出现平局，则两队就各得 6 分。

该方法的具体应用如下（假定两队赛前分值均为 100 分）：

如果主场球队胜，则主场球队在赛后分值调整为 105（ $=100-7+2$ ），而客场球队分值调整为 95（ $=100-5$ ）；

如果客场球队获胜，则客场球队的赛后分值调整为 107（ $=100-5+12$ ），而主场球队分值调整为 93（ $=100-7$ ）；

如果比赛以平局告终，则主场球队的赛后分之调整为 99（ $=100-7+6$ ），而客场球队赛后分之调整为 101（ $=100-5+6$ ），而客场球队赛后分值调整为 101（ $=100-5+6$ ）。也就是说，主场球队在赛前的积分超出客场球队越多，主场球队在比赛中取胜的可能性就越大。

##### 2、积分差与主队获胜的关系。

我们根据线型回归的方式，可得知相关系数（R）显示“积分差”与“主队获胜”二

者之间的相关性非常显著，相关系数经运算得出为 0.42。也就是说，主场球队取胜的原因，有 42% 可以用主场球队和客场球队在赛前的积分差来解释。当然，主场球队取胜的原因仍然有 58% 需要用积分差之外的其他因素来解释。尽管如此，对 1,500 多场比赛（用统计学的术语来说，就是 1500 多个样本）进行分析，得出的 0.42 相关系数无论如何都表明相关性是极其显著的。

通过回归方程，还可以找出二者之间具体的数量关系，即  $y=0.0053x+0.448$ ，其中， $x$  为主客场队之间的积分差， $y$  为主场球队取胜的可能性。

### 3、积分差与客队获胜的关系。

和上面所说相同，赛前的积分差与客场球队获胜的可能性之间的相关系数（ $R$ ）为 0.45，表明两者之间显著相关。也就是说，客场球队取胜的原因有 45% 可以用比赛双方的赛前积分差来解释，其回归方程为（ $y=-0.0039x+0.2452$ ）

上述分析表明，如果参赛双方的积分相同，客场球队取胜的可能性为 24.5%；如果参赛双方积分不同，那么客场球队的积分比主场球队的积分每高一分，客场球队获胜的可能性就增加 0.39%；而主场球队的赛前积分比客场球队的积分每高一分，客场球队获胜的可能性即下降 0.39%，由此，我们得出了开篇时的两个预测回归方程式。

### 4、积分差与平局之间的关系。

埃罗积分能够得出主客胜的关系，那是否能得出平局的关系呢？经过研究，引入目的是参赛双方的积分差与出现平局的可能性之间没有显著的相关关系。不论采用线性回归的方式，还是采用非线性回归的方式，都无法得出二者的显著相关的结论。线性回归的相关系数（ $R$ ）为 0.048，而采用非线性回归方式相关系数（ $R$ ）也仅为 0.079，从统计学上来说，这样的相关系数是没有意义的。因此，**无法判断出积分差与平局出现的可能性之间的关系**。虽然这里无法找出出现平局的可能性与参赛球队赛前积分差之间的关系，但这至少告诉我们，**平局是随机分布并且和很难预测的**。

那么博彩公司是怎么控制平局赔率所产生的赔付的呢？这个问题我们将在后文“盈亏指数”部分做专题研究。

### 5、埃罗概率与赔率模型概率的区别。

看了上文后，可能有朋友会说，埃罗数据得出的百分比概率是否就等同于赔率模型概率呢？这里我们要澄清一点：埃罗概率是一种静态的概率，与赔率模型概率是有显著的不同的。正如前文所说，**“主场球队取胜的原因，有 42% 可以用主场球队和客场球队在赛前的积分差来解释。当然，主场球队取胜的原因仍然有 58% 需要用积分差之外的其他因素来解释。”**埃罗概率显然不包含这 58% 的因素，而博彩公司的赔率模型概率则完全包含了这 58% 的因素，两者有着本质的区别。

但是，我们可以通过将埃罗概率与赔率模型概率相互对比引证，来发现博彩公司对某场比赛的看法。这种对比方法，笔者（秦俑）曾专门著有相关文章，有兴趣的朋友可以学习阅读，来提升自己的对足球比赛的判断能力。

## B、进球率预测法:

在 1990 年的伦敦国际博彩会议上,大卫·杰克逊和 K. R. 莫舍斯基提交了一篇名为《比赛中的指数博彩》的论文。在该论文中,他们认为某场赛事的结果是与参赛球队在以往的进球率有关系的,因此可以通过考察参赛球队以往的进球率来预测比赛结果。具体方法如下:

以  $R_a$  表示参赛的 A 队以往的进球率,以  $R_b$  表示参赛的 B 队以往的进球率;则本场比赛的总进球数即可以用  $R_a+R_b$  来预测,而两队的胜负则可以用  $R_a-R_b$  来预测。

杰克逊和莫舍斯基在论文中还以 1990 年 7 月在意大利举行的世界杯比赛中英格兰队对爱尔兰队的比赛为例,对他们的理论的应用进行了检验。

英格兰队在主要国际赛事中平均进球率为 1.29,而爱尔兰队的平均进球率是 0.73。应用他们的方法,英格兰队胜爱尔兰队的可能性为 0.56 ( $=1.29-0.73$ ),而预测的“总进球数”为 2.02 ( $=1.29+0.73$ )。赛前指数博彩公司开出的英格兰胜的指数为 0.85-1.1,总进球数指数为 2.1-2.4。因为总进球数指数与应用这一方法所得出的预测结果很相近,所以在这方面下注赢彩机会几乎没有。不过,英格兰胜的指数最低为 0.85,比起运用杰克逊-莫舍斯基方法得出的预测数字 0.56 要高出很多,这就意味着卖出这一指数是有利可图的。

这场比赛以 1-1 的平局告终,给卖出英格兰胜指数的下注者带来的利润是 0.85X 单位赌注。对该场比赛而言,杰克逊和莫舍斯基的预测方法是很准确的,但遗憾的是他们没有进一步给出将该方法运用于其他比赛的例子。

该方法的特点是看来很有道理,而且应用也简便。但该方法主要适用于指数博彩,对于我国目前只竞猜“胜、平、负”的方式来说,并不适用。但其用进球率来预测比赛结果的方法,值得我们借鉴。

### 1、平均进球率和球队实力之间的关系

采用平均进球率来对比赛结果进行预测,首先必须回答的一个问题是平均进球率和球队实力之间是否存在一定的关系。

如果二者之间并不存在相关关系的话,则根本无法用平均进球率来进行预测。

我们认为,积分榜排名在相当程度上代表了球队的实力。表 2-1 是 2000~2001 赛季英超和意甲最后的排名和各队的平均进球率。按照杰克逊和莫舍斯基的定义,平均进球率的计算方法是:平均进球率=某队总进球数/该队比赛场次数。表 2-1 中各队的平均进球率是该队在 2000-2001 赛季的总进球数除以比赛场次数的结果。例如,曼联在 2000-2001 赛季总进球数为 79 个,比赛场次数为 38 场,故其平均进球率为  $79/38=2.08$ 。

表 2-1 球队积分榜排名与平均进球率名次 英超联赛 意甲联赛

球队 平均进球率 球队 平均进球率

1 曼联 2.08 罗马 2.00

2 阿森纳 1.63 尤文图斯 1.79

- 3 利物浦 1.84 拉齐奥 1.91
- 4 利兹 1.68 帕尔玛 1.50
- 5 伊普斯维奇 1.50 国际米兰 1.38
- 6 切尔西 1.79 AC米兰 1.65
- 7 桑德兰 1.21 亚特兰大 1.12
- 8 阿斯顿维拉 1.21 布雷西亚 1.29
- 9 查尔顿 1.32 佛罗伦萨 1.56
- 10 南安普顿 1.05 博洛尼亚 1.44
- 11 纽卡斯尔 1.16 佩鲁贾 1.56
- 12 托特纳姆热刺 1.24 乌迪内斯 1.44
- 13 莱切斯特 1.03 莱切 1.18
- 14 米德尔斯堡 1.03 雷吉纳 1.00
- 15 西汉姆 1.18 维罗纳 1.18
- 16 埃弗顿 1.18 维琴查 1.09
- 17 德比 0.97 那不勒斯 1.03
- 18 曼城 1.11 巴里 0.91
- 19 考文垂 0.95
- 20 布拉德福德 0.79

我们对各球队在积分榜上的名次与平均进球率之间的关系进行了相关分析，结果如图 2-1 和图 2-2 所示。从相关分析可以看出，积分榜名次与平均进球率呈负相关关系。且对英超而言，二者的相关系数为 0.8743；对意甲而言，二者的相关系数为 0.8410，均为显著相关关系。

因此，我们可以得出结论，平均进球率在一定程度上代表了球队的实力，可以用平均进球率对比赛结果进行预测。

## 2、预测准则

足球比赛结果的预测像对其他任何事情的预测一样，不可能做到完全准确，我们所能做的是努力提高准确率。对于利用平均进球率来预测比赛结果而言，具体应该考虑三个因素。

### (1) 球队的实力

球队的实力在此是用平均进球率来表示的，因此，平均进球率越高，则表明球队实力越强。但对任何一场赛事而言，实力强大的球队并不总能取得比赛的胜利。这也就是我们经常说的“足球是圆的”的道理。

例如 2000 年 12 月 9 日，英超 2000~2001 赛季中曼联客场与查尔顿主场的比赛。曼联的实力显然要超出查尔顿，从实力而论应该是曼联赢，可结果却是双方 3: 3 战平；又如该赛季 2001 年 5 月 5 日曼联主场对考文垂的一场比赛，无论从实力上讲，还是从地利上讲，都应该是曼联取胜，可结果却是曼联以 0: 1 败北。

同样的例子屡见不鲜。2001 的 1 月 14 日，2000~2001 赛季意大利甲级联赛罗马主场对巴里，罗马队即有主场之利，实力又远胜于巴里，从道理上讲应该是罗马队赢，实际比赛结果却是双方以 1: 1 战平。

因此，球队实力是决定比赛结果的重要因素，但不是唯一因素。



## （2）主客场的影响

主场球队由于得地利之便，取胜的可能性要大于客场球队。

我们对 2000~2001 赛季英格兰超级联赛和意大利甲级联赛的统计结果的分析充分说明了这个问题。如表 2-2 和表 2-3 所示。

表 2-2 英格兰超级联赛 2000/01 赛季结果

总场数 主场胜 客场胜 平局

场数 比例 场数 比例 场数 比例

380 184 48. 4 % 95 25. 0 % 101 26. 6 %

表 2-3 意大利甲级联赛 2000/01 赛季结果总场数 主场胜 客场胜平局

场数 比例 场数 比例 场数 比例

306 143 46. 7 % 75 24. 5 % 88 28. 8 %

从表中可以看出，英格兰超级联赛，主场胜的比例为 48.4%，而客场胜的比例仅为 25.0%；意大利甲级联赛主场胜的比例为 46.7%；客场胜的比例为 24.5%。

主场取胜的比例高于客场取胜的比例是一个规律，与球队的实力似乎没有关系，本书有第 X 页~第 X 页提供了 2000/01 赛季英格兰超级联赛各球队的主场胜率和客场胜率，第 X 页~第 X 页提供了 2000/01 赛季意大利甲级联赛各球队的主场胜率和客场胜率，从中可以看出，任何一个球队的主场胜率都高于其客场取胜率。

## （3）其他因素

除了球队实力和主客场因素外，还有许多因素会对比赛结果产生影响，例如球员的竞技状态、伤病情况等等，在此不再赘述。本着上述原则，经过反复检验和调整，对于平均进球率预测法而言，我们发现用下面的规则对英格兰超级联赛和意大利甲级联赛进行预测的结果是准确率最高的。

**准则 1、当参赛双方的平均进球率之差为 0.30（不含 0.30）以上时平均进球率高的球队胜；**

**准则 2、当参赛双方的平均进球率之差为 0.10 以上至 0.30（含 0.30）时，若主场球队的平均进球率高，则主场球队胜；**

**准则 3、当参赛双方平均进球率之差为 0.10 以上至 0.30（含 0.30）时，若主场球队平均进球率低于客场球队的平均进球率，则主场球队胜或平。**

**准则 4、当参赛双方平均进球率之差为 0.10（含 0.10）以下时，主场球队胜或平。**

这四个预测准则既考虑了球队实力，又考虑了主客场因素。

## （4）预测准则的应用

我们应用 2000/01 赛季英格兰超级联赛和意大利甲级联赛的数据，以前 10 轮（个别球队为前 9 轮）比赛各队的平均进球率数据为基础，从第 11 轮开始对比赛结果进行预测，结果如表 2-4 和表 2-5 所示。值得着重指出的是，用平均进球率对比赛结果进行预测时，必须要根据球队上一场比赛中的进球情况对其平均进球率进行调整；调整后的进球率才能作为预测的依据。例如某球队在前 10 场比赛中共进球 15 个，则在预测其第 11 场比赛结果时，所应用的平均进球率是  $15/10=1.5$ ；若第 11 场比赛，该队又攻进对手 1 个球，则在预测其第 12 场比赛时，其平均进球率就应调整为  $(15+1)/11=1.45$ 。

另外，之所以从第 11 轮开始进行预测，是因为我们认为各队经过 10 场比赛之后的平均进球率才能够反映球队的实力，单纯几场比赛的进球情况，不能真实地反映球队实力。当然也有出于资料收集方面的原因。但是，各队的平均进球率是比较稳定的，因此，在 2001-2002 赛季的预测中，完全可以在经过调整后应用。另外需要说明的是，由于每场比赛后，各队的平均进球率会发生变化，因此该指标能够动态地反映球队实力。

## 五、赔率衍生的几种数理模型。

### C、六场预测法：

六场预测法是英国的报纸传媒提供给广大彩民的简单的预测方法。英国的报纸每周都会刊登下周足球赛事，并将每个参赛队最近六场的比赛结果以表格的形式刊登出来。按照时间顺序，胜一场以一个“W”表示，输一场以一个“L”表示，平一场以一个“X”表示。

该方法进行预测的假设前提是认为在足球比赛中一个球队的某种近期趋势会延续下去。例如，如果主场作战的球队已经连续赢了六场球，即其近期六场比赛的结果为 WWWWW；而客场作战的球队已经连续输了六场球，即其近期六场比赛结果为 LLLLLL；则预测结果就是主场球队赢。同样，如果参赛的两个球队在最近的六场比赛中平了四场，例如，最近六场比赛结果为 XWXXLX，则极有可能这两个队在即将开始的比赛中也会以平局告终。

#### 1、六场预测法的问题及改进。

上述六场预测法的理论基础虽然有一定的道理，但在实际应用中却存在以下几个问题：

首先，在实际赛事当中，很难出现两个比赛球队之间恰好是 WWWWW 对 LLLLLL 的情况，在 2000/01 赛季当中，英超和意甲从第七轮开始的 560 场比赛中，这种情况一次也未出现过。

其次，在应用六场预测法进行预测时，很难找出预测的规则，因此，使得其应用受到极大地限制。

例如，2000 年 12 月 16 日，切尔西对米德尔斯堡的一场比赛。按照六场预测法，赛前切尔西队的前六场比赛结果是 LXLLWW，而米德尔斯堡的前六场比赛结果是 LLLXLL，按照六场预测法的理论，这种趋势会持续下去的话，则该场比赛的预测结果是切尔西胜，但实际结果却是米德尔斯堡胜。

另外，像 2001 年 2 月 3 日利物浦对西汉姆的比赛，赛前六场两队的比赛成绩分别是利物浦为 WLWWXX，西汉姆为 LWLLXX，即两队在该场比赛之前，均有两场平局，应该预测该场比赛为平局吗？实际结果是利物浦胜。

六场预测法的合理之处在于将一个球队的近期表现考虑在内，而其不足之处如上所述，因此有专家对六场预测法进行改进，使得它更便于应用。

改进的理论基础是，球队近期的状况和实力。因此，可以根据其近期的表现来推测下一场的比赛结果，但是，足球比赛是两个队之间的竞争，所以，判断比赛结果应该将两支球队近期的状况进行综合考虑。

据此，改进的具体方法为，将某场赛事之前两支参赛球队的近期六场表现转化为一定的数值，两支球队各自的数值代表了其近期状况和实力，而两队之间该数值的“差”即表示了近期表现和实力的差距，进而可以根据该差值来判断比赛的胜负。

具体的计算方法为：借用英格兰超级联赛和意大利甲级联赛的积分计算方法，某场赛事之前某球队六场的比赛结果中，每胜一场（即一个W）计为3分，每平一场（即一个X）计为1分，每负一场（即一个L）计为0分。如若某队某场比赛之前的六场全赢，即按照六场预测法为WWWWW，则该队得分为18分；若为LLLLL，则计为0分；若是WLXXWW则计为11分。

## 2、预测准则

六场预测法同样要考虑球队的实力和主客场等因素制，在此不再详述。我们用上述经过改进的六场预测法，对英格兰超级联赛和意大利甲级联赛2000/01赛季从第七轮开始的560多场比赛进行了预测，得出如下预测准则：

准则1 当对赛的两队六场积分差为6或6以上时，六场积分高的球队胜；

准则2 当对赛的两队六场积分差为5时，若主场球队六场积分高，则主场球队胜；若主场球队六场积分低，则主场球队胜或平；

准则3 当对赛的两队六场积分差为2~4时，则六场积分高的球队胜。

准则4 当对赛的两队六场积分差为1或0时，则主场球队胜或平。

## 3、六场预测法的准确率

### （1）总体准确率

英格兰超级联赛从第七轮开始共预测321场，其中有182场预测正确，准确率为56.7%。

意大利甲级联赛从第七轮开始共预测252场，其中有136场预测正确，准确率为54.0%。

### （2）各段准确率

英格兰超级联赛六场积分差为6或6以上时，准确率为42.7%；六场积分差为5时，准确率为70.6%；六场积分差为2~4时，准确率为51.2%；六场积分差为1或0，准确率为77.5%。

意大利甲级联赛六场积分差为6或6以上时，准确率为48.1%；六场积分差为5时，准确率为57.1%；六场积分差为2~4时，准确率为41.9%；六场积分差为0或1时，准确率为78.0%。

对于英超而言，明显低于总体准确率的是六场积分差为2、7、8及10以上时；对于意甲而言，明显低于总体准确率的是六场积分差为2、3、8时。

而英超六场积分为2、7、8及10以上的场数占总场数的比例为27.7%；意甲六场积分为2、3、8的场数占总场数的比例为30.9%。也就是说，对于英超而言，可以较准确地预测72.3%的比赛；对于意甲而言，可以较准确地预测69.1%的比

赛。因此，六场预测法应用于英超比赛，每一轮的 10 场赛事中，可以较准确地预测 7 场；而应用于意甲比赛，每轮 9 场赛事中，可以较准确地预测 6 场。

## （二）比赛数据模型的局限性。

综合运用上述三种权威的方法，加上读者的个人心得，辅之以对赔率变动的关注和比较，以及球队心理（比如保级球队往往急于摆脱困境，中游球队容易不思进取等等），加上及时掌握比赛当天的天气情况，投注足彩，你是否已胸有成竹？

从统计学的观点来看，运用这些数学模型来预测足彩并做出响应的投注决定，虽然不能保证你每次都可以中奖，但你可以做出成本最新（用最少的资金购买彩票）、中奖概率最大的投注组合。

前文所阐述的这三种模型，都是从比赛本身的角度来探讨赛果，也可以说是一种模仿博彩公司通过模型得出赔率的过程，与博彩公司所开出的赔率自身并无直接联系。但我们可以发现，博彩公司的赔率模型，从理论上而言，也是基于这三个客观数据模型而建立的，发现其共通之处，自然对我们了解比赛的进程，得出比赛赛果大有裨益。

但是我们也应该看到，上述三种数据模型，其局限性也是相当明显的。例如上文中的第三种方法——六场预测法，由于主要依赖积分这一原始数据，未免过于简单。第一种方法ELO采用回归方程的手段力求精确，但依然使用了积分——这种不够精确的原始数据，况且实际检验一下就知道，这个方法得出的结果，和博彩公司赔率反映的赛果概率，偏差比较大。

第二种方法同样显得粗糙，一种类似于统计规律的结论，很难想象能够应对复杂的、有着众多因素影响的足球比赛。

三种方法的最大共同点，是试图用简洁的公式直接找到胜负的答案，因而不可避免地简单规定球队实力，并在这种实力和赛果之间建立了固定联系，本质上讲，是一种实力决定论。也就是说，**三种数据模型，在很大程度上受限于足球比赛的随机性和不确定性。**

可以武断地说，试图在实力和赛果之间建立简单的对应关系，对预测模型建立者来说，是一种方向性错误。足球并不总是靠实力说话。即使在实力完全决定赛果的理想情况下，赛果也服从某种概率分布，这是足球比赛固有的随机性决定的。当然任何时候，实力都是赛果分析过程中用到的核心因素，在解决如何运用实力因素之前，更重要的是建立可以度量的精确的实力值模型。而这正是博彩公司建立的赔率概率模型的目标。

**那么博彩公司对上述三类模型的改进在哪些方面呢？**简单说，最重要的主要有两大方面。

1、我们知道博彩公司有“滚球——即走地盘”这一项投注。而初级的操盘手，往往是通过操作滚球开始积累操作盘口的经验的。这一点无疑告诉了我们，**比赛过程才是最重要的。具体到类别，则包括有：**

足球：（1）控球时间；（2）传球次数；（3）射门次数，含射正次数——即有效射门次数；（4）攻过对方半场次数；（4）进球数；（5）失球数；（6）进球成功率——即多少次射门有一个进球，代表攻击质量；（7）失球率——即多少次射门丢一

个球，代表防守质量；（8）对方半场控球时间；（9）本方半场控球时间；（10）更多其他类别。

篮球：（1）投篮命中率；（2）三分命中率；（3）篮板数；（4）助攻数；（5）抢断数；（6）失误次数；（7）总得分；（8）总失分；（9）核心球员表现（得分、篮板、命中率等）；（10）更多其他类别。

一旦了解了上述资料后，相信即使不是操盘手的你，也会对比赛有很深刻的判断力。这就是博彩公司建模的重要改进部分。

**2、忽略比赛的胜负和积分的作用，将重心放在攻防能力上。**众所周知，虽然球队实力强并不代表球队一定赢球，但球队实力是衡量一场比赛胜负的核心部分。而球队实力的体现，并不是某一场或者某一段时间内的表现所决定的。

例如切尔西联赛三连平，我们不能说他的实力变差了。而曼城客场三连胜，我们也不能说他的实力变强了。对于博彩公司而言，比赛的胜负并不重要，重要的是比赛的过程，那么一个赛季的比赛，实际上可以看成一场由无数个 90 分钟组成的超长时间的比赛，那么这场“比赛”中的总进球数（进球率）和总失球数（失球率），才是衡量一个球队实力的根本因素。单纯看积分，国际足联将 2 分制改为 3 分制无疑将对数据模型起到根本性影响，而实质上这并没有影响到球队的实力和比赛的胜负关系。

庄家对数据模型的改进之处，就在于将比赛的胜负和积分的作用进行弱化，而将球队的攻防能力进行了强化。

综上所述，我们可以得出，庄家对于概率模型的研究深度，是普通闲家无法企及的，我们通常看到的赔率，只是庄家表面化的一面，而真正藏匿在博彩公司内心深处的东西，就需要我们不断的挖掘了。请读者扪心自问一下，当大型卖场全场搞特价，买 300 送 300 大促销时，大家是否都有去抢购的冲动，而一旦购买之后，才发现其实着了卖场的道？！其实博彩公司的赔率，也是这个道理。

教程写到这里，我们已基本阐述了博彩公司的赔率的本质、意义及数据模型，从下一章节起，我们将正式接触到赔率，并将深入研究赔率的分析方法。

## 六、赔率的盈利模式。

本教程写到此处，已经数万字了。相信读过这篇教程的朋友也能越来越明显的感到本教程由浅入深的态度。

在此之前我一直没有提及赔率的分析方法，而是从赔率和博彩公司内部去挖掘、探索赔率的生成方式、作用、意义、盈利方式、算法等基础环节，其目的是希望大家跳出赔率所带来的数字陷阱，从赔率的表面化回归到赔率的盈利方式以及博彩公司的内在盈利，使大家以商品的视角出发来看待赔率，毕竟赔率也是一件商品。

我认为，从博彩公司赢利的角度去分析赔率，才是赔率分析最正确的方法。因为无论是我们以后将要提及的赔率对比还是赔率离散度、赔率走势，其原理也是从博彩

公司的赢利角度出发的。从下面开始，我们将深入的接触到赔率，以及赔率的盈利模式。

**（一）从比赛数据模型，到赔率盈利的数理模型。**

在第四部分中，我们深入的为大家剖析了目前最主流的三类比赛数据模型。但正如我们在前文所提到的一样，比赛数据模型由于“是从比赛本身的角度来探讨赛果，也可以说是一种模仿博彩公司通过模型得出赔率的过程，与博彩公司所开出的赔率自身并无直接联系”，加之其运算较为繁琐，因此闲家（即下注客）要想通过比赛数据模型来实现赢利，无疑是非常费力的事，同时还不能保证得到理想的利润——毕竟与赔率看好的方向相似，多数处于低赔区。

为了获得更多的赢利，并且使自己对比赛的分析更加简化和精确，不少闲家开始从比赛数据模型向赔率盈利化数理模型转化。由此诞生了多种关于赔率盈利方面的优秀数理模型。这些数理模型，不仅对于我们分析比赛起到了重要的参考，更则加深了闲家对于博彩公司的认识，也对中国足彩的分析提供了必要的帮助。目前活跃在彩票界的，关于赔率盈利方面的数理模型主要有以下三类：

**A、凯利指数。**

凯利公式是著名的玻尔实验室的一位科学家 John Kelly 于 1956 年提出的，凯利在协助规划电子位元流量设计时，对较小概率发生事件提出了一个复杂的计算公式——凯利公式。这个公式属于概率学关于预测（期）方面的一个分支，原数学模型极为复杂，同时，由于博彩中的冷门也是较小概率发生事件，于是凯利值的概念也引入到博彩业中。在此后的时间里，凯利公式因其在对事件的预期和规避风险等理论上的先进性，凯利准则在博彩方面的应用极为迅速地传播起来，比如赌场的扑克游戏 21 点和欧洲盛行的赛马、赛狗等运动，其地位同“旋转矩阵”在数字乐透领域一样显赫。

依照这个公式，其计算出来的结果则被我们称为凯利值。在足球博彩方面，其应用主要以欧洲赔率为基础，可以在给定赔率的情况下计算出最佳的投注额，以实现盈利。

通过凯利指数的原理，我们可以了解到凯利其实质亦是来自于概率学（前文已述），而博彩公司的赔率生成同样来自于概率学（详见前文），这种异曲同工造就了凯利指数对博彩准确度的大幅度提高。

要说凯利指数，首先要提到的是凯利方程式（Kelly-formula），凯利方程式为： $K=W-(1-W)/R$ 。其中，K=投资的最佳资本比例；W=投资获利的平均机率；R=成功获利比。这个方程式带给我们什么呢？其最重要的作用是“使我们清楚的核算出项目的最佳投资盈利。”

这个方程式演化到足球赛场，与博彩公司的赔率相互搭配，就形成了我们口中时常提到的凯利指数。

凯利公式的基本公式：

$$b = \frac{p \cdot o - 1}{o - 1} \text{ (基础方程)}$$

p = 胜率 ( the probability of collecting the bet. (0<=p<=1) )  
 o = 含本金的赔率 ( the gross payoff (a multiple of stake) in case you win. (o>1) )  
 b = 最佳投注额比例 ( gives the fraction of your current bankroll that should be wagered on that specific bet. )

也可以演变为另一种解释 ( 引用 Ed Seykota 的风险管理文章中的描述 )

The Kelly Formula

$K = W - (1-W)/R$  ----- (个人因素方程)

K = 下一笔交易佔资本比例

W = 历史胜率

R = 报酬 ( 放到足彩上, 就是赔率减去 1 )

一般人常提到一个精明公式

精明的凯利方程式:

$b * (e * o - 1)$

$opt = \frac{b * (e * o - 1)}{3 * (o - 1)}$  ----- (精明方程)

上式具体含义如下:

opt = 最佳投注额 (Optimized Stake Size)

b = 可支配的总投注额 (Current bankroll)

o = 小数形式的赔率 (Odds available in decimal format)

e = 取胜预期或者说预计胜率 (Estimated probability)

精明方程实际是基础方程演变而来, 是相对而言最可靠的, 如果按照这个方程并且自身平均胜率高于赔率反映胜率就可以稳定的达到平均每次投注有 6% 的预期利润, 不过要注意以下几个方面:

- 1、赔率低于等于 1.5 的情况下, 即便胜率很高, 最终也是要亏钱的。
- 2、赔率在 1.5-2.1 之间, 属于灰色区域, 在这个区域间, 应当谨慎投注。
- 3、赔率高于 2.1 的情况下, 属于凯利方程理想应用区域。
- 4、根据个人因素方程, 第 2.3 两种情况中, 影响最佳投注比例的是赔率的大小, 所以选择的赔率必须至少高于或者等于公平赔率。
- 5、同样根据个人因素方程, 任何时候最佳投注比例都是小于公平赔率所反映的胜率百分比的, 这就奉劝大家任何时候不要考虑半仓或者额外加注。
- 6、p 的计算不是你个人的胜率, 而是公平赔率所反映的胜率百分比, 这样最符合凯利方程的原理, 在选择赔率高于公平赔率时, w 不动, r 增加, 凯利方程正好鼓励加大投资。

最后不得不说本文中的公平赔率问题, 目前存在有三种换算方法, 一种是选择整个市场均衡态的情况下理想的赔率体系, 一种是按照独立球队分析模型 ( 涉及埃罗/松泊等方法的运用 ) 做出的赔率体系, 一种是简单选择市场平均赔率 ( 最好加以标准偏差分析方法进行调整 ), 这三种方法各有利弊, 一般采用的是第一种和第三种。

然而单就方程式而言, 未免过于深奥, 因此对上述内容我们大可只作了解。但我们却必须清楚知道博彩公司的赢利是怎么构成的, 其与凯利指数有何联系?

博彩公司的赢利来自两个方面：一是佣金收入，另一个是赔付顺差收入。如果发生赔付逆差博彩公司就有可能赔钱。其实这和一般的商品交易是一回事。大家比较熟悉商品交易，交易总值的计算有一个公式：

**交易价格×交易数量=交易总值，**

在博彩业中，如果说赔率是交易价格的话，那么玩家对胜、平、负三个结果的投注量就是交易量。我们如果能知道博彩公司在这个赛果中的交易量，我们也就能计算出它的交易值了，而其交易量（投注量）是绝对保密的，同时由于每个结果的投注量都很大，也不便于比较。就把交易总量设为 1，只要知道各个结果的投注比例（彩金分布比例）就行了。其实彩金分布比例对庄家而言也是绝对的商业机密，世人不得而知。这也无关紧要，我们可以借助相关的数据来进行估算。在这里，凯利值就有交易值的含义了。

对于足彩而言由于有胜、平、负三个结果，那么凯利值就为：

**主胜赔率×主胜彩金%=庄家应付主胜彩金%**

**平局赔率×平局彩金%=庄家应付平局彩金%**

**主负赔率×主负彩金%=庄家应付主负彩金%**

**在这里主胜彩金%+平局彩金%+主负彩金%=1，也就是庄家受注的彩金总量为 1。**

由庄家应付主胜彩金%、庄家应付平局彩金%、庄家应付主负彩金%，又组成了三个小数，那么这一组小数被称为凯利值。

计算凯利值的意义是什么呢？

1. 我们知道庄家愿意赔低不愿意赔高的道理，那么凯利值低的那个结果最容易出现。
2. 我们知道庄家受注的彩金总量为 1，那么凯利值 > 1 结果不容易出来（庄家赔率开高，强队强行胜出；庄家另有开赔意图……除外），凯利值 ≤ 1 的结果可能出来。
3. 庄家盈利的基本方法是通过对比赛的预测保持赔付平衡后能收取到法律允许的佣金（俗称水钱）。现时欧洲的赔付率为 0.89—0.92，那么低于或等于此标准的凯利值结果庄家都可以接受。
4. 庄家还有第二个收益来源就是除正常收取水钱后还捎带有赔付顺差，那么凯利值最低的结果就最有可能打出来。

凯利值对足球赛事预测的重要意义就在于此。

凯利值的计算与赔率密切相关，可以说是和赔率与之俱来的数据信息之一（这里计算出的凯利值实际上就是理论上的赔付包容率，是庄家开赔时预计好了的，是我们进行数据分析判断的参考。），赔率是一项伟大的发明由此可见一斑。赔率分析对足彩预测的重要性不言而喻。

在这里还要提醒彩友门注意凯利值也有广义和狭义两种概念。狭义的凯利值对足彩分析才有参考意义，而广义的凯利值，如庄家计算后公布的凯利值只是表达庄家对各种比赛结果的期望值，并不构成玩家的实际行为，并不具有多大的参考价值。

下面我举一个实际例子，足彩 04037 期阿森纳对西布朗：

周末欧洲平均赔率 1.18 5.81 15.39

周末欧洲投注比例 0.81 0.15 0.04

凯利值计算分别是 0.96 0.87 0.61

因为本组赔率的水线（S）=1.084，庄家预计的赔付包容率为 0.923，周末欧洲投注比例经投注行为分析是可信的，这样主胜的凯利值为 0.96 大于 0.923，而平局、主



负的凯利值分别为 0.87、0.61 均小于 0.923，后面两个结果打出来对庄家有利，庄家开赔率时就预计到了这种情况，因此投注 1、0。结果双方 1: 1 战平。

## B、盈亏指数。

说完凯利指数，我们明白了其意义在于研究博彩公司（庄家）在一场比赛赔付方面的盈亏情况，但凯利指数对于博彩公司盈利情况的反馈还是比较侧面的，为此我们提出另一个公式：盈亏指数。

盈亏指数同凯利指数一样，也是通过对比赛胜、平、负投注比例的分析，实现对博彩公司的赢利分析，从而预判出某场比赛最终的赛果。而与凯利指数不同的是，盈亏指数对于博彩公司盈利情况的反馈更为直接，换言之，计算盈亏指数的公式，实质上就是博彩公司的帐目计算公式，当然以此来计算博彩公司的盈亏情况，其结果自然更为精准。当然相比凯利指数，盈亏的后市预判性还是有明显不足的，因此我们一直强调要用盈亏指数与凯利指数相互协调、结合的方法，来判断比赛的赛果。

在这里我们要强调一点：通过实际的盈亏运算及分析，我们可以发现很多比赛，庄家往往给出的是两项盈利项，只能排除掉一个结果。之所以会出现这种情况，是与博彩公司对比赛的判断力相关联的。正如我们前文所说的那样，即便运用“埃罗预测法”、“进球率法”、“六场积分法”等多种数据模型，依然难以对某些比赛平局的概率得出精准的判断，这就迫使博彩公司调整赔率，以期实现两个赛果同时盈利的目的。这就是为什么无论通过凯利指数，还是通过盈亏指数，都只能判断出某些比赛存在两个盈利项的原因。

那么接下来我们开始介绍盈亏指数。

和凯利指数一样，**盈亏指数的计算也需要一组参数，那就是“投注比例”**。盈亏指数的计算公式是效法博彩公司的财务收支计算而得出的，其具体公式是：

**某场比赛的盈亏指数=90-比赛结果对应的投注比例\*比赛结果对应的赔率**

其中：

盈亏指数的运算中的 90 是什么呢？这是一个平均返还率的问题。一般主流博彩公司的返还率都是 90%左右浮动，因此，**这个 90，实际就是平均返还率**。

上述公式是盈亏的基础公式，类似于凯利的原始公式。根据盈亏指数的运算，我们对凯利指数的公式可知，二者在大方向上是相辅相成的。

那么在实际运用中，盈亏指数是如何运用的呢？以 2003 年第 43 期足彩的第 13 场，米德尔 vs 曼联为例。本场比赛胜平负赔率依次为 4.71、3.28 和 1.63，对应的网友投注比例分别为 23.77%、16.55%和 59.68%，比赛结果为 0(曼联赢)。如果投注足彩的资金用来赌外围，那么，每受注 100 元，博彩公司需赔付：59.681.63=97.28 元，盈亏指数为 90-97.28=-7.28。也就是说，考虑到运营成本等因素，博彩公司在这场比赛上每受注 100 元会出现 7.28 元的亏损。

由此我们可以看出，无论通过凯利计算，还是通过盈亏计算，某些比赛，即便强队方胜率很高，庄家最终也是要亏钱的。对于强队所出现的博彩公司亏钱的情况，我们可以通过赔率的变化来规避，同时只要盈亏不出现较大亏损局面，这个正路结果也是很容易打出的。

但既然强队的比赛打出正路赛果要亏损，那盈亏指数对我们还具有什么指导意义呢？这里我们要引入盈亏的衍生公式（从未面市过的内容哦！）。

**盈亏指数的衍生公式是：**

$$(100 - \text{投注比例}) * 0.9 - (\text{赔率} - 1) * \text{投注比例}$$

其得出的过程如下：

假定某场比赛的投注总额为  $X$ ，根据经典的庄家不参赌原则，假定赛果的投注比例为  $Y$ （不含百分号）。则未赛出结果的投注比例为  $(100 - Y)$ ，则庄家总盈利为  $(100 - Y)X$ 。而这部分盈利里，包含了庄家所应得的手续费（即水钱），按普遍的 90% 返还率（也可按 85%）计算，则庄家的赔付顺差收益为： $0.9(100 - Y)X$ 。

同理，这部分盈利，要用来填补赛出赛果部分投注额的亏损。而根据赛果的投注比例  $Y$ ，除去赔率所含本金，则有该部分赔付返还为： $X(\text{赔率} - 1)Y$ 。

由于赔率中已包含手续费，因此，返还那部分盈利是不能乘以 0.9（或 0.85）的。也就是说，闲家只按照赔率的大小收取盈利，不再缴纳任何手续费用。假定赔率为 1.25，闲家投注 100 元，盈利就理所当然应该是 25 元。

由此，庄家的盈亏为： $0.9(100 - Y)X - X(\text{赔率} - 1)Y$ 。

假定  $X=1$ ，则公式演变为： $(100 - \text{投注比例}) * 0.9 - (\text{赔率} - 1) * \text{投注比例}$ 。这个公式所得的结果，就是庄家的盈亏结果（水钱除外）。

我们同样还可以换位思考。假定投注总额为  $X$ ，而博彩公司一开始就把水钱完全拿走，则剩余投注总额为  $0.9X$ （返还率 90% 的情况下）。而正常赛果的投注比例为  $Y$ （不含百分号）。则未赛出结果的投注比例为  $(100 - Y)$ ，则博彩公司总盈利为： $0.9(100 - Y)X$ 。而正常赛果的投注额为： $0.9XY$ （不含水钱），这部分投注额理应获得赔率的赔付，则赔率的赔付为： $(\text{赔率} - 1)$ ，由于赔率里已经含有了 0.9 的水钱，因此我们必须再除以 0.9，由此同样能得到上述公式。

**盈亏的衍生公式可以知道博彩公司对于某场比赛的盈利情况，举个例子：**

07003 期足彩，纽卡斯 2-2 西汉姆，立博赔率 1.72 3.20 4.33，官方投注比例 58.75 22.93 18.32。根据公式我们可以得出：

主胜盈亏为：-5

平局盈亏为：19

客胜盈亏为：13

很显然，我们可以知道，庄家并不看好主队胜出，最优选项是平局。

相信运用盈亏指数，会对读者的足彩分析产生极大的帮助。

## 六、赔率的盈利模式。

（一）从比赛数据模型，到赔率盈利的数理模型。

### C、赔率差

赔率差是和凯利、盈亏完全不同的一个概念。准确说，赔率差应分为两类，**第一类是由各公司内部标准赔率以及受注赔率相对比产生的赔率差，第二类是由大众心理投注比例反算赔率来比较博彩公司赔率得出的赔率差。**在此我们分别做探讨。

### 1、标准赔率和标准赔率差。

这是国内某份著名的足彩类报纸上常常运用的一个数据模型，对于这份著名博彩报上所提出的赔率标准差，我们在此只做引导，不做详细探究。

标准赔率究竟是什么呢？解释如下：

**A、标准赔率主要是根据博彩公司的利润指数、风险指数等相关数据换算得来，通过标准赔率和博彩公司开出的赔率比较可以发现赔率中的异常。**

**B、欧洲博彩公司在开赔率时，一般习惯遵循凯利指数，凯利指数是凯利在博彩中为达到资金合理运用而形成的一个系统，其指数更多的可以在最小的风险范围内达到最大范围的效益，因此欧洲博彩公司在经过实战验证后逐渐采用凯利指数来衡量博彩风险，从而得出比赛的赔率。**

再来看看其在实战中的运用。

朴茨茅斯 VS 阿森纳 澳门标准：6.30 3.60 1.50 标准赔率：6.30 3.88 1.46 结果：0-1

尤文 VS AC米兰 澳门标准：2.00 3.00 3.70 标准赔率：2.00 2.92 3.83 结果：0-0

布莱克 VS 埃弗顿 澳门标准：2.55 3.20 2.50 标准赔率：2.55 2.72 2.90 结果：0-0

博尔顿 VS 曼城 澳门标准：1.90 3.20 3.80 标准赔率：1.90 3.01 4.11 结果：0-1

佛罗伦萨 VS 切沃 澳门标准：1.80 3.10 3.80 标准赔率：1.80 3.12 4.45 结果：2-0

上面皆为真实摘录数据。不难发现，标准赔率对于判断足球赛事的首选效果较佳。虽然这个模型仍旧存在误差，不过在更多时候都能够为我们判断比赛提供方向。相比单纯的看赔率，标准赔率的出现使得我们对赔率的研究上更加深入。

那么标准赔率差是什么呢？标准赔率差其实就是标准赔率与受注赔率的差值。我们将标准赔率差分为两个时段进行分析。

**第一个时段：受注时段，即标准赔率与受注初赔的差值。这个时候的赔率差数据，代表的是庄家的态度。**

**第二个时段：终盘时段，即标准赔率与临场赔率的差值。这个时候的赔率差数据，代表的是本场比赛的热度。**

有了这两个数据后，我们能发现，以前肤浅的赔率分析方法所不能体现的内涵在这组数据中得以呈现。我们还是举个例子来证明：

纽卡斯 VS 利物浦，周中数据-11 -9 3，周末数据-11 9 -3，这组数据中，负值代表标准赔率比受注赔率低的选项，正值代表标准赔率比受注赔率高的选项。显然，标准赔率作为庄家提供的内部赔率，其参考价值远大于受注赔率，则其更低的选项更易打出。

从周中数据来看，显然庄家并不看好利物获胜，到周末时，利物客胜变为负值，而平位大幅调高，代表利物客胜受注大热，而由于两队历史交锋基本为胜负格局，因此平位接受投注量过少，庄家调高平赔意在吸引投注。唯一不变的是主胜项，因此，本场首选为 3。比赛结果 2: 1，主队获胜爆冷。

说到这个时候，也许很多朋友对这个数据很感兴趣，也许有很多朋友会问标准赔率是从什么地方得出的，我只能说，这是庄家的内部赔率，平常人是无法得到的，需要通过一定的途径和渠道才能得到。以前新浪网曾提供威廉的内部标准赔率，现在也没提供了。而目前网络和报纸上流行的标准赔率差，一般是通过澳门标准赔率计算出来的，参考价值也比较大。

## 2、赔率赔付差。

前文我们已经点明了，赔率差的第二种形态是：由大众心理投注比例反算赔率来比较博彩公司赔率得出的赔率差，准确说，应称为“赔率赔付差”。正如我们在前文所提的那样，“赔率包涵了两方面的概率：一是博彩公司自身对比赛判断的概率，二是大众心理投注的概率（依据酒吧理论，见后文），当这两个概率出现偏差时，博彩公司能够得到较大数额的盈利。”

那么在这种情况下，假设我们知道了大众心理投注的概率，然后通过赔率的整体概率排除掉大众心理投注的概率，是否就能得出博彩公司自身对比赛判断的概率了呢？赔率赔付差就是依据这点而得出的公式。

赔率赔付差的公式导出过程如下：

假定某场比赛的投注比例为：80% 16% 4%，则根据赔率运算公式： $a \div b = c$ ，可得 100% 返还（未含手续费）的赔率为：1.25 6.25 25。

再根据公式： $c - c \times 10\% = d$ ，折算出投注赔率为：1.125 5.625 22.5，

这时取博彩公司赔率为赔率差基本项，则根据公式 =（实际赔率 - 投注赔率）\* 100，即可得出结果。

从上述赔率差公式导出过程来看，在这个案例中，表面上，当主胜投注比例达到 80% 时，主胜赔率必须低于 1.125 才能赚钱。而实际上我们计算博彩公司的盈亏，可以发现，假定总投注额为 100，博彩公司在主胜项上的损失为：10，而其在平局项和客胜项的盈利为：20，收支是不平衡的。那么剩余的那 10 是什么呢？那么假设我们给的主胜赔率为 1.25（不含手续费），则庄家应赔付  $1.25 \times 80\% = 20$ ，这个时候，收支是平衡的。

也就是说，庄家为了弥补损失，多数时候会选择将水钱补给到这种大热倒灶的选项，来维持收支的平衡。那么换言之，主胜投注比例达到 80% 的选项，如果庄家要保证收支平衡，只需折算出这个选项的胜率为 72%（按赔率反算胜率）就成。

那么这个时候我们就可以通过赔率的赔付差，来观察博彩公司的态度。同时根据赔率与我们算出的比例的差异来进行分析，从而得出比赛结论。

所以，赔率赔付差的基本公式是：由投注比例反算得出投注赔率，根据投注赔率与实际赔率的差值来确定比赛的赛果。

其公式=（实际赔率-投注赔率）\*100

在这里我们举个例子：

第 07005 期足彩，比赛场次：亚特兰 VS 卡坦尼亚，结果：平局。

官方数据：70.14 22.73 7.13

根据赔率差反算得——其投注赔率为：1.28 3.96 12.6

而实际赔率为：1.72 3.20 5.01

得出赔率差为：44 -66 -759

显然，这个数据中，即使主胜以 100%的赔付来运作，打出 3，庄家也是要亏钱的，因此，这个结果显然排除 3，而根据赔率的搭配比较，平局为最优选项，因此本场首选 1。

## （二）赔率的其他盈利模型——必发指数。

在说完上述几类模型后，我们还要探讨几类常见的模型，例如著名的“必发指数”。

### A、必发指数的基本介绍。

著名球赛分析家 Paul Kulhavy 有以下名句：足球博彩并不只是有关统计数据和球队新闻消息。博彩组合的其中一环是要知道球赛的热钱去了那里。(Football betting is not just about statistics and team news. Part of the betting puzzle is to know where the big money is going on the game.)

中国足彩中的胜负彩源于欧洲博彩的标准盘，即竞猜球赛的 90 分钟连补时的法定时间内胜平负赛果。进球彩则和俗称波胆的正确比分玩法雷同，而酝酿已久的单场彩更会揉合更多西方博彩玩法。以上看盘分析球赛的理论当可应用在足彩上。

为什么要看必发交易数据？最简单的理由是世界上最具规模的博彩服务提供者里，只有必发是公开交易数据的。俗称庄家的传统博彩公司，运作方式原则上是与客户（即投注者）对赌，实质上是透过不同投注者投在不同相对选项的注码进行对冲赚取赔率上的差额利润。由于庄家与客户的关系基本上是对立的，投注者赢庄家便要赔本，因此庄家不可能公开它的交易数据协助客户赢钱。那为什么必发又肯公开数据呢？这便须先了解必发的特色。

必发并不是庄家，而是博彩交易所。它本身不受注，只担任中介角色，促成不同客户之间的买卖交易，即每一个交易的庄家与买家都是它的客户，而必发只从中抽取赢家一方的小比率佣金作为利润。换言之，每一项交易谁赢谁输都不影响必发的业务，因此它不介意公开详细交易资料。

交易所并不只必发一家，那么为什么要选择必发？它是全世界最大的博彩交易所，每周成交量愈七亿港元。在体育博彩历史悠久的英国，必发一家的交易量已占去整个市场的近九成，可说是垄断的局面。必发在英国以外的市场发展亦十分活跃，近一年来它已取得在马尔他和奥地利经营的牌照，并陆续向世界其它主要市场扩展，真正国际化的博彩交易所，可说只此一家。必发在 2003 年获得英国商界最高荣誉的英女皇杰出企业奖，这奖项是由英国政府评核，并以皇室之名颁发，足证必发的成就和地位。以必发的卓越市场占有率，单看这一家的交易量已足以代表全球交易所的行情。

另外，必发的技术优势能在一分钟内处理多达 12000 宗交易，即每秒可成交 200 宗。它的行情变化绝对具代表性。

有人以为博彩公司的赔率是反映其对赛果的判断，庄家判决会输的一方便提供高水位吸引买家以达到赢利目标。若能理解具规模的博彩公司是以对冲客户赌注赚取水位差额赢利，便会知道这想法不尽正确。博彩公司的赔率是要平衡赌注，少人买的一方它便要提升赔率吸引注码以对冲受了热门一方的赌注。当然，这样亦可以推敲其交易状况，但总不及从必发市场上已成交甚至是已挂牌还未成交的注码及赔率般准确了解行情。

怎样看必发的行情数据？必发除了提供大家熟悉的标准盘、亚洲盘、大小球等，还有可以在同一场球多达二十多种不同的玩法，不过就算玩法不同，提供的数据类别都大同小异。最重要看的当然是已经成交的金额和赔率，直接反映那一方是热门和究竟热卖到那一地步。已挂牌而未成交的数据也有很大的参考作用，这可让您了解买家与卖家（即庄家）的心态，理论上这两方是对立的。

有几点是值得留意的：

1. 买家和卖家双方同意交易才能有成交，因此成交量是代表市场上买家与卖家双方已经投入的资金，而不是单方面的。
2. 挂牌数据由于是未成交的，故分为买家和卖家两方。买家挂出来的是要求下注，亦即是现场可以供卖家受注的订单；相反卖家挂出来的便是要求受注，或可供买定下注的订单。须注意的是必发客户众多，无论是买家或卖家都有很多人有不同的要求，故同一时间会有许多设于不同赔率水位的定单，当中最有机会成交的自然是要最低赔率的买家订单或最高赔率的卖家订单。所以看挂牌量亦应以看最佳水位的可买和可卖较为准确。
3. 由于任何人都可以在必发买或卖，不少高明的玩家会以投资赚水位差价的手法博取利润，即在低水位卖而在高水位买。例如同一位玩家可以在一个标准盘的主胜于 2.0 的水位下注，到下调至 1.8 的水位便伺机受注相同的注码，赛果是主队胜出他便赚了 20%，否则两项交易对冲掉是没输没赢。因此大家看到的成交量有一部份是已经过对冲掉的。
4. 必发每天都提供很多赛中交易市场，即俗称的滚球盘或走地盘。有别于传统博彩公司会在完场前一段时间便会封盘，必发的滚球盘是开到完场的。因此大家看盘时要留意开赛时间，开赛后仍在滚动的交易数据便是滚球盘的行情，而滚球盘的变化很大程度上是与球赛的发展挂钩。
5. 必发的赔率平均比其它传统博彩公司高出 20%，若要比较必发和其它公司的赔率，便要把这差异计算在内。

为了更清楚让大家了解行情状况，本版指供了两项指数。成交比例是简单的计算主平负三个选项相对总成交额各自所占的比例，这是没有计算赔率因素的，换言之是代表了买家的单方面投入。而成交指数是同时考虑成交额和相应成交赔率运算出来的，它同时代表了买家和卖家的双方面投入。两项指数都以百分比的形式显示，不同的是成交指数计算了赔率的因素，而愈热卖的选项相对赔率便愈低，因此冷门与热门之间的数值差距会比只算成交比例幅度小，也比较客观。

无论是个别看单项的赔率或成交量，或看我们综合出来的指数，这些数据都只显示谁是热门、谁是冷门，以及冷热程度，作为预测球赛赛果的一种分析工具和参考指

标。然而，它不能直接与赛果挂钩，热门落败冷门胜出是常有的事。要提高胜算，便要仔细研究每支球队的历史往绩，与现场纪录比较分析，找出当中的异同再作判决。例如一支表现稳定的球队，热胜冷负的机率自然较高；也有一些球队是经常出现冷门赛果。再者便是看数据走势，从不寻常变化中透视玄机。

## B、必发指数与凯利值的联系。

必发指数和传统欧赔体系的赔付率与期望回报率是相互结合的。

首先我们仍需要把期望回报公式（凯利指数公式）完整列出如下：

1) 参数 A: 平均可能性（AP，主胜平负平均概率分别表示为 APH，APD，APA），是各家公司欧赔体系赔率所精确对应出的各公司判断的胜平负概率的平均值。

2) 参数 B: 赔率（主胜平负分别表示为 OH，OD，OA）

3) 参数 C: 期望回报率（凯利值）（主胜平负凯利值分别表示为 EH，ED，EA）

$EH=OH*APH$ ； $ED=OD*APD$ ； $EA=OA*APA$

4) 参数 D: 可能性（主胜平负概率分别表示为 PH，PD，PA）

$PH=1.0/OH*R$ ； $PD=1.0/OD*R$ ； $PA=1.0/OA*R$

5) 参数 E: 返还率  $R=1.0/(1.0/OH+1.0/OD+1.0/OA)$

我们引用 2006 年 11 月 12 日意甲梅西纳 VS 卡利亚里的数据进行分析：

SINGBET 2.00 2.90 3.90 0.85 0.92 1.00 91

立博 2.10 2.80 3.50 0.89 0.89 0.90 89

（第一组三列数位表示赔率，第二组三列数位表示凯利值，最后一列数字则代表该公司的欧赔返还率）

现在我们首先假定市场上仅有一家公司 SINGBET，那么市场平均概率就是它自己的概率，主胜凯利值的计算如下：

$EH=OH*APH=OH*PH=OH*(1.0/OH)*R=R$

也就是说这时凯利值即是其返还率。现在我们假定市场上多了一间公司立博，我们再看看发生什么。这个时候，APH 等于两家公司的 PH 除以 2，即：

$APH=(45+43)/2=44\%$

$APD=(31+32)/2=31.5\%$

$APA=(23+26)/2=24.5\%$

然后我们分别计算出 SINGBET 公司的凯利值得：

$EH=2.0*44\%=0.88$

$ED=2.9*31.5\%=0.9135$

$EA=3.9*24.5\%=0.9555$

以及立博公司的凯利值：

$EH=2.1*44\%=0.92$

$ED=2.8*31.5\%=0.882$

$EA=3.5*24.5\%=0.858$

我们可以发现两家公司经过“市场”的调和，其各自的 ED 值同时高度接近其各自的 R 值，而其 EH 和 EA 则开始出现离散。利用凯利值预测赛果的完美状态就是，当某公司的某一赛果的凯利值高度接近其返还率时，其赛果则为该公司在该市场中预计最可能发生的实际赛果。以该场比赛最终战成 2: 2 的赛果而言，这两家公司分别对赛果的把握显得极其精准。事实上，如果我们在这个数据模型里面继续添加其他同样

具有代表性的亚盘主流公司和欧盘主流公司，计算出来的“市场”调和后的凯利值，其各自的 ED 值最接近其各自的 R 值，从而构成完美的凯利模型。

我们回头看必发指数这场比赛的成交和变化过程。在比赛当日，主胜于赛日凌晨开始出现防御性集中，卖方上行推高价往 2.40 以上，买方未发力抵抗。客胜同时出现买方重要筹码，向下冲击卖方防御，卖方接货力度并不坚决，3.80 防线随时可被买方突破。平局低往 3.00 不断纠缠，买卖双方势均力敌。目前格局，客军逐渐向不败方向发展。必指最后以 44-17-39 的指数结构收盘，该指数结构区间主队仅有两次平局，客军录得 3 平的记录。赔率则以 2.54-2.92-3.70 收盘，全程变化清楚显示主胜被抛售，平局不断下压，客胜高位有买单下压的走势。必指成交赔率走势与前面我们讨论的主流公司市场的凯利值分析呈现高度一致状态，必发成交用动态过程清晰印证传统主流庄家对比赛结果的高度把握。

## 六、赔率的盈利模式。

### （三）数据模型的补充。

#### 1、关于几种数理模型。

除了前文所述的常见的几种数理模型外，这里再补充介绍两种模型：**双八平测和实力累积**。本部分只简单叙述方法，不作深入探讨。

##### A、双八平测。

“双八预测平局法”是英国人设计出来的，它必须要在联赛的后期才能使用。在具体工作中，我们需要找到以下 3 组数字：

一、主队在过去 8 场主场比赛中平局的场数，和客队在过去 8 场客场比赛中平局的场数；（两者相加，得数 A）

二、主队在过去 8 场主场比赛中没能进球的场数，和客队在过去 8 场客场比赛中没能进球折场数；（两者相加得 B）

三、主队在过去 8 场主场比赛中分出胜负的比赛场数，和客队在过去 8 场客场比赛中分出胜负的比赛场数；（两者相加得 C）

然后，我们将  $B+C-A$ ，最后的得数如果超过 10，则出现平局的可能性就较小。

##### B、实力累积法。

实力累积预测法就是对各球队从起始分 100 计算起，将比赛胜平负不同结果带给球队实力分值的消长进行了统计归纳，计算一下对阵双方的实力差，即可较为准确地从实力法统计表中找到相应的比赛结果。

具体计算方法归纳如下：

1) 当主队获胜时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值 + (原主队实力分值  $\times$  7% + 原客队实力分值  $\times$  5%)  $\times$  5/12。客队赛后分值应调整为：原客队实力分值 - (原主队实力分值  $\times$  7% + 原客队实力分值  $\times$  5%)  $\times$  5/12。

2) 当客队获胜时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值 - (原主队实力分值  $\times$  7% + 原客队实力分值  $\times$  5%)  $\times$  7/12。

客队赛后分值应调整为：原客队实力分值 + (原主队实力分值  $\times$  7% + 原客队实力分值  $\times$  5%)  $\times$  7/12。

3) 当两队出现平局时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值 - (原主队实力分值  $\times$  7% + 原客队实力分值  $\times$  5%) / 12。客队赛后分值应调整为：原客队实力分值 + (原



主队实力分值 $\times 7\%$ +原客队实力分值 $\times 5\%$ )/12。

若要获得两球队的实力差值，我们可以通过这样的公式来进行计算：两球队的实力差值=主队实力分值 $\times (1+7\%)$ -客队实力分值 $\times (1+5\%)$ 。

例如，意甲第17轮莱切VS AC米兰，莱切原实力分值为85.09，AC米兰原实力分值为127.18，两队的实力差值=85.09 $\times (1+7\%)$ -127.18 $\times (1+5\%) \approx -42.49$ 。

莱切0:1负于AC米兰后，莱切赛后分值应调整为：85.09-（85.09 $\times 7\%$ +127.18 $\times 5\%$ ） $\times 7/12 \approx 134.36$ 。

通过长期的实战积累发现，即使在联赛的结束之时，实力累积法所统计的分值仍然能够反映出各球队的实力大小和差距。该方法最显著的缺点是要自始至终毫不间断地去搜集和积累各种数据，需要花费大量的时间和精力，这时候，就需要强大的数据库的支持了。

## 2、关于凯利和盈亏结合后的数据模型。

在前文介绍了盈亏之后，可能有朋友会发现，盈亏怎么算出来，大部分都是冷门赛果赚钱啊——那是当然的，如果全是正路，那庄家还怎么收支平衡，彩民不全都盆满钵满了么？但如果这样，我们还怎么能分析出比赛赛果呢？于是我们通过凯利和盈亏的结合，来做到这一点。

众所周知，凯利指数里有个赔付率数据。如：英超第24轮朴茨茅vs查尔顿威廉希尔(William Hill)

赔率数据 凯利指数 赔付率

1.570 3.300 5.500/0.94 0.84 0.83/0.89

这个0.89就是赔付率。

我们要将盈亏与凯利结合，这个数据就起到决定性的作用。也就是说，这个赔付率就是决定庄家胜平负各个选项平衡点的数据。

以这个数据对计算后的盈亏各项数据进行差值计算，就可以认识到庄家对比赛的基本态度。

在这里，我建议用盈亏的基础公式得出的基础数据来计算这个差值平衡点。

### （四）博彩公司盈利模式的跟进与变化。

博彩公司传统的模式是：

- 1、经过计算，开出赔率。
- 2、闲家投注，庄家调整赔率，控制投注比例。
- 3、比赛结束后，结帐。

随着博彩界的日益完善，博彩闲家技术的进步，博彩公司的风险也越来越大，尤其是闲家对比赛的阅读能力逐步增强的情况下，投注比例已越来越集中。

在不断开辟新的球赛场次的同时，博彩公司也开始提供一些纯粹概率性的玩法，来规避风险，增加盈利。例如很多公司甚至对“谁先开球”这种抛硬币的玩法开出赔率（这可是真实的由裁判抛硬币决定的哦）。这种玩法，庄家只需要平衡水位，就能稳赢水钱，当然对闲家而言，这种也完全没有主观可分析性。

此外，诸如互博等中小公司，已逐渐从传统的庄家赔率玩法跳出，开始提供一些纯粹收水钱的玩法。例如：

1、由闲家自己做庄，与其他闲家对赌。这种方式被称为“对赌万事盘”，闲家既可以投注其他玩家开出的盘口，也可以自己开盘，自定赔率。代表了博彩发展的新方向、新潮流。

2、梦幻对决。对两支相互没有比赛的球队开出盘口，闲家进行投注。这种玩法，由于不存在实力和状态的纵向对比，所以庄家也只需要维持水位平衡就能赢得利润。

从这几种新的玩法看出，庄家也意识到了传统模式的风险性，开始淡出传统模式，而转向一些类似中介的模式。就如我们在前文所提到的那样：

一个麻将馆，麻将老板是不提供任何资金的，只租赁桌子、麻将、板凳等等，收取包时费，是真正的中间商。

如今的博彩庄家，也正在向这方面过渡，并以此盈利，同时控制风险。

## 七、赔率的搭配体系。

### （一）赔率——21 世纪的赌博之业。

在经过对前面文章中赔率的内部结构、数理模型等方向的探求后，我们下面正式进入赔率的表面分析阶段。对于广大的博彩爱好者来说，我们所能接触的赔率数字都是表面化的数字，这些数字的分析方法才是最常见和常用的。因此，分析赔率内部的构成能够让大家深入了解赔率，但却不能带来直观的感受。而分析赔率的表面数字，则是直观展现赔率与比赛内容相联系的纽带。

本章节主要是与大家一道探求赔率表面化分析的基础——搭配体系（简称赔率体系）。在研究赔率体系之前，我想让大家先想两个问题：

1、你知道中国人民银行的定期存款利率是多少吗？

2、你知道股票市场每日最大涨幅的某支股票涨幅一般是多少吗？

实际答案是：

1、中国人民银行的定期存款利率最高为“八年期存款年利率 17.10%”，也就是说你拿 100 元钱，存八年时间，能够收到 17.1 元钱的利润。

2、股票市场上某日最大涨幅的股票涨幅一般是在 10% 左右涨停，也就是说你买某一支股票，运气好时，能够在一天内得到 10%（按 100 元计，也就 10 元利润）的利益回报。

在知道这两个问题的答案后，我们回头再看一场球赛，来自 2007 年 2 月的一场比赛——国际米兰 VS 卡利亚里，欧洲平均赔率 1.19 5.38 12.82。

对于这场比赛，大家都知道是公认的强弱悬殊的一场比赛，国米今年是个巨无霸，而卡利亚里是典型的客场虫。这个情况下，如果你投注一百元国米标胜，那么结果打出后，你将获得 19 元钱盈利，而这个盈利过程，只需要一个半小时。

对比上面三个数字，结果是惊人的。博彩行业所营造出的利润远远高于存款利率和股票；同时博彩行业所带来的风险也远远大于前两者。

我们之所以把博彩称之为一种赌博，就是因为其在极短的时间里，可以迅速累积大量的资金利润，也可以迅速消耗大量的资金利润。盈亏的速度极快且数额巨大。短

短 90 分钟，一场强弱悬殊的比赛的赢利，就相当于在中国的银行存上八年所得到的回报，这就是博彩被称之为赌博的精髓所在。

## （二）倡导“小注怡情”的博彩方式。

博彩公司之所以能够盈利，其很大程度上是由于玩家的贪婪造成的。对于越是难判断的比赛，博彩公司给出的赔付越高，也越容易激发赌徒的兴趣。相信很多职业赌徒都有这样的感觉：**越玩得久，越觉得赌球风险大。只有选择低赔比赛进行投注才是博彩的上上之境界。**

而我写这篇教程的目的，不仅仅是告诉大家赔率、盘口的操作方法，更重要的是要向大家说明：**博彩，只是一种娱乐，不能作为长期饭票。我的出发点，是希望大家尽量远离赌博，还博彩市场一片蓝天。**

## （三）赔率分区的形成。

现在生活中充斥着形形色色的赔率，例如 2007 年奥斯卡，赔率超低的《无间道风云》就以大热姿态胜出。那么对于这些纷繁的表面化数据，我们应该怎么处理呢？我们又应该怎么才能使这些数字成为我们阅读比赛，分析事物的工具呢？这就要提到赔率的基础分区问题。

众所周知，赔率的数字可以很大，也可以很小，对于体育竞技类的赔率而言，我们通常所接触的赔率是在 1—300 以内的数字，例如一场强弱非常悬殊的比赛：

**捷克 vs 圣马力诺 7: 0**

立博 1.00 9.00 81.00

HK Jockey Club(中国香港) 1.00 17.00 150.00

Tradesports(爱尔兰) 1.02 83.33 200.00

请注意，这场比赛中，主队获胜的赔付已经基本等于 0，这个情况下，立博客胜给出了 81 的赔率（在 88%的赔付下），而香港马会给出了 150 的客胜赔率（在 93%的赔付下），而 TRADESPORTS 公司则给出了 200 的客胜赔率（在 100%的赔付下）。

由此可见，体育竞技类的博彩赔率，尤其是足球比赛的赔率，其最大值通常不会超过 300，多数公司的最高赔率在 100 左右。

当强势方赔率为 1.05 时，弱势方赔率最大值一般为多少呢？

**英国 VS 马其顿 0: 0**

博天堂 1.05 9.00 26.00

24hPoker 1.05 10.00 33.00

由此可见，1.05 赔率对应的客胜赔率一般不高过 50，多数在 30 左右。

当强势方赔率为 1.12 时，弱势方赔率最大值一般为多少呢？

**科威特 vs 巴西 0: 4**

Bet24(丹麦) 15.50 6.50 1.12

威廉希尔 15.00 6.00 1.12

由此可见，1.12 赔率对应的客胜赔率一般不高于 20，多数在 15 左右。

当强势方赔率为 1.18 时，弱势方赔率最大值一般又为多少呢？

### 国际米兰 vs 卡利亚里 1:0

Bet24(丹麦) 1.18 5.20 13.80

SNAI(意大利) 1.18 5.50 14.00

BETCOM(哥斯达黎加) 1.18 5.40 13.30

由此可见, 1.18 对应的客胜一般不高于 18, 多数在 13.5 左右。

....

当然, 以上所举的例子只是通常的一些情况, 各博彩公司会根据两个队的具体情况、公司自身赔付的多少、公司闲家受众的博彩习惯等进行略微调整, 例如 1.18 的主胜赔率, 若某博彩公司赔付很高, 其客胜赔率就可能达到 16.00 以上。

从上面的赔率来看, 在主胜赔率不断升高的情况下, 平局赔率和客胜赔率在不断降低。因此, 我们举这几场比赛的例子, 能够证明一个问题:

**赔率的分布是有规律的, 是有轨迹可寻的。**

对于广大的博彩爱好者而言, 我们通常提及的赔率的数字区间, 一般在 1.00—20.00 之间。下面我们将重点研究这个数字区间内的诸多赔率区间。

#### (四) 赔率的基础分区。

在这里, 我们把 1-20 之间按 0.05 为一个小区间进行划分。我们发现, 划分之后, 1-20 之间共存在

20\*20=400 个区间。这 400 个区间, 就是我们所要探讨的赔率的基础分区。

按 90% 的赔付率计, 选择立博、INTER、SSP 做主要研究对象 (注: 威廉平赔偏低, 在此不做参考):

#### 主胜 (30 个区) —— 平局均值搭配

球半以上区:

1.00-1.05 区 : 10.00 区

1.05-1.10 区 : 7.5-9.0 区

1.10-1.15 区 : 6.0-7.5 区

1.15-1.20 区 : 5.5-6.5 区

球半区:

1.20-1.25 区 : 5.0-6.0 区

1.25-1.30 区 : 4.5-5.5 区

一球/球半区

1.30-1.35 区 : 3.8-4.5 区

1.35-1.40 区 : 3.8-4.5 区

1.40-1.45 区 : 3.5-3.8 区

一球区:

1.45-1.50 区 : 3.5-3.8 区

1.50-1.55 区 : 3.4-3.6 区

半/一区:

1.55-1.60 区 : 3.4-3.6 区

1.60-1.65 区 : 3.4-3.6 区

1.65-1.70 区 : 3.3-3.5 区

半球区:

1.70-1.75 区 : 3.3-3.5 区

1.75-1.80 区 : 3.3-3.5 区  
 1.80-1.85 区 : 3.2-3.4 区  
 1.85-1.90 区 : 3.2-3.4 区  
 1.90-1.95 区 : 3.2-3.4 区  
 1.95-2.00 区 : 3.2-3.4 区  
 平/半区:  
 2.00-2.05 区 : 3.1-3.3 区  
 2.05-2.10 区 : 3.1-3.3 区  
 2.10-2.15 区 : 3.1-3.3 区  
 2.15-2.20 区 : 3.1-3.3 区  
 2.20-2.25 区 : 3.1-3.3 区  
 平手区:  
 2.25-2.30 区 : 3.0-3.2 区  
 2.30-2.35 区 : 3.0-3.2 区  
 2.35-2.40 区 : 2.9-3.1 区  
 2.40-2.45 区 : 2.9-3.1 区  
 2.45-2.50 区 : 2.8-3.0 区

以上归纳的是各主胜（或客胜）赔率区间的平赔均值搭配，这个平赔的搭配，是个模糊概念，也就是说，这个平赔是个中庸平赔，

**其意义在于：**

A、往上走则平赔偏高，若两队历史交锋存在较多平局，或者两队近况较倾向于平局，或者两队赛季成绩中平局较多，此时平局无法打出。

B、往下走则平赔偏低，若两队历史交锋平局较少，或者两队近况倾向于分胜负，或者两队实力接近且无明显造平局的概念时，此时平局机会大增。

同时，根据概率计算，即可得出客胜赔率指数和概率数值。

那么客胜赔率和概率得出有何意义呢？

这里举两个例子：

**例 1：**

**2008 年 2 月 28 日 國際米蘭 vs 羅馬 1: 1**

基本面：两队历史交锋国米 4 胜 3 平 3 负，近年来没有平局。

Interwetten（初） 1.90 3.00 4.00 47.43% 30.04% 22.53% 90.12%

Interwetten（终） 2.10 3.00 3.30 42.80% 29.96% 27.24% 89.88%

SSP(英国) 1.90 2.95 4.20 47.70% 30.72% 21.58% 90.63%

立博（初） 1.72 3.10 4.50 51.63% 28.64% 19.73% 88.79%

立博（终） 1.90 2.87 4.00 46.79% 30.98% 22.23% 88.91%

**分析：**

从上面的概率可以看出，庄家对平局位的期待值高于了正常值，或者更具体的说，2.1 的主胜赔率，应该对应 3.1 的标准平赔，而 1.9 的主胜赔率更该对应 3.2 的标准平赔，在这两个队近年来交手平局很少的情况下，这样明显偏低的平赔，显然更容易打出。结合主胜概率、平局概率和客胜概率的偏差，由此可见本场比赛首选项是平局。

**比赛赛果——1: 1 平分秋色。**

例 2:

2004 年 4 月 10 日 拜仁慕尼黑 VS 沙尔克 04 2: 1

欧平赔（初）：1.50 3.69 5.93，对应的概率为 60.2%、24.5%和 15.3%，

欧平赔（终）：1.52 3.60 5.79，对应的概率为 59.5%、25%和 15.5%。

分析:

初始欧洲数据对主队取胜予以肯定，特别是平局赔率明显高于标准赔率区间，而客胜赔率同样根据换算偏高，沙尔克获胜机会应该可以基本排除。临场欧平赔上涨的平局概率，但客胜概率没有根本性改变，平局的可能性看似增高，但可以看出赔率基数本身就过高，因此相对而言，主队赔率和概率的组合最为合理。

比赛赛果——2: 1。

以上两例，则是对概率和赔率区间的较基本化的阐述，一旦赔率区间和概率可以通过确认，那么我们分析赔率的可能性将大幅提高。

在下一篇中，我们将细化的去分析赔率的各个部分。

（下附：欧洲赔率与百分比概率的换算。）

——欧洲赔率与百分比概率的换算

1.10=81%	1.12=80%	1.14=79%	1.15=78%
1.16=77%	1.17=76%	1.20=74-75%	1.22=73%
1.25=71-72%	1.28=70%	1.30=69%	1.33=67-68%
1.36=65-66%	1.40=63-64%	1.45=61-62%	1.5=60%
1.53=59%	1.55=58%	1.57=57%	1.60=56%
1.62=55%	1.65=54%	1.70=53%	1.72=52%
1.75=51%	1.80=50%	1.85=48-49%	1.90=46-47%
2.00=44-45%	2.10=42-43%	2.20=41%	2.25=40%
2.30=39%	2.35=38%	2.40=37%	2.50=36%
2.60=35%	2.65=34%	2.70=33%	2.80=32%
2.90=30-31%	3.00=29%	3.20=28%	3.30=27%
3.40=26%	3.60=25%	3.70=24%	3.90=23%
4.00=22%	4.20=21%	4.50=22%	4.70=19%
5.00=18%	5.30=17%	5.50=16%	6.00=15%
6.50=14%	7.00=13%	7.50=12%	8.00=11%
9.00=10%	10.00=9%	11.00=8%	12.00=7%
15.00=6%	18.00=5%	23.00=4%	30.00=3%

## 八、赔率的基准风险问题及欧平赔的意义。

根据我们前文所述的赔率盈亏、赔率区间，我们理解为：赔率的投注比例在具体的赔率分析中占有举足轻重的地位，一旦投注比例与博彩公司预期发生分歧，那么就会形成**赔率的基准风险**，事实上真是那样的吗？那么这一节我们来探讨博彩公司是根据什么准则和公式得出的投注比例；这个投注比例是怎么保证博彩公司固定盈利的；以及这个投注比例对我们研究赔率的作用。

（一）酒吧理论与蝴蝶效应。

### 1、酒吧理论的概念。

要研究庄家的基准风险问题，我们就必须探讨一个统计学上的问题，这个问题归结起来是一个理论：**酒吧理论**。

酒吧问题(Bar problem)是美国人阿瑟(W. B. Arthur)1994年在《美国经济评论》发表的《归纳论证的有界理性》一文中提出来的。该问题是说：有一群人，假如总共有100人，每个周末均要决定是去酒吧活动还是待在家里。酒吧的容量是有限的，比如说空间是有限的或者说座位是有限的，如果去的人多了，去酒吧的人会感到不舒服，此时，他们留在家中比去酒吧更舒服。我们假定酒吧的容量是60人，如果某人预测去酒吧的人数超过60人，他的决定是不去，反之则去。这100人如何作出去还是不去的决定呢？

这是一个典型的动态群体博弈问题。问题对于前提条件还做了如下限制：每一个参与者面临的信息只是以前去酒吧的人数，因此他们只能根据以前的历史数据归纳出此次行动的策略，没有其它的信息可以参考，他们之间更没有信息交流。

这个博弈的每个参与者都面临着这样一个困惑：如果许多人预测去的人数超过60，而决定不去，那么酒吧的人数会很少，这时候作出的这些预测就错了。反过来，如果有很大一部分人预测去的人数少于60，他们因而去了酒吧，则去的人会很多，超过了60，此时他们的预测也错了。因而一个作出正确预测的人应该是，他能知道其他人如何作出预测。但是在这个问题中每个人预测时面临的信息来源都是一样的，即过去的历史，同时每个人无法知道别人如何作出预测，因此所谓正确的预测几乎没有。

理论上说的确如上述所言，但是实际的情形又怎么样呢？阿瑟教授通过真实人群以及计算机模拟两种实验方法得到了两个不同的、有趣的结果。

**A、在真实人群的实验中，实验的数据片断如下：**

周别	i	i+1	i+2	i+3	i+4	i+5	i+6	i+7	...
人数	44	76	23	77	45	66	78	22	...

从上述数据看，实验对象的预测呈有规律的波浪状形态。虽然不同的博弈者采取了不同的策略，但是其中一个共同点是：这些预测都是用归纳法进行的。我们完全可以把实验A的结果看作是现实中大多数“理性”人作出的选择。在这个实验中，更多的博弈者是根据上一次其他人作出的选择而做出“其本人这一次”的预测。然而，这个预测已经被实验证明在多数情况下是不正确的。在这个层面上说明，这种预测是一个非线性的过程。所谓这样一个非线性的过程是说，系统的未来情形对初始值有着强烈的敏感性，这就是人们常说的“蝴蝶效应”：在北京的一只蝴蝶动了一下翅膀，华盛顿就下了一场大暴雨。

**B、通过计算机的模拟实验，得出了另一个结果：**

起初，去酒吧的人数没有一个固定的规律，然而，经过一段时间后，这个系统去与不去的人数之比接近于60：40，尽管每个人不会固定地属于去或不去的人群，但这个系统的这个比例是不变的。如果把计算机模拟实验当做是更为全面的、客观的的情形来看，计算机实验的结果说明的是更为一般的规律。

生活中有很多例子与这个模型是相通的。“股票买卖”、“交通拥挤”以及“足球博彩”等等问题都是这个模型的延伸。在现行的说法中，对这一类博弈统称为“少数人博弈”，其最简单的模型是：失火时面对两个门，你将如何选择人数可能较少的生门？这个模型中你的选择——决定了你的生与死。

## 2、酒吧理论在博彩业中的引申。

这是一个很深刻的话题，触及到博彩及其对策的本质。试验结果是：实际人群和计算机模拟的测试结果差别很大，而后者更优化！

有博彩前辈用时间思考这个模拟程序的算法。实现的算法不止一种，而几乎可以肯定的是，每种算法一定在不同程度上借助了统计学和数学上的规律——正是这些带有全局性的规律的运用让程序预测的效果超越了人，而人恰恰习惯于用常规的、局部的经验来判断问题，更不用说参与测试的人普遍而言不会具有较高的理论意识。

这个现象说明了很多问题。

对博彩公司或者说开盘者来说，面对以经验（很大程度上是依据近期现象总结的经验）分析为主的玩家群体，他们应该采取的最佳策略是什么？从酒吧的测试可以看出，酒吧本身没有做出任何改变或者暗示，已经能让依据经验判断的顾客屡屡失算，这意味着庄家采取“以不变应万变”的开盘策略其实已经足以立于不败，或者更极端一点讲，正是玩家的“变”，令庄家的“不变”成为很可能是最优的策略。

上述推断得到一定程度的证实是在标准盘。又被称为固定赔率的标准盘，其变化之少及变化幅度之小常常令人替博彩公司捏把汗。实战中经常发现某个赛果上亚洲让球盘体现的投注比例超越标准盘设置的利润安全线，但相对于调节灵活的亚洲盘，标盘仿佛并不充分调节以适应投注变化。对返还率在90%附近的多家博彩公司（这类公司在数量上占主流，可能更具典型性）某个标准盘赔率的多次统计结果表明，多数赔率能够在多场次的总体收益上确保庄家在主赢、平、客赢三个赛果上的获利——如果我们把酒吧测试问题看作是酒吧和测试者之间的博弈游戏，规定酒吧的取胜目标是最大限度地令测试者失算，那么这个标准盘总体获利的效果和酒吧测试的结果何其类似！

另一方面，站在博彩玩家的角度，如果假定对手庄家采取了上述的“不变”策略，就不难解释为什么许多运用经验和揣摩所谓“开盘心理”的玩家高手都不能常胜。庄家不变，如同酒吧不变；每场比赛的赛果在变，如同每次去酒吧的人数在变；玩家根据实战效果不时总结的经验在变，如同对酒吧人数的预计在变。在这个两变一不变的对弈中，玩家或者说酒吧测试者，有很大可能自己玩死自己。

你或许认为玩家不改变自己的策略，固守一套经验是较明智的选择，但如果每个酒吧测试者决定采取固定策略，比如隔天去酒吧，结果可能过得去，每天酒吧的人都不多，但很可能远低于60人，达不到最优解，说明这类运用固定经验和策略的玩家在和庄的较量中一样被抑制——而且完全不必是因为庄的策略变化！

这是个悲观的结论。但很大程度上的确就是玩家身处的现实。



现在是再次提到酒吧例子中计算机预测成功的时候了。按照前面拟订的游戏规则，显然计算机在和酒吧的博弈中较测试者有更大的胜算。模拟程序可以采用比测试者的思维习惯更宏观、更符合规律的预测算法，这种算法和测试者思维的最大区别应该在于，它不仅参照了经验（归纳），而且更多地依据此类问题的一般规律计算出每天去酒吧的合理概率（演绎）。程序算法的成功说明归纳法在应对这类问题时可能受到的局限，而演绎推理的作用似乎不可或缺——不过对于测试者而言，在这个问题上运用演绎比归纳要难得多，这应该是经过精心设计的程序算法胜过普通测试者的原因。

这里的启示是，博彩玩家单纯地采用归纳法来积累经验算不上明智的选择，若能从某种确定的规律逆向演绎出长线以及局部的策略，可能是玩家最终的希望。

### 3、如何利用酒吧问题或者酒吧系统来解决问题？

**博彩问题采用酒吧情形来描述的话是：**

酒吧老板为了自己资金、供货准备等等的原因对过去有了一个统计，并且发布出来了，同时为了提高服务质量，老板还提前一天公布根据该规律发布的预测，这一百个人都知道了。这个行为使得原本根据个人判断的参与者又有所变化了。酒吧老板是博弈过程中的第一个出牌者。老板发现公布预测之后对于原来的统计规律有了影响，为了更好的使得自己的资金准备、供货等更加合理可控，会在发布预测的时候增加了一个预留的空间。

A、任何根据客观规律为出发点的博弈过程，首先出牌的一方必定会做预期调整，不会直接亮出底牌，这在商业谈判中也一样。

B、预期调整必定在客观规律的某个领域里面，这里面领域的概念采用数学中一致收敛等公理中阐述的领域的概念相同，即总在附近，不会有重大偏离；重大偏离意味着底牌有暴露的风险，因为市场上存在充分的竞争，客观规律有一定的模糊可掌握性。

C、单个个体无法准确知道其他个体的博弈的出牌情况并且他们之间的猜测会影响自己的出牌，即个体的博弈选择不仅受限于对家的出牌并且还受

D、你没有办法打电话和你的博弈者询问具体情况并预留位置！

要洞察这里的问题，一个有效的措施当然是有效的了解你的博弈首轮者（酒吧老板、博彩公司）关于预测值、调整值、统计值之间长期的数据，来推断调整值的情况；问题是这个措施几乎不可能，老板根本不会告诉你。第二个是和那 100 个人通电话，但是你可能只认识其中的几个，部分人对于这样的信息不予真实披露，这个方法也无法执行。

你或许可以雇佣人或者在几个主要路口安装监视器来监察，从而预判选择一个时机去，这个也就是抽验调查，当个土庄或者到媒体调查中去获取就有这样的一些味道；你还可以觉察到可能一些人去的时候总是跟着一大帮的，和这些人保持密切的关系有助于你把握全体，这里就是那些卖料的、评论家等等。

### 4、酒吧理论反映的客观问题。

A、根据上述的酒吧理论，我们发觉了一个重要的问题：

假设博彩公司是以计算机模拟计算的投注比例，而闲家是根据自己的主观想法得出的推断，前者显然具有客观性，而后者呈非线性分布。博彩公司在这方面总处于强势地位。

这就证明了，不管庄家在某一场比赛上亏损多少，只要闲家的总数不变，根据酒吧理论的原理，庄家一定能在其他比赛上找到平衡并盈利。

也就是说，我们日常所说的某场比赛的投注比例，只是狭隘的投注比例。他所带来的是某一场比赛的盈亏情况，而这种情况下，庄家同样是有可能因为比赛结果的大热而导致亏损的，所以在本文之初提及的博彩公司的基准风险问题是有而且必然存在的。

但从长远看，只要博彩的人数保持不变或正向增长，庄家就一定能实现盈利，无非是盈利的周期稍微长了一些而已。

B、同时，我们还发现，即使庄家以酒吧理论来对投注比例进行运算，但其得出的投注比例依然是预期的。也就是说，庄家运用酒吧理论，就必须对投注比例进行预期。而根据爱因斯坦的相对论，这种预期只是相对成立的，必定有其差异的地方。当庄家的这种预期与实际投注比例存在差异时，则赔率必定显示出漏洞，这种漏洞，为广大的博彩者带来了分析赔率的方法和生机。

## 5、蝴蝶效应所带来的投注膨胀。

人们常说的“蝴蝶效应”：在北京的一只蝴蝶动了一下翅膀，华盛顿就下了一场大暴雨。其意义就是——带动性。这种带动，在博彩行也里，是直接导致投注超过科学预期，实现投注膨胀的重要诱因。其主要来源就是报纸、卖料者、评论家等等。

在这种投注膨胀的情况下，为了保证盈利，博彩公司就不得不对原有的赔率进行升降，因此，这就使得我们对于赔率的分析有迹可寻。但是具体怎么去根据这种升降来进行赔率分析呢？下文中我们将详细阐述。

### （二）欧平赔的现实意义。

正如上文所述，由于蝴蝶效应的带动，导致了投注膨胀，从而超出了酒吧理论所计算出的投注预期，就必将引起赔率的升降，这使我们的赔率分析有迹可寻。但对于某些单个赔率而言，也许其赔率会逆风而行，反向操作，导致所有赔率呈现非线性性，也以此迷惑投注者的思维。这时，要了解最真实的赔率变化，就必须借助欧平赔。

欧平赔，全称为“欧洲平均赔率”。是依据整个赔率市场的平均值计算出来的平均赔率。其分为：初盘平均值和即时平均值两个部分。根据这两个部分的对比，我们可以了解到投注膨胀的方向。这就是欧平赔的现实意义。而其他通过欧平赔来分析比赛赛果的做法，由于属于总体数据范畴，缺乏针对性，我们认为是不科学的。

同时，根据蝴蝶效应，我们认为，博彩公司在赔率的变化上总是顺应了这种带动性。因此，我们提出了“与众为敌”和“与庄为敌”的分析思路。意即：要与博彩公司以及闲家大众的思维保持逆反性，这样才能保证我们的分析准确而有意义。

因此，依据这种“与众为敌”和“与庄为敌”的分析思路，我们建议博彩者在分析时，以赔率中的平局赔率为切入点，逐渐向两方延伸，以达到“与众为敌”和“与庄为敌”的目的。

以平局赔率为分析切入点，这便是我们研究赔率的基本突破口。

### （三）塞住浴缸的塞子。

我们这一节引入“酒吧问题”，其目的是讨论博弈中的学习机制问题。我们在研究“酒吧理论”时，着力点是寻找一个合适的学习机制而非某个单独的博彩项目。如果没有一个正确、有效的学习方法，学习博彩最后极有可能出现的是，面对如何在仅有瓢和勺的情况下把浴缸里的水弄干净时，结果“洋洋自得地选择了瓢而不是用勺”，又或者“用N多办法把浴缸里的水全部分解成氢气和氧气，再如何如何。。。”等等，其实，我们需要的仅仅是找到浴缸中的塞子并把它轻轻拔起来。

对于博彩玩家而言，单纯地采用归纳法来积累经验算不上明智的选择，若能从某种确定的规律逆向演绎出长线以及局部的策略，可能是玩家最终的希望。

“确定的规律”——应该指那些不用我们猜测或者想象的，比如像赛前的赔率或者赛后的赛果所呈现的固有规律；

“逆向”——指出了前进的方向；

“演绎”——这是比圣诞火鸡们更为严谨的判断方法；

“长线 and 局部”——不用说，长线是由有限个局部组成；

“策略”——比方法更重要的“方法”。

这些可能就是对我们最大的启示——好像一枚浴缸的塞子。

## 九、赔率的分析方法。

这一节，我们将着重介绍赔率的几种分析方法。目前市场上较流行的分析方法大约有五类：

A、平均赔率；B、赔率变化（走势）；C、赔率统计；D、赔率对比；E、赔率离散度（分散性）。

在研究上述诸种赔率的分析方法之前，我们需要对博彩公司操盘手的操盘过程进行一个深入细致的了解，以明白上述分析方法的优劣势，以及这种分析方法存在的价值。

### （一）博彩公司的操盘过程。

在对澳门博彩公司的访问中，我们解决了网上流传的操盘手法转换的问题。正如我们上文提到的“酒吧理论”一样，改变的只有博彩者自己的心态，而博彩公司实际上是“以不变应万变”的。网上流传的所谓操盘手法转换实际上是子虚乌有的事。而更多的卖料者口中所提及的所谓操盘手，多数是一些骗人的伎俩，读过本文后，希望读者们对操盘手的问题能有个清楚的认识。

根据我们的了解，操盘手操作一场比赛的基本程序大致分为：信息整理、计算概率、开出赔率（盘口）、赔率（水位）调整 and 风险控制。

1、**信息整理，计算概率。**实际上操盘手开盘的程序就是一个计算概率的过程，所以对数学和足球两方面的素质要求都很高。操盘手会首先根据交战双方对赛往绩、近期状态、进球和失球等情况计算两队交战最可能出现的结果，再综合考虑球队信息，如出场俱乐部管理、教练水平、出场名单、伤停、赛程等因素计算出两队交战出现结果的最大概率。

2、**开出赔率（盘口）。**根据操盘手最先计算出来的结果开出赔率和盘口，宗旨是维持标准盘（独赢上下盘）资金的平衡，包括一场比赛的标准盘（独赢上下盘）资金平衡，以及同一轮联赛的投注资金平衡，澳彩将从一个投注资金相对平衡的比赛中通过贴水赢利，这是澳彩的经营之本。初步参考盘（标准盘、独赢盘）则是澳彩以及其它如威廉等公司的一大特点，主要目的是增强博彩服务性，其初步态度已越来越受到关注。

3、**赔率（水位）调整。**德国世界杯期间的后期比赛基本上都是热门方（低赔方或者盘口低水位方）打出，许多玩家认为是庄家输怕了，澳彩公司的赔率（水位）是为了诱盘，而实际结果却非如此。实际上比赛结果跟赔率（或盘口水位）的高低关系并不大，主要根据玩家的投注情况来调节，如果是某一结果的赔率（或水位）比较低，那只能代表买这方的人比较多，很多闲家都看好这方。**赔率（或水位）的调整大部分都是由电脑自动控制，但也有人工调整的，前者主要是针对一些投注量比较稳定的比赛，而后者主要是针对一些热门投注赛事，如英超和冠军杯，因为这样的比赛投注量很容易形成一边倒的情况，投注资金也很庞大，所以电脑的反应也不会那么及时，投注的比例很容易失去了平衡，这个时候就需要人工调整了，将赔率（或者盘口水位）调整到一个能够平衡投注资金的状态。**

4、**风险控制。**澳彩设有风险管理机制，当某方球队受到超出风险安全线的投注时，系统就会自动做出相应的调整，使赔率（或者盘口水位）恢复至平衡线以内，而安全线之定位需根据不同赛事的筹码、赛事受欢迎程度等因素来决定。另外，公司还会定期核算各联赛的盈亏状况，针对亏损的赛事或玩法采取相应的措施。例如近期国米 5: 2 胜卡坦尼亚、巴萨 3: 0 胜毕尔包等比赛，澳彩都不开盘，主要是考虑到这类比赛无法规避风险，象这种受到不确定因素大的比赛庄家不开盘也是风险控制的一大举措。（以上部分文字，由足彩金手指报提供。）

## （二）赔率的分析方法概述。

根据上述文字，我们能够明白几个问题：

- A、庄家事先会对比赛状况进行预估，并得出一个相对准确的比赛结果。
- B、庄家通过控制赔率，来调节比赛投注的冷热程度。
- C、庄家控制赔率的过程大多由电脑完成，与操盘手法并无直接关系。
- D、庄家控制赔率的目的是使投注趋于分散，以达到收取水钱的基本目的。
- E、由于酒吧理论的原由，庄家总体处于盈利状态。

在此状况下，我们分析赔率的目的就是需要达到：

- 1、找出庄家对比赛的想法。
  - 2、根据赔率变化，来判断比赛的各投注项的冷热程度，从而确定庄家的盈利项。
- 因此，我们提出了前文的五种赔率分析方法。

## （三）分析方法之一——平均赔率。

在这里，我们首先要提及的，是平均赔率。我们在分析某一个特定博彩公司的赔率时，肯定有一定的片面性，因为每一个博彩公司赔率的调节系数都是根据这个博彩公司所覆盖的投注者的偏好进行设定的，所以不同地域的博彩公司开出的赔率数值是不同的，再通俗地讲，博彩公司开出的赔率符合大多数人的愿望和观点，这样投注结果就可以达到平衡，所以博彩公司的赔率并不代表他们的真实想法和观点，他们要遵循市场规律去运作。如果只用某一个博彩公司开出的赔率去进行分析，那么

得出的结论肯定是有偏差的，而且是不准确的。平均赔率是具有参考性的数据，如果把 20 家以上不同地区的博彩公司开出的赔率进行平均，所得到的平均赔率就可以“过滤”掉带有“水分”赔率调节系数，这样平均赔率就比较客观地表述比赛双方的胜、平、负率，这样处理后的数据就具有一定的真实性和参考性。

因此我们认为，**无论是哪类的赔率分析方法，其最原始的起步分析点就是平均赔率。**如果我们把赔率看做是博彩公司的某项产品，那么这个产品面市之前，必定经过相当严密的策划，从其消费需求到其竞争性价格都有严格的规定。换言之，就是该产品在市场上，一定会与同类产品具有共性，也一定会与同类产品保持这类共性。回到赔率本身，也就是我们看到：各个公司的赔率在基本方向上大多相仿，赔率差异也不大，这些赔率的开出，是博彩公司相互融合、相互依赖的结果。所以，平均赔率的态度实质就是各个庄家对赛事的大体把控，而我们对平均赔率的分析将直接使我们认识到博彩公司对于某场赛事的基本态度。

那么，怎么分析平均赔率呢？根据我们前文所述的赔率区间问题，我们可以发现，平均赔率其实是和赔率区间相辅相成的，同时，还与闲家的市场态度有紧密的联系。在这里我们得举个例子。

### 3 月 18 日，布力般流浪 1-2 韋斯咸

这是一场典型的比赛。布莱克本已经 4 连胜且 6 轮不败，而西汉姆联队当时 6 连败，完全看不到反弹的希望。欧洲平均赔率给出 1.67 3.45 4.85，换言之，这个赔率对于布莱克本而言，是个明显抵买（大众一致看好）的赔率，如此给赔，显然就证明了布莱克本存在爆冷的可能。或许，用赔率解释可能还不明显，换到盘口，布莱克让半/一球，也就是说布莱克本赢球就可赢钱，这当然足够便宜，因此布莱克本存在爆冷可能。那么为啥爆大冷呢。从赔率区间考虑，1.6—1.7 主胜区间的平局理想搭配应该是 3.4 以内，如今给出 3.45，不看好出平局，同时客胜搭配应该超过 5.20，此处只给了 4.85，显然对冷 0 有所防范，客胜打出则并不意外。

通过上面这个例子，我们发现平均赔率的分析有以下几个特点：

1、分析平均赔率，首先要了解该赔率出现在市场上后，市场的购买热度和赔率的合理性，这是任何赔率分析手段的必要前提。在上个例子中，无论从哪个公司的赔率统计、赔率对比来看，都无法得出布莱克本输球的冷门，但现实过程中，这个输球的冷门的确发生了，这就说明了投注热度对平均赔率分析的重要性。可能粗看这一条的朋友难以理解，但我们换个方式来解释也许大家就能理解了——类似盘口的让大与让小的问题，以及盘口的鼓惑盘与实力盘的问题。

一言以蔽之：首先观察赔率的高低是否合理，是否让大或者让小。

2、在赔率高低合理的情况下，分析平均赔率的区间情况。通过基本区间与该场赔率区间的类比，来分析庄家对该场赛事的基本态度。

3、最后再结合其他特定公司（或者单一公司、主流公司）的赔率特点和态度，来确定本场赛事的最终结果。

综上所述，平均赔率的分析，是一个由总到分的过程，最终回到特定赔率的分析上。同时，我们认为，任何的赔率分析方法，都不是单一存在的，必须将多个方法相互结合（例如赔率变化与赔率统计相结合，赔率统计与赔率对比相结合，等等），才能找到最佳的答案。

同时，我们要提醒的是，由于平均赔率是一个综合性的统计赔率数据，具有太多赔率的共性，而不具有个性，因此很难反映出各个特定的赔率公司自身的赔率特点，以及对本公司闲家投注方式的预判和分析力。所以，我们认为，平均赔率的分析方法，只是最基础的赔率分析方法，并不能作为最有效的赔率分析参考，其错漏之处也是很多的。

另外，平均赔率的变化，目前在市场上被很多分析师运用，而从实际角度来说，平均赔率的变化只是一个投注量总体走势的反映，并不是最细致的分析方法。

#### （四）分析方法之二——赔率变化（走势）。

博彩公司开出初步赔率后，一般还会进行调整和变化。这是受赛前一些不可预知因素的影响，如球员伤病、俱乐部动态、比赛目标等。还有就是投注出现不平衡，需要调整赔率使得盘面平衡。以上属赔率的正常变化，再有就是博彩公司有意误导玩家，影响玩家的投注方向，这是赔率的非正常变化。掌握赔率走势，需要观察临场赔率的变化，再结合比赛状况和实力、状态等因素加以识别，判断赔率走势是否正常，变化是否合理，并认清庄家的真实意图。那么具体方法如何呢？我们这里取赔率变化比较多样的 BET365 公司，来举三个例子。

##### 例 1：保頓 vs 錫菲聯 1: 0

1.73 3.30 4.50——1.67 3.30 5.00——1.62 3.60 5.50

解释：这是一个很正向的赔率变化，结果，伴随保顿赔率的降低，主队 1: 0 小胜。

##### 例 2：慕遜加柏 vs 法蘭克福 1: 1

2.00 3.25 3.25——1.95 3.30 3.75

解释：这是一个反向的赔率变化，意即是赔率是偏向主队变化的，而结果却是主队不胜。

##### 例 3：曼聯 vs 布力般流浪 4: 1

1.30 4.50 8.50——1.33 4.50 9.50

解释：这是一个没有变化的赔率，唯一的变动是提升了主胜和客胜的赔率，从而导致本场比赛总体赔付的增加，结果主队顺利打出热门项。

通过这三个例子我们发现，赔率的变化未必是博彩公司真实的反映，其意义通常有三个

（1）正向看好，压低赔付。——例如第一个例子。

（2）诱盘，顺应大众心理，造热某一个方向。——例如第二个例子。

（3）增加赔付率，吸引更多的人来投注。——例如第三个例子。

这三种方式中，第（3）类显然是需要博彩公司根据闲家对比赛状态把握程度来运作的赔率变化方法。也就是说，第（3）类情况一定是闲家对比赛结果较难猜测的比赛。除此以外，第（1）类和第（2）类的赔率变化是我们日常生活中最常见的变化方式，那么摆在我们面前的是一个很严峻的问题：怎么才是博彩公司正向看好，而怎么又是博彩公司在诱盘呢？

其实，通过对许多场比赛的观察，我们发现：正如我们所说的，任何赔率都存在区间问题一样——任何一家博彩公司的绝大多数赔率组合都不是随意设置的，尤其是那些常见的赔率组合，更加无一不是博彩公司的精算师在仔细计算胜、平、负三者的综合赔付率之后所得出的最佳数值组合。因此，几乎每一组赔率在胜、平、负三个赔率之间都存在着密切的关联，具有牵一发而动全身的效应。

博彩公司绝对不会把他们对于比赛的判断直截了当地完全体现在赔率数值的简单升降。换句话说就是说：赔率的上升并不是百分之百地表示博彩公司认为这一赔率所代表的倾向性在下降；赔率的下降也并不是百分之百地表示博彩公司认为这一赔率所代表的倾向性在上升。如果博彩公司的任何一种判断变化都可以从这种简单的赔率变化直接得到体现，那么博彩公司就无法隐藏他们的开盘意图。

为了更好地隐藏赔率变化的意图，每一家博彩公司的赔率体系中实际上都存在很多“隐性组合”。所谓“隐性组合”，也就是指那些明升暗降或者明降暗升的赔率变动方式。大博彩公司更是在每一组赔率段位上下各保留了一组“隐性组合”，往往当博彩公司对于比赛的判断发生根本性的大逆转时，他们并不会直接把赔率的倾向

性也跟着呈现出逆转，而是在原有的段位附近转变为一组具有这种特征的“隐性组合”。

这种“组合”，我们称之为赔率体系（如前文《教程六》中的区间部分所述，同时后文将继续研究）。因此我们观察赔率的变化（走势），必须通过赔率体系的整体走势来研究。

那么怎么研究赔率体系的走势和变化呢？我们这里举个例子。

例4：多蒙特 vs 纽伦堡 0: 0

Interwetten(塞浦路斯) 2.30 3.10 2.80——2.20 3.10 3.00

解释：显然，这个变赔如果只从表面看，是个非常偏向于多特蒙德的变赔，但我们根据这次变赔，分析变赔后的隐性组合——INTER 赔率体系“2.20 3.10 3.00”，这是个非常支持平局的赔率（观察赔率统计可得，该赔率战平率达60%），同时由于威廉针对本场比赛给出了“2.37 3.10 2.62”的初始客队不败赔率体系，因此本场比赛实质是在诱买多特蒙德，结果0: 0平局顺利打出。

通过这个例子，我们可以发现：赔率的变化，不能单纯的观察赔率表面的升降变化，而应针对赔率变化后所展现的情形，以及赔率初始的内涵态度，来决定该变化的可操作性。

赔率的变化主要有“诱盘”和“降低赔付”两种主要类型，而其变化的一般方式为：以赔率体系的整体改变而产生变化。

因此，对于赔率的变化，我们建议的分析方式是：研究赔率变化前及变化后所展现的不同体系，根据这两个体系的不同特点，和其表达的不同含义，结合其他公司赔率的特点，来分析博彩公司对本场比赛的看法。

简单说，也就是：赔率的变化是以赔率体系的变化为核心的，我们研究赔率的变化，一定要研究赔率体系的变化，以及博彩公司该赔率体系的特点，并将变化后的赔率体系与其他公司的赔率进行对比，结合“赔率统计”、“赔率体系”、“赔率对比”等多种不同的分析方法，形成整体的赔率分析组合拳，来分析此次赔率变化究竟是“诱盘”还是“降低赔付”，达到最终的分析目的，得出比赛的结果。

另外，在这里补充一点经验性的结论。

当立博和BET365同时变化时，（1）如果其它小公司支持并跟着变赔，则该变化结果打出几率不大。（2）如果其它小公司不支持并维持原有赔率，则该变化结果打出几率相当大。

## 九、赔率的分析方法。

### （五）分析方法之三——赔率统计。

对于一场比赛而言，不同的博彩公司开出的赔率会有所差异。但对于一家博彩公司，在一段时间内，会有一个相对稳定的赔率体系。因此，我们可以选择一两家博彩公司的赔率进行长期的统计，每场比赛前将赔率跟以往所有的相同赔率进行比较，找出相对规律性的赔率，在结合比赛结果出现的概率作为判断比赛的重要参考。当然，在博彩世界中，绝对的规律性是不存在的，否则博彩公司的丰厚利润就无法获得了。但是，赔率统计方法，是目前市场上比较通行的赔率分析方法中的一种。

其实，赔率统计和前面所讲的赔率走势有异曲同工的地方。但往往闲家总喜欢静态的分析赔率的统计数据，或者狭隘的分析赔率某一项的具体变化，这造成了分析的单一性和不成熟性，从而导致赔率统计和赔率走势难以统一到一起，也使分析进入误区，得出错误的答案。



我们这里说的赔率统计，是一种衔接了赔率走势的广义赔率统计，意即根据赔率体系的变化，对相同赔率下的赛果进行统计，从而分析这组赔率体系下各场比赛赛果的类似度和关联度，预判出某场比赛的最终结果。狭义的赔率统计就是静态的根据博彩公司开出的赔率，对过往的相同赔率下的赛果进行统计，从而得出答案。而正如前文所说，赔率在开出以后，是不断变化的，而这种变化也是根据固定的赔率体系而产生变化的。广义的赔率统计，是根据赔率体系的变化，不断寻找相同变化下的赔率体系，同时根据变化前和变化后的赔率统计来得出相关的答案。所以，广义的赔率统计是相对的，也是动态的。

下面我们看一个市场上流行的赔率统计分析方法（动态）：

朴茨茅 VS 曼 联比分（2：1）

周中赔率：伟德 7.00 4.00 1.45

周末赔率：伟德 6.50 3.80 1.50

分析：周中的相同赔率下，伟德英超统计为 1 胜 2 平 2 负。周末变赔后的相同赔率下，伟德英超统计为 2 胜，本场单 3。

具体统计数据——

（周中）

英超 2007-02-24 08:45 富咸 1-2 曼聯

英超 2006-12-24 01:15 韋根 2-3 車路士

英超 2006-12-17 11:59 韋斯咸 1-0 曼聯

英超 2006-02-02 03:45 阿士東維拉 1-1 車路士

英超 2005-03-05 11:00 水晶宮 0-0 曼聯

（周末）

英超 2006-12-31 01:15 錫菲聯 1-0 阿仙奴

....

以上是一个刚发生不久的例子，而这种分析方法，也是市场上较为多见的分析方法，即：根据赔率的变化，进行不同的赔率统计，得出最终变化后的统计结论。

但是，这种方法有个很大的弱点——其统计虽然是变化的，但是，其统计是按点变化的，而不具有连贯性——也就是说，这个方法在分析过程中，等同于把前面的赔率统计完全抛弃或者颠覆了。那么前面几个点的赔率统计，基本形同虚设。

于是我们提出了赔率统计的改进版。请看以下这个例子。

米杜士堡 vs 屈福特 4：1

周中赔率：bet 365 1.62 3.60 5.50

周末赔率：bet 365 1.72 (1.73) 3.40 5.00

分析：周中赔率，BET365 统计为 2 胜 1 平保持不败，周末赔率变为 1.72(1.73) 3.40 5.00（注：1.72 和 1.73 是一样意义的赔率），这种相似变化下，主队为胜局，因此本场单 3。

具体统计数据——

（周中）西甲 2006-05-07 04:00 華倫西亞 1-1 馬德里體育



會 1.62 3.60 5.50

(周末) 英超 2006-04-30 11:00 熱刺 1-0 保頓 1.62 3.60 5.50 变

1.72 3.40 5.00

请注意第二个数据，热刺 1: 0 胜保顿。

以上这个例子，就是我们的改进方式：**根据赔率以前发生的相同变化，所产生的结果，进行相同赔率变化的统计。**这就是我们要强调的赔率统计的分析方法。

除此之外，赔率统计还有两个重要的问题需要说明：

#### (1) 赔率统计中必须对隐形赔率进行提前预判。

任何一组赔率体系，博彩公司都一定有其隐形赔率存在，其存在的形态一般是在原有赔率体系的基础上，在某一项或两项赔率上进行变更，从而导致整个赔率体系所体现的意义迥然不同。

例如：立博——1.66 3.4 4.33、1.83 3.20 3.75 和 1.80 3.00 4.33

上述三组赔率体系是立博经常出现相互变化的三组赔率体系，(1.66 3.4 4.33) 这组赔率体系是不支持平局的体系，多分胜负。(1.83 3.20 3.75) 此赔率体系则表示出“0”的可能基本不存在，而每当立博开出此赔率时，出“3”的次数多于“1”。

(1.80 3.00 4.33) 这个赔率体系则基本是主队必胜赔率。

立博公司在很多时候，习惯将数个不同的赔率体系进行互换，从而达到迷惑闲家的目的。因此，我们在赔率统计过程中，一定要预留这种互换的赔率统计，提前对各种体系的变化进行统计和分析，从而得出正确的答案。例如上面这几组赔率体系，假设最初立博给出的是 1.66 3.4 4.33 这组赔率，那么我们可知道这是个多分胜负的赔率体系。但是我们并不能盲目的认为这个赔率就一定要分胜负，我们需要提前防备此赔率体系转化成 1.83 3.2 3.75 这组赔率体系的可能性，同时对 1.83 3.2 3.75 这组赔率进行统计分析，才能得出比赛最可能的赛果。因为 1.66 3.4 4.33 这组赔率一旦转化为 1.83 3.2 3.75 这组赔率体系，则冷 0 就基本不存在了。

#### (2) 赔率统计不能脱离比赛本身。

赔率统计只是赔率分析方法中一个很狭小的部分，其最终回归还是在赔率本身，因此赔率统计一定不能脱离比赛本身。前段时间有一场球：布莱克本 VS 西汉姆联队，结果 1: 2，布莱克本输球，从赔率体系和赔率统计来看，各公司基本都是主队不败，是很难找到冷 0 的可能性的。但从比赛本身来看，布莱克本打个保级队，给出 1.65 的平均赔率，远高于大家的期望值（即心理预期值），爆冷就很正常了。

同样的，立博赔率 1.61 3.25 5.00 是一个冷门赔率，统计里很多冷门。但是为什么保顿能 2: 1 拿下富勒姆，而切尔西就 1: 1 被瓦伦西亚逼平了呢？当然是与比赛本身，以及比赛对阵所导致的投注热度有关的啰。

以上就是赔率统计的正确分析方法。

### (六) 分析方法之四——赔率对比。

在我们的博彩分析中，运用最多的分析方法，就是赔率对比，这里我们将详细介绍赔率对比的运用方法。

和前面三种方法不同的是，赔率对比对于赔率体系和赔率统计要求不大，但却与赔率走势息息相关。赔率对比，实质就是把赔率作为一种商品，放到竞争的环境中，按市场来决定庄家的盈亏。而赔率由于是由胜平负三项组成，所以，赔率对比，其实是把三项分别拆分成三个不同的节点，进入竞争环境进行交易。

当然，在这里要说一下赔率对比的前提：由于任何博彩公司都有自己的赔率构成和赔率体系，其闲家也相对有自己的特点，因此，我们在研究赔率对比之前，一定要了解各个赔率公司的赔率特点。

这就像我们的服装一样：一件服装，如果是报喜鸟的，那么可能卖 2000 元/件；而如果是路易·威登的，则可能卖到 10000 元/件。这是因为两者的品牌、原料、成本、关税是不一样的。

所以我们在研究赔率对比之前必须了解赔率公司的特点。这里简单列举几个著名的公司的赔率特点。

1、威廉希尔：平局位是威廉公司最具特点的位置，其闲家对平局有较强烈的依赖感。

2、立博：立博的强队胜赔是最具特点的位置，其闲家对强队有情结，因此立博的胜赔是需要关注的。

3、博天堂：博天堂的闲家对冷门有关注性，因此博天堂的弱队胜赔必须注意。

……（其他公司详见后面的著名公司介绍）

那么了解了这些之后，我们开始介绍赔率对比的方法。

先看三个例子：

### 1、热刺 vs 西维尔 2: 2

bet 365 2.10 3.20 3.50

Coral(英国) 2.10 3.20 3.00

Interwetten(塞浦路斯) 2.20 3.10 3.00

SSP(英国) 2.10 3.10 3.20

澳门 2.10 3.20 3.05 变 2.10 3.10 3.05

博天堂 2.10 3.20 3.20

立博 2.20 3.00 3.00

威廉希尔 2.15 3.10 3.00

伟德 2.10 3.10 3.20

分析：请注意立博的主胜赔率，2.2 为主流公司中最高，前面我们已经介绍过，立博的闲家愿意买主胜。既然如此，那立博的 2.2 就显得比较抵买了，因此，客队不败，排除 3。同时，澳门变赔独降平局，显然在为平局降低赔付，BET365 客胜 3.5，排除客胜，因此单博平局。

### 2、奥沙辛拿 vs 利华古逊 1: 0

bet 365 1.80 3.40 4.33 变 1.91 3.25 4.00

Coral(英国) 1.72 3.20 4.33

Interwetten(塞浦路斯) 1.85 3.20 3.80

SSP(英国) 1.80 3.10 4.30 变 1.85 3.20 3.85

澳门 1.90 3.35 3.45

博天堂 1.85 3.40 3.75

立博 1.90 3.25 3.40

威廉希尔 1.80 3.25 3.80

伟德 1.80 3.20 4.00

分析：这组赔率里，从变化来看，BET365 当时是最先变赔的，后来各小公司迎合了主流公司的意见，统一升赔，结果奥沙逆风打出。

### 3、阿仙奴 vs 韦斯咸 0: 1

bet 365 1.40 4.33 7.50

Coral(英国) 1.40 3.75 7.00

Interwetten(塞浦路斯) 1.40 4.00 6.50

SSP(英国) 1.35 4.10 7.75

澳门 1.38 4.20 7.20 变 1.36 4.20 7.80

博天堂 1.36 4.20 7.50

立博 1.44 3.75 6.00

威廉希尔 1.40 4.33 5.50

伟德 1.40 4.00 8.00 变 1.45 3.80 7.50

平均值 1.40 4.14 7.30

**分析:** 请注意立博、威廉与平均赔率的客胜对比。

通过上面三个例子,我们发现赔率对比分析方法的几个特点:

(1) 英国体系通常是主宰整个赔率系统(所有公司)变化的核心。一般分为以下几种变化:

A、BET365 和立博同变,如果其他小公司一起支持,则此赔率变化作为热度体现出现;如果其他小公司不支持,则此赔率变化作为比赛赛果方向的确认。意即,在上面第二个例子中,各小公司支持了 BET365 的变赔,同时 BET365 和立博形成了统一战线,这就是热度的体现,而不是真实的赔率方向变化。

B、立博和威廉赔率形成战线,而 BET365 不支持,一般小公司都会支持 BET365,而不会支持立博和威廉,这是由于立博、威廉赔率的鼓惑性造成的,其实各公司要反映的结论都是一样的。在这种时候,要挺 BET365 的赔率体系以及其变化,而不能相信立博和威廉。

C、威廉和 INTER 赔率形成战线,并且脱离整体体系时,不管其他公司如何,这个战线一定具有可信度。

D、SSP 公司与其他主流公司形成偏差时,或者 SSP 与 INTER 形成战线脱离整体体系时,一定要相信 SSP 和 INTER 的态度。

E、当立博或者威廉给出的强势球队取胜赔率居于世界最高时,一般该结果不能打出。

F、当立博与威廉在客胜位同时与平均赔率存在较大偏差时,该结果一定要关注。

(2) 亚洲体系出现明显异常时,一般分为以下几种变化:

A、当澳门给出的强势球队取胜赔率居于世界最高时,一般该结果不能打出。

B、当易胜博给出的强势球队取胜赔率居于世界最高时,一般该结果不能打出。

(3) 那么赔率具体怎么对比呢?拿哪个赔率去对比呢?综合来说:我们的赔率对比研究,一般有三个类别。

A、主流公司与平均赔率的对比。

B、主流公司与整体市场小公司的对比。

C、异常主流公司与主流公司之间的对比。

通过赔率对比,排除不可能存在的结果,得出最可能打出的结果。当然,赔率对比之前,必须要对赔率的心理预期值和赔率的搭配进行分析,这是一场球赛分析的先决条件。

在这里,我们再举几个经验公式。

A、当立博平赔 3.5,而威廉平赔 3.3 时,一般无平。

B、当立博与威廉赔率形成战线,而立博平赔高于威廉时,一般无平。

C、当立博平赔 3.2,而威廉平赔 3.1 时,一般诱平出大冷。

D、当立博平赔 3.2,而威廉平赔 2.9 时,一般无平。

E、当立博平赔 3.2，而威廉平赔 3.0 时，平局首选，具体需要观察其他公司的态度。

相信赔率对比的方法，会帮你分析足彩和单场带来很好的效果。有兴趣的朋友可以任意挑一场球，然后把赔率列出来，自行分析一下，看如何运用赔率对比的方法来预测比赛赛果。

### （七）分析方法之五——赔率离散度（分散性）。

其实，赔率离散度分析，是赔率对比的一种大集中。正如所有同类商品在价格上都有其相似性一样，各公司的赔率也有其集中性。而赔率的离散度，正是寻找这种大环境下的差异。

一般来说，比较多家博彩公司的赔率分布，如在一场比赛中，各个庄家在某个结果上所开赔率较为一致，即相差很小的情况，则反映出博彩公司对这一结果所开赔率较为谨慎。而其他结果上的赔率分散性过大，则反映出庄家对这一结果所开赔率较为随意。赔率开高或是偏低很有可能是博彩公司在引诱买家投注。比较起来，赔率开得相对谨慎的结果是出现可能性较大的，相反，则是出现可能性较小的。

**但是，如果是主流公司存在明显压低赔率的情况，从而导致整体市场离散度偏大时，则主流公司的意见往往更能正确反映比赛赛果。**

例如我们在第（六）部分所说的，

例：阿仙奴 vs 韋斯咸 0: 1

bet 365 1.40 4.33 7.50

Coral(英国) 1.40 3.75 7.00

Interwetten(塞浦路斯) 1.40 4.00 6.50

SSP(英国) 1.35 4.10 7.75

澳门 1.38 4.20 7.20 变 1.36 4.20 7.80

博天堂 1.36 4.20 7.50

立博 1.44 3.75 6.00

威廉希尔 1.40 4.33 5.50

伟德 1.40 4.00 8.00 变 1.45 3.80 7.50

平均值 1.40 4.14 7.30

这场就是典型的需要用赔率离散度来分析的比赛，结果证明主流赔率对赔率离散度的巨大影响。由于赔率离散度更注重大势上的分析，因此我们不做详谈，有兴趣的朋友可自行收集整理。

### （八）关于赔率体系。

我们在前文已经说明了，首先一个观点：赔率是一个体系！无论哪种分析方法，其最初的核心就是赔率体系。博彩公司都开了这么多年，没有一套成熟的体系支持，别说赢利了，连生存都很困难。

**赔率是一个相对完整的体系，经过多年的市场实践已经比较成熟！这套体系最大的作用是，让胜平负的投注相对平衡，使得博彩公司可以最大限度地减少风险，顺利地赚取水钱。**不同的体系代表了庄家不同的看法，所以，尽管每套体系下，都不可能 100% 出现某个结果，但是，这些赔率体系联系上比赛，则会出现完整的倾向性。

例如：立博赔率——2.0 3.2 3.2，这组赔率下，多分胜负，然而究竟是 3 还是 0，就需要通过对比赛的分析来确定。

也就是说，赔率体系之所以称之为体系，也就是因为其间的错综复杂、配合完整，微小的一点点差异就可能掩盖了后面的真实看法和意图。而这种体系，除了通过我们长期日夜的观察和经验累计外，还有就是通过赔率统计来窥豹一斑了。具体的几大主流公司的赔率体系，我们将在后文中有所介绍，详见著名博彩公司部分文章。

## 十、赔率分析的一般步骤：

在写完前面的赔率分析方法后，我们可以整理一下赔率分析的一般步骤。在这里，我简单介绍一下赔率分析的简单步骤：

**1、第一步：观察赔率的基本形态，看是否符合大众的心理预期值。**例如多场连胜的布莱克本主场迎战连战连败的西汉姆，给出 1.65 的赔率显然就偏高。又例如两连胜的波鸿主场迎战近十轮无胜绩的柏林，2.26 的赔率明显偏高。这种情况下，后面的赔率分析是无意义的，这时基本可以直接锁定主队不胜，而不必再进行后面的赔率分析。

**2、第二步：观察赔率的搭配，排除掉不可能的结果。**例如赔率 1.7，其搭配的客胜就该在 5.0—5.5 之间，若高于 5.5 则应排除掉，若低于 5.0 则应考虑冷门。

**3、第三步：列出主流赔率公司，观察主流赔率公司与欧洲平均赔率的区别，排除掉不可能的结果。**

**4、第四步：根据赔率统计、赔率走势、赔率对比、赔率离散度、赔率体系等前面介绍的赔率分析方法，对比赛赔率进行分析。**

这里提醒注意的是：也许上述几种方法中某一种方法分析不出结果，但是一定有一种或几种方法是能够得出结果的，赔率分析的运用，要求多样化，便是这个道理。

## 十一、几种特色赔率形态

在赔率中，有几种特色的赔率是值得大家研究的。这些特色赔率，实际上是庄家为了实现利润互补而运作的一些相关赔率。

### （一）交叉盘（交叉赔率）

近来网上传出多个版本的交叉盘，那么交叉盘到底是什么呢？是标准盘还是亚洲盘呢？现在简单解释一下。

众所周知，盘口来源于赔率，而亚盘的资讯更大部分也是来源于欧洲，所以交叉盘实质是以标准盘为准的。

博彩公司开出赔率，根据统计可得，往往相同赔率下，多数出的是两个或两个以上结果，博彩公司通过大量数据及科学分析所得出的比赛胜平负分析是很难完全体现在赔率统计上的，所以同样的赔率下出唯一结果的情况很少。

而在此基础上，我们通常意义上所说的交叉盘，是指：同一博彩公司为同一轮联赛中的两场不同比赛，或是两场同级别的水平相近的比赛开出相同赔率。但是随着庄家与彩民的不断深入沟通，如今的交叉盘的定义有所拓展，以前的交叉盘定义有被否决的感觉，近期多个交叉盘出相同结果的时候也非常多。

如今，交叉盘的新增定义为：当某一赔率体系共同组成相同赔率时（例如威廉赔率体系、亚洲赔率体系等等），并且在盘口体现上也相似时，我们称之为交叉盘。

当然，在这里要明白交叉盘的体系有哪些：

- 1、英国赔率体系：威廉、立博、Playit、BET365、Sportingbet、Sporting Odds等英伦赔率组合。
- 2、亚洲赔率体系：准确说是亚盘赔率体系，由印尼、澳门、香港、易胜博、博迎、博天堂等组成的亚盘赔率组合。
- 3、德国、奥地利赔率体系：主要是德国和奥地利的一些庄家，以ODDSET、INTER、B&W为代表。
- 4、北欧赔率体系：主要是一些北欧国家的庄家赔率组合。
- 5、较为独立的如：SSP等公司。

那么怎么分析交叉盘呢？举个例子：06002期的两场比赛。

拉素（主）VS阿斯科利，4：1，威廉 1.55 3.40 5.90，

锡耶纳（主）VS国米，0：0，威廉 5.90 3.40 1.55

分析：从盘口体现上，国米给一球中高水，而拉素给半/一低水，虽然都热，但拉素明显水位偏低，赔付更小。临场拉素先升一球再跌入半/一低水，降赔付之情很重。而国米从中高水直接跌入低水，形成大热，因此国米难赢盘就很正常了。

再看一个例子：07023期的两场比赛。

曼城 vs 利物浦，0：0，立博 4.50 3.30 1.66，

阿仙奴 VS 保顿，2：1，立博 1.66 3.30 4.50。

分析：从盘面看，阿森纳让半/一中水，临场跌至半/一低水，降赔付之心很重，而利物让半球低水，临场升半/一降水至高水位，显然大热，因此出现一胜一平的赛果。

从上述例子，我们可以看出，影响交叉盘的最重要的方面是：

- 1、交叉盘球队近期状态。
- 2、交叉盘两个盘口上盘谁热，交叉盘口遵循大热必死原则的。
- 3、交叉盘相对应的其他博彩公司的赔率态度。

## （二）同型盘（同型赔率）

作为与交叉赔率相互牵制的一种特色赔率，同型赔率的运用也越来越多。与交叉赔率一样，同型赔率也是一种涉及利润赔付的赔率。所谓的同型赔率，是指：同一体系（多指英国赔率体系，如BET365与博天堂，威廉与立博、CORAL、LITTLEWOODS等）的不同博彩公司，为某一场赛事，开出胜、平、负完全一样的赔率体系，这种赔率形态，我们称之为同型赔率。

大众都知道，各个同一体系的公司之间，可能会相互借鉴赔率体系，例如威廉就经常借用立博的 2.20 3.00 3.00 赔率体系，或者BET365也经常借用博天堂的 2.0 3.2 3.3 赔率体系等。因此，同型赔率产生的雏形就是这种博彩公司之间的相互借鉴。这种借鉴，到最后就形成了同型赔率。当两个以上同一体系的博彩公司开出这种相同的赔率体系时，就证明各家公司对某场比赛的看法完全一致，而这种一致性，一般出现在某场热度倾向相当明显的比赛之中，那么，出现同型赔率时，该场赛事出冷门的可能性就会相当大。

以下举个例子：

**1、07021 期，切沃 VS 桑普多 比分 1: 1**

立博、威廉赔率：2.25 2.87 3.00

分析：相信这场球大家都很清楚吧，当时桑普状态很差，而切沃状态不错，且需要保级抢分，上盘临场平/半高水，热度相当大。比赛过程中，桑普先进球，切沃下半场扳平，出了个不大不小的冷门。这就是同型赔率的特点。

**2、07023 期，埃弗顿 VS 查尔顿 比分 2: 1**

立博、威廉赔率：1.61 3.50 4.50

分析：这场球的基本前提是两个队状态相当，查尔顿虽然实力明显不如埃弗顿，且客场差，但近七轮不败，加上保级题材，反而让闲家很犹豫上盘是否能顺利打出。立博、威廉两公司正是利用了这一心理，给出同型赔率。根据赔率体系，我们知道此赔率多分胜负，那么查尔顿是否有客场战胜主队的的能力呢？显然没有，因此上盘最终顺利打出。

上面两个例子，一个正路，一个冷门，代表了同型盘的两种方面，就是：当低赔方因某些原因受到质疑时，通常能顺利打出。当低赔方被大众看好形成热点时，通常不能顺利打出。

影响同型盘的最重要的方面是：

- 1、同型盘球队近期状态对比。
- 2、同型盘盘口上下盘谁热，交叉盘口遵循大热必死原则的。
- 3、同型盘相对应的其他博彩公司的赔率态度。

例如第 1 例中：

虽然威廉、立博赔率 2.25 2.87 3.00，其态度较为支持主队，但请注意其它博彩公司——Interwetten 2.30 2.80 3.10；bet 365 2.25 2.80 3.20，对比一下，结果是不是豁然开朗了呢？

再例如第 2 例中：

虽然威廉、立博赔率 1.61 3.50 4.50，旗帜鲜明的支持分胜负，但 SSP 呢？INTER 呢？SSP(英国) 1.60 3.50 5.00，对比之下是不是可以排除 0 呢？思维因此而贯通。

总而言之，同型赔率的分析方法，其实和交叉赔率一样，也是观察上下盘热度，且一定会出热度不高的一个结果。我们在足彩分析中，一定要注意博彩公司开出同型赔率后，该场比赛的冷门赛果。

由上可见，交叉赔率与同型赔率的区别是：

- A、交叉赔率是指两场无论对阵、状态对比，还是实力对比都非常相似的比赛。
- B、同型赔率是指同一体系的不同博彩公司在某场比赛的看法上完全相同。

研究交叉赔率和同型赔率，在把握博彩公司的态度上，会非常有帮助。

### **（三）关联盘（关联赔率）**

现在网络上有种误解，认为“两场比赛只要上下盘水位刚好相反，而且是在同一时刻进行，加之让球也是一样（或者让球不一样也行），在通常情况下，这类盘口的

出盘方式将按典型规律，即一上一下出盘。”——这种形态的两场比赛称之为交叉盘。

但在前文我们已经说了，交叉盘是指同一博彩公司为同一轮联赛中的两场不同比赛，或是两场同级别的水平相近的比赛开出相同赔率。那么上面这种解释是否正确呢？

我们可以换个角度来考虑，所有的亚盘都是根据欧赔开出的，假设在半球盘环境下，半球满水所对应的赔率与半球最低水所对应的赔率一定存在很大程度的区别。例如：半球满水，赔率应在 2.0 以上；而半球低水，赔率应在 1.8 以下。显然两者没有直接联系。

同样，从比赛对阵来看，我们也很难看出两场比赛有什么直接联系，因此，我们认为这种对于“交叉盘”的解释是错误的。

那么这种上下盘水位相反的比赛是否有联系呢？我们从比赛结果来看，某些比赛确实有一定的相关性。从此处回推我们可以了解到，这种相互水位相反的两场比赛，存在庄家赔付互补的情况，因此，这种盘口也是值得借鉴的。为了区别“交叉盘”，我们将此称为“关联盘”。

关联盘的特点就是——两场比赛只要上下盘水位刚好相反，而且是在同一时刻进行，加之让球也是一样（或者让球不一样也行），在通常情况下，这类盘口的出盘方式将按典型规律，即一上一下出盘。这种上下盘分别出的情况，是博彩公司赔付的互补造成的。

而关联盘的看法，也是：观察两场球的赔率差异，分析博彩公司的态度。同时观察临场两场比赛的不同热度。由于关联盘的作用不是很明显，在这里我们只简单介绍一下。

#### （四）综合对比。

总体来看，交叉盘、同型盘、关联盘有以下几个特点：

- 1、都是特定的赔率、盘口形态。
- 2、在分析时都需借助其它主流公司的赔率特征，同时需要判断球赛的临场热度，遵循大热必死的原则。
- 3、交叉盘是两场结构相似的比赛；同型盘是两家同一体系公司给出的相同赔率体系；关联盘是两场盘面相似但水位刚好相反，用来保证庄家利益赔付互补的比赛。

不过，值得注意的是：无论是交叉盘、同型盘还是关联盘，都不是必定发生特定的结果的。例如两场交叉盘，最终也可能出现相同的比赛结果。我们这里介绍这三类特定赔率、盘口，主要是让大家在遇到此类情况的比赛时，一定要考虑出现冷门的情况。

## 十二、著名博彩公司及其赔率形态和赔率特点。

### （一）立博（Ladbrokes）



立博. 希尔顿隶属于 Hilton 集团（世界顶级酒店）的投注部门，在直布罗陀注册。立博是英国及爱尔兰最大的场外进行的博彩公司，在当地拥有大约二千间地处商业大街的博彩分店，同时在欧洲、拉丁美洲、美国、南非和中东等地，都持有博彩牌照。

**其赔率特点是：**强势方胜赔偏低，平局位偏高。

**其闲家特点是：**倾向于购买强势方，对平局不感冒。

**特别需要提醒的是：**

1、立博平局赔率与客队取胜赔率相当的比赛，主队通常都难以全取 3 分。

2、立博胜负赔和威廉一样，只有平赔高于他，那这场首先要考虑爆冷。

以下是立博的固定赔率体系：括号内为验证结果。

（注意，每个赔率体系下都有胜平负三种结果。我们这里介绍的赔率体系，是指通常惯有发生的情况，这些情况相对稳定，但具体比赛还是得具体分析，不能一概而论）

⊙1.12    6.00    15 (3)

⊙1.17    5.50    12 (130)

⊙1.20    5.00    11 (333, 333)

⊙1.22    5.00    10.00 (13)

⊙1.25    4.5    10 (3, 3, 3, 0, 33333)

⊙1.28    4.33    9.00: 主队全取 3 分的必杀赔率，但有时会出现少量平局。

⊙1.29    3.75    13 (13113)

⊙1.29    4.50    8.00 (3, 3)

⊙1.30    4.00    9.00 (3)

⊙1.33    3.75    9.00 (3, 3, 3, 1)

⊙1.33    4.00    8.00: 一个对主队极为有利的赔率。极少在英超比赛中出现，但在立博仅有的几次开出此赔率的比赛中，主队均顺利拿到了 3 分。

⊙1.36    3.60    9.00 (3, 1)

⊙1.36    3.75    8.00 (330)

⊙1.36    4.00    7.00 (3)

⊙1.40    3.75    7.00: 主队立于不败之地的赔率组合，出“3”的可能性高于出“1” (103333)。

⊙1.44    3.5    7.00 (3)

⊙1.44    3.60    6.50 (03311)

⊙1.44    3.75    6.00 (3)

⊙1.50    3.25    6.50 (0)

⊙1.50    3.40    3.00: 这是立博赔率体系中一个常出冷门的赔率组合，通常平局次数较多，但近期客队取胜次数更多。

⊙1.50    3.40    6.00 (131, 1, 3, 3, 3, 3, 1, 131)

⊙1.50    3.60    5.50 (3)

- ⊙1.53    3.25    6.00(3)
- ⊙1.53    3.40    5.50(3)
- ⊙1.53    3.40    6.50(3)
- ⊙1.53    3.50    5.50(3)
- ⊙1.53    3.75    5.00(3)
- ⊙1.55    3.30    6.35(3)
- ⊙1.57    3.25    5.50(0131)
- ⊙1.57    3.5    5.00 (1, 0, 3, 0)
- ⊙1.57    3.75    4.50(1)
- ⊙1.60    3.35    5.50 (3)
- ⊙1.61    3.25    5.00: 在立博的赔率体系中, 此赔率对主队颇为不利, 客队一般可保持不败, 主队胜球也就一个球。
- ⊙1.61    3.50    4.50: 一个昭示两队必分胜负的赔率组合, 主队胜出次数较多。
- ⊙1.62    3.25    5.00(330, 33)
- ⊙1.62    3.50    4.50(3, 3)
- ⊙1.66    3.25    4.50: 一般两队均可分出胜负, 而主队取胜机会更大。
  
- ⊙1.66    3.30    4.50: 主队不败。
- ⊙1.66    3.40    4.33: 平局出现的可能最小, 最近一次立博开出此赔率组合, 比赛结果是客队取胜。: 客队取胜希望渺茫, 主队取胜可能最大, 平局次之。
- ⊙1.67    2.88    5.50(13)
- ⊙1.67    3.25    4.50( 3, 3, 03130)
- ⊙1.67    3.40    4.33(33333, 330)
- ⊙1.72    3.20    4.33(03330, 1, 1, 3011): 又是一个不支持平局的赔率。近期立博开出此赔率的比赛均以平局收场, 但分析以往的比赛结果, 可以发现主队取胜的可能仍然不可忽略。
- ⊙1.72    3.40    4.00: 此赔率对主队极为有利, 不过客队取胜的可能同样存在, 而平局的概率很小。
- ⊙1.73    2.88    5.00(3)
- ⊙1.73    3.4    4.00(033)
- ⊙1.73    3.50    3.75(31)
- ⊙1.75    3.1    4.2(1)
- ⊙1.80    2.50    6.00(3)
- ⊙1.80    2.75    5.00: 平局赔率过低, 通常意味着平局可能较大, 但并不是稳胆。(0)
- ⊙1.80    3.00    4.33(333)
- ⊙1.80    3.20    4.00(1, 1, 3, 1311))
- ⊙1.80    3.25    3.75(30, 03310) 一般两队均可分出胜负, 而主队取胜机会更大。
- ⊙1.80    3.40    3.60(3)
- ⊙1.83    3.00    4.00(1, 33)
- ⊙1.83    3.25    3.60 (1)
- ⊙1.83    3.20    3.75: 此赔率表示出“0”的可能基本不存在, 而每当立博开出此赔率时, 出“3”的次数多于“1”。
  
- ⊙1.83    3.40    3.50 (3, 3)
- ⊙1.90    3.00    3.75: 此赔率对于主队极为不利, 在立博近期开出此赔率的比赛

中，主队均未取得胜利。

⊙1.90 3.20 3.50: 主队胜出率超过 50%，并且没有输球的现象，博彩公司对主队只是略为看好。3131331

⊙1.90 3.25 3.40: 立博赔率体系中较为常见的组合，各种结果出现的概率相差无几。

⊙1.91 2.88 4.00 (1

⊙1.91 3.00 3.75 (131)

⊙1.91 3.20 3.50 (1, 0, 33333)

⊙1.91 3.25 3.40 (00331)

⊙2.00 2.80 3.75 (1330) : 对比平局赔率与客队取胜赔率，主队取胜赔率显得有些偏低，说明此赔率支持主队取胜。

⊙2.00 2.88 3.6 (101130)

⊙2.00 3.00 3.40 (33, 3, 0, 0, 130)

⊙2.00 3.20 3.20 (01, 3, 1, 3, 3, 1, 333)

⊙2.00 3.4 3.00 (033) : 此赔率曾是一个昭示比赛必分胜负的组合，但近来每当立博开出此赔率时，比赛双方常常握手言和。

⊙2.10 2.38 4.33 (13311)

⊙2.10 2.75 3.50 (131030)

⊙2.10 3.00 3.20 (33, 3, 0, 0, 1, 1, 1331) : 这是一个主队立于不败之地的赔率组合。但从近期的比赛结果来看，平局的可能要超过主队取胜的可能。

⊙2.10 3.00 3.50 (3)

⊙2.10 3.20 3.00 (11001111, 3, 0, 3, 1331) : 客队取胜无望的赔率组合，出现平局的可能也不大，主队取胜是最可能出现的结果。2.10 3.20 3.00: 与上场比赛的赔率完全相同，依照惯例，两个主队难以同时取得胜利，一胜一平是较为常规的结果。一个几乎等于主队不败的赔率，近期主队取胜次数多于平局次数。

⊙2.10 3.25 2.80 (3)

⊙2.10 3.40 2.80 (3)

⊙2.10 3.40 2.88 (0, 0)

⊙2.20 2.80 3.20 (110)

⊙2.20 2.38 4.00 (3)

⊙2.20 3.00 3.00 (1, 1103111)

⊙2.20 3.20 2.80 (313, 0, 3, 3, 1033) : 不支持平局: 近期此赔率出现代表两队必分胜负。

⊙2.20 3.25 2.75: 每逢立博开出此赔率，出现主队获胜的情况可谓凤毛麟角，本场出“0”的可能极大，其次是“3”。(33, 0, 1)

⊙2.22 3.10 3.00 (3)

⊙2.25 2.75 3.20 (3) : 此赔率组合支持两队分出胜负，而主队取胜机会高于客队。

⊙2.25 2.88 3.00 (0113)

⊙2.25 3.00 2.88 (31, 1, 3)

⊙2.25 3.20 2.75 (33, 3, 3, 1, 0113) 分胜负的赔率，但客队很多时候可全取 3 分。

⊙2.25 3.40 2.62 (0)

⊙2.3 2.80 2.9 (1)

⊙2.30 2.90 2.80 (0)

⊙2.37 2.80 2.87: 在意甲比赛中，取胜赔率为 2.37 的主队极少获胜，较低的

平局赔率则暗示平局可能更大。

⊙ 2.37 3.00 2.75: 立博开出此赔率表明不支持平局的出现, 通常出“3”的情况较多, 但在近两周的意甲比赛中却连续出“0”。

2.37 3.00 2.75: 同上一场比赛相似, 主队难以取胜, 不同的是平局赔率较高, 表明分出胜负的几率更高。

⊙ 2.37 3.20 2.60 (0)

⊙ 2.38 2.75 3.00 (1)

⊙ 2.38 2.10 4.33 (1)

⊙ 2.38 2.88 2.80 (1 133)

⊙ 2.38 3.00 2.75 (3)

⊙ 2.38 3.2 2.6 (1, 1, 333300)

⊙ 2.38 3.2 2.75 (3)

⊙ 2.4 2.9 2.70 (3)

⊙ 2.40 3.00 2.62 (0)

⊙ 2.40 3.25 2.50 (1103, 1, 0, 1300): 这是立博比较著名的“生死赔率”, 两队分出胜负的可能极大, 近期主队取胜的次数更多。曾经是著名的“生死赔率”, 但近来更支持客队不败, 平局的可能不容忽视。

⊙ 2.50 2.75 2.75 (3)

⊙ 2.50 2.80 2.75 (3)

⊙ 2.50 2.87 2.62 (0)

⊙ 2.50 2.88 2.62 (0131)

⊙ 2.50 3.02 2.50 (0, 0)

⊙ 2.50 3.20 2.50 (31)

⊙ 2.50 3.25 2.40 (31, 0, 0103)

⊙ 2.60 2.80 2.60 (3)

⊙ 2.60 3.20 2.37: 此赔率一度极为支持平局, 但近期较为倾向于客队胜出。

⊙ 2.60 3.20 2.38 (01000, 1, 3, 1031)

⊙ 2.62 2.75 2.62 (0)

⊙ 2.62 2.88 2.50 (131301)

⊙ 2.62 3.40 2.25 (33, 1)

⊙ 2.62 3.40 2.50 (1)

⊙ 2.75 2.75 2.50 (3, 03)

⊙ 2.75 3.00 2.38 (03, 13)

⊙ 2.75 3.20 2.25 (330)

⊙ 2.80 2.87 2.37: 较为冷僻的赔率, 但通常对于客队更为有利, 客队取胜次数更多。赔率往往是在故意诱人买平局, 因此本场比赛分出胜负的可能更大

⊙ 2.8 2.90 2.3 (0)

⊙ 2.8 2.88 2.38 (3)

⊙ 2.80 3.20 2.20 (3) 2.80 3.20 2.20: 主队基本无望取胜, 客队取胜机会稍大于平局。

⊙ 2.87 3.00 2.25 (0)

⊙ 2.88 2.62 2.50 (0, 3)

⊙ 2.88 2.80 2.38 (1, 0)

⊙ 2.88 3.00 2.25 (13)

⊙ 3.00 2.88 2.25 (01)

⊙ 3.00 3.00 2.20: 一个并不常见的赔率, 平局赔率与主胜赔率相同表明客队

并非稳胜。10301

⊙3.00 3.20 2.10(1)

⊙3.2 3.00 2.1(031)

⊙3.2 3.2 2.0(3)：一个并不常见的赔率，平局赔率与主胜赔率相同表明客队并非稳胜。

⊙3.20 4.00 2.10(0)

⊙3.40 3.00 2.00：在立博赔率体系中，此赔率并不支持平局的出现，主客两队取胜概率相当表明本场是潜在的冷门。(310113)

⊙3.50 3.20 1.91(331)：一个极冷门的赔率。

⊙3.75 3.00 1.91(11)

⊙3.75 3.25 1.80：对客队来说几乎等于“必杀”赔率，立博开出此赔率的比赛中有90%以上的客队拿分而回。(11330000)此赔率表示主队取胜难度极大，但客队并非稳胜，平局可能不小。

⊙4.00 3.00 1.83(1,01)

⊙4.00 3.20 1.80(3)

⊙4.00 3.40 1.72(3,0)

⊙4.00 3.4 1.73(01)

⊙4.33 3.00 1.80(0)

⊙4.33 3.20 1.72：在立博赔率体系中，此赔率组合并不支持平局。(0)

⊙4.33 3.20 1.73(03)

⊙4.33 3.40 1.67(00)

⊙4.33 3.60 1.62(0)

⊙4.50 2.00 2.50(0)

⊙4.5 2.88 1.80(0)

⊙4.50 3.25 1.66(0)：客队占据明显优势的赔率组合，主队取胜希望可以忽略不计，不过平局的可能依然存在。在立博的赔率体系中，此赔率对客队较为有利，近期客队取胜次数较多。

⊙4.50 3.20 1.67(0)

⊙4.50 3.25 1.67(00)

⊙4.50 3.50 1.62(0)

⊙4.9 3.35 1.67(1)

⊙5.00 3.25 1.61：主队取胜与平局的几率接近，但客队取胜的可能基本可以排除。

⊙5.00 3.25 1.62(01)

⊙5.0 3.5 1.57(3)：冷门意味颇浓的赔率，此前立博曾为几场强弱悬殊的比赛开出过同一赔率，最终主队均意外取胜。

⊙5.50 3.50 1.53(1)：很少出现的赔率组合，仅有的几次开盘记录显示主队取胜不可忽视。

⊙5.50 3.25 1.57(1)

⊙6.00 3.40 1.50(00)：此赔率对客队极为不利，是一个较易出现冷门赛果的赔率，出现平局次数较多。

⊙6.50 3.60 1.44(0)

⊙7.00 1.73 2.50(1)

⊙8.00 4.00 1.33(0)

⊙8.00    4.5    1.29(3)  
⊙10    5.00    1.22(1)

以上是立博赔率体系，有兴趣的朋友还可以进行跟踪研究，相信你会对立博的赔率产生浓厚的兴趣。

## 十二、著名博彩公司及其赔率形态和赔率特点。

### (二) 威廉希尔 (willhill)

William Hill 绝对是全球公认的领先博彩服务公司，向全世界提供合法场外投注。公司于 1934 年成立，拥有近 70 年投注服务经验。目前在英国经营 1,500 多间投注站。全球客户多达 300,000 名，为全球最大的电话投注服务公司。

各家博彩公司的赔率都有自己的独特体系，任何两家博彩公司的相同赔率都无法放在一起进行直接比较，相同的赔率组合在不同的博彩公司往往表达不同的含义。例如常见的 2.50 2.90 2.62 这一赔率组合，在威廉希尔的体系中打成平局的可能性占了几乎 60%，在立博的体系中则有 80% 的机会是比赛分出胜负，而在 Premierbet 的体系中则有将近 70% 的可能是客队取胜。

同一间博彩公司的相同赔率在不同的联赛中也经常反映出不同的结果。例如威廉希尔的一组常见赔率：2.0 3.2 3.2，在英超中多预示着低赔方不败，而在德甲中则意味着双方必分胜负。这些微妙的差异如果不是对赔率有一定的经验积累，就很难发现其中的玄机。

1.14 5.50 15.00  
1.16 5.50 12.00  
1.20 5.00 11.00  
1.22 5.00 9.50  
1.25 4.50 10.00  
1.28 4.50 8.00  
1.28 4.20 9.00  
1.30 4.33 8.00  
1.30 4.00 9.50  
1.30 4.20 8.50  
1.33 4.00 8.00  
1.36 3.75 8.00  
1.40 3.60 7.50  
1.40 3.75 7.00  
1.44 3.60 6.50  
1.44 3.75 6.00  
1.50 3.40 6.00  
1.50 3.30 6.50  
1.57 3.30 5.50  
1.57 3.50 5.00  
1.61 3.10 5.50  
1.61 3.30 5.00

1.66 3.10 5.00  
 1.66 3.30 4.50  
 1.70 3.20 4.50  
 1.72 3.10 4.50  
 1.72 3.25 4.20  
 1.72 3.20 4.33  
 1.80 3.10 4.00  
 1.80 3.30 3.75  
 1.83 3.20 3.75  
 1.83 3.00 4.00  
 1.90 3.10 3.60  
 1.90 3.20 3.50  
 1.90 3.25 3.40  
 1.95 3.10 3.50  
 2.00 3.10 3.30  
 2.00 2.87 3.60  
 2.00 3.20 3.20  
 2.05 3.00 3.30  
 2.05 3.10 3.20  
 2.05 3.20 3.10  
 2.10 3.10 3.10  
 2.10 3.20 3.00  
 2.10 2.87 3.30  
 2.15 3.20 2.87  
 2.15 3.00 3.10  
 2.15 3.10 3.00  
 2.20 3.10 2.87  
 2.20 3.00 3.00  
 2.20 3.30 2.70  
 2.20 3.20 2.80  
 2.25 3.10 2.80  
 2.25 3.00 2.87  
 2.25 3.20 2.75  
 2.25 3.30 2.62  
 2.30 3.10 2.75  
 2.30 2.80 3.00  
 2.30 3.00 2.80  
 2.30 3.20 2.62  
 2.37 3.10 2.62  
 2.37 3.00 2.70  
 2.37 3.30 2.50  
 2.40 3.10 2.60  
 2.50 3.10 2.50  
 2.60 3.10 2.40  
 2.62 3.10 2.37  
 2.70 3.00 2.37

2.75 3.10 2.30  
 2.80 3.10 2.25  
 2.75 3.20 2.25  
 3.00 3.10 2.15  
 2.90 3.20 2.15  
 3.10 3.10 2.10  
 3.30 3.10 2.00  
 3.50 3.10 1.95  
 4.00 3.10 1.80  
 4.50 3.10 1.72  
 4.33 3.30 1.70  
 4.50 3.30 1.66  
 5.00 3.30 1.61  
 5.50 3.30 1.57  
 5.50 3.50 1.53  
 6.00 3.30 1.53  
 6.00 3.40 1.50  
 6.50 3.60 1.44  
 6.00 3.75 1.44  
 7.50 3.60 1.40  
 7.00 3.75 1.40  
 7.00 4.00 1.36  
 8.00 4.00 1.33  
 9.00 4.20 1.28

### (三) 日博公司 (BET365)

Bet365 是一家在英国注册体育博彩公司，公司于 1974 年成立，发展至今员工已经超过 500 人，每周超过 25 万人通过网站或者电话在公司投注博彩，同时 bet365 也成为网上最受欢迎的博彩网站，并且在英国各大网站都设有投注链接，让投注变得更加容易。

BET365 与 LADBROKES; WILLIAMHILL; CORAL; SPORTINGBET 一起霸占英属地区博彩份额的 90%，是个非常强势的博彩公司。

bet 365 1.13 7.00 13.00  
 1.12 7.00 23.00  
 bet 365 1.17 6.00 13.00  
 1.17 6.50 15.00  
 1.18 5.50 19.00  
 1.20 5.50 17.00  
 bet 365 1.20 5.50 15.00  
 bet 365 1.22 5.00 11.00  
 1.25 5.00 13.00  
 1.29 5.00 11.00  
 bet 365 1.29 5.00 10.00  
 bet 365 1.29 4.50 9.50



1.30 5.00 8.50  
bet 365 1.30 4.50 9.00  
bet 365 1.30 5.00 9.00  
bet 365 1.30 4.33 9.50  
1.33 4.33 10.00  
bet 365 1.33 4.50 7.50  
1.33 4.50 9.50  
bet 365 1.36 4.00 8.50  
1.36 4.33 9.00  
bet 365 1.40 4.20 8.00  
bet 365 1.44 3.75 7.00  
bet 365 1.44 3.75 8.50  
1.44 4.00 7.50  
bet 365 1.50 3.50 6.50  
1.50 3.75 7.00  
bet 365 1.53 3.60 6.50  
bet 365 1.57 3.50 5.50  
1.57 3.50 6.50  
1.57 3.60 6.00  
bet 365 1.62 3.50 5.00  
1.62 3.60 5.50  
bet 365 1.66 3.50 4.50  
bet 365 1.67 3.25 5.00  
bet 365 1.67 3.50 4.50  
1.67 3.40 5.50  
bet 365 1.67 3.60 5.00  
bet 365 1.67 3.50 4.50  
1.67 3.50 5.25  
bet 365 1.72 3.40 5.00  
bet 365 1.73 3.25 4.50  
1.73 3.40 5.00  
bet 365 1.73 3.40 4.33  
1.75 3.40 4.75  
1.75 3.25 5.00  
bet 365 1.80 3.30 4.00  
bet 365 1.80 3.30 4.50  
bet 365 1.80 3.40 4.00  
bet 365 1.83 3.20 4.00  
1.83 3.30 4.33  
bet 365 1.80 3.30 4.00  
1.83 3.25 4.50  
bet 365 1.90 3.20 3.75  
bet 365 1.91 3.20 3.75  
bet 365 1.91 3.25 3.60  
bet 365 1.91 3.25 4.00  
bet 365 1.91 3.25 4.20

bet 365 2.00 3.20 3.75  
 bet 365 2.00 3.25 3.40  
 bet 365 2.00 3.30 3.60  
 bet 365 2.00 3.10 3.60  
 bet 365 2.05 3.10 3.75  
 2.10 3.20 3.20  
 bet 365 2.10 3.20 3.40  
 2.10 3.20 3.50  
 bet 365 2.10 3.20 3.20  
 2.10 3.10 3.50  
 2.10 3.10 3.60  
 bet 365 2.20 3.20 3.00  
 bet 365 2.20 3.20 3.25  
 bet 365 2.20 3.10 3.30  
 bet 365 2.25 3.10 3.00  
 bet 365 2.25 3.10 3.20  
 bet 365 2.25 3.20 3.10  
 bet 365 2.30 3.10 2.87  
 2.30 3.10 3.10  
 2.30 3.25 3.00  
 bet 365 2.30 3.25 2.75  
 bet 365 2.37 3.20 2.70  
 bet 365 2.37 3.10 2.75  
 bet 365 2.38 3.20 2.70  
 bet 365 2.38 3.25 2.88  
 bet 365 2.38 3.10 2.75  
 2.38 3.20 2.90  
 2.40 3.20 2.88  
 bet 365 2.40 3.10 2.75  
 bet 365 2.40 3.20 2.90  
 2.40 3.10 2.88  
 bet 365 2.50 3.25 2.50  
 bet 365 2.50 3.10 2.63  
 bet 365 2.50 3.10 2.80  
 2.60 3.10 2.70  
 bet 365 2.60 3.20 2.63  
 bet 365 2.60 3.25 2.60  
 bet 365 2.60 3.00 2.80  
 bet 365 2.63 3.10 2.50  
 2.70 3.25 2.50  
 2.75 3.20 2.50  
 2.75 3.10 2.55  
 2.80 3.10 2.50  
 bet 365 2.70 3.20 2.38  
 2.90 3.20 2.38  
 3.10 3.20 2.25

bet 365 2.80 3.25 2.25  
 bet 365 2.88 3.25 2.20  
 bet 365 3.00 3.20 2.20  
 bet 365 3.40 3.25 2.00  
 3.40 3.25 2.10  
 3.60 3.30 2.00  
 3.75 3.20 2.00  
 bet 365 3.40 3.25 2.00  
 bet 365 3.75 3.20 1.91  
 4.20 3.25 1.85  
 bet 365 4.00 3.20 1.83  
 4.33 3.30 1.83  
 bet 365 4.50 3.25 1.73  
 5.00 3.40 1.73  
 bet 365 4.50 3.50 1.67  
 5.50 3.60 1.62  
 bet 365 5.00 3.50 1.62  
 6.00 3.60 1.57  
 bet 365 5.50 3.50 1.57  
 6.50 3.60 1.53  
 6.00 3.80 1.53  
 bet 365 6.00 3.50 1.53  
 bet 365 6.50 3.50 1.50  
 bet 365 6.00 3.75 1.50  
 bet 365 7.00 4.20 1.44  
 7.50 4.00 1.44  
 7.50 4.33 1.40  
 bet 365 7.00 4.00 1.40  
 bet 365 7.00 4.33 1.36  
 bet 365 8.50 4.00 1.36  
 9.00 4.33 1.36  
 12.00 4.50 1.30  
 bet 365 9.50 4.50 1.29

#### (四) 其它著名公司简介

##### 1、博天堂

博天堂隶属于在伦敦股票交易市场上市的 AIM 公司，是全球最大的博彩公司之一，同时也是大不列颠群岛第一家提供网上免税博奕服务的公司。sportingbet 自 1998 年开始经营，至今已拥有 550,000 多名客户，遍布超过 100 多个国家。为迎接亚洲市场，特将原有的中文网站改称为"博天堂"，来迎合亚洲玩家的口味。

##### 2、SSP

1976 年成立的 SSP 国际体育博彩是世界上最大的国际体育投注公司，目前有着四十多万会员，分布在世界 17 个国家。主要为欧洲各国，此外还在意大利，比利时，

奥地利和西班牙设立了投注站。其总部设在伦敦和不鲁塞尔。自一九七六年注册以来，向世界各地会员提供最广泛的国际体育投注。

### 3、Betinternet

Betinternet 是一家免税的体育博彩公司，它拥有的由英国著名的金融中心曼岛政府（英伦群岛之一）批发合法博彩牌照。公司位于曼岛政治和商业中心 Douglas，1998 年 1 月，曼岛政府为了吸引世界领先水平的博彩公司前来曼岛经营，宣告了岸外博彩低税制 0.3%。之后政府只批准了博彩牌照给三家公司，而 betinternet 就是其中之一。

### 4、Interwetten.com

Interwetten 是于 1990 年成立，注册于塞浦路斯一家欧洲大型体育博彩公司，目前在全球 70 多个国家拥有超过 10 万注册用户。2000 年夏天，interwetten 正式在欧洲市场成功上市。

### 5、Eurobet.com

1999 年，Eurobet 公司与英国创立最久的投注公司之一的 Coral 公司合并组成了 Coral Eurobet 公司。由于母公司 Coral 在英国体育投注行业的盛名和地位，超过 75 年的投注行业经验，再加上 Eurobet 公司在网上投注的盛誉，eurobet.com 将为未来网上体育投注及游戏行业建立标准。

### 6、易胜博

易胜博国际博彩公司是注册于安提瓜的一家博彩公司，同时提供亚洲以至国际各种热门运动和项目最新资料及介绍。易胜博是为数不多拥有英国博彩独立仲裁委员会 (IBAS) 资格的博彩公司之一，也是一家被网络博彩委员会 (IGC) 指定有执照及合法经营的网上博彩服务公司。

### 7、澳门盘口

亚洲两大盘口之一。

### 8、印尼盘口

亚洲两大盘口之一。

### 9、伟德国际

伟德国际博彩公司是目前少数被网络博彩委员会 (IGC) 指定有执照及合法经营的网上博彩服务公司之一，目前该公司的创始人伟德先生被公认为是世界范围内博彩革命的建筑师。

## 十三、单场博彩中的心理预期值、赔付预期值和扎堆效应。

很多朋友在单场竞赛中往往总犯这样或者那样的错误，笔者仔细分析其错误的方向，往往都是由于对博彩的具体程序茫然所导致。面对一场球赛，很多博彩者的分析入手点通常较为凌乱，这就导致其博彩会出现很大的偏向性，也就直接促使其分析能力降低。

这里我们要谈的是博彩的三个重要预期。

## 1、心理预期值。

有些盘口，从表面来看，无论是欧亚对照，还是水位变化，还是赔率分析，均看不出任何异样，但是其最终结果却往往大出所料，为什么呢？

用商品学来给一个例子。假设一斤大米，你的心理价位是 1.8 元，那么当市场上出现 1.6 元/斤的促销大米时，你会不会去购买这种促销产品呢？结果是很明显的，超市和服装店通常惯用的促销手法就是降价。

同样，在博彩界也是这样。如果一场球，大家的心理预期是赔率 1.8，而博彩公司给出 2.0，那么这个结果一定会成为热门，绝无例外。

例如本周的两场比赛。

布莱克 VS 维拉 2.00 3.19 3.61，比分 1: 2

阿森纳 VS 西汉姆 1.40 4.16 7.40，比分 0: 1

分析：显然我在前面的赔率排序中已经分析了，布莱克和阿森纳的赔率严重不好。为什么不好呢？布莱克本主场实力很强，前段时间的表现又很抢眼，历史交锋主场又处于绝对优势，显然这场球大众的主胜心理预期值应该是 1.85-1.90 之间，但最终给出 2.00，也就是说 1 块钱就可以赚 1 块，显然过于便宜了。同样的还有阿森纳，这个球队主场至今不败，且是传统强队，西汉姆是个保级弱旅，这种情况下，主队赔率在大众心目中显然应该低过 1.35（100 块赚 35 块，略高于 1/3 的盈利），但最终给出了 1.40，显然抵买了😏。

有些朋友会问，庄家难道不是用阿森纳和布莱克本最近状态不好来做局吗？也就是说，阿森纳本来该给 1.35 的赔率，但由于状态不好，所以才调整到 1.40 的，因此阿森纳的赔率其实是给得合理的，而既然这个赔率合理，我们就应该看好阿森纳借主场反弹。

这是个重点，也是很多朋友容易犯的错误。我们认为：1.40 的赔率的确是给得合理的。但是我们却不能说“正因为这个赔率给得合理，所以，我们可以看好阿森纳反弹。”我们这里要强调的是——根据我们对博彩公司开出赔率过程的认识，我们发现状态和实力是决定比赛赛果的因素，而不一定是决定赔率高低的因素。赔率一定是与心理预期值相关的，却未必与状态和实力相关。

例如阿森纳这场球，我们可以有两种分析：

（1）庄家借阿森纳状态不好为题材，给 1.40 的赔率，但是阿森纳主场成绩很好，实力也明显强于西汉姆，因此本场球阿森纳借主场反弹。

（2）庄家利用阿森纳主场成绩和实力做题材，利用大众的心理估价，给出超过 1.35 的 1.40 赔率，高于心理预期，但是阿森纳近况远差于西汉姆，1.40 赔率抵买，因此阿森纳不胜。

显然，前者是错误的，后者是正确的。

再例如 AC 米兰打恩波利，主胜赔率 1.35。

要知道 AC 米兰下周同样有欧战影响，而且状态方面明显的锋无力，恩波利防守好尽人皆知，而且近期状态不俗，排名还比 AC 靠前。但大众对主胜心理预期值就是 1.35，所以庄家给出的是 1.35，而不是 1.40。这就说明庄家的赔率与心理预期值相关，而未必与状态和实力相关。

因此我们认为：状态和实力，是分析一场比赛赛果的关键，是我们通过比赛回归到赔率分析的关键。

## 2、赔付预期值。

朴茨茅 VS 曼联 6.18 3.64 1.54，比分 2: 1

这是一场典型的冷门，但从赔率来看，其实看不出太大的冷门迹象的，为啥曼联会输球呢？请注意一个赔付问题。

澳彩：初 1.10 一球 0.75，临 1.08 一球 0.77

澳赔：初 6.40 3.60 1.50，临 6.40 3.70 1.48

作为同一家公司，其临场赔率换算可让至一球低水，而实际盘口临场却一球高水？为何会有这种赔付反差，这就是通常所说的“盘赔差异法”的基础。也就是这种反差，决定了曼联一定赢不了这场关键之战。

这种反差，涉及到一个名词：赔付预期值。所谓赔付预期值，就是说一个公司，对同一场比赛给出两个截然不同的赔付形态，这种情况的出现，一定是对某一方球队不利的。这种情况，在半球生死盘上尤为明显。

举个其他商品例子：假设一瓶同样的牛奶，在这个摊位卖 2 元，在另一个摊位卖 1.5 元，你买哪个摊位的呢？显然我们都追逐 1.5 元/瓶的去了。就象我们都追求曼联的一球盘上盘高水去了。

### 3、扎堆效应。

维冈 VS 博尔顿 2.56 3.16 2.63，比分 1: 3

谢菲联 VS 纽卡 2.32 3.19 2.85，比分 1: 2

这是两个例子。

通过分析我们发现，主队都是保级队，客队实力更强但没啥追求。这个时候，主队虽然实力不如对手，却由于大众心理的因素，而成为受注热点。大众一般倾向于购买多数人一致看好的结果，这使得主胜项以扎堆的形式得到投注。最终两场比赛都没能正路打出，比赛最终还是实力和状态决定一切。

我们在生活中也有很多这样的例子——在媒体里，这种例子被称为“炒作”！在房地产界，这叫“哄抬”。实际上，上海的房子真能卖得比纽约还贵？实际上，“李宇春”的唱功真的比“张靓颖”好？鬼才相信。

我们再回头看这两场球吧，谢菲联临场由满水降到中水，维冈临场升盘降赔率同时给超高水，大热之态啊，不死才怪。

## 第二部分 盘口篇

经过近半年的努力，《欧洲赔率与亚洲盘口》教程的前半部分——赔率篇已接近尾声，回头看看自己的作品，感觉这半年的辛苦是值得的。赔率篇囊括了众多博彩名家的思想和理论，同时结合了大量秦俑自己的分析方法和经验总结，并从产品的角度去解析博彩公司的赢利以及赔率的特征，相信读者在生活中、网络中都很难找到比这个教程更为全面的，更具针对性的赔率介绍性作品。

在今后的时间里，秦俑将根据前人的基础，整理教程的后半部分——盘口篇。由于独赢盘已经越来越受亚洲闲家青睐，因此这部分内容将更偏重实战，相信会对大家有所裨益。

### 一、什么是盘口（盘口的起源）。

我们通常所说的赔率，是指欧洲博彩公司开出的胜、平、负赔率，习惯上叫做欧赔，或者标准盘。实际上，细心的朋友会发现，亚洲的投注闲家在心态上往往更喜欢简单化的投注方式。而众多博彩公司顺应了这种心态，推出了与欧赔截然不同，同时又相互关联的另一种玩法——让球法。这种玩法，我们俗称盘口或者让球盘，较正式的称呼叫做独赢盘。

盘口是兴起于上世纪90年代中后期，较之赔率的产生晚了近两个世纪。在上世纪90年代中期以前，赌球在东南亚一带流行，而当时的亚洲还没有形成规模的足球博彩公司，各地球庄均为欧洲大型博彩公司的代理（比如威廉希尔），玩法也是欧赔的胜平负。到了90年代中后期，东南亚的“地庄”（没有营业执照的私人庄家，又称土庄或黑庄）为了吸引更多的资金投入，开创了最早的原始盘口。到了1998年法国世界杯，围绕世界杯比赛这次大规模的、大覆盖的足球赌博热潮，澳门博彩公司抓住了这一机遇，参照以往东南亚“地庄”的做法，形成了真正意义上的“让球贴水制”盘口（俗称让球盘）。让球盘的产生，立刻赢得了亚洲博彩者的喜爱，其灵活性和上下盘“独赢”的赢利模式，不仅充分带动了地下赌博的复兴，同时也确立了澳门博彩公司在亚洲球市的盟主地位。

我们可以通过比较原始盘口和让球贴水制盘口的区别，来证明澳门对博彩这一行业的贡献：

**原始盘口**——庄家根据球队实力，给出让球的盘口，由闲家自行选择投注。最初的盘口是不涉及水位问题的，也就是说，上下盘的水位基本是保持一致。同时，最初的黑市盘口没有“半球”这一概念，它们开出的盘口通常是以“比赛双方进球数的差值”为基础的，所以一般都是让整数个球的形式出现。此后随着盘口的不断完善，逐渐有了水位的概念，也开始出现半球盘、平/半盘、一球/球半盘等多种形式。

**让球贴水制盘口**——此盘口的意义由单纯的让球升华到了“实力比值”，水位的调整，和盘口的运动，已经成为庄家盈利的一种必胜模式。同时上下盘的独赢选择性，减少了三个选择的繁复内容，使比赛和盘口更富有层次感和实力差。

澳门推出的让球贴水制盘口还有一个重大贡献是：使欧赔与盘口有机的联系在了一起，通过换算达到二者互补的目的。所以，我们认为：盘口的基础是赔率，盘口只是赔率的艺术化展现。在博彩界有句名言——“赔率是科学，盘口是艺术”，正是这个道理。在此基础上，我们可以对盘口进行科学的定义，其定义为：

对于某项竞技或比赛，结合数字量化载体——赔率的倾向性，将竞技双方的实力以“让球”的形式来表现，从而平衡竞技双方的观点，达成理论上的均衡状态。这种让球的形式，我们称之为“盘口”。

## 二、盘口的指导意义。

在前文中，我们已介绍了盘口与赔率的区别，相较赔率而言，盘口表现更为艺术化，其动态的变化特征也较赔率更为明显，那么盘口具体有哪些指导意义呢？

### （一）博彩操盘与股票操盘

也许大家对股票市场上的K线图非常熟悉了。为了了解盘口的操作方式，让我们先了解股票市场的操盘。

K线又被称为蜡烛图，据说起源于十八世纪日本的米市，当时日本的米商用来表示米价的变动，后被引用到证券市场，成为股票技术分析的一种理论。K线是一条柱状的线条，由影线和实体组成。影线在实体上方的部分叫上影线，下方的部分叫下影线。实体分阳线和阴线。

一根K线记录的是股票在一天内价格变动情况。将每天的K线按时间顺序排列在一起，就组成了股票价格的历史变动情况，叫做K线图。

K线由开盘价、收盘价、最高价、最低价四个价位组成，开盘价低于收盘价称为阳线，反之叫阴线。中间的矩形称为实体，实体以上细线叫上影线，实体以下细线叫下影线。K线可以分为日K线、周K线、月K线，在动态股票分析软件中还常用到分钟线和小时线。K线是一种特殊的市场语言，不同的形态有不同的含义。

在博彩市场上，我们称这种K线变化为“盘路”。盘口的盘路变化相对股票市场而言较为简单，通常是由受注开盘、受注中盘和临场盘三个部分构成，其变化过程也是根据上下盘受注的情况来确定。在股票市场上并不存在明显的“大热必死”的情况，但是在博彩市场上，盘路的大热必死却是一个很基本的概念。认识盘路，对于研究盘口相当重要。

### （二）盘口的均衡行为

众所周知，亚盘的让球及水位变动在很大程度上所反映的是博彩公司在受注之后为了平衡上下盘受注金额所采取的引导倾向，无论是澳门博彩还是印尼庄家，一般都不愿意参与直接与投注者对赌，操盘手更多的操盘手法还是通过水位变化来平衡上下盘投注金额。**其最简单的操作，是由计算机完成的。**



因此很多人认为，水位的变动，特别是临场时水位的变动在相当程度上并不直接反映博彩公司对于比赛胜负的判断，而是反映博彩公司上下盘受注的冷与热。所谓的“大热必死”在临场的时候就往往不会成为绝对的真理。

这种说法本来是可信的，但是，由于博彩公司对于比赛赛果的了解程度远高于我们的想象，所以其在操盘过程中，尤其是临场操盘的阶段所表现出来的水位变化，往往并不是真实的上下盘受注冷热的表现。这个时候，其操盘就带有很强的庄家倾向，这种倾向，就是我们要研究的盘口特征。

我们认为：**盘口的均衡行为是动态存在的，水位的上浮下调是博彩公司平衡受注冷热的重要途径，但是由于博彩公司对赛果有预知性，因此盘口的临场盘路将表现出很强的倾向性，这种倾向性，为我们提供了分析比赛的可能。**

在此基础上，我们还可以认为：**盘口的均衡相比较赔率而言，是相对的，其均衡理论实际上并不存在，盘口是一门艺术，这种艺术性和赔率的科学性完全不同，但相互融合，盘口起源于赔率，任何的盘口都是根据赔率开出的。认识盘口，首先必须认识赔率。**

### （三）盘口的指导意义及柠檬市场

在足球博彩中，尤其是在亚洲盘的游戏规则中，研究的对象已经发生微妙的转移，玩家要面临的对象其实已经不是足球比赛本身，而完全变成了掌握了规则优势、信息优势、资金优势以及心理优势的博彩公司。在西方的语言传统里，博彩公司（Gambling company）与庄家（Banker）是有严格差异的，一言而蔽之，博彩公司平衡风险，庄家与玩家对赌，策略不可一概而论，但就玩家而言，都是构成同样的关系：对弈。这种对弈关系有着根源性的不平等，其中具有决定因素的即是信息的不对等。

20 年来信息不对称理论成为主流经济研究中一个极其活跃的领域。加利福尼亚大学的乔治·阿克洛夫（George Akerlof）、斯坦福大学的迈可尔·斯彭斯（Michael Spence）和美国哥伦比亚大学的约瑟夫·斯蒂格利茨（Joseph Stiglitz）三位经济学家，因其在不对称信息市场分析方面所作出的开创性研究而获得 2001 年度诺贝尔经济学奖。它的开创性在于揭示了“信息经济的核心”。阿克洛夫著名的比喻是美国二手车市场中存在的口语“柠檬”，现在看来足球博彩市场上大量存在的就是信息不对称的现象。全球百亿美元的足球博彩行业正形成一个大的“柠檬市场”。

闲家要打破与博彩公司之间的规则上的、信息上的、资金上的、心理上的失衡，需要重新认识博彩活动本身。博彩公司是盘口的开出者，欧洲盘计算精微，让球盘费尽心机，同时反映着在每场比赛上博彩公司永远都比你知道的更多。

很多闲家花费心思去研究球场天气、阵容往绩、伤停状况、球队状态甚至什么假球内幕，从经济的眼光看来这都是无谓或者说不值得花大精力的地方。因为每个盘口其实已经蕴涵了这些方面的全部因素。为什么 11 月 30 日尤文图斯主场对阵国际米兰开的盘口是半一低水，而 2 月 4 日同样尤文图斯主场对阵国际米兰开的盘口又是半球高水？所有玩家能掌握到的资讯，比如尤文此前连胜、国米刚刚换帅、尤文不重视杯赛之类的已经完全包含在这个盘口中。

因此，闲家需要做的：是转移这种信息上的对比，使博彩完全成为庄家与闲家直接的心理的对垒上。而研究盘口的目的是：使博彩公司反映在盘口上的咨讯完全为闲家所用。——这就是我们研究盘口的目的，以及盘口的指导意义。

**“标准盘玩概率，让球盘玩心理”**，这是广为人知的了。每场比赛的水位变化，尤其是一个阶段内的剧烈振荡，通常都蕴藏着博彩公司的新的资金动向与变化。玩家要洞彻这些细节，需要大量的技术性的操作，这个是本文以后会慢慢提点到的。但从预测的观念上，闲家都不要存在“与庄争斗”的意见，而是要“与庄共舞”，把思维立场倒站在博彩公司一边，在宏观上不随大流，而是要与众为敌。比如2月4日德国杯拜仁对阵亚琛的比赛，半一低水的盘口势必引起大多数玩家对拜仁的追捧，简单的看来就是反其道而行之。做到了这点，你在赢盘概率上将会大有起色。

所谓与众为敌，其目的并不是与大众作对，而是指站在庄家的思维上，分析庄家盘口或赔率上所透露出来的比赛讯息，以庄家的立场去分析比赛。不要仅仅简单的和大众分析方式一样，去分析比赛对阵双方的实力差，而要分析庄家盘口表现出来的盘面数值差。

试想一下，如果庄家分析的结果和大众完全一样，他会怎么处理盘口呢？显然庄家会让盘口表现得和大众想的不一样，这样才能盈利。例如切尔西 VS 屈福特，无论庄家还是闲家都分析出切尔西会胜，那么这个时候，庄家会提高盘口，升盘到球半/两球，这时盘口就形成了“是赢一个球还是赢两个球”的博弈，这个盘口，使闲家思维发生了改变，庄家从而获得盈利。

而当庄家分析的结果和大众不一样时，那么他又会怎么处理盘口呢？显然，庄家会迎合大众的想法，从而使闲家顺从自己的分析结果，这样庄家就能盈利。例如查尔顿 VS 谢菲联，大众的分析结果是主队取胜，这时庄家顺应了这种思维，为主队降水到低水，结果上盘大热，主队大热不胜。

所以，“与众为敌”的根本在于：博彩公司努力使盘口与闲家的思维方式不一样。所以我们只能“与庄共舞”，才能获得盈利。

除此以外，在资金方面，我们建议的是以投资理财的理念来投资博彩。闲家与博彩公司的资金差异显而易见，以平常心处之，谢绝连赢或者狂输，谢绝不良心态的过度博彩，对玩家本身其实是有好处的。这个许多相关文章都提示过，这里就不赘言，虽然完全做到这里很难，需要克服人性的弱点。

### 三、盘口的构成。

在了解了盘口的具体概念后，我们来了解盘口的构成。

（以下部分文字来自足彩 310）

#### 1、盘口的特点。

博彩公司开出的“盘口”，即“让球”，基本规则是“以比分来体现差距”。这里需要提醒彩民注意的是：这个差距不仅仅是实力上的。此外，博彩公司开出的让球盘均以90分钟比赛结果为准。下面我们通过一场比赛来深入的了解一番。

例如某赛季倒数第二轮雷吉纳主场对尤文图斯。此时尤文图斯已提前夺得联赛冠军，不久之后他们还有一场更加重要的比赛——欧洲冠军杯决赛。主队雷吉纳已到了保级最为关键的时刻，本赛季意甲最后一支降级球队将在他们和亚特兰大之间产生。此时，两队积分相同。本场比赛澳门盘口为：雷吉纳 0.975 半球/一球 尤文图斯 0.875。这个盘口的意思是，如果投注雷吉纳，那么获胜的前提是雷吉纳最少要击败强大的尤文图斯。

这个实例告诉我们，博彩公司的让球盘是参考了两支球队实力以及非实力因素开出的。由于博彩公司拥有强大的资讯实力，以及无孔不入的关系网络，他们对于一场比赛所能了解到的信息要远远超出了普通彩民的想象。由此我们得出这样一个结论，博彩公司的盘口客观真实地反映了一场比赛的胜负概率。

## 2、让球盘组成形态。

那么，盘口是怎样构成的呢？让球盘又叫独赢，可以理解为在指定的比赛中投注胜出的球队。如果赛果结合让球为平局，那么玩家的投注金额将全数退回，此俗称“走盘”。

让球盘由三个部分组成，参加比赛的两支球队、让球数(俗称盘口，如上例中半球/一球)及贴水，即比赛结果出来以后，博彩者的获取彩金的系数。这里要和玩家说明一下，亚洲博彩公司让球盘在一般情况下有两种贴水，一种是以澳门博彩公司为代表的、上下盘贴水总和为 1.85，另外一种俗称印尼盘，上下盘贴水总和为 1.90。同时，贴水又根据数额的高低分为低水、平水、高水。另外，参加比赛的两支球队俗称为上盘、下盘。而其中让球的一方为上盘。如果盘口为平手，则贴水低的一方为上盘。

让球盘又包括单票和套票两种。单票指的是一场比赛中一支球队开出一个让球盘，例如：国际米兰半球罗马，则投注者的金额将全部投注在该让球盘的盘口上。套票指的是一场比赛中一支球队开出两个让球盘，例如：雷吉纳半球/一球 尤文图斯。那么，投注者的金额将平均分成两份，即一半投注在雷吉纳让半球的盘口上，另一半则投注在雷吉纳让一球的盘口上。

此外，除了让球盘，亚洲博彩公司还有多种博彩项目，例如：波胆(猜比分)、全场比赛首名入球球员、入球单双数等等。随着博彩事业的持续发展，亚洲盘又增添了诸如：双盘(为某一场比赛同时开出两个不同的盘口)、发球权、角球数等等。

## 3、盘口输赢计算

让球盘输赢是以比赛结果结合让球数得出。我们这里举一个例子：国际米兰 0.95 半球 罗马 0.9。假设我们投注上盘即国际米兰，因为国际米兰让罗马半个球，如果国际米兰在 90 分钟的比赛中获胜，则不论净胜球是多少都是上盘胜出。如果我们的投注金额为 1000 元，那么获得彩金数为： $1000 \times 0.95 = 950$  元。如果比赛结果是平局或者罗马队获胜，则投注上盘的全输。

雷吉纳 0.975 半球/一球 尤文图斯 0.875，假设投注下盘即尤文图斯金额 1000 元，由于这个盘口是个套票，所以我们的投注金相应的平分为两半，其中 500 元投注在雷吉纳 0.975 半球 尤文图斯 0.875 的盘口上，另一半 500 元投注在雷吉纳 0.975 一球

尤文图斯 0.875 的盘口上。如比赛结果为雷击纳获胜，无论净胜球多少，投注在半球盘口上的一半本金全部输掉。而投注在一球盘口上的另一半金额则因为净胜球的关系会产生两种情况。首先，如果净胜球为一个球，那么结合盘口结果为平局(即走盘)，这部分本金全部退回。如净胜球为两个或两个以上，那么上盘胜出，投注下盘本金全部输掉。如比赛结果是平局或尤文图斯获胜，那么无论净胜球为多少均为下盘胜出，具体的彩金数为： $500 \times 0.875 + 500 \times 0.875 = 875$  元。

#### 四、盘口与赔率的互换关系。

既然盘口源自赔率，那么盘口和赔率之间又有什么关系呢？

这里我们要引用“LOTA”的一篇文章：（附：欧亚转换的原理及实现）

##### \* 赔率的数学生成及欧亚转换的实质

##### \* 欧亚转换的原理及实现

##### \* 欧亚转换的理论和实战意义

#### 1. 赔率的数学生成及欧亚转换的实质

赔率最早出现据说是在赛马运动中，几个世纪前，欧洲庄园主以自己豢养的马匹为了娱乐而进行比赛，并以赛马的输赢打赌来增加刺激性和娱乐性，这种娱乐活动逐渐吸引了越来越多的旁观者，并导致越来越多的赌金投入，发展到一定阶段为不同马匹设置不同的赔率就成为必要，因为不然就无法避免投注过于集中在少数好马。赛马运动在这样的雏形阶段，其赔率主要是根据受注的情况而调节，赔率的约定各方（往往是马主们）主观上并没有严格评估马匹的实力和取胜概率，这个时期的赔率是没有数学依据的。

正如自然科学和社会科学领域的许许多多事物和规律一样，一些原本无意识的、自发的、靠内在需求推动的变异或行为规则，到后来都不可避免地演变和发展出与之相关的形而上的哲学和数学规律，并最终在这些哲学规律的影响和作用下转化为有意识、有组织、附加了内在规律约束的形式或行为——赔率也正是如此。

在多次的比赛中，参赛马的往绩积累越来越多，投注者（包括马主）对马匹的实力评估越来越准确：一匹曾经被过分高估的马，在输掉几场比赛后，针对这匹马的投注比例自然会减少，从而导致马主或赔率制定者在今后的比赛中会提高该马的赔率，反之亦然。长此以往，在马匹实力决定的取胜概率、投注比例、赔率三者之间就形成了越来越精确稳定的动态平衡，发展到最后，三者理想情况下（马匹实力稳定、没有做马和其他人为的不公正因素）达到一致，这时意味着，赔率制定者完全可以不经过接受投注，在没有投注比例数据的情况下率先开出赔率，因为他们可以依据三要素的最后一个要素取胜概率来制定赔率，而这一完全不必依赖真实投注情况得出的赔率，在很大程度上可以很好地吻合后来实际投注的真实情况，甚至不必加以微调也能完全实现分散投注和平衡风险的作用。

从根据投注情况随时变动赔率，到预先根据结果概率设置相对固定的赔率，看似简单的变化，其实是现代博彩业得以存在的一个核心基础。赔率的概率化（相对于完



全依照临场投注而定的赔率而言)让博彩规则开始有序和严密,利于产业化的形成,同时也为各种玩法间的赔率演变提供了依据和数学基础,比如可以由标准盘赔率推演出波胆赔率、大小球赔率等等。

赔率的本质进化为概率,这个前提使我们得以推演各种假定实力条件下的赛果概率及与之对应的标准赔率表。对足球而言,在交战双方平均入球数已知的情况下,波胆概率可以经由 POSSION 函数求得,而波胆概率稍加推演又可以得出标准盘和大小球赔率,那么在设定的入球数范围内,我们就可以计算出一张标准盘配置的全表,及其它玩法的对应理论赔率。这些赔率虽然都是不含投注影响因素的、纯数学意义的赔率,却很大程度上真实地吻合了体育博彩市场的投注倾向。主流博彩公司的标盘赔率通常都能在 MSOLTA 的标盘赔率配置表里找到近似的组合,说明了纯数学的赔率对实际市场的适应。

让球制(在足球领域又称“亚洲盘”)的形式和规则都迥异于标准盘赔率的新赔率,容易让人产生两者无甚关联的错觉,以至于我曾经听到言之凿凿的观点:亚洲盘和标准盘完全是两回事,开盘原理完全不同,两者没有必然的关联,而研究它们的关联也毫无意义。

但如果回过头来看看前面提到的标盘数学生成算法,了解这个算法的人不难发现,作为 POSSION 函数的已知变量,两队入球数(准确地说是攻守综合后的等效入球能力)是计算理论标盘赔率的充分必要条件,或者可以这样说,标盘赔率的决定因素是两队入球能力,标盘赔率的本质是入球,例如我们只要知道主客平均入球数分别是 1.51 和 0.85,就能轻松计算出两队交锋的标准盘赔率 1.69 3.42 4.21。一个有意思的问题出现了,如果我们换一种角度来看待标盘,其实标盘数学算法的初始变量就是两队的入球数,而两队入球数相减就是让球,  $1.51 - 0.85 = 0.66$ , 所以标盘 1.69 3.42 4.21 的另一种表述形式可以是让球 0.66,或者说两者等效。

标准盘的实质完全可以转换为让球。让球制,或者说亚洲盘,与标准盘实质相通,两者通过建立一个等效让球的变量可以实现互相转换。标准盘和亚洲盘的本质都是入球差异决定的概率,欧亚换算实际上就是同一事物的两种表现形式的变换,和标盘转换成大小球盘没有本质的区别。

2. 欧亚转换的原理及实现

认识到标准盘和亚洲盘的本质都是让球,利用 POSSION 函数不难生成类似下面的“让球-标盘”对照表——

让球	胜赔	平赔	负赔
0.102	2.31	3.19	2.65
0.125	2.28	3.19	2.70
0.148	2.24	3.20	2.74
0.170	2.21	3.20	2.79
0.193	2.18	3.20	2.83
0.216	2.15	3.21	2.88
0.238	2.12	3.21	2.93
0.261	2.09	3.22	2.98
0.283	2.07	3.23	3.04

0.306	2.04	3.23	3.09
0.328	2.01	3.24	3.15

表中第一列的让球不同于我们常见的亚洲盘形式，这其实是真正精确的让球，可以做到无级变化，通常的亚洲盘已经演变为让球级别 1/4 球间隔的形式，靠让球级别和水位来实现近似无级的变化。欧亚换算的难点在于如何“化无级为有间”。

求解的方法之一是从标准盘和亚洲盘的共同点——概率——入手，既然两者是相同概率的不同表现形式，那么两者各自反映的概率结果应该一致。举例，对于标盘 1.83 3.32 3.63，如果想转换为亚洲盘形式如“主队让半球 S”（S 为上盘赔率），我们可以通过标准盘和亚洲盘的主胜概率相等这个前提，求解出 S。

在这个简单例子中，亚洲盘和标准盘可以实现比较直观的等效，亚洲盘让半球，主胜的情况下，恰好等于上盘赢，那么

$$\text{标盘主胜概率} = 1/1.83 * \text{标盘返还率} \quad \text{--- (1)}$$

上述标盘的返还率是 0.89，带入 (1)，得 标盘主胜概率 = 48.65%

根据标盘主胜概率=亚盘上盘赢概率（在让半球的特殊情况下相等），可以求出亚盘公平赔率

$$\text{亚盘上盘公平赔率} = 1/\text{亚盘上盘赢概率} = 1/48.65\% = 2.055 \quad \text{--- (2)}$$

$$\text{亚盘下盘公平赔率} = 1/(1-48.65\%) = 1.948 \quad \text{--- (3)}$$

所谓公平赔率是指上下盘赔率返还率 100%，庄家无利润空间或者说抽水为零。此时上下盘赔率和为 2.055+1.948=4.003。而我们通常所见的亚盘赔率都是经过抽水的，以上下盘水位和 3.85（易胜博、伟德及澳门早期采用）为例，上述亚盘公平赔率在 3.85 体系里的赔率应该是

$$\text{亚盘上盘赔率} = 2.055 * 3.85 / 4.003 = 1.977 \quad \text{--- (4)}$$

$$\text{亚盘下盘赔率} = 1.948 * 3.85 / 4.003 = 1.873 \quad \text{--- (5)}$$

上下盘水位和 = 1.977+1.873 = 3.85。这样的转换基于上下盘利润相等的前提，因为这是庄家平衡利润和风险的最常见模式。

(4)、(5) 的结果意味着标盘 1.83 3.32 3.63 被转换成半球盘后等效于 1.977 让半球 1.873。

一个普遍的质疑往往出现在这里：转换后的亚洲盘上盘赔率难道不等于标盘的主胜 1.83？庄家对同一结果的不同赔率形式的赔付怎么会有标盘赔 1.83 和亚盘赔 1.977 两者如此大的差距？！按照网上另一种较为流行的观点，1.83 的主胜标盘似乎显而易见理所当然地对应于亚盘 1.83 让半球 2.02。

可以从几个方面来证明上述质疑及其换算存在的错误——

第一，“博彩公司应该让同一赛果的各种形式的赔率保持一致性，例如标盘 1.83 应该对应亚盘 1.83 半球 2.02（赔率和 3.85）”，这个貌似合理的观点从两个角度简单举例可以推翻。

例 1 是假设另一家亚盘公司要开 3.90 赔率的盘，那么根据这种观点，应该开 1.83 半球 2.07，那么试问在 3.85 和 3.90 两家亚盘公司之间该如何协调下盘赔率？可见不考虑利润率和返还率的机械对比赔率是站不住脚的。

例 2 是，对于 1.83 3.32 3.63 这个标盘，假定让半球的亚盘上盘赔率是 1.83 无疑，我们来求解一下标准盘和亚洲盘的上下盘概率：

对于标盘 1.83 3.32 3.63，前面已经计算过标盘主胜概率 = 48.65%，那么可以推算平加客胜的概率 =  $1 - 48.65\% = 51.35\%$ 。

对于亚盘 1.83 半球 2.02，未考虑返还率因素时，上盘胜概率 =  $1/1.83 = 54.6\%$ ，下盘胜概率 =  $1/2.02 = 49.5\%$ ，两者之和=1.041；考虑返还率时，上盘胜概率 =  $54.6\%/1.041 = 52.5\%$ ，下盘胜概率 =  $49.5\%/1.041 = 47.5\%$ ，两者之和=1，这时的上下盘概率是亚盘反映的真实概率。

不难发现，在主胜的情况下，标盘显示的主胜概率是 48.65%，而等效的结果是亚盘上盘胜，其概率却是 52.5%；而在下盘胜的情况下，亚盘下盘概率 47.5%，对应标盘的等效结果是平局+客胜，概率和是 51.35%。标盘和亚盘，在对应结果上不仅概率表现相差甚远，甚至到了调转的程度（标盘体现上盘胜率低于下盘胜率，而亚盘赔率持相反结论）。合理的解释就是，这一欧亚换算不正确。

第二，标准盘和亚洲盘在利润和返还率上的差距直接对各自的赔率施加了影响，主流公司标盘的返还率通常是 89%左右，而亚盘远远高于这个数值，并且对于同一赔率的亚盘（例如 3.85），在其各个水位上的利润都不同（例如 2.05-1.80 组合与 2.00-1.85 组合），在不同的利润率下刻意追求价格的等同是不切实际的，因为你照顾到了上盘就必然丢掉下盘，应该看到问题的本质——概率——才是统一现象的核心。

第三，从前述的计算过程可知，标准盘和亚洲盘的对应转换绝不仅仅是标盘第一赔率（或称“首赔”，指标盘三赔率中最小的赔率）的问题，和平赔及第三赔率都有直接关联（这一点在除半球以外的亚盘转换上显得尤为关键），所以有人引述的其他网上流传的赔率换算表，用来说明 MSO 的表不准确，殊不知一看前者只列首赔的形式就已经暴露出错误。

第四，目前网上流传的其他版本的欧亚对照表，由于是根据大量实际开盘汇总平均归纳而成，在“是否更吻合博彩公司的开盘”这点上，毫不奇怪地比 MSOLTA 的对照表“更准确”，这里包含了一个研究方法上的错误。方法中隐含了一个前提：博彩公司实际开盘中，标准盘和亚洲盘是严格对应或力求等同的。在这个前提下收集的数据，反过来证明这个前提，就是这种观点的本质和逻辑的荒谬之处。MSOLTA 的欧亚换算是完全基于纯数学推导而不是数据采集归纳，它首先不轻易承认博彩公司的欧亚盘口开盘对等的前提，正相反，它用自己的结论恰恰推翻了上述前提，即博

彩市场上针对同一比赛的标准盘和亚洲盘存在着大量不对等情况，两者的差异是在赢利策略和风险防御上的差别造成的，研究两者的差异十分有助于资金流和庄家利润倾向的判断。一个版本是掩盖了差异，显得更吻合；而另一个版本，MSOLTA，是捕捉这个差异，并给出这个差异的意义。

第五，用 MSOLTA 欧亚换算表及其原理引申，可以对亚洲盘做任意变换，例如将一个半球盘换算成半一、一球、一球球半、平半、平手、受让平半等等，实现在不同盘口下的精确水位转换，这也是博彩公司的一个较新产品，目的是细分盘口，用更高的水位吸引投注者。MSOLTA 所作出的盘口水位变换和 BET365 公司所作的变换，经过印证是相同的，没有精确的理论基础，作出这样的大范围转换并保持精确是不可思议的。

在看完“LOTA”文章后，我们再来看看欧亚转换的联系。

在网络上，我们通常看到的盘口与赔率的互换表如下：

平手	标准赔率	2.50	2.55	2.60	2.65	2.70	2.75	2.80	2.85	2.90	2.95	3.00	3.05	3.10	3.15	3.20
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
平手/半球	标准赔率	2.00	2.03	2.07	2.10	2.13	2.17	2.20	2.23	2.27	2.30	2.33	2.37	2.40	2.43	2.46
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
半球	标准赔率	1.75	1.78	1.80	1.83	1.85	1.88	1.90	1.93	1.95	1.98	2.00	2.03	2.05	2.08	2.10
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
半球/一球	标准赔率	1.50	1.52	1.53	1.55	1.57	1.58	1.60	1.62	1.63	1.65	1.67	1.68	1.70	1.72	1.73
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
一球	标准赔率	1.38	1.39	1.40	1.41	1.43	1.44	1.45	1.46	1.48	1.49	1.50	1.51	1.53	1.54	1.55
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
一球/球半	标准赔率	1.30	1.31	1.32	1.33	1.34	1.35	1.36	1.37	1.38	1.39	1.40	1.41	1.42	1.43	1.44
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
球半	标准赔率	1.25	1.26	1.27	1.28	1.29	1.30	1.31	1.32	1.33	1.34	1.35	1.36	1.37		
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	
球半/两球	标准赔率	1.21	1.22	1.24	1.25	1.26	1.27	1.28	1.29	1.30	1.31					
对应水位	0.75	0.775	0.80	0.825	0.85	0.875	0.90	0.925	0.95	0.975	1.00	1.025	1.05	1.075	1.10	



两球 标准赔率 1.19 1.20 1.21 1.22 1.23 1.24 1.25 1.26 1.27 1.28  
 对应水位 0.75 0.775 0.80 0.825 0.85 0.875 0.90 0.925 0.95 0.975 1.00 1.025  
 1.05 1.075 1.10  
 两球/两球半 标准赔率 1.17 1.18 1.19 1.20 1.21 1.22 1.23 1.24  
 对应水位 0.75 0.775 0.80 0.825 0.85 0.875 0.90 0.925 0.95 0.975 1.00 1.025  
 1.05 1.075 1.10  
 两球半 标准赔率 1.15 1.16 1.17 1.18 1.19 1.20 1.21 1.22  
 对应水位 0.75 0.775 0.80 0.825 0.85 0.875 0.90 0.925 0.95 0.975 1.00 1.025  
 1.05 1.075 1.10  
 两球半/三球 标准赔率 1.14 1.15 1.16 1.17 1.18 1.19 1.20  
 对应水位 0.75 0.775 0.80 0.825 0.85 0.875 0.90 0.925 0.95 0.975 1.00 1.025  
 1.05 1.075 1.10  
 三球 标准赔率 1.13 1.14 1.15 1.16 1.17 1.18  
 对应水位 0.75 0.775 0.80 0.825 0.85 0.875 0.90 0.925 0.95 0.975 1.00 1.025  
 1.05 1.075 1.10

但是，我们分析一下赔率与盘口转换的实际过程：

“因欧洲各个博彩公司的利润率不同，所以首先要把欧赔换算成胜平负的概率，再用胜平负的概率换算成亚洲盘。以澳门博彩举例说明：

澳门的亚盘利润为 3.75%，比如一场比赛的胜平负为 48%，30%，22%。主队让半球，胜的倒数为：2.08，平和负概率共为 52%，倒数是：1.92。2.08 和 1.92 各自扣除 3.75% 的利润率，即把 2.08 和 1.92 乘以 96.25%，就是 (1-3.75%)。得到 2.00 和 1.85，各自扣除本金，就变成 1.00 和 0.85，两边共为 1.85 水。

胜平负为 38%，30%，32% 做例子。主队让平手。这时候平的 30% 就由主客分配，即 38% 跟 32% 的比例分配，主队为 16%，客队为 14%。38%+16% 和 32%+14% 得到 54% 和 46%。各自的倒数为 1.85 和 2.17。乘以 96.25% 就是 1.78 和 2.08，扣除本金和调节取整后为 0.80 和 1.05。

胜平负是 45%，27.5%，27.5% 为例子，主队让平半。先算让半球的上下盘概率，得到：45% 和 55%，再算平手盘的概率，上下盘为：61.5% 和 38.5%；接下来瓜分半球上盘 45% 和平手上盘 61.5% 之间的 16.5% 的比率，得到平半盘口的上下盘概率为：52% 和 48%，各自倒数乘以 96.25% 得到 1.85 和 2.00。盘口就是 0.85 跟 1.00 共 1.85 水。”

因此，在上述文字之下，再根据前文所述的欧亚转换问题，我们发现，这个欧亚对比表是不精确的，换言之，是缺乏平衡的。

那么怎样的欧亚转换才是较为准确的呢？根据 LOTA 的文章，我们得出欧亚转换暨等价让球表如下：

亚洲盘口 等价让球 上盘胜标盘

平手

1.100 (0.134) 2.73  
 1.075 (0.115) 2.69  
 1.050 (0.096) 2.66  
 1.025 (0.077) 2.62  
 1.000 (0.057) 2.58  
 0.975 (0.038) 2.55  
 0.950 (0.019) 2.52  
 0.925 0.000 2.48

0.900	0.019	2.45
0.875	0.038	2.42
0.850	0.057	2.39
0.825	0.077	2.36
0.800	0.096	2.33
0.775	0.115	2.30
0.750	0.134	2.27
0.725	0.154	2.25
0.700	0.173	2.22

平半

1.150	0.080	2.36
1.125	0.102	2.32
1.100	0.125	2.29
1.075	0.148	2.25
1.050	0.170	2.22
1.025	0.193	2.19
1.000	0.216	2.16
0.975	0.238	2.13
0.950	0.261	2.10
0.925	0.283	2.08
0.900	0.306	2.05
0.875	0.328	2.02
0.850	0.351	2.00
0.825	0.374	1.97
0.800	0.396	1.95
0.775	0.419	1.92
0.750	0.442	1.90
0.725	0.465	1.87
0.700	0.488	1.85

半球

1.100	0.375	1.97
1.075	0.401	1.94
1.050	0.426	1.91
1.025	0.451	1.89
1.000	0.477	1.86
0.975	0.502	1.84
0.950	0.527	1.81
0.925	0.552	1.79
0.900	0.577	1.77
0.875	0.602	1.75
0.850	0.628	1.72
0.825	0.653	1.70
0.800	0.678	1.68
0.775	0.703	1.66
0.750	0.728	1.64

0.724	0.754	1.62
0.700	0.779	1.60
半一		
1.150	0.599	1.75
1.125	0.622	1.73
1.100	0.646	1.71
1.075	0.669	1.69
1.050	0.692	1.67
1.025	0.715	1.65
1.000	0.738	1.63
0.975	0.761	1.62
0.950	0.783	1.60
0.925	0.806	1.58
0.900	0.829	1.57
0.875	0.852	1.55
0.850	0.875	1.53
0.825	0.897	1.52
0.800	0.920	1.51
0.775	0.943	1.49
0.750	0.964	1.48
一球		
1.100	0.941	1.49
1.075	0.961	1.48
1.050	0.981	1.47
1.025	1.001	1.45
1.000	1.020	1.44
0.975	1.040	1.43
0.950	1.060	1.42
0.925	1.079	1.41
0.900	1.099	1.40
0.875	1.118	1.39
0.850	1.138	1.38
0.825	1.158	1.37
0.800	1.177	1.36
0.775	1.197	1.35
0.750	1.216	1.34
一球球半		
1.100	1.197	1.35
1.075	1.220	1.34
1.050	1.244	1.32
1.025	1.267	1.31
1.000	1.290	1.30
0.975	1.313	1.29
0.950	1.336	1.28
0.925	1.359	1.27
0.900	1.382	1.26

0.875	1.405	1.25
0.850	1.428	1.24
0.825	1.451	1.23
0.800	1.474	1.23
0.775	1.497	1.22
0.750	1.520	1.21

球半

1.100	1.449	1.24
1.075	1.475	1.23
1.050	1.502	1.22
1.025	1.527	1.21
1.000	1.553	1.20
0.975	1.580	1.19
0.950	1.606	1.18
0.925	1.632	1.17
0.900	1.657	1.16
0.875	1.683	1.15
0.850	1.709	1.14
0.825	1.735	1.14
0.800	1.760	1.13
0.775	1.786	1.12

球半两球

1.100	1.712	1.14
1.075	1.736	1.14
1.050	1.760	1.13
1.025	1.784	1.12
1.000	1.808	1.11
0.975	1.831	1.11
0.950	1.855	1.10
0.925	1.878	1.09
0.900	1.902	1.09
0.875	1.925	1.08

以上是根据 LOTA 所计算出的等价让球表,但我们在研究亚盘时发现,很多时候,我们并不能将亚盘与欧赔形成精确的对比,更多时候,亚盘与欧赔是以一种粗线条的形态存在。根据大量专业博球人士长时间的总结,我们形成了以下欧亚粗算表,具体如下:

### (一) 欧洲赔率 2.30~2.60 对应的亚洲盘为平手。

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 2.30~2.60 之间的胜率 35%~39% 这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为平手盘,而且在这个区间内,说明交锋的两队实力相当,打出任何结果都有可能。

但是欧洲赔率在平局赔率开出 3.30 的数值时,两队分出胜负的机会大增。

### (二) 欧洲赔率 1.90~2.30 对应的亚洲盘为平半。

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.90~2.30 之间的胜率 39%~47%这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为平半盘,如果欧亚任何一方脱离了这个区间,说明初盘并不相符,因为这个区间内说明两队只有微小差距.而且与上述平手盘同理,当欧洲的平局赔率高于 3.30 或更高时,出现平局的机会是微之又微.

### (三) 欧洲赔率 1.70~1.90 对应的亚洲盘为半球.

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.70~1.90 之间的胜率 46%~53%,相对来说这个区间的欧洲赔率显示一定的胜率,这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为半球盘,说明交锋的两只球队之间已经有一定的实力差距.

如果遇到这样一种盘口,一般先看实力稍强的一方的胜率.如果博彩公司开出 1.70~1.73 的赔率,这是胜率较高的赔率,如果开出 1.83~1.90 欧赔胜率就比较低,如果超过 1.90 甚至 2.00 的赔率,而亚洲的盘口是让半球的那么胜出的机会就很少了.

### (四) 欧洲赔率 1.60~1.70 对应的亚洲盘为半球/一球.

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.60~1.70 之间的胜率 53%~56%,这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为半球/一球盘,说明交锋的两只球队之间已经有一定的实力差距.但是玩亚洲盘的朋友都知道半球/一球盘是一个非常的危险盘口,这样我们不要单一依赖欧洲赔率,而要具体分析亚洲盘口的贴水.比如让球方半球/一球盘中水到高水,危险性就高,如果让球方是低水,而欧洲赔率在 1.60~1.64 之间,胜出的机会就相对大些.

### (五) 欧洲赔率 1.45~1.60 对应的亚洲盘为一球.

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.45~1.60 之间的胜率 56%~62%,这个区间的欧洲赔率显示强队的胜率已经达到六成,这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为一球盘,说明说明交锋的两只球队之间已经有较大的实力差距,但是在亚洲盘口为一球盘时,欧洲赔率与上述的 4 种盘口的系数刚好相反,越接近 1.45 之间越危险,反而接近 1.60 数值的强队输赢情况各占半数.

### (六) 欧洲赔率 1.35~1.45 对应的亚洲盘为一球/球半.

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.35~1.45 之间的胜率 61%~66%,这个区间的欧洲赔率显示强队的胜率已经超过六成,这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为一球/球半盘,说明说明交锋的两只球队之间已经有很大的实力差距,但是在这个盘口和赔率之间我认为由于赔率不但是胜率的参数,也是与彩民真金白银的折换数据.

因此在理论上越接近 1.35 胜率就越高,因为这样的一种比赛,强队的胜率已占多数,除了个别特殊情况或操纵比赛结果的另记,而且 1.35 的赔率也符合博彩公司的意愿.

### (七) 欧洲赔率 1.25~1.35 对应的亚洲盘为球半.

从欧洲赔率与百分比概率换算表中,我们可以看到欧洲赔率在 1.25—1.35 之间的胜率 65%—72%,这个区间的欧洲赔率显示强队的胜率相当高,具有明显的优势,这个区间的欧洲赔率对应的亚洲盘为球半盘,这样的盘口,当欧洲的赔率在 1.30 以下,一般强队都能顺利胜出,但是如果欧洲赔率在 1.30—1.35 之间,强队的危险性会随数据的增大而增大.如果我们不能识别其中的玄机,随时都会做出错误的判断,我们应该重点防范冷门的出现.

此时,我们发现,粗算的结果反而更接近庄家所隐含的内容,所以,我们今后将以粗算表作为亚盘分析时欧亚对比的主要参考依据,其简略表格如下:

### 球半/二球 1.15—1.25

1.15(球半/两球低水或两球高水), 1.18(球半/两球中低水), 1.22(球半/两球中高水), 1.25(球半低水或球半/两球高水)。

注:有时 1.22 也能让到球半超低水。

### 球半 1.25—1.35

1.28(球半中低水), 1.30(球半中水), 1.32(球半中高水), 1.35(球半高水或一球/球半低水)

注:1.32—1.33 有时也能让到一球/球半超低水。

### 一球球半 1.35—1.45

1.38(一球/球半中低水), 1.40(一球/球半中水), 1.42(一球/球半中高水), 1.45(一球/球半高水或一球超低水)

注:1.42 有时也能让到一球超低水。

### 一球 1.45—1.60

1.48(一球低水), 1.50(一球低水、中低水), 1.53(一球中低水), 1.55(一球中水), 1.57(一球中高水), 1.60(一球高水或半/一低水)

注:有时 1.55 也可能让到半/一超低水。

### 半一 1.60—1.70

1.62(半/一低水), 1.64(半/一中低水), 1.65(半/一中水), 1.67(半/一中高水), 1.70(半/一高水或半球低水)

注:1.62 和 1.60 的半/一转换区别在于水位的不同。

### 半球 1.70—1.90(实际运作为 1.70—2.10)

1.75(半球低水), 1.85(半球中低水), 1.90(半球中水), 1.95(半球中高水), 2.00(半球高水), 2.05(半球高水、满水或平/半低水), 2.10(半球满水或平/半中低水、中水)

注：2.05 与 2.10 的半球转换区别在于水位的不同。2.00 有时也可能让到平/半超低水。

**平半 1.90—2.30（实际运作为 2.05—2.30）**

2.05(平/半低水)，2.10(平/半中低水、中水)，2.15(平/半中高水)，2.20(平/半高水)，2.25(平/半超高水)，2.30(平/半满水或平手低水)

注：2.35 有时也可让到平/半超高水，2.20—2.25 有时也可让成平手超低水。

**平手 2.30—2.60（实际运作为 2.30—2.80 或 2.90）**

2.30(平手低水)，2.35(平手低水)，2.40(平手中低水)，2.45(平手中低水)，2.50(平手中水)，2.55(平手中高水)，2.60(平手中高水)，2.65(平手高水)，2.70(平手高水)。

以上粗略公式，希望有心学习澳盘的朋友要牢记，今后我们的亚盘研究，很多时候是从这个角度切入的。

## 五、盘口的盈利模式。

### （一）盘口水位的盈利影响

在研究了盘口与赔率的互换关系后，我们再来看看盘口的盈利模式。在这里我们举一个例子：

假设某一天我们准备买水果，在路边看到果贩在吆喝：“西瓜一元五角钱一斤”。而市场上价格是两元一斤，于是我们在这个果贩手中买了西瓜。然而在买了之后，又听见这个果贩吆喝：“西瓜一元钱一斤”，你会产生怎样的感受呢？

很显然，你会有买亏了的感觉，同时你还会怀疑这个西瓜是不是有什么问题，为什么果贩会抛售西瓜呢？

但是这种情况到了盘口上，却出现异样的情绪。当我们买了某场比赛的上盘（或者下盘），然后上盘的水位出现下降，这时大多数闲家反而认为这是看好上盘的表现。其实这和我们买西瓜一样，应该是买亏了的反映，而不是看好上盘的表现。

那么为什么会出现这种水位下降的情况呢？导致不看好上盘的原因是什么呢？很显然，正是因为上盘受到更多的投注，才导致上盘水位下降。那么根据“大热必死”的基本原则，上盘水位下降则不应该成为看好上盘的理由。

庄家赚取利润的方式，除了赔付差外，更重要的就是抽取水钱，即手续费。那么要抽取手续费，其重要的一点就是必须保证上下盘的利润相当，即： $X \cdot \text{上盘水位} = Y \cdot \text{下盘水位}$ ，其中  $X$  是上盘受注量， $Y$  是下盘受注量。

这一点和赔率的盈利模式是相似的。但是盘口把赔率的三个选项变成了两个，其上下盘投注量的影响就更为直观，因此变动也越大。

庄家为了保证盈利，会根据投注情况进行调整，目的是尽量平衡两方的投注额，因此才会出现前面所说的水位下降的情况。

## （二）如何识别盘口的水位变化

那么如何识别盘口的水位变化所带来的结果呢？

一般庄家会提前一日或数日（视比赛的规模、档次）为某场比赛开出盘口，这样的盘口一般是称为受注初盘，但是随着人们投注的资金的方向，庄家为了规避风险，也是为了达到盈利目的，即达到投注最理想的状况，会对盘口和水位进行调节。当然，理论上认为，庄家最希望押注在两个队身上的筹码基本一样多，那么不管比赛结果如何，庄家都能赚取一定的差额（手续费），体现在这种博弈上，以澳门公司为例，就是平均 3.75% 的利润。

例如：科特布斯 VS 沃尔夫斯堡，由初盘的 0.9 平/半 0.95，变为终盘的 0.825 平手 1.025，这说明在庄家开出的一个盘口后，有大量的资金投注在沃尔夫斯堡身上，使得庄家不得不将盘口调整为平手，这样有得投注者看到押注下盘沃尔夫斯堡无利可图得时候，会将筹码投向主队科特布斯，而这样得话，庄家就达到了调整投注自己方向的目的，但是这种调整是动态的，也许过了一段时间，庄家看到押注主队的太多时，又会将盘口变回原先的盘口，如果庄家将盘口调整到主队平手还不能将资金吸引到主队身上，那么庄家还又可能将盘口变成主队受让客队平/半球。

由此可见，盘口和水位的变化，就理论而言，本质上对比赛结果影响不大。但是，众所周知，庄家是提前给出盘口、赔率进行受注，在这个情况下，庄家必须对临场的投注方向有个预见性，因此，从实际情况来说，盘口和水位的变化就对比赛结果具有决定性的影响（注：不是盘口和水位的变化影响赛果，而是由赛果直接导致盘口和水位的变化——赛果是“原因”，而盘口和水位是“结果”），也就是说上下盘两边的资金实际上很可能是不一致的，意即上下盘两边的受注热度并不一样。

因此，要辨别盘口和水位变化所产生的影响，就要求诸位闲家必须去对比赛的基本面进行分析，从庄家的角度出发，以博弈的态度，结合酒吧理论和均衡理论，去分析其他闲家的临场选择，从而得出该盘口、水位所带来的临场热度。

所以，热度是决定上下盘选择的关键，“大热必死”在大多数情况下都是成立的。对热度的判断是分析盘口的关键点。

而从上可得，作为职业博彩人，要想在盘口分析上有所突破，对球赛的了解，对球队实力的了解就必不可少，换言之，闲家必须对比赛的基本面进行分析，那些只看盘口、赔率，而不懂得基本面分析的博彩方式，是非常不可取的。

附：这里说一下初参盘和受注初盘的区别。

**\*初参盘：**即初步参考盘，是指庄家为满足闲家对比赛进行观察的需求，为其提供的一个虚拟盘口，这个盘口不参与受注，仅起到指引和辨别的作用。

**\*受注初盘：**即受注初期，庄家为闲家提供的盘口，这个盘口参与受注，是庄家最初给出的盘口，因此具有很强的指导性。



一般而言，不仅仅亚盘有初参盘，欧赔也有初参盘，我们称之为内部参考赔率。

另外还有受注中盘和受注终盘两个阶段的盘口。

**\*受注中盘：**即盘口在时间段中期，为迎合投注的平衡，而改变的盘口。

**\*受注终盘：**即盘口在最后阶段（即临场时段）经过剧烈变化后，最后比赛开始后收官的盘口。

## 六、盘口的盘型解析。

在我的盘口分析方法中，有三个基本要素：

1、盘型

2、热度

3、盘赔吻合度（即：欧亚对比）

这三个部分构成了我盘口分析方法的主体骨架。其中：

**\*盘型是基石**，是我所有盘口分析方法的第一步，就像人要活着，必须要吃饭一样，这是第一的，不可逆转的。只有在盘型适合的基础上，才能观察热度和盘赔吻合度。

**\*热度是方向**，是灵活的，可变的，是随着比赛的不同而不同的。有人说用赔率、盘口来分析比赛是刻舟求剑，我不这样认为，因为比赛性质的不同，每场比赛所展现的热度也是不同的，因此，热度的分析则显示出其差异化的地方。

**\*盘赔吻合度是核心**。盘口和赔率由于欧亚的互换联系到一起，从而使我们的盘口和赔率能够向我们侧面展示一些东西。这些东西中，能够使我们更清楚的预测到比赛。盘赔吻合度，实质就是我盘口分析方法的精华。

那么，从此节开始，我们将逐步接触到盘口的分析方法。这部分，我们首先说到盘型。

### （一）盘口的几种类别

要了解盘型，其充要条件是了解盘口的几种类别。其类别主要分为以下几种：

#### 1、平手盘（0）

平手——意思是两支队中哪支获胜（不计较进球数量），买它的人就赢钱，买到负方球队的人就输钱。平手（0）双方平开，双方获胜的几率一样。平手盘，两队打平则退还本金；平手盘通常很少打平，打平庄家没利润。

#### 2、平手/半球盘（0/0.5）

平手/半球——让球方打平输一半；赢一个球以上（包括一球）上盘全赢。主队让平/半高水这证明博彩公司对于比赛的主队信心不足，开出的赔率意在诱导上盘，多数时候应走下盘，但也不排除高水阻上的可能。

#### 3、半球盘（0.5）

半球（0.5）——让球方打平或者输球全输，赢一球以上（包括一球），全赢。半球盘是赌盘（生死盘），最是凶险。主队让半球低水，证明庄家对主队信心足，多数时候应走上盘；主队让半球高水，证明庄家对主队信心不足，多数时候应下下盘。但由于其水位的变化，很多时候将产生诱盘行为，并不能轻易得出结论。

#### 4、半球/一球盘（0.5/1）

半球/一球（0.5/1）——让球方平或负全输，赢一球赢一半，赢两球全赢。半球/一球盘通常是庄家诱人下注所开盘，因为若押上盘，要赢两球才全赢，若押下盘，输一

球只输一半，而开这种盘时，必定是两队有差距但差距并不是很大，一般人心理就会押下盘，以输一半来博全赢。但若两队实力差距较大时，半/一盘却很可能成为下盘的必杀盘。

#### 5、一球盘 (1)

一球 (1) ——让球方输、平全输，赢一个球算平，赢两球全赢。

#### 6、一球/球半盘 (1/1.5)

一球/球半 (1/1.5) ——让球方赢一个球输一半，赢两球全赢。

#### 7、球半盘 (1.5)

球半 (1.5) ——让球方输、平、赢一个全输，赢两个球全赢。

#### 8、球半/两球盘 (1.5/2)

球半/两球 (1.5/2) ——让球方赢两个买它的赢一半，赢三个全赢。

#### 9、两球盘 (2)

两球 (2) ——让球方赢两个球算平，赢三个球全赢。

注：后几个盘不做详细介绍。

### (二) 盘型的实力对比

在了解了盘口的类别后，我们再来分析盘型。根据前文所述，庄家设立盘口的依据来自实力、状态、主客场、伤停、历史交锋等多个方面，但其中最主要的依据还是实力。因此，要分析盘型，首先要分析两个球队之间的实力对比。

那么怎样分析两个球队之间的实力呢？网上流传了一种计算球队实力的方法——“实力累积法”，我们在前文中也曾提到过，这里再提一次：

**\*\*实力累积法\*\***——实力累积预测法就是对各球队从起始分 100 计算起，将比赛胜平负不同结果带给球队实力分值的消长进行了统计归纳，计算一下对阵双方的实力差，即可较为准确地从实力法统计表中找到相应的比赛结果。

具体计算方法归纳如下：

1) 当主队获胜时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值+（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）×5/12。客队赛后分值应调整为：原客队实力分值-（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）×5/12。

2) 当客队获胜时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值-（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）×7/12。

客队赛后分值应调整为：原客队实力分值+（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）×7/12。

3) 当两队出现平局时，主队赛后分值应调整为：原主队实力分值-（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）/12。客队赛后分值应调整为：原客队实力分值+（原主队实力分值×7%+原客队实力分值×5%）/12。

若要获得两球队的实力差值，我们可以通过这样的公式来进行计算：两球队的实力差值=主队实力分值×（1+7%）-客队实力分值×（1+5%）。

例如，意甲第 17 轮莱切 VS AC 米兰，莱切原实力分值为 85.09，AC 米兰原实力分值为 127.18，两队的实力差值=85.09×（1+7%）-127.18（1+5%）≈-42.49。

莱切 0: 1 负于 AC 米兰后，莱切赛后分值应调整为：85.09-（85.09×7%+127.18×5%）×7/12≈134.36。

通过长期的实战积累发现，即使在联赛的结束之时，实力累积法所统计的分值仍然能够反映出各球队的实力大小和差距。该方法最显著的缺点是要自始至终毫不间断

地去搜集和积累各种数据，需要花费大量的时间和精力，这时候，就需要强大的数据库的支持了。

这里之所以要提到“实力累积法”，是因为实力累积法为我们提供了一种将两个球队的实力对比进行量化和实体化的分析方法。而从博彩公司开盘的方式来看，其开盘原理也是以两支球队近两百场比赛（三个赛季）所展现的实力、积分、排名来衡定的。

但是，对于广大博彩者而言，显然我们无法做到博彩公司那么面面俱到，也不可能每场比赛之前对两个球队运用实力累积法进行计算。那么最简单的实力对比方法是什么呢？

### ——每个赛季（或每个杯赛）的升降级赔率（夺冠赔率）。

由于球队的人气指数的影响，该赔率虽然不可能完全精准的表现出两个球队之间的赔率，但这个赔率的对比，也是非常接近两个球队真实的实力差的。

例如 07—08 赛季：曼城、纽卡的夺冠赔率大幅上调，充分证明两队人员充足，实力大幅上涨的事实；而曼联和切尔西的夺冠赔率相当，也证明了两队实力不分伯仲的基本状况。

### （三）实力盘型的核定。

前文已经说了球队实力对比的量化问题，这了开始说说盘型的基础：实力盘型。

#### A、积分法。

说到盘型，首先要说的就是积分法。一般而言，众所周知的有两种：

（1）埃罗积分法；

（2）六场积分法。

由于这两种方法在前面的文章里，以及网络中已经多次被人提及，在此不做细说。

#### B、实力排名法。

在这里我要说的是一种较为简易，也较为适用的实力盘型核定方法——实力排名法。正如前文所说，球队实力可根据赛季前博彩公司给出的升降级赔率来衡定，那么在此基础上，我们可以完成以下几个工作：

1、**实力区域划分：**根据升降级赔率显示，一般将球队分为五类（上游、中上游、中游、中下游、下游），以联赛的具体参赛球队数量，除以 5，得出分类。若除不尽，则从名气、夺冠和保级战意上设定，中上游球队减少 1 个，中游球队增加 1 个，下游球队增加 1 个，呈金字塔状态。

例如：假如某联赛为 22 个球队，则 1—4 名为上游，5—8 名为中上游，9—13 为中游，14—18 名为中下游，19—22 为下游。

一般情况下，联赛初期我们取上赛季排名为准；联赛中后期我们取本赛季排名为准。最佳的方法是取三年内的总体排名为好。

因此在假设主客对阵的情况下，有如下情况：

## 2、基本让球情况一：

(1) 同区域内，若主队与客队排名相当，主队积分略少，在 8 分以内，可让半球或降一级让平/半，相差在 8 分—16 分以内，可让平/半或降一级让平手。

(2) 同区域内，若主队与客队排名相当，主队积分略多，在 8 分以内，可让半/一球或降一级让半球，相差在 8 分—16 分以内，可让一球或降一级让半/一。

(3) 以上两类为最多出现的情况。

## 3、基本让球情况二：

(1) 不同区域内，积分相差在 16 分以内的，按第 2 条进行。

(2) 不同区域内，积分相差在 16 分以外的，由于积分不易运算，我们按排名来确定（以主队为排名靠前队）。

A、同级球队时，人气球队一般让半球，非人气球队一般让平/半球——参考第 2 条。

B、差距在一级（如：上游让中上游），人气球队一般让半/一球或一球，例如曼联让热刺。非人气球队一般让半球或半/一球，例如米堡让伯明翰。

C、差距在两级（如：上游让中游，中上游让中下游），人气球队一般让一球或一球/球半，例如曼联让米堡。非人气球队一般让半/一球或一球，例如纽卡让富勒姆。

D、差距在三级的（如：上游让中下游，中上游让下游），人气球队一般让一球/球半或球半以上，例如曼联让富勒姆。非人气球队一般让一球或一球/球半，例如布莱克本让德比郡。

E、差距在四级的（如：上游让下游），人气球队一般让球半或球半以上，例如曼联让桑德兰。非人气球队一般让一球/球半或球半，例如纽卡让狼队。

4、当主队排名靠后，正常实力让球时，一般让中水、高水。当主队排名靠前，正常实力让球时，一般让低水、中水。

5、客场时，实力盘一般下降两等级，例如切尔西主场让维冈一球/球半，客场就得降两级让半/一。佛罗主场让阿斯科半/一球，客场降两级，让平/半。

**注：**这条有必要解释一下——前面所说为主场让客场的情况，考虑到中立场为正常让球，所以主场让球要升一级，客场让球要降一级，因此综合之下，得出主场与客场让球要差两个等级。

6、当然这个算法是粗略算法，不准确之处请海涵。

## （四）盘型的升降题材核定

在上述的实力盘口下，再根据影响实力盘口的题材因素（如：历史战绩、主客场状态、近期球队状态、球队名气等）进行升盘、降盘，最后确定盘型。

例如：A 队根据分析可以让 B 队半球，但是由于 A 队历史交锋劣势明显，就要降级为平/半，若 A 队近期状态比较差，而 B 队状态不错，就继续降成平手。

那么影响实力盘口的因素究竟有哪些呢？通常情况下，比赛的题材因素有以下几类：

1、球队状态。

2、主客场关系。

3、球队阵容（是主力还是替补）

4、球队伤停情况。

## 5、历史战绩。

## 6、球队名气。

....

以上六点都是庄家造盘的最主要题材，当然还有其他的例如——球队关系，球队凝聚力等，但其总体影响度不如上面几个题材，所以通常情况下我们只考虑以上这六点。

对于我们而言，前四点是影响最大的，后两点相对影响较弱，所以我们坚持要求闲家在分析球赛时不要太过于注重球队名气和球队的历史交锋战绩，因为很容易被这两个题材所误导。

下面，我们暂定以每一点为一级盘口为例进行说明。

假设一场比赛，两个队在上述四点处于平衡状态下，应该开什么盘口呢？

（一场中立场进行的比赛，两个队实力相当，排名相同，历史交锋战绩各有输赢，均是多场连胜，应该开什么盘？）稍微类似的是：世界杯决赛——意大利 VS 法国（但这场球有点因素影响，意大利状态更好，法国历史交锋更强）

也就是说，这时，应该开平手盘。而近期获胜次数更多的一方应该水位略低。

在了解了实力盘型后，我们就可根据两队各自的题材，对盘型进行升降，具体办法是：

1、如果 A 队处于主场，则我们就必须把盘口上调一级，假设其主场与 B 队相比，生猛许多，则我们还需要再跳高一级。假设其主场与 B 队客场相比，逊色许多，则我们又需要再降低一级。

2、同理，如果 A 队实力、排名强于 B 队，则我们就必须把盘口上调一级，假设 A 队实力、排名与 B 队相比，强许多，则我们还需要再跳高一级。假设其实力、排名与 B 队客场相比，逊色许多，则我们又需要再降低一级。

3、同理，如果 A 队状态强于 B 队，则我们就必须把盘口上调一级，假设 A 队状态与 B 队相比，强很多很多，则我们还需要再跳高一级。假设其状态与 B 队客场相比，逊色很多很多，则我们又需要再降低一级。

4、同理，如果 A 队历史战绩强于 B 队，则我们就必须把盘口上调一级，假设 A 队历史战绩与 B 队相比，强很多很多，则我们还需要再跳高一级。假设其历史战绩与 B 队客场相比，逊色很多很多，则我们又需要再降低一级。但值得注意的是，历史战绩这个题材相对比较虚幻，一般很难出现提升（或降低）盘口两级的情况。

5、球队名气也对盘型有所影响，方法与上述类似。

6、另外需要注意的是，当球队上的是替补阵容或者球队出现大面积伤停时，盘型另计，通常要下降两个盘口。

注：以上我们分析的盘型，实质上是一个比较粗略的实力盘，庄家在分析球队的打法，近几场比赛的场上表现后，及场上控球时间等数据后，会得出一个倾向性结论，同时兼顾到闲家的心理投注，测算出投注比例，然后开出相应的盘口。

在了解了盘型的开出后，我们则可进入比赛热度的分析阶段。下一章节，我将为大家细致的介绍比赛热度的判断方法。

### 附一：我的看盘方法，一般分为五步：

#### 1、了解盘型。



- 2、确定造热方向，观察受热情况。
- 3、观察非临场时段的变盘情况。
- 4、确定造热是否成功。
- 5、临场观察盘赔吻合度，进行最后的盘口验证。

## 附二：庄家的开盘基本策略——与众为敌。

一般而言，庄家开盘策略在于：使任何比赛都有冷门的可能，即“与众为敌”。

- 1、没有冷门的比赛，就开个深盘让你在上盘思维下打出下盘（在你本身思维认为上盘顺理成章的情况下）。或者开个浅盘，让你觉得比赛有冷门（在你本身思维里没存在冷意的情况下）。
- 2、有冷门的比赛，就开个深盘让你觉得比赛不冷（在你本身思维看出冷门的情况下）。或者开个浅盘，让上盘变热（在你本身思维里没看出冷门的情况下）。

## 七、盘口热度探究。

### （一）关于盘型判断的补充。

在上一篇“盘型”研究发表之后，有不少朋友觉得我写得有些模糊，不好判断盘型，那么在探讨盘口热度分析之前，我给兄弟们发个简单的判断方法。

#### 1、首先是分区问题。

不管一个联赛有多少个球队，至少分为四个区：上游、中上游、中下游、下游。当球队较多时，则至少分为五个区：上游、中上游、中游、中下游、下游。

\*假设一个 12 个球队的联赛，那么分为四个区，则 1—3 为上游（争冠球队），4—6 为中上游（冲击前列球队），7—9 为中下游（保级球队），9—12 下游（降级球队）

\*假设一个 14 个球队的联赛，那么分为四个区，则 1—3 为上游（争冠球队），4—7 为中上游（冲击前列球队），8—11 为中下游（保级球队），12—14 下游（降级球队）

注：即中间两个档次各加一个队。

\*假设一个 18 个球队的联赛，那么分为五个区，则 1—3 为上游（争冠球队），4—7 为中上游（冲击前列球队），8—11 为中游（中档球队），12—15 中下游（保级球队），16—18 下游（降级球队）。

注：即中间三个档次各加一个队。

\*假设一个 20 个球队的联赛，那么分为五个区，则 1—4 为上游（争冠球队），5—8 为中上游（冲击前列球队），9—12 为中游（中档球队），13—16 中下游（保级球队），17—20 下游（降级球队）。

## 2、然后是分区让球问题。

简单说，就是每隔一个区多 1/4 个盘（一个盘就是一个球），同区中立场地为平手盘或平/半盘（视球队实力差决定），若是主让客——平/半或半球（视球队实力差决定）。

例如 1：在主场，中上游让中游，就该平/半球+1/4 个盘=半球盘。上游让中游，就该平/半球+半个盘=半/一球盘。

例如 2：在中立场，中上游让中游，就该平手+1/4 个盘=平/半球盘。上游让中游，就该平手盘+半个盘=半球盘。

例如 3：在客场，中上游让中游，就该平/半盘—1/4 个盘=平手盘。上游让中游，就该平/半盘—半个盘=客让平/半球盘。

注：也就是说，两个球队，主场与客场相差两级，即主场球队到了客场要降两个等级。上述的分区让球，基本就是两个球队的实力对比。我们在这里先称之为综合实力盘，这是第一个盘。

一般情况下，我们采取中立场来计算第一个盘的让球形势。

---

但是，上述盘型确认方法并不是很完善，极可能出现盘型错位的情况。这里，我给大家介绍一种“战绩比例法”的盘型确认方式。

### 1、总成绩盘的评判方法。

事实上，我们的分区让球，会因为赛季中战绩的不断变化而改变，所以球队当前赛季的总成绩其实比分区成绩更具有说服力。因此，我们采取战绩比例法来确定分区让球。我们举个例子来说明战绩比例法的意义。

**例 1：这是 2007 年 12 月 26 日的一场英超比赛。**

西汉姆VS雷丁

主队战绩 7 胜 4 平 6 负

客队战绩 6 胜 3 平 9 负

我们假设这两队的战绩全是在这两队交手时发生，那么主队胜场则会是客队的负场，主队负场则会是客队的胜场，这两队的战绩叠加为 16 胜 7 平 12 负。

很显然，主队胜率为 45.7%，平局率为 20%，客队胜率为 34.3%。换言之，客队不败率为 54.3%。

我们通常认为，盘口的开出是要保证上盘和下盘的比例保持平衡，这样庄家才能立于不亏的境地。

（1）假设主队胜率=客队胜率，那么这个时候显然是平手盘。

（2）假设主队让半球的话，那么主队胜率必须等于客队的不败率，这样才能达到上下盘平衡的目的。意即是主胜率应该是 50%

（3）如果上下盘平衡，那么上下盘的水位都应该是 0.925（澳盘）。

由此，我们可以探讨出一些基本的平衡点：

平手：主胜+平局=客胜+平局

半球：主胜=平局+客胜

一球：主胜=2(平局+客胜)——半球是一球的 1/2，(平局+客胜)则是你每级需要分摊的场次。

球半：主胜=3(平局+客胜)

两球：主胜=4(平局+客胜)

两球半：主胜=5(平局+客胜)

....

其由来如下：

假设平局和客胜相同。那么平手：主胜=平局=客胜。

半球：主胜=2 平局或客胜

一球：主胜=4 平局或客胜

....

**解决方案一：**从这场球来看，主队胜率只有 45.7%，不足 50%。因此，如果主队让半球的话，那么下盘会呈现热度，这显然是庄家不愿看到的结果。

而如果主队让平手的话，那么上盘会呈现热度，这显然也不是庄家想要的结果。也就是说，这场球的总成绩盘口应在半球和平手之间。

而导致这种比例不均衡的情况出现的原因，来自平局的占比。所以，主队就必须抢来一部分客队的平局来补充比率。平局共 7 场，占比 20%，平均每场平局占比约为 2.86%。也就是说，只要主队拿来 1 场半，则恰好可以达到上下盘平衡。意即是：主队分 1 场半平局，客队分 5 场半平局，上下盘平衡。

但是，这 1 场半平局显然是拿不过来的，因为对于这场的起点盘口半球盘来说，显然只有获胜才能算上盘。因此我们只有拿水位来补上盘。那么，上盘和下盘相差 3 个场次，则补 3 个场次的水位。

那怎么办呢？从平手中水到半球中水之间，我们恰好相差两个等级，这两个等级水位合计为 0.5，这 0.5 的水位是由 7 个平局引起的，则每个平局占水位为 0.071，因此，3 个平局占水位为 0.214。

因此，西汉母正常的总成绩盘为：平/半 0.89 水（0.925+0.214-1.05+0.80）。

**解决方案二：**有读者会说，你是从半球出发的，那么假设从平手出发呢？主队胜率为 45.7%，平局率为 20%，客队胜率为 34.3%。从平手出发，显然受注不平衡，主队要热，那么客队需要补比例才行。



同样，由于平手时平局不起作用，而逐渐到平/半，到半球时，平局开始起关键作用，因此调整盘口时，客队需要抢平局来调整比例。两队的战绩叠加为 16 胜 7 平 12 负，同样，客队抢 4 个平局可与主胜比例一样，而剩余 3 个平局上下盘平分，那么客队需要抢 5.5 个平局。

但是，这 5 场半平局显然是拿不过来的，因为对于这场的起点盘口平手盘来说，显然客队也只有获胜才能算下盘。因此我们只有拿水位来补下盘。那么，上盘和下盘相差 4 个场次，则补 4 个场次的水位。

从平手中水到半球中水之间，我们恰好相差两个等级，这两个等级水位合计为 0.5，这 0.5 的水位是由 7 个平局引起的，则每个平局占水位为 0.071，因此，4 个平局占水位为 0.284。

因此，西汉姆正常的总成绩盘为：平/半 0.89 水（ $0.925 - 0.284 + 0.25$ ）。

**由解决方案一和二能看出：**无论是从平手还是从半球出发，两个答案都是一样的。但是如果从半球开始，那么涉及的是降盘，则所算数据（0.214）是需要增加的；如果从平手开始，那么涉及的是升盘，则所算数据（0.284）是需要减少的。

**例 2：这是 2007 年 12 月 1 日的一场德甲比赛。**

比勒菲尔德 VS 拜仁

主队战绩 4 胜 3 平 7 负

客队战绩 9 胜 4 平 1 负

战绩总汇为 5 胜 7 平 16 负，战绩比例为主胜 17.9%，平局为 25%，客胜为 57.1%。同上例，显然客队胜率超过 50%，那么如果让半球的话，上盘会非常热。但是，如果客队让一球的话，显然客队要达到 24 胜（2 倍主队不败）才行，如今没达到，那么下盘又会非常热。因此本场比赛的总成绩盘应该在半球和一球之间。

那么这里占主导的是客胜，因此我们必须把客胜分摊到主队身上，才能保持平衡。如果不分摊，那么客队只需拿出 12 个胜场就足以让出半球，因此有 4 个胜场是需要调整的。而 4 个胜场还远不足=主队不败率（ $5+7=12$  场），因此客队让球不足以跳上一球盘。经过计算，每个客胜占比 3.57%，那么只要将 4 个客胜用水位补足，则上下盘就能保持平衡。

同理，在一球中水和半球中水之间，我们有 0.5 的水位差，而从半球到一球之间，需要 12 个客赢场（主队不败率）才能达到，这个半球到一球之间的 0.5 水位，需要 12 个客赢场来划分，则每场水位应为 0.0415，上盘胜场和下盘不败场的场差为 4 场，那么平衡水位为 0.166。

因此本场球的总成绩盘为客让半球 0.76 水（ $0.925 - 0.166$ ）或半/一 1.01 水。

## 2、主客场盘的评判方法。

与总成绩盘的评判方法一样。主客场盘也是用的战绩比例法，唯一不同是，将总成绩改成了主客场成绩进行对比。我们还是用刚才那两场球来进行说明。

### 例 1: 西汉母VS雷丁

主队主场战绩 2 胜 3 平 3 负

客队客场战绩 0 胜 2 平 6 负

综合成绩为: 8 胜 5 平 3 负。主胜 50%, 客队不败 50%, 不需要补, 主让半球中水。

### 例 2: 比勒菲尔德VS拜仁

主队主场战绩 3 胜 2 平 2 负

客队客场战绩 4 胜 2 平 1 负

综合成绩为: 4 胜 4 平 6 负, 主胜 28.55%, 平局 28.55%, 客胜 42.9%, 客队无力让半球中水, 需要用平局来补, 经计算 2 场平局需要补。这里有 4 场平局起作用, 从半球到平手有 0.5 的水位差, 则每场平局占水位为 0.125。

因此, 本场比赛的主客场盘为客让平/半球 0.925 水 ( $0.925+0.25-1.05+0.80$ )。

由此可见, 战绩比例法有几个步骤:

- (1) 计算累计成绩。
- (2) 确立并定位盘口区间。(如半球与平手之间, 一球与半球之间)
- (3) 确立增补关系和比例。
- (4) 计算水位增补。
- (5) 完成盘型设定。

同时, 还需注意几个问题:

- (1) 盘口区间不以套票为准(即没有平/半, 半/一这类盘口)
- (2) 关于水位增补有以下三种情况:
  - A、上盘增补型, 即用上盘胜场来补下盘的, 计算上下盘场差来评判水位。
  - B、下盘增补型, 即用下盘平场来补上盘的, 计算所有平局场次来评判水位。
  - C、当上盘增补过程中, 出现上盘胜场增补场超过下盘不败场的, 直接升级跳盘, 再计算场差和水位。

### 3、最后是盘口叠加的问题。

最后一部, 将上面的第一个盘和第二个盘, 进行叠加。即:

#### 例 1: 西汉母 VS 雷丁

平/半 0.89 水+半球 0.925 水=半/一球 0.89 水

( $0.89+0.925-0.925$ , 注: 减除的 0.925 为基本盘的中水位)

该场比赛实际让盘半球 0.90 水, 比分 2: 2, 出下盘。

#### 例 2: 比勒菲尔德 VS 拜仁

半球 0.76 水+平/半 0.925 水=一球 1.01 水或半/一 0.76 水。

该场比赛实际让盘一球/球半 1.05 水, 比分 1: 0, 出下盘。

当然, 值得注意的是: 历史交锋和球队近期状态也是影响盘型的重要因素, 但对于战绩比例法而言, 这两点不作为计算盘型的必参项, 只作为影响项, 用于盘口热度分析当中。不过, 适当的根据 A、历史交锋; B、球队人气(参见分区问题); C、球队主客场; D、球队近期状态, 进行盘型升降, 也是可行的。如:

- (1) 历史战绩绝对优势(劣势), 升一级(降一级)。

(2) 近期状态绝对优势(劣势)，升一级(降一级)。

(3) 球队人气绝对优势(劣势)，升一级(降一级)。

(4) 球队主客场绝对优势(劣势)，升一级(降一级)。

注：虽然主客场盘已经过计算，但由于心理上闲家愿意相信主场的优势，所以这里还是必须对主客场进行升降级。

综上所述，盘型是我的“盘赔差异法”的基础，如果抛离盘型，任何“盘赔差异法”都是不正确或者不成立的，这是许多球友用“盘赔差异法”却老出错的根本原因。

## 七、盘口热度探究。

### (二) 盘口热度的基本看法。

在确立盘型之后，我们必须进行的是下一个步骤的任务：确定盘口热度。

要确定盘口热度，很重要的一点就是分析盘型和实际盘口的对比，这即是我们口中常常提到的开大或者开小。

在网路上流传着无数的关于盘口大小的言论，但是终究有“一叶障目，不见泰山”的嫌疑，其原因正是因为众多的玩家没有经过科学的判断，而是纯粹凭心理预期给出一个盘型，然后对比实际盘口，错误的估计盘口开大或者开小。

例如：2007年12月16日，意甲的一场比赛：

**卡利亚里VS国际米兰**

主队排名最末，总成绩2胜4平9负，主场1胜2平4负。

客队排名首位，总成绩11胜4平，客场4胜3平。

主队近8轮2平6负，客队近8轮7胜1平。

澳彩 客让 0.85 一球 1.00

作为闲家，你认为是盘口开大还是开小呢？

这场球恐怕是许多人心里的痛。强势国米让一球低水给最后一名的卡利亚里？结果出上盘，客队2：0获胜。

为啥会出现这种情况呢？正是因为闲家对盘型没有经过科学的预判。对盘型的预判，按照媒体比较科学的说法，我们称之为“罗盘定位”，秦俑本人称之为“盘型分析”。

### 1、盘型热度的静态确定。

那么在分析出盘型后，怎么确定盘口热度呢？我们先不管实际盘口怎么开，首先来看我们确定的盘型。

我们用前一部分所写的例子来说明。

#### ——西汉姆VS雷丁

A、假设西汉姆按总成绩盘，让半球 0.925 水，会怎样？

前面说过，由于西汉姆总成绩盘胜率不足 50%，所以它是没有能力让到半球中水的，

这样做的结果就势必引起下盘出现热度。

B、假设西汉母按总成绩盘，让平手 80 水，又会怎样？

同样，由于前面说过，西汉母的胜率在平手盘时完全大于客队的胜率，因此，让平手盘的后果是，主队大热。

很显然，只有盘型合适的情况下，才会实现上下盘的热度相当。

这就为我们分析实际盘口提供了机会。

——西汉母 VS 雷丁，我们分析的盘型为半/一中低水。

A、假设实际盘，西汉母让半球低水会怎样？盘型开小，上盘有热度。

B、假设实际盘，西汉母让半/一低水会怎样？盘型开大，下盘有热度。

前面所述的，就是盘型热度的静态分析。

## 2、实际盘口热度的动态分析。

那么是否有热度就一定打不出呢？答案是 NO！在我们分析盘口的方法里，有几条是非常重要的：

(1) 当盘口开大时（即实际盘口大于盘型），上盘有优势，但不应该热。

(2) 当盘口开小时，下盘有优势，但也不应该热。

(3) 当盘口合适时，哪方受捧哪方热死。

我们把这三句话进行细化后，发现：

——盘口开大有三种情况

A、盘口开大给高水

B、盘口开大给中水

C、盘口开大给低水

——盘口开小有三种情况

A、盘口开小给高水

B、盘口开小给中水

C、盘口开小给低水

——盘口合适也有三种情况

A、盘口合适但水位高于预期

B、盘口合适但水位低于预期

C、盘口完全合适

例如上一部分中，比勒菲尔德 VS 拜仁，实际盘一球/球半满水，盘型分析为一球高水，显然属于盘口开大的 A 类。但是，这场比赛的结果是下盘。很显然，热的一方（下盘）顺利打出，这又是为什么呢？

从实际分析我们得出，拜仁是人气球队，加之近期状态好于主队，所以这个盘口开大，是由于市场预期值在上盘而造成的。所以，盘口开大，实际上有两重涵义：一是庄家真实意图看好上盘；二是市场预期看好上盘。

（注：这里有必要注释一下——我们通过盘型所得出来的热的一方，是指“应该受热的一方”，而不是指“实际受注表现为热的一方”。也就是说，这里的“热”是指预期的热，并不是真实的热度）

那么，怎么去判断这两种情况呢？他们之间有什么区别呢？

我们做个假设，假设某场比赛，庄家盘口开大的目的是真实看好上盘，那么庄家在操盘过程中会怎么处理呢？无非有三种方式：

A、通过升水或者降盘，造冷。

B、挺在高水阻上。

C、降到超低水减少赔付。

事实上，既然我们预判的是下盘热，那么C的方式容易顺应闲家思想，引起闲家的热追，显然对庄家还是太冒险了，所以更多的，我们见到的是A或者B，两种操盘手法。

既然能确定庄家真实看好上盘的手法，那么其他手法，自然就是由于市场预期看好上盘而造成的了，例如：

A、高水降中水、低水。

B、水位在中水震荡。

C、降盘后突破盘型分析的底限。等等。

### 3、盘口热度的综合分析。

由上思路可知，盘口热度是根据不同的情况不同分析的。综合而言一般有几点：

（1）盘口开大的，无论高水、中水、低水，上盘都不应该热，出现受热表现，去下盘，否则上盘。

（2）同理，盘口开小的，无论高水、中水、低水，下盘都不应该热，出现受热表现，去上盘，否则下盘。

（3）盘口适合的，要进行细化分析。必须联系盘赔吻合度，和水位吻合度来进行量化。

A、若上盘水位高出预判的，下盘有优势，但临场下盘必须维持这种水位预判。

例如：盘型半球中水，实际盘半球满水，下盘有优势，临场维持半球满水的情况不降水，下盘利好。

B、若上盘水位低于预判的，上盘有优势，但临场上盘必须维持这种水位预判。

例如：盘型半球中水，实际盘半球低水，上盘有优势，临场维持半球低水的情况不升水，上盘利好。

C、若上盘水位合适的，低水方有优势，但临场低水方必须维持这种水位预判。

例如：盘型半球低水，实际盘半球低水，上盘有优势，临场维持半球低水的情况不升水，上盘利好。

当然，盘路变化还有非常非常复杂和多样的形态，这一章我们只谈论盘口的热度，具体盘路变化，下一章中我将为你全面阐述。同样，下一章中，我还将为你仔细解释，什么情况的降水（升水）、降赔（升赔）、升盘（升盘）是由于庄家看好上盘（下盘）造成的，而什么情况下的降水（升水）、降赔（升赔）、升盘（升盘）是由于盘面大热造成的。

前文仔细阐述了我们看盘的盘型分析和热度分析两大部分。对于盘口而言，我们称这两个部分为预热或者是预判部分，属于观察盘口的前奏阶段，那么真正能通过盘口判断比赛结果的，则是盘口的分析部分。这部分，我们称之为实战阶段。

前面盘型部分贴出后（独创部分），由于有一定难度，需要博友们自行体会，本来想发点实例供大家学习，不过比赛选择度太大，因此秦俑只建议大家自行寻找实例进行判断和累积经验。

## 八、盘口的基本分析方法。

### （一）关于博球的一些问题。

在进入本部分之前，我们再谈谈博球的一些问题。

1、首先，秦俑一直反对纯粹为了投机而博球。秦俑认为：博球可以作为一种娱乐，甚至可以作为一种投资，但不是一种投机。以前有朋友跟我说，2007年的股市就像一个染缸，染尽天下不同的颜色。许多人，为了赚钱倾尽家产而来，当然也赚到不少钱，但是……这种投机情形能够维持多久呢？大家都在赚钱，那么谁在赔钱呢？根据盈亏平衡原理，有赚总有亏，那么谁在亏呢？我个人认为2008年的股票市场，离下调期已经不远了。

股神巴菲特曾经说过：当有人不惜卖了房子，倾家荡产来买股票时，那么股票的低迷就在所难免了。

这句话，对于彩票和博球市场同样适合。

2、其次，不要认为博球是一件容易的事。

其实，任何的投资都会有风险。相信国内的所有博球高手，在此前都会不约而同的“黑”过。没有风雨哪来彩虹？秦俑一直认为：博球表面看赚钱很容易，实际上其风险也相对而言更高。这世界没有不劳而获的事。风险和机遇永远是相辅相成的，高收益一定蕴涵了高风险。

要想获得赢利，那么你必须做过充分的，成熟的准备。所以博球的第一步就是控制风险。只有控制了风险才能实现赢利。更何况博球看起来是何其简单的一项赚钱运动。

除此之外，既然博球有风险，有机遇，那么其必定是科学的，有规律可循的。所以，我希望大家在博球之时，学会用科学的方法来分析，用科学的方法来投资，用科学的方法来预判。赔率是科学，盘口是艺术，这句话几经验证，是非常具有说服力的。

这一条里，我强调两点：A、博球有规律可循。B、博球不是随意的工作，高风险高收益。

3、最后，不懂足球，不懂联赛，请勿博球。

在我和朋友们交流的时候，我一直强调一点，就是对足球和联赛、杯赛这些比赛的熟悉和认识。我反对大家不懂足球而步入博球行列。

事实上，大家如果熟悉联赛，了解球队之间的实力差距和人员构成，那么可能看到球队对阵时，就能够在心里产生一个基本的结果预判。这个结果预判其实非常重要，



在我的认识里，我把这个预判认为是大众的心理倾向。正因为有这个心理倾向，所以，我们能够凭此去分析盘口，去分析赔率，然后得出上下盘的可行性结局。

**例如：切尔西（主）打纽卡，曼城（主）打布莱克本，你们会怎样认识这两场比赛呢？**

是不是从第一眼来看，可以认为切尔西胜，曼城不败呢？那么既然你能想到这一步，就可以了解：

——如果切尔西主场只让纽卡半/一球，那么切尔西是不是太便宜了呢？如果切尔西真要赢球，那么他的初始盘口一定会在一球中水以下。

——如果曼城主场初盘只让布莱克本平/半低水，临场变成平/半中水，那么曼城是不是太便宜了呢？如果曼城真能赢球，那么他的盘口一定会在平/半低水挺住，升水对他是不利的，因为平/半盘在认为曼城不败的前提下，是可以输半博全的。

所以，不懂足球，请勿博球。

## （二）分析方法之一：盘路分析。

盘路分析，作为单纯依靠盘口、水位变化的一种盘口分析方法，目前在市场上被广泛的运用。盘路分析的优势在于，其是将某场比赛从开盘到受注到结束整个阶段盘口的变化动态的展现在我们的面前，其缺点是容易被盘路所误导，也弱化了赔率的科学性。

那么，我们怎么去判断这种动态的变化呢？这里我们列举三种最基本的：

### 1、给水型。

以瑞典 0: 0 芬兰为例。

一球/球半 0.925  
一球/球半 0.925  
一球/球半 0.95  
一球/球半 0.95  
一球/球半 0.975  
一球/球半 1.00  
一球/球半 1.00  
一球/球半 1.025  
一球/球半 1.025  
一球/球半 0.90  
一球/球半 0.90  
一球/球半 0.925  
一球/球半 0.925  
一球/球半 0.95  
一球/球半 1.00  
一球/球半 1.025  
一球/球半 1.05

一球/球半 1.05  
一球 0.75 (初盘)

如图可知,在一球升上一球/球半后,瑞典持续降水,应是热的表现,然而有个从 0.90 水升到 1.025 水的情况,这就叫给水,给你好处、给你便宜让你占,因此上盘打不出,最后 0: 0 互交白卷。

## 2、赶下型。

以乌拉圭 2: 0 罗马尼亚为例。

平手 1.025  
平手 1.025  
平手 1.00  
平手 1.00  
平手 0.975  
平手 0.975  
平手 0.95  
平手 0.95  
平手 0.95  
平手 0.925  
平手 0.925  
平手 0.925  
平手 0.825  
平手/半球 1.10  
平手/半球 1.10 (初盘)

如图可以看到: 乌拉圭水位不断的升高,降盘后还继续升高,赶下盘后,上盘顺利打出。

同样的还有拉素 2: 0 桑普多利亚,西汉姆 1: 0 曼城,等等。注意: 一般这类赶下盘,水位不能出现长时间的震荡,要不就不符合这一类型的盘路。

## 3、诱上型。

与赶下盘盘路相反。例如: 爱尔兰 0: 1 智利。

半球/一球 0.80  
半球/一球 0.80  
半球/一球 0.825  
半球/一球 0.85  
半球/一球 0.85  
半球/一球 0.875  
半球/一球 0.875  
半球/一球 0.90  
半球/一球 0.90  
半球/一球 0.95  
半球/一球 0.95  
半球/一球 1.025  
半球/一球 1.025



半球/一球 1.025  
半球 0.80 (初盘)

如图可以看到，庄家一直在降上盘的水，升盘后给个更高的水位，再持续降水，因此诱上成功。

以上三类是最基本的盘路分析方法，对多数比赛有效，但请注意两个非常重要的问题：

A、盘路分析也必须首先把盘型分析透彻，明白上盘和下盘究竟哪一方热。

B、盘路分析一定要注意盘赔吻合度，和赔率的变化情况。

C、盘路方面，也与盘型有直接联系。也就是说，盘型是决定升盘降水或者降盘升水是否是受热的重要支点。

#### 4、关于其它。

在这三种之外，我特意转载了某位朋友的博球盘路分析的经验，供大家学习。虽然该经验还较为基础，但从其意义上来说，我认为对于初学的朋友是非常有帮助的，因此在此点出，以飨朋友。

——澳门 17 种常见操盘手法：

- (1) 强强对话，客让半球胜面高
- (2) 平/半 升盘 平手，升水再降盘再升水，下盘看好
- (3) 强对弱：一球盘，受注高峰前 3 小时，退半/一盘，上盘过热，临场不降水反倒升水，以浅诱上，上盘不利
- (4) 当欧赔支持平手的时候，亚盘受注高峰时强升平盘，上盘不利。举例：1.025 平手 0.825，受注高峰的时候，变成 0.80 受平/半 1.05
- (5) 强队如果长时间保持半/一 80 水，上盘难胜
- (6) 主队近期状态很好，主场遇到相同实力的球队仅让平手，上盘不利
- (7) 豪门球队做客，有一种浅诱和深诱的套路，有时候仅让平/半，而且给出 925 以上的高水，欧赔方面也仅略支持上盘，这种盘有时候往往打出 的机率还比较大。但是如果让半球，而且给出 925 以上的高水，在受注高峰时候，水位没有什么变化，那么上盘很危险。
- (8) 强队做客让半/一球 85 以上中低水，澳门水位变化很乱，一上一下，波动很大，即是受关注的比赛，但是到临场的时候，水位还这样上下波动，直至临场 30 分钟后下盘水位竟然还上升，那么下盘球队有利赢盘（考虑标平）
- (9) 澳门在黄金受注时间，从平手盘两度升盘至半球，上盘看好
- (10) 欧赔没有动的情况下，澳门独自调高上盘球队主胜，水位变动不符合，上盘不利
- (11) 澳门走水，呈“V”字型走势，上盘不利
- (12) 主场龙让客场虫球队仅一球，上盘不利
- (13) 排名前三甲对阵最后一名或者倒数第二名的时候，盘口低于一球半，是看低上盘的表现
- (14) 往绩并不占优，主队球队强开平/半，上盘有利（昨天佐加顿斯被逆转是个很明显的例子）
- (15) 澳门标盘变动，一般是升盘升水，降盘降水，如果上盘降水，标盘反倒升水，

这是很明显的上盘难出

(16) 欧赔支持一球盘，澳门仅开半/一球盘，而且是中水开始降到低水，上盘不利

(17) 欧赔没有任何变动的情况下，澳门独自降盘，赤裸裸显示对上盘没信心。

## 八、盘口的基本分析方法。

### (三) 分析方法之二：盘口类比。

这里要介绍的是第二种盘口的分析方法，我称之为盘口类比法。盘口类比，我将之分为三类：盘口横向对比法、盘型对比法和澳门初参对比法，这里着重介绍澳门初参对比法。

#### 1、盘口横向对比法。

所谓的盘口横向对比法，就是针对欧洲公司开的亚盘，和亚洲公司开的亚盘，进行横向对比。由于各个公司的客群定位是不一样的，因此其开出的盘口也各有特点，包括在盘口深浅和盘口水位方面，都不尽相同。正因为这种不同，当然为我们提供了可供分析的机会。

例如：樸茨茅夫(主) VS 米杜士堡

Bet365 1.05 半球/一球 0.875 1.10 一球 0.825

立博 0.96 半球/一球 0.88 0.72 半球/一球 1.14

韦德 1.00 半球/一球 0.90 0.725 半球/一球 1.175

易胜博 1.00 半球/一球 0.85 0.80 半球/一球 1.10

发达 0.96 半球/一球 0.940 0.80 半球/一球 1.10

澳彩 0.85 半球/一球 1.00 1.05 一球 0.80

很显然，澳彩和 BET365 同时选择了升上一球，给下盘低水，而其他公司却选择保持半/一超低水。这场球毋庸置疑是主队很热的（可通过盘型查出），那么半/一低水可以降低赔付，而一球满水却显然无法阻上（盘型开浅）。澳盘和日博最后升到一球满水，自然导致上盘大热，则下盘顺利打出。本场比赛 0: 1。

**盘口横向对比的特点在于：把握住盘口的不同性，同时判断两种盘口出现后，究竟哪一个盘口更适合本场比赛，那么另一个不适合的盘口会对本场比赛产生怎样的影响，这个影响就直接关乎比赛最后的赛果。**

当然，也有另一种对于盘口横向对比的解释：例如在临场前三小时到临场开球，保持有两个不同盘口存在的情况（如一些公司开平/半超高水，一些公司开平手超低水），其结果必定指向受冷的一方。

由于盘口对比法并不是我们研究的重点，加之其抛离赔率，单独研究的特性，使其很容易成为庄家误导大众的工具，所以，我们在此仅简单提及，不涉及深入探讨。

#### 2、盘型对比法。

所谓盘型对比法，是指依据我们前期准备阶段所分析出的盘型，与庄家为本场比赛所开出的实际盘口进行对比，从而得出正确的赛果。

那么涉及盘型对比法的情况，就必定涉及盘型上下盘热度的分析，这部分我们已在前文中仔细阐述。但是，不少读者依然在询问一个对于博彩而言，是非常重要的问

题——什么时候“升盘降水”是热的表现（反之亦然），什么时候“升盘降水”又是庄家真的看好呢？——其实归结起来，所有的盘路变化和盘口分析，最重要的其实就是看清庄家的真实意图。上述的事物两面性，恰好正是需要我们去探究的地方。

在这里，我们就必须借助盘型分析。从静态来看，当盘型开大时，有三种情况：

A、盘口开大给高水。B、盘口开大给中水。C、盘口开大给低水。

我们试想，假设盘口开大，这时下盘一定会呈现热度。那么庄家如果真看好上盘的话，会怎样处理这个盘路呢？

——换位思考一下：

a、如果上盘是高水，那么我们把上盘水位挺住，下盘热度就一定会始终高于上盘。

b、如果上盘是中水，那么我们把上盘水位维持，或者直接在非受注高峰阶段快速下调到超低水，由于盘型开大，下盘应该是受热方，所以，这种做法，下盘一定呈现更大的热度。

C、如果上盘是低水，那么我们把上盘水位维持而不震荡，那么同理，下盘也会呈现更大的热度。

一言以蔽之，当盘口开大时，上盘应该维持水位，或者在非受注阶段快速降到超低水。而这种盘的“升盘降水”显然没有必要（因为上盘已经足够大，下盘直接受热），所以，这个时候如果出现“升盘降水”的情况，则应该是上盘受热的表现。

同理，当盘口开小时，下盘维持现有水位，或者在非受注阶段快速降到超低水。而这种盘型的“降盘升水”显然没有必要（因为下盘已经足够小，上盘直接受热），所以，这个时候如果出现“降盘升水”的情况，则应该是下盘受热的表现。

而当盘口适合时，上下盘处于平衡状态，这时相对容易的判断是，哪方率先降水，哪方热的可能就更大。

——除此之外，我们还要注意两点：

（1）假设盘口开大（盘型合适、盘型开小），上盘（下盘）最后落脚于超低水，并持续到开球，此时超低水方打出的几率还是非常大的，这应当注意。

（2）为什么盘口开大（开小）还会热呢？因为盘口开大（开小）是因为两种情况导致的：一是庄家正常看好，二是闲家因为某些特定原因而看好（例如人气球队、历史战绩等）。第一种情况下，升盘降水（降盘升水）显然是降低赔付；第二种情况，升盘降水（降盘升水）则显然是因为闲家力捧。这需要在实战中具体情况具体分析，得出正确的结论。

（3）判断盘型与实际盘口的差异，确定盘口开大还是开小，再根据临场盘路的变化，可以很直观的看出是因为盘面受热，还是因为庄家正常的降低赔付。

那么怎么通过盘型和实际盘口的差异，来动态的分析比赛赛果呢？我在这里举几个例子。

例 1：樸茨茅夫(主) VS 米杜士堡 0: 1

盘型判断为：一球高水。

实际盘口为：半/一低水。

临场盘口为：一球满水。

基本面是：老朴近年来较克米堡，两队状态相当，但主队实力明显高出一筹。

——分析过程：盘口开小，上盘有热度，临场阶段不少公司水位震动，澳门盘升为一球满水，上盘升盘无道理，呈现热度，下盘顺利打出。

#### 例 2：曼聯 VS 韋斯咸(主) 1: 2

盘型判断为：一球/球半高水或一球低水

实际盘口为：一球中低水。

临场盘口为：一球低水。

基本面是：曼联状态大勇，西汉姆状态略逊，西汉姆近年来历史交锋略为占优，客队排名、实力高出西汉姆极多。

——分析过程：盘口开小，上盘有热度，那么上盘应迅速降至超低水或者升水造冷。但临场上盘降至低水，呈现巨大热度，下盘顺利打出。

以上两例，可以清晰地说明盘型对比法的运用方法，在此不作更深入解析。

### 3、澳门初参对比法。

澳门初参对比法，是我们着重要介绍的盘口分析方法之一。

#### ——什么是澳门初参对比法？

所谓的澳门初参对比法，就是说通过澳门给出的初参盘与受注盘的对比，来判断比赛的最终赛果。

#### ——什么又是澳门的初参盘呢？

一般而言，澳门公司在比赛开始受注之前，都会给出一个让闲家参考的标准盘口（如果威廉的标准初参赔率），这个盘口是不会接受闲家受注的盘口，只供闲家参考。

等到比赛实际受注之时，初参盘则相应调整为正式盘口。

正因为有这种调整，所以给了我们分析比赛赛果的机会。正所谓“敌不动，我不动”，只有在变化的局面下，才会有破绽出现。

要找到这种破绽，就必须明白受注盘的调整是什么导致的。这就关乎欧洲公司和亚洲公司之间的问题了。

由于欧洲公司和亚洲公司是世界上两个不同比赛分析群体，所以欧洲公司和亚洲公司之间，在分析比赛的态度和结果上就难免出现差异。而欧、亚两个群体之间出现差异，就必须进行相互的调和。一旦不和谐，那么必定会给闲家找到切入口，这是博彩公司不愿意看到的。

因此，欧洲公司和亚洲公司在受注盘上会有一个共融的过程。而这个共融的过程视欧洲公司和亚洲公司之间谁的分析更准确而定。其带来的结果就是——欧洲和亚洲公司相互调整盘口。

虽然我们说，欧洲公司和亚洲公司的受注盘口几乎是一致的。但是由于从初参盘到受注盘有了这样一个调整过程，因此，实际上我们是有机会去分析比赛的赛果的，这在澳门的盘口变化上尤为明显。

那么怎么去分析这种变化呢？这种变化，和盘路变化又有什么区别呢？这里举几个例子。



### 例 1: 利沃诺 VS 亚特兰 1: 1

初参: 1.85 平手 2.00 2.5 2.8 2.85

受注: 1.95 平手/半球 1.90 2.15 3.0 3.23

分析: 请注意看, 初参给的是平手低水盘, 而受注给的是平/半中高水。很显然, 初参代表的是澳盘的思路, 而受注则代表了整体市场的思路。当时背景是利沃诺近 6 场 3 胜 3 平保持不败, 而亚特兰 2 胜 1 平 3 负状态低迷, 近期更是两连败。历史交锋利沃主场不败。在这种情况下, 主队在主场一定会稍热。那么受注的平/半中高水盘是个比较合理的盘口, 而初参的平手盘显然就过浅了, 由此证明澳彩对利沃诺不看好。因此, 可以断定, 本场比赛无主胜。

### 例 2: 佛罗伦 VS 卡利亚 5: 1

初参: 1.80 一球/球半 2.05 1.33 4.4 7.7

受注: 1.95 球半 1.90 1.3 4.3 9.5

分析: 比赛前题是佛罗伦历史上 8 次交锋, 只有一次赢过 2 球, 佛罗本季主场 3 胜 3 平 2 负, 近 8 场仅一胜, 而卡利亚里虽然很弱, 但这种情况下, 依然会有闲家对客队的历史战绩报有信心。既然历史交锋卡利亚里很少输 2 球, 加之佛罗状态不好, 因此这场比赛下, 初参盘的一球/球半低水盘是个合理盘, 那么受注的球半盘就很深了。由此证明各个公司对佛罗均不约而同的看好, 可以断定上盘机会大。

由以上两例可看出:

运用澳门初参对比法, 最首要的是分析初参盘和受注盘, 哪个盘才是合理盘, 那么根据合理盘, 判断另外一个盘的深浅来断定比赛的赛果。

不过, 在运用澳门初参对比法的时候, 有两点必须注意:

(1) 澳门初参对比法, 在根据另一个盘的深浅判断赛果时, 如能把盘赔吻合度和临场盘路联系进去, 则效果更佳。

(2) 澳门初参对比法, 同样不能脱离盘型来分析。可以说, 盘型 (或者说是罗盘定位) 是一切盘口分析方法的基础。例如下例:

### 例 3: 巴 萨 VS 皇 马 0: 1

初参: 1.85 平手/半球 2.00 2.05 3.1 3.35

受注: 1.80 平手/半球 2.05 2.05 3.3 3.5

分析: 巴萨主场对皇马仅一败, 其他是胜场占 60%, 平场 40%, 且以往的国家德比。巴萨主场最浅盘也是半球盘。而本季巴萨主场 8 场全胜, 皇马客场仅 4 胜 2 平 2 负, 也就意味着, 这场球的盘型至少要到半球盘 (经计算应为半球低水盘)。因此, 无论是初参盘还是受注盘, 巴萨都让得很浅。故, 此时, 澳门初参对比法, 作用被盘型削弱了。最后结果是皇马获胜, 也充分说明了这一点。

同理的还有: 阿森纳 VS 热刺 1: 1 (初参半/一, 受注半球高水), 等等。

由此可见, 任何的盘口分析法, 无论是前面介绍的盘路分析、盘口对比, 还是后面即将说的欧亚对比、选项排除法, 都与盘型分析和热度分析有直接的联系, 所有方法都不能抛开盘型分析和热度分析独立存在。这是秦俑所述分析方法的根基。

## 八、盘口的基本分析方法。

在探讨第三种分析方法——“欧亚对比”之前，我们先针对前文所遗留的问题进行一下解释。前文中提到：初参盘和受注盘代表了盘口的两个阶段，那么盘口（或者说是盘路）究竟分为几个阶段呢？此问题我以前在其它的文章里多次提到，具体如下：

1、**初参盘阶段**——即我们所说的“盘口参照阶段”，庄家给出初步参考盘口，不接受投注，只给予闲家参照物。

2、**受注初盘阶段**——受注初盘意味着什么？受注初盘意味着要开始受注了，庄家的风险来了。不过受注初盘含有庄家对比赛受注量分配的提前预测，因此实际的操盘过程中，受注初盘能维持到临场的并不多，更多的是通过调节来迎合市场的口味。

3、**受注中盘阶段**——受注中盘是什么意思？就是在盘口受注后一直到非受注高峰期内，盘口水位的变化情况。受注中盘，是庄家对未来盘口走势和热度的直接调整。是对临场盘口影响最巨大的一个过程。

4、**临场受注高峰阶段（即：终盘阶段）**——临场受注高峰，一般以临场前半小时左右为准，具体时间可上可下，但也八九不离十。这个时段，是受注的集体冲击阶段，受注量非常大。因此，庄家必不可少的需要通过调节盘口、水位来维持上下盘平衡。当然，破绽也必定在变化中产生，所以，看盘成败的关键就在于此时段。

一般而言，我们所说的盘口阶段分为此四个部分，此前我有一套文章《剥皮理论》，曾经仔细的分析过这几个阶段庄家的表现，现在网络上流传最多的也是我的这一套原创文章中的分析方法，有兴趣的朋友可以在我的博客里查阅。

其实，关于盘口阶段的文章还很多，这里再转载一篇，以飨读者。

（下文属于转载，并不代表秦俑认同此说法）

盘口、赔率实质上都是动态的，单纯的静态盘口赔率更多地只是反映了比赛结果的概率，虽然在进行盘口分析时，通过对静态的欧洲赔率、亚洲盘口的比较，可以发现部分盘口的古怪之处，从而发现庄家的意图，但“蛊惑”的初盘毕竟是少数，大多数盘口初期还是正常的，只有通过其后的变化才有可能发现问题。因此有必要了解盘口从开设到受注后变动，直至封盘的变化过程。

以大家熟悉的澳门盘为例，盘口从开出到封盘可分为三个阶段。

1、澳门博彩最初开出的盘口即“初步参考赔率”，俗称“初盘”。让球比例和水位是由博彩公司制订的，在此期间是不会改变的，也不接受投注。如果是周六的比赛，初盘通常是在周二开出，不过如果周中有各国杯赛或欧洲赛事，澳门博彩公司通常会在周三才开出初盘。值得注意的是澳门博彩在周一即为周末比赛开出初盘，以往的事实证明每当周一就开出周末比赛的赔率时，往往就会有大量冷门出现。另外如果某支球队在周中和周末都有比赛，由于周中赛事将会对周末比赛产生影响，博彩公司通常要在周四才为周末比赛开出初盘，虽然有可能提前开盘，但往往是为了干扰投注者对周中赛事的判断，而在周四也将发生变化。

2、比当天中午12时，比赛开始接受投注，此时会有部分比赛的盘口及水位开始出现变化，由于此时大多数投注者都处于观望状态，投注金额很小，不会对盘口、水位有大的影响。故此时让球比例和水位的变化往往是博彩公司的操盘手自行进行的

调整，可能是干扰投注者的思维，也有可能是初盘开错进行更改。不过也有例外情况，澳门博彩部分周末比赛的初盘有时会在周四晚间发生变动，尽管这种情形非常少见，但更值得留意，上赛季曾有比赛盘口在周四晚突然改变，最后结果也出人意料。

3、投注进入高峰期直至封盘。这一阶段的盘口经常会有很大的变化，有时是由于大笔投注引起庄家为平衡投注资金所做的被动调整，有时则是庄家对比赛结果有了更准确的判断，为了诱导投注者进行错误投注，刻意改变让球比例和水位而进行的主动变化，两者十分接近，不易区分，当视具体情况而定。

#### （四）分析方法之三：欧亚对比（盘赔差异法）。

前文所提到的“开盘的几个阶段”，其实质是影响和制约了欧亚对比分析方法。因此，我们把“开盘的几个阶段”提前释义，目的很明确，就是要让大家在接触欧亚对比分析法之前，能更深入地了解欧亚对比分析法存在的意义。

欧亚对比分析法，即秦俑自创的“盘赔差异法”。这套方法，目前在国内被很多朋友转载、学习和掌握。当然，秦俑感谢各位的厚爱，也希望这套方法能帮助大家“与庄共舞”，在博彩行业中实现收益。

要了解盘赔差异法，首先其核心就是要了解我们分析盘口所需要的五个要素：

A、受注初盘赔率。B、受注初盘盘口。C、受注终盘赔率。D、受注终盘盘口。E、盘路过程。

为什么要了解这五个过程呢？首先，我们把博彩公司开出的赔率、盘口、水位从开始到结束的漫长过程，认同为一个振动物体进行的，类似股票涨跌的振幅运动。振幅描述了物体振动幅度的大小和振动的强弱。

股票涨跌的过程中，有人卖出股票，有人买进股票，因此导致了股票产生振幅。但是，最终大众对股票当日涨跌的评估，我们直观地认为是最初的开盘价和最后的收盘价之间的差值。

对于股票是如此，那么对于博彩中的盘路亦是如此，股票和博彩本就是脉脉相通。因此，我们可以认为，盘路过程中的变化，只是闲家买进、卖出的自我调整，而对比赛赛果具有直观预判功能的，却是初盘和终盘。换言之，我们可以这样认为：假设盘路是一条甩动的跳绳，那么不管这条怎样甩动，甩动的幅度有多大，我们其实只需把握头和尾两个点即可。这就是初盘和终盘在“盘赔差异法”中的作用。

那么，盘赔差异法的原理是什么呢？为什么要把赔率运用进盘口分析的方法当中呢？——盘赔差异法的定义：通过欧洲赔率与亚洲盘口之间的换算，形成赔付对比。根据其赔付对比的差异化表现，来寻求博彩公司对比赛赛果的认识。

正因为这种方法需要将欧洲赔率转换为亚洲盘口，因此，我们实际分析过程中，必不可少的要接触到欧洲赔率。

在了解了上述问题后，下节我们开始探讨盘赔差异法的实际分析原理。

#### （四）分析方法之三：欧亚对比（盘赔差异法）。

在博彩思维里，看盘的方法有初、中、高级之分。其一是线式方法，这是最初级的方法。所谓线式方法，就是抓初参、抓受注、抓临场三点为一线，根据这三点时段盘口的表现，以及盘口临场时的表现，决定盘口的上下取向。其二是面式方法，这是中级的方法。所谓的面式方法，就是跟踪某一个公司盘路从开盘到临场的变化表现，配合其他盘口、赔率公司的具体表现，进行横向或综合对比，得出上下盘结论。此其前两种也。当然还有点式方法，就是根据盘口临场的表现来取盘，这种方法显然不可取。

而盘赔差异法，则是一种立体方法，外界称为“欧亚对比”。由于盘口是由赔率衍生而来的，自然有其符合赔率变动的一面。当赔率和盘口进行横向联系，而盘口的变化成为纵向支撑时，这个数据就变得比较立体，也更切合盘口的本身。正如几何是由点到线再到平面最后到立体一样，这应该是盘口分析的最高境界。

看盘，精髓就是方法。盘赔差异法首要的一点是：必须懂得赔率转换盘口的心算口诀，而不是精算表。精算表几乎是以半球盘为支撑的，而心算口诀则是以平手盘为支撑的。在实际战例中，赔率为 3.0 以上的平手盘是很少见的，因此，我们采取心算的换算口诀。（注：前文已明晰的提供了所有心算口诀）

盘赔差异法的具体分析方式：

##### 1、几点涵义。

（1）前提：盘型审核——通过盘型审核，确定盘口的开大或开小。若开大，则直接认定下盘受热；若开小，则直接认定上盘受热。只有开得适合时，下面的几个内容才适用。

（2）初盘：初盘通常用来观察造热方向，一般视初盘低水方为造热方。

注：为了让分析更加简单，这里的初盘不指初参盘，仅指受注初盘。当然，有初参盘可以使分析更为精确，但过程相对更复杂。

（3）初赔：初赔通常也用来观察造热方向，一般通过欧亚对比的方式寻找造热方。实际盘口比赔率折合后的盘口（以下简称折合盘口）的水位更低的一方一般视为造热方。

注：通过初盘、初赔的判断，若两者方向相同，则可直接确定受热方向。若两者方向不同，则通常取盘口的低水方为受热方。

（4）终盘、终赔：通过初盘与初赔的横向比较，终盘与初盘的纵向比较，终赔与初赔的纵向比较，终盘与终赔的横向比较，决定上下盘取向。

——这里包含四个概念，具体分析在下文中详细讲述。

a、初盘与初赔的横向比较；b、终盘与初盘的纵向比较；c、终赔与初赔的纵向比较；d、终盘与终赔的横向比较。

##### 2、基本步骤。

（1）分析盘型，分析造热方向。

（2）确定造热是否成功。

（3）得出相关上下盘结论。

——换言之，其步骤为：

初盘——终盘

初盘——初赔



终盘——终赔

初赔——终赔

A、终盘与初盘的纵向比较，是用来分析造热是否成功，若造热方升盘、降水，即视为造热成功，一般出非造热一方。若造热方升水、降盘，即视为造热不成功，一般出造热一方。

B、终盘与终赔的横向比较，是用来分析庄家是否降低赔付。

——若欧亚对比，即时的实际盘口比折合盘口的水位更低一些。如：实际盘口是平/半低水，折合盘口是平/半中低水；或者，实际盘口是半球中高水，折合盘口是半球高水，则视为庄家在降低赔付，一般出降低赔付一方。

——若欧亚对比，即时的实际盘口比折合盘口的水位更高一些。如：实际盘口是平/半高水，折合盘口是平/半中高水；或者，实际盘口是平/半中水，折合盘口是平/半低水，则视为庄家在增加赔付，一般出其对应的另一方。

——若欧亚对比，即时的实际盘口与折合盘口相比，差异很大。如：实际盘口是平/半低水，折合盘口是平/半高水；或者，实际盘口是半球高水，折合盘口是平/半中水。这个时候，要视乎盘型的大小来判断，但一般情况下，都属于盘赔不吻合，应该是造热成功的表现，通常打出非造热一方。

注一：上述分析中，A和B是作为独立的个体，以静态的方式分析的。但实际运作中，我们需要将二者有机的结合起来，融为一体进行共同的动态分析，意即将其看成一个立体的变化过程 and 变化行为。

注二：若A与B不一致，那么我们就须涉及到引入盘路进行分析，通常情况下，若终盘与初盘的纵向比较，与终盘和终赔的横向比较的结果不一致，一般视后者为正确理解。

**例一：最基本、最简单的例子。赔率不变，盘口变。造热不成功型。**

瑞典(主)VS捷克

初赔：2.30 3.10 2.75

初盘：0.80 平手 1.05

终盘：1.05 平手/半球 0.80

见解：初赔支持平手低水或平/半满水，实际初盘平手低水，造热方向在上盘。临场时，赔率不变，实际盘平/半满水，有明显的阻上行为，且盘口与赔率非常吻合，造热不成功，上盘大好。结果顺利打出（2：1）。

**例二：最基本、最简单的例子。赔率不变，盘口变。造热成功型。**

比利时(主)VS希腊

初赔：2.25 3.15 2.80

初盘：1.00 平手/半球 0.85

终盘：1.025 平手/半球 0.825

见解：初赔支持平/半高水，实际初盘平半高水或中高水，造热方向在下盘。临场时，赔率不变，实际盘平/半高水，有明显的阻上行为，且盘口与赔率非常吻合，下盘造热成功，上盘大好。结果上盘顺利打出（2：0）。

**例三：最常见的。赔率、盘口都变。以变换后的赔率为基调进行研究。**

意大利VS爱尔兰(主)

初赔：2.50 3.00 2.60

终赔：2.40 3.00 2.70

初盘：0.85 平手 1.00

终盘：0.775 平手 1.075

见解：初赔支持平手中水，实际盘平手低水，造上盘。临场时赔率支持平手中低水，实际盘平手超低水。这里请注意，如果从初盘与终盘的对比来看上盘造热成功，该出下盘。但请注意两点，一是变了赔后，支持中低水，实际盘是超低水，水位恰好低一级，正是出上盘的表现。二是本身给出超低水，也很明显在降低赔付。因此上盘顺利打出，比分 2：1。

### 3、几点相关定义。

(1) 低水方：上盘和下盘水位较低的一方，一般可理解为低水方为造热方，也可理解为低水方为降低赔付方。

注：具体是造热还是降低赔付，以盘型分析为准。

(2) 诱上、诱下：庄家通过一些变盘手法，而使闲家产生上盘或下盘形势更好的想法。一般低水称为诱。

(3) 阻上、阻下：庄家通过一些变盘手法，而使闲家产生上盘或下盘形势不好的想法。一般高水称为阻。

注意：中水既在诱又不阻。非常危险。

(4) 换位思考：每个盘口都有上盘和下盘，因人而异会有很多不同的想法。当你产生某一种想法时，一定要设想与你对立面的人的想法，并否定他。如果能否定，请肯定你的想法，如果不能否定，请对你的想法持怀疑态度，当然，不是叫你肯定别人的想法。

(5) 足球是圆的：足球是踢出来的。尽管我们知道庄家能分析出大部分的比赛结果，但论其精确度却未必很高。意料之外的比赛很多，千万不要因为某场比赛而否定了自己的看盘方法。更不要完全跟着庄家的步子走。

### 4、分类模式。（目前总结出共 12 种模式，各种模式的相关案例请自行归纳总结）

(1) 欧亚相当时，造热成功型。

A、赔率不变，盘口不变。

B、赔率不变，盘口变。

C、赔率变，临场盘口与初盘一致，不变。

D、赔率变，盘口变。

(2) 欧亚相当时，造热不成功型。

A、赔率不变，盘口不变。

B、赔率不变，盘口变。

C、赔率变，临场盘口与初盘一致，不变。

D、赔率变，盘口变。

(3) 欧亚不相当时，造热成功型。

A、赔率不变，盘口不变。

B、赔率不变，盘口变。

C、赔率变，临场盘口与初盘一致，不变。

D、赔率变，盘口变。

(4) 欧亚不相当时，造热不成功型。

- A、赔率不变，盘口不变。
  - B、赔率不变，盘口变。
  - C、赔率变，临场盘口与初盘一致，不变。
  - D、赔率变，盘口变。
- (5) 其他——(略)。

**注：**上述中的“欧亚相当”，是指赔率折合后与亚洲盘的盘口一致（仅限盘口，与水位无关）。而“欧亚不相当”，是指赔率折合后的盘口与实际盘口不一致，要么高一级或几级，要么低一级或几级。

**综述：**我们可以把欧亚对比（盘赔差异法）的过程简化成下面几条。

- 1、对比赛的盘型和造热可行性进行分析。
- 2、观察初参欧亚对比，确认庄家初步看好的一方（此条可略）。
- 3、观察受注初盘的造热方，并进行受注初盘的欧亚对比。
- 4、观察受注中盘的赔付升降情况。
- 5、观察从受注初盘到临场盘的盘路变化情况，判断造热是否成功。
- 6、观察临场盘的欧亚对比情况，看盘赔是否吻合，如果不吻合，是实际盘口的哪一方赔付偏高，确认上一条中所说的造热是否成功。
- 7、如果一致，请根据大热必死，在对比初参看好方向的基础上得出相关结论。如果不一致，请尽量相信欧亚对比造热分析的结果，从把控性上考虑，建议玩家放弃不一致的比赛。

#### **（五）分析方法之四：选项排除。**

前面分别介绍了四种常见的盘口分析方法，本节继续介绍最后的一种盘口分析方法——选项排除法。

选项排除法，也是一种相对较为立体的分析方法。其方法是：通过赔率对比的方式排除掉弱势方胜赔和平赔之中的一个选项，再根据盘口进行风险分析，确定上盘或者下盘的选择。

**这种方法的优点在于：**

- 1、将赔率的3选1变成了2选1。
- 2、将盘口的2选1变成了(1+0.5)选1（排除了一个下盘选项）。
- 3、使赔率和盘口有机的联系在了一起。
- 4、最后一步通过风险分析，将盘面的投注风险压低到最小。

**这种方法的特色在于：**

- 1、虽然没有使盘口与赔率通过互换的方式改变角色，形成统一战线。但是，却分别发挥了盘口和赔率的优点，使之成为一个整体，形成立体感。
- 2、将盘口的上下盘分析全面细化，使赔率分析变成了2选1，使盘口分析变成了(1+0.5+0.5)选1。意即：假设一场球，通过赔率排除了弱势方的一个选项后（例如平局），那么盘口分析就只剩下强势方胜或者弱势方胜两个选项。而此时盘口分析就比最初笼统的盘口分析要更细化得多，当然答案也更明晰得多。
- 3、这种分析方法最大的特点是：区别于其它的分析方法，这种分析方法是从控制风险出发的，其目的是规避风险为前提。因此，在操作上，对于玩家而言，更为稳健，也更有说服力。

这种方法的缺点在于：一旦赔率排除错误，则会满盘皆输。

因此，要运用这种方法，必须具备两个条件：

- A、对赔率的运用相当纯熟。
- B、对赔率的搭配有很高的敏锐度。

这里，我们介绍两种选项排除的方法。

#### 方法一：赔率对比排除法。

既然是赔率对比排除法，那么其首要的条件就是——通过赔率对比，排除不可能产生的选项。由于玩家对博彩公司的认识各有不同，因此，具体通过哪家公司进行排除则由玩家自行选择。笔者推荐威廉、立博、澳门、BET365 和 SSP 五家公司进行对比，其原因在于：

- A、威廉、立博的赔率较为稳定和静态，变化频率不大。
- B、澳门由于是亚洲公司，赔率较特别，容易与欧洲公司产生差异，发现问题。
- C、BET365 变化大，变化快，适宜对赔率变化很敏感的玩家。
- D、SSP 的赔率向来特别，也非常容易让玩家发现差异。

#### 赔率对比排除法的具体分析步骤如下：

- 1、先通过赔率对比，排除掉弱势方两个选项中不可能出现的一项。
- 2、再通过盘口的风险分析，分析出盘面上两项中可能性较小的一项。
- 3、然后通过盘型和热度分析，辨别盘口的深浅大小和后续运作空间。
- 4、最后通过盘口分析，得出最后结论。

这里我们举几个例子进行说明。

#### 例 1：阿士東維拉 vs 雷丁 3: 1

威廉希尔 1.57 3.50 5.00 变 1.61 3.75 5.50

立博 1.61 3.25 5.00

bet 365 1.62 3.60 5.00 变 1.57 3.80 6.50

澳门 1.55 3.55 5.60 变 1.55 3.55 5.40

SSP(英国) 1.60 3.40 5.10

盘口：半/一低水变一球高水

解析：

- A、先排除弱势方的一项，很显然，威廉初赔 3.5 的平赔，而立博 3.25 的平赔，根据前面我们所提供的赔率分析方法，平局可以排除。
  - B、再根据盘面来评判风险。维拉主场表现稳健，6 胜 1 平 4 负胜率颇高，而雷丁目前为止 3 平 7 负，没有赢过。如此情况下，买客胜显然风险太大。
  - C、分析盘口，半/一低水具有很强的上盘可操作性，赢 2 球才能赢全，在下盘状态还不错的前提下，上盘明显具有很大优势。
- 故：得出结论为上盘。

#### 例 2：查爾頓 vs 黑池 4: 1

立博 1.72 3.20 4.33

澳门 1.72 3.30 4.33 变 1.73 3.30 4.25  
威廉希尔 1.70 3.30 4.33  
SSP(英国) 1.60 3.40 5.10 变 1.63 3.40 4.90  
bet 365 1.62 3.60 5.00 变 1.95 3.20 3.35  
盘口: 0.85 半球 0.95 变 0.99 半球 0.810

解析:

A、查尔顿主场不佳, 近期比赛 4 平 1 负, 平局很多, 如此, BET365 初盘 3.6 的平赔显然过高, 同样即使排除 BET365, 其他公司的平赔高至 3.3 也是不看好平局的表现, 因此排除平局。

B、再根据盘面来分析风险。查尔顿主场 5 胜 3 平 5 负, 胜率不足四成; 黑池客场 3 胜 4 平 6 负, 不败率超过五成, 加之查尔顿一个多月以来 5 轮不胜, 由此看来, 黑池有希望爆冷。

C、最后分析盘口, 查尔顿初盘给出半球低水, 临场升到半球高水造冷, 从主队胜率和客队不败率比较而言, 半球显然对查尔顿很看得起, 再根据风险分析, 如此, 查尔顿打出希望非常大。

故: 得出结论为上盘。

上述两个例子是比较直接的例子, 但由于分析中最重要一条是排除赔率选项, 所以赔率分析相当重要, 值得注意的是:

(1) 如果两队历史交锋中, 胜平负三项中很少打出, 那么这一项所对应的赔率是可以高开的。

(2) 如果两队的成绩对比, 如果某一项很少打出, 那么这一项所对应的赔率也是可以高开的。

例 3: 拉素 vs 热那亚 1: 2

威廉希尔 1.83 3.00 4.00  
澳门 1.83 3.10 4.18 变 1.75 3.15 4.30  
立博 1.83 3.00 4.00  
SSP(英国) 1.80 3.10 4.20  
bet 365 1.80 3.00 4.75 变 1.83 3.25 4.75  
盘口: 0.88 半球 0.97 变 1.05 半球/一球 0.80

解析:

A、这场第一步就要排除赔率, 显然这里平局过低, 无法排除, 那么客胜呢? 照理来说, 对于半球盘而言, 4.00 的客胜很高。但是由于主队历史交锋 3 胜 1 平保持不败, 所以这里客胜是可以高开的, 而 4.00 的客胜, 显然对于这样一个历史战绩来说, 并不算高, 因此客胜同样不能排除。

B、分析本场盘面的风险, 两队战绩相当, 主队主场胜率与客队客场不败率相差较大, 客队客场胜率与主队主场不败率相差也很大, 平局最有可能。

C、从盘口看, 盘口让大, 临场降水升盘, 盘赔不吻合, 上盘热度太大。

故: 得出结论为下盘。

例 4: 都灵 vs 利禾奴 1: 2

立博 1.90 2.87 4.00  
威廉希尔 1.90 2.87 4.00



澳门 1.90 2.95 4.12 变 1.85 3.00 4.25  
SSP(英国) 1.90 2.90 4.10 变 1.85 2.90 4.40  
bet 365 2.00 2.88 4.00 变 1.90 3.00 4.75  
盘口: 0.95 半球 0.90 变 0.98 半球 0.87

解析:

A、同样第一步就排除赔率，从初赔看，这场是不好排除平局的。那么排除客胜？同样，1.9的赔率搭配4.00的客胜实际不看好客胜的。但是主队本季主场2胜5平1负，仅负尤文一场，而客队的客场2胜2平4负，胜率太低，加之历史交锋3平1负，平局很多，压低平局后，客胜当然是可以高开的，由此不能排除客胜。

B、分析本场盘面的风险，两队战绩相当，状态相当，平局最有可能。

C、从盘口、赔率来看，既然平局最可能，那么升平赔显然不看好平局打出。同时盘口方面，盘赔不吻合，盘口开大，因此上盘不好。

故：得出结论为下盘。

上述两个例子则是解释了前面提到的（1）、（2）两种特殊情况，具体实际操作时，还需要玩家自己认真把握。

以上就是第一种方法——赔率对比排除法，当然运用上颇考玩家的功力，但如果运用得当，则是非常优秀的看盘方法。

**方法二：赔率搭配排除法。**

九、著名的盘口庄家。

**（五）分析方法之四：选项排除。**

**方法二：赔率搭配排除法。**

“赔率搭配排除法”和“赔率对比排除法”，在方法运用上有相似的地方，但在本质上却有很大程度的不同。

从实际运用的过程中来看，“赔率对比排除法”更注重赔率细微的表相，通过赔率与赔率之间的相互对比进行排除。“赔率搭配排除法”则更注重赔率的整体性，通过赔率的特定搭配，来进行排除。

赔率搭配排除法，其含义是：运用赔率组合的固有特性，对赔率的搭配进行分析，从而确定排除项，再以此为基础，联系比赛盘口进行分析，最终得出结论。

同样的，我们依然选择赔率组合搭配较为稳定和主流的威廉、立博、澳门、BET365和SSP五家公司进行分析。具体分析方法和步骤如下：

- 1、先通过赔率组合搭配的分析，排除掉赔率中三个选项中不可能出现的一项。
- 2、再通过盘口的风险分析，分析出盘面上两项中可能性较小的一项。
- 3、然后通过盘型和热度分析，辨别盘口的深浅大小和后续运作空间。
- 4、最后通过盘口分析，得出最后结论。

这里我们举几个例子进行说明。

### 例 1: 卡利亚里 vs 乌迪尼斯 0:1

bet 365 3.30 3.00 2.20 变 3.00 3.00 2.50

SSP(英国) 3.00 2.90 2.30

威廉希尔 3.25 2.87 2.15

立博 3.00 3.00 2.20

澳门 3.20 2.90 2.22 变 3.08 2.95 2.25

盘口: 0.80 受让平手/半球 1.05 变 1.00 平手 0.85

解析:

A、先排除赔率中的任一项。根据意甲的规律，主队不败率很高。因此在赔率搭配上，平赔一般应处于 3.0 以下，主胜相对而言不宜处于高位。很显然，威廉初赔 3.25 的主胜赔，明显否定主胜的存在。而立博 3.00 3.00 2.20 的赔率组合，属于赔率的正常搭配，但给出这种搭配，以其 2.2 胜赔所带来的组合形态来看，平局可以排除。

B、再根据盘面来评判风险。乌鸡本赛季表现稳健，高居意甲第 4，而卡利亚里以往的主场优势荡然无存，目前 1 胜 2 平 5 负。但是乌鸡客场仅 3 胜 3 平 3 负，胜率很低，同时卡利亚里在主场对阵乌迪内斯时，占有压倒性的优势，如此情况下，虽然客胜一定是第一选择，但其实买客胜是具有风险的。

C、分析盘口，初盘客让平/半高水，在主队历史占绝对优势的情况下，同时客队客场胜率偏低的情况下，上盘具有很强的阻盘能力，上盘明显具有很大优势。

故：得出结论为上盘。

### 例 2: 車路士 vs 熱刺 2: 0

bet 365 1.72 3.60 5.00 变 1.73 3.40 5.50

SSP(英国) 1.55 3.70 5.00

立博 1.57 3.50 5.00

威廉希尔 1.66 3.30 4.50 变 1.80 3.50 4.50

澳门 1.65 3.40 4.85 变 1.70 3.50 4.30

盘口: 1.03 半球/一球 0.820 变 1.10 半球/一球 0.75

解析:

A、先排除赔率中的任一项。根据BET365 赔率 1.72 搭配的特点，其平赔不应该高过 3.6，同样SSP赔率搭配上，1.55 的主胜，其平赔也不应高过 3.5，威廉 1.66 的赔率搭配 3.3 的平赔表面合适，但实际上对平局的排除味道很浓，因为 1.66 完全可以搭配 3.1 或者 3.2，最差也可以搭配 3.25。很显然，平局可以排除。

B、再根据盘面来评判风险。切尔西虽然伤停很多，但表现却逐渐恢复，而热刺向来客场赢弱。切尔西多场联赛不败，对阵热刺的历史占绝对优势，买客胜风险太大。

C、分析盘口，初盘客让半/一高水，主队历史占绝对优势，但赢得 2 球的次数相当少，同时客队客场虽然不强，但 1 胜 5 平 5 负，不败率很高，而主队主场 6 胜 4 平，胜率一般，临场半/一高水升满水造上盘冷相，阻上成功。

故：得出结论为上盘。

### 例 3: 錫菲聯 VS 昆士柏流浪 2: 1

bet 365 2.00 3.25 3.50 变 2.15 3.20 2.90

SSP(英国) 1.95 3.20 3.45

澳门 2.05 3.20 3.17 变 2.15 3.20 2.90

立博 2.00 3.20 3.20

威廉希尔 2.10 3.20 3.00

盘口：0.820 平手/半球 0.98 变 0.92 平手/半球 0.88

解析：

A、BET365 的 2.00 搭配 3.25，那么客胜可以搭配 3.5，可以搭配 3.8，也可以搭配 3.25，取 3.5，比较中立。澳门和 SSP 是正常搭配。但是立博的 2.0 搭配客胜 3.2，平赔可以搭配 3.1，也可以搭配 3.2，还可以搭配 3.3，取 3.2，代表对平局的隐晦否定。威廉 2.1 3.2 3.0 搭配，对平局不感冒。由此排除平局。

B、再来分析风险。谢联的主场本季战绩不佳，4 胜 5 平 4 负，而昆士柏流浪的客场 3 胜 5 平 5 负，不败率相当高。历史交锋谢联无明显优势，因此，本场主客胜风险相当。

C、最后来分析盘口，既然主客场风险相当，且两队战绩相当，那么主队借主场让平/半中水显然合理，实际初盘主让平/半低水，优势较明显，临场上盘水位一路走高到中高水，下盘被造热，上盘热度不够，因此上盘机会很大。

**故：得出结论为上盘。**

通过上述三个例子，我们基本可以了解“赔率搭配排除法”的核心思想：通过赔率自身的搭配来进行排除。

由于赔率的组合和搭配问题涉及到玩家自身对赔率的认识和理解深度，即：需要很丰富的博彩经验和对赔率组合搭配的认识，才能不断积累和顺利运用，因此对于初学者而言，其运用难度较大。在这里，笔者仅作介绍，不做推广。至于赔率组合和搭配问题，笔者将在本教程的补充版里进行详细说明。

言及于此，笔者已将市场上较流行的盘口、赔率分析方法分别进行了详细的阐述。方法很多样，但“贵精不贵多”，玩家可根据自身的特点，选择最适合自己的分析方法进行运用，不一定需要多样化，只要够专注，更深入，相信即使只用一种方法，也能取得理想的博彩效果。

前文详细为玩家介绍了盘口分析的多种方法，加上此前介绍的赔率分析方法，市场上所能见到的方法，本教程已基本收录。

不过，同样一句老话：方法虽多，但适合自己的也许只有一、两种，方法“贵精不贵多”，只要能把自已熟识的方法用到恰如其分，则一切水到渠成，没有必要去追逐更多的赛果分析方式。

教程写到此，已近尾声，希望秦俑所提供的这套文章，能对广大博球爱好者起到实质性的帮助。这一节，笔者主要为玩家介绍市场上主流的一些亚盘庄家。

**九、著名的盘口庄家。**



## （一）日博bet365

bet365，其中文名叫日博，是英国领先的投注及博彩集团，经营互联网投注及电话投注。集团自1974年起在英国合法持牌经营博彩投注，员工超过600名。bet365集团（总部位于英国Stoke-on-Trent）为来自140个不同国家，超过900000名客户提供全天24小时的电话和在线投注服务。详尽的多语种网站及专业的客户服务，力求为每一位顾客提供尽善尽美的服务。

Bet365在市场以产品多元化及照顾玩家需要见长，事实上，产品及玩家的推陈出新，再加上John Coates总裁带领下，逐步印证Bet365的领导市场位置就连国际排名也超越了很多数十年前市场经验的公司，成为国际所推崇的最可靠公司之一。

和Bet365的赔率一样，Bet365的盘口同样在诸多方面处于领导地位。Bet365的盘口水位通常精确到千分位，其水位的独特性也是日博迥异于其它公司的特征。

## （二）伟德国际

世界十大体育娱乐机构——伟德（Victor Chandler International），成立于1946年，拥有六十年悠久历史，是英国老牌合法娱乐事业经营者，总部设于欧洲直布罗陀，在英国各地拥有超过38间投注站，全球雇员超过350人，客户遍及160多个国家。于2004年伟德在足球及篮球的总派彩额高达20亿欧元，同年旗下的VCbet.com被评选获得2004年度娱乐和休闲业内最佳网站大奖，于2005年伟德在世界娱乐业颁奖典礼上赢得最佳媒体活动推广大奖，在2002年世界杯期间，伟德成为香港无线电视有限公司世界杯赛事直播的指定唯一赞助商。凭着诚信、安全、以客为先及不断创新突破的经营宗旨，伟德在这竞争激烈的行业里，一直屹立于世界娱乐事业领导者的最前线。

伟德现时与多家国际伙伴紧密合作，公司在英国、爱尔兰、北欧四国及亚洲地区均设有业务，在土耳其、希腊、意大利、罗马尼亚及以色列等国拥有合作伙伴。由于公司诚信可靠、实力雄厚、经验丰富，伟德受邀为诸多国家的政府、政府机构及广播公司提供专业的娱乐咨询服务。

伟德的亚洲盘口严格按照国际主流盘口标准设置，其盘口、水位的严谨，在业界极具声誉。

## （三）澳门彩票

对于澳门彩票，我们不必介绍太多。何鸿燊旗下的澳门彩票有限公司则是专营足球、篮球比赛的博彩公司。对于赌球的赌徒来说，可以不知道自己姓什么，但是不可能不知道“澳彩”。

“澳彩”开出的足球盘口被赌徒们俗称为“澳盘”，而澳盘在亚洲让球盘中向来以权威、公正著称，在所有经营亚洲盘的赌博公司中具有领袖地位，每当“澳彩”调整自己的盘口和水位的时候，其他的公司就会闻风而动，纷纷跟着调整自己的盘口和水位，其业界地位不言而喻。对于赌徒来说，研究“澳盘”就如同教徒诵读“圣经”一般虔诚，是比赛日必不可少的功课。

如今，澳门彩票正逐步融入内地，与中国体彩总局的合作将逐步展开，其发展趋势将更加壮大。

#### **（四）易胜博**

易胜博成立于1974年，并于1997年开办了全球首创互联网互动游戏网站，在同业中遥遥领先。易胜博专业的经营方式声誉响遍国际，获得全球客户的信赖与喜爱。易胜博分别在英国、爱尔兰及哥斯达黎加均领有合法的网上游戏经营牌照，确保了易胜博在市场上的信誉及经营的合法性。

易胜博提供全球各类体育游戏项目，包括足球、篮球、赛狗、高尔夫球、棒球、拳击、板球、美式足球、冰球、曲棍球、网球、橄榄球等主要体育赛项。

除了体育项目外，易胜博也提供亚洲最具地方特色的投注项目，如：深受全球华人欢迎的香港小姐竞选，电影音乐颁奖礼，以及一些热门话题竞猜项目等。

高科技支援是经营网上游戏业务的重要一环；为提供最先进可靠的服务，‘易胜博’已耗资数百万美元在电脑系统上。‘易胜博’更成立了专责小组，不断提升‘易胜博’的服务质素，‘精益求精’务求给予客户一个最优质的游戏‘平台’及服务质素。

易胜博正不断投入资源，令服务更臻完善，为客户及合作伙伴带来最优质的网上游戏系统以及二十四小时国语、广东话及英语等客户服务支援。

#### **（五）皇冠、云鼎**

（皇冠）原新宝博彩有限公司成立于1994年，于2002年取得哥斯大黎加政府颁发的合法经营互联网执照。是一家以提供全方位及100%的足球博彩资讯服务为主的网络公司，有**网上投注**、**足球投注**、**篮球投注**等。

**皇冠投注网**在欧洲享有极高的知名度，拥有国际级的博彩资讯专家同市场策略专家，为全球多家著名的网上博彩公司提供博彩资讯服务及担任顾问。由于拥有财力雄厚的幕后集团为后盾，皇冠备有先进的软硬件开发技术专员，及全面规划的组织系统；多年来奠定了皇冠良好国际企业形象，并享誉资讯服务界。其顾客遍布欧洲及亚洲一带，尤其在英国、荷兰、意大利、德国、日本、韩国、中国、印尼、泰国、柬埔寨、越南等地。

#### **（六）其它盘口**

除了上述五家著名的亚庄外，其它还有诸如以下较有名的亚庄，另外，立博等世界知名博彩公司亦设有亚盘，但其核心是赔率投注，因此在这里不做详解。

#### **——其它知名亚庄：**

- 1、互博国际
- 2、香港马会
- 3、瑞博
- 4、新加坡博彩

## 5、金宝博

### 作为中国的博彩公司，这里主要介绍一下香港马会：

香港赛马活动的开展可以追溯到 19 世纪中期，百年来，香港马会与香港的发展息息相关，而马会每年将所有盈余用作慈善之举也使其成为香港最大的慈善机构之一。香港赛马通过博彩的方式每年为港府带来约 120 亿的税收。

“我们有一个很独特的非牟利的经营模式，我们所有的盈余都捐献给社会进行各方面的活动”，陈祖泽说，过去十年，马会每年平均慈善捐款达 10 亿港币。这些款项被用于支持教育培训、医疗卫生、社会服务、康乐体育等社会福利事业，为香港的社会发展提供了很大的帮助。

15 年前香港兴建科技大学，该校超过一半的建筑即由马会捐助。如今，香港马会又在积极地协助港府为 2008 年奥运马术比赛提供场地及配套设施。

2006 年香港马会已经开始向内地市场发展，内地政府多年来也一直支持着香港马会的发展，港方表示在未来 2 年里香港马会有望在 2008 进军中国市场。

### （七）综述

根据上述介绍可见，亚洲庄家由两大版块构成：

#### 1、以澳门、日博、易胜博等为主体的澳门系（含互博、香港马会等）。

如同威廉、立博、SSP、INTER 所组成的传统赔率系一样，澳门系的亚洲盘口向来以稳健、冷静著称。其盘路变化相对规则，具有很强的指引性。

澳门系的盘口水位赔付：3.85——3.90。

#### 2、以皇冠、亚洲（注：这里指一家博彩公司的名字）、新加坡等为主体的印尼系（含瑞博、云鼎、菲律宾等）。

同样，就像 BET365、STS、PADDYPOWER、Chance 等所组成的新兴赔率系一样，印尼系的亚洲盘口则一向以善变、迅捷闻名。其盘路变化大，水位赔付高，对赛事的敏感度把握相当惊人。

印尼系的盘口水位赔付：3.9 以上。

言及于此，本套《教程》已全部完成，年余的心血融汇于此，期待能为广大博彩者指出一路明灯。

这里我对赔率和盘口进行一些补充，聊为后记。

### 一、关于基本面。

我们通常所说的基本面一般包括以下几类：

- 1、球队实力及排名。
- 2、球队状态。

- 3、球队主客场战绩。
- 4、球队交锋历史。
- 5、球队伤停。

#### 这 5 个类别里：

- 实力是首要影响因素，实力强的队伍，取胜几率永远更高。
- 状态是第二影响因素，状态好的球队，往往在交锋中处于先机，因为状态其实涵盖了很多内容，包括更衣室气氛、球队融合度等等。
- 主客场是决定比赛内容的重要条件。拉齐奥也许实力比不上 AC，曼城也许实力比不上曼联，但在他们的主场，永远是主队不败希望大，正因为他们都是主场龙。
- 交锋历史只能作为参考，是庄家做局的重要题材，不是影响基本面的东西。
- 球队伤停具有两面性，若是核心球员型的球队，核心球员伤停，对球队无疑影响巨大。若是整体型的球队，核心球员伤停，对球队影响未必有想象中那么大。

因此，我们在判断盘口开得是否合理时，一般有以下几个步骤：

- 1、实力参考，例如中上游球队埃弗顿主场对阵中下游球队（比如维冈、桑德兰等），无论如何，都应让到半/一球，然后根据状态来升降盘调节。又比如切尔西主场对阵中游球队（如曼城、西汉姆、维拉等等），让一球/球半是必不可少的。
  - 实力参考是庄家开盘必定完成的事。
- 2、状态考虑。由于状态是影响球队实力的重要诱因，因此，状态的好坏直接关系到盘口的大小。但注意的是，状态只影响盘口，不影响水位，切记！不要因为某队状态低迷，盘口给低水，就认为是看好某队反弹。
- 3、主客场影响。主客场会对比赛盘口造成相当大的影响。例如切尔西主场可以让热刺一球以上，但切尔西客场则只能让热刺半球。
  - 我们通常认为，主场盘口要比客场盘口升两级，例如上例中的切尔西，主场让一球，就比客场让半球升了两级。然后，我们再根据两个球队主客场战绩的对比，来进行升降调节。
- 4、交锋历史。历史成绩只影响盘口，不影响水位，同时历史成绩不会成为上下盘打出或者打不出的必要条件。
- 5、球队伤停。球队伤停影响盘路变化，一般是正向变化。

#### 基本面的核定方法：

- 1、关于实力，请参考每年各大博彩公司给出的夺冠和降级赔率。
- 2、关于状态。
  - （1）胜负关系方面——平局是状态好还是状态差？！  
平局，无论强队弱队，在基本状况下是状态不好，尤其是落后再追平，是典型的状态不好。但如果这种情况下，平局的球队得到了盘口支持，则很可能赢盘。
  - （2）得失球方面——不失球是状态好还是不好？！  
不失球不能证明状态好，而且通常是状态不好。若遇到盘面或者盘路不支持，不失球的球队反而很可能输掉比赛。
  - （3）得失球方面——进球多是状态好还是不好？！  
进球多是状态好的表现，一旦盘面支持，拿下比赛的可能很大。
  - （4）主场客场比赛状态能相互联系吗？
    - A、对于主场、客场成绩区分很大的球队而言，不能相互联系。
    - B、对于主客场相差不大的球队而言，必定相互联系。
    - C、豪门球队的主客场状态一定相互联系。

## 二、关于赔率。

### (一) 赔率分析方法——补1。

根据埃罗数理模型的特点，我们可知，平局是比赛最难判断的赛果，而博彩公司之所以专业，是因为他们在平局的把握上相当的熟练，这正是威廉公司说他们能猜中99.9%的比赛赛果的原因。

因此，我们分析赔率，应从平局位入手，从平局开始，向主胜和客胜发散。

例如两场球：

#### 例1：

利斯菲體育會(主) vs 法林明高 1: 2

1 bet 365 2.40 3.20 2.62——2.10 3.20 3.00  
2 bwin 2.40 3.20 2.60——2.40 3.10 2.70  
3 HK Jockey Club(中国香港) 2.30 3.30 2.60——2.15 3.35 2.80  
4 Interwetten 2.70 3.20 2.20——2.60 3.00 2.40  
5 Sporting Odds(英国) 2.55 3.20 2.50——2.30 3.20 2.70  
6 澳门 2.32 3.30 2.60  
7 博天堂 2.55 3.20 2.50——2.30 3.20 2.70  
8 皇冠 2.35 3.20 2.60——2.25 3.20 2.75  
9 立博 2.40 3.25 2.50  
10 威廉希尔 2.35 3.20 2.60  
11 伟德 2.65 3.20 2.35——2.40 3.20 2.60  
12 易胜博 2.45 3.20 2.75  
初盘平均值 2.51 3.18 2.50  
终盘平均值 2.41 3.16 2.63

#### 分析：

两队历史交锋多平局，近两次分别打成1:1和2:2，那么本场球显然对两队打平的投注不会少。但是，本场的平赔，各主流公司给出了3.2以上的赔率，临场香港更是上调了平赔，这种初赔的态度，和后市的变化显然不是看好平局的表现，如此高的赔付，在闲家对平局有偏好的情况下，显然是一种利诱。因此，平局是肯定打不出的。

#### 例2：

漢卡(主) vs VPS 華沙 1: 2

1 bet 365 1.66 3.50 5.50——1.61 3.60 6.00  
2 bwin 1.60 3.45 5.95  
3 Interwetten 1.65 3.30 4.40  
4 SSP(英国) 1.60 3.35 5.20  
5 澳门 1.58 3.40 5.10  
6 博天堂 1.62 3.50 5.50——1.62 3.50 5.50  
7 立博 1.57 3.60 6.00  
8 威廉希尔 1.70 3.40 4.20  
9 伟德 1.60 3.40 5.75——1.60 3.40 5.00  
10 易胜博 1.62 3.10 5.10——1.62 3.45 5.50  
初盘平均值 1.62 3.44 5.11

终盘平均值 1.61 3.46 5.27

#### 分析:

汉卡历史交锋主场不败,那么这场球的最大受注压力在平局和主胜上,但是,我们看到,平赔立博给了3.6,而各公司的平赔基本都在3.4附近,显然,这场球庄家是不怕平局的,因此,本场一定不会是平局的结果。

——综合上述,博彩公司对比赛的判断,首先是在平局上,一旦排除了平局,则主胜、客胜的判断则相对容易许多,通过数理模型我们可以得知,平局是一个摇摆器,当平局选项能够被接纳或者排斥时,主客胜就可轻松的通过埃罗盘、LOTA等数理模型来完成分析。

### (二) 赔率分析方法——补2。

我们知道这世界有很多看赔率统计的朋友,而我们同样知道,赔率统计是种刻舟求剑的方法——这个方法是教您赔率统计的。请先看这么一组赔率。

#### 例3:

2008-03-29 朴茨茅夫 VS 韦根 2: 0

立博 1.72 3.2 4.33

英超 2008-03-22 23:00 布力般流浪 韦根 ladbrokes 1.72 | 3.20 | 4.33 3:1

英超 2007-10-28 00:15 朴茨茅夫 韦斯咸 Ladbrokes 1.72 | 3.20 | 4.33 0:0

英超 2007-09-29 22:00 朴茨茅夫 雷丁 Ladbrokes 1.72 | 3.20 | 4.33 7:4

#### 分析:

通过对英超的赔率统计查询,我们发现在一年内,有数十场的统计,但上盘球队是老朴的有两场,下盘球队是韦根的有1场。

1、首先我们分析一下这个赔率出现的情况。2008年3月29日,韦根在保级,题材很浓。

2、我们在分析相同赔率下的对阵。

(1) 上盘同是朴茨茅夫的比赛。

A、西汉姆联队比韦根更强,那场朴茨茅夫未能获胜,但这场则明显是用韦根的保级题材做掩护,而实际上韦根弱于西汉姆联队,故明显那场不胜,而这场则必然获胜。

B、雷丁客场不如韦根,那场雷丁惨败。而韦根强于雷丁,且有保级题材,如此给了和那场相同的赔率,显然更加看好朴茨茅夫本场取胜。

(2) 下盘同是韦根的比赛。

布力般流浪明显强于朴茨茅夫,当时比分3:1,布力般轻松获胜。而朴茨茅夫在更弱的情况下,却得到了和布力般一样的赔率,自然看好朴茨茅夫同样打出。

——综合上述,通过球队的比较,可以很明显的对比近似赔率下球队之间的实力对比,而这种静态的对比,则可以使赔率的分析更加理性,不受外界题材的干扰。想来,这才是赔率统计分析法的核心要素。

### (三) 赔率分析方法——补3。

现在大多数的赔率统计方法,往往闲家总喜欢静态的分析赔率的统计数据,造成了分析的单一性和不成熟性。实际上,我们在分析赔率统计时,应该有赔率的动态观感。也就是说,我们不能只看初始赔率统计出来的结果,或者只看变化后的赔率统计出来的结果,而应将两者联系起来分析。现举例如下。

#### 例4:

米杜士堡 vs 屈福特 4: 1

bet 365 1.62 3.60 5.50——1.72 3.40 5.00

**分析:**

初始赔率, BET365 统计为 2 胜 1 平保持不败, 周末赔率变为 1.72 3.40 5.00, 统计为 4 胜 3 平 2 负, 显然变赔后, 无法单独靠变赔结果预知赛果。但是我们看到:

英超 2006-04-30 11:00 热刺 1-0 保顿 1.62 3.60 5.50 变

1.72 3.40 5.00

相同的初赔, 相同的变化, 得出了唯一的结果, 因此, 本场选 3。

——综合上述, 所以当初始赔率相同时, 一旦后市赔率发生了变化, 在考虑后市赔率静态统计的同时, 应该考虑从相同初始赔率转为相同的变化赔率的统计共有性, 从而进行分析统计, 得出唯一的结论。

#### (四) 赔率分区问题。

对于广大的博彩爱好者而言, 我们通常提及的赔率的数字区间, 一般在 1.00—20.00 之间。在这里, 我们把 1-20 之间按 0.05 为一个小区间进行划分。我们发现, 划分之后, 1-20 之间共存在  $20 \times 20 = 400$  个区间。这 400 个区间, 就是我们所要探讨的赔率的基础分区。

按 90% 的赔付率计, 选择立博、INTER、SSP 做主要研究对象 (注: 威廉平赔偏低, 在此不做参考):

**主胜 (30 个区) ——平局均值搭配**

球半以上区:

1.00-1.05 区 : 10.00 区

1.05-1.10 区 : 7.5-9.0 区

1.10-1.15 区 : 6.0-7.5 区

1.15-1.20 区 : 5.5-6.5 区

球半区:

1.20-1.25 区 : 5.0-6.0 区

1.25-1.30 区 : 4.5-5.5 区

一球/球半区

1.30-1.35 区 : 3.8-4.5 区

1.35-1.40 区 : 3.8-4.5 区

1.40-1.45 区 : 3.5-3.8 区

一球区:

1.45-1.50 区 : 3.5-3.8 区

1.50-1.55 区 : 3.4-3.6 区

半/一区:

1.55-1.60 区 : 3.4-3.6 区

1.60-1.65 区 : 3.4-3.6 区

1.65-1.70 区 : 3.3-3.5 区

半球区:

1.70-1.75 区 : 3.3-3.5 区

1.75-1.80 区 : 3.3-3.5 区

1.80-1.85 区 : 3.2-3.4 区

1.85-1.90 区 : 3.2-3.4 区  
 1.90-1.95 区 : 3.2-3.4 区  
 1.95-2.00 区 : 3.2-3.4 区  
 平/半区:  
 2.00-2.05 区 : 3.1-3.3 区  
 2.05-2.10 区 : 3.1-3.3 区  
 2.10-2.15 区 : 3.1-3.3 区  
 2.15-2.20 区 : 3.1-3.3 区  
 2.20-2.25 区 : 3.1-3.3 区  
 平手区:  
 2.25-2.30 区 : 3.0-3.2 区  
 2.30-2.35 区 : 3.0-3.2 区  
 2.35-2.40 区 : 2.9-3.1 区  
 2.40-2.45 区 : 2.9-3.1 区  
 2.45-2.50 区 : 2.8-3.0 区

以上归纳的是各主胜（或客胜）赔率区间的平赔均值搭配，这个平赔的搭配，是个模糊概念，也就是说，这个平赔是个中庸平赔，

**其意义在于：**

A、往上走则平赔偏高，若两队历史交锋存在较多平局，或者两队近况较倾向于平局，或者两队赛季成绩中平局较多，此时平局无法打出。

B、往下走则平赔偏低，若两队历史交锋平局较少，或者两队近况倾向于分胜负，或者两队实力接近且无明显造平局的概念时，此时平局机会大增。

同时，根据概率计算，即可得出客胜赔率指数和概率数值。

那么客胜赔率和概率得出有何意义呢？

这里举两个例子：

**例 1：**

**2008 年 2 月 28 日 國際米蘭 vs 羅馬 1: 1**

基本面：两队历史交锋国米 4 胜 3 平 3 负，近年来没有平局。

Interwetten（初） 1.90 3.00 4.00 47.43% 30.04% 22.53% 90.12%

Interwetten（终） 2.10 3.00 3.30 42.80% 29.96% 27.24% 89.88%

SSP(英国) 1.90 2.95 4.20 47.70% 30.72% 21.58% 90.63%

立博（初） 1.72 3.10 4.50 51.63% 28.64% 19.73% 88.79%

立博（终） 1.90 2.87 4.00 46.79% 30.98% 22.23% 88.91%

**分析：**

从上面的概率可以看出，庄家对平局位的期待值高于了正常值，或者更具体的说，2.1 的主胜赔率，应该对应 3.1 的标准平赔，而 1.9 的主胜赔率更该对应 3.2 的标准平赔，在这两个队近年来交手平局很少的情况下，这样明显偏低的平赔，显然更容易打出。结合主胜概率、平局概率和客胜概率的偏差，由此可见本场比赛首选项是平局。

**比赛赛果——1: 1 平分秋色。**

**例 2：**

**2004 年 4 月 10 日 拜仁慕尼黑 VS 沙尔克 04 2: 1**



欧平赔（初）：1.50 3.69 5.93，对应的概率为 60.2%、24.5%和 15.3%，

欧平赔（终）：1.52 3.60 5.79，对应的概率为 59.5%、25%和 15.5%。

#### **分析：**

初始欧洲数据对主队取胜予以肯定，特别是平局赔率明显高于标准赔率区间，而客胜赔率同样根据换算偏高，沙尔克获胜机会应该可以基本排除。临场欧平赔上涨的平局概率，但客胜概率没有根本性改变，平局的可能性看似增高，但可以看出赔率基数本身就过高，因此相对而言，主队赔率和概率的组合最为合理。

#### **比赛赛果——2: 1。**

以上两例，则是对概率和赔率区间的较基本化的阐述，一旦赔率区间和概率可以通过确认，那么我们分析赔率的可能性将大幅提高。

### **三、关于盘口。**

很多朋友询问我关于盘口分析中的盘路问题，以及盘赔差异法的具体实操。在此，我不做详解，请大家关注我的后续文章《给您不一样的博球思维》，以及《我是秦俑——“盘赔差异法”的理论解读和实操案例》PPT，供大家参考。

现先发布“序言及目录”部分，以飨各位读者。

**（全书完）**