|  |
| --- |
| **进球率预测法** |
| 在西方国家，成规模的博彩业已经有了200多年的历史，涌现出了许多建立在严格的数学统计基础上竞技比赛结果的预测方法。有三种权威的预测方法被广泛地应用于预测足球比赛的胜负平结果，有一些专家甚至声称，欧洲几乎所有的博彩公司都在这三种预测方法的基础上建立起数学模型，从而决定本公司在一场足球比赛以前开出怎样的初始赔率。这三种被广泛应用的权威预测 |
| 方法是：一、埃罗（elo）预测法；二、进球率比较预测法；三、六场战绩比较预测法。 |
| 1990年，大卫·杰克逊和k.r.莫舍斯基在国际博彩会议上发表了论文--《比赛中的指数博彩》，第一次提出了以平均每场比赛进球率作为预测一只球队下一次比赛成绩的数学模型。运用这一方法预测英格兰超级联赛和意大利甲级联赛结果是准确率最高的。简单地说：进球率预测法有四个原则： |
| 1. 当参赛双方的平均进球率之差为0.30（不含0.30）以上时平均进球率高的球队胜； 2. 当参赛双方的平均进球率之差为0.10以上至0.30（含0.30）时，若主场球队的平均进球率高，则主场球队胜； 3. 当参赛双方平均进球率之差为0.10以上至0.30（含0.30）时，若主场球队平均进球率低于客场球队的平均进球率，则主场球队胜或平。 4. 当参赛双方平均进球率之差为0.10（含0.10）以下时，主场球队胜或平。 |