复习

数据类型

原始类型：数值型/字符串型/布尔型/未定义型/空object

数据类型转换

隐式转换 运算过程中 + - \* / ++ --

强制转换 Number()/parseInt()/parseFloat()/toString()

运算符

算术运算符 + - \* / % ++ --

比较运算符 > < >= <= == != === !==

逻辑运算符 && || !

位运算符 & | ^ >> <<

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识: 历史、现状、特点、应用场景

(2)搭建开发环境: 编写hello world

(3)变量和常量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方的库和框架

(10)实用的项目

1.运算符

(1)位运算符

按位右移 >> 当前的值除以2，然后取整 125>>1 62

按位左移 << 当前的值乘以2

(2)赋值运算符

= += -= \*= /= %=

(3)三目运算符

单目运算符: 只需要一个数据和运算符

++ -- !

双目运算符: 需要两个数据和运算符

= > < ==

三目运算符: 需要三个数据和运算符

条件表达式 ? 表达式1 : 表达式2

2.浏览器端函数

alert() 弹出警示框

prompt() 弹出提示框，需要使用变量来保存输入的值，类型是字符串。

练习: 两次弹出提示框，输入数字，计算两次输入的和，并打印出来。

**程序**=数据+算法

程序执行分为：顺序执行、选择执行、循环执行

3.流程控制——选择执行

(1)if语句

满30减15

|  |
| --- |
| if(条件表达式){  语句1;  }  语句2; |

如果if后的语句只有一行，则可以省略大括号