复习

赋值运算符 = += -= \*= /= %=

三目运算符 条件表达式 ? 表达式1 : 表达式2

流程控制——选择执行

if(条件表达式){ 语句; }

if(条件表达式){ 语句1; }else{ 语句2; }

if(条件表达式1){  
 语句1;  
 }else .. if(条件表达式n){

语句n;

}else{

语句n+1;

}

switch(表达式){

case 1:

语句1;

break;

default:

语句n+1;

}

false: 0 NaN '' undefined null

!3>5

var score=75;

70<score<80

true<80

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识: 历史、现状、特点、应用场景

(2)搭建开发环境: 编写hello world

(3)变量和常量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方的库和框架

(10)实用的项目

1.while循环

循环条件: 控制循环的次数

循环体: 重复执行的相同或者相似代码

|  |
| --- |
| while(循环条件){  循环体  } |

2.break

在循环中，可以结束任何形式的循环

练习: 声明变量保存任意一个数字，使用无限循环弹出提示框，如果输入的值大于之前的数字，警示框说明big，如果输入的值小于之前的数据，警示框说明small，否则警示框说明right，结束循环。

3.do-while循环

|  |
| --- |
| do{  循环体  }while(循环条件); |

练习: 声明变量保存密码'123456'，无限循环弹出提示框，输入密码，如果输入正确结束循环。

05\_dowhile.js 05\_dowhile.html

4.for循环

|  |
| --- |
| for(初始值;循环条件;增量){  循环体  } |

5.continue和break

continue: 跳过后边的循环体代码，继续执行下一次循环

break: 结束循环，不会执行其它循环

练习: 计算1~100之间所有偶数的和，遇到奇数跳过

6.循环嵌套

三种循环之间可以相互嵌套

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习

打印倒着的九九乘法表

9\*9=81... 1\*9=9

打印本世纪（2000~2100）的前10个闰年

计算1~100之间所有整数的和，当和大于4000的时候，提前结束循环，打印当前的和

(3)预习函数和作用域