复习

匿名函数 function(){ }

创建函数 函数表达式 var fn=function(a){ }

匿名函数自调用

(function(){ })();

回调函数

fn(function(){

//完整业务逻辑

})

对象

一组属性和方法

内置(ECMAScript)对象

宿主对象

自定义对象

对象字面量 { 属性名:属性值,... }

内置构造函数 new Object()

属性访问 对象.属性名 对象['属性名']

遍历属性

for(var key in 对象){ 对象[key] }

方法

{ say:function(a){ } }

学习一门编程语言的基本步骤

(1)了解背景知识: 历史、现状、特点、应用场景

(2)搭建开发环境: 编写hello world

(3)变量和常量

(4)数据类型

(5)运算符

(6)逻辑结构

(7)通用小程序

(8)函数和对象

(9)第三方的库和框架

(10)实用的项目

1.检测对象中是否含有属性

对象.属性名===undefined true->不存在 false->存在

对象.hasOwnProperty('属性名') true->存在 false->不存在

'属性名' in 对象 true->存在 false->不存在

练习: 创建一个手机对象，添加属性有品牌，颜色；添加方法用于介绍手机，返回‘手机的品牌为？，颜色？，价格？’，如果价格属性不存在，设置价格为4999.

2.销毁对象

销毁对象，释放内存空间

原理: 对象不再被地址所引用，自动销毁

给对象的变量赋值为null。

数组

数组是多个元素组成的集合，每个元素就是一个数据

3.创建数组

(1)数组字面量

[ 元素1, 元素2... ]

练习:创建数组，包含有多个城市名称；创建数组，包含有个笔记本品牌。

(2)访问数组中的元素

数组[下标] 下标是从0开始

(3)使用内置构造函数创建数组

new Array(元素1,元素2...)

new Array(5) 初始化数组元素个数为5，可以添加更多元素

练习：创建数组，保存若干个课程的名称

练习: 创建数组，初始化元素个数为5，添加篮球场上的五个位置； (大前锋，小前锋，中锋，得分后卫，控球后卫)

(4)数组的长度

数组.length 获取数组元素的个数

在数组的末尾添加元素 数组[数组.length]=值

练习: 创建一个空数组，使用数组长度添加若干个国家名称

(5)数组的分类

数组分为索引数组和关联数组

索引数组以0及0以上的整数作为下标

关联数组以字符串作为下标，单独添加元素

4.遍历数组

(1)for-in

|  |
| --- |
| for(var key in 数组){  key 每一个下标  数组[key] 每一个下标对应的元素  } |

既可以遍历关联数组，也可以遍历索引数组

(2)循环

|  |
| --- |
| for(var i=0;i<数组.length;i++){  i 每一个下标  数组[i] 每一个下标对应的元素  } |

只能遍历索引数组

练习: 创建数组，包含多个姓名，把姓名为'king'的全部替换成'金'

练习: 创建数组，包含多个姓名，统计king出现的次数

练习: 创建数组，包含多个数字，查找最大值

练习: 创建函数，传递一个参数(数组)，返回这组数字的平均值

5.数组API(方法)

API：应用程序编程接口，预定义好的一些方法或者函数

toString() 将数组中的元素按照逗号分隔为字符串

join('-') 将数组中的元素按照指定的字符分割为字符串，如果参数为空，默认按照逗号分隔

concat(arr2,arr3...) 拼接多个数组

slice(start,end) 截取数组中的元素，start开始的下标，end结束的下标，不包含end；如果是负数，表示倒数。

练习: 创建数组a~g，每个字母是一个元素，分别截取cd，f，b；把截取的数组拼接成一个新数组。

splice(start, count, val1,val2..) 删除数组中的元素，start开始的下标，count删除的长度，val1..删除后补充的元素；start负数，表示倒数。原来的数组会发生变化。

课后任务

(1)复习今天内容，整理思维导图

(2)练习

创建函数，传递两个参数(数组，值)，如果值存在于数组中，返回满足条件的第一个的下标，找不到返回-1.

创建数组，使用遍历数组翻转数组中元素

创建数组，包含一组数字，让数字实现从小到大排序(冒泡排序)

(3)预习字符串对象 nodejs 模块系统，文件操作