

A decorative graphic on the left side of the slide consisting of two overlapping parallelograms. The front one is blue and the back one is a light green color. They are positioned diagonally, with the blue one in front of the green one.

BroadcastReceiver

Anderson Rodrigues



Intent

- O que são **Intents**?
- Tipos de **Intent**
- Utilizando **Intents**
- Como são instanciadas?



Intent

```
val intent = Intent(packageContext: this, FromNotificationActivity::class.java)
```

```
val intentActivity = Intent(App1BroadcastReceiver.ACTION)
```

```
val intent = Intent(context, CountdownService::class.java)  
intent.putExtra(EXTRA_COUNTDOWN_TIME, countDownTime)  
context.startService(intent)
```



PendingIntent

- O que é?
 - Possui uma ação associada
 - Permite a execução de uma ação
 - Activity, BroadcastReceiver, Service

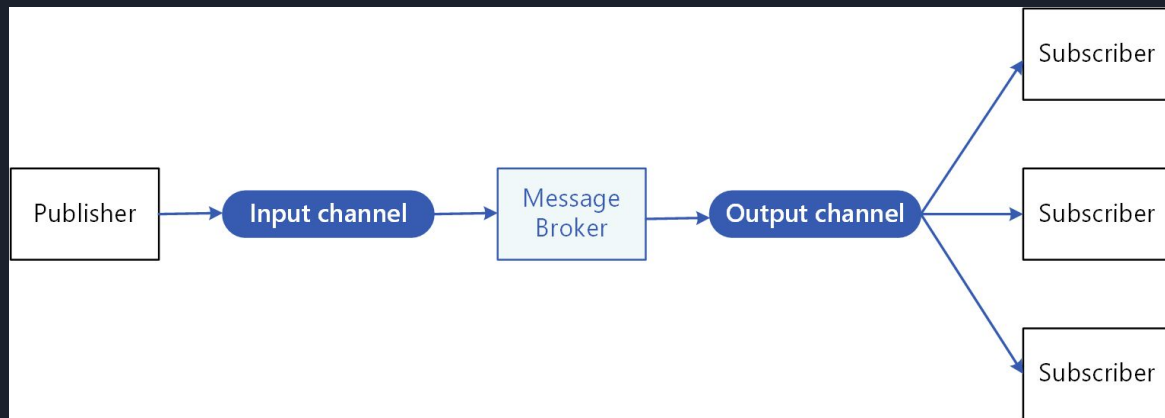


Intent-filter

- Especifica os tipos de **Intents** que um componente pode responder
- Componentes:
 - Activity
 - Service
 - BroadcastReceiver
- Elementos:
 - Action
 - Category
 - Data

BroadcastReceiver

Publisher/Subscriber





Pub/Sub

- Youtube Subscriptions
- Mail list
- Twitch
- Push Notifications
- TV/Rádio
- Web feed - rss



System Services

- Serviços a nível de sistema
- Obtidos através de um *Context*

Currently available classes are: `WindowManager`, `LayoutInflater`, `ActivityManager`, `PowerManager`, `AlarmManager`, `NotificationManager`, `KeyguardManager`, `LocationManager`, `SearchManager`, `Vibrator`, `ConnectivityManager`, `WifiManager`, `AudioManager`, `MediaRouter`, `TelephonyManager`, `SubscriptionManager`, `InputMethodManager`, `UiModeManager`, `DownloadManager`, `BatteryManager`, `JobScheduler`, `NetworkStatsManager`, `DomainVerificationManager`.

```
getSystemService(Context.NOTIFICATION_SERVICE) as NotificationManager
```




BroadcastReceiver

- Sistema de mensagens similar ao padrão pub/sub
- Permite:
 - Comunicação entre componentes
 - Comunicação com o sistema
 - Comunicação entre aplicações
- Executado em *background*
- Não são permitidas operações de longa duração



BroadcastReceiver

```
class App1BroadcastReceiver: BroadcastReceiver() {  
  
    override fun onReceive(context: Context?, intent: Intent?) {  
        intent?.let { receivedIntent ->  
            Log.i( tag: "jamal", msg: "onReceive - action: ${receivedIntent.action}")  
  
            printExtras(receivedIntent.extras)  
        }  
    }  
}
```



BroadcastReceiver

Podem ser divididos em dois tipos quanto ao seu registro:

- Estáticos ou declarados no Manifest
- Dinâmicos ou declarados via componente



BroadcastReceiver

Estático

- Geralmente utilizado para comunicação entre aplicações e com o sistema
- Não são atrelados ao ciclo de vida da aplicação
- Estado do Bluetooth, SMS, Push Notifications



BroadcastReceiver

```
<receiver android:name=".receiver.App1BroadcastReceiver">  
    <intent-filter>  
        <action android:name="com.ansorod.interapps1.App1BroadcastReceiver.ACTION" />  
    </intent-filter>  
</receiver>
```

```
val intentActivity = Intent(App1BroadcastReceiver.ACTION)  
intentActivity.`package` = packageName  
intentActivity.putExtra(App1BroadcastReceiver.EXTRA_MESSAGE, value: "This is an ordinary message sent locally to a Context registered receiver")  
  
sendBroadcast(intentActivity)
```



BroadcastReceiver

Dinâmico

- Arelado ao ciclo de vida de um componente
- Utilizado para comunicação com o sistema
- Comunicação entre aplicações



BroadcastReceiver

```
val intentActivity = Intent(App1BroadcastReceiver.ACTION)
intentActivity.putExtra(App1BroadcastReceiver.EXTRA_MESSAGE, value: "This is an ordinary message sent locally to a Context registered receiver")
```

```
private val receiver = App1BroadcastReceiver()

override fun onResume() {
    super.onResume()

    val filter = IntentFilter(App1BroadcastReceiver.ACTION)
    registerReceiver(receiver, filter)
}

override fun onPause() {
    super.onPause()

    unregisterReceiver(receiver)
}
```



BroadcastReceiver

Atividade

- Criar uma aplicação que, ao clique de um botão, enviará um *Broadcast* para dois *BroadcastReceiver* diferentes: um estático e um dinâmico



BroadcastReceiver

LocalBroadcastReceiver

- Utilizado para envio/recebimento de *broadcasts* dentro do contexto de uma aplicação
- Melhor performance



BroadcastReceiver

```
LocalBroadcastManager.getInstance(context: this).sendBroadcast(intent)
LocalBroadcastManager.getInstance(context: this).registerReceiver(receiver, filter)
LocalBroadcastManager.getInstance(context: this).unregisterReceiver(receiver)
```



BroadcastReceiver



This class is deprecated.

LocalBroadcastManager is an application-wide event bus and embraces layer violations in your app: any component may listen events from any other. You can replace usage of **LocalBroadcastManager** with other implementation of observable pattern, depending on your usecase suitable options may be [LiveData](#) or reactive streams.



BroadcastReceiver

- Como estabelecer comunicação entre duas aplicações distintas?
- Deveríamos utilizar um *broadcast* registrado estática ou dinamicamente?



BroadcastReceiver

Entre componentes

- Utilizando um *Service*

[android_adv_school](#) / [broadcast](#) / [samples](#) / **components** /



BroadcastReceiver

System broadcasts

- Interação do sistema com a aplicação
- Status de partes específicas
 - *bluetooth, airplane mode, SMS, ...*



BroadcastReceiver

Background execution limits

- <https://developer.android.com/about/versions/oreo/background>
- <https://developer.android.com/guide/components/broadcast-exceptions>
- Performance atrelada ao número de aplicações respondendo a alguns *broadcasts*
- Lista atualizada com *release* de novos *sdk*s



BroadcastReceiver

Código para *broadcasts* do sistema

- Bluetooth
- Airplane mode
- Locale changes

android_adv_school / broadcast / samples / system /



BroadcastReceiver

Atividade

- Criar uma aplicação que faz *scan* em busca de dispositivos *bluetooth* próximos
- *Scan* é iniciado ao clique de um botão
- Resultado do *scan* deve ser exibido em uma RecyclerView



BroadcastReceiver

- Utilizar `BluetoothAdapter.getDefaultAdapter().startDiscovery()`
- `BluetoothAdapter.ACTION_DISCOVERY_STARTED`
 - Indica o início do *scan*
- `BluetoothAdapter.ACTION_DISCOVERY_FINISHED`
 - Indica o fim do *scan*
- `android.bluetooth.BluetoothDevice.ACTION_FOUND`
 - Indica que um dispositivo foi encontrado
- `android.bluetooth.BluetoothDevice.EXTRA_DEVICE`
 - Traz um `android.bluetooth.BluetoothDevice`

`android_adv_school / broadcast / activities / bluetooth /`