

Anderson Rodrigues

## Intent

- O que são **Intents?**
- Tipos de **Intent**
- Utilizando **Intents**
- Como são instanciadas?

#### Intent

```
val intent = Intent( packageContext: this, FromNotificationActivity::class.java)

val intentActivity = Intent(App1BroadcastReceiver.ACTION)

val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
   intent.putExtra(EXTRA_COUNTDOWN_TIME, countDownTime)
   context.startService(intent)
```

# PendingIntent

- 0 que é?
  - Possui uma ação associada
  - Permite a execução de uma ação
  - Activity, BroadcastReceiver, Service

# Intent-filter

- Especifica os tipos de **Intents** que um componente pode responder
- Componentes:
  - Activity
  - Service
  - BroadcastReceiver
- Elementos:
  - Action
  - Category
  - Data

#### Qual a definição de:

- Activity
- BroadcastReceiver
- Service

- Responsável por executar operações de longa duração
- Executa suas ações em background
- Nem sempre permite interação com o usuário
- Não é um processo à parte (a não ser que especificado via Manifest)
- Não é uma thread

```
class CountDownService: Service() {
```

```
override fun onBind(intent: Intent?): IBinder? {
   return null
}
```

```
override fun onCreate() {
    super.onCreate()
}
```

```
override fun onStartCommand(intent: Intent?, flags: Int, startId: Int): Int {
    return START_STICKY
}
```

```
val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
context.startService(intent)
```

- onStartCommand
  - Intent
  - Flags
    - START\_FLAG\_REDELIVERY -> START\_REDELIVER\_INTENT
    - START\_FLAG\_RETRY
  - startld -> gerado pelo sistema para cada chamada

- onStartCommand
  - START\_STICKY -> sistema tentará recriar o serviço -> Intent será null
  - START\_NOT\_STICKY -> nāo há recriação -> startService
  - START\_REDELIVER\_INTENT -> service recriado com a última intent válida

Assim como outros componentes...

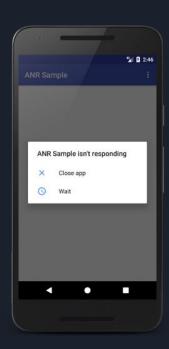
<service android:name=".service.CountDownService" />

#### Atividade:

- Criar um service

#### Atividade:

- Criar uma aplicação que, ao clique de um botão, inicia um serviço. Ao ser iniciado, o Service deve imprimir 5 mensagens de log com um intervalo de 10 segundos entre elas



https://developer.android.com/topic/performance/vitals/anr

#### ANR

- Application is Not Responding
- Activity não respondeu a eventos de entrada nos últimos 5 segundos
- BroadcastReceiver não terminou sua execução no tempo especificado

- Service não é uma thread
- Executa suas ações na thread principal da aplicação (UI Thread)
- Como evitar problemas de ANR?

- Thread
- AsyncTask ='(
- Coroutines
- Handler

#### Tipos de Services:

- Started
  - Background
  - Foreground
- Bound

#### **Background Services**

- Não há interação com o usuário
- Rodam em background
- Têm limitação de tempo (Android 8.0+, API level 26+)
  - <a href="https://developer.android.com/about/versions/oreo/background">https://developer.android.com/about/versions/oreo/background</a>

#### Foreground Services

- Regras de execução de threads também se aplica
- Necessita, obrigatoriamente, de uma notificação
- Notificação está presente até o fim da execução

- Exemplos:
  - Boose
  - Waze
  - WhatsApp -> Verificando mensagens
  - Serviços do sistema

```
val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
ContextCompat.startForegroundService(context, intent)
```

```
val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
context.stopService(intent)
```

```
override fun onStartCommand(intent: Intent?, flags: Int, startId: Int): Int {
    startForeground( id: 112, NotificationHelper.getForegroundNotification( context: this))
```

stopForeground( flags: 0)

- stopForeground (dentro do Service)
- Flags:
  - STOP\_FOREGROUND\_DETACH
  - STOP\_FOREGROUND\_REMOVE

## SERVICES

#### Atividade:

- Mude o seu Service de background para foreground
- Lembre da mudanças na forma de iniciá-lo

#### **Bound Services**

- Modo de iniciar diferente
- Atrelado ao componente
- Cliente-servidor
- IPC → AIDL







Para Services do tipo Bound (exclusivamente)

- Não utilizamos o startService/startForeground
- Nāo lidamos com Intents pelo onStartCommand
- Acesso direto a métodos (não é necessário enviar dados via Intent)
- Suporta múltiplas conexões

```
override fun onBind(intent: Intent?): IBinder {
    return binder
}
```

```
inner class CountdownBinder: Binder() {
   fun getService(): CountDownService = this@CountDownService
}
```

```
override fun onStart() {
    super.onStart()

val intent = Intent( packageContext: this, CountDownService::class.java)
    bindService(intent, mConnection, Context.BIND_AUTO_CREATE)
}
```

```
override fun onStop() {
    super.onStop()

    mCountDownService?.setCountdownListener(null)
    unbindService(mConnection)
}
```

#### Atividade:

- Transforme seu Service em um Bound Service e implemente os métodos ao invés de utilizar dados via Intent

É possível ter um Service do tipo Bound e do tipo Started ao mesmo tempo?

- Services podem ser Bound e Started
- Implementar tanto o onBind quanto o onCommandStarted
- Caso o unbind seja chamado, o Service para a não ser que uma chamada do tipo startService tenha sido feita

This class was deprecated in API level 30.

IntentService is subject to all the <u>background execution limits</u> imposed with Android 8.0 (API level 26). Consider using <u>WorkManager</u> or <u>JobIntentService</u>, which uses jobs instead of services when running on Android 8.0 or higher.

- Subtipo de Service
- Assíncrono (sem threads, coroutines e afins)
- Assim que termina a execução o IntentService é terminado

All requests are handled on a single worker thread – they may take as long as necessary (and will not block the application's main loop), but only one request will be processed at a time.

```
class CountDownService: IntentService( name: "CountDownService")
```

override fun onHandleIntent(intent: Intent?)

```
val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
context.startService(intent)
```

```
val intent = Intent(context, CountDownService::class.java)
context.stopService(intent)
```

#### Atividade:

- Criar uma aplicação que, ao clique de um botão, inicia um serviço. Ao ser iniciado, o IntentService deve imprimir 5 mensagens de log com um intervalo de 10 segundos entre elas