

ชื่อเกม: Stein

รูปแบบเกม: 3D Puzzle Platformer

วิธีการเล่น: บังคับตัวละครให้เก็บเพชรสีเขียวเพื่อผ่านไปยังด้านต่อไป ผู้เล่นจะต้องแก้ปริศนาโดยการดันหินเพื่อเปิดทางไปต่อ โดยจะมีอุปสรรคเป็นระเบิดและเวลานับถอยหลัง หากผู้เล่นสัมผัสโดนระเบิดหรือหมดเวลาจะต้องกลับไปเล่นด่านนั้นใหม่

- D เคลื่อนที่ไปทางขวา
- A เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
- W เคลื่อนที่ไปทางด้านบน
- S เคลื่อนที่ไปทางด้านล่าง