

ชื่อเกม: The Truth

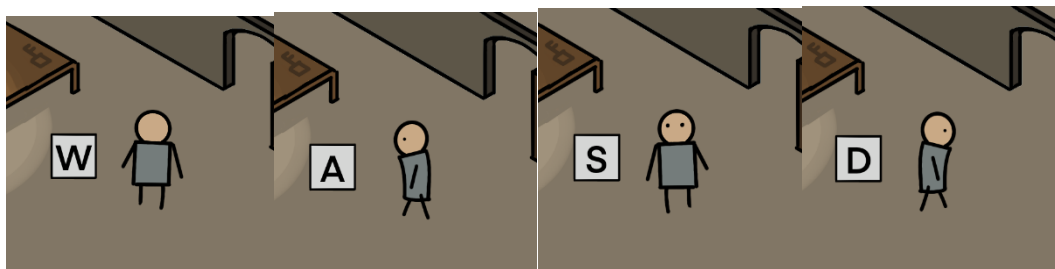
แพลตฟอร์ม: PC

รูปเกมเกม: The Truth เป็นโปรแกรมเพื่อความบันเทิงรูปแบบ 2 มิติ Pixel art มุมมองจากบนลงล่าง (Top-down perspective) ที่มี ความโดดเด่นทางด้านเนื้อเรื่องและปริศนาที่หลากหลาย ซึ่งจะเป็นเกมประเภท Puzzle ผสมผสานกับเกมประเภท Survivor โดยผู้เล่นจะได้ไขปริศนาพร้อมทั้งเอาชีวิตรอดให้ผ่านไปในแต่ละด่าน ซึ่งความยากและความซับซ้อนของปริศนาดังกล่าวจะได้ระดับจากง่ายไปหายาก

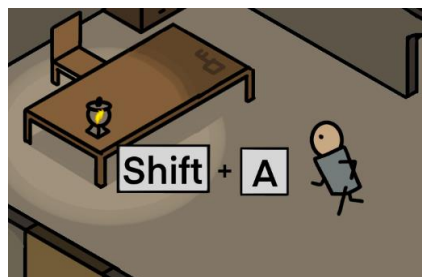
วิธีการเล่น:

ระบบควบคุมตัวละคร

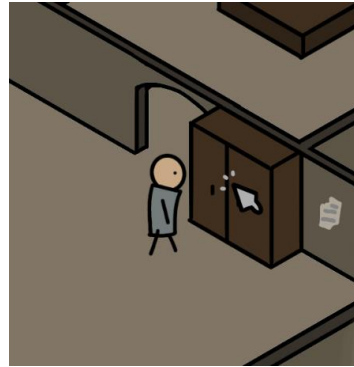
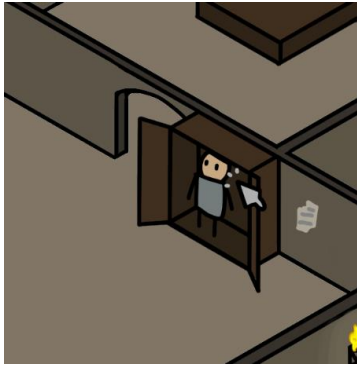
- ควบคุมด้วยปุ่ม W , A , S , D ในการเดิน ขึ้น ลง ซ้าย ขวา ตามลำดับ



- วิ่งได้ด้วยการกดปุ่มควบคุมทิศทาง + ปุ่ม Shift



- คลิกเมาส์ซ้าย เพื่อทำปฏิกิริยา (Interact) กับวัตถุ



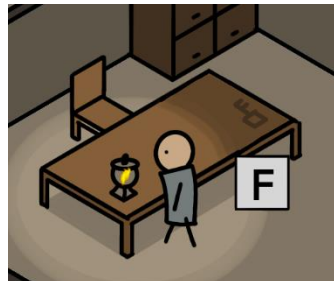
- สามารถใช้ความสามารถ(Focus)ได้ด้วยการใช้เมาส์กด คลิกขวาค้าง โดยความสามารถนี้จะทำให้เห็นวัตถุที่อาจเป็นเบาะแสภายในเกมได้



- เปิดกระเป๋าได้ด้วยการกดปุ่ม I หรือคลิกเมาส์ซ้ายที่ไอคอน กระเป๋า ด้านซ้ายล่างของเกม



- เปิดปิดตะเกียงด้วยการกดปุ่ม F



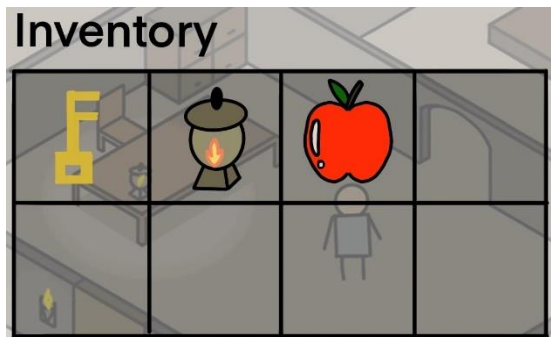
- ระบบ ค่า Stamina และ ค่าอาหาร

การกระทำบางอย่างของตัวละครจำเป็นต้องใช้ค่าStamina เช่น การวิ่ง การกลั้นหายใจ และสกิลFocus ซึ่งจะเสียค่าStaminaตามเวลาที่ใช้ หากตัวละครเราไม่มีStaminaเหลือ ก็将无法กระทำแอคชั่นดังกล่าวได้ ซึ่งค่าStaminานั้นจะเพิ่มขึ้นหรือฟื้นฟูได้จากค่าอาหารที่เรามีอยู่ โดยค่าอาหารนั้นจะเพิ่มขึ้นหรือฟื้นฟูได้จากการกินอาหารภายในเกมเท่านั้น โดยถ้าหากค่าอาหารหมดตัวละครของเราจะเดินช้าลง และ ไม่ฟื้นฟูค่าStamina โดยค่าความหิวจะแทนด้วยแถบสีเหลือง ส่วนค่าStaminaจะแทนด้วยแถบสีฟ้า



- ระบบการเก็บไอเท็มและกระเป๋าเอกสาร

ผู้เล่นจะสามารถเก็บไอเท็มบางอย่างภายในเกมมาไว้ที่กระเป๋าได้ โดยไอเท็มภายในกระเป๋านั้นจะสามารถเรียกใช้งานตอนไหนก็ได้ เมื่อผู้เล่นพบเอกสารเกี่ยวกับปริศนาหลักจะสามารถเก็บและกลับมาดูเอกสารได้ตลอดเวลา



- ระบบAI

โดยตัวเกมจะมีAIที่คอยเดินตรวจแมพ โดยจะมีInteractกับAIด้วยตัวเองเล็กน้อย แต่หากพบเจอตัวละครเราก็จะวิ่งไล่เพื่อจับกุม โดยAIจะมีค่าความสงสัยอยู่ หากความสงสัยเพิ่มมากขึ้นตัวAIก็จะฉลาดมากยิ่งขึ้น และเปลี่ยนรูปแบบการเดิน เช่น จากเดิมที่จะเดินผ่านจุดซ่อนเฉยๆ เมื่อค่าความสงสัยถึงจุดที่กำหนด ตัวAIจะทำการเช็คจุดซ่อนทุกครั้งที่ผ่านมา

เนื้อเรื่อง: เจค นักเขียนหนุ่มในสมัยยุคกลางที่ต้องตามสืบหาเกี่ยวกับปริศนาคดีลอบสังหารของ ลอร์ดเคลวินแห่งตระกูลจัสส์ผู้ปกครองเมืองไซแอม โดยเจคต้องเข้าไปค้นหาความจริงในสถานที่เกิดเหตุ นั่นก็คือปราสาทของตระกูลจัสส์ ในระหว่างการสืบค้นนั้น เจคต้องพบกับอุปสรรคมากมายในปราสาทไม่ว่าจะเป็นปริศนาต่าง ๆ หรือเส้นทางที่สลับซับซ้อน พร้อมกับความหิวโหยที่ต้องใช้ชีวิตอย่างหลบ ๆ ซ่อน ๆ และ เหล่าทหารและคนรับใช้ที่สงสัยในความผิดปกติ ซึ่งเจคต้องเอาชีวิตรอดและทำเป้าหมายให้สำเร็จให้ได้

ตัวละคร:

- เจค (Jake) ผู้เล่า

นักเขียนอิสระหนุ่ม อายุ32ปี เดินทางไปที่ต่าง ๆ เพื่อเขียนหนังสือ

- เคลวิน (Kelvin)

ลอร์ดเคลวิน Chapter 0 อายุ 12 Chapter 1 อายุ18 อนาคตจะเป็นผู้นำตระกูลจัสส์ แต่โดนลอบสังหารก่อน เคลวินเป็นว่าที่ผู้นำที่ดี มีความสามารถ คิดว่าชาวบ้านเมืองสำคัญที่สุด

- ดัส (Dush)

ลอร์ดดัส Chapter 0 อายุ 9 Chapter 1 อายุ 15 ภายนอกทำตัวเป็นคนดี แต่ภายในดัสเป็นคนที่ชอบในอำนาจ มองคนอื่นเป็นแค่ตัวหมากที่ใช้แล้วทิ้ง ตัวอำนาจไว้ที่ตัวเองคนเดียว และชอบทรมานคน

- อัศวิน (Knight)

อัศวินที่อยู่ภายในปราสาทและรอบ ๆ เมือง เชื้อฟิงตระกูลจัสส์ คำสั่งคือสูงสุด

- คนรับใช้ (Servant)

คนรับใช้ภายในปราสาท คอยดูแลปราสาทในทุก ๆ เรื่อง

- ชาวบ้าน (Villager)

ชาวเมืองไซแอม ส่วนใหญ่เป็นชาวนา ชาวไร่ เป็นมิตรกับทุกคน

- แพททริก (Patrick)

หนึ่งในคนรับใช้ตระกูลจัสส์เป็นคนสนิทของเคลวิน หลังจากทีเคลวินโดนลอบสังหาร ก็โดนจับมาไว้ในห้องใต้ดิน จนได้มาเจอกับเจค