

ชื่อเกม: The White Ball

รูปแบบเกม: 2.5D Platformer เป็นเกมแอคชันผจญภัยตะลุยด่านตามเป้าหมายที่เกมกำหนดไว้ ตัวละครสามารถเคลื่อนที่ได้ 2 แกนคือแกน x และแกน y

วิธีการเล่นเกม: บังคับตัวละครไปให้ถึงเป้าหมายที่เกมกำหนดไว้ระหว่างทางจะมีท่อน้ำที่ผู้เล่นสามารถลงไปเพื่อเก็บคะแนนเพิ่มได้ เมื่อผู้เล่นชนศัตรูค่าพลังชีวิตจะลดทีละ 1 เมื่อค่าพลังชีวิตเท่ากับ 0 หรือตกเหวเกมจะจบลงทันที โดยในเกมจะมีกล่อง 2 ประเภทคือ

- 1) กล่องสีน้ำตาล เป็นกล่องธรรมดาไม่มีคุณสมบัติพิเศษใด ๆ
 - 2) กล่องสีเทา เมื่อผู้เล่นกระโดดชนจะมีไอเทม ปรากฏออกมาได้แก่เหรียญและบอลเพิ่มพลัง เมื่อผู้เล่นเก็บเหรียญเต็มคะแนนจะเพิ่มครั้งละ 100 ส่วนบอลเพิ่มพลังคะแนนจะเพิ่มครั้งละ 300 และผู้เล่นสามารถยิงกระสุนได้จำกัดศัตรูเป็นเวลา 10 วินาทีนับจากการเก็บบอลเพิ่มพลัง กล่องดังกล่าวเมื่อชนจนหมดแล้วจะเปลี่ยนสีเป็นสีน้ำตาล
- D เคลื่อนที่ไปทางขวา
 - A เคลื่อนที่ไปทางซ้าย
 - W กระโดด
 - S ลงท่อ
 - Spacebar ยิงกระสุน

เนื้อเรื่อง: เป็นเรื่องราวของ White บอลนักผจญภัยที่กำลังตามหาสมบัติตามสถานที่ต่าง ๆ ซึ่งระหว่างทางมีอุปสรรคต่าง ๆ ขวางทางเขาอยู่มากมายเช่นเหวลึกหรือกับดักเป็นต้น White จะสามารถพบสมบัติเหล่านั้นหรือไม่ตัวคุณจะเป็นคนกำหนดเอง

ตัวละคร: White บอลนักผจญภัยสีขาวมีนิสัยกล้าหาญ เมื่อสัมผัสกับบอลสีส้มตัวเขาจะกลายเป็นสีส้มและสามารถยิงบอลสีส้มออกมาได้ในระยะเวลาหนึ่ง