

# Namespace Mentor4U\_Avalonia.BLL

## Classes

[Roles](#)

# Class Roles

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.BLL](#)








Assembly: Mentor4U\_Avalonia.BLL.dll

```
public class Roles
```

## Inheritance

[object](#)  ← Roles

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

# Constructors

## Roles(ICrud<Role>)

```
public Roles(ICrud<Role> data)
```

## Parameters

data [ICrud](#) <[Role](#)>

# Methods

## CreateAsync(Role)

```
public Task<Role?> CreateAsync(Role role)
```

## Parameters

role [Role](#)

## Returns

[Task](#) <[Role](#)>

## DeleteAsync(Role)

```
public Task<bool> DeleteAsync(Role role)
```

Parameters

role [Role](#)

Returns

[Task](#) <[bool](#)>

## GetAllAsync()

```
public Task<IEnumerable<Role>?> GetAllAsync()
```

Returns

[Task](#) <[IEnumerable](#) <[Role](#)> >

## GetByIdAsync(int)

```
public Task<Role?> GetByIdAsync(int id)
```

Parameters

id [int](#)

Returns

[Task](#) <[Role](#)>

# GetByNameAsync(string)

```
public Task<Role?> GetByNameAsync(string name)
```

## Parameters

name [string](#)

## Returns

[Task](#) <[Role](#)>

# Namespace Mentor4U\_Avalonia.DAL

## Classes

[DbHelper](#)

[DbService<TEntity>](#)

[Roles](#)

## Interfaces

[ICrud<TEntity>](#)


# Class DbHelper

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.DAL](#)








Assembly: Mentor4U\_Avalonia.DAL.dll

```
public static class DbHelper
```

## Inheritance

[object](#)  ← DbHelper

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

## Fields

### RoleTablesColumnNames

```
public static readonly Dictionary<string, string> RoleTablesColumnNames
```

#### Field Value

[Dictionary](#)  <[string](#) , [string](#)  >

### TableNames

```
public static readonly Dictionary<Type, string> TableNames
```

#### Field Value

[Dictionary](#)  <[Type](#) , [string](#)  >

# Class DbService<TEntity>

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.DAL](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.DAL.dll

```
public static class DbService<TEntity> where TEntity : IModel
```

## Type Parameters

**TEntity**

## Inheritance

[object](#) ← DbService<TEntity>

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#), [object.Equals\(object, object\)](#), [object.GetHashCode\(\)](#), [object.GetType\(\)](#), [object.MemberwiseClone\(\)](#), [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#), [object.ToString\(\)](#)

## Methods

### ConnectAsync(string)

```
public static Task ConnectAsync(string connectionString)
```

## Parameters

connectionString [string](#)

## Returns

[Task](#)

### DisconnectAsync()

```
public static Task DisconnectAsync()
```

Returns

[Task](#)

## ExecuteNonQueryAsync(string, object?)

```
public static Task<bool> ExecuteNonQueryAsync(string sqlRaw, object? parameters = null)
```

Parameters

sqlRaw [string](#)

parameters [object](#)

Returns

[Task](#) <[bool](#)>

## GetAllAsync()

```
public static Task<IEnumerable<TEntity>> GetAllAsync()
```

Returns

[Task](#) <[IEnumerable](#) <TEntity>>

## GetByIdAsync(int)

```
public static Task<TEntity?> GetByIdAsync(int id)
```

Parameters

id [int](#)

Returns



[Task](#) <TEntity>

# Interface ICrud<TEntity>

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.DAL](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.DAL.dll

```
public interface ICrud<TEntity> where TEntity : IModel
```

## Type Parameters

**TEntity**

## Methods

### DeleteAsync(int)

```
Task<bool> DeleteAsync(int id)
```

#### Parameters

**id** [int](#)

#### Returns

[Task](#) <[bool](#)>

### GetAllAsync()

```
Task<IEnumerable<TEntity>?> GetAllAsync()
```

#### Returns

[Task](#) <[IEnumerable](#) <TEntity>>

## GetAsync(int)

```
Task<TEntity?> GetAsync(int id)
```

### Parameters

**id** [int](#)

### Returns

[Task](#) <TEntity>

## InsertAsync(TEntity)

```
Task<bool> InsertAsync(TEntity entity)
```

### Parameters

**entity** TEntity

### Returns

[Task](#) <[bool](#)>

## UpdateAsync(TEntity)

```
Task<bool> UpdateAsync(TEntity entity)
```

### Parameters

**entity** TEntity

### Returns

[Task](#) <[bool](#)>

# Class Roles

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.DAL](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.DAL.dll

```
public class Roles : ICrud<Role>
```

## Inheritance

[object](#) ← Roles

## Implements

[ICrud](#)<[Role](#)>

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#), [object.Equals\(object, object\)](#), [object.GetHashCode\(\)](#), [object.GetType\(\)](#), [object.MemberwiseClone\(\)](#), [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#), [object.ToString\(\)](#)

# Constructors

## Roles(string)

```
public Roles(string connectionString)
```

## Parameters

connectionString [string](#)

# Methods

## DeleteAsync(int)

```
public Task<bool> DeleteAsync(int id)
```

## Parameters

id [int](#)

Returns

[Task](#) <[bool](#)>

## GetAllAsync()

```
public Task<IEnumerable<Role>?> GetAllAsync()
```

Returns

[Task](#) <[IEnumerable](#) <[Role](#)> >

## GetAsync(int)

```
public Task<Role?> GetAsync(int id)
```

Parameters

id [int](#)

Returns

[Task](#) <[Role](#)>

## InsertAsync(Role)

```
public Task<bool> InsertAsync(Role entity)
```

Parameters

entity [Role](#)

Returns

[Task](#) <[bool](#)>

# UpdateAsync(Role)

```
public Task<bool> UpdateAsync(Role entity)
```

## Parameters

entity [Role](#)

## Returns

[Task](#) <[bool](#)>

# Namespace Mentor4U\_Avalonia.Models

## Classes

[EmptyStringException](#)

[ExceptionExtensions](#)

[NegativeNumberException](#)

[Role](#)

## Interfaces

[IModel](#)

Интерфейс модели данных

# Class EmptyStringException

Namespace: [Mentor4U Avalonia.Models](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.Models.dll

```
public class EmptyStringException : Exception, ISerializable
```

## Inheritance

[object](#) ← [Exception](#) ← EmptyStringException

## Implements

[ISerializable](#)

## Inherited Members

[Exception.GetBaseException\(\)](#), [Exception.GetType\(\)](#), [Exception.ToString\(\)](#), [Exception.Data](#), [Exception.HelpLink](#), [Exception.HResult](#), [Exception.InnerException](#), [Exception.Message](#), [Exception.Source](#), [Exception.StackTrace](#), [Exception.TargetSite](#), [Exception.SerializeObjectState](#), [object.Equals\(object\)](#), [object.Equals\(object, object\)](#), [object.GetHashCode\(\)](#), [object.MemberwiseClone\(\)](#), [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### EmptyStringException(string)

```
public EmptyStringException(string message)
```

## Parameters

message [string](#)



# Class ExceptionExtensions

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.Models](#)








Assembly: Mentor4U\_Avalonia.Models.dll

```
public static class ExceptionExtensions
```

## Inheritance

[object](#)  ← ExceptionExtensions

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  , [object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

## Methods

### LoggingIfException(ILogger, Action, string, string)

```
public static void LoggingIfException(ILogger logger, Action action, string moduleName, string methodName)
```

## Parameters

**logger**  ILogger

**action**  [Action](#) 

**moduleName**  [string](#) 

**methodName**  [string](#) 

# Interface IModel

Namespace: [Mentor4U Avalonia.Models](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.Models.dll

Интерфейс модели данных

```
public interface IModel
```

## Properties

### Id

Уникальный идентификатор

```
int Id { get; set; }
```

Property Value

[int](#)

# Class NegativeNumberException

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.Models](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.Models.dll

```
public class NegativeNumberException : Exception, ISerializable
```

## Inheritance

[object](#) ← [Exception](#) ← NegativeNumberException

## Implements

[ISerializable](#)

## Inherited Members

[Exception.GetBaseException\(\)](#), [Exception.GetType\(\)](#), [Exception.ToString\(\)](#), [Exception.Data](#), [Exception.HelpLink](#), [Exception.HResult](#), [Exception.InnerException](#), [Exception.Message](#), [Exception.Source](#), [Exception.StackTrace](#), [Exception.TargetSite](#), [Exception.SerializeObjectState](#), [object.Equals\(object\)](#), [object.Equals\(object, object\)](#), [object.GetHashCode\(\)](#), [object.MemberwiseClone\(\)](#), [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)

## Constructors

### NegativeNumberException(string)

```
public NegativeNumberException(string message)
```

## Parameters

message [string](#)

# Class Role

Namespace: [Mentor4U\\_Avalonia.Models](#)

Assembly: Mentor4U\_Avalonia.Models.dll

```
public record Role : IModel, IEquatable<Role>
```








## Inheritance

[object](#)  ← Role

## Implements

[IModel](#), [IEquatable](#)  <[Role](#)>

## Inherited Members

[object.Equals\(object\)](#)  , [object.Equals\(object, object\)](#)  , [object.GetHashCode\(\)](#)  , [object.GetType\(\)](#)  ,  
[object.MemberwiseClone\(\)](#)  , [object.ReferenceEquals\(object, object\)](#)  , [object.ToString\(\)](#) 

# Properties

## Id

Уникальный идентификатор

```
public int Id { get; set; }
```

## Property Value

[int](#) 

## Exceptions

[NegativeNumberException](#)

Исключение выбрасывается, если присвоить отрицательное или нулевое значение

## RoleName

```
public string RoleName { get; set; }
```

Property Value

[string](#)