

# Proof Of Concepts

Edgar Gellert  
Marcel Holter



# Überblick

- Fehlende Kenntnisse in der Android Entwicklung
- Client/Server-Kommunikation
- BE/KE-Werte
- Berechnung der Insulineinheiten
- Matchmaking



# Android Entwicklung

- Risiko: Unzureichende Kenntnisse in der Programmierung
- Ziel: Einarbeitung in die Entwicklung von Android Applikationen
- Exit: Fünf Activities, persistente Datenspeicherung, Kommunikation zwischen Activities
- Fail: Keine Kommunikation zwischen Activities, keine persistente Datenspeicherung
- Fallback: Entwicklung einer Java Desktop-Applikation/Browser-Applikation
- Stand: 100%



# Client/Server-Kommunikation

- Risiko: Unzureichende Kenntnisse in der Programmierung
- Ziel: Verständnis von Kommunikation, verschiedene Sprachen (Java<->Javascript)
- Exit: GET/POST Client -> Server, Datenvergleich
- Fail: Server nicht erreichbar, Daten auf Kommunikationsweg “verfälscht”
- Fallback: -
- Stand: 100%



# BE/KE-Werte

- Risiko: Abruf der BE/KE-Werte
- Ziel: BE/KE Einheiten der Mahlzeiten von externem Server abrufen
- Exit: 50 Abfragen/Minute
- Fail: <50 Abfragen/Minute
- Fallback: Einheiten müssen per Hand eingegeben werden (Nährstofftabelle)
- Stand: 100%



# Berechnung der Insulineinheiten

- Risiko: Korrekte Berechnung der Insulineinheiten
- Ziel: Die Berechnung der Insulineinheiten zeigen
- Exit: 10 Berechnungen korrekt durchführen
- Fail:  $<10$  Berechnungen korrekt
- Fallback: -
- Stand: 100%



# Matchmaking

- Risiko: Matchmaking-Algorithmus
- Ziel: Objekte nach Menge von Attributen vergleichen
- Exit: 75% Übereinstimmung gefunden
- Fail: <75% Übereinstimmung
- Fallback: Abbonieren von Topics im Forum
- Stand: 0%, Kriterien müssen überdacht werden