WBA2 Workshop











19.03.	26.03.	02.04.	09.04.	30.04.	07.05.
12:30	12:30	12:30	12:30	12:30	12:30
13:00	13:00	13:00	16:30	16:30	
16:30	16:30	16:30			

- Plenum mit allen Gruppen im MI-Studio
- Arbeiten in den Gruppenräumen unter Betreuung
- Wrap-Up Session
- Ostern

Mini-Anwendungen

- an den ersten drei Terminen werden Aufgaben gestellt
- Lösungen bis zum folgenden Sonntag ins Git hochladen
- Besprechung bei Bedarf am folgenden Termin

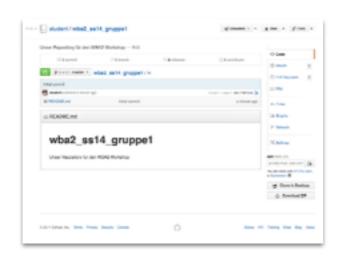
Vorbereitung des kommenden Termins

 Ziel der Woche muss zum folgenden Termin erfüllt und vorzeigbar sein

Abgaben

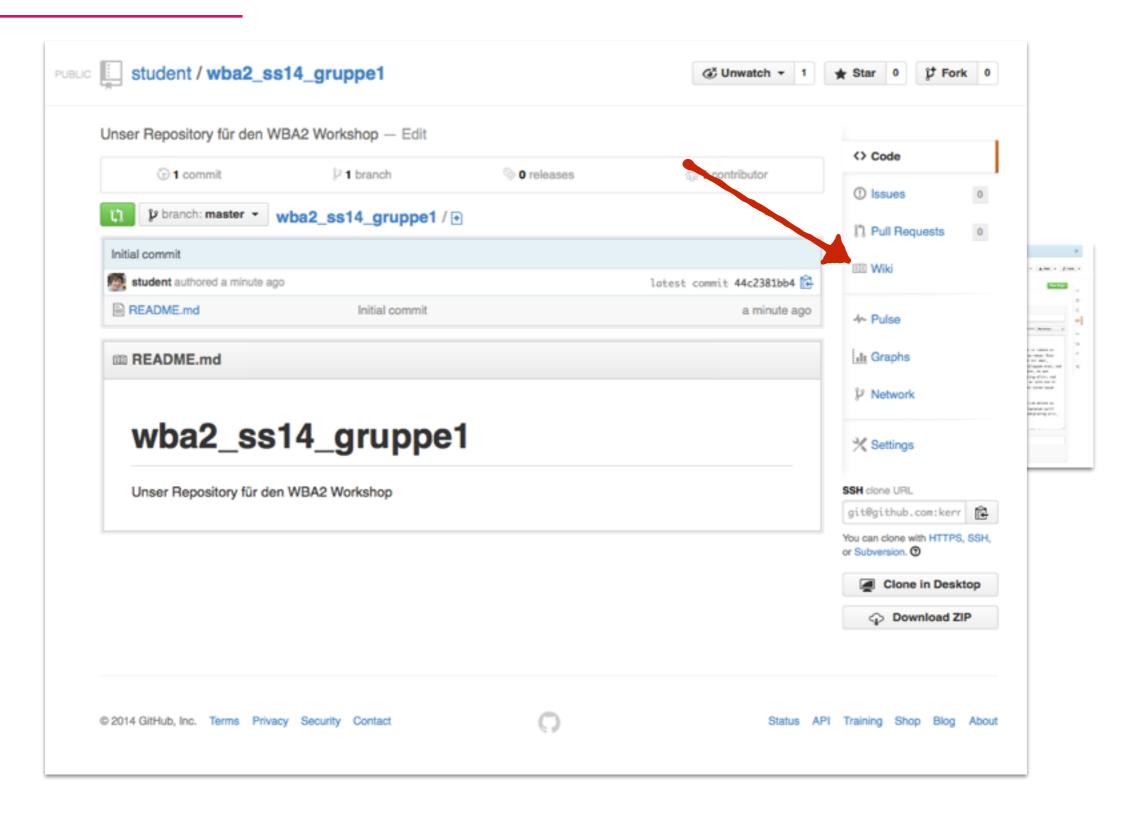
- Mini-Anwendungen und Projekt ins Git
- Dokumentation ins Git-Wiki

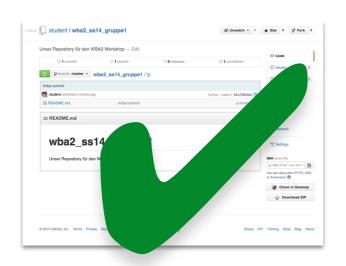
Datum	Einführung im Plenum (Studio 3.216)	Ziel des Tages	Ziel der Woche
19.03.2014	Einführung Node.js	Teambildung, Arbeitsfähig werden, GitHub- Einrichten, Aufgaben	Projektidee erarbeiten, Aufgaben1 (FOLGEN)
23.03.2014		bis 18 Uhr Abgabe der Aufgaben vom 1. WS im Github	
26.03.2014	Express und Vertiefung/Routing,AJAX, HTTP Requests	Projektidee festlegen, Aufgaben	Grobkonzeption, Mini-Projektplan, Aufgaben2 (FOLGEN)
30.03.2014		bis 18 Uhr Abgabe der Aufgaben vom 2. WS im Github	
02.04.2014	MongoDB, PubSub mit Faye	Grobkonzept (Präsentation)	Ressourcen/Topics/Datenstruktur festlegen, Kommunikationsmodell, Aufgaben3 (FOLGEN)
06.04.2014		bis 18 Uhr Abgabe der Aufgaben vom 3. WS im Github	
09.04.2014	-	Vorstellung der Ergebnisse (Ressourcen, Topics,) (Präsentation), Verfeinerung des Projektplans	-
30.04.2014	-	Zwischenstand	-
07.05.2014	-	Vorführung der Lösung und des Codes	-





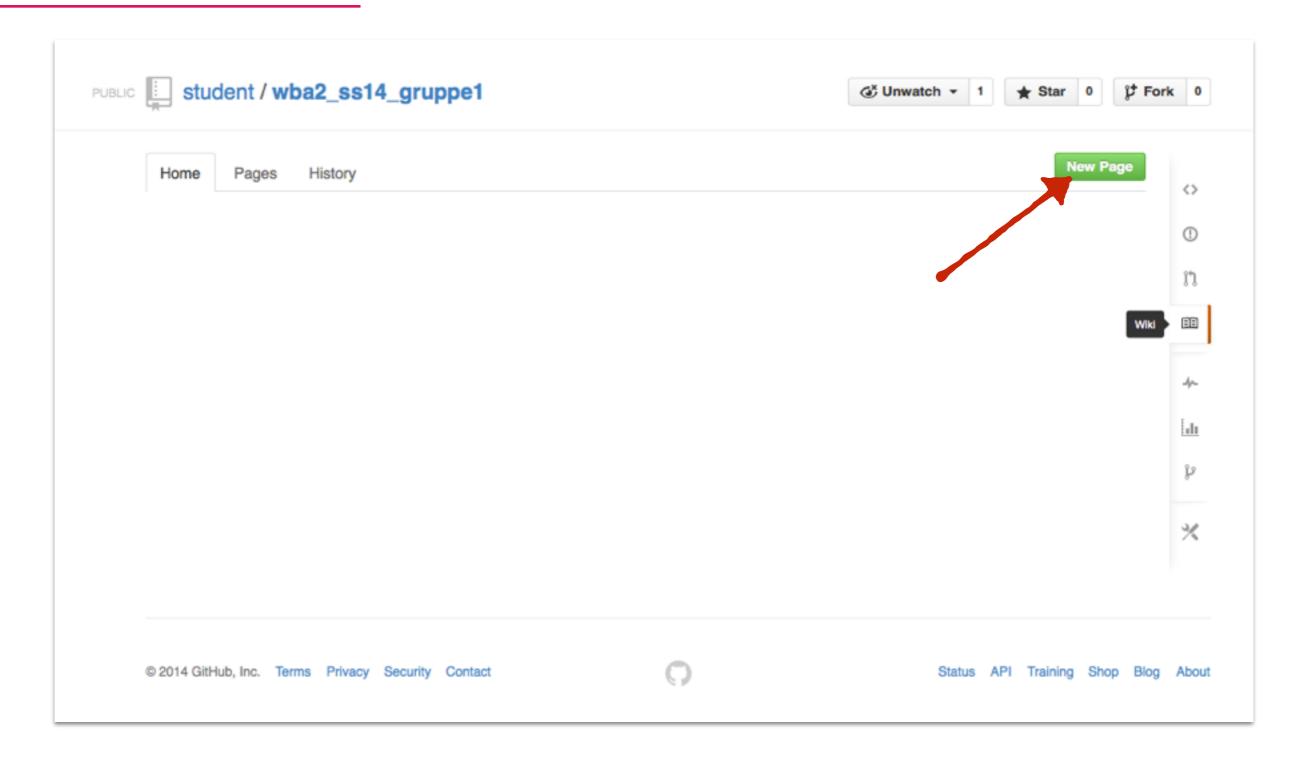


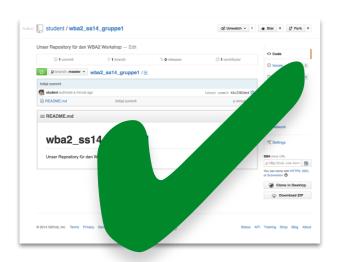


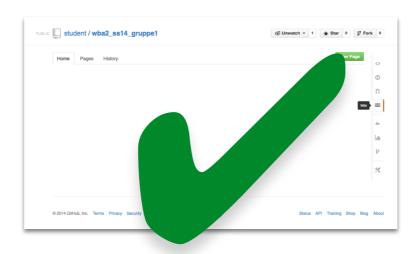




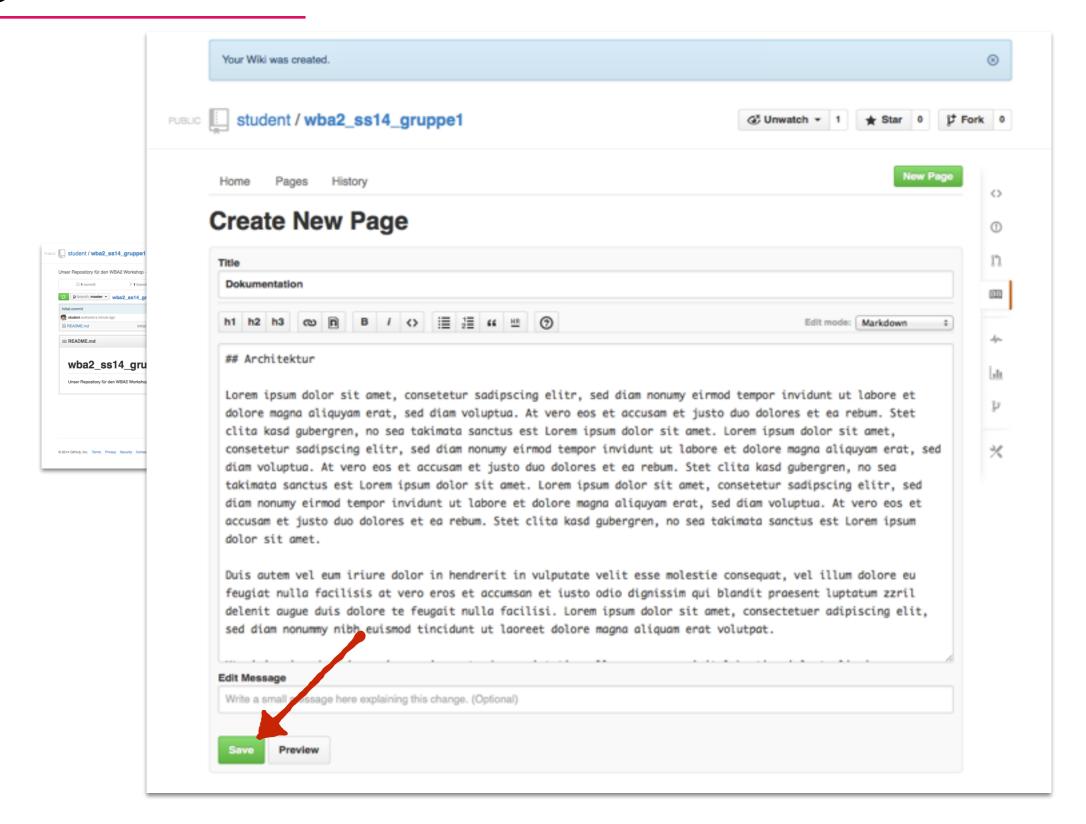


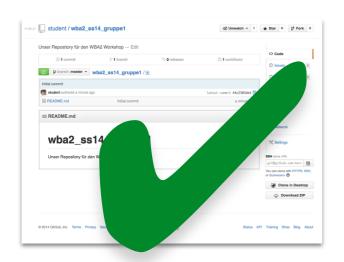


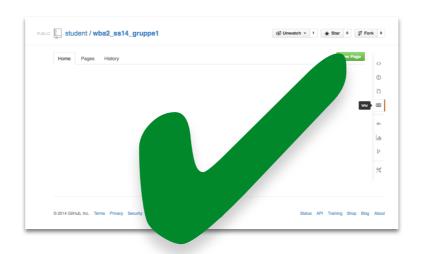


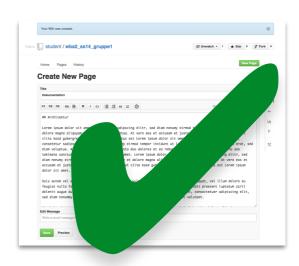












Fragen?

Node.js Basics

WBA2 Workshop



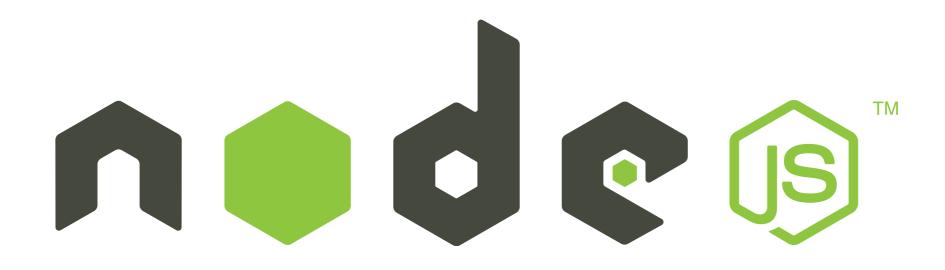




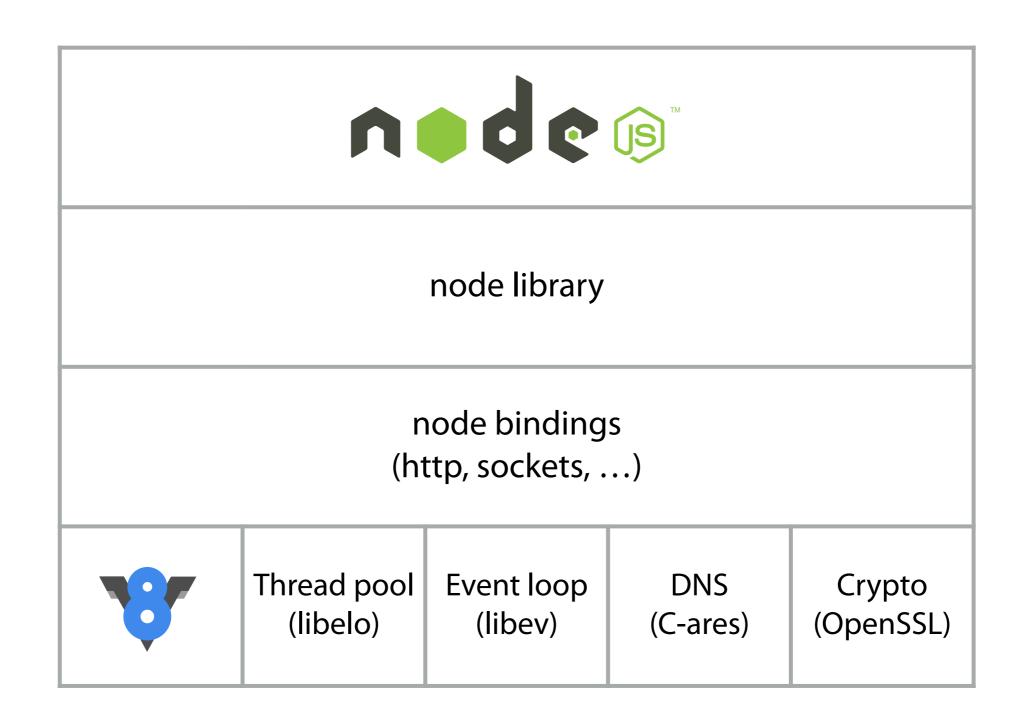




Node.js



Node.js



Node.js

Vorteile

- Javascript
- geringer Overhead
- lebendige Community
- gute Dokumentation
- · viele Module
- Eventbasierte Programmierung
 & Asynchrones IO

Nachteile

- Javascript
- kaum geeignet für rechenintensive Aufgaben
- gewöhnungsbedürftiges
 Programmiermodell

Demo

```
2+7
var x=3
2+x
var text = "Hallo"
console.log(text)
process.exit()
```

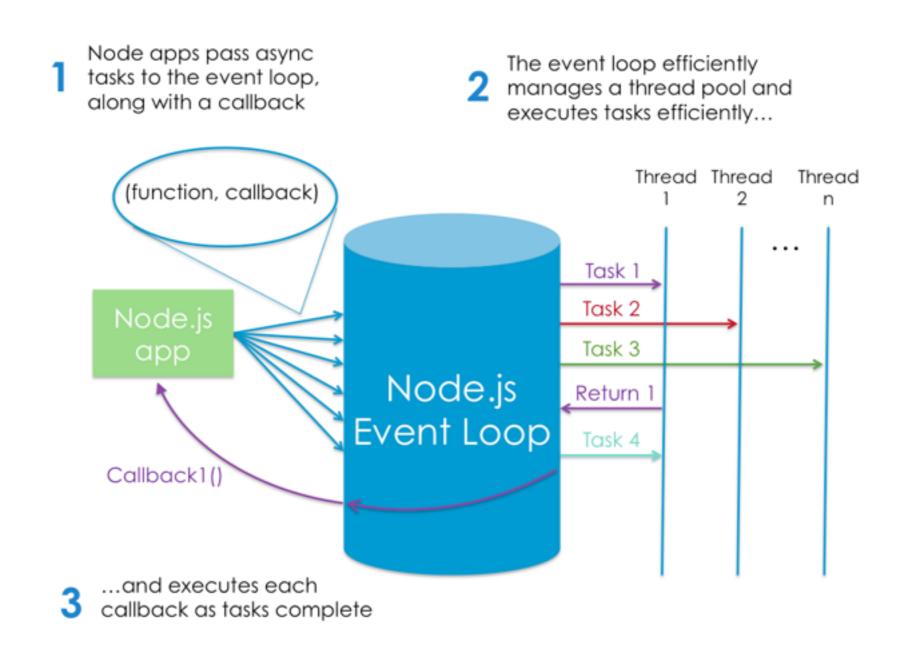
Node - interaktiver Modus

klassisches 10

```
String text = new Scanner(new File("datei.txt")).next();
System.out.println(text);
machIrgendwasAnderes();
```

blockiert!

Non-Blocking IO



Quelle: http://codehenge.net/blog

Demo

```
function test() {
   console.log("I have ");
}

test();
console.log("good relations with the wookiees");
```

Funktion und Funktionsaufruf

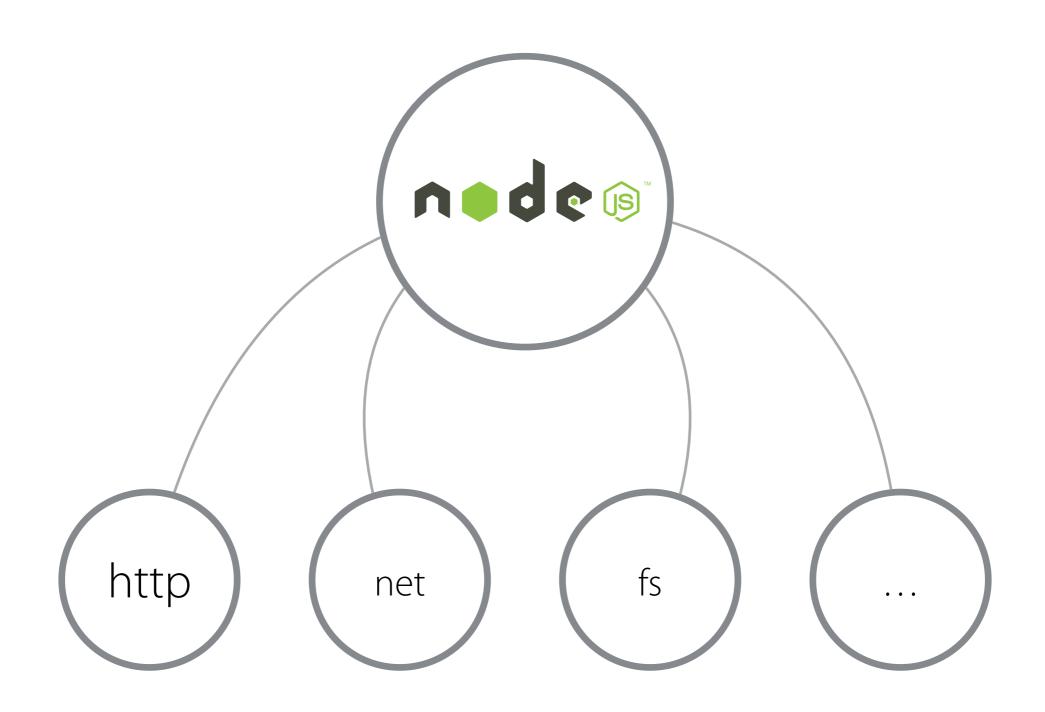
```
function test() {
    console.log("I have ");
}
setTimeout(test,2000);
console.log("good relations with the wookiees");
```

Funktion als Callback und Funktionsaufruf (Non-Blocking)

```
setTimeout(function(){
   console.log("I have ");
},2000);
console.log("good relations with the wookiees");
```

anonyme Funktion

Module



Demo

```
var http = require("http");
var server = http.createServer();
server.listen(8888);
```

laden des Moduls "http", erstellen eines Webservers

```
var http = require("http");

var server = http.createServer(function(request, response){
    response.writeHead(200, {"Content-Type": "text/plain"});
    response.write("Hello World");
    response.end();
});
server.listen(8888);
```

Response über anonyme Callback-Funktion

```
var http = require('http');
var querystring = require('querystring');
var url = require('url');
var server = http.createServer();
server.on('request', function(req, res){
  console.log('HTTP-Request gestartet')
  console.log('HTTP-Methode: '+req.method);
  var body = '';
  req.on('data', function(data){
    body = body + data.toString();
  });
  req.on('end', function(){
    console.log('HTTP-Request zu Ende');
   var daten = querystring.parse(body);
   var pfad = url.parse(req.url).pathname;
    console.log('Pfad: '+pfad);
   console.log(daten);
   res.writeHead(200, "OK", {'Content-Type': 'text/html'});
   res.write('Hallo '+ daten.name);
   res.end();
 });
});
server.listen(8888);
```

- Für die Aufgaben sollen lediglich folgende Packages verwendet werden:
 - http
 - querystring
 - url

- Erstellen Sie eine node.js Applikation, die eine HTML-Seite zurück gibt
- Auf dieser soll eine Tabelle enthalten sein die die Planeten unseres Sonnensystems mit ihrem Durchmesser und Entfernung zur Sonne auflistet
 - Hinweis: Es bietet sich an, die Daten der Planeten in einer (temporären) Datenstruktur vorzuhalten, sodass die Tabelle später (Aufgabe 4) problemlos erweitert werden kann

 Erweitern Sie die Applikation so, dass die HTML-Seite über den Pfad "/Planeten" zurückgegeben wird

- Erweitern sie die HTML-Seite so, dass unterhalb der Tabelle ein Formular angezeigt wird. Über dieses Formular sollen später neue Planeten hinzugefügt werden können.
 - Hinweis: Das Formular soll deshalb über drei Eingabefelder (Planetnamen, Planetgröße, Entfernung zur Sonne) verfügen und einen Absende-Button. Die Http-Methode soll auf POST gesetzt werden und die action auf http://localhost:8888/Planeten

 Erweitern Sie ihre Applikation so, dass die Daten des Formulars auf der Serverseite entgegengenommen werden und die Tabelle der HTML-Seite mit den neuen Planeten erweitert wird.

Fragen?