Algorithm

- In mathematics and computer science, an algorithm is a self-contained step-bystep set of operations to be performed.
- https://en.wikipedia.org/wiki/Algorithm

Algorithm

- 알고리즘이란 어떠한 문제를 해결하기 위한 여러 동작들의 모임이다.
- https://ko.wikipedia.org/wiki/%EC%95%8C%EA%B3%A0%EB%A6%AC%EC%A6%98

Algorithm

- 알고리즘 공부에 가장 효과적인 것은
- 문제 풀이!

- 시간 복잡도를 이용하면 작성한 코드가 시간이 얼마나 걸릴지 예상할 수 있다.
- 표기법으로 대문자 O를 사용한다.
- 영어로는 Big O Notation
- 입력의 크기에 대해서 시간이 얼마나 걸릴지 나타내는 방법
- 최악의 경우에 시간이 얼마나 걸릴지 나타내야한다.

Time Complexity

• 시간 복잡도: O(N)

• 아래 소스는 1부터 N까지 합을 계산하는 소스이다.

```
int sum = 0;
for (int i=1; i<=N; i++) {
    sum += i;
}</pre>
```

Time Complexity

• 아래 소스는 1부터 N까지 합을 계산하는 소스이다.

```
int sum = 0;
sum = N*(N+1)/2;
```

• 시간 복잡도: O(1)

Time Complexity

• 아래 소스는 1부터 N까지 합을 계산하는 소스이다.

```
int sum = 0;
for (int i=1; i<=n; i++) {
    for (int j=1; j<=n; j++) {
        if (i == j) {
            sum += j;
        }
    }
}</pre>
```

• 시간 복잡도: O(N^2)

- 대표적인 시간 복잡도는 아래와 같다.
- O(1)
- O(lgN)
- O(N)
- O(NlgN)
- O(N²)
- O(N³)
- O(2^N)
- O(N!)

Time Complexity

• 시간 복잡도 안에 가장 큰 입력 범위를 넣었을 때, 1억이 1초정도이다.

- 1초가 걸리는 입력의 크기
- O(1)
- O(lgN)
- O(N):1억
- O(NlgN): 5백만
- O(N^2):1만
- O(N^3):500
- O(2^N):20
- O(N!):10

- 시간 복잡도의 의미 (대부분의 경우, 항상은 아님)
- O(1): 단순 계산 (a + b와 같은 연산, 배열에 접근하는 연산)
- O(lgN): N개를 절반으로 계속해서 나눔
- O(N): 1중 for문
- O(NlgN):
- O(N^2): 2중 for문
- O(N³): 3중 for문
- O(2^N): 크기가 N인 집합의 부분 집합
- O(N!): 크기가 N인 순열

시간복잡도계산

- Big O Notation 에서 상수는 버린다.
- $O(3N^2) = O(N^2)$
- $O(1/2 N^2) = O(N^2)$
- O(5) = O(1)
- 두 가지 항이 있을 때, 변수가 같으면 큰 것만 빼고 다 버린다.
- $O(N^2 + N) = O(N^2)$
- $O(N^2 + NlgN) = O(N^2)$
- 두가지 항이 있는데 변수가 다르면 놔둔다.
- $O(N^2 + M)$

입/출력

Hello World

https://www.acmicpc.net/problem/2557

• Hello World!를 출력하는 문제

A+B

A+B

- 두 수를 입력받고 A+B를 출력하는 문제
- https://www.acmicpc.net/problem/1000
- https://www.acmicpc.net/problem/2558
- https://www.acmicpc.net/problem/10950
- https://www.acmicpc.net/problem/10951
- https://www.acmicpc.net/problem/10952
- https://www.acmicpc.net/problem/10953
- https://www.acmicpc.net/problem/11021
- https://www.acmicpc.net/problem/11022

A+B

- C: https://gist.github.com/Baekjoon/c8007caf8d5410ddc162
- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/09d2a162fde90e36ac37
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/0c7632bd9b01909c7e6f

- C: https://gist.github.com/Baekjoon/6277d6ffca7ba1fe3079
- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/288036bcb8b085dc6c0a
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/e167a3a1ea322788add4

- 테스트 케이스 형식으로 주어지는 경우에는
- 각각을 독립적인 문제로 생각하고 풀면 된다.
- 전체 테스트 케이스를 입력 받은 다음에, 풀지 않아도 된다.

A+B - 3

```
int t;
int a[100],b[100];
scanf("%d",&t);
for (int i=0; i<t; i++) {
    scanf("%d %d",&a[i],&b[i]);
for (int i=0; i<t; i++) {
    printf("%d\n",a[i]+b[i]);
• 이렇게 입력을 다 받고, 모아서 하나씩 출력하지 않고
```

```
int t;
int a,b;
scanf("%d",&t);
while (t--) {
    scanf("%d %d",&a,&b);
    printf("%d\n",a+b);
}
```

- 이렇게 하나 하나 입력받고 풀면 된다.
- 앞 페이지의 방법 처럼 구현하면, T개수를 모를때 배열의 크기를 정하기 어렵다.
- 또, 전체 입력이 매우 큰 경우에 매우 큰 크기의 배열을 필요하게 된다.

- C: https://gist.github.com/Baekjoon/e27c3613b54c0052febf
- C++: https://gist.github.com/Baekjoon/f239f1196d5f2b0ce65d
- Java: https://gist.github.com/Baekjoon/c236b060f64c9f6eebda

https://www.acmicpc.net/problem/10951

- 이 문제 처럼 입력이 몇 개인지 주어지지 않은 경우에는
- 입력을 EOF까지 받으면 된다.
- C: while (scanf("%d %d",&a,&b) == 2)
- C++: while (cin >> a >> b)
- Java: while (sc.hasNextInt())

• scanf의 리턴값은 성공적으로 입력받은 변수의 개수다.

연습하기

연습 문제

- N찍기: https://www.acmicpc.net/problem/2741
- 기찍 N: https://www.acmicpc.net/problem/2742
- 구구단: https://www.acmicpc.net/problem/2739
- 2007년: https://www.acmicpc.net/problem/1924
- Sum: https://www.acmicpc.net/problem/8393
- 최소, 최대: https://www.acmicpc.net/problem/10818

별찍기 연습하기

연습 문제

- 별찍기 1: https://www.acmicpc.net/problem/2438
- 별찍기 2: https://www.acmicpc.net/problem/2439
- 별찍기 3: https://www.acmicpc.net/problem/2440
- 별찍기 4: https://www.acmicpc.net/problem/2441
- 별찍기 5: https://www.acmicpc.net/problem/2442
- 별찍기 7: https://www.acmicpc.net/problem/2444
- 별찍기 8: https://www.acmicpc.net/problem/2445
- 별찍기 9: https://www.acmicpc.net/problem/2446
- 별찍기 12: https://www.acmicpc.net/problem/2522
- 별찍기 16: https://www.acmicpc.net/problem/10991
- 별찍기 17: https://www.acmicpc.net/problem/10992