

## СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

1. Агафонов, Н.А. МЕТОДЫ ВИЗУАЛИЗАЦИИ ПОГОДНЫХ ЯВЛЕНИЙ В ИМИТАЦИОННЫХ СИСТЕМАХ / Н. А. Агафонов, А. М. Гиацинтов, А. В. Родителей // Федеральный научный центр Научно-исследовательский институт системных исследований РАН. Вестник кибернетики. - 2018.
2. Аксенов, Андрей. Компьютерная графика.  
URL: <http://algolist.ru/graphics/3dfaq/index.php>
3. Вяткин, С.И. ВИЗУАЛИЗАЦИЯ ПОЛУПРОЗРАЧНЫХ ОБЪЕКТОВ НА БАЗЕ ФУНКЦИЙ ВОЗМУЩЕНИЯ И ПРОЗРАЧНОСТИ / С.И. Вяткин, Б.С. Долговесов // Российская академия наук, Сибирское отделение, Автометрия. - Новосибирск, 2005. - Том 41, №3.
4. Елыков, Н.А. Практическая модель динамических атмосферных явлений при визуализации открытых пространств в системах визуализации реального времени / Н.А.Елыков, И.В.Белаго, С.М.Козлов, С.А.Кузиковский, М.М.Лаврентьев // Лаборатория программных систем машинной графики ИАиЭ СО РАН. - Новосибирск, Россия.
5. Мальковский, Александр. Визуализация неба и облаков. // Введение в компьютерную графику. Полугодовой курс ВМиК МГУ, 2002.  
URL:[https://www.graphicon.ru/oldgr/courses/cg02b/assigns/hw-5/hw5\\_cld.htm](https://www.graphicon.ru/oldgr/courses/cg02b/assigns/hw-5/hw5_cld.htm)
6. Слеповичев, Сергей Олегович. ШУМ ПЕРЛИНА КАК СПОСОБ ПОЛУЧЕНИЯ КОМПЬЮТЕРНЫХ СПЕЦЭФФЕКТОВ ПРИРОДНЫХ ЯВЛЕНИЙ // Инновационное развитие ИП Сигитов Т.М. - Пермь, 2017.
7. Dobashi, Yoshinori. A Simple, Efficient Method for Realistic Animation of Clouds / Yoshinori Dobashi, Kazufumi Kaneda, Hideo Yamashita, Tsuyoshi Okita, Tomoyuki Nishita // Proceedings of the 27th annual conference on Computer graphics and interactive techniques. ACM Press/Addison-Wesley Publishing Co. New York, NY, USA — 2000. - Pages 19-28.
8. Wang, Niniane. Realistic and Fast Cloud Rendering / Niniane Wang, Microsoft Corporation - November 11, 2003.