# PENGUJIAN PERANGKAT LUNAK

# Software Requirement Aplikasi Proyek Sistem Informasi



## Oleh:

Yoga Bayuwandana	E41181231
Muhammad Arif Annaili Fitrawan	E41181232
Mohammad Ainun Ardiansyah	E41181335
Mustika Khoiri	E41181630
Bayu Agil Prananda	E41181645

# PROGRAM STUDI D4 TEKNIK INFORMATIKA JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI POLITEKNIK NEGERI JEMBER

2020

#### **TEMA: PRENEUR ACADEMY**

## **Kebutuhan Fungsional:**

Sistem Informasi Preneur Academy memiliki 2 hak akses, yaitu peserta dan admin. Peserta merupakan orang yang mendaftar untuk menjadi anggota Preneur Academy. Admin merupakan orang yang memimpin kegiatan Preneur Academy dan mengelola pendaftaran anggota.

#### 1. Peserta

- a. Dapat mendaftar sebagai peserta
- b. Dapat mengelola dashboard data peserta
- c. Dapat memilih kelas dan melakukan pembayaran
- d. Dapat mengikuti pembelajaran
- e. Dapat melakukan pengumpulan tugas

#### 2. Admin

- a. Dapat memverifikasi bukti pembayaran peserta
- b. Dapat mengelola data peserta
- c. Dapat mengelola dashboard admin
- d. Dapat mengelola konten web untuk pengguna
- e. Dapat mengelola kegiatan pembelajaran
- f. Dapat memberikan tugas pada peserta

## **Kebutuhan Non-Fungsional:**

- a. Sistem dapat dijalankan pada sistem operasi windows, android, ios.
- b. Sistem dapat diakses melalui web browser, seperti Google Chrome, Mozilla Firefox, Internet Explorer.
- c. Sistem memiliki tampilan yang mudah dipahami.

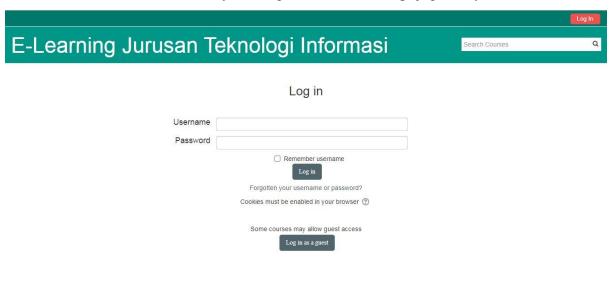
#### **Metode:**

#### 1. Research

Research yang kami lakukan mengaku pada proyek yang sudah ada sebelumnya. Salah satu contoh yang kami ambil di sini adalah beberapa fitur dalam e-learning JTI Politeknik Negeri Jember.

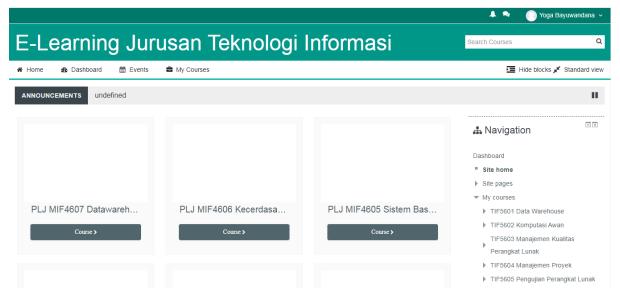
## a. Login

Fitur login untuk Preneur Academy akan dibuat menggunakan email, yang bisa diakses oleh tidak hanya kalangan mahasiswa tetapi juga masyarakat umum.



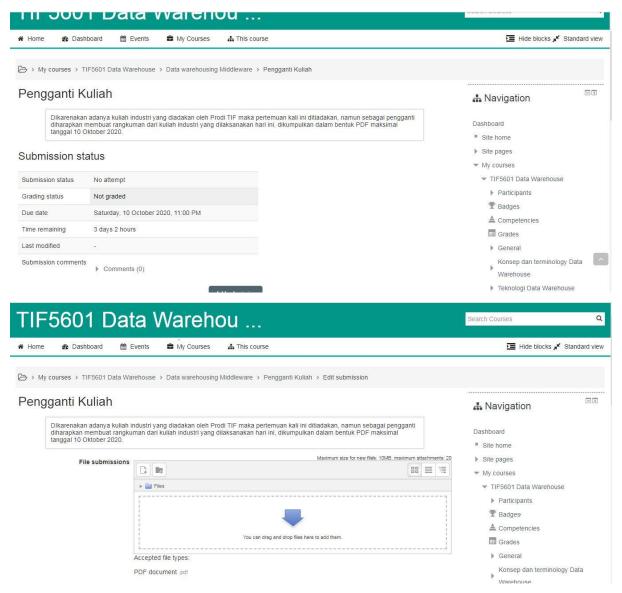
#### b. Home

Fitur home akan dibuat seperti berikut, tetapi terdapat perbedaan pada isinya. Untuk Preneur Academy akan berisi fitur Kelas untuk pemilihan kelas online yang sudah dibuat oleh admin sesuai jadwal dan fitur Transaksi untuk kelas online yang berbayar.



## c. Pengumpulan Tugas

Fitur pengumpulan tugas sangat diperlukan pada Sistem Informasi Preneur Academy.



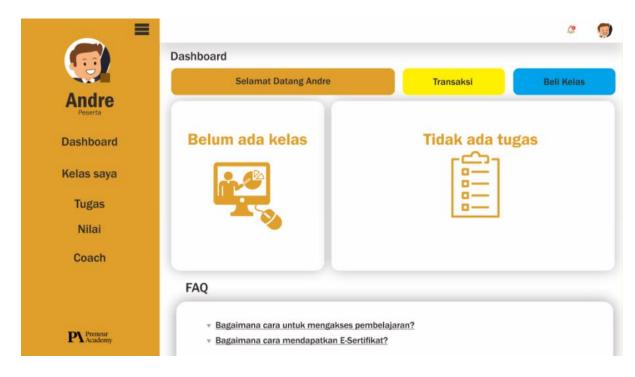
### 2. Interview

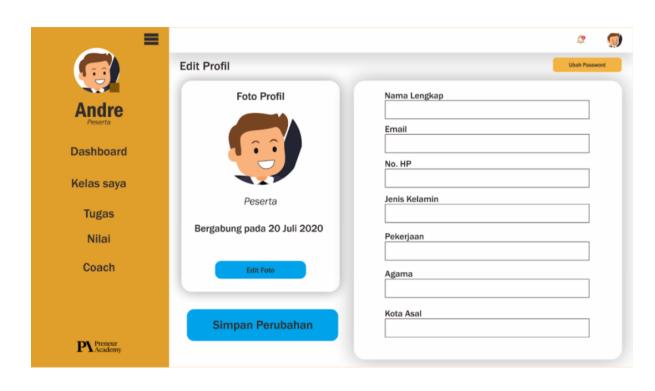
Melakukan interview dengan *client* menggunakan rumus *ask*, *listen*, *listen*, *listen*. Kami memvalidasi contoh hasil research yang kami lakukan. Kemudian mendengarkan penjelasan terkait kebutuhan Preneur Academy. Kami mendapat beberapa file untuk membantu lebih mudah dalam memahami kebutuha-kebutuhan tersebut. Adapun beberapa kebutuhan utama adalah fitur register, fitur kelas, fitur pembelajaran, fitur pengumpulan tugas, serta company profile.

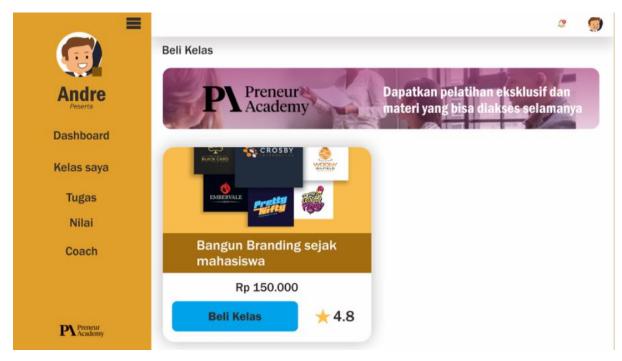
## 3. Workshop

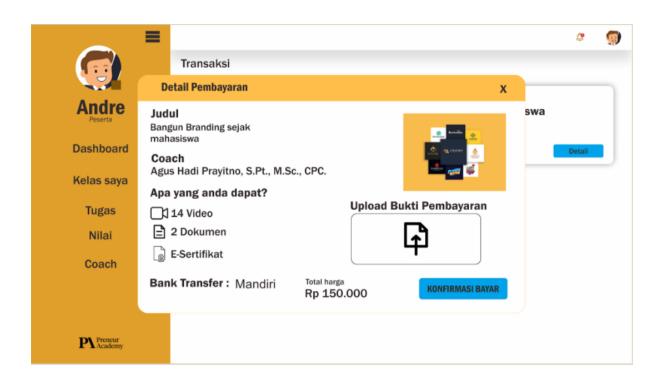
Workshop yang dilakukan dituangkan dalam kegiatan Design Sprint. Berikut beberapa contoh hasil pembuatan Prototype:

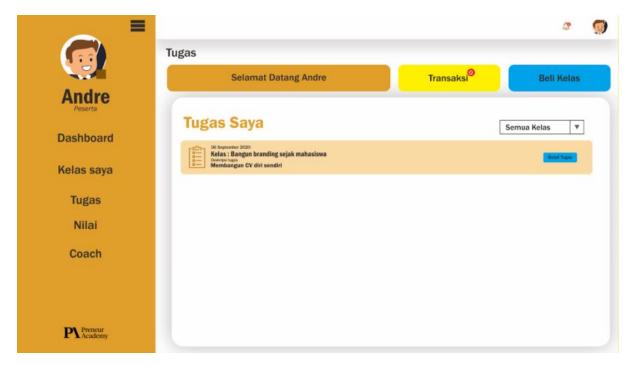










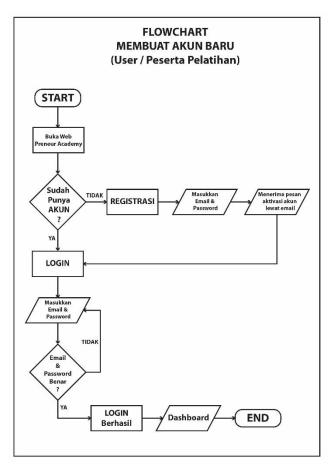


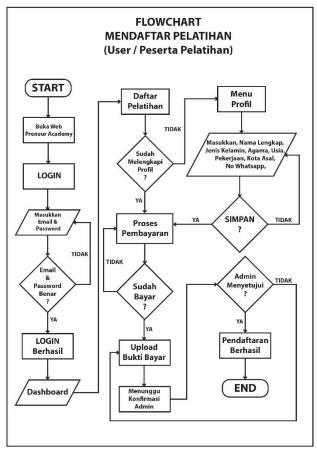
## 4. Survei

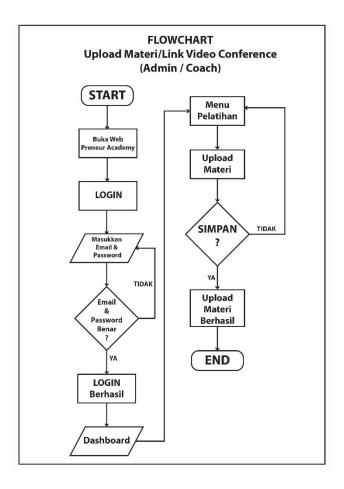
Kami tidak melakukan tahap survei karena interview dengan client sudah dapat membuat kami memahami kebutuhan client dengan baik.

## 5. Dokumentasi

Dokumentasi terkait kebutuhan juga dituangkan dalam bentuk flowchart berikut:







#### 6. Validasi

Validasi dilakukan melalui pertemuan dengan client. Kami melakukan konfirmasi semua terkait semua kebutuhan yang sudah kami definisikan berdasarkan semua tahaptahap yang telah dilakukan.

## **Mengukur Ketepatan Requirement**

Cara mengukur ketepatan software requirement yang kami definisikan dilakukan dengan menggunakan metode SMART yang disusun oleh George T. Doran berikut:

## 1. Specific

Target: Preneur Academy dengan pembuatan LMS dan Website Company Profile

#### 2. Measurable

Mengukur besarnya kemajuan untuk mencapai target kami lakukan dengan mengerjakan semua tugas sesuai dengan deadline yang telah disepakati.

## 3. Assignable

Yang mengerjakan pembuatan Sistem Informasi untuk Preneur Academy adalah seluruh anggota tim yang dipantau oleh client.

# 4. Realistic

Target disesuaikan dengan kebutuhan client namun tetap memberikan penawaran yang terbaik untuk client.

# 5. Time Based

Deadline telah disesuaikan dengan kesepakatan dan tingkat kesulitan pembuatan sistem sesuai kebutuhan.