



\*star  
code

# Python Turtle Cheat Sheet

Befehl	Beispiel	Bedeutung
<code>initializeTurtle()</code>	<code>initializeTurtle()</code>	erstellt ein Zeichenbrett
<code>shape(sh)</code>	<code>shape('turtle')</code> <code>shape('blank')</code>	legt das Aussehen der Turtle fest
<code>speed(v)</code>	<code>speed(10)</code>	legt die Geschwindigkeit der Turtle fest
<code>forward(x)</code>	<code>forward(100)</code>	bewegt die Turtle um <code>x</code> Pixel in die Richtung, in die sie gerade zeigt
<code>backward(x)</code>	<code>backward(100)</code>	bewegt die Turtle um <code>x</code> Pixel in die Gegenrichtung
<code>right(w)</code>	<code>right(90)</code>	dreht die Turtle um <code>w</code> Grad nach rechts
<code>left(w)</code>	<code>left(90)</code>	dreht die Turtle um <code>w</code> Grad nach links
<code>circle(r)</code>	<code>circle(100)</code>	bewegt die Turtle in einem Kreis mit Radius <code>r</code> Pixel
<code>color(c)</code>	<code>color('green')</code> <code>color('blue')</code>	färbt die Spur der Turtle
<code>penup()</code>	<code>penup()</code>	bewirkt, dass die Spur der Turtle unsichtbar wird
<code>pendown()</code>	<code>pendown()</code>	bewirkt, dass die Spur der Turtle sichtbar wird
<code>pensize(d)</code>	<code>pensize(5)</code>	legt die Dicke der Spur der Turtle fest