

Antoine OLLE



🏠 185 Avenue Albert Thomas, Chambre 4324, 87000 Limoges

✉ antoine.olle@etu.unilim.fr

☎ 06 51 13 38 25

🎓 Formation

2018 – aujourd’hui : DUT (Diplôme Universitaire de Technologie) informatique,
IUT (Institut Universitaire de Technologie)

Etude de la programmation dans de nombreux langages (PHP, C/C++, Java, HTML, CSS), de la conception de projets informatiques et de matières complémentaires (Gestion, droit, anglais, mathématiques, communication) et réalisation de projets en groupe permettant d’apprendre à travailler en équipe.

Chef de projet dans la réalisation de trois projets tutorés, dont la refonte du site de l’association caritative Souvenange (actuellement en cours)

2016 – 2018 : Baccalauréat Général Scientifique, Lycée Jean Favard, 23000 Guéret

Obtention du baccalauréat scientifique SVT (Science et Vie de la Terre) option ISN (Informatique et Sciences du Numérique) avec mention Bien lors de la session 2018.

👤 Expériences Professionnelles

Avril 2020 : Renfort Covid-19, Blanchisserie de l’hôpital de Guéret

Aout 2019 : Animateur Jeunesse pour la ville de Guéret (1 mois)

Emploi saisonnier dans le cadre de l’événement « Un été à Courtilles », relation humaine avec le client, communication en français comme en anglais avec les touristes.

Décembre 2018/Janvier 2019 : Emploi Saisonnier, Blanchisserie de l’hôpital de Guéret (2 semaines)

Travail polyvalent et en équipe.

Juin 2016 : Stage d’observation au cabinet « Nuances d’Architectures », Guéret (1 semaine)

Découverte du travail en équipe et sous forme de projet.

📖 Compétences

Langues :

Anglais niveau B2 (920 au TOEIC blanc)

- Voyages pédagogiques à Londres en 2014 et en Cornouaille en 2017.

Allemand niveau B1 (Certification de la KNK niveau A2)

- Echanges pédagogiques avec la ville de Nuremberg en 2013, 2014 et 2015

Informatique :

HTML/CSS, PHP, Java, C/C++, MySQL/SQL Server, NodeJS, React/Redux, Strapi
Connaissances des bases des langages appris en DUT informatique
Apprentissage de Strapi, NodeJS, MongoDB dans le cadre du projet Tutoré
Apprentissage de Unity dans le cadre d’un projet personnel

⚽ Centres d’intérêts

Programmation : Développement d’un jeu sur Unity

Jeux-Vidéos : Jeux d’équipe, de cartes, de gestion et de stratégie.

Jeux de Rôle : Création de personnages, incarnation d’un rôle.