Metodología de la Programación

1ºA – Grado en Ingeniería Informática



Modularización en C++

Directiva "assert"

Tema O.- Repaso de FP

Ampliación FP

Tema 1.- Punteros y memoria dinámica

Ejercicios Punteros Ejercicios Memo. Din.

Tema 2.- Funciones

Tema 3.- Clases y abstracción

Clases

- Constructores y destructores
- Sobrecarga de operadores

Tema 4.- Gestión de E/S. Ficheros

Gestión de F/S

- Flujos asociados a ficheros (fstream)
- Flujos asociados a string (stringstream)

RAII









todología de la Programación 🕒 Javier Martínez Baena/Joaquín Fdez-Valdivia 🕒 Dpto. Ciencias de la Computación e I.A. (Univ. Granada)