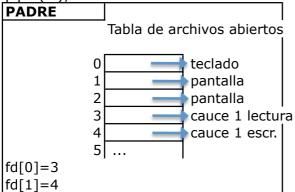
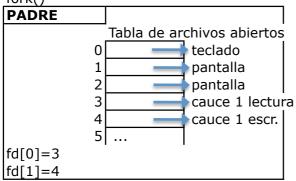
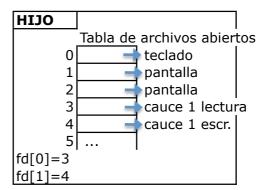
```
/*
                       tarea7nueva.c
2
3
         Programa ilustrativo del uso de pipes y la redireccion de entrada y
4
         salida estándar: "mils rutadirectorio | wc" */
5
         #include<sys/types.h>
6
         #include<fcntl.h>
7
         #include<unistd.h>
8
         #include<stdio.h>
9
         #include<stdlib.h>
10
         #include<errno.h>
11
         int main(int argc, char *argv[])
12
13
         int fd[2];
14
         pid t PID;
15
         pipe(fd); // Llamada al sistema para crear un pipe
16
         if ( (PID= fork())<0) {
17
                       perror("fork");
18
                       exit(1);
19
20
         if(PID == 0) { // ----- hijo
21
                       close(fd[0]);//cierro lo que no uso
22
23
                       dup2 ( fd[1], STDOUT_FILENO);
24
                       execlp("./mils","mils",argv[1], NULL);
25
26
         else {
27
                       close(fd[1]); //cierro lo que no uso
28
29
                       dup2 ( fd[0], STDIN_FILENO );
30
                       execlp("wc","wc",NULL);
31
32
         return(0);
33
Archivo mils.c:
// programa que muestra los nombres de los hijos dle directorio dado como argumento
int main( int argc, char *argv[] )
  char mensajeerror[]="Debe dar 1 argumento: ruta de un directorio\n";
  DIR *dir;
  struct dirent *mi dirent;
  if( argc != 2 )
    write(STDERR_FILENO, mensajeerror, strlen(mensajeerror));
    exit(EXIT_FAILURE);
  if( (dir = opendir( argv[1] )) == NULL )
       perror( "opendir" );
    exit(-1);
   while( (mi dirent = readdir( dir )) != NULL ){
         if (strcmp(mi dirent->d name, ".") == 0) continue;
         if (strcmp(mi dirent->d name, "..") == 0) continue;
         printf( "%s\n", mi_dirent->d_name);/// escribe en 1 (salida estandar)
  closedir( dir );
  exit(EXIT SUCCESS);
```

**Tras 15:** pipe (fd);

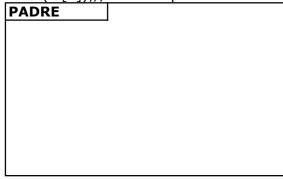


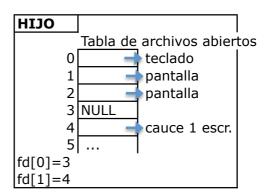
**Tras 16:** fork()



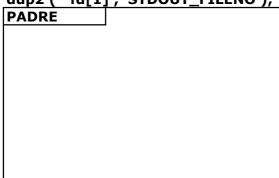


Tras 21: <a href="mailto:close(fd[0]);//cierro lo que no uso">close(fd[0]);//cierro lo que no uso</a>



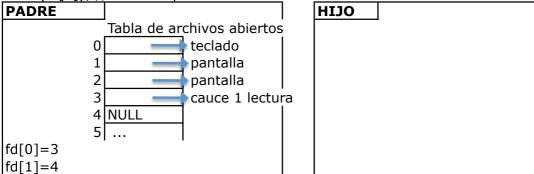


Tras 23: <a href="mailto:dup2">dup2</a> ( <a href="fd[1]">fd[1]</a>, <a href="mailto:STDOUT\_FILENO">STDOUT\_FILENO</a>);

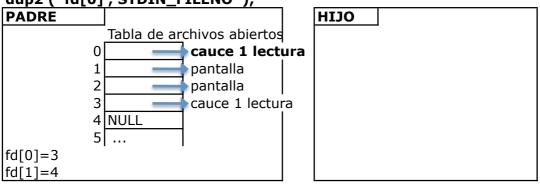


HIJO		
	Tabla de archivos	abierto
0	📥 teclado	
1		l escr.
2	📥 pantalla	
3	NULL	
4	📥 cauce 1	escr.
5		
fd[0]=3	•	
fd[1]=4		

**Tras 27:** close(fd[1]); //cierro lo que no uso



## Tras 29: dup2 ( fd[0], STDIN\_FILENO );



## COMO RESULTADO DE LO ANTERIOR:

- \* Si en el hijo se escribe en 1, va a ir realmente al cauce
- \* Si en el padre se lee de 0, se lee realmente del cauce

Con ello hemos conseguido redirigir la salida estandar del hijo, y la entrada estandar del padre. Sin cambiar el código de los programas que se lanzan con exec conseguimos que escriban "en otro sitio" o lean "en otro sitio"