

Antoine Altorffer

Étudiant en 5ème année
d'école d'ingénieur
Majeure réalité virtuelle

16/04/1994
35 rue des Ridelleries
53000 Laval
06 83 38 59 83
altorffer@et.esiea.fr

@ portfolio en ligne
antoinealtorffer.fr

Expériences

- | | |
|--------------------------|---|
| Avril 2017
Août 2017 | Tama University (Japon)
STAGE TECHNIQUE EN RÉALITÉ VIRTUELLE
Développement d'une application de réalité augmentée avec Google Tango dans un cadre de recherche à l'étranger.
@ tama.ac.jp |
| Avril 2015
Août 2015 | Wandi (Paris)
STAGE DE DÉVELOPPEUR WEB / INTÉGRATEUR WEB
Utilisation JavaScript / HTML pour du développement front et back sur divers projets en équipe et en autonomie.
@ wandi.fr |
| Avril 2014
Juin 2014 | Sampleo (Paris)
STAGE DE DÉVELOPPEUR WEB / INTÉGRATEUR WEB
Développement web front avec JavaScript / HTML, amélioration du design du site de l'entreprise, apport d'aide sur la partie back du site tournant sous le Framework Symfony 2.
@ sampleo.com |
| Dec. 2012
Oct. 2014 | Entrepôt de la fête (France)
WEBMASTER À TEMPS PARTIEL
Administration d'un site de e-commerce sous CMS dans une petite entreprise.
@ entrepotdelafete.com |
| Juill. 2013
Août 2013 | Hotel Mikazuki (Japon)
STAGE OUVRIER
Nettoyage des chambres dans une entreprise japonaise, expérience internationale. |

Compétences

Développement

++++- C / C++ / OpenGL / OpenCL
++++- Unity / C#
+++-- Java / Android
++++- PHP 5 / Symfony 2
++++- JavaScript (AngularJS / NodeJS)
+++++ HTML 5 / CSS 3
+++-- GNU/Linux

Logiciels

+++-- 3DS Max / Maya / Blender
++++- Adobe Creative Suite
(Photoshop, Illustrator, InDesign,
Première Pro, After Effects)

Langues

Anglais opérationnel
(TOEIC 940 Juin 2016)
Japonais scolaire

Intérêt

Animation, Photographie, Jeux vidéo,
Dessin

Formation

- | | |
|-----------|---|
| 2015-2018 | ESIEA Ecole d'ingénieur du monde du numérique
Site de Laval
Troisième cycle d'ingénieur spécialisé en sciences numériques et technologiques.
@ esiea.fr |
| 2014-2015 | Licence EVMAN Etudes Visuelles, Multimédia et Arts Numériques
Université Paris-Est Marne la Vallée
Formation artistique appliquée à la technologie (capteurs, réalité virtuelle...) |
| 2012-2014 | DUT MMI Métier du Multimédia et de l'internet
Université Paris-Est Marne la Vallée (Meaux)
Formation sur les métiers d'internet et les services de communication (réseaux, multimédia, développement) |
| 2012 | Baccalauréat scientifique
Lycée Henri Moissan (Meaux) |