16.05.09 도서 관리 프로그램 객체지향적으로 수정하기 시작

Objected oriented (객체지향)적으로 수정하기

Singleton 기법 사용

* MemberManagement Class

멤버ID, 패스워드, 멤버이름, 생성시간, 핸드폰번호 (3개)

핸드폰번호(3개) [010-4912-2194] 구조였는데  
그냥 전체입력으로 바꿀계획을 가지고 있음  
(자릿수 제한, 옛날번호와 현재번호의 자릿수가 다른점체크)

음… 코드를 수정하다 보니까 느끼는건데, 그냥 뒤엎을까  
아니면 여기서 수정을 계속 이어나갈까 생각중인데 아무래도 그냥 처음부터 새로작성하는게 나을 듯 하다. 기능만 가져다 쓰면 되겠지..

코드 새로 뒤엎을까 했는데 우선 해보자 :>

ID등록부터

ID입력, 이름입력, 핸드폰번호입력, 패스워드입력, 생성시간  
등록완료메세지

예외처리를 한곳에서 담당하는 것을 생각해보자  
다른 클래스로 넘어가서 클래스 안에서 입력을 받아  
데이터를 반환시켜주것이 좋을까

그런데 이렇게 되면 다른쪽에서 받은 ID를 알 수 없으니까  
우선 도서관리에서는 받는 것을 예외처리에서 따로하지말고  
값을 넘겨주는식으로 하는게 좋을 것 같다  
  
아이디 입력받을 때 특수문자 들어가면 안되는 것  
특수문자를 검사하는 함수 따로