

課程大綱

課程主題：

本次課程共分三階段課程，從桌遊的開發為起始點，到學習架構基本的 Line 聊天機器人、架設 Flask 框架站台為結束！以目標為導向方式，帶領新學者從不懂 Python 語言到了解 Python 常見的網路爬蟲、Line 聊天程式的應用，逐一深入程式語言的領域！

課程目標：

1. 第一階段從簡單桌遊的運作原理，了解基本的程式開發方式！其重點在於設定開發環境工具，到了解程式基本語言與物件導向觀念，並且掌握模組開發的精要！
2. 第二階段從註冊 Line Bot 開始，建立一個簡易的聊天機器人！
3. 第三階段則是將 Line Bot 擴增至 Flask 框架，建立一個管理聊天內容的後台程式！

第一階段課程大綱：

-
- | | |
|-------------------|------|
| 1. 桌遊概述：以大富翁遊戲為例 | |
| 2. 設定開發工具與環境 | |
| 3. 了解變數、串列與程式流程控制 | |
| 4. 物件導向程式實作 | 18HR |
| 5. 模組化程式設計與運用 | |
| 6. 測試與展示 | |
-

第二階段課程大綱：

-
- | | |
|--------------------|------|
| 1. 註冊 Line Bot SDK | |
| 2. 初始化聊天機器人 | |
| 3. 設定聊天機器人的回應 | |
| 4. 使用 urllib 函式 | 18HR |
| 5. 了解 Heroku 指令 | |
| 6. 測試與展示 | |
-

第二階段課程大綱：

-
- | | |
|------------------|------|
| 1. 建立資料庫 | |
| 2. 操作資料庫 | |
| 3. 連接 Line 聊天機器人 | |
| 4. Flask 框架的使用 | 18HR |
| 5. 使用 jinja2 模版 | |
| 6. 測試與展示 | |
-