7. gyakorlat

I. PLSQL

1. Blokk

A PL/SQL alapvető egysége a blokk. Lehet nevet adni neki, ekkor az adatbázisban tárolódik, és többször meghívható újra. Maradhat név nélkül is, ekkor nem tárolódik az adatbázisban, és nem használható fel újra, hanem azonnal végrehajtható.

Egy blokk általános kinézete:

```
DECLARE
Variable declaration
BEGIN
Program Execution
EXCEPTION
Exception handling
END;
/
```

Declare: típus, nevesített konstans, változó, kivétel, kurzor

Szintaxisa:

```
identifier [CONSTANT] datatype [NOT NULL] [:= |
DEFAULT expr];
```

P1.:

konstans érték megadása

```
konstansom CONSTANT NUMBER NOT NULL:=42;
```

kezdeti érték megadása:

```
valtozom VARCHAR2(40) := 'ezakezdetiértek';
```

2. A % típusú attribútumok

Mindig tudni kell, milyen típusú adatokkal dolgozunk. Erre jó a %TYPE.

Segítségével a % előtt meghatározott tábla meghatározott attribútumának típusát "vesszük át".

P1.:

```
idtype mb18    db.users.id%TYPE;
```

az "idtype" nevű váltózónk típusa az lesz, ami a "users" táblában az "id" attribútumé.

A%ROWTYPE egy egész sor típusát megában foglalja, vagyis tulajdonképpen a fejlécet.

```
Pl.: users egysor mb18 db.users%ROWTYPE;
```

A "users_egysor" nevű változónk elbír annyi, és olyan típusú adatot, amilyen sorok a "**users**" táblánkban szerepelnek.

Rekord: a programozó által definiálható változó (struct)

Kurzor: SELECT állítás a deklarációs részben definiálva és elnevezve, azaz:

```
CURSOR kurzor_neve IS SELECT ... FROM... WHERE...;
```

Program: amit a blokk végrehajt (pl. feltétel, ciklus, SQL parancs)

Lekérdezés blokkban:

```
DECLARE
    v_ename VARCHAR2(10);
    v_id NUMBER(3);
BEGIN
    SELECT ename, id
    INTO v_ename, v_id
    FROM emp
    WHERE id = '112';
END;
```

Állítsuk be, hogy a számokat át lehessen konvertálni: ALTER SESSION SET NLS_NUMERIC_CHARACTERS = '.,';

II. Gyakorló feladatok

1. Készítsük egy hello world nevű programot, ami egy változó segítségével kiírja azt, hogy hello world! (dbms_output_line();)

Kiiratás

```
set serveroutput on;
dbms_output.put_line();
```

2. Bővítsük a programot, úgy hogy egy ciklus segítségével 10x írja ki azt!

Ciklus

```
egyszerű ciklus:
   LOOP mitörténjen
   EXIT WHEN kilépési feltétel
   END LOOP;
for ciklus:
   FOR i IN 1..10 LOOP
   mitörténjen
   END LOOP;
while ciklus:
   WHILE i<|>|==valami LOOP
   mitörténjen
   END LOOP;
```

- 3. Írassuk ki a páros számok négyzetét 1 és 15 között.
- 4. Iteráljunk végig a dcdb.components táblán egy kurzor segítségével és írjuk ki azon komponensek id-ját és nevét, ahol a chemical_formula **NEM** 'Not Available'

Kurzor:

Cursor általános alakja:

```
DECLARE
variables;
records;
create a cursor;
BEGIN
OPEN cursor;
FETCH cursor;
process the records;
CLOSE cursor;
END;
```

Elágazás

Ha a kiválasztott sorra valami igaz vagy nem igaz, ez vagy az történjen.

Szintaxisa:

```
IF feltétel THEN utasítás [utasítás]... [ELSIF feltétel THEN utasítás [utasítás]...]... [ELSE utasítás [utasítás]...]
```

```
END IF;
```

Case utasítás egy elágazó utasítás, ahol az egymást követő kölcsönösen kizáró tevékenységek közül egy kifejezés értékei, vagy feltételek teljesülése szerint lehet választani.

Szintaxisa:

```
CASE [kifejezés] --kifejezés: amit a feltételekkel összehasonlítunk
WHEN {kifejezés | feltétel} THEN utasítás
[utasítás]...
[WHEN {kifejezés | feltétel} THEN utasítás
[utasítás]...]...
[ELSE utasítás [utasítás]...]
END CASE;
```

- 5. Hozzunk létre egy függvényt, mely kiszámolja egy r sugarú kör kerületét!
- 6. Hívjuk meg ezt a függvényt, a visszatérési értékét írassuk ki!

Függvények létrehozása

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION fgvneve (paraméterlista)
RETURN visszatérési érték típusa
IS
begin
end
```

7. Készítsen egy eljárást, ami egy adott típusú (bemenő paraméter) komponensnek kiadja a kémiai formuláját!

Eljárás létrehozása

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE procneve (paraméterlista)
IS
innentől egy rendes blokk…
```

8. Írjunk egy PL/SQL szkriptet, amiben egy megadott tábla egy megadott oszlopában lévő különböző értékek számát íratjuk ki. (A tábla és az oszlop nevét változókban adjuk meg!)