

# **Tartalom**

1 A SZOFTVERFOLYAMAT

2 A SZOFTVERFOLYAMAT-MODELLEK BEMUTATÁSA

A SZOFTVERFOLYAMAT SZAKASZAI



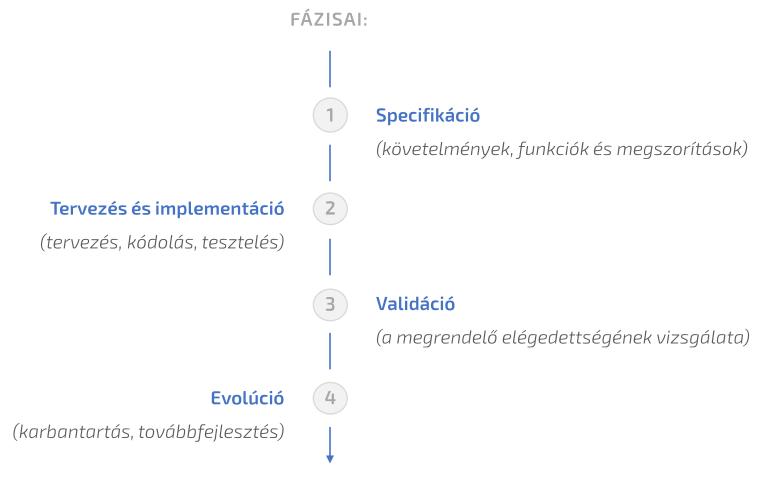
# A szoftverfolyamat

Mi is a szoftverfolyamat?

A szoftverfolyamat egy szoftvertermék előállítására irányuló tevékenységek sorozata.

(hozzátartoznak e tevékenységek eredményei is)

#### A szoftverfolyamat egy szoftver rendszer kifejlesztéséhez szükséges tevékenységek strukturált halmaza.



Nincs egységes, minden szoftver kidolgozására alkalmas folyamat. Emberi és szervezeti tényezők fontossága.

## A szoftverfolyamat

# A Software Engineering tevékenységei

A szoftvertechnológia tevékenységei:

Fundamental activities of software engineering

Sommerville

→ <a href="https://www.youtube.com/watch?v=Z2no7DxDWRI">https://www.youtube.com/watch?v=Z2no7DxDWRI</a>

A szoftverfolyamat kicsit más megközelítésben:

The Software Process

Roger Pressman

→ <a href="https://www.youtube.com/watch?v=YMbAdgb6pG8">https://www.youtube.com/watch?v=YMbAdgb6pG8</a>

# **Tartalom**

1 A SZOFTVERFOLYAMAT

2 A SZOFTVERFOLYAMAT-MODELLEK BEMUTATÁSA

A SZOFTVERFOLYAMAT SZAKASZAI

### A szoftverfolyamat-modellek bemutatása

## A szoftverfolyamat általános modelljei

A szoftverfolyamat modellje a folyamat absztrakt reprezentációja. Általános folyamatmodellek: 👃



#### Vízesés modell

Az alapvető tevékenységek önálló fázisok.

#### Evolúciós fejlesztés

A specifikáció, a fejlesztés és a validáció összefonódik.

Ez az alapja a manapság elterjedten alkalmazott **agilis** fejlesztési módszereknek.

#### Formális rendszerfejlesztés

A követelmények matematikai modelljéből formális transzformációval állítja elő a szoftvert.

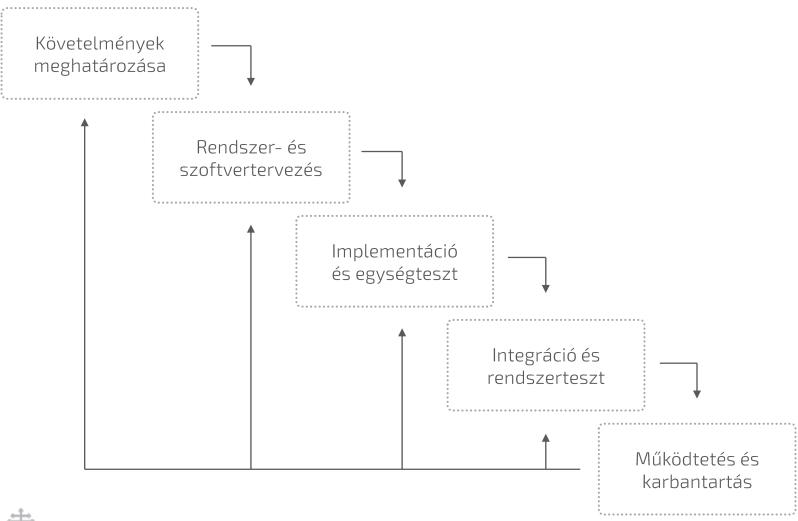
Ez a módszer az őse a mai modellközpontú fejlesztésnek.

#### Újrafelhasználás-alapú fejlesztés

A rendszert meglévő komponensek integrálásával állítja elő.







#### A vízesés modell fázisai

- 1. Követelmények elemzése és meghatározása
- 2. Rendszer- és szoftver tervezés
- 3. Implementáció és egységteszt
- 4. Integráció és rendszerteszt
- 5. Működtetés és karbantartás

Video: → <u>Waterfall: The Waterfall Model – The Software Experts</u> (10 perc)

## A vízesés modell előnyei

- Jól áttekinthető és követhető fejlesztési projektfolyamatot eredményez.
- A folyamat termékei szerződésekkel könnyen lefedhetők. (specifikációs és tervezési dokumentumok, program(ok), stb.)
- A tevékenységek jól és pontosan tervezhetők.

### A vízesés modell hátrányai

- Egymástól elkülönült fázisokra osztja a projektet (költséges egy korábbi fázishoz visszatérni pl. specifikációs, vagy tervezési hiba esetén).
- Csak a projekt végén, az átadáskor (a működtetés első lépésekor) derülnek ki a specifikációs hibák.
- Nem képes rugalmasan alkalmazkodni a felhasználói igények változásaihoz.
- Csak a követelmények pontos ismeretében alkalmazható.





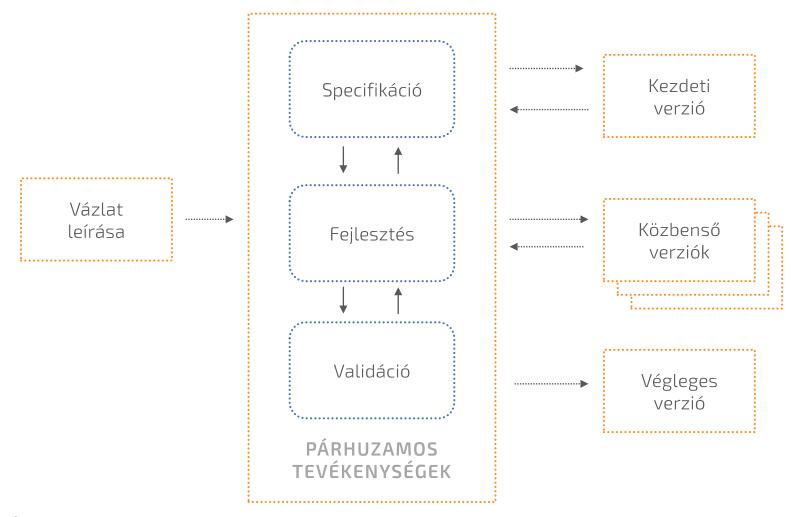
Az alapgondolat: ki kell dolgozni egy kezdeti implementációt, amelyet a felhasználó véleményezhet,
 és azt kell finomítani az elfogadásig.

#### Feltáró fejlesztés

A követelmények feltárása lépésenként, a megrendelővel együttműködve történik, folyamatosan kiegészítve a rendszert az új funkciókkal, részekkel. (Ilyen az Agile módszerek többsége.)

#### Eldobható prototípus

"Deszkamodellek" készítése és átadása az ügyfélnek a követelmények pontosabb feltárása érdekében.



## Az evolúciós fejlesztés előnyei/hátrányai



#### Előnyök:

- A validáció már fejlesztés közben megkezdődhet.
- Főleg kis- vagy közepes interaktív rendszerek, vagy nagy rendszerek felhasználói interfészének fejlesztésére alkalmas.
- Rövid életciklusú rendszerek esetén előnyös.
- (!)

Az evolúciós fejlesztési modell az alapja az AGILIS módszereknek.



#### Hátrányok:

- A projekt előrehaladása nem követhető.
- A rendszerek struktúrájával nem foglalkozik.
- Nincs részletes specifikáció.
- Speciális eszközöket és ismereteket igényel (pl. gyors modellezőeszközök alkalmazása: vizuális programfejlesztés, adatbázisprogramozás /4GL).



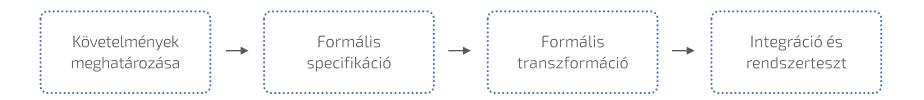
# Formális rendszerfejlesztés





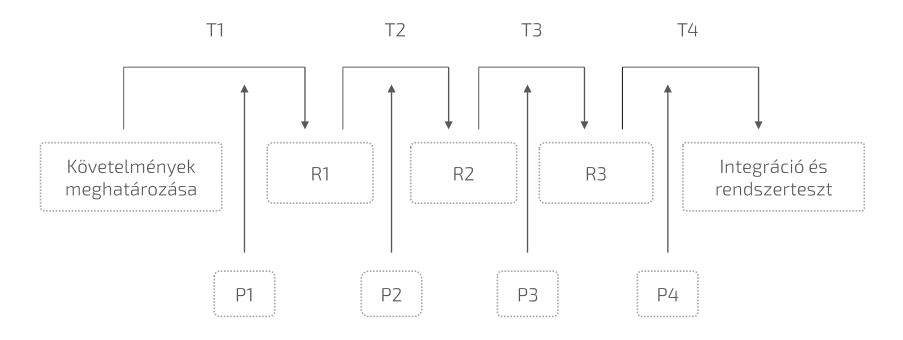
## A formális rendszerfejlesztés

- A vízesés modellhez hasonló, de a fejlesztés formális matematikai eszközökkel állítja elő
  a futtatható programot a rendszerspecifikáció matematikai modelljéből, több transzformációs
  lépésen keresztül.
- Minden transzformáció során, lépésenként kell végrehajtani a tesztelést.



# Formális rendszerfejlesztés

#### Formális transzformációk



A TRANSZFORMÁCIÓK HELYESSÉGÉNEK BIZONYÍTÁSA

### Formális rendszerfejlesztés

## A formális rendszerfejlesztés előnyei/hátrányai



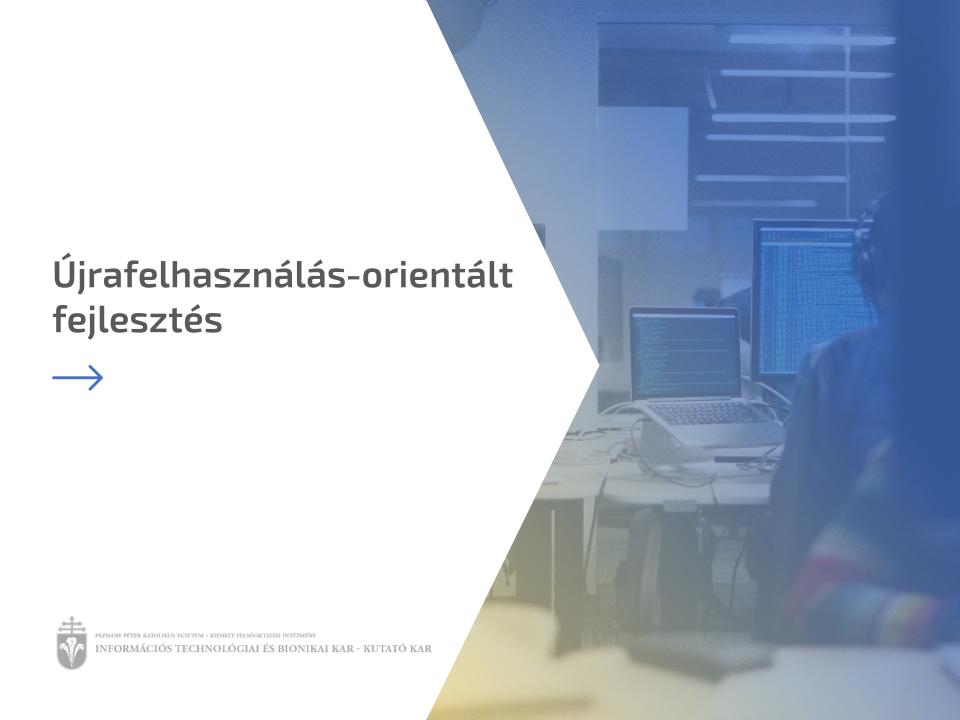
#### Előnyök:

- Kritikus rendszerek esetén, ahol kulcskérdés a biztonságosság, megbízhatóság vagy védelem.
- A transzformáció és a bizonyítás részben automatizálható.



#### Hátrányok:

- Speciális szakértelmet igényel.
- Egy rendszer kölcsönhatásait (pl. felhasználói interfész) nehéz formálisan specifikálni.
- Komplex, nagy rendszereknél ez a módszer sem eredményez jobb minőséget vagy költségmegtakarítást.



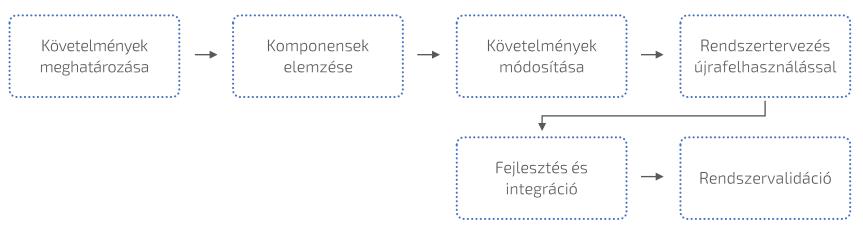
# Újrafelhasználás-orientált fejlesztés

- Már létező, újrafelhasználható szoftverkomponensek egységes szerkezetbe való integrálása.
   (komponens alapú rendszerfejlesztés)
- "Polcról levehető" (COTS Commercial Off The Shelf) termékek felhasználása.
- Gyakran beépül a korábban ismertetett folyamatokba.
- Az elérhető komponenseket megtalálni, azokat integrálni nem egyszerű.

# Újrafelhasználás-orientált fejlesztés

#### A folyamat lépései:

- Követelmények meghatározása
- Komponensek keresése, elemzése
- Követelmények módosítása (a feltárt komponensek tulajdonságainak megfelelően)
- Rendszertervezés újrafelhasználással
- Fejlesztés és integráció
- A rendszer validációja







- Egy fejlesztési projekt során a rendszerkövetelmények változhatnak, ezért egyes lépéseket meg kell ismételni.
- Az iteráció az általános folyamatmodellek bármelyikével alkalmazható (hibrid modellek).
- Ez gyakran ellentmond a projektszervezési-, szerződéskötési elvárásoknak, amelyek jól definiált termékeket (dokumentum vagy program) követelnek.
- Két hibrid modellt ismertetünk:
  - Inkrementális fejlesztés
  - Spirális fejlesztés

Folyamatiteráció – Hibrid modellek Inkrementális fejlesztés





#### Inkrementális fejlesztés

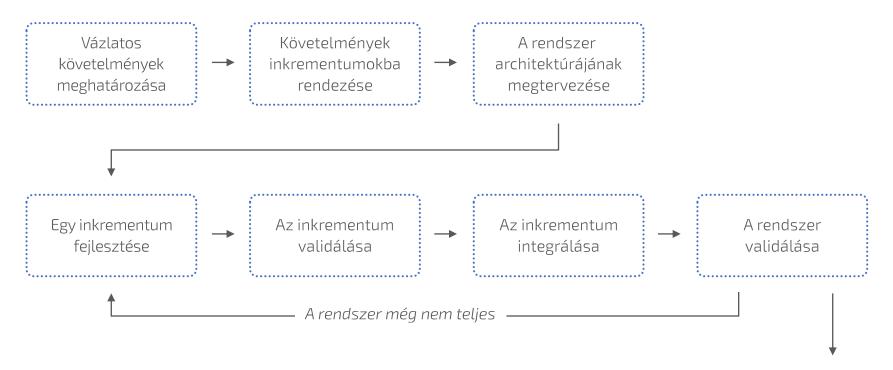
- A szoftverfejlesztést több kisebb vízesés modellre bontja, mindegyik a funkciók egy meghatározott részét valósítja meg.
- Az első lépésekben a legfontosabb felhasználói követelményeket elégíti ki.
- Amikor egy (rész)fázisban a fejlesztés megindul, az arra vonatkozó követelményeket befagyasztja.
- Ilyen például: Agilis szoftver fejlesztés
  - Extrém Programozás:

kis funkcionalitással rendelkező inkrementumok készítése és átadása

SCRUM:

inkább projektszervezési módszer, de főleg szoftverfejlesztésben alkalmazzák

# Inkrementális fejlesztés



Végleges rendszer

## Inkrementális fejlesztés



#### Előnyei:

- A felhasználó minden inkrementum átadásakor újabb, használható funkciókat kap.
- Az első inkrementumok prototípusként szolgálhatnak és segítik a későbbi inkrementumok követelményeinek meghatározását.
- Alacsonyabb a teljes projekt meghiúsulásának kockázata.
- A legfontosabb szolgáltatások hamarabb leszállíthatók, így azokat alaposabban tesztelik.

### Inkrementális fejlesztés



#### Hátrányai:

- Nagy rendszerekben sok olyan alapvető funkció van, amelyek nélkül rendszerszolgáltatás nem működhet. Ezért az első átadható inkrementum aránytalanul nagy lehet.
- Nehéz olyan inkrementumokat definiálni, amelyek ezek nélkül is használható szolgáltatást nyújtanak.
- A már leszállított inkrementumokban nagyon nehéz módosítani, ha az inkrementumok kölcsönhatása miatt szükségessé válik.

Spirális fejlesztés

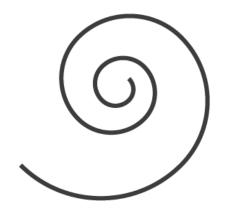




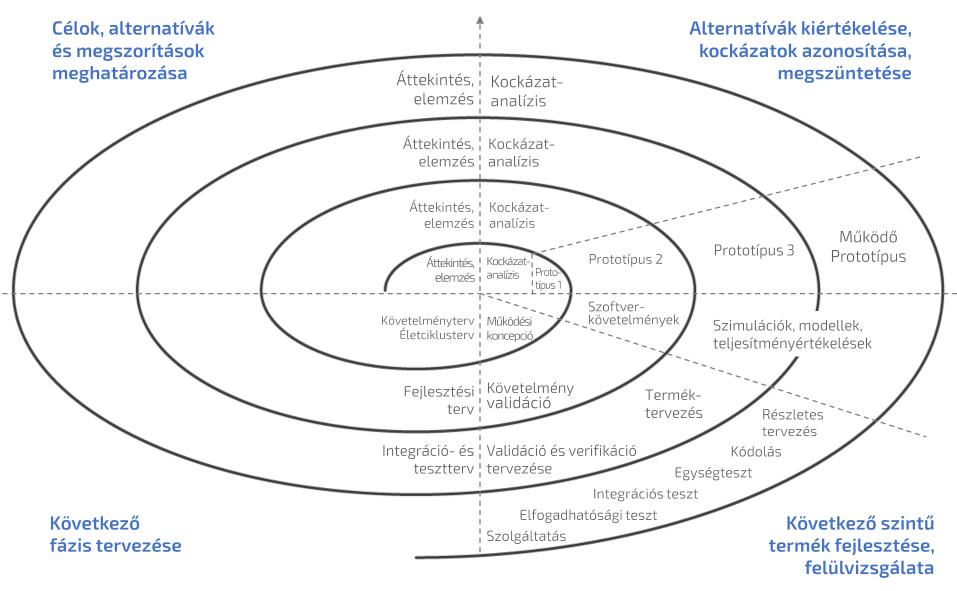


# **Folyamatiteráció – Hibrid modellek** Spirális fejlesztés

- A szoftverfolyamatot nem tevékenységek és esetleges visszalépések sorozataként, hanem spirálisként reprezentálja.
- A spirál minden köre a szoftverfolyamat egy fázisa.
- A spirálban nincsenek fix lépések, mint pl. specifikáció vagy tervezés, minden körben kidolgoznak egy új, az előzőnél teljesebb prototípust, amelynek "utolsó" verzióját részletes követelményspecifikációnak tekintik.
- Ennek alapján készül el a "végleges" termék.



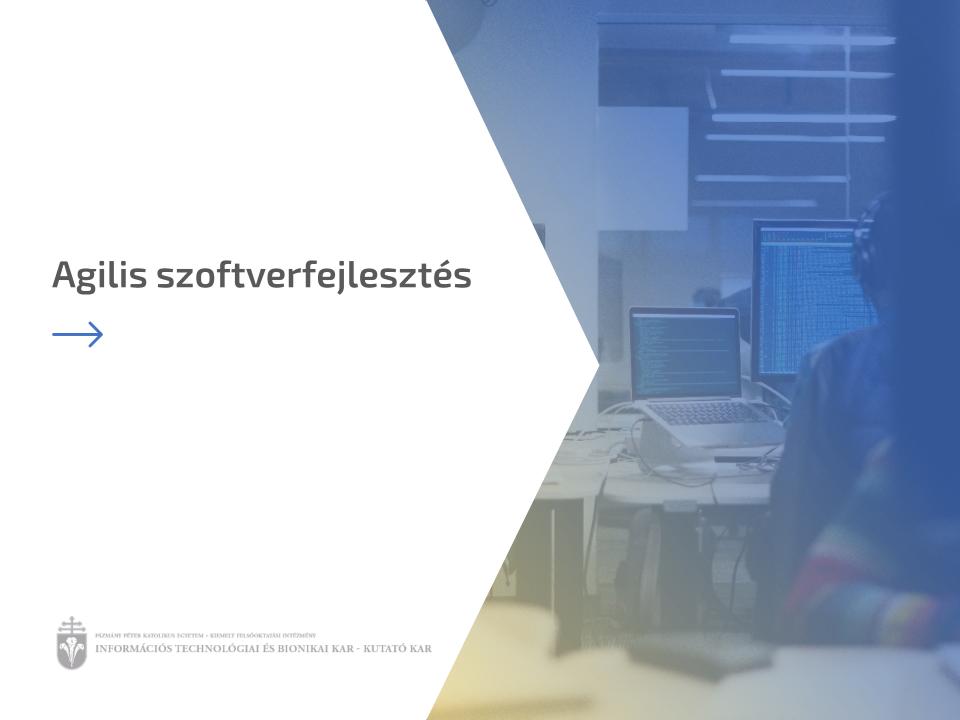
Spirális fejlesztés modellje (Boehm)



## Spirális fejlesztés

A SPIRÁLIS MODELL SZEKTORAI

- A célok kijelölése
  - Az adott fázis specifikus céljainak meghatározása, elemzése
- Kockázatok becslése és csökkentése
  - A kockázatok elemzése, tevékenységek a kockázatok csökkentése érdekében.
- Fejlesztés és validálás
  - Az adott fázisnak megfelelő általános modell kiválasztása és alkalmazása.
- Tervezés
  - A projekt áttekintése, döntés a folytatásról, a spirál következő ciklusának tervezése



### Agilis szoftverfejlesztés

### Változó szoftverpiac

- A szoftver a mindennapi élet része, amely sokat változott akár a 10 évvel ezelőttihez képest is.
   (régi módszerek új környezet)
- A korábbi, viszonylag stabil üzleti környezet helyett ma gyorsan változnak az igények
   és a szoftverkészítőktől is megkövetelik, hogy gyorsan reagáljanak ezekre a változásokra.
- A szoftverfolyamatnak képesnek kell lennie arra, hogy menet közben kezelje a követelmények, a környezet és a szoftver funkcióinak változását.
- Kiszorul a piacról az a szoftverfejlesztő cég, amely nem képes a gyors, adaptív változásra.

#### Agilis szoftverfejlesztés

#### Agilis módszerek







- A szoftvertervezés alapproblémája, hogy megfeleljen a minőség költség idő hármas szorításának.
- A hagyományos szoftverfolyamat ezt rengeteg dokumentációval, szigorú és merev szabályokkal igyekszik megoldani.
- A merev szabályok csak nehezen alkalmazhatók a különböző szoftvert előállító projektekben a folytonos változások közben.
- Az "agile" módszerek a dokumentáció helyett a kódra koncentrálnak, a sokféle
  és változó követelménynek azzal igyekszenek megfelelni, hogy adaptív, rugalmas és kis
  lépésekből álló módszereket alkalmaznak.
- Video: → <u>Plan-based and agile software processes Sommerville (12 perc)</u>

## Agilis szoftverfejlesztés

## Szigorú módszertan – laza módszertan

SZIGORÚ MÓDSZERTAN	LAZA MÓDSZERTAN		
Az információrendszerek fejlesztése:			
Menedzselt, vezérelt folyamat	Véletlenszerű, alkalmazkodik a történésekhez, eseményekhez		
Lineáris, szekvenciális folyamat	A folyamatok párhuzamosan, egymást átfedve zajlanak		
Ismételhető, általános folyamat	Az egyes fejlesztési projektek egyediek		
Racionális, célorientált és meghatározott folyamat	Megegyezéseken és kompromisszumokon alapul, gyakran "szeszélyes"		



## Agilis szoftverfejlesztés

## Szigorú módszertan – laza módszertan

ÉRINTETT TERÜLET	AGILIS MÓDSZEREK	OPEN SOURCE MÓDSZEREK	TERVALAPÚ MÓDSZEREK
Fejlesztők	Agilis, értelmes, egy helyen dolgozó, együttműködő	Földrajzilag szétszórt, együttműködő, értelmes és agilis csoportok	Tervorientált, képzésalapú, külső tudást is felhasznál
Felhasználók	Dedikált, értelmes, egy helyen dolgozó, együttműködő, reprezentatív és elkötelezett	Dedikált, értelmes, együttműködő, elkötelezett	Elérhető az értelmes, együttműködő, elkötelezett felhasználó
Követelmények	Gyakran bekövetkező gyors változások	Gyakran bekövetkező gyors változások, folyamatosan fejlődő, soha nem befejezett	Korán megismerhető, nagyobbrészt stabil
Architektúra	A jelen igényeire tervezett	Nyitott, a jelen igényeire tervezett	A jelen és a jövő igényeire tervezett
Méret	Kisebb csoportok, Kis rendszerek	Nagyobb, szétszórt csoportok, kisebb rendszerek	Nagy csoportok, Nagy rendszerek
Elsődleges cél, motiváció	Gyors eredmény	Kihívás	Nagy biztonság

## **Tartalom**

1 A SZOFTVERFOLYAMAT

2 A SZOFTVERFOLYAMAT-MODELLEK BEMUTATÁSA

A SZOFTVERFOLYAMAT SZAKASZAI



## A szoftverspecifikáció - követelménytervezés

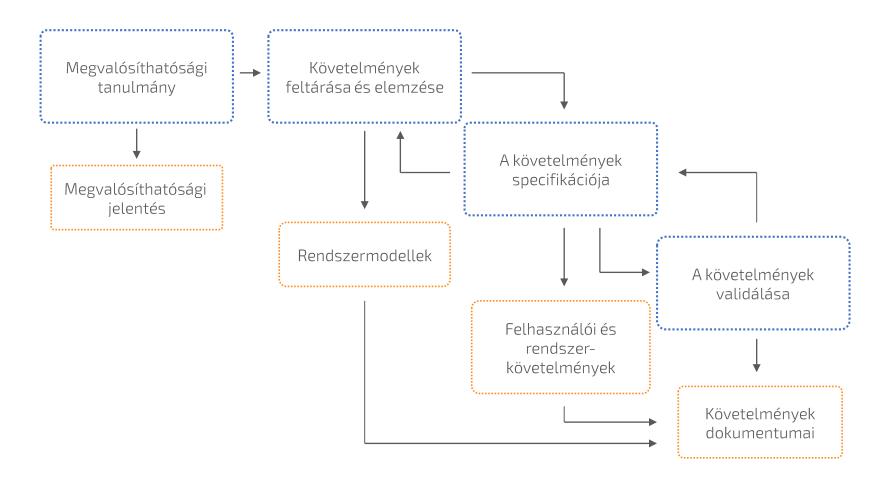
- A követelmények felmérése, tervezése a szoftverfolyamat kritikus szakasza, amelynek hibái csak később, a rendszer átadása után derülnek ki.
- A követelménytervezés feladata meghatározni, milyen szolgáltatásokat várnak el a szoftvertől és milyen megkötések érvényesek rá.
- Video: → <u>An introduction to Requirements Engineering (Sommerville)</u>

## A szoftverspecifikáció - követelménytervezés

#### A követelménytervezés folyamata:

- Megvalósíthatósági tanulmány
   (gyakran még a fejlesztést megelőzően készül)
- 2. Követelmények feltárása és elemzése
- 3. Követelményspecifikáció
- A követelmények validálása
   (vagyis egyeztetése a megrendelővel)

#### A követelménytervezés folyamata







- A specifikációk működő rendszerré konvertálásának folyamata.
- Szoftvertervezés:

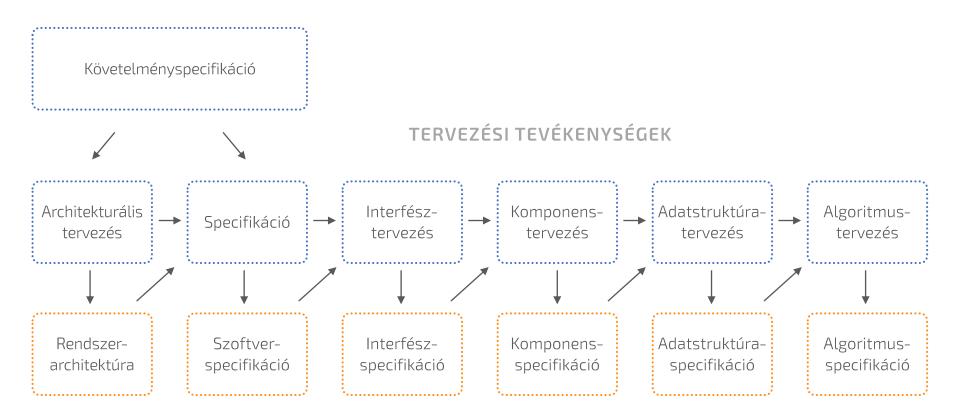
A specifikációkat megvalósító szoftverstruktúra tervezése.

• Implementáció:

A struktúra lefordítása futtatható programmá. (kódolás, tesztelés)

 A tervezés és az implementáció tevékenységei szorosan összefüggenek és gyakran átlapolhatók.

#### A szoftvertervezés folyamata



#### TERVEZÉSI EREDMÉNYEK



#### Tervezési módszerek

- Egy szoftverterv kidolgozásának szisztematikus megközelítése.
- A szoftverterveket általában grafikus modellekkel dokumentálják.
- A gyakorlatban az alábbi modellek használatosak:
  - Adatfolyam modell

A rendszert adattranszformációkkal modellezi.

Egyed-kapcsolat modell (ER)

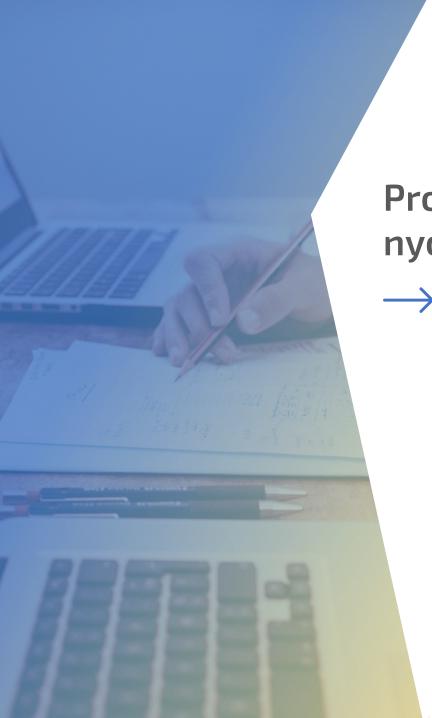
Az alapvető egyedek és kapcsolataik leírása (pl. adatbázis).

Strukturált modell

A komponensek és kölcsönhatásaik leírása (általában funkcionális).

Objektumorientált modellek

A rendszer használati esetei, osztályhierarchiája, öröklődési modellje, az objektumok statikus és dinamikus kapcsolatai.

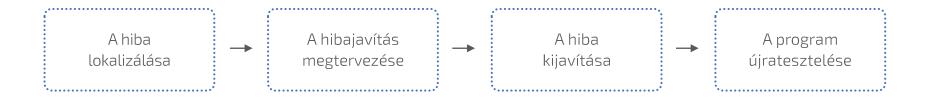


Programozás és nyomonkövetés



#### Programozás és nyomkövetés

- A terv futtatható programmá transzformálása és a hibák megkeresése, kijavítása.
- A programozás személyes tevékenység, nincsenek általános szabályok, de egy szervezeten belül léteznek konvenciók.
- A programozók tesztelik a kifejlesztett kódot, majd megkeresik a hiba helyét és kijavítják azt (nyomkövetés, belövés).
- A belövés folyamata:





#### Verifikáció és validáció

- Célja annak igazolása, hogy a rendszer
  - megfelel a specifikációnak (verifikáció) és
  - kielégíti a megrendelő elvárásait (validáció)
- Ellenőrzési folyamatok: szemlék, felülvizsgálatok, tesztek.
- A rendszerteszt a rendszer működtetése a specifikációból származó, előre megtervezett tesztesetekkel, amelyek valódi adatokat táplálnak a rendszerbe.



# Szoftvertesztelés



#### Szoftvertesztelés

#### A tesztelési folyamat szakaszai

#### Egységteszt

A komponensek egyedi tesztelése

#### Modulteszt

• Egy modul (egymástól függő komponensek) tesztelése

#### Alrendszerteszt

Alrendszerek (több, együttműködő modul) tesztelése

#### Rendszerteszt

A teljes rendszer tesztelése

#### Átvételi teszt

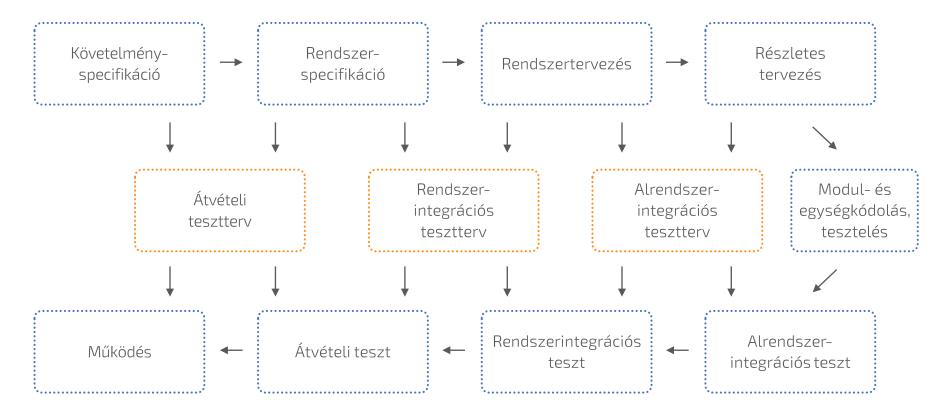
A rendszer tesztelése a megrendelő adataival





#### Szoftvertesztelés

#### A tesztelési folyamat szakaszai



#### Ez tulajdonképpen a V-modell



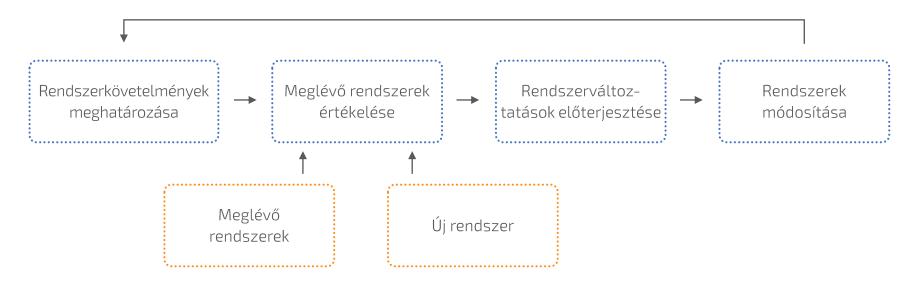


# Szoftverevolúció



#### Szoftverevolúció

- A hardverrel szemben a szoftver könnyebben módosítható (elvileg).
- A változó üzleti követelmények megkövetelik az üzleti folyamatot támogató szoftver megváltoztatását.
- Mind kevesebb a teljesen új rendszer, az újak a régi rendszerekkel összeépülnek, csökken a különbség a fejlesztés és az evolúció (karbantartás) között.



## Összefoglaló

- A szoftverfolyamat a szoftverrendszer előállítása során végzett tevékenységek sora.
   Szoftverfolyamat-modellben reprezentálhatók.
- A fő tevékenységek, amelyeket minden szoftverfolyamat tartalmaz: specifikáció, tervezés, implementáció, validáció és evolúció.
- Az általános modellek a folyamat szerveződését írják le, mint a vízesés modell, stb.
- Az iteratív folyamatmodellek a szoftverfolyamatot ciklikus tevékenységeknek tekintik, mint az inkrementális fejlesztés vagy a spirális modell.
- Az Agilis módszerek a változó igényekhez való rugalmas alkalmazkodást támogatják.

## Összefoglaló

- A követelmények tervezése a szoftver specifikálásának folyamata. Eredménye: a felhasználó által is érthető rendszerspecifikáció és a részletes specifikáció a fejlesztők számára.
- A tervezési és implementációs folyamat a specifikáció futtatható rendszerré való transzformálása.
- A validáció annak ellenőrzése, hogy a rendszer megfelel a specifikációnak és a felhasználó igényeinek.
- Az evolúció a működő szoftver módosítása a változó igényeknek megfelelően.
- A szoftverfolyamatot CASE technológia támogatja.



## Az előadásról



Az előadás a Pázmány Péter Katolikus Egyetem Információs Technológiai és Bionikai Karán meghirdetett A szoftvertechnológia alapjai című tárgy tananyagát mutatja be.

Kada Zsolt a GIRO Zrt. informatikai ügyvezető igazgatója.

Mérnöki képesítéseit a Torinói Műszaki Egyetemen és a Pázmány Péter Katolikus Egyetemen szerezte. Pályafutását Torinóban kutató fejlesztőként kezdte a Telecom Italia és a Politecnico di Torino közös projektjein. A pénzügyi szférában dolgozott mind banki (Erste Bank), mind beszállítói oldalon (IND). A közigazgatásban a Közigazgatási és Elektronikus Közszolgáltatások Központi Hivatalának (KEKKH) IT fejlesztési főosztályát vezette.





# Kapcsolódó források



- Vető István, A szoftvertechnológia alapjai diasor
- Ian Sommerville, Szoftverrendszerek fejlesztése
  - 4. fejezet, A szoftverfolyamat
  - 25. fejezet, Az emberek menedzselése

