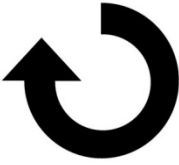




Bevezetés a programozásba

4. Előadás Sorozatok, fájlok

Elágazás



PROGRAM elágazás

VÁLTOZÓK:

a: EGÉSZ

BE: a

HA a > 0 AKKOR

KI: „pozitív”

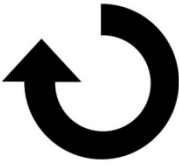
KÜLÖNBEN

KI: „nem pozitív”

HA_VÉGE

PROGRAM_VÉGE

Ciklus



PROGRAM sorozatösszeadó

VÁLTOZÓK:

n, a, összeg, i: EGÉSZ

BE: n

i := 0

összeg := 0

CIKLUS AMÍG i < n

BE: a

összeg := összeg + a

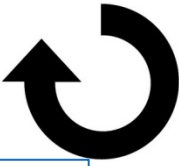
i := i + 1

CIKLUS_VÉGE

KI: összeg

PROGRAM_VÉGE

Összegzés tétele



Változók: összeg, a : T

összeg := 0

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

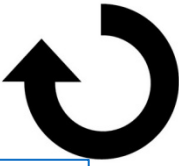
a := *következő elem*

összeg := összeg \oplus f(a)

CIKLUS_VÉGE

Ahol T az összegzendő adatok típusa,
 \oplus a T típuson értelmezett összeadási művelet,
f() pedig a művelet elvégzéséhez szükséges függvény.
(Ez utóbbira nem feltétlenül van szükség.)

Számlálás tétele



Változók: számláló: EGÉSZ,
a : T

számláló := 0

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

a := *következő elem*

HA *feltétel(a)* AKKOR

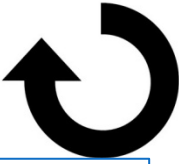
számláló := számláló + 1

HA_VÉGE

CIKLUS_VÉGE

Ahol T a vizsgálandó adatok típusa,
a *feltétel()* azon vizsgálat, amely megállapítja egy adott
elemre, hogy igaz-e a vizsgálandó tulajdonság.

Lineáris keresés tétele



Változók: hol, i: EGÉSZ,
 van: LOGIKAI, a : T

van := HAMIS

hol := 0

i := 0

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak* ÉS NEM van

 a := *következő elem*

 i := i + 1

 HA *feltétel(a)* AKKOR

 van := IGAZ

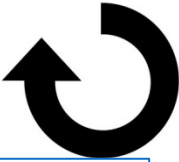
 hol := i

 HA_VÉGE

CIKLUS_VÉGE

**Ahol T a vizsgálandó adatok típusa,
a *feltétel()* azon vizsgálat, amely
megállapítja egy adott elemre,
hogy igaz-e a vizsgálandó
tulajdonság.**

Maximum keresés tétele



Változók: i , hol : EGÉSZ,
 a , max : T

$i := 1$

$a := \text{első elem}$

$max := f(a)$

$hol := 1$

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

$a := \text{következő elem}$

$i := i + 1$

 HA $max < f(a)$ AKKOR

$max := f(a)$

$hol := i$

 HA_VÉGE

CIKLUS_VÉGE

**Ahol T a vizsgálandó adatok típusa,
a $f()$ azon függvény, amely
meghatározza az adott elem
értékét.**

Sorozatok

- Sorozatok: több (hasonló) adat érkezik a program számára
- A jellemző műveletek:
 - Inicializálás
 - Kezdeti értékek beállítása
 - Olvasás lehetővé tétele
(*Pl.: A sorozat hosszának beolvasása (n)*)
 - Következő elem olvasása, feldolgozása
 - Sorozat végének felismerése/lekérdezése

Sorozatok fajtái

- **Ismert hosszú sorozat**

- Programba „beégetett”
- Felhasználó által megadott
- Érkező adatokból meghatározható

- **Végjeles sorozat**

- Speciális érték/karakter jelöli a sorozat végét

Ismert hosszú sorozat

- A sorozat hossza ismert, vagy beolvasható
- Számoljuk az olvasások számát, és ha elérjük a sorozat hosszát, abbahagyjuk

Változók: $i, n : \text{EGÉSZ}, X : T$

$n := A \text{ sorozat hossza}, (pl: BE: n)$

$i := 0$

CIKLUS AMÍG $i < n$

BE: X

X *feldolgozása*

$i := i+1$

CIKLUS_VÉGE

Ismert hosszú sorozatra példa

- Egész számok egy adott intervalluma [-5 - 10]
- Egy meghatározott számú sor (n db elem)
- Táblázatoknál szokás először jelezni a méreteket
 - Kép, videó és hang formátumok sokszor ilyenek (.wav, .bmp, stb.)

Végjeles sorozat

- A sorozat értékkészletét megszorítva lehetővé válik, hogy speciális jelentésű értékeket használjunk. Pl.:
 - Csupa nem negatív elem van a sorozatban és az első negatív jelzi a sorozat végét
 - A sorozat elemeit summázzuk addig, amíg 0 nem érkezik
 - A mondatvégi írásjelig olvassuk a karaktereket.
- **Előnye:** könnyen bővíthető a sorozat
- **Hátránya:** nem használhatjuk az adott típus teljes értékkészletét

Végjeles sorozat feldolgozása

- Jellegzetesség: a **beolvasás** után még el kell dönteni, hogy **sorozatelemről** van-e szó, vagy a **végjelről**, ami **NEM** része a sorozatnak!
- Tehát a **beolvasás** és a **feldolgozás között** kell lennie az **ellenőrzésnek**
- Az ellenőrzésnek a ciklusfeltételben kell lennie
- **Következésképpen:**
 - A **beolvasásnak** a **ciklus utolsó lépésének** kell lennie
 - A **ciklus előtt** is kell olvasni

Végjeles sorozat

Változók: $X : T$

Adat beolvasása

Ciklus előtt
olvasás!

BE: X

CIKLUS AMÍG X nem végjel
 X feldolgozása

Adat ellenőrzése:

- ha sorozat elem, akkor az elem
feldolgozása, majd új adat
beolvasása

- ha végjel, akkor végeztünk a
sorozattal és folytatódik a program

Következő
adat a ciklus
végén!

BE: X

CIKLUS_VÉGE

Ezt a technikát hívjuk:
Előreolvasásnak

Előreolvasás

- Általános technika: a ciklusfeltételhez szükséges adatokat a ciklus előtt elő kell állítani, különben „még nem kapott kezdeti értéket” hiba van
 - Ez akár az első néhány elem előreolvasását is jelentheti, ha a végjel úgy van megfogalmazva
 - Pl.: Addig olvassunk be számokat, amíg növekvő sorrendben érkeznek
- Hátránya, hogy a beolvasás többször szerepel a kódban

Végjeles sorozatra példa

- Bizonyos kódolásokban létezik „üzenet vége” karakter
 - Kiterjesztett Morse kódban is van befejezést jelző kód
- Kisebb programoknál, saját formátumoknál kedvelt forma az egyszerűség miatt
- Szöveges állományok végét is így jelzik
- Szöveges állományokban, részsorozatoknál bevett módszer üres sorral jelezni, hogy vége a sorozatnak, pl.: .srt mozifelirat formátumban

Fájlok

- A fájl névvel azonosított adattároló
- A programok meghatározó része használ fájlokat az adatok kezelésére, hiszen nem mindig közvetlenül adjuk meg az adatokat, illetve megeshet, hogy több adatforrást is kell használnunk egyszerre.
- **De:** a fájlok kezelése rendszertől, nyelvtől, kontextustól függ!

Fájlkezelés

- A fájlknál hasonló a működés, mint a szokásos bemenet és kimenet esetében:
 - Több típusú adat is előfordulhat, tetszőleges sorrendben, csak figyelniük kell arra, hogy a megfelelőt olvassuk ki.
 - Ha az adatokat sorban olvassuk be, akkor **szekvenciális fájl**ról beszélünk, mi csak ilyen fájlokkal foglalkozunk.
 - Általában nem tudjuk, pontosan mennyi adatunk van a fájlban, de azt tudjuk, mikor van vége az állománynak, ugyanis minden fájl végén egy **fájl vége jel** van (end of file: **EOF**), és le tudjuk kérdezni, hogy ezt sikerült-e beolvasni.

Fájlkezelési esetek

- Valamikor a bemenő adatokat olvassuk be a fájlból, valamikor a kimenő adatokat írjuk ki, ennek megfelelően megkülönböztetünk:
 - **bemeneti fájl:** csak beolvasásra szolgál, a tartalma nem változik meg használat közben, léteznie kell
 - **kimeneti fájl:** csak adatkírásra szolgál
 - *be- és kimeneti fájl:* egyszerre írhatunk benne és olvashatunk belőle (PLanG-ban nincs ilyen!)
- A **fájlok ugyanúgy változók** a programban, amelyek típussal rendelkeznek.
 - Vannak nyelvek, ahol egy fájl csak egy típusú adatot tartalmazhat, és vannak olyanok, ahol a fájlban bármi lehet.
- **De:** A fájlműveletek külön utasításokat igényelnek, nem teljesen úgy dolgozunk velük, mint a többi változóval.

Logikai és fizikai fájl

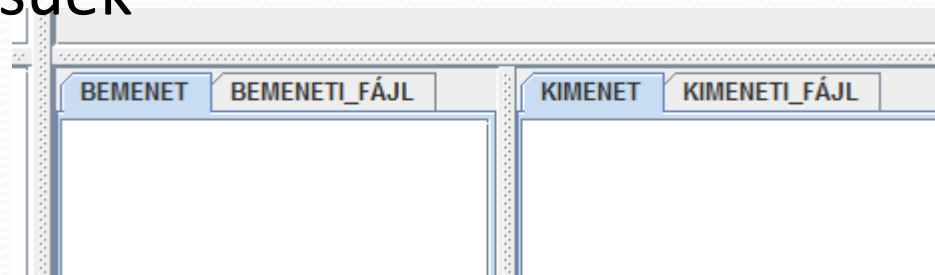
- Amikor deklarálunk egy fájl típusú változót, akkor létrehozunk egy **logikai fájl**nevet, ami a változó neve lesz, amellyel a fájlra a programban hivatkozhatunk.
- A logikai fájlnevből önmagában nem derül ki, melyik az a tényleges fájl, amit kezelni szeretnénk, ezért a változóhoz egy **fizikai fájl**nevet rendelünk. Ez a tényleges fájl neve, ami a lemezünkön van. (Pl.: /home/gelan/adatok.txt)
- A **logikai fájl**nevet a program során összekapcsoljuk a **fizikaival**. Csak ettől a ponttól használhatjuk a fájlt!

Fájlok száma

- Egy logikai fájlnevhez több fizikai név is tartozhat a program futása során, de egyszerre csak egy!
- Egy fizikai név többször is előfordulhat a program során, más típusú vagy más nevű logikai fájlként, de egyszerre csak egy változóhoz tartozhat!
- Egyszerre több fájlból olvashatunk, ezek egymástól függetlenül lépnek előre
- A „kifájl” és „befájl” típusú változók szerepe számon tartani, hogy hol tartunk a hozzájuk tartozó fájlban
 - Ezért nem elég csak a fájl nevét írni olvasáskor
 - Ipari nyelveknél fájl írásakor a lezárás elmulasztása veszteséget okozhat: mindig minden fájlt zárjunk le, még ha nem is fordítási vagy futási hiba ennek elhagyása

Fájlok és a PLaNG

- PLaNG-ban a fájlok nem jelennek meg az operációs rendszer fájlrendszerében, **virtuális** fájlokról van szó
- De ettől eltekintve a használatuk ugyan olyan, mint az igazi fájloknak
- Használat előtt meg kell nyitni a fájlt, megadva a nevét, utána pedig illik lezárni (hogy más is hozzá férjen)
- Ha a PLaNG kódban megjelenik egy megnyitás, a bemenet és kimenet fülek bővülnek
- A „sima” **BE:** és **KI:** mintájára használható a fájl olvasás és írás, ugyanolyan működésűek



Fájlok és a PLaNG

- PLaNG-ban két fájl típust különböztetünk meg: **BEFÁJL**, **KIFÁJL**
 - `f` : **BEFÁJL** `**logikai fájl név`
- Egy fájlban bármilyen típusú adatot tárolhatunk, egyben többféléjét is, bármilyen sorrendben, csak mindig a megfelelő típusra kell hivatkoznunk (ahogy megszokhattuk).
- A fizikai fájlnevet a **MEGNYIT** paranccsal kapcsoljuk a logikai névhez .
 - A fizikai fájlnek **most** nem kell megadnunk az elérését, hiszen nem tényleges fájl fog hozzárendelni a környezet.
 - `MEGNYIT f : "adatok.txt"`
- A megnyitott fizikai fájlokat be is kell zárni, mert addig más program nem férhet hozzá (az operációs rendszer nem engedélyezi a párhuzamos hozzáférést), a **LEZÁR** paranccsal zárjuk be.
 - `LEZÁR f`

Fájlok és a PLanG

- Lehetséges műveletek az olvasás és kiírás (a típustól függően csak egyik alkalmazható)
- Beolvasást változóba végezhetjük
 - BE f : a
 - ekkor a fájl aktuális eleme az **a** változóba kerül, a típusa lehet bármi, amit be szeretnénk olvasni
- Kiírásnál változót, értéket, vagy tetszőleges szöveg eredményű kifejezést is megadhatunk
 - KI f : a, ” : ”, b
 - ahol **a** és **b** szöveg típusú változók
 - bármit kiírhatunk, amit a kimeneti ablakra szoktunk, a sorvége jelet is

Fájlok és a PLanG

PROGRAM fájl

VÁLTOZÓK:

fb: BEFÁJL,

n: EGÉSZ

A logikai fájl (bemeneti típus)

Összekapcsolás

MEGNYIT fb: "olvasnivalo"

A fizikai fájl neve

BE fb: n

KI: n

LEZÁR fb

Egy (EGY!) adat
beolvasása a
fájlból. *NEM az
egész fájl!*

PROGRAM_VÉGE

Fájlok és a PLanG

- A fájlok kezelése sokban hasonlít a végjeles sorozathoz a fájl végének kezelésében
- Addig olvasunk egy fájlból, amíg nem értük el a fájl végét jelző lezáró jelet, azaz sikertelen volt az érvényes adat beolvasás
 - Nyilvánvalóan ez esetben a sikertelen olvasás mellékhatásaként a beolvasott változó tartalma nem a sorozat része, tehát nem szabad feldolgozni, ahogy a végjelet sem szabad!
- Itt is az **előreolvasás technikát** alkalmazzuk!

Fájlok és a PLanG

PROGRAM fájl-sorozatos
VÁLTOZÓK:

fb: BEFÁJL,
n: EGÉSZ

A logikai fájl

MEGNYIT fb: "olvasnivalo"

A fizikai fájl

BE fb: n

CIKLUS AMÍG NEM VÉGE fb

KI: n, SV

BE fb: n

CIKLUS_VÉGE

LEZÁR fb

A fájl teljes
tartalma
beolvasásra kerül
elemenként.

PROGRAM_VÉGE

Ciklus előtt
olvasás!

Következő
adat ciklus
végén!

Fájlok, műveletek összefoglalás

- **KIFÁJL, BEFÁJL**
 - Típusok fájlok kezeléséhez, ezeken keresztül mozgatjuk az adatokat
- **Megnyit f : "fájlnév"**
 - Fájlnév rendelése a KIFÁJL/BEFÁJL változóhoz
- **KI f : X / BE f : X**
 - Írás/olvasás a megadott fájlba/fájlból
- **VÉGE f**
 - Logikai kifejezés, mely jelzi, hogy vége van-e a fájlnek
- **LEZÁR f**

Fájl kezelése általában PLaNG-ban

VÁLTOZÓK:

fb: BEFÁJL,

a: T

MEGNYIT fb: "fájlnev"

BE fb: a

CIKLUS AMÍG NEM VÉGE fb

a feldolgozása

BE fb: a

CIKLUS_VÉGE

LEZÁR fb

Példa: Maximumkeresés fájlra

```
PROGRAM fajlos
VÁLTOZÓK:          fb: BEFÁJL,
                   i, hol: EGÉSZ,
                   a, max : VALÓS

    MEGNYIT fb: "olvasnivalo"
    i := 1
    BE fb: a
    max := a
    hol := 1
    CIKLUS AMÍG NEM VÉGE fb
        HA max < a AKKOR
            max := a
            hol := i
        HA_VÉGE
        i := i + 1
    BE fb: a
    CIKLUS_VÉGE
    KI: hol, ".: " , max
    LEZÁR fb
PROGRAM_VÉGE
```

Példa: Maximumkeresés fájlra

Változók:

i, hol: EGÉSZ,
a, max : T

i := 1
a := *első elem*
max := f(a)
hol := 1

CIKLUS AMÍG *nincs vége a sorozatnak*

a := *következő elem*

i := i + 1

HA max < f(a) AKKOR

max := f(a)

hol := i

HA_VÉGE

CIKLUS_VÉGE

PROGRAM fajlos_max

VÁLTOZÓK:

fb: BEFÁJL,
i, hol: EGÉSZ,
a, max : VALÓS

MEGNYIT fb: "olvasnivalo"

i := 1

BE fb: a

max := a

hol := 1

CIKLUS AMÍG NEM VÉGE fb

HA max < a AKKOR

max := a

hol := i

HA_VÉGE

i := i + 1

BE fb: a

CIKLUS_VÉGE

KI: hol, ".: ", max

LEZÁR fb

PROGRAM_VÉGE

Formátumok

- Beolvasás egyértelműségét segíti
 - Különösen különböző típusú adatok esetén fontos
- Technikai megkötések
 - A PLaN szám beolvasásakor nem tud különbséget tenni szóközzel elválasztás és sorvégével elválasztás között, tehát az a forma, hogy az összetartozó számok egy sorban vannak, és a következő sor már megkülönböztetendő, nem jó formátum a PLaN-ban
 - A szöveg beolvasása soronként történik, tehát két megkülönböztetendő szöveget ne írjunk egy sorba

Példa formátumra

A feladat kezelni egy középiskolai osztályt egyik tanár szemszögéből: van sok diák, mindegyiknek valahány jegye

- A fájlban két sor ír le egy diákot
 - az első sor a neve
- Mivel ha egy sorban lennének a jegyek is, a név beolvasásakor az is belekerülne a szövegbe, és az lenne a név, hogy „Gipsz Jakab 5 3 4 5 ...”
 - a következő sorban vannak a jegyek, és a végén -1
- Ez megtehető, mert a jegy eleve szűk értékkészletű, így az általánosság megszorítása nélkül vehetünk fel végjelet az egész számok közül
- Az is jó lenne, ha a jegyek számával kezdődne a sor

Néhány elterjedt egyszerű formátum

- .sub mozifelirat:

```
{start-frame}{stop-frame}Text      {0}{25}Hello!
```

- .srt mozifelirat:

```
#subtitle          1
start-time --> end-time  00:02:45,561 --> 00:04:31,937
Text                Egyszer volt, hol nem volt...
```

- .ini konfigurációs fájl:

```
[fejléc]           [section]
name = value       a = 220
```

- .csv: táblázatformátum, melyben vesszővel elválasztva vannak a mezők, a szöveges mezők „” jelek között szerepelnek

Összehasonlítás

	Ismert hosszú	Végjeles	Fájl
Teljes értékkészlet	✓		✓
Beszúrással bővíthető		✓	✓
Előre olvasást igényel		✓	✓
Nyelvtől független	✓	✓	