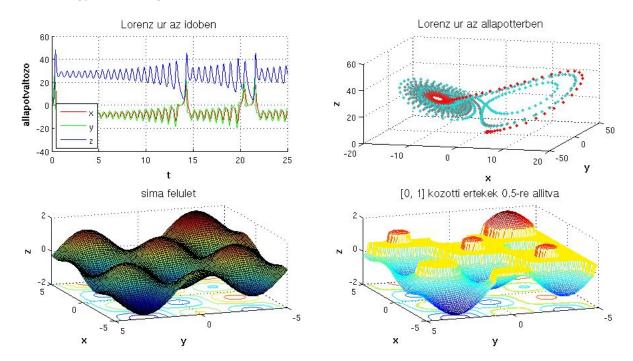
1. Feladat

A megoldás egyetlen függvénybe kerüljön, aminek 0 bemeneti paramétere és 0 db visszatérési értéke legyen. A konzolra ne írjon ki semmit a függvény, és egyetlen ábrát generáljon, mely az alábbival egyezzen meg:



Feladatok:

Az első részfeladat:

1. Oldjuk meg az alábbi diffegyenlet-rendszert az alábbi paraméterekkel:

$$\frac{\mathrm{d}x}{\mathrm{d}t} = \sigma(y - x),$$

$$\frac{\mathrm{d}y}{\mathrm{d}t} = x(\rho - z) - y,$$

$$\frac{\mathrm{d}z}{\mathrm{d}t} = xy - \beta z.$$

$$\beta = 8/3$$

$$\rho = 28$$

$$\sigma = 10$$

A háromdimenziós megoldásfüggvényt (illetve az azt reprezentáló adatsort) a [0, 25] intervallumra számoljuk ki, a kezdeti érték mindhárom változónál 1 legyen.

- 2. Az első alábra úgy készült, hogy a megoldásfüggvény egyes koordinátáit az idő függvényében kirajzoltuk; készüljenek megfelelő tengelyfeliratok, cím, magyarázószöveg, stb.
- 3. A második alábra egy állapottérbeli ábra / fázisportré. Az egész ábra egy pontfelhőként van kirajzolva olymódon, hogy a pontok színe egész időegységenként megváltozik: egy for-cikluson belül logikai indexeléssel ki kell választani az aktuális időegységre eső adatpontokat, és őket egy sajátos színnel kirajzolni. A színgeneráláshoz jó ötlet lehet az

alábbi rgb-érték generálás: r=1-index/25; g=index/25; b=index/25. Az azimuth-elevation szögpáros (15, 20) legyen. A feliratok, betűméret, stb lehetőleg egyezen meg az ábráéval.

A második részfeladat:

1. generáljunk egy térhálót úgy, hogy az x és y koordináták értéke is [-5, 5] között mozogjon, 0.1-es felbontással. A kirajzolandó felület leképezése:

$$z = \sin(x)\cos(y) + x/10 - y/10$$

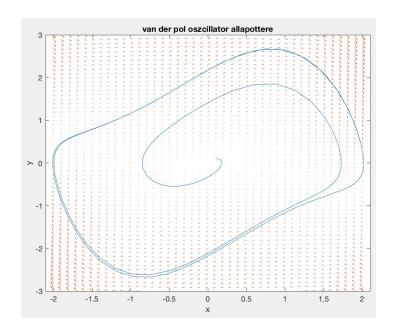
- 2. A harmadik alábra ennek a felületnek a kirajzolása felületként, kontúrvonalakkal együtt. A nézőpontnál az azimuth-elevation szögpáros (-110, 30) legyen; készüljön rendes feliratozás is.
- 3. A negyedik alábra elkészítése előtt válogassuk ki logikai indexeléssel azokat az 'értékeket', amik a [0, 1] tartományba esnek: ezeknek az értékét a kiválogatott indexek segítségével állítsuk 0.5-re.
- 4. A lemásolt és bizonyos helyeken frissített felületpontokat megint rajzoljuk ki (a negyedik alábraként), csak most kontúrvonalakkal kiegészített dróthálóként (~ wireframe mesh); a megfelelő feliratozással, betűmérettel, látószöggel (-110, 30), stb.

2. Feladat

A feladat a Van der Pol oszcillátor differenciálegyenletének megoldása a [0 20] időtartományon [0.1 0.1] kezdeti feltételekkel:

$$rac{d^2x}{dt^2}-\mu(1-x^2)rac{dx}{dt}+x=0,$$

A megoldást ábrázolja fázistérben, továbbá számolja ki a deriváltak által meghatározott vektormezőt, és ábrázolja ugyanazon az ábrán, a következőhöz hasonlóan:



3. Feladat

Ebben a feladatban szélsebesség adatokat kell ábrázolni egy megadott domborzat felett. A szélsebességet a Weather Research and Forecast (WRF) modell segítségével szimulálták, és egy táblázatba mentették el, melynek uvwhgt.csv a neve. A szimuláció egy 51x51-es rács felett történt, 10 egymás feletti szinten. Hasonlóképpen, a domborzatot leíró adatok is egy táblázatban vannak megadva, melynek domborzat.csv a neve. A domborzat ábrázolásához használd a summer nevezetű színsémát. A vektorok színét megadó séma a szinek.mat fájlban található, és az ábrázolásnál az egy szinten lévő vektoroknak legyen ugyanolyan színe, a színsorrend legyen egyező a szinek.mat fájlban megadott táblázatéval.

