Bevezetés a méréstechnikába és jelfeldolgozásba

Tihanyi Attila 2007. április 24.

Mikrovezérlők

- 1970 E.M.Hoff javasolja az univerzális vezérlő eszköz kialakítását
- 1971 4004 4040
 - 4 bits 750kHz órajel
 - 8...16 ciklus/utasítás 3 mélységű verem
- 8008 számos utángyártó pl. TEXAS
- Intel 8080 Motorola 6800 Zilog Z80
- Intel 8051 és 8086 irány szétválása

Információ és feldolgozása

- Információ egysége "bit"
- Jelentése "1"-> Igen "0"-> Nem

- 8 bites sorozata byte tartalma
 - lehet szám -> 0 ... 255
 - lehet karakter -> '0'...'9' 'A'...'Z' ...
 - lehet analóg érték (ADC DAC)
 - Mintavétel, Kvantálás

ASCII kódtábla

Az ASCII kódszavak		Felső három bitje							
		000	001	010	011	100	101	110	111
	0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	,	p
	0001	SOH	DC1	!	1	Α	Q	a	q
	0010	STX	DC2	"	2	В	R	ь	г
	0011	ETX	DC3	#	3	С	S	С	s
	0100	EOT	DC4	S	4	D	T	d	t
	0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
Also négy bitje	0110	ACK	SYN	&	6	F	v	f	v
	0111	BEL	ETB	,	7	G	w	g	w
	1000	BS	CAN	(8	Н	X	h	, х
	1001	HT	EM)	9	_ I	Y	i	у
	1010	LF	SUB	*	:	1	Z	j	z
	1011	VT	ESC	+	;	K	[k	-{
	1100	FF	FS	,	<	L	_	1	,}
	1101	CR	GS	-	=	M]	m	i i
	1110	SO	RS		>	N	Λ	n	~
	1111	SI	US	/	?	0	_	0	DEL

Kódok

Bin Gray

0000 — 0000

0001 — 0001

0010 — 0011

0011 — 0010

0100 — 0110

Bin Gray

0101 — 0111

0110 — 0101

0111 — 0100

• 1000 — 1100

• 1001 — 1101

Kódolás tipikus kódok

Binearis kód

```
- 1 byte 0 ... 255 1111 1111 
- 2 byte 0 ... 65 535 1111 1111 1111
```

- 3 byte 0 ... 16 777 215
- 4 byte 0 ... 4 294 967 295

$$v = \sum_{i} c_{i} 2^{i}$$

Hexadecimális ábrázolás

```
- 1 byte 0 ... 0FFH 0 ... 0xff
```

$$v = \sum_{i} k_i 16^i$$

BCD ábrázolás

```
- 1 byte 0 ... 99H 0 ... 0x99
```

$$v = \sum_{i} k_i 10^i$$

Negatív számok

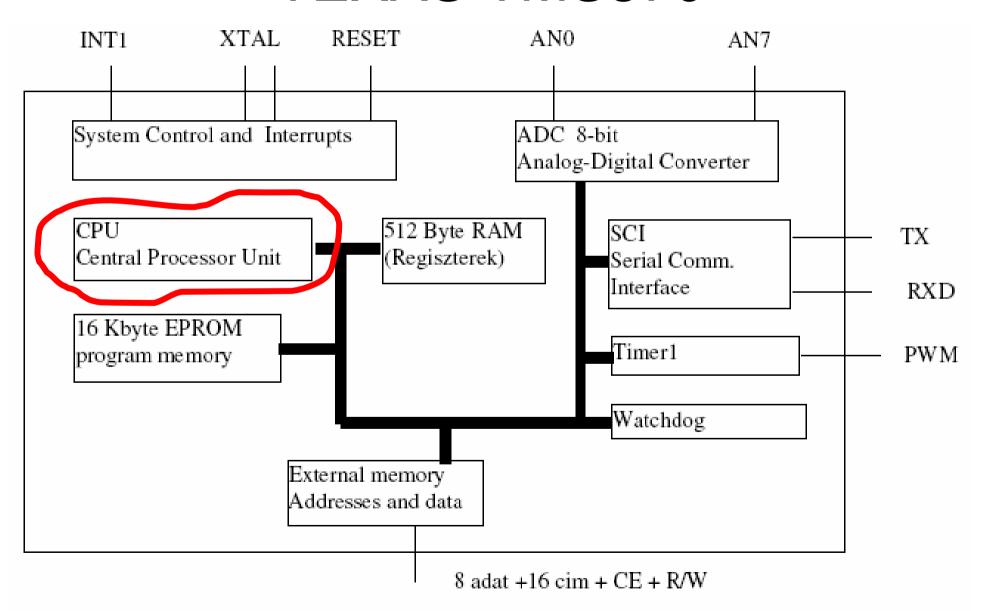
- Komplemens kódú ábrázolás
 - Írjuk le külön 1 biten a szám előjelét
 - → létezik +0 és -0 ez nem biztos, hogy jó
- 2-es komplemes kódú ábrázolás
 - Legmagasabb helyiértékű bit az előjel
 - Ha == 1 → negatív a szám
 - Ha == 0 → pozitív a szám

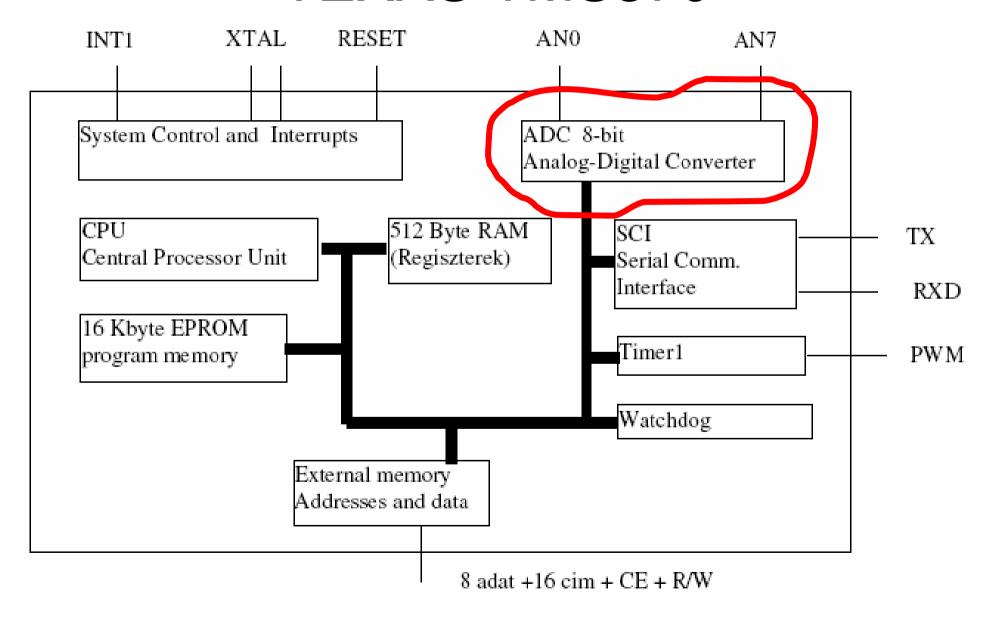
Komplemens kódok

- Binearis kód
 - 1 byte -128 ... 127
 - 2 byte -32 768 ... 32 767
 - 3 byte -8 388 608 ... 8 388 608
 - 4 byte -2 147 483 648 ... 2 147 483 647

Számok

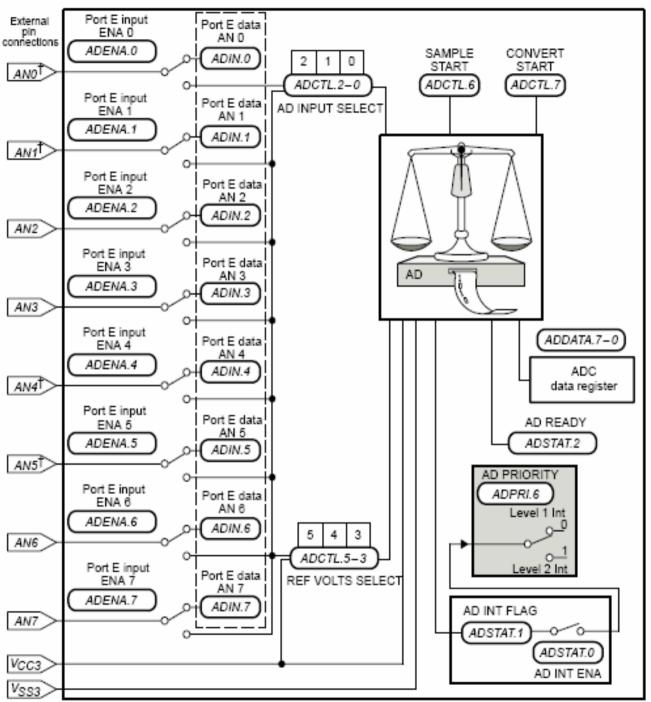
Gyakorlás



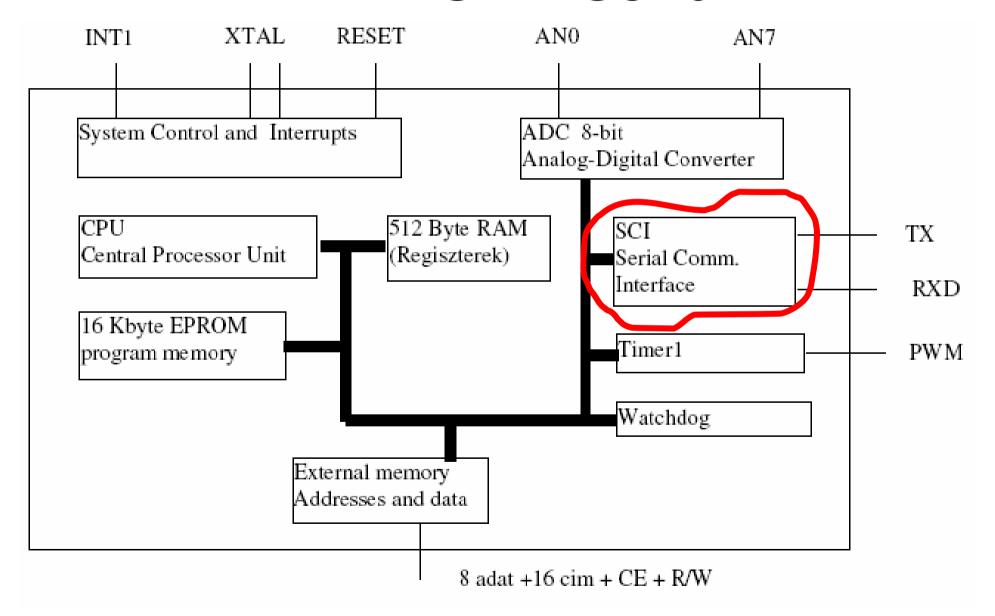


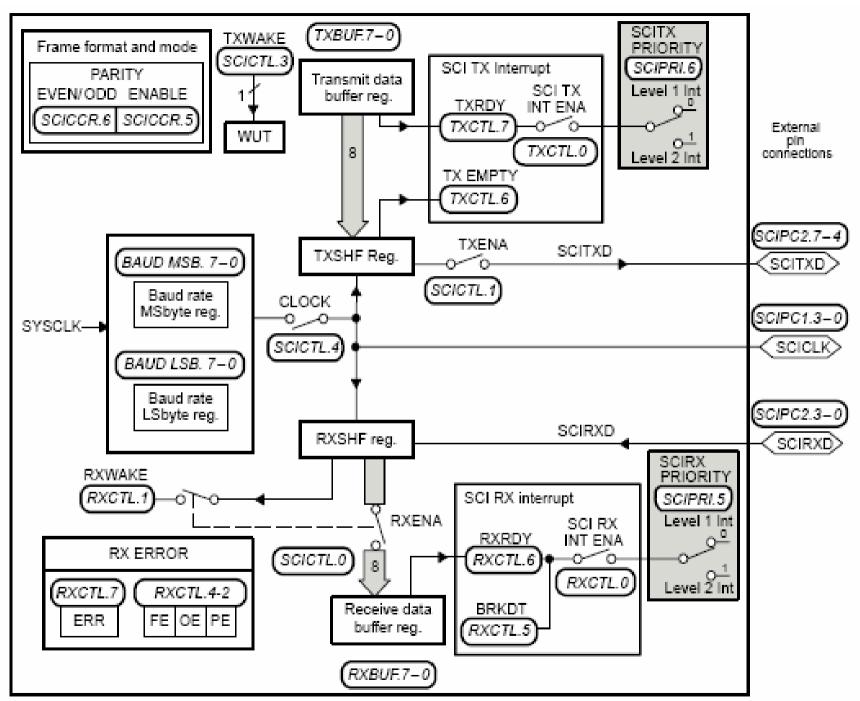
Analóg bemenet(ek)

- 8 bites konverter
- Max 5V bemeneti feszültség
 - -5V/255 = 19,6mV
- Intervallum felezéses üzemmód
- Kb 100 ks/s sebesség



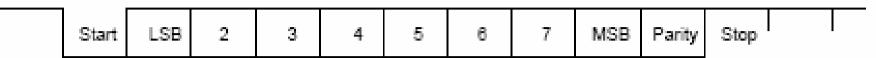
† These pins are not implemented in the TMS370Cx4x 40-pin device.





Note: SCI1 registers are described in detail in Section 9.8.1 beginning on page 9-22.

Asyncron serial communikation



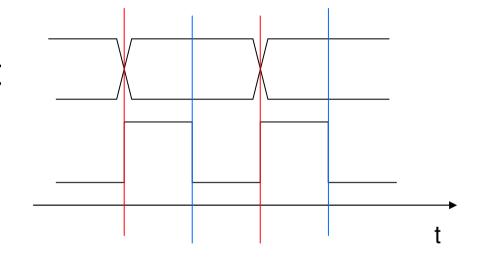
Idle Line Mode (Normal Nonmultiprocessor Communications)

- Start bit mindig 1
- Adatok alacsony magas sorrendben 5;6;7;8;
- Paritás N;M;S;O;E;
- Stop bit 1;1,5;2;
- Névleges sebesség
 - 50, 100, 150, 300, 600, 1200, 2400, 4800, 9600, 19200, 38400, 57600, 115200, 230400, 460800, ...

Syncron serial communication

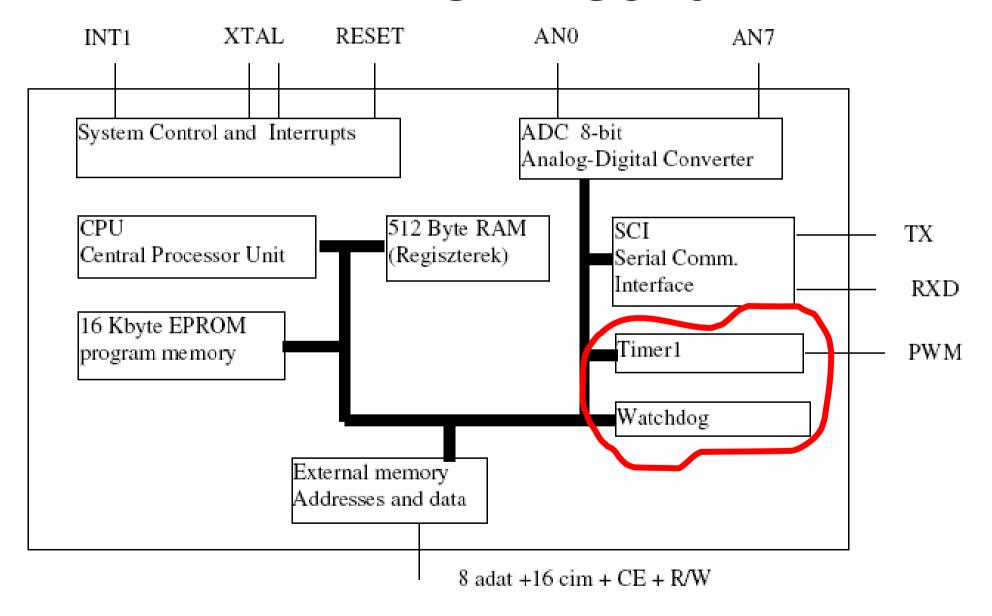
SPI

- 1 adat bemenet
- 1 adat kimenet
- 1 órajel
- 1 szelekt jel

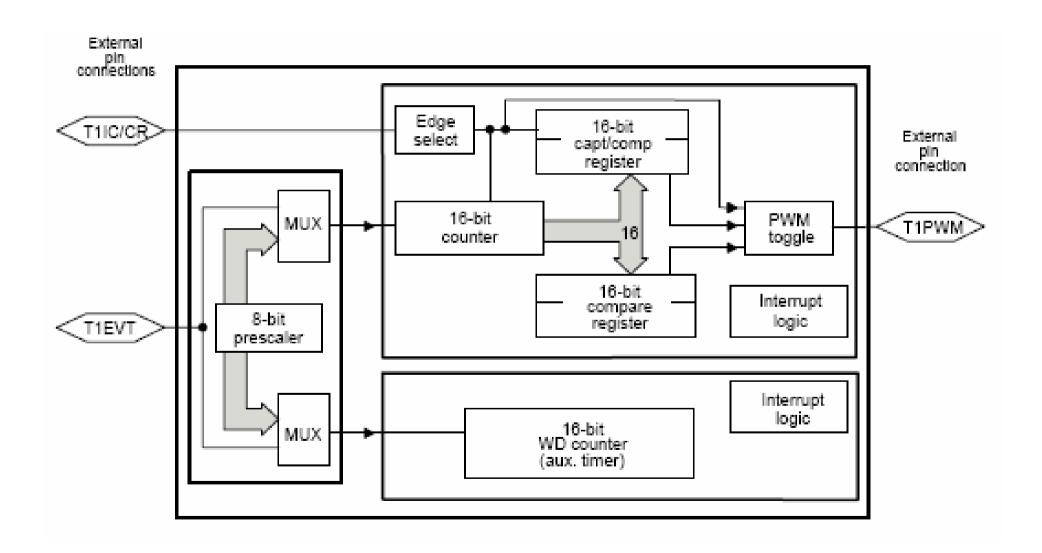


• 12C

- 1 adatjel kétirányú
- 1 órajel

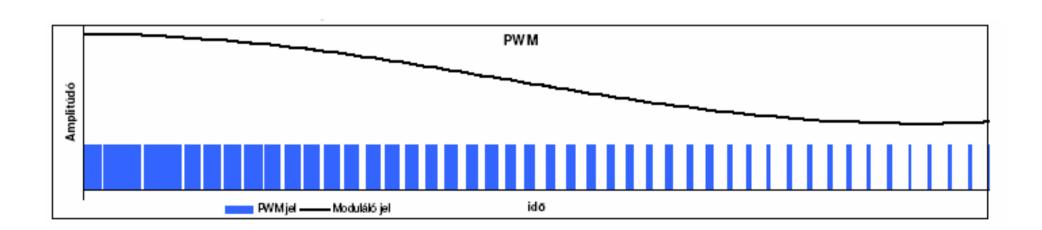


Timer



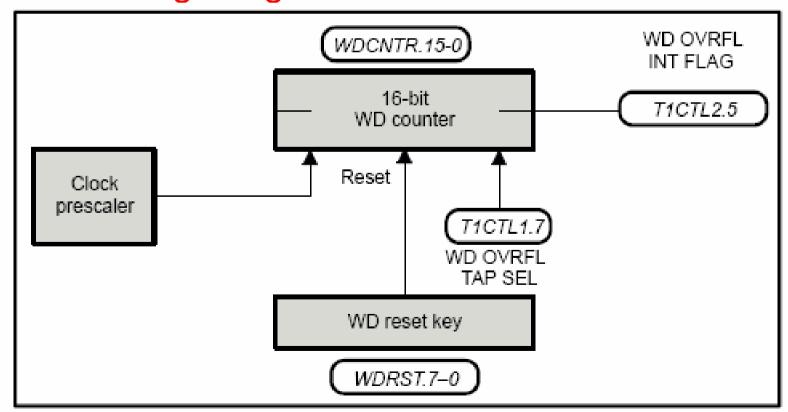
Pulse Width Modulation

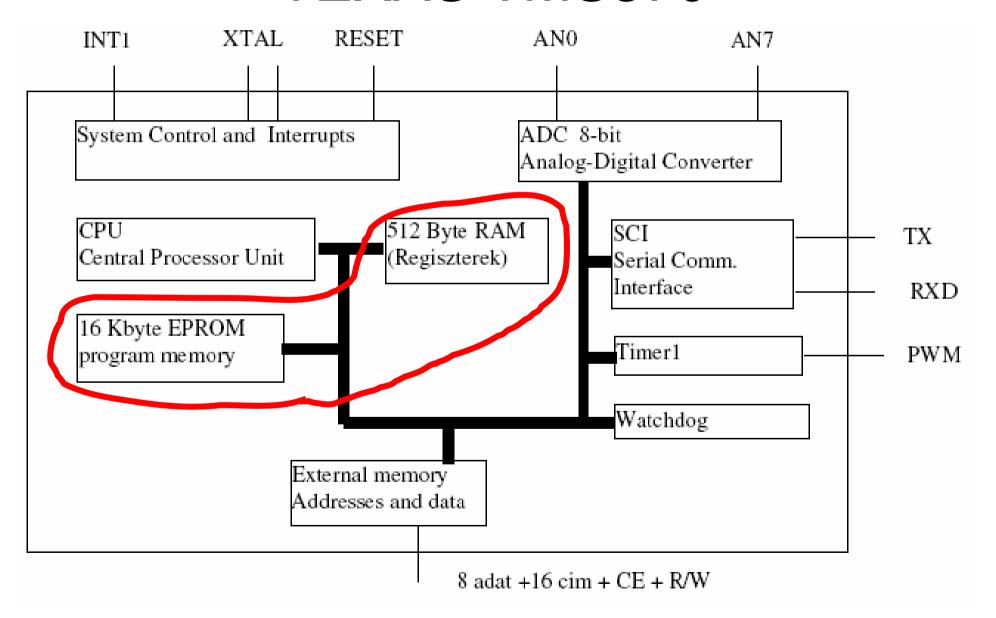
Egyszerű DAC megoldás

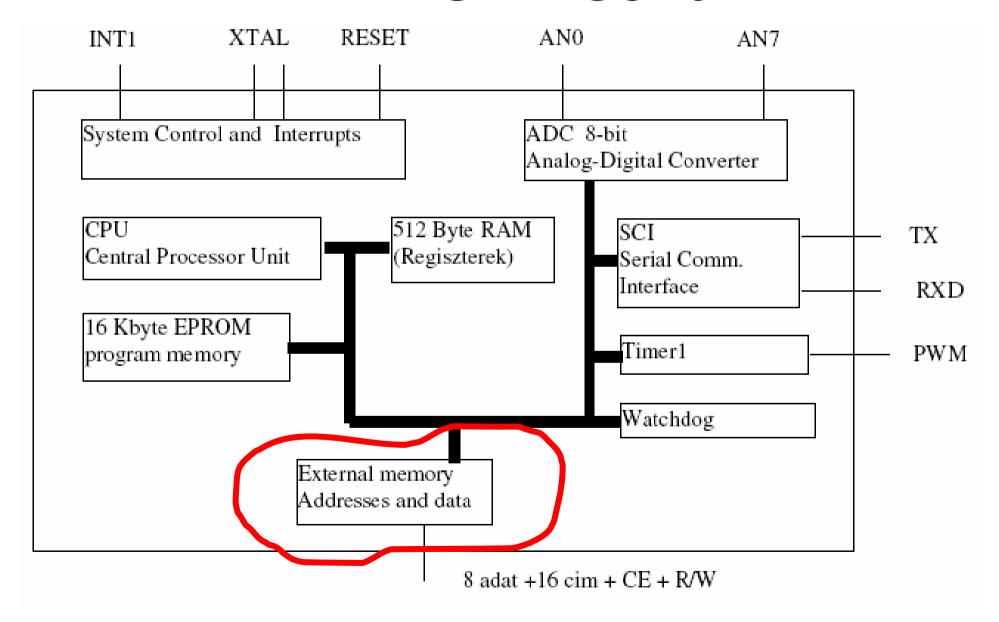


WATCHDOG

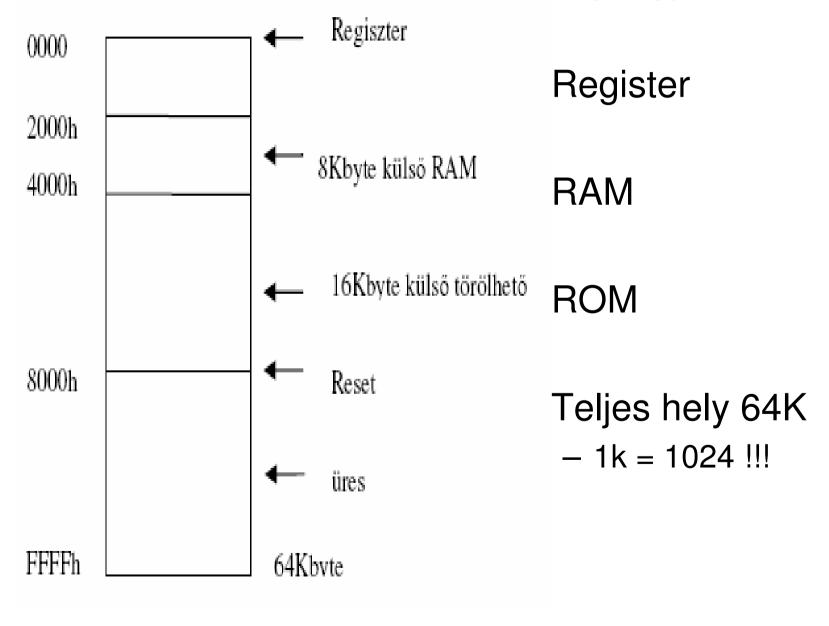
- Újraindítható monostabil multivibrátor
- Program futásának ellenőrzésére alkalmas
- Biztonsági megoldások

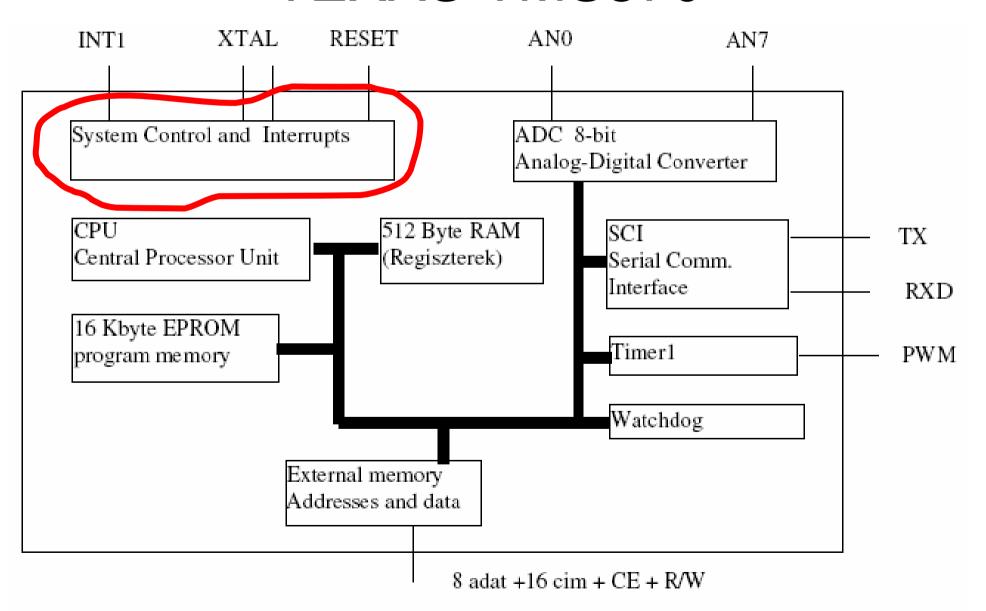






Külső memóriák

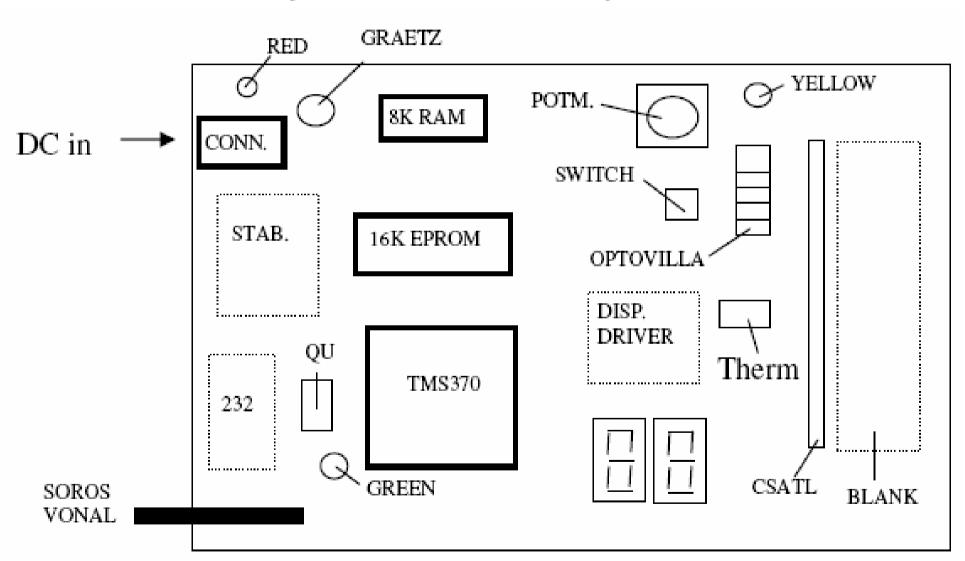




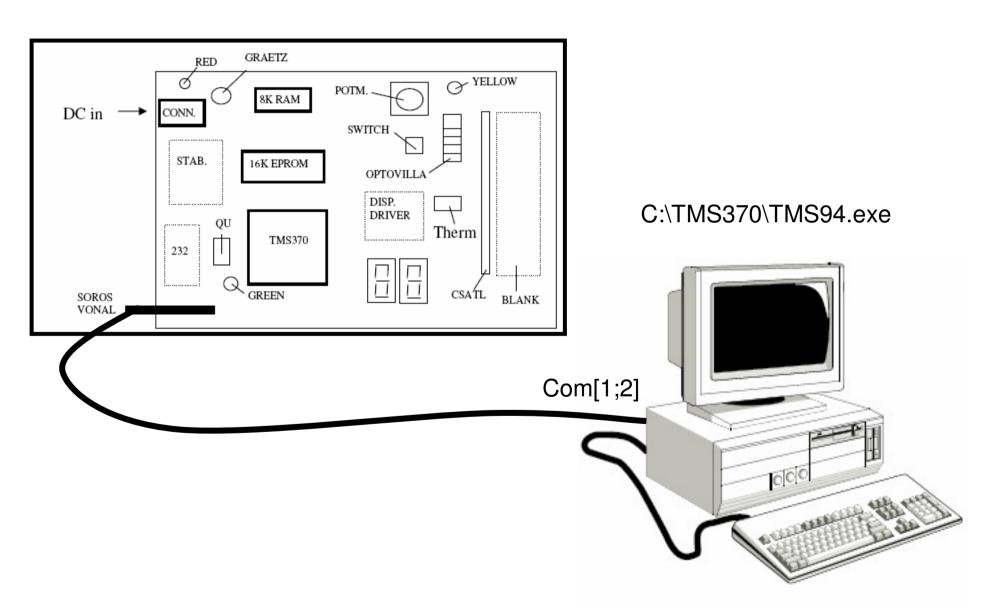
Interrupt

- Program megszakítás
 - Külső forrásból
 - Belső forrásból
 - Szoftver
- Szükséges műveletek
 - Mentés, IT tiltás, alprogram hívás (processor)
 - Mentés (felhasználó)
 - IT kód
 - IT forrás megszüntetése
 - Visszaállítás (felhasználó)
 - Visszatérés, IT engedélyezés

Fejlesztői környezet



Összeállítás

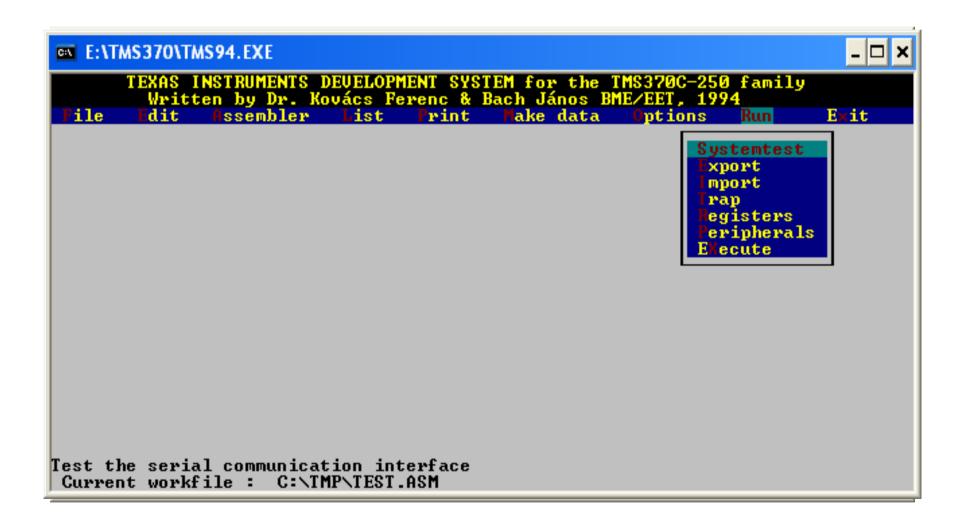


Működik?

- Indítsuk el TMS94.exe programot. Ezt követen:
 - először definiálni kell azt file-t, amin dolgozni akarunk,
 - ezután OPTION menüpontban nyomjunk egy "U"-t,
 - adjuk meg a COM[1;2]-öt,
 - ellenőrizzük, hogy kap-e tápfeszültséget a mikrogép (vagyis világit-e a piros LED),
 - ellenőrizzük, hogy fut-e a monitor a mikrogépen, vagyis villog-e a zöld LED (ha nem,nyomjuk meg a RESET gombot)
 - ezután ellenőrizzük a mikrogép és a PC kapcsolatát (RUN, Communication), aminek hatására egy villanás után semmi új nem íródik ki; hiba esetén "no communication" jelenik meg.

IGEN!

TMS94.exe



Program készítés

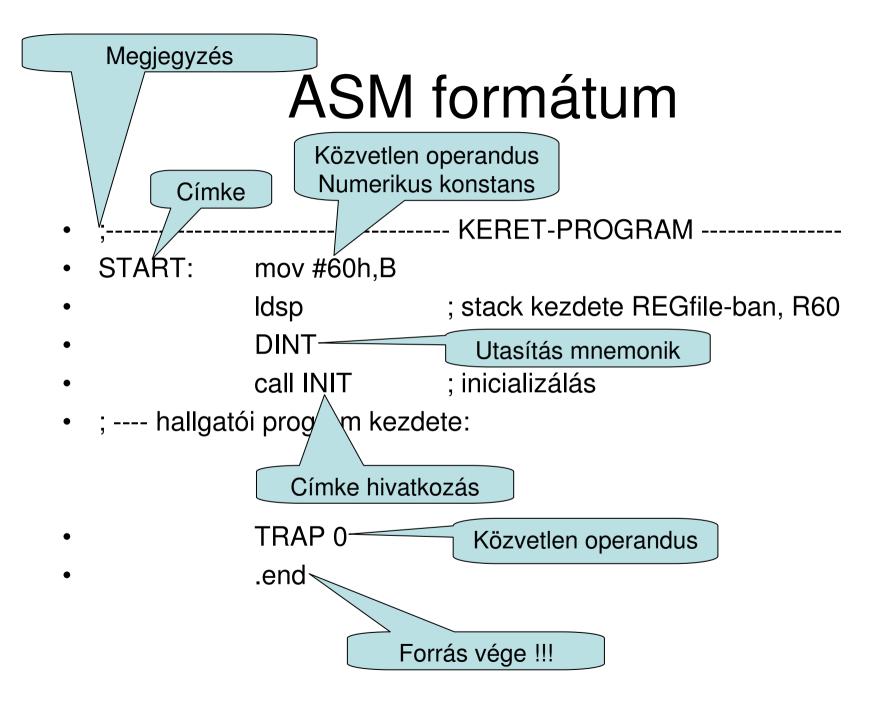
MEMORY

```
Input
                                              Source
                                              Files
                                                                                file3.c
                                                      file1.asm
                                                     Compiler
                                                                 Compiler
                                                                              Compiler
                                                                  file2.obj
                                                                            file3.obj
                                                                                     file4.obi
  RAM: origin = 000h length = 0FFh
  ROM: origin = 02000h length = 4000h
                                                                              Library man.
SECTIONS
                                                                        lib1.lib
                                                                                  script.lkr
   .text: > ROM
                                                                      Linker
   .data: > ROM
   .bss: > RAM
                                                                      output.map
                                                                               Load confid
                                                                      Loader
  terkep me
                                              Memory
                                               lmage
                                                              output.hex
                                                                       Memory
                                                                                output.cof
```

Ez a végrehajtató kód

Lépések

- EDIT módban az assembler-nyelv program beírása,
- ASSEMBLER módban fordítás; hiba esetén vissza EDIT-be és javítás,
- "no error" esetén MADE módban az object kód elállítása,
- RUN módban "Export" utasítással a program letöltése a RAM 2000h címére,
- "Trap" módban a kívánt megállási cm beírása (ha ráfut a program, visszaugrik a monitorba),
- "Execution" módban a program elindítása, célszeren 2000h címről,
- Előírásszerű trap-re futás után "Registers" vagy "Import" utasítással a memóriák visszaolvasása táblázatosan, hexadecimális formában.



Sorszám

Elhelyezés számláló

LST formátum

```
75 2000
                                            2000h
                                                     ; a program 2000h-nal indul
 77
 78 2000
          '8c201f
                                                     ; should be branch, 3 byte!
                                     br START
 79 2003
           0.0
                                     .byte 0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0,0
    2004
           00
                         Programkód relatív címmel
    2005
           00 same ...
 81
                               tt olvashatok le az interupt vektorok
 82
                             ; a program es innen tovabb az illetekes cimkere
 84 2010
          '8c20f9
                                                     ; timer2 interrupt jump
                                     br TIM2INT
 85 2013
          '8c20f7
                                                     ; timer1, address=2013h
                        Programkód közvetlen
          '8c20fb
 86 2016
                                                     ; address should be=2016h
 87 2019
          '8c20fa
                            operandussal
          '8c20f8
 88 201c
                              grannou
 91
                                                             PROGRAM -
 93 201f
           5260
                                     mov #60h, B
                             START:
 94 2021
           fd
                                                     ; stack kezdete REGfile-ban
                                     ldsp
 95 2022
           f000
                                     DINT
 96 2024
          '8e2069
                                                              ; inicializalas
                                     call INIT
143 2069
           f7113e
                                     mov #11h,P03E ; SPISOMI/SIMO=outputs
                             INIT:
144 206c
           f7013d
                                     mov #01,P03D
                                                     ; SPICLK=gen. purp. output
145 206f
           f7015d
                                     mov #01, P05D
                                                     ; SCICLK=gen. purp. output
```

LST formátum

- Elhelyezés számláló
 - Abszolút című forrás
 - Relatív című fordítás
- Utasításkód
- Közvetlen operandus
- Vagy cím
 - Abszolút
 - Relatív

Utasítások

- NOP ;nincs művelet
- MOV Rs,Rd ;mozgatás Rs-ből → Rd-be
 - MOV A,R06
 - -MOV #2,R07
 - -MOV #44H,R08
- .equ ;szöveg helyettesítő (#define)
 - -C .equ R02

Műveletvégzés

- Összeadás
- ADD Rs,Rd ; Rs + Rd → Rd
 - Összeadás, átvitel (túlcsordulás) kezelése
- ADC Rs,Rd ;Rs + Rd + Cy → Rd
- Kivonás
- SUB Rs,Rd ;Rd Rs → Rd
- CMP Rs,Rd ; nincs eredmény
 - Átvitel (alulcsordulás) kezelése
- SBB Rs,Rd ;Rd Rs 1 + Cy → Rd

Műveletvégzés II

- Összeadás
- INC Rd ; Rd + 1 → Rd
- INCW #iop8,Rp; Rp +#iop8 → Rp
 - Összeadás, átvitel (túlcsordulás) kezelése
- Kivonás
- DEC Rd ;Rd 1 → Rd
 - Átvitel (alulcsordulás) kezelése
- Kinulláz
- CLR Rd ; 0 → Rd

Műveletvégzés III

- Szorzás
- MPY Rs,A ; Rs * A → (A:B)

- Osztás (egészosztás)
- DIV Rs,A ;(A:B) / Rs → A; B
 - A eredmény
 - B maradék

Logikai műveletek

```
    AND Rs,Rd ; Rs & Rd → Rd
```

```
• OR Rs,Rd ; Rs | Rd → Rd
```

Nem állít Cy flag-et

Vezérlés átadás

JMPL címke16 ; feltétel nélküli ugrás

JMP címke8 ; feltétel nélküli ugrás

Feltételes ugrások

JNZ címke8 ; jump if no zero

• JZ címke8 ; jump if zero

JNC címke8 ; jump if no carry

• JC címke8 ; jump if carry

• DJNZ Rn,címke8; decrement and jump no zero

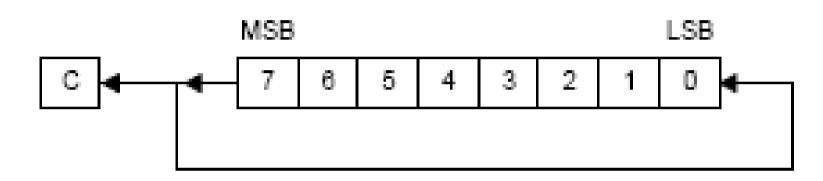
• ...

Vezérlés átadás II

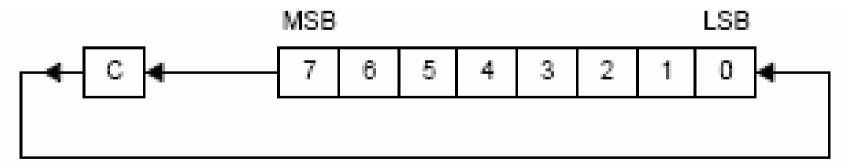
- Subroutine
 - CALL címke ; feltétel nélküli hívás
 - CALLR címke ; feltétel nélküli hívás
 - Visszatérési cím a stack-be
- Visszatérés
 - RTS ;return form subroutine
 - RTI ;return from interrupt
- Stack kezelés
 - PUSH d ;d \rightarrow (SP)
 - $-POP d ;(SP) \rightarrow d$

Rotate

• RL Rd ;rotate left

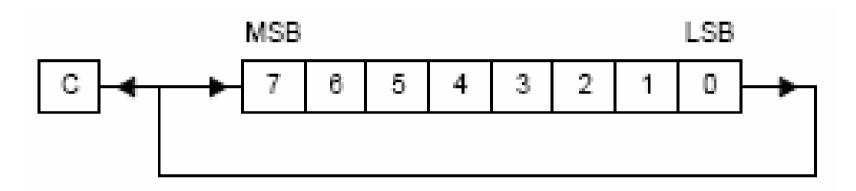


• RLC Rd; Rotate Left Through Carry

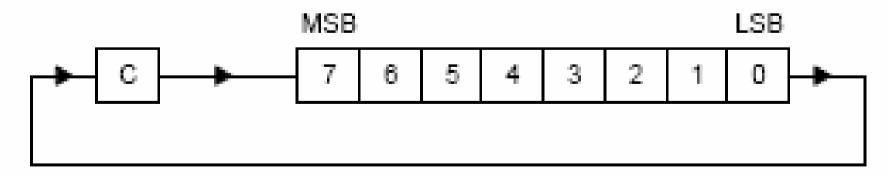


Rotate

• RR Rd ;rotate left



• RRC Rd; Rotate Left Through Carry



Bitműveletek

- SBIT0 name ; 0 → name
- SBIT1 name ; 1 → name
- JBIT0 name,címke8
- JBIT1 name,címke8
- BTJO s1,s2,címke8 ;s1 & s2
- BTJZ s1,s2,címke8 ;s1 & s2
- SETC ; 1 → Cy
- CLRC ; 0 → Cy

Speciális műveletek

```
• SWAP Rd ; exchage Rd(7..4) Rd(3..0)
```

- TRAP #n ; trap to subroutine
- XCHB Rd ; exchange with B
- LDSP ;Load stack pointer
- STSP ;Store stack pointer

Mintapéldák

