# GPS mérési jegyzőkönyv

Mátyás Antal (Supervisor: Attila Tihanyi)

Pázmány Péter Catholic University, Faculty of Information Technology and Bionics 50/a Práter street, 1083 Budapest, Hungary

antal.matyas.gergely@hallgato.ppke.hu

Abstract—A mérés célja volt a mikrokontrollerek gyakorlati megismerése, az MSP 430-196 mikrokontroller használata, egyszerű alapműveletek végrehajtása, ezzel a flag bitek működésének gyakorlati vizsgálata.

## I. MÉRENDŐ OBJEKTUMOK

A mérés során az MSP 430-196 mikrokontrollert, valamint egy számítógépet és az ezen futó programozási környezetet használtunk, ennek segítségével végeztünk a mikrokontrolleren egyszerű alapműveleteket, összeadást és kivonást, ezzel ismerkedve a műveletvégzéssel, valamint a flagek használatával. A mérés során a műveletek elvégzésére használt programrészleteket a jegyzőkönyvbe illesztem, valamint az elkészült programot az emailhez csatolom.

#### II. 8 BITES ÖSSZADÁS

#### A. Előjel nélkül

Két szám összeadásához a *mov.b* parancs használatával az R4-es és R5-ös regiszterbe töltöm, majd az *add.b* parancs segítségével összeadom őket. Ennek eredményeképp az R4-es regiszterbe kerül a művelet eredménye. A parancsokban a *.b* jelző a byte-ra utal, ennek segítségével végzünk műveleteket 8bites környezetben.

Kipróbáltam továbbá a következő műveletet, mely a 8bites környezetben való műveletvégzésnél megjelenő túlcsordulásra példa. Mivel 8biten tárolható legnagyobb érték a  $2^8-1=255$ , a példában ehhez a számhoz adtunk hozzá 1-et. A kapott érték a túlcsordulás miatt 0 lesz, megfigyelhető azonban a carry bit 1-es értéke.

## B. Előjellel

Túlcsordulás nélkül az előjeles környezetben való műveletvégzés azonos módon történt, mint előjel nélkül. Túlcsordulást tesztelve azonban összeadtam a 127 és 1 számokat - az előjel miatt a tárolható számok maximális értéke a felére csökkent - az eredménynél az overflow bit 1-es értékre változott.

```
/1.feladat - 8 bites össreadás

/mov.b #5, R04

/mov.b #6, R05

/add.b R05, R04

/túlcsordulássel

/mov.b 255, R04

/mov.b 1, R05

/add.b R04, R05

/előjellel

/mov.b #+9, R04

/mov.b #+19, R05

/add.b R04, R05

/előjellel, túlcsordulással

/mov.b #+127, R04

/mov.b #+127, R04

/mov.b #+127, R04

/mov.b #+127, R04

/mov.b #+1, R05

/add.b R04, R05
```

## III. 16 BITES ÖSSZEADÁS

#### A. Előjel nélkül

Az összeadás a 8biteshez hasonlóan működik. Itt azonban a mov.w paranccsal töltjük az 5 és 6 számokat az R4 és R5 regiszterekbe, majd az add.w paranccsal adjuk őket össze, ezzel az eredményt az R4 regiszterhez rendelve. A .w itt a word rövidítése, mivel 16bites környezetben dolgozunk. Túlcsordulásra itt a 65535 valamint 3 számot adtuk össze, hiszen a maximális tárolható számérték a  $2^16-1=65535$ . Az előző feladathoz hasonlóan a túlcsordulás miatt itt is 1-es carry bit értéket kapunk.

#### B. Előjellel

A 8bites környezethez hasonlóan, előjeles környezetben itt is csökken a tárolható érték, hiszen 15bit tárolja a számértéket, az első pedig az előjelet jelzi, így a maximális érték  $2^15-1=32767$ . A műveletvégzés után megfigyelhető, hogy az eredmény negatívvá válik, valamint az overflow és negatív bit értéke 0 lesz.

```
;2.feladat - 16bites összeadás

;mov.v #5, R04

;mov.v #6, R05

;add.v R05, R04

;túlcsordulással

;mov.v 65535, R04

;mov.v 3, R05

;add.v R04, R05

;előjellel

;mov.v #+123, R04

;mov.v #+234, R05

;előjellel, túlcsordulással

;mov.v #+32767, R04

;mov.v #+32767, R04

;mov.v #+3, R05

;add.v R04, R05

;add.v R04, R05
```

## IV. 32 BITES ÖSSZEADÁS

### A. Előjel nélkül

A mikrokontroller regiszerei csak 16bites értékek tárolására alkalmasak, így a 32bites műveletek elvégzéséhez minden szám tárolására két datab regisztert használtunk. Egyikben tároltuk a szám nagyobb helyiértékű tagját, a másodikban pedig a kisebbet. A műveletvégzés során először összeadjuk a kisebb helyiértékű tagokat, majd a carry bit figyelembevételével a nagyobb értékeket is, ezt az addc.w parancs segítségével.

## B. Előjellel

Az előjeles összeadás egyben példa a túlcsordulásra is. Az alacsonyabb helyiértékű tagot előjel nélkül, a magasabbat viszont előjeles ábrázolásban használjuk. A képen található kód javítva lett, az utolsó művelet itt is addc.w.

```
;3.feladat - 32bites összeadás

;mov.v #0x1334, R04

;mov.v #0x2678, R05

;mov.v #0x2345, R6

;mov.v #0x1357, R7

;add.v R04, R05

;addc.v R6, R7

;előjellel

;mov.v #0x8003, R05

;mov.v #0x0001, R6

;mov.v #0xFFFE, R7

;add.v R04, R6
```

#### V. 8 BITES KIVONÁS

#### A. Előjel nélkül

A kivonás előjel nélküli számok esetén az összeadáshoz hasonlóan történik. A sub.b parancs használatával hajtottuk végre a műveletet. Amennyiben az intervallumból kilépünk, tehát az eredmény negatív lenne, a számkezelés újraindul a maximumtól. A fenti példában az R4 regiszterből vonjuk ki az R5öst, az eredmény negatív, így a regiszter értékében tapasztaltuk a fent említett jelenséget.

#### B. Előjellel

Az előjeleket a szám elé írva jelezzük az értéküket. Az overflow bit értéke 0, tehát az eredmény előjele megfelelő.

```
/S.feladat - Sbites kivonás

/mov.b #$, R04
/mov.b #4, R05
/sub.b R04, R05
/előjellel
/mov.b #-5, R04
/mov.b #+6, R05
/sub.b R04, R05
/......
/6.feladat - 16bites kivonás
/mov.v #15, R05
/sub.w R04, R05
/sub.w R04, R05
/sub.w R04, R05
/sub.w R04, R05
/előjellel
/mov.w #15, R04
/mov.w #16, R05
/sub.w R04, R05
/sub.w R04, R05
```

#### VI. 16 BITES KIVONÁS

## A. Előjel nélkül

A kivonás az előzőekhez hasonlóan működött, a sub.b parancsot azonban a sub.w-re cseréltük. Amennyiben a 25ből vontuk ki a 15öt, a művelet elvégezhető volt, viszont ha fordított sorrendben, a számozás újraindult.

## B. Előjellel

Előjeles környezetben a művelet a 8bitessel azonos módon működött.

## VII. 32 BITES KIVONÁS

## A. Előjel nélkül

Az eddigiekhez hasonlóan a számokat két regiszterben tároltuk, a magasabb helyiértékűek kivonásánál a subc.w parancs segítségével a borrow bit értékét is figyelembe vettük. Az eredmény az elvárt  $2^32-1-1=4,294,967,294$  értéket vette fel.

# B. Előjellel

Előjeles környezetben a kivonás hasonló módon történt.

```
;7.feladat - 32bites kivonás
;mov.v #0x001, R04
;mov.v #0x002, R05
;mov.v #0x0001, R6
;mov.v #0x0000, R7
;sub.v R05, R7
;előjellel
;mov.v #-330, R04
;mov.v #-220, R05
;mov.v #-250, R6
;mov.v #-55, R7
;sub.v R6, R04
;sub.v R7, R05
```