

5. gyakorlat

Polinomok, deriválás, integrálás, anonim függvények



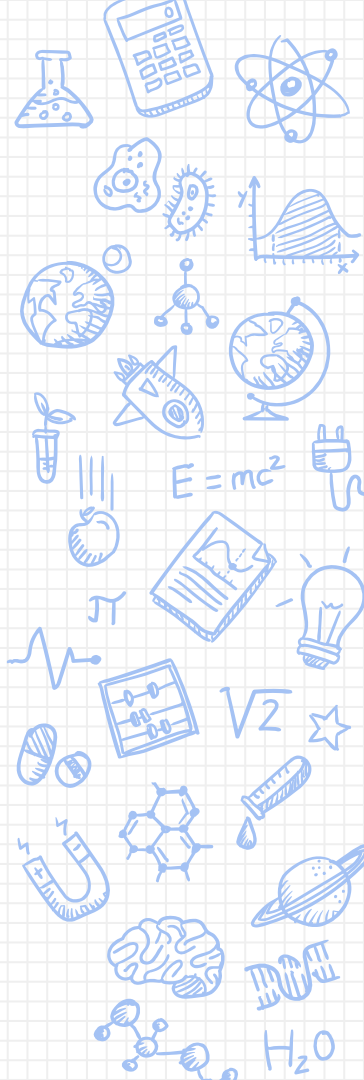
- $$\begin{aligned} \times \quad P_1(x) &= x^2 + 2x + 3 && \rightarrow P1 = [1 \ 2 \ 3]; \\ \times \quad P_2(x) &= 10x^3 + 4x^2 + 5x - 7 && \rightarrow P2 = [10 \ 4 \ 5 \ -7]; \\ \times \quad P_3(x) &= 3x^4 + 5x^2 - 12 && \rightarrow P3 = [3 \ 0 \ 5 \ 0 \ -12]; \end{aligned}$$

P_1, P_2, P_3 itt egy egyszerű sorvektor!

Polinomok

Az általunk megadott vektorokat a MATLAB megfelelő beépített függvényei fogják polinomként értelmezni:

- ✗ gyökök kiszámítása: `roots(P);`
- ✗ kiértékelés adott pontban: $y_0 = \text{polyval}(P, x_0);$
- ✗ kiértékelés sok pontban: $x = -1:0.01:1;$
 $y = \text{polyval}(P, x);$
- ✗ polinom létrehozása a gyökeiből: $r = [-1 \ 1];$
 $P = \text{poly}(r);$
- ✗ polinom illesztése adatsorra:
 $P = \text{polyfit}(x_t, y_t, \text{fokszam});$

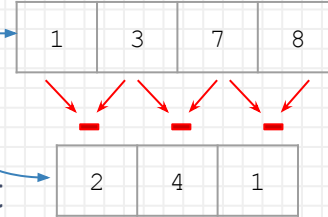


- ✗ **diszkrét értékeken történik, ezért fontos a jelek felbontása** (alacsony felbontással mintavételezve egy folytonos függvényt nem kapunk "kéllőképpen" folytonos értékeket);
- ✗ a differenciálhatóság feltétele általában a függvény folytonossága (vannak persze kivételek);
- ✗ MATLAB-ban teljes folytonosságról nem beszélhetünk (minimális lépésköz ϵ_s), de megfelelő felbontást választva jó közelítéssel **numerikusan** is kiszámítható a derivált;
- ✗ **MATLAB-ban a derivált mindig differencia-hányados.**

Numerikus deriválás – differencia hányados számítása

- ✗ `diff(vektor);` % előállítja az elemenként vett különbségeket

```
alma = [1 3 7 15];  
diff(alma)
```



- ✗ állítsuk elő az értékkészlet és az értelmezési tartomány adatsorainak különbségét
`dy = diff(y); dt = diff(t);`

- ✗ és ezeknek vegyük a hányadosát:

```
differentiahanyados = dy ./ dt;
```

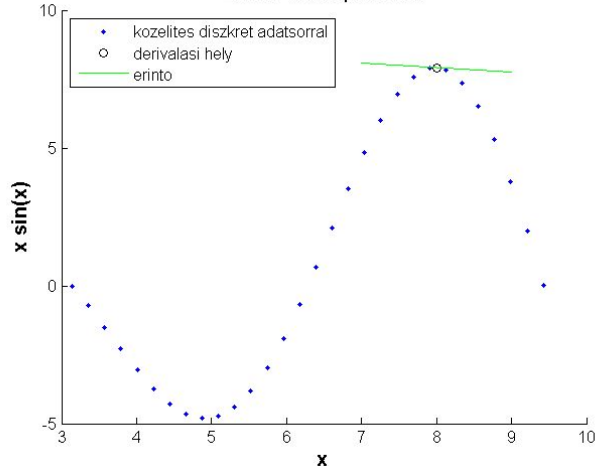
- ✗ megjegyzés: vegyük észre, hogy a különbségvektoroknak eggyel kevesebb eleme van: `length(t)` vs. `length(dt)` ezért ne is próbáljuk az értékkülönbségeket az eredeti ÉT-tartományhoz hozzárendelni pl kirajzoláskor: ~~`plot(t, dy, 'r.')`~~ helyett `plot(t(1:end-1), dy, 'r.')`



Deriválás adott pontban

- ✗ ha a vizsgált függvény képlettel felírható (pl. polinom, szögfüggvény, stb.), akkor adott hosszúságú és felbontású mintavétel nélkül is megadható egy adott pontban a derivált;
- ✗ ehhez a vizsgált pont tetszőlegesen kicsi környezetét megvizsgáljuk

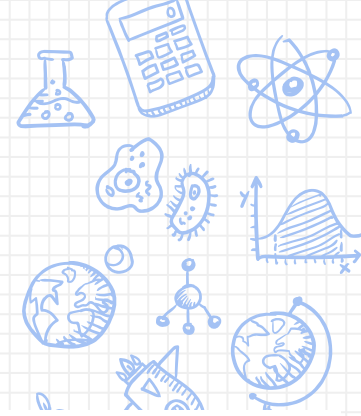
Erinto adott pontban



```
x = linspace(pi, 3*pi, 30); y = x .* sin(x);
x_p = 8; y_p = x_p*sin(x_p);
x_t = [8-1e-6, 8+1e-6]; y_t = x_t .* sin(x_t);
dx = diff(x_t); dy = diff(y_t);
differenciahányados = dy/dx;

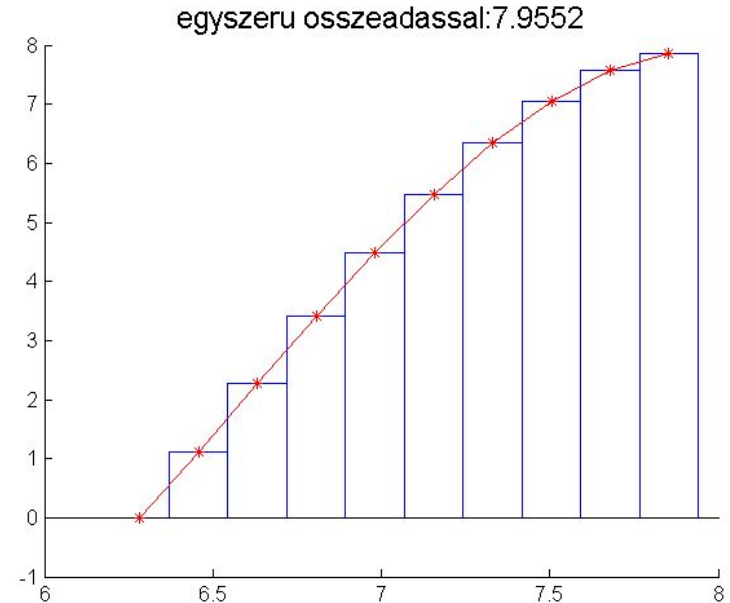
Figure; hold on;
plot(x, y, 'b. '); plot(x_p, y_p, 'ko');
plot([x_p-1, x_p+1], [y_p-differenciahányados, ...
    y_p+differenciahányados], 'g');
legend('kozelites diszkrét adatsorral', 'derivalasi hely', ...
    'Erinto', 'Location', 'NorthWest');
xlabel('x', 'FontSize', 12, 'FontWeight', 'bold');
ylabel('x sin(x)', 'FontSize', 12, 'FontWeight', 'bold');
title('Erinto adott pontban', 'FontSize', 14);
```

- ✘ a deriváláshoz hasonlóan lehet vektorértékek és megadott függvény alapján is integrálni (*integrál := a függvényértékek és az x-tengely közötti területe részek előjeles összege*);
- ✘ lehetőségek:
 - a. egyszerű összeadással,
 - b. trapézszabály alkalmazásával,
 - c. megadott függvény alapján



Numerikus integrálás --- a) egyszerű összeadással

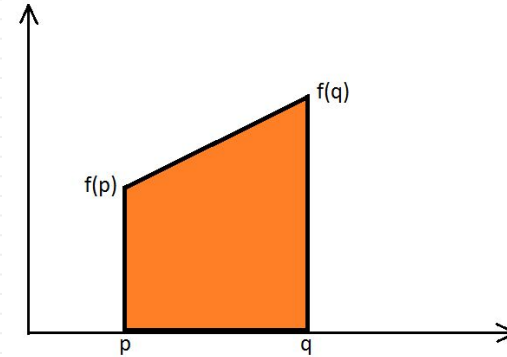
```
x = linspace(2*pi, 2.5*pi, 10);  
y = x .* sin(x);  
% egyszeru osszeadassal:  
szelesseg = x(2)-x(1);  
osszeg_1 = szelesseg*sum(y);  
  
figure;  
hold on;  
bar(x, y, 1, 'w', 'EdgeColor', 'b', ...  
    'LineStyle', '-');  
plot(x, y, 'r*-');  
title(strcat('egyszeru osszeadassal: ', ...  
    num2str(osszeg_1, 5)), 'FontSize', 14);
```



Numerikus integrálás --- b) trapézsabállyal

egy trapéz területe:

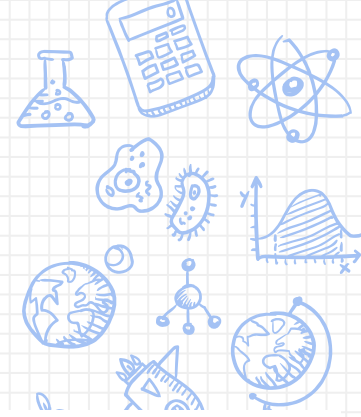
$$T_{trapez} = (q - p) \frac{f(p) + f(q)}{2}$$



trapézsabály N+1 ekvidisztáns pont esetén:

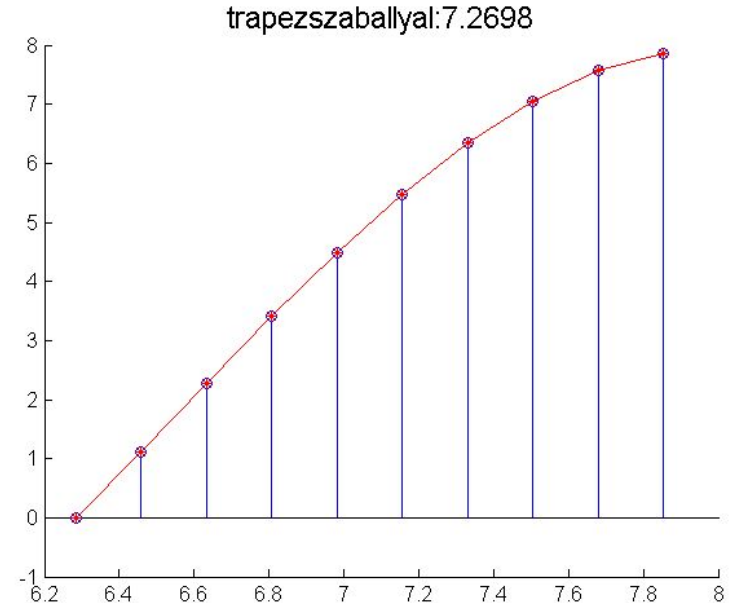
$$\begin{aligned} \int_a^b f(x) dx &\approx \frac{b-a}{2N} \sum_{n=1}^N (f(x_n) + f(x_{n+1})) \\ &= \frac{b-a}{2N} [f(x_1) + 2f(x_2) + \dots + 2f(x_N) + f(x_{N+1})] \end{aligned}$$





Numerikus integrálás --- b) trapékszabállyal

```
x = linspace(2*pi, 2.5*pi, 10);  
y = x .* sin(x);  
% trapezszabállyal:  
osszeg_2 = trapz(x, y);  
  
figure;  
hold on;  
stem(x, y);  
plot(x, y, 'r*-');  
title(strcat('trapezszabállyal: ', ...  
    num2str(osszeg_2, 5)), 'FontSize', 14);
```



Anonim függvények

- ✗ a MATLAB lehetőséget ad arra, hogy függvényeket “tároljunk” változókban, (ha azok kellőképpen egyszerűek);
- ✗ a konstrukció:

$fv = @(x) x+3;$

függvéynév -
változónév

bemenő paraméter(ek)től
függő kifejezés,
a függvény törzse

bemenő paraméter(ek)

```
>> fv = @(x) sin(x)-2*x^2+3*x
fv =
      @(x) sin(x)-2*x^2+3*x

>> fv(3)
ans =
    -8.8589
```

```
>> P = [2 0 3];
>> fv2 = @(x) polyval(P, x)
fv2 =
      @(x) polyval(P,x)

>> fv2(10)
ans =
    203
```

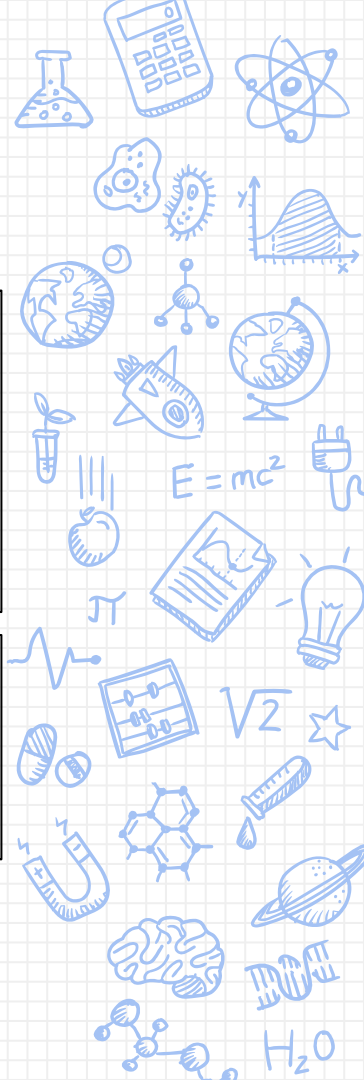


Numerikus integrálás --- c) függvényel

```
x = linspace(2*pi, 2.5*pi, 10);  
fv = @(t) t .* sin(t);  
% függvényel:  
osszeg_3 = integral(fv, x(1), x(end));  
  
fprintf(['Elojeles osszegek:\n\tegyszeru osszeadassal: %.4f\n\ttrapezszaballyal: ' ...  
        '%.4f\n\tfuggvennyel: %.4f\n'], osszeg_1, osszeg_2, osszeg_3);
```

```
Elojeles osszegek:  
egyszeru osszeadassal: 7.9552  
trapezszaballyal: 7.2698  
fuggvennyel: 7.2832
```

megjegyzés:
régebbi MATLAB-ban és/vagy linux-os
*kiadás alatt: **integral** helyett **quad***



Numerikus integrálás --- összegzés

- ✗ integrálásnál a **sima összeadást** lehetőleg **ne használjuk**;
- ✗ tetszőleges **vektoros adatsorokhoz**: **trapézszabály**;
- ✗ anonim **függvényekkel felírható görbékhez**: **integral** függvény.



