



Digitális Rendszerek (BSc)

1. előadás: Logikai egyenletek leírása I.
Boole-algebra axiómái és tételei

Előadó: Vörösházi Zsolt
voroshazi@vision.vein.hu

Jegyzetek, segédanyagok:

■ Könyvfejezetek:

□ <http://www.knt.vein.hu>

-> Oktatás -> Tantárgyak -> Digitális Rendszerek (BSC).

(00_chapter, 01_chapter.pdf)

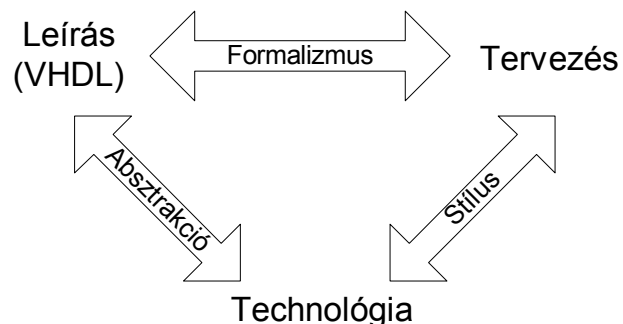
■ Fóliák, óravázlatok .ppt (.pdf)

■ Feltöltésük folyamatosan

2

I. Logikai egyenletek leírása

■ Stílus – Absztrakció – Formalizmus



3

Stílus

■ Komplex feladat \Rightarrow egyszerűbb, kezelhető részfeladatokra bontása

□ Szisztematikus

□ Érthető módszerek kellenek

PI: programozási stílusok (Top-down, strukturált)

■ Jó stílus kialakításának szabályai:

□ Top-down módszer szerinti tervezés

□ Csak kiforrott, biztos technikákat szabad alkalmazni

□ Fontos a dokumentálás!

4

Absztrakció

- Digitális tervezés „elvi-fogalmi” szintje
 - Kezdeti absztrakció a tervezés során meghatározó, kritikus pont!
 - 1. koncepcionális modell (elvi elgondolás)
 - 2. megvalósítható, realizálható modell (HW)
 - Magas-szintű absztrakció \Rightarrow elvi modell szintenkénti finomítása és felépítése

5

Formalismus

- A rendszer viselkedésének leírására szolgál
 - Szisztematikus szabályok és eljárások
 - Minden absztrakciós szinten fontos a használatuk
 - Pl: alapvető formalizmus a Boole-algebra (bináris logika elmélete) – de csak alsóbb szinteken használható

(felsőbb-, rendszer-szint)		(alsóbb-, áramköri szint)
Absztrakció	\Leftrightarrow	Boole algebra (konkretizálás)

•

Digitális tervezés

- Logikai konstansok:
 - Logikai állítás: Igaz / Hamis, True / False, 1 / 0
- Logikai (bináris) változók:
 - Pl: 'A' logikai változó esetén legyen,
A:=fotódióda hiba
'A' lehet: T / F (A=F nincs hiba; A=T hiba)
 - Logikai változó neve utaljon a funkciójára
- Logikai operátorok:
 - Felírásuk igazság táblázattal (Truth Table)

7

Igazságtábla: logikai operátorok felírása

- 'X' logikai függvény megadása az 'A,C,B' logikai változók összes lehetséges értékétől függően
Jel: $X(A,C,B)$ //3 változó $\rightarrow 2^3 = 8$ sor//

A	C	B	X
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0



A	C	B	X
F	F	F	F
F	F	T	T
F	T	F	T
F	T	T	F
T	F	F	T
T	F	T	F
T	T	F	F
T	T	T	F

0.
1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

- Kanonikus „standard” igazság tábla:
000 – 111 -ig (3 változó esetén)

:

Logikai operátorok és igazság táblázatuk (NOT)

- Jel: $\text{NOT } A = \bar{A}$
- Formális definíció igazságtáblával:

A	NOT A
0	1
1	0

- Def:
 - ha A hamis, NOT A igaz
 - ha A igaz, NOT hamis

9

Logikai operátorok és igazság táblázatuk (AND)

- Jel: $B \text{ AND } C = B \cdot C$
- Formális definíció igazságtáblával:

B	C	B·C
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

- Def: $B \cdot C$ értéke pontosan akkor 'igaz' ha 'B' és 'C' is egyszerre 'igaz', különben hamis

10

Logikai operátorok és igazság táblázatuk (OR)

- Jel: $B \text{ OR } C = B + C$
- Formális definíció igazságtáblával:

B	C	B+C
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

- Def: $B + C$ értéke pontosan akkor 'igaz', ha 'B' és 'C' közül legalább az egyik 'igaz', különben hamis

11

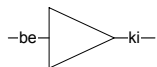
Egy ill. kétváltozós logikai függvények bemutatása és szabványos jelöléseik

12

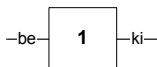
Egyváltozós logikai függvények:

Jelmásoló (jel-erősítés):

be	ki
0	0
1	1



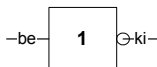
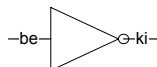
Nemzetközi szabvány



Magyar szabvány

Negálás - Inverter (NOT):

be	ki
0	1
1	0

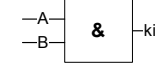
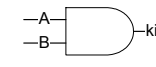


13

Kétváltozós logikai függvények:

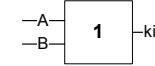
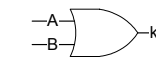
ÉS (AND):

A	B	ki
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



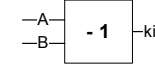
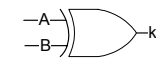
VAGY (OR):

A	B	ki
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1



Antivalencia (XOR):

A	B	ki
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

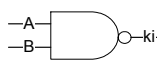


14

Kétváltozós log.függv. (folyt.):

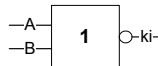
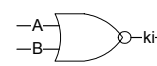
NEM-ÉS (NAND):

A	B	ki
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0



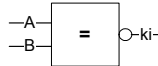
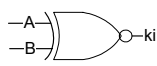
NEM-VAGY (NOR):

A	B	ki
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0



Ekvivalencia (NXOR):

A	B	ki
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1



15

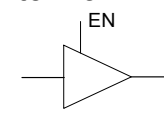
Tri-State Buffer:

buszok esetén használatos: kommunikációs irány változhat

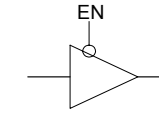
- ☐ Driver: egyirányú kommunikációra
- ☐ Transceiver: kétirányú kommunikációra

3 állapota lehet:

- ☐ magas: '1'
- ☐ alacsony: '0' (normál TTL szintek)
- ☐ nagy impedanciás áll: 'Z' – mindkét kimeneti tranzisztor zár



High-true enable



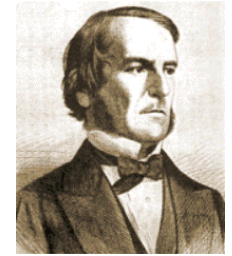
Low-true enable

16

Boole algebra

17

Boole-algebra



(1815-1864)

- Logikai operátorok algebrája
- George Boole: először mutatott hasonlóságot az általa vizsgált logikai operátorok és a már jól ismert aritmetikai operátorok között.
- HW tervezés alacsonyabb absztrakciós szintjén rendkívül fontos szerepe van. (Specifikáció + egyszerűsítés)

18

Boole algebra elemei:

- A vizsgált 3 alpművelet: AND, OR, NOT
 - Tulajdonságaik (AND, OR esetén):
 - Kommutatív: $A+B=B+A$, $A \cdot B=B \cdot A$
 - Asszociatív: $A+(B+C)=(A+B)+C=A+B+C$
 $A \cdot (B \cdot C)=(A \cdot B) \cdot C=A \cdot B \cdot C$
 - Disztributív: $A \cdot (B+C)=A \cdot B+A \cdot C$,
 $A+(B \cdot C)=(A+B) \cdot (A+C)$
 - Operátor precedencia (csökkenő sorrendben):
 - NOT
 - AND
 - OR
- átzárójelezhetőség!

19

Boole algebrai azonosságok!

- | | |
|-----------------------------------|---|
| 1.) $\overline{\overline{A}} = A$ | 12.) $A \cdot B + A \cdot \overline{B} = A$ |
| 2.) $A+0 = A$ | 13.) $(A+B) \cdot (A+\overline{B}) = A$ |
| 3.) $A+1 = 1$ | 14.) $A + \overline{A} \cdot B = A + B$ |
| 4.) $A+A = A$ | 15.) $A \cdot (\overline{A} + B) = A \cdot B$ |
| 5.) $A + \overline{A} = 1$ | 16.) $A + B \cdot C = (A+B) \cdot (A+C)$ |
| 6.) $A \cdot 1 = A$ | 17.) $A \cdot (B+C) = A \cdot B + A \cdot C$ |
| 7.) $A \cdot 0 = 0$ | |
| 8.) $A \cdot A = A$ | |
| 9.) $A \cdot \overline{A} = 0$ | De-Morgan azonosságok: |
| 10.) $A + A \cdot B = A$ | 18.) $\overline{A+B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$ |
| 11.) $A \cdot (A+B) = A$ | 19.) $\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$ |

20

Boole-algebrai azonosság igazolása igazságtáblával

■ PI: De Morgan

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

A	B	A·B	NOT (A·B)
0	0	0	1
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	0

Dualitás elve

A	B	NOT A	NOT B	NOT(A) + NOT(B)
0	0	1	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	1
1	1	0	0	0

■ Példa: egyszerűsítésre

$$\overline{A \cdot (B + C \cdot (B + \overline{A}))} \stackrel{?}{=} \overline{A} + \overline{B}$$

21

Logikai egyenletek megadása igazság-táblázatokból

■ PI:

sor	A	B	W
0	0	0	0
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0

W pontosan akkor lesz **igaz**, ha A igaz és B hamis, egyébként W **hamis** lesz. Vagyis egyenletként kifejezve:

$$W = A \cdot \overline{B}$$

■ PI:

sor	A	B	Y
0	0	0	1
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	1

Y pontosan akkor lesz **igaz**, ha A és B is hamis, vagy A igaz és B hamis, vagy A és B is igaz, egyébként W **hamis** lesz. Vagyis egyenletként kifejezve:

$$Y = \overline{A} \cdot \overline{B} + A \cdot \overline{B} + A \cdot B \Rightarrow \overline{B} + A \cdot B \Rightarrow \overline{B} + A$$

$$\overline{Y} = \overline{A} \cdot B$$

22

1.) Sum-of-Products (szorzat„termek” összege)

- Szorzat (AND) termék összeg (OR) kapcsolata
- Emberi szemléletmódhoz közelebb áll: a táblázat soraiból azokat a függvényértékeket (Y) vesszük amelyek '1'-esek
- Def: Triviális forma: ha egy változó egy adott szorzat termében vagy ponáltan, vagy negáltan legfeljebb egyszer szerepel. Ezt hívják még **mintermnek** (m_i) vagy **kanonikus szorzat termék** is.

□ PI: valós / triviális / kanonikus formulák: $A, \overline{A}, A \cdot B, \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot C$

□ PI: érvénytelen formulák (de ettől még Boole kifejezés), ami jelenti azt is, hogy tovább egyszerűsíthetők:

$$A \cdot \overline{A}, \overline{A} \cdot B \cdot B \cdot \overline{C}$$

23

Diszjunktív Normál Forma:

- Jel: $Y(DNF): \sum_{i=0}^{2^n-1} m_i$
- n változó esetén 2^n lehetséges minterm van.
- Képzésük: az igazságtáblázatból azoknak a mintermeknek a VAGY kapcsolatát vesszük, ahol függvényértékek sorában (Y) '1' -es szerepel, vagy ahol a függvény komplementének (\overline{Y}) értéke '0'.
- minterm: m_i (i. sora a kanonikus táblának, ahol Y értéke '1').

24

Példa: DNF felírása

- Igazságtábla:

sor	A	B	Y
0	0	0	1
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	1

- Kapott egyenlet: $Y = \bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot \bar{B} + A \cdot B = m_0 + m_2 + m_3$
[0 0] [1 0] [1 1]

- Komplement: $\bar{Y} = \bar{A} \cdot B = m_1$
[0 1]

25

2.) Product-of-Sums: összeg„termek” szorzata

- összeg (OR) termék szorzat (AND) kapcsolata
- Maxterm (M_i):** olyan kanonikus összeg term, amelyben mindegyik logikai változó pontosan egyszer fordul elő, ponált, vagy negált alakban.
 - Valós maxterm: $\bar{A} + B + \bar{C}$, de nem valós: $\bar{A} + \bar{C}$
 - Kanonikus forma: $W = (P + Q + R)(P + \bar{Q} + \bar{R})$
 - Nem kanonikus forma: $W = (P + Q)(P + \bar{Q} + \bar{R})$
- Gyakorlatban kevésbé használt forma.

26

KNF: Konjunktív Normál Forma

- Jel: $W(KNF) = \prod_{i=0}^{2^n-1} M_i$
- Képzésük: a kanonikus igazságtábla azon maxtermjeinek ÉS kapcsolatát vesszük, ahol a függvény (W) értéke '0', vagy a komplement függvény (\bar{W}) értéke '1'.
- PI: $W = \bar{A} + \bar{B}$ vagy

$$\bar{W} = (A + B) \cdot (\bar{A} + B) \cdot (A + \bar{B}) \stackrel{\text{disztributív}}{=} \overline{A \cdot B} = A \cdot B$$
- Maxterm (M_i): az igazságtáblázat i. sora, ahol a kimeneti függvényérték '0'.

27

Példák: KNF

- Legyen: $M_i = \bar{A} + B + \bar{C}$ ahol a kimeneti függvényérték hamis volt. Ez az M_i maxterm igaz A,B,C változók értékének kombinációjára, kivéve egyet, ahol A=1, B=0, C=1. Tehát [101]=5. $\rightarrow M_5$ (táblázat 5.sora)
- Legyen: $M_i = A + B + C$ ahol a kimeneti függvényérték hamis volt. Ez az M_i maxterm igaz A,B,C változók értékének kombinációjára, kivéve egyet, ahol A=0, B=0, C=0. Tehát [000]=0. \rightarrow Így M_0 (táblázat 0.sora)

28

Példa: KNF felírása

Igazságtábla

sor	J	K	L	W
0	0	0	0	0
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	0
6	1	1	0	0
7	1	1	1	0

Igazságtáblából kapjuk, hogy:

$$W(KNF) = (J + K + L) \cdot (\bar{J} + K + L) \cdot (\bar{J} + K + \bar{L}) \cdot (\bar{J} + \bar{K} + L) \cdot (\bar{J} + \bar{K} + \bar{L})$$

$$W(KNF) = [000] \cdot [100] \cdot [101] \cdot [110] \cdot [111] = M_0 \cdot M_4 \cdot M_5 \cdot M_6 \cdot M_7$$

$$W(DNF) = (\bar{J} \cdot \bar{K} \cdot L) + (\bar{J} \cdot K \cdot \bar{L}) + (\bar{J} \cdot K \cdot L)$$

$$W(DNF) = [001] + [010] + [011] = m_1 + m_2 + m_3$$

29

Igazságtábla felírása logikai kifejezésekből I.

a.) DNF-ből: felírás egyszerű

- Kanonikus mintermből: egy sor képződik (ahol Y igaz),
- Nem kanonikus, kevesebb változót tartalmazó termből: több sor is képződhet, mivel egy ilyen term egy adott logikai változó ponált és negált értékére is igaz kimeneti eredményt (Y) ad,
- Egy sorhoz több term is tartozhat!

30

Példa: DNF -> Igazságtábla

Eredeti egyenlet:

$$Y(DNF) = J \cdot \bar{K} + \bar{J} \cdot K \cdot L + J \cdot K \cdot \bar{L} + K \cdot L$$

term1
term2
term3
term4

kanonikus (minterm)

Kapott igazságtábla:

sor	J	K	L	W
0	0	0	0	0
1	0	0	1	0
2	0	1	0	0
3	0	1	1	1
4	1	0	0	1
5	1	0	1	1
6	1	1	0	1
7	1	1	1	1

term2 és term4

term1

term1

term3

term4

31

Igazságtábla felírása logikai kifejezésekből II.

b.) KNF-ből: felírás nehezebb (az egyes logikai változók negált értékeit kell venni)

- Kanonikus maxtermből: egy sor képződik (ahol Y hamis),
- Nem kanonikus, kevesebb változót tartalmazó termből: több sor is képződhet, mivel egy ilyen term egy adott logikai változó ponált és negált értékére is hamis kimeneti eredményt (Y) ad,
- Egy sorhoz több term is tartozhat!

32

Példa: KNF -> Igazságtábla

Eredeti egyenlet:

$$G(KNF) = (\overline{A} + B + C) \cdot (\overline{A} + B) \cdot (\overline{A} + \overline{B} + \overline{C})$$

term1
term2
term3
kanonikus (maxterm)

Kapott igazságtábla:

sor	A	B	C	G
0	0	0	0	1
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1
3	0	1	1	1
4	1	0	0	0
5	1	0	1	0
6	1	1	0	1
7	1	1	1	0

term1 és term2

term2

term3

33

Igazság táblák tömörebb felírási formája

- Eml: Kanonikus ig. táblánál: n változó -> 2^n sor (összes lehetséges változó kombináció felírásával)

Egyszerűsített / tömörebb felírás:

- „X”: Don't Care változó két értéke: 0 és 1 is lehet.

PI: $Y = J \cdot \overline{K} + \overline{J} \cdot K \cdot L + J \cdot K \cdot \overline{L} + K \cdot L$

J	K	L	Y
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
X	1	1	1
1	0	X	1
1	1	0	1

term1 term2 term3 term4
kanonikus (minterm)

term2 és term4

term1

term3

Term1: L don't care (0 v. 1)

Term4: J don't care (1 v. 0)

34

NTSH: Nem Teljesen Specifikált Hálózat (Don't Care kimenet)

- Bizonyos bemeneti kombinációkra ugyanazt a kimeneti eredményt kapjuk (irreleváns)

Jele: „-” Don't care kimeneti állapot

PI.

A	B	Y
0	X	1
1	0	-
1	1	0

ha '–'=1, $Y = \overline{A} + A \cdot \overline{B} = \overline{A} + \overline{B}$
 ha '–'=0, $Y = \overline{A}$

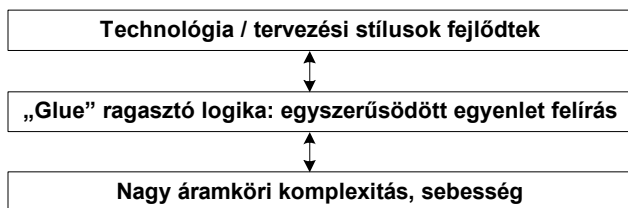
35

KARNOUGH TÁBLÁK

36

Karnough táblák

- Korai időszakban: logikai elemek hatalmas, nehezen tervezhető, nagy energiát disszipáló eszközökből álltak
- Logikai kifejezések egyszerűsítése. Ma: HW olcsó elemekből épül fel. Cél: az áramköri minimalizáció (modularitás, egyszerűség)

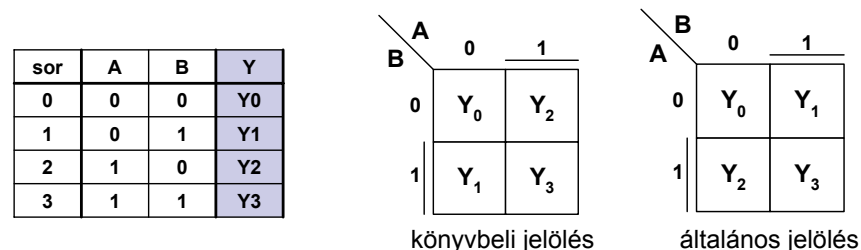


- **K-Map / Veicht diagram:** grafikus ábrázolási és egyszerűsítési mód, a kanonikus igazságtábla egy újrendezett formája (több forma is létezik, és fontos a betűk, címkék sorrendje)

37

Karnough tábla felírása igazság táblázatból

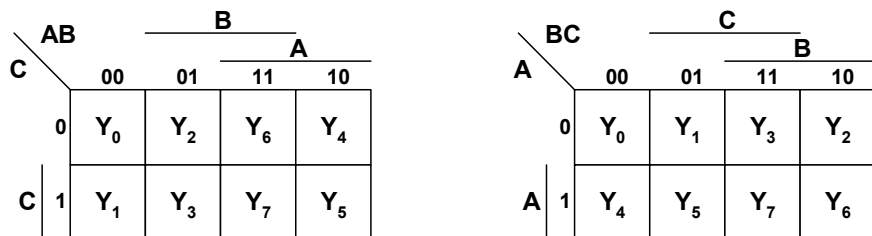
- Igazságtábla mindenegyes sorának kimeneti értékéhez (Y_i) a Karnough tábla egy négyzete feleltethető meg.
- Pl. $n=2$ változó esetén lehetséges táblák:



38

Karnough táblák

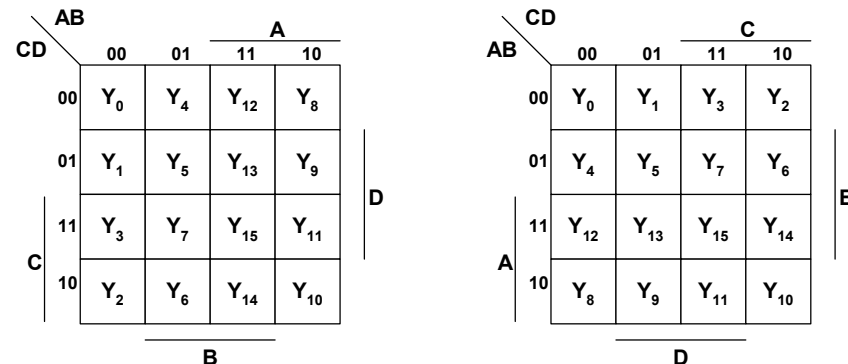
- $n=2, 3, 4$ változóval még könnyű felírni (>4 változó felett már más technikát használunk)
- Pl: $n=3$ változó esetén lehetséges táblákra:



39

Karnough táblák

- Pl: $n=4$ változó esetén lehetséges táblákra:



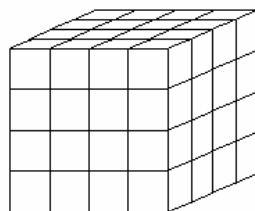
40

Karnough táblák

- n= 5 változó esetén

		D						D						
E=0	A	0	2	6	4	B	A	E=1	1	3	7	5	B	A
		8	10	14	12			9	11	15	13			
		24	26	30	28			20	27	31	29			
		16	18	22	20			17	19	23	21			
		C						C						

- n=6 változó esetén



41

Boole függvény ábrázolási módjai

- Boole-algebrai kifejezés: $Y = \bar{A} \cdot \bar{B} + A \cdot \bar{B}$

- Igazságtábla:

sor	A	B	Y
0	0	0	1
1	0	1	0
2	1	0	1
3	1	1	0

- Karnough tábla:

A	B	
	0	1
0	1	0
1	1	0

42

Szomszédosság – adjacencia

- Def: Ha egy Karnough táblában két szomszédos (adjacent) cella csak egy változó értékében különbözik (egységnyi távolság)!

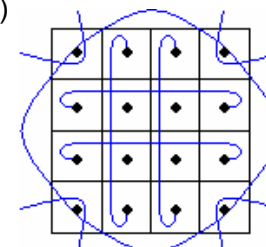
- Pl. $Y_3 = \bar{A} \cdot B \cdot C$ és $Y_7 = A \cdot B \cdot C$

		C			
		B			
A	BC	00	01	11	10
	0	0	0	1	0
A	1	0	0	1	0
		4	5	7	6

43

Egyszerűsítés Karnough táblákkal

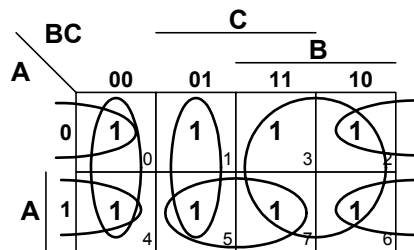
- Tömörítés szabályai:
 - 2^n ($n=0,1,2,..$) term vonható be egy tömbbe,
 - Egyetlen term több tömbben is szerepelhet (átlapolódás lehetséges)
 - Egyik tömb, a másikat nem tartalmazhatja teljes mértékben, (redundancia)
 - Mindig a lehető legnagyobb lefedéseket keressük, és haladjunk a legkisebb méretű tömbök/lefedések felé
 - Don't care ('-') kimeneti függvényértékeket a jobb lefedésnek megfelelően kell megválasztani (NTSH)
 - Egymás mellett lévő (adjacens) sorokra és oszlopokra érvényes:



44

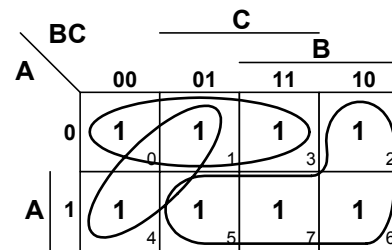
Példa: Karnough táblák egyszerűsítése

■ érvényes



Nem összes, de lehetséges egyszerűsítések - érvényes

■ érvénytelen



Átlós, és nem 2^n számú '1'-es lefedés érvénytelen

45

Lehetséges módszerek Karnough tábla értelmezésére:

- M1: $Y(DNF)$ '1'-esek lefedésével képzett (normál, eddig használt ált. módszer)
- M2: $\bar{Y}(DNF)$ '0'-k lefedésével képzett inverz függvény felírás
- M3: $Y(KNF)$ '0'-k lefedésével képzett
- M4: $\bar{Y}(KNF)$ '1'-esek lefedésével képzett inverz függvény felírás

46

- Ajánlott: fejezetek végén a feladatok (Exercises) részek áttekintése.

47