Questionnaire 1.0

/ Linux (UNIX) alapok

? - Mi a Linux?

. 0.5 operációs rendszer

. 0 parancsértelmező (shell)

. 1 kernel

. 0 számítógép architektúra

? - Mi a GNU?

+ 1 egy állat

. 1 a GNU is not UNIX (rekurzív) rövidítés

. 1 egy projekt, ami szabad szoftverek fejlesztésével foglalkozik

%? linux\_dirs - Milyen típusú fájlok találhatók a /dev könyvtárban Linux alatt?

%. 0 a felhasználók saját fájljai

%. 0 a rendszergazda fájljai

%. 0 a levelezőrendszer beállításai

%. 1 a gépben lévő eszközökhöz, perifériákhoz tartozó eszközfájlok

%? linux\_dirs - Milyen típusú fájlok találhatók a /home könyvtárban Linux alatt?

%. 1 a felhasználók saját fájljai

%. 0 a rendszergazda fájljai

%. 0 a levelezőrendszer beállításai

%. 0 a gépben lévő eszközökhöz, perifériákhoz tartozó eszközfájlok

? speckonyvtarnevek - Mi a . könyvtár?

. 1 Az aktuális könyvtár

. 0 Az aktuális könyvtár szülő könyvtára

. 0 A fájlrendszer gyökér könyvtára

. 0 A felhasználó home könyvtára

. 0 Nincs speciális jelentése

? speckonyvtarnevek - Mi a .. könyvtár?

. 0 Az aktuális könyvtár

. 1 Az aktuális könyvtár szülő könyvtára

. 0 A fájlrendszer gyökér könyvtára

. 0 A felhasználó home könyvtára

. 0 Nincs speciális jelentése

? speckonyvtarnevek - Mi a / könyvtár?

. 0 Az aktuális könyvtár

. 0 Az aktuális könyvtár szülő könyvtára

. 1 A fájlrendszer gyökér könyvtára

. 0 A felhasználó home könyvtára

. 0 Nincs speciális jelentése

? speckonyvtarnevek - Mi a ~ könyvtár?

. 0 Az aktuális könyvtár

. 0 Az aktuális könyvtár szülő könyvtára

. 0 A fájlrendszer gyökér könyvtára

. 1 A felhasználó home könyvtára

. 0 Nincs speciális jelentése

? - Mi a különbség a > és a >> között?

. 0 A > létrehozza az állományt, ha az még nem létezett, a >> nem hozza létre.

. 0 A > a fájl végétől kezdve ír hozzá, a >> a fájl elejétől kezdve írja felül.

. 0 A >> létrehozza az állományt, ha az még nem létezett, a > nem hozza létre.

. 1 A >> a fájl végétől kezdve ír hozzá, a > a fájl elejétől kezdve írja felül.

? - Az alábbiak közül melyik eredményezi az ABCD környezeti változó értékének behelyettesítését?

. 0 #ABCD

. 0 !ABCD

. 1 $ABCD

? - Mi a PATH?

. 1 Egy környezeti változó, ami megadja, hogy a futtatható programokat alapértelmezetten mely könyvtárakban keresse a shell.

. 0 A háttértár elérési útját adja meg (például a C:\ meghajtóét).

. 0 A parancsértelmező elérési útját adja meg.

? - Mire szolgál a \ karakter egy szóköz előtt a Linux parancssorában?

. 0 Semmilyen speciális jelentése nincs, magát a \ karaktert jelenti.

. 1 A szóköz karakter speciális jelentését (azaz a paraméterelválasztó jelentését) kapcsolja ki.

. 1 Lehetőséget ad arra, hogy szóközt tartalmazó fájlnevet is használhassunk parancssorban.

? file\_mod - Mit jelent, hogy egy Linux fájl jogosultságai a következők: rwxr-xr-x

. 0 mindenki írhatja, olvashatja és futtathatja is az állományt

. 1 mindenki olvashatja és futtathatja az állományt, és a tulajdonosa ezen kívül még írhatja is

. 0 mindenki olvashatja és futtathatja az állományt, és a csoportba tartozók ezen kívül még írhatják is

%? file\_mod - Linuxos fájlrendszer esetén egy fájl jogosultságainak numerikus kódja: 570. Milyen jogai vannak a tulajdonosnak?

%. 1 Olvasási és futtatási.

%. 0 Olvasási és írási.

%. 0 Csak olvasási.

%. 0 Csak írási.

%? file\_mod - Linuxos fájlrendszer esetén egy fájl jogosultságainak numerikus kódja: 570. Milyen jogai vannak a csoportnak?

%. 0 Olvasási és futtatási.

%. 0 Olvasási és írási.

%. 0 Csak olvasási.

%. 0 Csak írási.

? - Mi a shell feladata Linux operációs rendszer alatt?

. 0 Védi a kernelt az esetleges hacker támadások ellen.

. 0 Elrejti (leburkolja) a felhasználó elől a kernel hibaüzeneteit.

. 0 Burokba zárja felhasználót, hogy ne tudjon kárt okozni a kernelben.

. 1 Értelmezi és végrehajtja a felhasználó által beírt parancsokat.

/ adatábrázolások

? binary - A kettes számrendszerbeli 1001 szám tízes számrendszerben =

. 0 3

. 0 6

. 1 9

. 0 12

. 0 13

. 0 15

. 0 18

? binary - A kettes számrendszerbeli 1111111 szám tízes számrendszerben =

. 0 -128

. 0 -127

. 0 -1

. 0 1

. 1 127

. 0 128

? binary - A kettes számrendszerbeli 1101 szám tízes számrendszerben =

. 0 3

. 0 6

. 0 9

. 0 12

. 1 13

. 0 15

. 0 18

? units - 1 MiB = ? KiB

. 1 1024

. 0 1000

. 0 100

. 0 512

. 0 1024\*1024

? units - 1 KiB = ? B

. 1 1024

. 0 1000

. 0 100

. 0 512

. 0 1024\*1024

? units - 1 MiB = ? B

. 0 1024

. 0 1000

. 0 512

. 1 1024\*1024

. 0 1000\*1000

. 0 1024\*1000

? units - 1 MB = ? KB

. 0 1024

. 1 1000

. 0 100

. 0 512

. 0 1024\*1024

? units - 1 KB = ? B

. 0 1024

. 1 1000

. 0 100

. 0 512

. 0 1024\*1024

? units - 1 MB = ? B

. 0 1024

. 0 1000

. 0 512

. 0 1024\*1024

. 1 1000\*1000

. 0 1024\*1000

? kettes\_komplemens - Melyik a -10 kettes komplemens kódja 8 biten ábrázolva?

. 0 10001010

. 1 11110110

. 0 01110110

. 0 00001010

. 0 egyik sem

? kettes\_komplemens - Melyik a 10 kettes komplemens kódja 8 biten ábrázolva?

. 1 10001010

. 0 11110110

. 0 01110110

. 0 00001010

. 0 egyik sem

? kettes\_komplemens - Melyik a -5 kettes komplemens kódja 8 biten ábrázolva?

. 0 10001010

. 0 11110110

. 0 01110110

. 0 00001010

. 1 egyik sem

? kettes\_komplemens - Melyik az 5 kettes komplemens kódja 8 biten ábrázolva?

. 0 10001010

. 0 11110110

. 0 01110110

. 0 00001010

. 1 egyik sem

? - Ha egy fájlban csak ASCII karakterek találhatók, akkor szerepelhet-e ebben a fájlban á betű?

. 0 igen

. 1 nem

. 0 attól függ, hogy az ASCII eredeti verzióját, vagy az ISO-8859-X kódtáblát használjuk

? - Mi a subnormált ábrázolás?

. 0 A normalizálás egy másik formája, amiben nullánál kisebb szorzótényezővel írjuk fel a normált alakot.

. 0 A mantissza nulla értékénél használt speciális módszer.

. 1 Az exponens nulla értékénél használt speciális módszer.

. 0 A normalizálás egy másik formája, amiben egynél nagyobb szorzótényezővel írjuk fel a normált alakot.

? helyiérték - A következő felsorolásban jelölje meg a helyiértéken alapuló számrendszereket

. 1 tízes

. 0 római számok rendszere

. 1 kettes

+ 1 az óránál használt rendszer (60 perc egy óra, 60 másodperc egy perc)

. 1 hexadecimális számrendszer

? helyiérték - A következő felsorolásban jelölje meg a NEM helyiértéken alapuló számrendszereket

. 0 tízes

. 1 római számok rendszere

. 0 kettes

. 0 az óránál használt rendszer (60 perc egy óra, 60 másodperc egy perc)

. 0 hexadecimális számrendszer

? - Mekkora a legnagyobb, egy bájton ábrázolható előjel nélküli egész szám?

. 0 256

. 1 255

. 0 254

. 0 128

. 0 127

? - Melyik állítás(ok) igaz(ak) az alábbiak közül?

. 0 A tízes számrendszerből a kettes számrendszerbe kettesével csoportosítva a számjegyeket egyszerűen tudunk átváltani.

. 0 A nyolcas számrendszerből a tizenhatos számrendszerbe hármasával csoportosítva a számjegyeket egyszerűen tudunk átváltani.

. 1 A kettes számrendszerből a nyolcas számrendszerbe hármasával csoportosítva a számjegyeket egyszerűen tudunk átváltani.

. 1 A tizenhatos számrendszerből a kettes számrendszerbe csoportosítás nélkül is egyszerűen tudunk átváltani.

%? - Melyik állítás(ok) igaz(ak) az alábbiak közül?

%. 1 A hármas számrendszerben az egy harmad pontosan felírható véges számjeggyel.

%. 0 A tízes számrendszerben az egy harmad pontosan felírható véges számjeggyel.

%. 1 A négyes számrendszerben a negyven pontosan felírható véges számjeggyel.

%. 1 Az ötös számrendszerben az egy huszonötöd pontosan felírható véges számjeggyel.

%. 1 Az tízes számrendszerben az egy huszonötöd pontosan felírható véges számjeggyel.

? excess - Az eltolt-15 ábrázolásban a legkisebb ábrázolható szám a

. 1 −15

. 0 −14

. 0 15

. 0 14

? excess - Az eltolt-10 ábrázolásban a legkisebb ábrázolható szám a

. 1 −10

. 0 −11

. 0 10

. 0 11

? excess - Az eltolt-5 ábrázolásban a legkisebb ábrázolható szám a

. 0 −6

. 1 −5

. 0 6

. 0 5

? excess - Az eltolt-7 ábrázolásban a legkisebb ábrázolható szám a

. 1 −7

. 0 −8

. 0 7

. 0 8

? - Mi az underflow gap?

. 0 A londoni metró figyelmeztetése, hogy a kanyarban álló járművek melletti résre figyelni kell, nehogy a szerelvény alá essünk (underflow). (Mind the gap!)

. 1 A lebegőpontos számábrázolásnál a két legkisebb ábrázolható szám különbségének ábrázolhatatlanságából adódó probléma.

. 1 A lebegőpontos számábrázolásnál a nulla körüli nagyobb, üres tartomány (ahol nem ábrázolhatók számok).

? lebegőpontosdarabszám - Hány különböző szám tárolható el a 4 bites lebegőpontos számábrázolás esetén, ha kizárólag a normalizált alakú tárolást használjuk (azaz nincs sem subnormált ábrázolás, sem speciális értékek tárolása)?

. 0 Nem határoztató meg pontosan ennyi adatból, szükséges az excess megadása is.

. 0 6

. 0 8

. 1 16

. 0 32

. 0 64

. 0 128

. 0 256

? lebegőpontosdarabszám - Hány különböző szám tárolható el a 6 bites lebegőpontos számábrázolás esetén, ha kizárólag a normalizált alakú tárolást használjuk (azaz nincs sem subnormált ábrázolás, sem speciális értékek tárolása)?

. 0 Nem határoztató meg pontosan ennyi adatból, szükséges az excess megadása is.

. 0 6

. 0 8

. 0 16

. 0 32

. 1 64

. 0 128

. 0 256

? lebegőpontosdarabszám - Hány különböző szám tárolható el a 8 bites lebegőpontos számábrázolás esetén, ha kizárólag a normalizált alakú tárolást használjuk (azaz nincs sem subnormált ábrázolás, sem speciális értékek tárolása)?

. 0 Nem határoztató meg pontosan ennyi adatból, szükséges az excess megadása is.

. 0 6

. 0 8

. 0 16

. 0 32

. 0 64

. 0 128

. 1 256

/ adattárolás

? - Mi történik akkor, ha elveszik egy FAT fájlrendszer esetében az allokációs tábla?

. 0 minden adat elveszik

. 1 a fájlok nevei elvesznek

. 1 nem lehet megállapítani a fájlok elejét, de a fájlok maguk megmaradnak (de ebben a formában elérhetetlenek)

. 0 a FAT tábla nem tárol bejegyzéseket a fájlokról és a könyvtárakról, csak azok létrehozási időpontjáról, ezért csak az veszik el, minden más megmarad

? - Mi a defragmentáció?

. 1 A széttöredezett blokkok lehetőség szerinti egymás után rendezése

. 0 A virtuális memória (swap) területek létrehozása

. 1 A fragmentáció megszüntetése a fájlok gyorsabb beolvasásának érdekében

? - Az alábbiak közül melyik része egy merevlemeznek (ahogyan azt egy boltban megvehetjük, PC-n belüli használatra)?

. 0.5 mágneses elven működő író/olvasó fej

. 0.5 forgató motor

. 0.5 mágneses elven működő adattároló korong

. 0 flash memória

. 0.5 vezérlő elektronika

. 0 optikai elven működő író/olvasó fej

. 0 USB csatlakozó aljzat

? - Hány elsődleges partíciót hozhatunk létre egy MBR-rel rendelkező merevlemezen?

. 0 1

. 0 2

. 0 3

. 1 4

. 0 5

. 0 6

. 0 7

. 0 8

. 0 9

. 0 10

%? - Az alábbiak közül mi igaz a pipeline-ra?

%. 0 programokat hajt végre párhuzamosan

%. 1 részutasításokat hajt végre párhuzamosan

%. 0 ez a hyper-threading alapja intel processzorokban

? - Mit tárol a Master Boot record?

. 0 a számítógép üzemidejét (mennyi ideje van bekapcsolva a gép)

. 0 hányszor bootoltuk be a számítógépet

. 1 a merevlemezen található partíciós táblák adatait

. 0 a BIOS-ban beállítható paramétereket

. 0 a leghosszabb bootolás idejét

%/ folyamatok

%? - Mi az eredménye, ha egy & jelet teszünk egy futattandó linux program neve után?

%. 0 a hibaüzeneteket a standard kimenetre és a standard hiba kimenetre is kiírja

%. 0 minden konzolra kiírt adatot egy fájlba is átmásol

%. 0 program kimenetét 'összeÉSeli' a következő parancs kimenetével

%. 0 a futás eredményét a háttérben 'összeÉSeli' egy másik program eredményével

%. 1 háttérben fog futni a folyamat, azonnal visszakapjuk a promptot

%. 0 utasítja a processzort, hogy az ALU-ban végezze az és műveleteket, ezáltal gyorsabban fut le a program

/ memóriakezelés és architektúrák

? endian - Egy két byte-os adat továbbítása során a big endian rendszer először a ...

. 1 nagyobb helyiértékű biteket tartalmazó byte-ot továbbítja

. 0 kisebb helyiértékű biteket tartalmazó byte-ot továbbítja

? endian - Egy két byte-os adat továbbítása során a little endian rendszer először a ...

. 0 nagyobb helyiértékű biteket tartalmazó byte-ot továbbítja

. 1 kisebb helyiértékű biteket tartalmazó byte-ot továbbítja

? - Mi a különbség a DRAM és az SRAM között?

. 1 a DRAM olcsóbban előállítható, mert kevesebb tranzisztorból áll egy cella, mint az SRAM esetében

. 0 az SRAM-ot folyamatosan frissíteni kell, ellenkező esetben a tartalma elvész (ellentétben a DRAM-mal)

. 0 adott méretű szilícium felületen több SRAM cellát lehet létrehozni, mint DRAM cellát

%? - Mi igaz a Neumann elvre?

%. 0 A Harvard architektúrával megegyező módon kezeli a memóriát.

%. 1 Az utasítás is adatnak tekinthető, így ugyanabban a memóriában tárolhatók.

%. 0 Az adatbusz és címbusz azonos szélességű.

%? - Mi a 'segmentation fault' hibaüzenet jelentése?

%. 0 a szegmentációs regiszterek túlcsordultak, ezért az aktuális értékeik már nem megbízhatóak

%. 1 az adott utasításhoz használt memória cím kívül esik az aktuális szegmensen, ezért biztonsági okokból leállításra került az adott program

%. 0 a program olyan rosszul van megírva, hogy a processzor nem tudja szegmentálni a tartalmát és a pipeline-ba belepakolni

%. 0 hibás a memória ezért az adott memória szegmens írása meghíusult

%? - Mi az out-of-order végrehajtás?

%. 0 ha ez történik akkor az akutális program lefagyaszotta a gépünket (kék halál)

%. 0 azt jelenti, hogy lehetséges a programokat visszafele is lefutattni

%. 1 a processzor átszervezheti az egyes utasítások végrehajtásának sorrendjét a jobb kihasználtság érdekében

%. 0 a processzor képes detektálni, ha rossz sorrendben adtunk meg utasításunkat a programunkban ekkor 'out-of-order' végrehajtási módba vált.

%? - Az alábbi lehetőségek közül melyek igazak az interfészre?

%. 0 Az interfész a protokoll szinonímája.

%. 1 Interfésznek nevezzük például az ISO OSI referenciamodellben két réteg határán lévő jól definiált kommunikációs eszköztárat.

%. 1 Interfészre példa az API (Application Programming Interface).

%. 0 Az interfész az operációs rendszer telepítésekor használt telepítőlemez másik neve.

%? - A CPU órajele egyértelműen meghatározza a processzor teljesítményét…

%. 0 …minden esetben, más paraméter összehasonlítására nincs szükség

%. 1 …kizárólag azonos architektúrájú, típusú processzorok esetében

/ hálózat alapok

? - Mi az ISO OSI referenciamodell?

. 1 hálózati megvalósítások egységesítésének céljával létrehozott ajánlás

. 0 hálózati protokoll

. 0 a TCP/IP protokollcsalád részletes, rétegesen felépített, szabványos ábrázolása

. 0 hálózatprogramozási keretrendszer (API)

? - Melyik az ISO OSI referenciamodell alsó 3 rétege?

. 0 alkalmazási, megjelenítési, viszonylati

. 0 megjelenítési, viszonylati, szállítási

. 0 szállítási, hálózati, adatkapcsolati

. 1 hálózati, adatkapcsolati, fizikai

? - Mit értünk virtuális kommunikáció alatt?

. 1 Két fél közötti olyan kommunikáció, ami közvetlenül, fizikailag nem valósul meg, csak logikai értelemben.

. 0 Az operációs rendszer hálózati szolgáltatásainak egy fajtája, ennek segítségével tud egy virtuális gép kommunikálni a hálózaton.

. 0 A linux kernel egy betölthető moduljának neve.

? - Mit jelent, hogy egy rétegezett struktúrában az adatok becsomagolásra kerülnek?

. 0 Az adatokat tömörítjük, hogy hatékonyabb / gyorsabb legyen a kommunikáció.

. 1 A felsőbb rétegtől érkező adatokat az adott réteg kiegészíti, a neki megfelelő kisérő információval látja el mielőtt tovább küldené (az alsóbb rétegnek).

. 1 Az alsóbb rétegtől érkező adatokat az adott réteg csak a kisérő információk leválasztása (és értelmezése) után küldi tovább a felsőbb rétegnek.

? - Mit határoz meg a fizikai réteg?

. 1 A kommunikációhoz szükséges elektromos, mechanikai jellemzőket.

. 0 A hálózati protokollt.

. 0 Definiálja a hálózaton használandó egyedi azonosító (MAC cím) formátumát, lehetséges értékeit.

? - Melyik réteg(ek)et érinti az Ethernet specifikáció?

. 1 fizikai

. 1 adatkapcsolati

. 0 hálózati

. 0 szállítási

. 0 viszonylati

. 0 megjelenítési

. 0 alkalmazási

? - Mi a sodort érpár?

. 0 Az üvegszálon történő kommunikációban használt kábelrendezési módszer.

. 1 Hálózati kommunikációban használható fizikai közeg.

. 1 Műanyag szigetelőben csavarva (sodortan) elhelyezkedő vezetők (érpárok).

? - Mit jelent, hogy egy UTP kábel a Cat.5 specifikációnak megfelelő?

. 0 A kábel az adatátvitelen kívül tápellátást is biztosít (cca. 12 V, 50 Hz).

. 0 A kábel 5 csavart értpárt tartalmaz.

. 1 A kábel megfelel a Cat.5 szabvány szerinti elektromos jellemzőknek.

? - Mit jelent az 1000BASE-T jelölés?

. 1 1 Gbit/sec átviteli sebességet.

. 0 1000 m maximális kábelhosszt.

. 0 Alapszintű (basic) adatátviteli megoldás.

. 1 A sodort érpárú Ethernet 1000Mbit/s sebességű változata.

? netmask - Egy hálózati csatoló IP címéről a következőt tudjuk: 10.1.250.3, netmask: 255.255.254.0. Egy hálózatban van-e vele a 10.1.251.23 IP cím?

. 1 igen

. 0 nem

. 0 nem értelmezhető a kérdés vagy ezekből az adatokból nem válaszolható meg a kérdés egyértelműen

? netmask - Egy hálózati csatoló IP címéről a következőt tudjuk: 10.1.251.3, netmask: 255.255.254.0. Egy hálózatban van-e vele a 10.1.250.23 IP cím?

. 1 igen

. 0 nem

. 0 nem értelmezhető a kérdés vagy ezekből az adatokból nem válaszolható meg a kérdés egyértelműen

? netmask - Egy hálózati csatoló IP címéről a következőt tudjuk: 10.1.251.23, netmask: 255.255.254.0. Egy hálózatban van-e vele a 10.1.252.23 IP cím?

. 0 igen

. 1 nem

. 0 nem értelmezhető a kérdés vagy ezekből az adatokból nem válaszolható meg a kérdés egyértelműen

? netmask - Egy hálózati csatoló IP címéről a következőt tudjuk: 10.1.252.23, netmask: 255.255.254.0. Egy hálózatban van-e vele a 10.1.251.23 IP cím?

. 0 igen

. 1 nem

. 0 nem értelmezhető a kérdés vagy ezekből az adatokból nem válaszolható meg a kérdés egyértelműen

? netmask - Egy hálózati csatoló IP címéről a következőt tudjuk: 10.1.261.3, netmask: 255.255.254.0. Egy hálózatban van-e vele a 10.1.260.23 IP cím?

. 0 igen

. 0 nem

. 1 nem értelmezhető a kérdés vagy ezekből az adatokból nem válaszolható meg a kérdés egyértelműen

? - Jelölje meg az adatkapcsolati rétegbeli protokoll(oka)t!

. 0 TCP

. 0 IP

. 0 UDP

. 1 Ethernet

+ 1 WiFi

? - Az alábbiak közül melyek igazak a helyi hálózati kommunikációra?

. 0 A kommunikációhoz szükség van router-re.

. 0 A kommunikációhoz szükség van IP címre.

. 0 A kommunikáció során a helyi hálózatok között történik az adatcsere.

. 1 A kommunikáció során (legalább) az adatkapcsolati réteg megegyezik a kommunikációban részt vevő feleknél.

? adatvshalózat - Mi a feladata egy adatkapcsolati rétegbeli protokollnak?

. 1 Helyi hálózaton belüli kommunikáció.

. 0 Helyi hálózatok közötti kommunikáció.

? adatvshalózat - Mi a feladata egy hálózati rétegbeli protokollnak?

. 1 Helyi hálózaton belüli kommunikáció.

. 0 Helyi hálózatok közötti kommunikáció.

? - Az alábbi állítások közül melyek igazak a hálózati eszközben a gyártó által eltárolt MAC címre?

. 0 Az IP cím része.

. 1 Az egész világon egyedi cím.

. 1 Az Ethernet hálózatban a gépek egyedi azonosítására szolgáló cím.

. 0 Ahhoz, hogy egy másik géppel az interneten kommunikálni tudjunk, a másik gép IP címe mellett annak MAC címének ismeretére is szükség van

? - Mi a különbség a switch és a hub között?

. 0 Semmi.

. 1 A hub minden egységtől jövő adatot továbbít minden másik egység felé, míg a switch kizárólag azokat az adatokat továbbítja egy egységnek, amelyek annak az egységnek szólnak.

. 0 A switch minden egységtől jövő adatot továbbít minden másik egység felé, míg a hub kizárólag azokat az adatokat továbbítja egy egységnek, amelyek annak az egységnek szólnak.

? IP\_ervenyes - Érvényes IP cím a következő: 150.200.250.300 ?

. 0 igen, mert minden egyes rész 511-nél kisebb

. 0 igen, mert minden egyes rész 512-nél kisebb

. 0 nem, mert minden egyes rész maximum 256 lehet

. 1 nem, mert minden egyes rész maximum 255 lehet

? IP\_ervenyes - Érvényes IP cím a következő: 100.150.200.250 ?

. 1 igen

. 0 nem, mert minden egyes rész maximum 127 lehet

. 0 nem, mert minden egyes rész maximum 128 lehet

. 0 nem, mert minden egyes rész maximum 200 lehet

? - Mi a router elsődleges feladata?

. 0 Ethernet csomagok útvonalának kiválasztása.

. 0 ARP csomagok útvonalának kiválasztása.

. 1 IP csomagok útvonalának kiválasztása.

. 0 DHCP segítségével IP cím kiosztása.

. 0 DNS biztosítása.

. 0 Tűzfal funkciók ellátása.

%? - Hogyan számítható ki az üzenetszórási cím (broadcast address) az IP címből és a netmaskból? (&: bináris ÉS, |: bináris VAGY, !: negáció)

%. 0 IP & netmask

%. 0 IP | netmask

%. 1 IP | (! netmask)

%. 0 IP & (! netmask)

? - Hogyan számítható ki a hálózati cím (network address) az IP címből és a netmaskból? (&: bináris ÉS, |: bináris VAGY, !: negáció)

. 1 IP & netmask

. 0 IP | netmask

. 0 IP | (! netmask)

. 0 IP & (! netmask)

%? - Mit jelent a 127.0.0.0/8 jelölésben a /8 ?

%. 1 Az IP cím első 8 bitjével meghatározható a hálózati cím, ami a jelen esetben 127.0.0.0

%. 0 A hálózat 8 alhálózatra osztható.

%. 1 A netmask első 8 bitje 1, a többi 0.

%. 0 A netmask első 8 bitje 0, a többi 1.

%? - Mi a NAT?

%. 0 Az Internet szolgáltató által a lakásba telepített készülék (Network Access Terminal)

%. 1 Funkciója a privát hálózati IP címek nyilvános interneten használható címekké alakítása (port cím változtatással, ha az szükséges).

%. 0 A gépek internet eléréséhez használt különböző protokollok (IP, DHCP, ARP) gyűjtőneve.

%? - Linuxban melyik parancs szolgál a hálózati eszközök IP címének beállítására?

%. 0 ipconfig

%. 1 ifconfig

%. 0 route

? (R)ARP - Mire szolgál az ARP protokoll?

. 0 A TCP/UDP azonosítók IP címekhez rendelését valósítja meg.

. 0 Az IP címekhez tartozó portszám lekérdezését valósítja meg.

. 0 Az MAC címekhez tartozó IP címek lekérdezését valósítja meg.

. 1 Az IP címekhez tartozó MAC címek lekérdezését valósítja meg.

%? (R)ARP - Mire szolgál a RARP (Reverse ARP) protokoll?

%. 0 A TCP/UDP azonosítók IP címekhez rendelését valósítja meg.

%. 0 Az IP címekhez tartozó portszám lekérdezését valósítja meg.

%. 1 Az MAC címekhez tartozó IP címek lekérdezését valósítja meg.

%. 0 Az IP címekhez tartozó MAC címek lekérdezését valósítja meg.

? - Mire szolgál a DHCP?

. 0 A web szolgáltatás (HTTP szerver) eléréséhez szükséges, enélkül a szolgáltatás nem használható.

. 1 Dinamikus IP címkiosztást tesz lehetővé.

. 0 Az operációs rendszerben kézzel beállított IP címek hálózaton történő továbbítására szolgál.

%? - Miért használunk TCP-t az IP réteg felett? (TCP/IP)

%. 0 Mert UDP-t nem használhatunk (csak TCP/IP van, UDP/IP nem lehetséges)

%. 1 Azért, hogy tudjunk az interneten kommunikálni (pl. web oldalakat megnézni, emailt küldeni), mert önmagában erre az IP nem elegendő.

%. 1 A sorrendtartó, hibamentes kommunikáció biztosításáért.

? hub\_switch - A hub az OSI modell szerint melyik réteg(ek)ben végzi feladatát?

. 1 adatkapcsolati

. 0 hálózati

. 0 viszony

? hub\_switch - A switch az OSI modell szerint melyik réteg(ek)ben végzi feladatát?

. 1 adatkapcsolati

. 0 hálózati

. 0 viszony

? címkiosztás - Egy intézménynek a 193.224.69.64-193.224.69.127 IP cím tartományt osztották ki. Hány bit határozza meg ennek a hálózatnak a címét (network address)?

. 0 Ennyi adatból nem számítható ki egyértelműen.

. 0 30 bit

. 0 29 bit

. 0 28 bit

. 0 27 bit

. 1 26 bit

. 0 25 bit

. 0 24 bit

. 0 23 bit

. 0 22 bit

. 0 21 bit

. 0 20 bit

? címkiosztás - Egy intézménynek a 193.224.69.64-193.224.69.127 IP cím tartományt osztották ki. Ebben a hálózatban mi az üzenetszórás címe (broadcast)?

. 0 193.224.69.0

. 0 193.224.69.64

. 1 193.224.69.127

. 0 193.224.69.255

. 0 Ezekből az adatokból nem mondható meg.

? címkiosztás - Egy intézménynek a 193.224.69.64-193.224.69.127 IP cím tartományt osztották ki. Mi a hálózat száma (network address) ebben a hálózatban?

. 0 193.224.69.255

. 0 193.224.69.127

. 1 193.224.69.64

. 0 193.224.69.0

? címkiosztás - Egy intézménynek a 193.224.69.64-193.224.69.127 IP cím tartományt osztották ki. Legfeljebb hány, egyedi IP címmel rendelkező hálózati eszköz lehet ebben a hálózatban?

. 0 Ennyi adatból nem számítható ki egyértelműen.

. 0 65

. 0 64

. 0 63

. 1 62

. 0 61

. 0 60

. 0 130

. 0 129

. 0 128

. 0 127

. 0 126

. 0 125

. 0 256

. 0 255

%/ web és dokumentum leíró formátumok

%? - A böngészőmben a következő hibaüzenetet kapom: '404 - a kért oldal nem található'. Mi hiba oka?

%. 0 Az internet kapcsolattal van valamilyen hiba

%. 1 Az URL-ben meghatározott weboldal nem létezik a kiszolgálón

%. 0 A böngészőm nem tudja megjeleníteni a weboldalt, mert abban hiba van

%/ rejtjelezés és biztonságos internet protokollok

%? - Milyen rejtjelezők családjába tartozik a nyilvános kulcsú rejtjelezés (titkosítás)?

%. 0 szimmetrikus

%. 1 aszimmetrikus

%. 0 polár

%. 0 elliptikus görbék

%? szimm\_aszimm - Aszimmetrikus rejtjelezés esetén a kódoló és a dekódoló kulcs...

%. 0 megegyezik

%. 0 egymásból könnyen előállítható

%. 1 egymásból nem (vagy csak extrém nehezen) állítható elő

%? szimm\_aszimm - Szimmetrikus rejtjelezés esetén a kódoló és a dekódoló kulcs...

%. 1 megegyezik

%. 0 egymásból könnyen előállítható

%. 0 egymásból nem (vagy csak extrém nehezen) állítható elő

%? - Az aszimmetrikus kulcsú rejtjelezés (titkosítás) esetén ha egy üzenetet rejtjelezni akarok úgy, hogy azt csak a címzett tudja elolvasni, a ...

%. 0 ... saját nyilvános kulcsom használom.

%. 0 ... saját titkos kulcsom használom.

%. 0 ... a címzett titkos kulcsát használom

%. 1 ... a címzett nyilvános kulcsát használom.

%? - A digitális aláírás esetén a ...

%. 0 ... saját nyilvános kulcsom használom.

%. 1 ... saját titkos kulcsom használom.

%. 0 ... a címzett titkos kulcsát használom.

%. 0 ... a címzett nyilvános kulcsát használom.

%? - Mi a különbség a http:// és a https:// kezdetű URL-ek között?

%. 0 Nincs különbség közöttük.

%. 0 A web szerver IP címe különböző HTTP illetve HTTPS elérés esetén.

%. 1 A HTTP rejtjelezés (titkosítás) nélküli, a HTTPS rejtjelezett (titkosított) kommunikációt jelent a web szerverrel.

%/ grafika, mozgókép és hang formátumok

%? - Az alábbiak közül melyekben tárolható vektorgrafikus ábra?

%. 0 PNG

%. 0 GIF

%. 1 PDF

%. 0 JPEG

%. 1 SVG

%? - Az alábbiak közül melyekben tárolható raszteres (bittérképes) ábra?

%. 1 PNG

%. 1 GIF

%. 1 PDF

%. 1 JPEG

%. 0 SVG

%? - Mi az előnyük a vektorgrafikus képeknek a raszteres (bittérképes) képekkel szemben?

%. 1 Korlátlanul nagyíthatók a minőség romlása nélkül.

%. 0 Ha a digitális fényképezőgép vektorgrafikus formátumban menti el a képet, az sokkal kisebb helyen elfér, mint a raszteres (bittérképes).

%. 0 A vektorgrafikus képek HD felbontásúak, a raszteres képek lehetnek kis felbontásúak is.

#? - Miért fontos, hogy a fontok (betűkészletek) vektorgrafikusan legyenek tárolva?

#0 .

#1 . A pixelezettséget elkerülő nagyíthatóság érdekében.

#? - Mi a pixel?

%? - Mi a felbontás?

%. 0 Egy téglalap alakú vektorgrafikus kép vízszintes és függőleges pixeleinek száma.

%. 1 Egy téglalap alakú raszteres kép vízszintes és függőleges pixeleinek száma.

%. 0 Egy vektorgrafikus kép felbontása az alkotó görbékre.

%. 0 Egy raszteres kép felbontása az alkotó pixelekre.

%? - Mi az FPS?

%. 0 A sávszélesség másik elnevezése.

%. 0 Másodpercenként eltárolt adatmenyiség.

%. 1 Másodpercenként megjelenített képek száma.

#? - Mit jelent, hogy egy digitális formátumban lévő film egyik adataként a 1080p24 van feltüntetve?

%? - Az alábbiak közül mely(ek) igaz(ak) a DPI-re?

%. 1 DPI = Inchenkénti pontok száma.

%. 0 A nyomtatók sebességét jelöli, pl. egy 1200 DPI-s nyomtató gyorsabb, mint egy 600 DPI-s nyomtató.

%. 1 A szkennerek minőségét jellemzi, mert egy nagy DPI-s szkenner részletgazdagabb képet tud beolvasni.

%. 1 A képernyők részletgazdagságát jellemzi, mert egy nagyobb DPI-s képernyőn részletgazdagabban jeleníthetők meg képek.

%? digit\_gep - Közelítőleg milyen méretű egy 8 Megapixeles digitális fényképezőgép színes képe, ha tömörítetlenül tároljuk színcsatornánként 8 biten?

%. 0 4 MiB

%. 0 8 MiB

%. 0 12 MiB

%. 0 16 MiB

%. 0 20 MiB

%. 1 24 MiB

%. 0 48 MB

%? digit\_gep - Közelítőleg milyen méretű egy 16 Megapixeles digitális fényképezőgép színes képe, ha tömörítetlenül tároljuk színcsatornánként 8 biten?

%. 0 4 MB

%. 0 8 MB

%. 0 12 MB

%. 0 16 MB

%. 0 20 MB

%. 0 24 MB

%. 1 48 MB

#? - Mi az RGB?

#? - Mi a CYMK?

%? - Milyen színek alkotják az RGB-t?

%. 0 zöld, kék, sárga

%. 0 bíbor, zöld, sárga

%. 0 türkizkék, bíbor, sárga

%. 1 zöld, kék, piros

%. 0 bíbor, sárga, kék

%. 0 narancssárga, lila, zöld

%? - Milyen színek a CYMK-ban szereplő CYM?

%. 0 piros, kék, sárga

%. 0 bíbor, zöld, sárga

%. 1 türkizkék, bíbor, sárga

%. 0 zöld, kék, piros

%. 0 narancssárga, zöld, kék

%. 0 narancssárga, lila, zöld

%? cymk\_rgb\_use - Hol használják leginkább az RGB-t?

%. 0 nyomtatóknál

%. 1 megjelenítőknél (monitorok, projektorok)

%? cymk\_rgb\_use - Hol használják leginkább a CYMK-t?

%. 1 nyomtatóknál

%. 0 megjelenítőknél (monitorok, projektorok)

%/ TeX és LaTeX

%? - Mi a LaTeX?

%. 1 Egy makrócsomag TeX-hez.

%. 0 Táblázatkezelő rendszer.

%. 0 Programozási nyelv, amivel bináris, futtatható programok hozhatók létre.

%? - Az alábbi állítások közül melyek igazak a LaTeX-re?

%. 0 Nincs Windowson futó változata, csak Linuxon vagy Mac OS X-en érhető el.

%. 0 Csak parancssorban futtatható, nem található hozzá grafikus szerkesztő (ami a LaTeX forrás szerkesztését teszi könnyebbé).

%. 0 A LaTeX a TeX későbbi verziója.

%. 1 A LaTeX egy szövegszedő (szövegszerkesztő) rendszer.

%? - A LaTeX forrásfájl és a Microsoft DOC formátum között az átalakítás…

%. 0 …egyszerű

%. 0 …nehéz, de hibamentesen megoldható

%. 1 …gyakorlatilag lehetetlen hibamentesen megoldani

%? - Mi a WYSIWYG?

%. 0 Where You Sit Is Where You Go

%. 1 What You See Is What You Get

%. 0 Whom You Saw Is Whom You Given

#? - Mi a WYMIWYG?

#. 1 What You Mean Is What You Get

%? - Mi a ligatúra?

%. 0 kotta

%. 1 egymás utáni karakterek tipográfiailag szebb, együttes megjelenése, pl. fi esetében

%. 0 egyes karakterek vízszintes távolságának csökkentése vagy növelése, pl. VA esetében

%. 0 a lábjegyzetet a szövegtörzstől elválasztó tipográfiai elem

%. 0 könyvkötészetben használt segédeszköz

%? - Mi a kerning?

%. 0 kotta

%. 0 egymás utáni karakterek tipográfiailag szebb, együttes megjelenése, pl. fi esetében

%. 1 egyes karakterek vízszintes távolságának csökkentése vagy növelése, pl. VA esetében

%. 0 a lábjegyzetet a szövegtörzstől elválasztó tipográfiai elem

%. 0 könyvkötészetben használt segédeszköz

%? - Mire szolgál a \section{} LaTeX parancs?

%. 0 Új oldalt lehet vele kezdeni.

%. 0 A szöveget két hasábos módban szedi.

%. 1 Új, sorszámozott részt lehet vele kezdeni.

%? - Mire szolgál a \label{} LaTeX parancs?

%. 1 Címkét adhatunk meg egy részhez, amire hivatkozni is lehet a dokumentumban.

%. 0 A fejezet címét nagyobb méretű betűtípussal írja.

%. 0 A fejezet címét megjeleníti a tartalomjegyzékben (ha nem használjuk ezt a parancsot, akkor a fejezet címe nem jelenik meg a tartalomjegyzékben)

%? - Mire szolgál a \ref{} LaTeX parancs?

%. 0 A {} közötti részben szereplő fájlt beilleszti a LaTeX forrásunkba, így lehetővé válik, hogy több LaTeX fájlra osszuk szét a dokumentumot.

%. 1 Egy definiált címkére lehet vele hivatkozni.

%. 0 A dokumentum végén szereplő bibliográfiába illeszti be egy új hivatkozást (referenciát).

%? - Hogyan írhatjuk le az 'x köb'-öt a LaTeX matematikai módjában?

%. 0 x'3

%. 0 \power{x}{3}

%. 1 x^3

%. 0 x''3

%. 0 x\*\*3

%. 0 x\cube

%? - A LaTeX preambulumában mire szolgál a '\usepackage{abcd}' sor?

%. 0 Az 'abcd' nevű fájlba csomagolja össze a LaTeX futtatása során létrejövő állományokat.

%. 0 Az 'ABCD.DLL'-ből betölti a LaTeX futtatásához szükséges bináris kódokat.

%. 1 Betölti az 'abcd' csomagot, elérhetővé teszi az abban definiált új parancsokat.

%? - Hogyan adható meg, hogy a LaTex dokumentum típusa 'article' legyen?

%. 0 \article

%. 1 \documentclass{article}

%. 0 \document{article}

%. 0 \usepackage{article}